

ତେଣୁ ଏହା ମଧ୍ୟ ସମାନ ସମୟ ଅବଧି ସହିତ ପର୍ଯ୍ୟାୟକ୍ରମେ ଏହି ପଦ୍ଧତି ଏଠାରେ ଠିକ୍ ବୋଲି ଅନୁମାନ କରାଯାଏ । ଏହା ହେଉଛି ପୋଜିସନ୍ ପାଞ୍ଚ ଯାହା ସମାନ ସମାନ ପଦ୍ଧତି ବୋଲି ଅନୁମାନ କରାଯାଏ

ତେଣୁ ଏହା ନିଜକୁ ପୁନରାବୃତ୍ତି କରେ ଏହା ଏକ ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ପ୍ରକାରର ଗତି
ତେଣୁ ଏଠାରେ କ'ଣ ଘଟୁଛି ଯଦି କଣିକା ଏକ ସମାନ ଗତି ସହିତ ଏକ ବୃତ୍ତରେ ବୁଲୁଛି ତେବେ $x(t) = r \cos(\omega t)$ କୋସାଇନ୍ ସହିତ ସମାନ । ଓମେଗା ଟାଇମ୍ t ର ଓମେଗା t ର ସମାନତା ସହିତ ସମାନ, ଏହାକୁ ଏକ ଫ୍ରିକ୍ୱେନ୍ସି ଡାହାଣ ସହିତ ଏହାକୁ ସରଳ ହାରମୋନିକ୍ ଗତି କୁହାଯାଏ

ତେଣୁ ଏହା ହେଉଛି ଗତି ଯାହା ସରଳ ହାରମୋନିକ୍ ଅଟେ ଏଥିରେ ଏକ କୋସାଇନ୍ ଓମେଗା t କିମ୍ବା ସାଇନ୍ ଓମେଗା ସମୟ ନିର୍ଭରଶୀଳତା ଥାଏ । t ରେ ଏହା ଆମର ଅଧ୍ୟୟନର କେନ୍ଦ୍ରବିନ୍ଦୁ ହେବାକୁ ଯାଉଛି । ହେଉ ଲେକ୍ଚର୍ସ କିନ୍ତୁ ଏହାପୂର୍ବରୁ ମୁଁ ଆପଣଙ୍କୁ ଆଉ କିଛି ପର୍ଯ୍ୟାୟକ୍ରମେ ଗତି ଦେବାକୁ ଚାହୁଁଛି ଏବଂ ତିସପ୍ରେସନେସ୍ ବନାମ ଟାଇମ୍ ଗ୍ରାଫ୍ ମୋସନ୍ ଏବଂ ତିସପ୍ରେସନେସ୍ ବନାମ ଗ୍ରାଫ୍ ଉପରେ ସେମାନଙ୍କର ପ୍ରତିନିଧିତ୍ୱ କିପରି କରିବାକୁ ଚାହୁଁଛି

ତେଣୁ ଆସନ୍ତୁ ସେହି ନମ୍ବରକୁ ଦେଖିବା ପାଇଁ ମୋଡେ ଏକ କଣିକା ନେବାକୁ ଦିଅନ୍ତୁ । x ଅକ୍ଷରେ ଗତି କରିପାରିବ
ତେଣୁ ଆସନ୍ତୁ କହିବା ଯେ ଏହା ହେଉଛି x ଅକ୍ଷ 0 ରୁ 1 ଏବଂ ତା'ପରେ ଏହି ଅବସ୍ଥାନରେ କିଛି କଠିନ କାନ୍ଥ ଅଛି ଯାହା $x = 1$ ରା ଏହି କଣିକା ଏଠାରୁ ଯୁନିଫର୍ମ ସ୍ପିଡ୍ ସହିତ ଏଠାକୁ ଯାଏ ଏବଂ ଏହି କାନ୍ଥକୁ ଚୁରକ୍ତ ଫେରିଯାଏ । ପଛକୁ

ତେଣୁ ଆପଣ ଦେଖିପାରିବେ ଯେ ଏହା ପଛକୁ ଯାଉଛି ଏବଂ ଏହାର ଗତିର ପୁନରାବୃତ୍ତି କରୁଛି
ତେଣୁ ଏହା ଏକ ପର୍ଯ୍ୟାୟକ୍ରମେ ଗତି କରିବା, ଆସନ୍ତୁ ଦେଖିବା x ବନାମ t ଗ୍ରାଫ୍ ଏହାକୁ କିପରି ଦେଖାଯାଏ
ତେଣୁ ଯଦି ମୁଁ $x(t)$ ବନାମ t ଷ୍ଟପଯନ୍ତ୍ର କରେ ଏବଂ t କୁ ସମାନ ବୋଲି କହିବା । 0 ଏହା ବାମ ହାତରେ $x = 0$ ସହିତ ସମାନ ଥିଲା ତାପରେ x ବ $increases$ ିବା ସମାନ ଭାବରେ ଏକ ମୂଲ୍ୟକୁ ଯାଏ

ତେଣୁ ଏହା 1 ଅଟେ ଏବଂ ଏହା ପହଞ୍ଚିବା ମାତ୍ରେ ଏହା ସମାନ ବେଗ ସହିତ ଫେରିବା ଆରମ୍ଭ କଲାବେଳେ ପୁନର୍ବାର ଫେରିବା ଆରମ୍ଭ କରେ । ଶକ୍ତି ହରାଇଲେ ଏହା x ହ୍ରାସ ହୁଏ । s ଶୂନ୍ୟ ଡାହାଣକୁ ଯାଏ ଏବଂ ତା'ପରେ ଗତି ପୁନର୍ବାର ପୁନରାବୃତ୍ତି କରେ ତୁମେ ପୁଣି ଦେଖ ଯେ ଗତି ନିଜକୁ ଦୋହରାଉଛି ଠିକ୍ ସେହି ସମାନ ତ୍ରିରଙ୍ଗା ଯାହା ପୁନର୍ବାର ଫେରି ଆସେ ଏବଂ ଏଥର ଏଠାରୁ ଏଠାକୁ ସମୟ ଅବଧି ହେବାକୁ ଯାଉଛି ଯାହା ସମାନ ଅଟେ । ଭ୍ରମଣର ସମୁଦାୟ ଦୂରତା ହେଉଛି $2 \times 1 = 2$ $divided$ ାରା ବିଭକ୍ତ ଯାହା ସମୟ ଅବଧି ହେବାକୁ ଯାଉଛି, ଆସନ୍ତୁ ବିତୀୟ ଉଦାହରଣ ନେବା, ଉଚ୍ଚତା ଠାରୁ ଏକ ବଲ୍ ମୁକ୍ତ ହେବା ଏବଂ ଶକ୍ତି ହରାଇବା ବିନା ଏହା ପୁନର୍ବାର ବାଉନ୍ଦୁ ହୁଏ

ତେଣୁ ଏହା ପୁନର୍ବାର ଉଚ୍ଚତାକୁ ଯାଏ । ଏହା ତଳକୁ ଆସେ ଏବଂ ଉପରକୁ ଯାଏ ଏବଂ ଏହି ଗତି ଏହାର ପୁନରାବୃତ୍ତି ଜାରି ରଖେ ଏହା ମଧ୍ୟ ଏକ ପର୍ଯ୍ୟାୟକ୍ରମେ ଗତି କାରଣ ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ସମୟ ପରେ ସମାନ ଗତି ଚାଲିଥାଏ ଏବଂ ଯଦି ମୁଁ ବଲ୍ yt ର ଉଚ୍ଚତା ସ୍ମରଣ କରିବାକୁ ଚାହେଁ, ଏହା ଏକ ଉଚ୍ଚତାରେ ଆରମ୍ଭ ହୁଏ । h ତଳକୁ ଆସେ ଏବଂ ତୁମେ ତୁମର ସମୀକରଣରୁ ଜାଣିଛ ଯେ ଉଚ୍ଚତା ଏହିପରି ହେବାକୁ ଯାଉଛି କାରଣ ମୋର yt ସମାନ h ମାଇନସ୍ ଅଥା gt ବର୍ଗ ହେବାକୁ ଯାଉଛି
ତେଣୁ ଏହା ଦେଖାଯାଉଛି ଯେ ଏହା ବର୍ତ୍ତମାନ 0 ସହିତ ସମାନ ଅଟେ ଏବଂ ଉପରକୁ ଯିବା ଠିକ୍ ଅଟେ । ସମାନ ଗତି ଉପରକୁ ଯାଏ । ଉଚ୍ଚତା h ଏବଂ ତା'ପରେ ଏହା ପୁଣି ତଳକୁ ଆସିବା ଆରମ୍ଭ କରେ

ତେଣୁ ଆପଣ ଦେଖିବେ ଗତିର ପୁନରାବୃତ୍ତି ଏହି ସମୟ ପରେ ଏହା ହେଉଛି ସମୟ ଅବଧି ବଲ୍ ଭଲ ତଳକୁ ଓହ୍ଲାଇବାକୁ କେତେ ସମୟ ନେଇଛି ଆମେ ଜାଣୁ ଯେ ଶୂନ୍ୟ ସହିତ ସମାନ ହେଉଛି g ବର୍ଗ ମୂଳ ଉପରେ ବୁଲ ଘଣ୍ଟା ସମାନ କିନ୍ତୁ ଡାହାଣ ସମୟ ଅବଧି ନୁହେଁ କାରଣ ଏହି ସମୟ ଏଠାରେ ପହଞ୍ଚିବା ପାଇଁ ସମୟ ନେଇଛି ଯେଉଁଠାରେ ମୁଁ ଏକ ବଡ଼ କ୍ଲକ୍ ଡିଆରି କରୁଛି

ତେଣୁ ସମୁଦାୟ ସମୟ ଅବଧି ଦୁଇଗୁଣ ହେବ ଯାହାକି g ଉପରେ ବୁଲ ଘଣ୍ଟାର ଦୁଇ ବର୍ଗ ମୂଳ ଯାହା ହେଉଛି ସମୟ ଅବଧି ଯେତେବେଳେ ଗତି ପର୍ଯ୍ୟାୟକ୍ରମେ ସମସ୍ତ ଆନୁସଙ୍ଗିକ ପରିମାଣ ମଧ୍ୟ ପର୍ଯ୍ୟାୟକ୍ରମେ ହୋଇଥାଏ

ତେଣୁ ମୁଁ ତୁମକୁ ଦେଖାଇଥିବା ଉଦାହରଣରେ ଆମେ ଯାହା କରିଛୁ ଡାହାଣ ଆମେ ଏକ କଣିକା $x(t)$ ର ବିସ୍ଥାପନ ଦେଖାଇଛୁ ଯାହା ପର୍ଯ୍ୟାୟକ୍ରମେ ଏହାର ଅର୍ଥ ହେଉଛି ଏହା ବଦଳୁଛି ମୁଁ ମଧ୍ୟ ତୁମକୁ ସବୁ ପ୍ରକାର ଦେଉଛି । ଶବ୍ଦଗୁଡ଼ିକ ସମୟ ଅବଧି ସହିତ ପର୍ଯ୍ୟାୟକ୍ରମେ ବଦଳିଥାଏ

ତେଣୁ ପ୍ରଥମ ଉଦାହରଣରେ ମୋଡେ ପୁନର୍ବାର ଫେରିବାକୁ ଦିଅ, ଆମେ ଏକ କଣିକା ନେଇଥିଲୁ ଯାହା ଦୁଇଟି କଠିନ କାନ୍ଥ ମଧ୍ୟରେ ପଛକୁ ଯାଉଥିଲା ଏବଂ ସମୟ ବିରୁଦ୍ଧରେ ଷ୍ଟପଯନ୍ତ୍ର କରାଯାଇଥିଲା ଯେପରି x ବ $increasing$ ୁଥିଲା 1 ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ । ଫେରି ଆସିଲା x ଥିଲା $incr$ ସହଜତା ଫେରି ଆସିଛି ମୁଁ ବର୍ତ୍ତମାନ ଆପଣଙ୍କୁ ଦେଖାଇବାକୁ ଚାହୁଁଛି ଯେ ଅନ୍ୟ ପରିମାଣ କିପରି ଦେଖାଯାଉଛି

ତେଣୁ ଧରାଯାଉ ମୁଁ ଏହି ବେଗକୁ ସମୟ ବନାମ ସ୍ମରଣ କରିବାକୁ ଚାହୁଁଛି ମୁଁ ଏହା ବେଗ ବୋଲି କହୁଛି କାରଣ କଣିକା ଉପରକୁ ଯିବାବେଳେ ମୁଁ ବର୍ତ୍ତମାନ ନକାରାତ୍ମକ ଏବଂ ସକରାତ୍ମକ ପଦକ୍ଷେପ ନେବାକୁ ଯାଉଛି । ଏହି ପଦ୍ଧତି କ୍ୟାପିଟାଲ୍ 2 q it ାରା ଏହା ସକରାତ୍ମକ ବେଗ ସହିତ ଗତି କରୁଥିଲା ଏବଂ ବେଗ ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ମୂଲ୍ୟ v ଥିଲା ଯେତେବେଳେ ଏହା ଏହି ପାର୍ଶ୍ୱରେ ପହଞ୍ଚିବା ମାତ୍ରେ ଅନ୍ୟ କାନ୍ଥଟି ଧକ୍କା ଦେଲା ଏବଂ ଅନ୍ୟ ପଥକୁ ଗତି କରିବା ଆରମ୍ଭ କଲା

ତେଣୁ ବେଗ ନକାରାତ୍ମକ ହୋଇଗଲା ଏବଂ ତା'ପରେ ଏହା ଆସିଲା । ଏହି ବିନ୍ଦୁରୁ ଏହି ବିନ୍ଦୁ ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ ବେଗ ଏବଂ ତାପରେ ବେଗ ପୁନର୍ବାର ପଜିଟିଭ୍ ହୋଇଗଲା ଏବଂ ତାପରେ ଏହା ପୁନର୍ବାର ନକାରାତ୍ମକ ହୋଇଗଲା ଦୁ $sorry$ ଖୁବ୍ ଏହା ଏହି ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ ଲାଲ୍ ରଙ୍ଗ ଅଟେ

ତେଣୁ ଏହି କଣିକାର ବେଗ ଦୁଇଟି କାନ୍ଥ ମଧ୍ୟରେ ପଛକୁ ଯାଉଥାଏ । ଏହାକୁ ମୁଁ ଡର୍ ଲାଇନ୍ ସହିତ ଦେଖାଉଛି ଏହାର ଭଲଭାବେ ପରିଭାଷିତ ହୋଇନାହିଁ ତାପରେ ପୁନର୍ବାର ଏଠାରେ ଏହିପରି ଡର୍ ଲାଇନ୍ ତାପରେ ଏହି ଡର୍ ଲାଇନ୍ ପରି ଏବଂ ଆପଣ ଦେଖିପାରିବେ ଯେ ସମୟ ଅବଧି ପରେ t ବେଗ ନିଜକୁ ପୁନରାବୃତ୍ତି କରୁଛି ତେଣୁ ବେଗ ହେଉଛି । ସମୟର ଏକ ପର୍ଯ୍ୟାୟ କାର୍ଯ୍ୟ,

ତେଣୁ ଯଦି $x(t)$ ପର୍ଯ୍ୟାୟ ଅଟେ ତେବେ ବେଗ ମଧ୍ୟ ଥାଏ ଏବଂ ଏହା x ସହିତ dt ସ୍ଲୋପ୍ ବାରା dx ଭାବରେ ଦିଆଯାଏ ଯାହା ମଧ୍ୟ ପର୍ଯ୍ୟାୟ ଅଟେ

ତେଣୁ ମୁଁ ଏହି ଉଦାହରଣରେ ଯାହା ଦେଖାଇଛି ଡାହାଣ ପୁନର୍ବାର କଣିକା ମଧ୍ୟରେ ପଛକୁ ଯାଉଛି । x ସମାନ ଶୂନ୍ୟ ଏବଂ x ସମାନ 1 ଚୁମ୍ବକ x ବକ୍ର ଦେଖାଇଛି ଯାହା ମୁଁ ବର୍ତ୍ତମାନ ଶୀଘ୍ର ସ୍ମରଣ କରିବି ଏହିପରି ମୁଁ ତୁମକୁ ବେଗ ବକ୍ର ଦେଖାଇବି କିମ୍ବା ମୋଡେ ଏଠାରେ ରଖିବାକୁ ଦିଅ ଭରାଦିତ ବିଷୟରେ ଆସନ୍ତୁ ଭରାଦିତ କରିବା ପାଇଁ ଯୋଜନା କରିବା ମଧ୍ୟ ଆପଣ ଦେଖିବେ ଯେତେବେଳେ କଣିକା ସମାନ ବେଗରେ ଗତି କରୁଥିଲା ଭରଣ ଶୂନ୍ୟ ଏବଂ ତା'ପରେ ହଠାତ୍ ଏହାର ଏକ ବୃହତ୍ ନକାରାତ୍ମକ ଭରାଦିତ ହୁଏ ଯାହା q the ାରା ବେଗ ନକାରାତ୍ମକ ହୋଇଯାଏ ପୁଣି ଏକ ସକରାତ୍ମକ ଭରଣ ଏବଂ 0 ପୁନର୍ବାର ନକାରାତ୍ମକ ଭରଣ । 0 ପୁନର୍ବାର ପଜିଟିଭ୍ ଭରଣ ଉପରେ 0 ପୁନର୍ବାର ନକାରାତ୍ମକ ଭରଣ ଏବଂ 0 ଆପଣ ଯାହା ଦେଖିପାରିବେ ଡାହାଣ ହେଉଛି ଏହି ଭରଣ ମଧ୍ୟ ଏଠାରୁ ନିଜକୁ ପୁନରାବୃତ୍ତି କରୁଛି ଏହା ନକାରାତ୍ମକ ପଜିଟିଭ୍ ହୋଇଯାଏ ଏବଂ ତା'ପରେ ପୁନର୍ବାର ଶୂନ୍ୟ । ବାସ୍ତବ ଜୀବନରେ ସମୟ ଅବଧି ଯେତେବେଳେ ଏହି ବଲ୍ ହିଟ୍ ହୁଏ ଏହା ଅଳ୍ପ ସମୟ ପାଇଁ ଟିକେ ଚିପିବାକୁ ଯାଉଛି ଯେଠାରେ କିଛି ଶକ୍ତି ଅଛି ଯାହାକୁ ଆମେ ଦେଖାଉଛୁ ଯେ ସ୍ପନ୍ନ ସମୟ ପ୍ରାୟ ଶୂନ୍ୟ ହେବ କିନ୍ତୁ ବାସ୍ତବ ଜୀବନରେ ସାମାନ୍ୟ ଭିନ୍ନ ହେବାକୁ ଯାଉଛି । ପ୍ରକୃତ ବକ୍ରଟି ଏହିପରି କିଛି ଦେଖାଯାଏ 0 ତାପରେ ଏହା କାନ୍ଥକୁ ଧକ୍କା ଦିଏ ତାପରେ ଏହା କାନ୍ଥକୁ ଧକ୍କା ଦିଏ କିଛି ସମୟ ପାଇଁ ଏକ ବିରାଟ ଭରାଦିତ ହୁଏ ଏବଂ କିଛି ସମୟ ପାଇଁ ପ୍ରକୃତ ବକ୍ରତା ଏହିପରି କିଛି ଦେଖାଯାଏ ତଥାପି ବିନ୍ଦୁଟି ହେଉଛି ଯେ ଭରାଦିତ ମଧ୍ୟ ପୁନରାବୃତ୍ତି ହେଉଛି । $x(t)$ ହେଉଛି ପର୍ଯ୍ୟାୟ ବେଗ $v(t)$ ସମାନ ଅବଧି ସହିତ ପର୍ଯ୍ୟାୟକ୍ରମେ ଏବଂ ଭରାଦିତତା ମଧ୍ୟ ମୁଁ ଆପଣଙ୍କୁ ଚିହ୍ନା କରିବାକୁ ଦେବି ଯଦି ମୁଁ ସମୟଠାରୁ t ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ ଏହି ସମୟ ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ ଏକ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରେଲ୍ ନେବାକୁ ଚାହେଁବି 0 ରେ ଭରଣର ଏହି ସମୟ କହିବାକୁ 0 ସହିତ ସମାନ । 2 ଆସନ୍ତୁ କହିବା ଏହା ହେଉଛି $t = 1$ $t = 1$ dt ଏହା କ'ଣ ହେବ ମୁଁ ଆପଣଙ୍କୁ ଉତ୍ତର ଦେବି ଉତ୍ତରଟି ମାଇନସ୍ 2 v ହେବ ଆପଣ ଏହା ଜାଣିପାରିବେ କାହିଁକି ଏହା ମ $ically$ ଲିକ୍ ଭାବରେ ଜଡ଼ିତ ଯେ ଭରାଦିତତା ମୋଡେ ଲେଖିବାକୁ ଦେବାର ଏକ ଅଧିକାର । ଏହି ପାର୍ଶ୍ୱରେ ରିଗ୍ ଉପରେ ଲେଖିବା ଜାରି ରଖା । ht ହାତ ପାର୍ଶ୍ୱ $this$ ଏହା ହେଉଛି $x(t)$ ପରବର୍ତ୍ତୀ ବିନ୍ଦୁ ହେଉଛି $v(t)$ କିଛି ନୁହେଁ dt q d ାରା dx ଏବଂ dt q $ation$ ାରା ଭରାଦିତ ହେଉଛି dt ବର୍ଗ q d ାରା dx ଏବଂ ଏହା ହେଉଛି ଏହି ଇଣ୍ଟିଗ୍ରେଲ୍ କୁ ଆଗେଇ ନେବା ଆସନ୍ତୁ ପରବର୍ତ୍ତୀକୁ ଦେଖିବା । ଉଦାହରଣ ସ୍ୱରୂପ ମୁଁ କରିଥିଲି ଏବଂ ଏହା ଏକ ବଲ୍ ଉଚ୍ଚତା h ରୁ ଖସି ଯାଇଥିଲା ଏବଂ କ $energy$ ଶସି ଶକ୍ତି ହରାଇ ବାଉନ୍ଦୁ ହୋଇନଥିଲା ଏବଂ ଏହି କ୍ଷେତ୍ରରେ ଯେତେବେଳେ ମୁଁ $x(t)$ ବନାମ t କିମ୍ବା ଉଚ୍ଚତା yt ବନାମ t ଷ୍ଟପଯନ୍ତ୍ର କରିଥିଲି ଏହା ଏହିପରି ଦେଖାଯାଏ ଯେଉଁଠାରେ ଏହି ସମୟ ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ ସମୟ ଆମକୁ ଆସିବା । ବର୍ତ୍ତମାନ ବେଗ ଭଲ ସ୍ମରଣ $v(t)$ ବନାମ t ଏବଂ ଆପଣ ଜାଣିଛ ଆପଣଙ୍କର q $daily$ ନିନ୍ଦିତ କିମ୍ବା ପୂର୍ବ ବ୍ୟାୟାମରୁ ଏହା ଶୂନ୍ୟ ବେଗରୁ ଆରମ୍ଭ ହୋଇଥିଲା

ଏବଂ ଏହି ଅବସ୍ଥାରେ ପହଞ୍ଚିବା ବେଳକୁ ମୋତେ ଏହାକୁ କଳା ଦ୍ଵାରା ଦେଖାଇବା ବେଗ ନକାରାତ୍ମକ ଅଟେ
 ତେଣୁ ଏହାର ବେଗ ଯେପରି ଚାଲିଥାଏ | ଏହା ଏବଂ ଏହି ପଏଣ୍ଟ ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ ବ **increasing** ିବାରେ ଲାଗେ ତାପରେ ବଲ୍ ବାଉଁଶ ହୁଏ ଏବଂ ଏହି ବେଗ କେବଳ
 ଦିଗ ବଦଳାଇଥାଏ ଏବଂ ସେଥିପାଇଁ ଏହା ସମାନ ପରିମାଣରେ ସକାରାତ୍ମକ ହୋଇଯାଏ ଏବଂ ତାପରେ ଏହା ପୁନର୍ବାର ମଛର ହେବାକୁ ଲାଗେ ଯେହେତୁ ଏହା ବେଗକୁ
 ଗତି କଲାବେଳେ ଶୂନ୍ୟରେ ପହଞ୍ଚି ଯେତେବେଳେ ବଲ୍ ସର୍ବୋଚ୍ଚ ସ୍ଥାନରେ ପହଞ୍ଚେ | ଏହା **s** କ୍ଷଣିକରେ ଟପ୍ ହୁଏ ଏବଂ ତା' ପରେ ଏହା ପୁଣି ତଳକୁ ଆସେ ଏବଂ
 ତା' ପରେ ଗତି ନିଜକୁ ପୁନରାବୃତ୍ତି କରେ ଏବଂ ଏହା ଉପରେ ଏହା ହେଉଛି ବେଗ ବକ୍ର ଯାହା **you** ାରା ଆପଣ ଦେଖିପାରିବେ ଯେ ବେଗ ଏହି ସ୍ଥାନକୁ ଯାଏ ଏବଂ
 ତା' ପରେ ଏହା ବଦଳିଯାଏ ଏବଂ ସେହି ସମୟ ଅବଧି ଯାହା ଉପରେ ଏହା ପୁନରାବୃତ୍ତି ହୁଏ | ଏଠାରୁ ଏଠାରୁ ପୁନର୍ବାର ଭରାଦିତତା ବିଷୟରେ ଯଦି ମୁଁ ଭରାଦିତ
 କରିବାକୁ ଯୋଜନା କରେ ତେବେ ମାଇନସ୍ **g** ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ ଏହା ମାଇନସ୍ **g** ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ ମାଇନସ୍ **g** କିନ୍ତୁ ଏହି ସମୟରେ ଶରୀର ବେଗ ପରିବର୍ତ୍ତନ କରେ
 ତେଣୁ ଏହା ସକାରାତ୍ମକ ଦିଗରେ ଏକ ବିରାଟ ଭରାଦିତ ହୁଏ | ମାଇନସ୍ **g** ପୁଣିଥରେ ଏହି ବିନ୍ଦୁ ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ ପୁନର୍ବାର ପରିବର୍ତ୍ତନ ହୁଏ ଏବଂ ଏହି ସମୟ ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ ପୁନର୍ବାର
 ପରିବର୍ତ୍ତନ ହୁଏ ଏବଂ ଏହା ହେଉଛି ସେହି ସମୟ ଅବଧି ଯାହାକୁ ଆପଣ ଗତିର ପୁନରାବୃତ୍ତି କରୁଛନ୍ତି
 ତେଣୁ ଏହା ସମୟ ମଧ୍ୟରେ ମୁଁ କିପରି ଲେଖିପାରେ ତାହା ଗୁରୁତ୍ଵପୂର୍ଣ୍ଣ ନୁହେଁ | ଦୁଇଟି ପଏଣ୍ଟ ଏହି ଦୁଇଟି ପଏଣ୍ଟ ଏବଂ ବାସ୍ତବ ଜୀବନରେ ପୁନର୍ବାର ଭରାଦିତତା ଏହିପରି
 କିଛି ଦେଖାଯିବ ଯେପରି ଏହା ଉପରେ ଯିବ ତଳକୁ ଓହ୍ଲାଇବ ଏହା ପ୍ରକୃତ ଜୀବନ ଭରାଦିତ ହେବ
 ତେଣୁ ଶିଖରଗୁଡ଼ିକ ତୀକ୍ଷ୍ଣ ନୁହେଁ ଯେ ସେମାନେ ବିସ୍ତାର କରନ୍ତି | ବିଟ୍ ଏବଂ ତୁମର ଅଛି ଯଦି ମୁଁ ସମୟର ଅବିଚ୍ଛେଦ୍ୟକୁ ନେବାକୁ ଚାହେଁ, ଆସନ୍ତୁ କହିବା ଗୋଟିଏରୁ **t**
 ଦୁଇଟି ଠିକ୍ ଯେପରି ପୂର୍ବ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲ **t** ରୁ **t** ଦୁଇଟି **atdt** ଦୁଇଟି **v** θ ସହିତ ସମାନ ହେବ ଯେଉଁଠାରେ **v** θ ହେଉଛି ବେଗ ଯେତେବେଳେ ଏହା ଭୂମି
 ଉପରେ ପଡ଼େ | **2 gh** ର 2 ବର୍ଗ ମୂଳ ହେବାକୁ ଯାଉଛି ଏବଂ ଏଥିରୁ ଏହା ଅନୁସରଣ ହୋଇଛି ଯେ ଏହା ନିଶ୍ଚିତ ଭାବରେ ପ୍ରଥମ ଶବ୍ଦ ହେଉଛି ଦ୍ଵିତୀୟ ଶବ୍ଦ ହେଉଛି
vt ଯାହା **dt** ଉପରେ **dvt** ଏବଂ ତୃତୀୟ ଶବ୍ଦ ଭରାଦିତ ହେଉଛି **dt** ଦ୍ଵାରା **dt** ଯାହା **d** ସହିତ ସମାନ | **dt** ବର୍ଗ ଉପରେ ଦୁଇ **y**
 ତେଣୁ ଯଦି ତୁମେ ଏହି ସମୀକରଣକୁ ଏକାକୃତ କର ତେବେ ତୁମେ ଏହି ଉତ୍ତରକୁ ତୃତୀୟ ଗତି ପାଇବ ଯାହା ମୁଁ କହିଥିଲି ଯେ ଆମେ ଅନୁସରଣ କରୁଥିବା ବକ୍ରତା ପାଇଁ
 ଆଗ୍ରହୀ ହେବୁ ଯାହା ହେଉଛି ସରଳ ହାରମୋନିକ୍ ଗତି ଯାହା ଆମେ କହିଥିଲୁ କିଛି ନୁହେଁ କିନ୍ତୁ ଯଦି ମୁଁ ଏକ କଣିକା ନେଇଥାଏ | ରେଡ଼ିଓର ବୃତ୍ତ **r** ତାପରେ **xt**
 ଯାହା ଓମେଗା **t** ର **r** କୋସାଇନ୍ ସହିତ ସମାନ, ଏହି **xt** କୁ ସରଳ ହାରମୋନିକ୍ ଗତି କୁହାଯାଏ କାରଣ ଏଥିରେ କୋସାଇନ୍ ଓମେଗା ଶବ୍ଦ ରହିଥାଏ କିମ୍ବା ସମାନ
 ଭାବରେ ମୁଁ ଏହାର ଉପାଦାନକୁ ମଧ୍ୟ କହିପାରେ ଯାହା ଓମେଗା **t** ର ସାଇନ ଅଟେ | ସରଳ ହାରମୋନିକ୍ ଗତି ମଧ୍ୟ କୁହାଯାଏ ଯଦି ମୁଁ ଏହା **xt** ବନାମ **t** କ୍ଷତ୍ରଯନ୍ତ୍ର
 କରେ | ଯେପରି କୋସାଇନ୍ ବକ୍ର ସହିତ ଏହି ସର୍ବାଧିକ ବିସ୍ଥାପନ **r** କିମ୍ବା ମାଇନସ୍ **r** ସହିତ ସଂପୃକ୍ତ ବେଗ **vt** ବନାମ **t** ପ୍ରାରମ୍ଭରେ **ope** ୂଳା ଶୂନ୍ୟ ଅଟେ
 ତେଣୁ ସମୟ ଶୂନ୍ୟ ହେବାକୁ ଯାଉଛି କିନ୍ତୁ ସମୟ ବ **increases** ିବା ସହିତ କଣିକାଟି ନକାରାତ୍ମକ **x** ଦିଗକୁ ଯାଉଛି
 ତେଣୁ ବେଗ | ଏହା ବ **increases** ିଥାଏ ଏବଂ ଏହା ଏଠାରେ ସର୍ବାଧିକ ପହ **reaches** ାରେ | ଗୋଟିଏ ପଏଣ୍ଟ ଦୁଇ ପଏଣ୍ଟ ତିନି ପଏଣ୍ଟ ଚାରି ପଏଣ୍ଟ ଏହା
 ହେଉଛି ଗୋଟିଏ ପଏଣ୍ଟ ଦୁଇ ପଏଣ୍ଟ ତିନୋଟି ପଏଣ୍ଟ ଚାରି ଏବଂ ପରେ ପୁଣି ଥରେ ଶୂନ୍ୟ କିମ୍ବା ଗୋଟିଏ ପଏଣ୍ଟ ପାଞ୍ଚ ଏବଂ ତା' ପରେ ଏହା ନିଜକୁ ପୁନରାବୃତ୍ତି କରିବା
 ଆରମ୍ଭ କରେ **vt** ଏଠାରେ **dxt** ଉପରେ **dxt** ଯାହା ଓମେଗା **t** ର ମାଇନସ୍ **r** ସାଇନ ଛଡ଼ା ଆଉ କିଛି ନୁହେଁ | ଏଠାରେ ଏକ ଓମେଗା ଅଛି , ଓମେଗା ର
 ମାଇନସ୍ ଓମେଗା **r** ସାଇନ, ଭରାଦିତ ଭରାଦିତତା ବିଷୟରେ ଆପଣ କିପରି ଦେଖିପାରିବେ ପରିବର୍ତ୍ତନଟି ବହୁତ ବଡ଼
 ତେଣୁ ନକାରାତ୍ମକ ହେବାକୁ ଯାଉଛି ଏବଂ ତା' ପରେ ଏହା 2 ରେ 0 ହୋଇଯାଏ | 1 2 ଏହି ଅବସ୍ଥାରେ ସର୍ବ ବୃହତ୍ ପରିଚିତ ହୋଇଯାଏ ଏବଂ ତା' ପରେ ଠିକ୍ ଏହିପରି
 ତଳକୁ ଖସିଯାଏ ଏବଂ ଏହା ସମୟ ଅବଧି ହୋଇଯାଏ ଏହା ହେଉଛି ସମୟ ଅବଧି ଭରାଦିତ ହେବା **d d over dt** ଭାବରେ ଦିଆଯାଏ ଯାହା ଓମେଗା ର
 ମାଇନସ୍ ଓମେଗା ବର୍ଗ **r** କୋସାଇନ୍ ଭାବରେ ବାହାରିଥାଏ | **t** ଯାହା ମାଇନସ୍ ଓମେଗା ବର୍ଗ ଛଡ଼ା ଆଉ କିଛି ନୁହେଁ
 ତେଣୁ ଭରାଦିତତା ତଳକୁ ଖସିଯାଏ
 ତେଣୁ ଏହା ଠିକ୍ ନକାରାତ୍ମକ ଅଟେ ଏହା ଓମେଗା ବର୍ଗ **r** ଦ **negative** ାରା ନକାରାତ୍ମକ ଅଟେ କାରଣ ଏହି ସର୍ବ ବୃହତ୍ ମୂଲ୍ୟ ଓମେଗା ବର୍ଗ **r** ହେବାକୁ ଯାଉଛି
 ତେଣୁ ଏହା ଦୁ **sorry** ଖୁଚ ଓମେଗା ବର୍ଗ ଦ୍ଵାରା ଗୁଣିତ | ସମୟ **xt** ଏବଂ ଚିହ୍ନର ପରିବର୍ତ୍ତନ ଯାହା ଭରଣ ଅଟେ
 ତେଣୁ ଆସନ୍ତୁ ଦେଖିବା ଏହାର ସରଳ ହାରମୋନିକ୍ ମୋସନରେ ଏହାର ଅର୍ଥ କ'ଣ **xt** କୁ ଓମେଗା ର କୋସାଇନ୍ ଭାବରେ ଦିଆଯାଇଛି, ଗତିର ଅନୁରୂପ ଗତି
dxdt ଛଡ଼ା ଆଉ କିଛି ନୁହେଁ ଯାହା ଓମେଗା **t** ର ମାଇନସ୍ ଓମେଗା ସାଇନ ଅଟେ | ଭରଣ ଯେଉଁଠାରେ **dv** ଉପରେ **dv** ବ୍ୟତୀତ ଆଉ କିଛି ନାହିଁ ଯାହା **dt**
 ବର୍ଗ ଉପରେ **d** ଦୁଇ **x** ସହିତ ସମାନ, ମାଇନସ୍ ଓମେଗା ବର୍ଗ **x** ଛଡ଼ା ଆଉ କିଛି ନୁହେଁ, ମୁଁ ମଧ୍ୟ ଏହି ପୁରା ଜିନିଷକୁ **y** ଅକ୍ଷରେ ଗତି ଭାବରେ ଲେଖି ପାରିଥା' ଣି
 ତେଣୁ ମୁଁ **yt** ଲେଖି ପାରିଥା' ଣି | ଓମେଗା ର ଅନୁରୂପ ବେଗ **vt** ର **d** ସାଇନ ସହିତ ସମାନ, ଯାହା ଓମେଗା ର କୋଜିନ ହେବ ଓମେଗା **t** କ
interesting ତୁହଳପୂର୍ଣ୍ଣ ବିଷୟ ହେଉଛି ଭରାଦିତତା ଯାହା **dt** ଉପରେ **dv** ଯାହାକି କିଛି ନୁହେଁ କିନ୍ତୁ **dt** ବର୍ଗ ଉପରେ **d y y** ତଥାପି ମାଇନସ୍ ହୋଇ
 ଆସୁଛି | ଓମେଗା ବର୍ଗ **y** ଯାହା ଏହାର ପୁନର୍ବାର ମାଇନସ୍ ଓମେଗା ବର୍ଗ ଥର ବିସ୍ଥାପନ କିମ୍ବା ସାଧାରଣତ **i** ମୁଁ ଏକ ମୋସନ୍ **xt** ଲେଖିପାରେ, ଓମେଗା **t** ର
 ଏକ ସ୍ଥିର କୋସାଇନ୍ ଭାବରେ ଓମେଗା **t** ର ଅନ୍ୟ କିଛି ସ୍ଥିର **b** ସାଇନ ତେବେ ବେଗ **t dx** ଉପରେ ସମାନ ହେବ | **dt** ଯାହା ଓମେଗା **t** ର ମାଇନସ୍
 ଓମେଗା ଏକ ସାଇନ ଏବଂ ଓମେଗା **t** ର ଓମେଗା ଟାଇମ୍ **b** କୋସାଇନ୍ ଏବଂ ଭରାଦିତତା ଯେଉଁଠାରେ **dt** ଉପରେ **dv** ଥାଏ ଯାହା ଓମେଗା ବର୍ଗ ମାଇନସ୍
 ଓମେଗା ବର୍ଗର ଏକ କୋସାଇନ୍ ଯାହା ଓମେଗା **t** ର ପୁନର୍ବାର ମାଇନସ୍ ଅଟେ | ଓମେଗା ବର୍ଗ **xt**
 ତେଣୁ ଆପଣ ଯାହା ଦେଖୁଛନ୍ତି ତାହା ହେଉଛି ଯେ ମୁଁ ଶୁଦ୍ଧ କୋସାଇନ୍ ହେବା ପାଇଁ ଗତି କରେ କି ଏହାର ଏକ ମିଶ୍ରଣ ଭରାଦିତତା ମାଇନସ୍ ଓମେଗା ବର୍ଗ **xt**
 ହୋଇଯାଏ ଏବଂ ଏହା ଅନ୍ୟ ଶବ୍ଦରେ ସରଳ ହାରମୋନିକ୍ ଗତିର ଏକ ସାଧାରଣ ସଙ୍କେତ ଅଟେ | ଏକ ସମୀକରଣ **x** ଡବଲ୍ ଡଟ୍ ହିଁ, **ch** କେବଳ **dt** ବର୍ଗ ଦ୍ଵ
 ାରା **d** ଦୁଇ **x** ଛଡ଼ା ଆଉ କିଛି ନୁହେଁ ଯଦି ଏହା ମାଇନସ୍ ସହିତ କିଛି ସ୍ଥିର **c** ଥର **x** ସହିତ ସମାନ, ଯେଉଁଠାରେ **c** ଏକ ପରିଚିତ୍ ନମ୍ବର ଅଟେ ତେବେ ମୁଁ ପୁରା
 ଆଗୁମେଣ୍ଟ କୁ ଓଲଟାଇ ଦେଉଛି, ମୁଁ **x** ରୁ ଆସିଛି ଭରାଦିତ ବର୍ତ୍ତମାନ ମୁଁ ପଛକୁ ଯିବାକୁ ଯାଉଛି | **x** ଡଟ୍ ଟି ଦିଆଯାଇଥିବା ଫର୍ମର ହେବାକୁ ଯାଉଛି ଏବଂ **xt**
 ହେବାକୁ ଯାଉଛି ଯଦି ମୁଁ ଏହାକୁ ଫର୍ମର ଏକ କୋସାଇନ୍ ରୁଟ୍ **ct** ପ୍ଲସ୍ **b** ରୁଟ୍ **cti** ର **cine x dot t** ଲେଖିପାରେ ଯେପରି କିଛି କୋଏଫିସିଏଣ୍ଟ ରୁଟ୍ ର
 ଏକ କୋସାଇନ୍ | **ct** ପ୍ଲସ୍ **b** ମୂଳ **ct** ର ଗୋଟିଏ ସାଇନ ମୁଁ ପୂର୍ବରୁ ଆପଣଙ୍କୁ ଦେଖାଇଥିଲି ଯେ ଯଦି ଏକ କଣିକା ଏକ ବୃତ୍ତରେ ସମାନ ଭାବରେ ବୁଲୁଛି ଯାହାର
 ଅର୍ଥ ହେଉଛି ଏହାର କୋଣାକ ଗତି କିମ୍ବା **v** ସ୍ଥିର ତେବେ ଗତି ଏହାର **x** କିମ୍ବା **y** ଉପାଦାନ ଗତି **x** ଉପାଦାନ ଭାବରେ ବାହାରକୁ ଆସେ | ଗତିର ଗତି **y**
 ଉପାଦାନଟି ଶୁଦ୍ଧ କୋସାଇନ୍ ଓମେଗା **t** କିମ୍ବା ସାଇନ ଓମେଗା **t** ର ଏକ ମିଶ୍ରଣ ଭାବରେ ବାହାରିଥାଏ କିମ୍ବା ସାଧାରଣତ **when** ଯେତେବେଳେ ମୁଁ ଦୁଇଟିକୁ ଏହାର
 ମିଶ୍ରଣ କରେ ଏହାର ଗୁରୁତ୍ଵପୂର୍ଣ୍ଣ ବିଷୟ ହେଉଛି ଏହି ଗତି ହେଉଛି ଭରାଦିତତା ବାହାରକୁ ଆସେ | ଠିକ୍ ମାଇନସ୍ ଓମେଗା ବର୍ଗ ଥର ବିସ୍ଥାପନ ଆମକୁ ଅଣ୍ଡର କରିବା |
 ଟାଣ୍ଟ କରନ୍ତୁ ଯେ ଯେତେବେଳେ ଏକ କଣିକା ଏକ ବୃତ୍ତରେ ବୁଲୁଛି ଯଦି ଏହା ଏଠାରେ ଥାଏ ତେବେ ଏହାର ଏକମାତ୍ର ଭରଣ ହେଉଛି ସେଣ୍ଟ୍ରିପେଟାଲ୍ ଭରଣ ଯାହାକି
 ଆପଣ ଜାଣନ୍ତି **r** କିମ୍ବା ଓମେଗା ବର୍ଗ **r** ଉପରେ **v** ବର୍ଗ ହେଉଛି ଏହାର ପରିମାଣ ଏବଂ ଯଦି ମୁଁ ଏହାର ଉପାଦାନଗୁଡ଼ିକୁ ନେଇଥାଏ ଉପାଦାନଟି ଏହି ଦିଗରେ
 ହେବାକୁ ଯାଉଛି ଯଦି ଏହା ଓମେଗା **t** ଅଟେ ତେବେ ଏହା ଓମେଗା **t** ଆପଣ ଦେଖିପାରିବେ ଏହା ଓମେଗା **t** ର ମାଇନସ୍ ଓମେଗା ବର୍ଗ **r** କୋସାଇନ୍ ବ୍ୟତୀତ
 ଅନ୍ୟ କିଛି ନୁହେଁ ଯାହା ମାଇନସ୍ ଓମେଗା ବର୍ଗ **x** ବ୍ୟତୀତ ଭରାଦିତତା **y** ଉପାଦାନ ଯାଉଛି | ଓମେଗା **t** ର ମାଇନସ୍ ଓମେଗା ବର୍ଗ **r** ସାଇନ ହେବା ଯାହା
 ମାଇନସ୍ ଓମେଗା ବର୍ଗ **y t**
 ତେଣୁ ଏହି କ୍ଷେତ୍ରରେ ଭରାଦିତ **x** ଏବଂ **y** ଉପାଦାନ ଯାହା ସରଳ ହାରମୋନିକ୍ ଗତିକୁ ବର୍ଣ୍ଣାଏ ଭରାଦିତତା ମାଇନସ୍ ଓମେଗା ବର୍ଗ ସମୟ ବ୍ୟତୀତ ଅନ୍ୟ କିଛି ନୁହେଁ
 ଏବଂ ଏହା ସରଳ ହାରମୋନିକ୍ | ଗତି ଏତେ ସରଳ ହାରମୋନିକ୍ ଗତି କିଛି ନୁହେଁ, ପର୍ଯ୍ୟାୟ ଗତିର ଏକ ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ମାମଲା ଯାହା ମଧ୍ୟରୁ ମୁଁ ଆପଣଙ୍କୁ ପୂର୍ବରୁ ଅନେକ
 ଉଦାହରଣ ଦେଇଥିଲି
 ତେଣୁ ଆସନ୍ତୁ ବର୍ତ୍ତମାନ ଦୁଇଟି ସମସ୍ୟାର ସମାଧାନ କରିବା | ଟିଅନ୍ ଏବଂ ଅନ୍ୟଟି ଯେଉଁଠାରେ ଆମେ ଏକ କଣିକାର ଅବଧିକୁ ପର୍ଯ୍ୟାୟକ୍ରମେ ଗତି କରୁଥିବା ସମୟକୁ
 ଗଣନା କରୁ
 ତେଣୁ ପ୍ରଥମ ସମସ୍ୟାରେ ସମୟର କାର୍ଯ୍ୟ ଭାବରେ ଦିଆଯାଇଥିବା ଏକ ଫଙ୍କସନ୍ ଦୁଇଟି ପାଇ **t** ର କୋସାଇନ୍ ସହିତ ସମାନ ଏବଂ ତିନୋଟି ପି ଟି କୋସାଇନ୍
 ଫଙ୍କସନ୍ ପ୍ଲସ୍ କରେ ଏବଂ ଏହାର ଅବଧି ଖୋଜ | ତେବେ ଆସନ୍ତୁ ଦେଖିବା ଏହି ଫଙ୍କସନ୍ କିପରି ଦେଖାଯାଏ ଯଦି ମୁଁ ଦୁଇଟି **pi t** ର କୋସାଇନ୍ କୁ ଦେଖିବା ପାଇଁ

ଏହାର t ର ଏକ ଅବଧି ଅଛି, ମୁଁ କିପରି ଜାଣିବି ଯେ ଶୂନ୍ୟ ସହିତ t ରେ ଦୁଇଟି πt ର କୋସାଇନ୍ ଗୋଟିଏ ଏବଂ ପରବର୍ତ୍ତୀ ଗୋଟିଏ ହୋଇଯାଏ | t ରେ ଗୋଟିଏ ସମାନ କାରଣ ଏହା ପରେ ଏହା ଦୁଇଟି ପାଇଁ ଡାହାଣର କୋସାଇନ୍ ହୋଇଯାଏ ଏବଂ ତିନୋଟି ପାଇଁ t ର କୋସାଇନ୍ ଶୂନ୍ୟ ସହିତ ସମାନ ଏବଂ ତିନୋଟି πt ର କୋସାଇନ୍ ଦୁଇ ଚୂଡ଼ାଫଳାଂଶ ସମାନ ଦୁଇ ପିସର କୋସାଇନ୍ ସହିତ ସମାନ ଅଟେ
ତେଣୁ ଏହାର ସମୟ ଅବଧି | ଦୁଇ ଚୂଡ଼ାଫଳାଂଶ ଦୁଇଟି ଫଙ୍କସନ୍ ର ସମୟ ଅବଧି କ'ଣ ଯେତେବେଳେ ସେମାନେ ଏକତ୍ର ଯୋଡ଼ି ହୁଅନ୍ତି ମୁଁ ଦୁଇଟି ଫଙ୍କସନ୍ ପୁନଃ କରିପାରିବି

ତେଣୁ ଦୁଇଟି πt ର କୋସାଇନ୍ କୋସାଇନ୍ ଏହିପରି ଦେଖାଯିବ ଯେଉଁଠାରେ ଅବଧି ଏକ ଅଟେ
ତେଣୁ ଏହା ଏକ ଏବଂ କୋସାଇନ୍ ସହିତ ସମାନ | ତିନୋଟି ପି ଟି ଏହାର ଅବଧି ଦୁଇ ଚୂଡ଼ାଫଳାଂଶ ପରି ଦେଖାଯିବାକୁ ଯାଉଛି
ତେଣୁ ଏହା ହେଉଛି ବିନ୍ଦୁ | ପାଞ୍ଚଟି ଏଠାରେ ଅଛି

ତେଣୁ ଏହା ଏହିପରି ଦେଖାଯିବାକୁ ଯାଉଛି ଏବଂ ନେଟ୍ ରେଜଲ୍ ହେଉଛି ଦୁଇଟିର ସମଷ୍ଟି ଏହାର ନେଟ୍ ଫଙ୍କସନ୍ କିପରି ଦେଖାଯିବାକୁ ଯାଉଛି ତାହା ଅବଧି ସ୍ପଷ୍ଟ ନୁହେଁ କିନ୍ତୁ ଯଦି ତୁମେ କେବଳ ନିଜ ଚାରିପାଖରେ ଖେଳୁଛ | ପାଇବାକୁ ଯାଉଥିବା ପରି ଏହିପରି କିଛି ଦେଖାଯିବାକୁ ଯାଉଛି ଏବଂ ଆପଣ ଦେଖିପାରିବେ ଏହା ପିରିୟଡକୁ ଯାଉଛି ଏହା ସ୍ପଷ୍ଟ ନୁହେଁ ଯେ ପିରିୟଡ୍ କ'ଣ ହେବ ସେଥିପାଇଁ ମୁଁ ଏକ କ ick ଶଳ ଖେଳିବାକୁ ଯାଉଛି ଏବଂ ft ସମାନ କୋସାଇନ୍ ଲେଖିବାକୁ ଯାଉଛି | ଦୁଇଟି ପି ଟି ପୁସ୍ତ କୋସାଇନ୍ ଦୁଇଟି ପି ର କୋସାଇନ୍ ଭାବରେ ଦୁଇ ପି ପୁସ୍ତ ତିନି ପି ଦ୍ two ାରା ଦୁଇ ପି ପୁସ୍ତ ତିନୋଟି ପି ମାଇନସ୍ ଦୁଇ ପି ଦ୍ two ାରା ବିଭିନ୍ନ ଯାହା କୋସାଇନ୍ ତିନି ପି ପୁସ୍ତ କୋସାଇନ୍ ଦୁଇ ପି ପୁସ୍ତ ଏବଂ ଦୁଇ ପି ମାଇନସ୍ ତିନି ପି ମାଇନସ୍ ଦୁଇ ଉପରେ | πt ଦୁଇଟି t ଉପରେ ଏବଂ ଏହା କୋସାଇନ୍ ଦୁଇଟି πt ଠିକ୍

ତେଣୁ ଏହା ଦୁଇଟି πt ର କୋସାଇନ୍ ଏବଂ ଏହା ଗୋଟିଏ ତିନୋଟି πt ର କୋସାଇନ୍ ଅଟେ ଏବଂ
ତେଣୁ ଏହା ପାଞ୍ଚ πt ର ଦୁଇ t ପୁସ୍ତ ଦ୍ two ାରା ଦୁଇ t ପୁସ୍ତ ଏବଂ ପାଞ୍ଚ πt ର କୋସାଇନ୍ ହୋଇଯାଏ | ଦୁଇ ଟି ମାଇନସ୍ ପି ଦ୍ by ାରା ଦୁଇ ଟ ଏବଂ ତୁମେ ସେଗୁଡ଼ିକୁ ଏକାଠି ଯୋଡ଼ିବା ବ୍ଯାରା ତୁମେ ପାଞ୍ଚ ପି ର ଦୁଇଟି କୋସାଇନ୍ ପାଇଁ ଦୁଇ ଟି କୋସାଇନ୍ ପାଇଁ ପାଇବ | ଦୁଇଟି t ଯାହା ତୁମର କାର୍ଯ୍ୟ ଏବଂ ବର୍ତ୍ତମାନ ତୁମେ ପିରିୟଡକୁ ସହଜରେ ଖୋଜି ପାରିବ
ତେଣୁ f ରେ 0 ହେଉଛି ଦୁଇଥର ଗୋଟିଏ ଥର ଦୁଇଥର ଏବଂ ମୁଁ କେଉଁ ସମୟରେ t ଦୁଇଥର ଦୁଇଥର କୋସାଇନ୍ ଦ୍ two ାରା ଦୁଇଥର କୋସାଇନ୍ ଖୋଜିବାକୁ ଚାହେଁ | πt ଦ୍ two ାରା ଦୁଇ t ଏବଂ ଆପଣ ଧାନ ଦିଅନ୍ତି ଯେ ft ପାଞ୍ଚ ପାଇର କୋସାଇନ୍ ସହିତ ଦୁଇ t ଦ୍ cos ାରା ଦୁଇଥର କୋସାଇନ୍ ସହିତ ସମାନ ଅଟେ

ତେଣୁ t ସମାନ ଦୁଇଟି f ଦୁଇଟି ସମାନ ଦୁଇ କୋସାଇନ୍ ସମୟ ପାଞ୍ଚ ପାଇଁ କୋସାଇନ୍ ପି ଏବଂ ଉଭୟ ମାଇନସ୍ ଗୋଟିଏ ଯାହା ଦିଏ | ତୁମେ ପୁଣି ଦୁଇଥର ତେଣୁ ଏହା ଦୁଇଟି ନୋଟିସ୍ ସହିତ ସମାନ ହେବା ପରେ ପୁନରାବୃତ୍ତି ହେଉଛି ଯାହା ହେଉଛି କ୍ଲୋଟ ସଂଖ୍ୟା t ସହିତ ସମାନ ଯେ ଏହା ନିଜକୁ ପୁନରାବୃତ୍ତି କରେ ତେଣୁ ଏହି କାର୍ଯ୍ୟର ସମୟ 2 ଅଟେ ଏବଂ ଏହା ହେଉଛି ବିଚାର ସମସ୍ୟାର ଉତ୍ତର ଯାହା ମୁଁ ଏକ କଣିକା ଚଳାଇବାକୁ ଯାଉଛି | ଏକ ସମ୍ଭାବ୍ୟରେ x ଅକ୍ଷରେ ଯାହା ଆମକୁ ଏକ ଅଧା mkx କହିବା, ଯେଉଁଠାରେ m ହେଉଛି କଣିକାର k ର ସ୍ଥିରତା ଏବଂ ଏହି ପାର୍ଶ୍ୱରେ ଏହା ଏକ ଅଧା $mkxx$ ଶୂନ୍ୟ ସହିତ ସମାନ,
ତେଣୁ vx ରେ ଗତି କରୁଥିବା ସମ୍ଭାବନା ଏକ ଅଧା ସହିତ ସମାନ | x ପାଇଁ ଶୂନ୍ୟ ଅଧିକ x ପାଇଁ mkx ଶୂନ୍ୟ ସହିତ ସମାନ ଏବଂ ମାଇନସ୍ ଏକ ଅଧା mk x ସହିତ x ପାଇଁ ସମାନ | ସଂକ୍ଷେପରେ ସମ୍ଭାବ୍ୟତା ମଧ୍ୟ x ର ଅଧା mk ମତ୍ତୁଲ୍ୟ ଭାବରେ ଲେଖାଯାଇପାରିବ ତୁମେ ଦେଖି ପାରିବ କି ମୁଁ ଏକ କଣିକା ନେଇ ଏହାକୁ ଗୋଟିଏ ପାର୍ଶ୍ୱରୁ ଛାଡ଼ିଦେବି ଏହା ପୁଣି ତଳକୁ ଓହ୍ଲାଇବ ପୁଣି ତଳକୁ ଓହ୍ଲାଇବ ଏବଂ ଏହା ଏକ ପର୍ଯ୍ୟାୟକ୍ରମେ ଗତି କରିବାକୁ ଯାଉଛି | ଶକ୍ତି ସହିତ ଏକ କଣିକା ଏକ ପର୍ଯ୍ୟାୟକ୍ରମେ ଗତି ବିଜ୍ଞପ୍ତି କରିବାକୁ ଯାଉଛି ଯେ ଗତି ପର୍ଯ୍ୟାୟକ୍ରମେ ହେବାକୁ ଯାଉଛି କିନ୍ତୁ ସରଳ ହାରମୋନିକ୍ ଗତି ନୁହେଁ କାରଣ ସରଳ ହାରମୋନିକ୍ ଗତି ପାଇଁ ଆପଣ ଏକ ଅଧା kx ବର୍ଗ ପ୍ରକାରର ହେବାର ସମ୍ଭାବନା ଆବଶ୍ୟକ କରନ୍ତି କାରଣ ବଳଟି ର ar ଖୁବ୍ ଅଟେ | ସରଳତା ପାଇଁ ମୁଁ ଏକ ଅଧା mv ଶୂନ୍ୟ ବର୍ଗକୁ ନେବାକୁ ଯାଉଛି

ତେଣୁ ଏହା ତୁରନ୍ତ ଆପଣଙ୍କୁ ଏହା କହିବ ଯେ v 0 ହେଉଛି ଗତି ଯେତେବେଳେ vx ଶକ୍ତି ସଂରକ୍ଷଣ ଦ୍ 0 ାରା 0 y ସହିତ ସମାନ ଅଟେ, ତାହା ହେଉଛି ଅର୍ଦ୍ଧ mv ବର୍ଗ ଯାହାକି ଗତିଜ ଶକ୍ତି | ଏଥିସହ ଏକ ଅଧା mk ମୋଡ୍ x ଯେତେବେଳେ ମୋଡ୍ x ଶୂନ୍ୟ ସମ୍ଭାବନା ଶୂନ୍ୟ, ଏକ ଅଧା mb ବର୍ଗ ସମୁଦାୟ ଶକ୍ତି ହେବାକୁ ଯାଉଛି ତେଣୁ ସମ୍ଭାବ୍ୟତା ଶୂନ୍ୟ ହେଲେ v କିଛି ନୁହେଁ, ସମସ୍ତ ଶକ୍ତି ଗତିଜ ଅଟେ
ତେଣୁ ଆମର ବର୍ତ୍ତମାନ ଯାହା ଅଛି ତାହା ହେଉଛି ଗୋଟିଏ | ଅଧା mv ଶୂନ୍ୟ ବର୍ଗ ସମାନ ଅଟେ | ଅଲ୍ ରୁ ଅଧା ମିଡ଼ି ବର୍ଗ ପୁସ୍ତ ଏବଂ ଅଧା mk ମୋଡ୍ x ମୁଁ ଅଧା ମିଟରକୁ ବାଟିଲ୍ କରିପାରିବି ଏବଂ ମୋର v ବର୍ଗ ସମାନ v କ square ଶସି ବର୍ଗ ମାଇନସ୍ k ମୋଡ୍ x ନାହିଁ କାରଣ ଏହି କଣିକା ଯେକ x ଶସି x ରେ ବେଗରେ v ଗତି କରେ | v କ $ught$ ଶସି ବର୍ଗ ମାଇନସ୍ k ମୋଡ୍ x ର ବର୍ଗ ମୂଳ ଭାବରେ ଦିଆଯାଏ
ତେଣୁ ଯଦି ଏହା ଏକ ଦୂରତା ଭ୍ରମଣ କରେ dx ଯାତ୍ରା ସମୟ ଦୂରତା ସହିତ ସମାନ ଅଟେ dx ନିଆଯାଇଥିବା ସମୟ ହେଉଛି vx ଯାହାକି v ବର୍ଗ ବର୍ଗ ମାଇନସ୍ k ର ବର୍ଗ ମୂଳ ଉପରେ dx ହେବାକୁ ଯାଉଛି | ମୋଡ୍ x ଠିକ୍ ଅଛି ଆସନ୍ତୁ ଦେଖିବା ବର୍ତ୍ତମାନଠାରୁ ଦୂରତା ଯାହା କଣିକା ଏହାକୁ ଯାଏ ଏହି ଦୁଇଟି ପଏଣ୍ଟ ମଧ୍ୟରେ ସର୍ବୋଚ୍ଚ ପଏଣ୍ଟ ଡାହାଣ ପଏଣ୍ଟ ଡାହାଣ ପଏଣ୍ଟ ଏହି ପଏଣ୍ଟଗୁଡ଼ିକରେ ବେଗ ଶୂନ୍ୟ ଅଟେ

ତେଣୁ ଯେତେବେଳେ v ଶୂନ୍ୟ ଡାହାଣ x ଆପଣଙ୍କୁ ଦିଏ | ସେହି ବିନ୍ଦୁ
ତେଣୁ v ଶୂନ୍ୟ ଏକ ଅର୍ଦ୍ଧେକ mv ଶୂନ୍ୟ ବର୍ଗକୁ ସମାନ କରେ ବାମ ପଏଣ୍ଟ ହେଉଛି v ନାଟ୍ ମାଇନସ୍ v କିଛି ବର୍ଗ ଉପରେ | k
ତେଣୁ ବର୍ତ୍ତମାନ ଏହା ସ୍ପଷ୍ଟ ହୋଇଛି ଯେ କଣିକାଟି ମାଇନସ୍ v ନାଟ୍ ବର୍ଗ ମଧ୍ୟରେ k ଏବଂ v କ square ଶସି ବର୍ଗ ମଧ୍ୟରେ ଗତି କରୁଛି ଏବଂ ମାଇନସ୍ v ନାଟ୍ ବର୍ଗରୁ k ଉପରେ v ଉପରେ କ square ଶସି ବର୍ଗକୁ ନିଆଯାଇଥିବା ସମୟ ଏହା ଅଟେ ଏବଂ ଏହା ହେବାକୁ ଯାଉଛି | ଅଧା ସମୟ ଅବଧି କାରଣ ଏହା ଗୋଟିଏ ପାର୍ଶ୍ୱରୁ ଅନ୍ୟ ପାର୍ଶ୍ୱକୁ ନିଆଯାଏ ଏବଂ ନିଆଯାଇଥିବା ସମୁଦାୟ ସମୟ ଠିକ୍ ସମାନ ହେବ ଯେତେବେଳେ ଏହା ଦୁଇ ଭାଗ ଦ୍ $divided$ ାରା ବିଭିନ୍ନ ସମୟ ଅବଧିକୁ ଫେରିଯାଏ, ତାହା ହେଉଛି ବାମ ପଏଣ୍ଟ ରୁ ଡାହାଣ ପଟେ ଏବଂ ଏହା ମାଇନସ୍ v କ $ught$ ଶସି ବର୍ଗ ବର୍ଗରୁ k ରୁ 0 dx ବର୍ଗର ମୂଳ ଉପରେ v ନାଟ୍ ବର୍ଗ ମାଇନସ୍ k ମୋଡ୍ x ହେବ ଯାହା ଶୂନ୍ୟ କମ୍ ପାଇଁ ପୁସ୍ତ kx ପୁସ୍ତ ଶୂନ୍ୟରୁ v କ square ଶସି ବର୍ଗ ବର୍ଗ ଉପରେ ମାଇନସ୍ kx ବର୍ଗ ମୂଳ ଉପରେ |
ତେଣୁ ଆମେ ଅନୁଧ୍ୟାନ କରିଛୁ ଯେ ସମୟ ଅବଧି t ଦ୍ two ାରା ମାଇନସ୍ v ନାଟ୍ ବର୍ଗ ସହିତ k ରୁ ଶୂନ୍ୟ dx v ବର୍ଗର ମୂଳ ଉପରେ v ନାଟ୍ ବର୍ଗର ପୁସ୍ତ kx ପୁସ୍ତ ଶୂନ୍ୟରୁ v କ ugh ଶସି ବର୍ଗ ବର୍ଗ ଉପରେ v କ square ଶସି ବର୍ଗ ମାଇନସ୍ kx ଉପରେ ସମାନ ନୁହେଁ | ଏହି ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲ୍ ପ୍ରଥମ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲ୍ ରେ ଆପଣ ଏହାକୁ ଆହୁରି ସରଳ କରିପାରିବେ | y କୁ ମାଇନସ୍ x ହେବା ପାଇଁ x କିମ୍ବା x କୁ ମାଇନସ୍ y ହେବା ପାଇଁ ନିଅ,
ତେଣୁ dx ହେଉଛି ମାଇନସ୍ dy ତାପରେ ତୁମେ ଦୁଇଟି ସମାନ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲ୍ ବ୍ଯାରା t କ square ଶସି ବର୍ଗ ମାଇନସ୍ k କାଇର ବର୍ଗ ମୂଳ ଉପରେ ଏକ ମାଇନସ୍ ସଙ୍କେତ ରଖି ସହିତ t ପାଇବ ଏବଂ ଏହା ହେଉଛି ମାଇନସ୍ v କ square ଶସି ବର୍ଗ ହେବ ନାହିଁ | ପୁସ୍ତ v ନାଟ୍ ବର୍ଗରୁ k ରୁ ଶୂନ୍ୟ ପୁସ୍ତ ଦ୍ $term$ ିତୀୟ ଶକ ସମାନ ଶୂନ୍ୟ ରୁ v କ ug ଶସି ବର୍ଗ ବର୍ଗ ମୂଳ ଉପରେ v ନାଟ୍ ବର୍ଗ ମାଇନସ୍ kx ଉପରେ ସମାନ ଶୂନ୍ୟ ରହିଥାଏ ଯାହାକୁ ଆମେ v ଶୂନ୍ୟରୁ v କ n ଶସି ବର୍ଗ ଉପରେ v ଶୁଣୁକୁ ଲେଖିବା | ବର୍ଗ ମାଇନସ୍ k y ପୁସ୍ତ ଶୂନ୍ୟରୁ v କ na ଶସି ବର୍ଗ ଉପରେ kdx କିମ୍ବା dy ଉପରେ କିଛି ଗୁରୁତ୍ୱ ନାହିଁ କାରଣ ଏହା ଭେରିଏବଲ୍ ଅଟେ ଯାହା ଉପରେ ଆମେ ଏକାଭୂତ କରୁଛୁ
ତେଣୁ ଏହି t ଦ୍ two ାରା ଦୁଇଗୁଣ ଶୂନ୍ୟ ଅଟେ v v ବର୍ଗର ମୂଳ ଉପରେ kd y ଉପରେ ବର୍ଗର ବର୍ଗ ଉପରେ ମାଇନସ୍ k କାଇ ବର୍ତ୍ତମାନ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲ୍ ଅତି ସରଳ ତୁମେ y ସମାନ v v କ square ଶସି ବର୍ଗର k \sin ବର୍ଗ ଥାଗା
ତେଣୁ dy ଦୁଇଟି v ନାଟ୍ ବର୍ଗ k \sin θ \cos θ d θ ଏବଂ ସୀମା ଶୂନ୍ୟରୁ π ଦ୍ two ାରା ଦୁଇ ଦ୍ t ାରା ହୋଇଯାଏ | 2
ଅର 0 2π by 2 dy ଯାହାକି k \sin θ \cos θ d θ ଉପରେ 2 v 0 ବର୍ଗ ଅଟେ | η d θ ର v \sin θ \cos θ d θ $divided$ ାରା ବିଭିନ୍ନ ହୋଇଛି
ତେଣୁ ତୁମେ ଏହି ଚାରିଟି v ଉପରେ କିଛି ପାଇବ ନାହିଁ ତାହା ହେଉଛି ଉତ୍ତର ଏବଂ ଗତିର ଫ୍ରିକ୍ୱେନ୍ସି ପରବର୍ତ୍ତୀ ବକ୍ତବ୍ୟରେ ଆଠ v ଶୂନ୍ୟ ଅଧିକ ହେବାକୁ ଯାଉଛି, ମୁଁ

ବର୍ତ୍ତମାନ ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ ଯାହା ଶିଖିଛି ତାହା ଉପରେ ଆଧାର କରି ଗଠିତ ଏହି ସମୀକରଣ ଉପରେ ସରଳ ହାରମୋନିକ୍ ଗତି ଉପରେ ଅଧିକ ଧ୍ୟାନ ଦେବି ।

Prutor@IIITK