

آج کے لیکچر میں ہم اثرات اور تصادم کے مسائل پر غور کریں گے جس کا مطلب ہے کہ ہم غور کریں گے کہ ہم کہتے ہیں کہ ہمارے پاس ایک کی رفتار سے چل رہا ہے۔ یہ اجسام ایک دوسرے y دو v اور ہمارے پاس ایک جسم 2 ہے جو i 1 v جسم ہے جو کچھ رفتار سے چل رہا ہے کی طرف بڑھتے ہیں اور پھر ایک دوسرے کو چھوتے ہیں یہ جسم ہے ایک جسم ہے دو ایک دوسرے کو چھوتے ہیں اور اسی کو ہم اثر کہتے ہیں اور

اثر کے بعد جسم دوبارہ الگ ہو جاتے ہیں کا استعمال کریں گے لہذا ہمارے پاس دو باڈیز ایک اور دو ماس f اور اثر کے فوراً بعد پوزیشن ہم سب اسکرپٹ i اس لیے اس پوزیشن کو ہم نے ایم ایک اور ایم ٹو ہیں وہ ایک دوسرے پر اثر انداز ہوتے ہیں اور اثر کے بعد حرکت کرتے ہیں اور اس اثر کو دو باڈیز کے درمیان ٹکراؤ بھی کہا جا سکتا ہے۔ لہذا آج کی کلاس میں جو چیز ہم سمجھیں گے وہ اس اثر کی میکانکس ہے اگر ہم جانتے ہیں کہ اجسام ایک دوسرے کے قریب آ رہے ہیں دو ہے تو کیا ہم ان اجسام کی آخری رفتار تلاش کر سکتے ہیں؟ میکانکس کے قوانین v ایک ہے اور دوسرے کی رفتار v ایک جسم کی رفتار ٹھوس وہی ہے جو ہم دیکھیں گے اور ہمیں یہاں کیا احساس ہوگا وہ یہ ہے کہ تسلسل کی رفتار کا اصول وہی ہے جسے ہم ان مسائل کو حل So t کرنے کے لئے استعمال کریں گے لہذا یہ اثر ایک چیز ہے جس کا احساس ہوگا کہ اگر ہم اثر کو نمایاں کرنے کی کوشش کریں تو یہ اثر ہوتا ہے۔ وقت کی ایک بہت ہی چھوٹی مدت اور اثرات کی قوتیں جو تصادم کا سبب بنتی ہیں وہ بڑی ہیں

اس لیے اثرات کو فوری طور پر متحرک قوت سمجھا جا سکتا ہے اور جو تجزیہ ہم کرنے جا رہے ہیں وہ اثر سے عین پہلے جسم کا تجزیہ ہو گا جو کا f ہے۔ وہ پوزیشن ہے جس کا ہمارے پاس اثر یا اثر سے پہلے کے لیے حوالہ دیا جائے گا اور ہم اس پوزیشن کے لیے سب اسکرپٹ i کہ استعمال کریں گے جو ہمارے پاس ہے یا کنفیگریشن دراصل مجھے اثر کے بعد کہنا چاہیے اور کیونکہ اثر کا وقت بہت چھوٹا ہے۔ ہم فرض کریں گے کہ کیا لاشوں کی پوزیشن تبدیل نہیں ہوتی ہے اس کا مطلب ہے کہ اس اثر کے وقت کے دوران جب کوئی جسم دوسرے سے ٹکرا رہا ہوتا ہے تو ہم اس پوزیشن کا تجزیہ صرف اثر کے وقت کر رہے ہوتے ہیں تاکہ پوزیشن ان دونوں جسموں میں سے کوئی تبدیلی نہیں آئے گی لہذا اب ہم کچھ پیرامیٹرز کی وضاحت کرتے ہیں اور اس تجزیہ کو دیکھتے ہیں کہ ہم تصادم کے وقت باڈی ون اور باڈی ٹو کھینچ رہے ہیں اس لیے واضح طور پر ہم جس چیز کی تعریف کر سکتے ہیں وہ ٹینجنٹ طیارہ ہے۔ اجسام کی تو جب اجسام ایک دوسرے کو چھوتے ہیں تو ان دونوں تجزیہ ہے تو d ایک لائن ہوگی اگر یہ 3 t کہتے ہیں اور دو جہتی میں جب ہم دو ڈی تجزیہ کرتے ہیں تو یہ t اجسام کا مماس وہی ہے جسے ہم ہوگا۔ ہوائی جہاز ہو لیکن دو جہتی تجزیہ میں ہم دو اجسام کو دیکھتے ہیں جو ایک دوسرے کو چھو رہے ہیں اور ہم ان اجسام کی طرف ایک مماس t سمت کہتے ہیں اور میرے خیال میں یہ آپ میں سے ہر ایک کے لیے بالکل سیدھا ہونا چاہیے۔ اگلی چیز حاصل t کھینچتے ہیں اور اسی کو ہم کی سمت کیا ہے t پر کھڑا ہوتا ہے لہذا ہمارے پاس ہے اور ہم نے یہ معلوم کیا ہے کہ اس جہاز میں t کرنے کے لیے جو ہم کرتے ہیں وہ سمت کہتے ہیں اور ہم اسے اثر کی لکیر کے طور پر کہیں گے۔ یہ دو چیزیں ٹینجنٹ طیارے کو تلاش کرنے کے لیے بہت اہم ہیں۔ n جسے ہم کے لئے ایک کھڑا کھینچتے ہیں اور اسی کو t کہا ہے تو ہم اس میں t اس ٹینجنٹ ہوائی جہاز کا کھڑا عام طیارہ ہے لہذا اگر اسے ہم نے nd پر کھڑا کہتے ہیں اسے اثر کی لکیر کہا جاتا ہے اور ہم علامت استعمال کرتے ہیں۔ اس کے لیے اور ہم سمجھیں گے کہ مسائل کو حل کرنے t ہم کے لیے یہ بہت ضروری ہے

اس لیے اس کا مطلب ہے کہ جب ہمارے پاس دو اثر کرنے والے جسم ہوتے ہیں تو ہم اس کی شناخت کرتے ہیں جسے ہم ٹینجنٹ طیارہ کہتے ہیں یا لائن آف لائن کہہ سکتے ہیں۔ اثرات اب ہم ان میں سے کچھ چیزوں کا تجزیہ کرنے کی کوشش کرتے ہیں جن اثرات n ہم اسے رابطہ کا طیارہ اور کے بارے میں ہم بات کریں گے ان سب کو ہموار اثر کہا جائے گا اور ہموار اثر سے ہمارا مطلب یہ ہے کہ ہر جسم پر الگ الگ اثر کی قوت اثر کی لکیر کے ساتھ ہوتی ہے۔ اس لکیر کے ساتھ کوئی بھی سمت یا تو جمع یا مائیس ہے لیکن ہموار اثر میں اثر قوت ساتھ ہے اس کا مطلب ہے کہ اگر ہمارے پاس یہ جسم اس جسم کو چھوتا ہے تو یہ ٹینجنٹ طیارہ ہے یہ اثر کی لکیر ہے لہذا تصادم کی قوت صرف اس کے ساتھ ہے۔ اثر کی لکیر اگر میں اس جسم کو دیکھتا ہوں اگر یہ ایک ہموار اثر ہے تو جسم ایک پر ٹکرانے کی قوت اس سمت میں ہے اور رابطہ کے اس مقام پر m تاکہ کے ساتھ طاقت کو ہم n تو تصادم کے ساتھ ہے ہموار اثر کے لیے صرف n باڈی ٹو کی قوت آخری سمت کے ساتھ ہے لہذا تصادم کی قوت ہموار اثر کیوں کہتے ہیں کیونکہ ٹینجنٹ طیارے میں کوئی قوت نہیں ہوتی اور ٹینجنٹ طیارہ وہ ہوتا ہے جہاں رگڑ آتا ہے

اس لیے اس لیے کہ اثر یا متاثر کن قوت صرف اثر کی لکیر کے ساتھ ہوتی ہے اور ٹینجنٹ ہوائی جہاز کے ساتھ کوئی طاقت نہیں ہے ہم ان اثرات کو ہموار اثر کہتے ہیں اور جن اثرات کے بارے میں ہم بات کریں گے وہ اس کورس میں صرف ہموار اثرات ہوں گے لہذا جیسا کہ ہم نے پہلے ہی ان تمام مقداروں کی نشاندہی کرے گی جو اثرات کے بعد ہیں میں وی ہے f کیا ہے پہلے سے مراد امپیکٹ کنفیگریشن f_i اور i لکھا ہے کہ اگر یہ ویکٹر i دو v اور i ایک v اگر i ایک v اثر سے پہلے باڈی دو کی ایلو سیٹی تو براہ راست یا ٹکرانے پر ایک سر ایک ہے جہاں سمت کے ساتھ ہوں تو تصادم کو براہ راست ٹکراؤ پر ایک سر کہا جاتا ہے تو کیسے کیا ہم فیصلہ کرتے ہیں کہ تصادم سر پر ہے یا n صرف کھینچیں t سمت کا تعین کریں اور یہ بھی کہ ایک بار جب آپ t سیدھا اور ایسا کرنے کا آسان طریقہ یہ ہے کہ ٹینجنٹ ہوائی جہاز کھینچیں یا میں سے کسی ایک میں v one i یا v two i اگر v one i اور v two i پر کھڑا ہے۔ cv 1 اور پھر t سمت ملے گی جو n گے تو آپ کو کے ساتھ ایک جزو ہے جو صفر نہیں ہے تو اثر براہ راست نہیں ہے یا آگے نہیں ہے اور ہم اس طرح کے اثرات کو ترچھا اثرات کہتے ہیں اس t کا مطلب ہے کہ ہم نے یہ فیصلہ کیا ہے اور کیا تو اب ہم نے دو جسموں کے اثرات کے بارے میں بات کی ہے اور ہم نے یہ بھی فیصلہ کیا ہے کہ ہم نے بات کی ہے کہ براہ راست تصادم کیا ہے یا آپس میں تصادم کیا ہے اس کا مطلب ہے کہ ہر تصادم کا مسئلہ جس کا آپ سامنا کریں گے یا تو براہ راست تصادم کا معاملہ ہوگا۔ یا ایک ترچھا تصادم آئے ایک عام مسئلے میں عام طور پر کسی مسئلے میں دیکھتے ہیں۔ جسم کی ابتدائی رفتار ایک جسم کی ابتدائی رفتار دو ایم ایک اور ایم دو دی جاتی ہے اور پھر ہمیں دیا جاتا ہے کہ یہ اجسام اثر انداز ہوتے ہیں اور وہ اثر کے بعد دور ہو جاتے v one v تلاش کریں تو ہمارے پاس دو جسم ہیں ان کا اثر ابتدائی حالات میں دیا جاتا ہے ہمیں f دو v اور f ایک v ہیں اور ہم چاہتے ہیں کہ تلاش کرنا پڑتا ہے تو اب ہم کیا کریں ہمیں ان جسموں کا ایک سادہ تجزیہ کرنے دیں تو آئیے ہم ذہنی طور پر اپنی طرف متوجہ f 2 v اور f کرتے ہیں کہ ہم کہتے ہیں کہ ہمارے پاس ایک جسم ہے جیسا کہ a رہا ہے۔ یہ اور ہمارے پاس ایک باڈی ٹو ہے اور اس طرح کا تصادم جیسا کہ ہم نے یہاں دکھایا ہے کہ یہ ٹکراؤ پر ایک سر ہے میں تھوڑی دیر بعد ترچھا تصادم کی مثال دیکھوں گا لہذا ہمارے پاس یہ جسم اب ہے جب ایک جسم ہے اور $impulsive$ force یہ ایک $impulsive$ force ہے اور f دو کو متاثر کر رہا ہے۔ تصادم جو ہمیں ملتا ہے وہ ہے ایک قوت کے طور پر لکھ سکتے ہیں اسی طرح جب میں باڈی ٹو کو دیکھتا ہوں تو جسم دو پر $integral$ $f dt$ کو ہم جسم پر ایک $impulse$ اس کے s امپلس برابر ہوگا۔ مائیس انٹیگرل ایف ڈی ٹی کیوں کرتے ہیں جسم پر یہ تسلسل کیوں ہے دو مائیس انٹیگرل ایف ڈی ٹی تھی

اس لیے کہ باڈی ون اور باڈی ٹو کے درمیان عمل اور رد عمل برابر اور مخالف ہیں اس لیے باڈی ٹو پر امپلس مائیس کے برابر ہو جائے گا اب اگر ہم جسم اول پر امپلس مومینٹم کا اصول لاگو کریں تو باڈی ون پر ہمارے پاس کیا ہے m ہے اور آخر میں رفتار m one v one i کے طور پر دکھاتے ہیں اور شروع میں رفتار i وہ تسلسل ہے جو عمل کر رہا ہے ہم اسے v one ایک بتاتا ہے۔ m کے برابر ہے پھر تسلسل کی رفتار کا اصول ہمیں کیا بتاتا ہے وہ ہے تسلسل کی رفتار کا اصول ہمیں one v one f کے برابر ہے یا اسے یہ بھی لکھا جا سکتا ہے کہ m one v one f پلس خالص امپلس ہمیں صحیح نشان کے ساتھ لینا ہے i v one رفتار میں تبدیلی کے برابر ہے لہذا اب جسم کے ساتھ یہی ہوتا ہے اگر یہ اثر تصادم پر سر ہے یا براہ راست ٹکراؤ پھر ہم جانتے ہیں کہ n صرف v 1 i سمت افقی کے ساتھ ہے اور اگر n سمت n کے ساتھ ہے تو ہمیں کیا کرنا چاہئے ہمیں پہلے دکھانا چاہئے n صرف i کے ساتھ کیونکہ یہ ایک n ہے۔ بھی صرف $impulse$ میں ٹینجنٹ کا جزو 0 ہے۔ اب v 1 i کے ساتھ ہے۔ ہمیں جو ملتا ہے وہ یہ ہے کہ

کے ساتھ n صرف i 1 v کے ساتھ ہوں گے لہذا اگر n بھی صرف f کے ساتھ ہیں 1 nv ہموار اثر ہے لہذا کیونکہ یہ دونوں صرف کا جزو صفر کے برابر ہے اور جو ہم تلاش کرتے ہیں وہ امپلس بھی ساتھ ہے i ون v t ہے تو یہ تصادم پر سر کا معاملہ ہے جس کا مطلب ہے جزو صفر کے برابر ہے تو یہ کیا ہے تصادم کے t کا f ایک v کے ساتھ ہے اور n بھی v one f یہ جمع یا مائنس ہو سکتا ہے لہذا n وقت سر میں اب کیا ہوگا اگر تصادم ترجحاً ہے اگر تصادم ترجحاً ہے اس کا مطلب ہے کہ ہمارے پاس یہ جسم ایک ہے یہ جسم دو ہے اور فرض سمت ہے پھر ہمیں جو ملتا ہے وہ ہے n سمت ہے یہ t کریں کہ جسم ایک کی رفتار اب اثر کے وقت ایک زاویہ پر ہے اگر ہم خاکہ کھینچیں یہ n کو دیکھیں تو اس میں i one v میں تبدیل کر دیا ہے لہذا اب ہاڈی 1 کی ابتدائی رفتار اگر ہم i 1 v میں نے کھینچا ہے میں نے اسے کو دیکھتا ہوں imp جزو ہے اور یہ ہے جزو میں یہ دونوں اجزاء صفر کے برابر نہیں ہیں اور یہ ایک ترجحاً اثر کا معاملہ ہوگا اور اب اگر میں جزو کے بارے میں کیا کہہ سکتا t کے ساتھ ہے تو میں جسم کے ایک جزو کے n صرف uulsive force the impulsive force کے ساتھ ہوتا ہے تو مجھے کیا ملتا ہے اگر میں ابتدائی n جزو نہیں بدلے گا یہ کیوں نہیں بدلے گا کیونکہ جسم ایک پر تسلسل صرف t ہوں کہ فائل کے برابر ہوگا لہذا رفتار ایک کا مماس جزو جس کا مطلب ہے کہ یہ جزو اب اگر میں v one t لکھتا ہوں تو یہ v one t طور پر جسم 1 کا ٹینجینٹل جزو ابتدائی جزو جو بھی ہے اثر کے بعد رفتار ہے ٹینجینٹل جزو وہی ni ہے v 1 ہے یہ v 1 t اسے کھینچتا ہوں تو یہ دراصل اس کے v one tf برابر ہے v one ti رے گا اور یہ وہی ہے جو ہم نے ہموار اثر کی صورت میں لکھا ہے اگر اثر ترجحاً ہے تو بھی صفر کے v one tf صفر کے برابر ہے لہذا v one ti لیے بھی ہے۔ ایک براہ راست تصادم لیکن ایک بیڈونل براہ راست تصادم میں برابر ہے اور ایک ہی چیز کے دلائل ہاڈی ٹو کے لیے رکھتے ہیں تو ہاڈی ٹو کے لیے میرے پاس مائنس آف ایمپلس ہوگا جو یہاں کام کرتا ہے۔ تسلسل آخری رفتار ہے تو پھر کیا ہوگا f دو v ابتدائی رفتار i دو ہے v ہاڈی دو اور پھر ہمارے پاس ix o n نے جسم ایک پر کام کیا تو مائنس کے برابر ہے tf دو v ابتدائی t دو v جو ہمیں ملتا ہے وہ ہے n سمت تسلسل صرف ساتھ ہے t سمت ہے یہ n جب سے تسلسل یہ اور عام اجزاء بدل جاتے ہیں لہذا اب جب ہم مساوات لکھتے ہیں اگر ہم فرض کریں کہ یہ براہ راست ٹکراؤ ہے تو آئیے پہلے براہ راست ٹکراؤ کو اب براہ راست n جو ساتھ ہیں f دو v ہے اور f ایک v دیکھیں جس کا مطلب ہے کہ ہمارے نامعلوم ہیں جب ہم حل کرتے ہیں تو ہمارے پاس اور اگر میں ایک جسم کی مساوات لکھوں تو f دو v اور f ایک v اجزاء نہیں ہیں اور اس لئے ہمارے پاس دو نامعلوم ہیں t ٹکراؤ میں کوئی کے ساتھ ہوتا ہے اور پھر اس طرح کی ایک i one v one im one v one i minus impulsive force قوت ہوتی ہے جیسے impulsive m one is known impulse کے ساتھ ہے i نامعلوم ہے درحقیقت یہ تسلسل بھی ایک اسکیلر ہے کیونکہ یہ صرف is known impulse کے ساتھ بھی ایک نامعلوم ہے لہذا دو نامعلوم v one f اور n صرف s اس لیے مجھے یہ فرض کر کے ویکٹر کے نشان کو ہٹا دینا چاہیے۔ میں ہم اس مساوات کو اب ہاڈی ٹو میں ہاڈی ٹو کے لیے لکھتے ہیں ہمارے پاس ایم ٹو ہے اور ہاڈی ٹو اس طرح حرکت کر رہا ہے تو آئیے ہم کہتے ہیں کہ ابتدا میں اس طرح حرکت کر رہا ہے لہذا اب ہم اسے مثبت اختتامی سمت کے طور پر لے رہے ہیں لہذا ہاڈی ٹو کی ابتدائی رفتار مائنس میں ہے ان i کے تمام نامعلوم ہم فرض کریں گے کہ وہ مثبت سمت کے ساتھ ہیں اب نوٹس f دو v دو m برابر ہے i پلس y دو v دو دو v کو مثبت سمجھ کر لکھا ہے اور اسی لیے میں نے یہاں مائنس کا نشان لگایا ہے اگر میں ان مساواتوں کو گنتا ہوں n مساواتوں کو دائیں ہاتھ ایک f بھی نامعلوم ہے تو اب جب ہم ان مساواتوں کو دیکھیں گے تو یہ میں پہلے ہی گن چکا ہوں ہمارے پاس ایک نامعلوم ہے دوسری نامعلوم f تیسری نامعلوم ہے صرف دو مساوات ہیں اور اس کا مطلب ہے کہ ہم ایک مساوات میں مختصر لکھنے کا دوسرا طریقہ یہ ہے کہ ہم f دو v اور سمت میں رفتار مساوات لکھتے ہیں جسمیں ایک ساتھ ہیں تو ہم ایک نظام پر غور کریں۔ جسمیں ایک اور لاشیں دو، لہذا یہ متبادل n دونوں کے لئے ایک ہے v نقطہ نظر ہے اگر ہم دونوں لاشوں کو ایک ساتھ رکھیں تو جو ہمیں ملتا ہے وہ ابتدائی رفتار ہے لہذا ہم ایک کیس کی بات کر رہے ہیں یہ v 1 f کے ساتھ آ رہا ہے اور یہ لاشیں مار رہی ہیں۔ ایک دوسرے اور پھر وہ جاتے ہیں ہم اسے مثبت اختتامی سمت کہتے ہیں اور i ٹو v یہ n کے ساتھ فرض کرتے ہیں اگر ہمیں مائنس کے نشان کے ساتھ کوئی چیز ملتی ہے جس کا مطلب ہے کہ یہ مائنس n ہم مثبت 2 f اور minus m one v one i دونوں اجسام کی سمت جو ایک ساتھ رکھی جائے یہ n کے ساتھ ہے لہذا اگر ہم ابتدائی رفتار کو ساتھ لکھتے ہیں۔ کے ساتھ ہے اور دونوں جسموں کے لیے ایک نظام کے طور پر دونوں اجسام کے لیے تحریک صفر n کے برابر ہوگی یہ m two v two i کا ایک تسلسل جب آپ ان دونوں کو جوڑتے ہیں تو صفر کے برابر i کا ایک تسلسل جسم دو پر مائنس i کے برابر ہے کیونکہ وہاں ہے جسم پر سمت کے ساتھ دونوں جسموں کی رفتار کو محفوظ رکھا جانا چاہئے کیونکہ کوئی تسلسل نہیں ہے لہذا ہمیں جو ملتا n ہوتا ہے اس کا مطلب ہے کہ اور ایک بار پھر ہمیں معلوم ہوا کہ یہ f دو v دو m جمع f ایک v ایک m برابر ہے i دو v دو m مائنس i ایک v ایک m ہے وہ ہے صرف ایک مساوات ہے اور دو نامعلوم ہیں لہذا یہ دو نامعلوم ہیں اور ایک مساوات ہے لہذا ہم ایک مساوات مختصر ہیں عام طور پر ان مسائل میں جب ہم ایک مساوات مختصر ہوتے ہیں تو ہمیں کچھ اضافی معلومات کی ضرورت ہوتی ہے۔ ضرورت ہے اور یہ اضافی معلومات اس حقیقت میں آتی ہے کہ یا تو ہم کہیں گے اور ہم اسے عام کریں گے لیکن زیادہ تر جب آپ ایسا کرنا شروع کرتے ہیں تو ہم کہتے ہیں کہ ہم تصادم کی بات یا تو لچکدار ٹکراؤ کے طور پر کرتے ہیں یا مکمل طور پر غیر لچکدار ٹکراؤ اور اس کے لیے عمومی اظہار۔ یہ ہم اس کا اظہار کر سکتے ہیں اور میں اسے اس طرح کرنے جا رہا ہوں کہ ہم اس کا اظہار تجرباتی مقدار کے لحاظ سے کرتے ہیں اور اس مقدار کو معاوضہ کا گٹانک کہا جاتا ہے اور اس کے لیے لحاظ سے e ہے لہذا ہم شرائط میں بات کریں گے۔ ایک عمومی اظہار کے طور پر کہ چیزیں e لیے جو علامت ہم استعمال کریں گے وہ کی جس قدر کو میں اب بیان کرنے جا رہا ہوں وہ e کیسی ہوں گی لیکن جب ہم ایک لچکدار ٹکراؤ کی بات کرتے ہیں تو اس کا مطلب یہ ہوگا کہ صفر کے برابر ہوگا جس کا مطلب یہ ہوگا کہ دونوں جسم ایک lision e مکمل طور پر غیر لچکدار یا پلاسٹک کے کولہوں کے لیے ایک ہوگی۔ صفر کے برابر ہو تو آئیے ہم اس اصطلاح کی وضاحت کرنے کی e ہی رفتار کے ساتھ تصادم کے بعد حرکت کریں گے یہی صورت ہے جب کے مساوی ہے ایک کے e کوشش کرتے ہیں لیکن آپ کو یہ بھی ملے گا کہ کب ہم لچکدار تصادم میں لچکدار تصادم کی بات کرتے ہیں جو کہ برابر ہے جو کہ ایک ہی چیز ہے جیسے کہ دو جسموں کی حرکی توانائی ایک نظام کے طور پر ایک ساتھ تصادم سے پہلے اور بعد میں محفوظ رہتی ہے لہذا ہم معنی اور ریاضی کو دیکھیں گے۔ اس آہ کے مضمرات لیکن اگر تصادم لچکدار نہ ہو تو تصادم کے بعد کائنات کے انرجی دونوں جسموں کی تصادم سے پہلے کی حرکی توانائی سے کم ہوتی ہے اور یہ اضافی یا ضائع ہونے والی توانائی وہ کھوتی ہوتی توانائی جو غیر لچکدار تصادم میں ہوتی ہے۔ دو اجسام کی صوتی یا اندرونی توانائی میں تبدیل ہوتی ہے اور حرارت کے طور پر ظاہر ہوسکتی ہے لہذا غیر لچکدار تصادم میں حرکی توانائی محفوظ نہیں رہتی ہے اور یہ کھوتی ہوتی توانائی ان شکلوں میں لچکدار تصادم میں آ سکتی ہے حرکی توانائی کھویا نہیں ہے یہ اب محفوظ e is کے بارے میں بات کی ہے ti ہے جیسا کہ ہم نے کہا کہ مکمل طور پر غیر لچکدار تصادم وہ معاملہ ہے جس کے بارے میں ہم نے کیا ہے جو میں صرف ایک لمحے میں کروں گا لیکن اگر یہ ایک مکمل e صفر کے بغیر یہ بتائے کہ equal to one e is equal to v سمت میں ہے لہذا v 2 f n اور v 1 f کے برابر ہے اور اس وقت e 0 ہے طور پر غیر لچکدار تصادم ہے جو ایک ایسی صورت ہے جب جسم کی رفتار ہے دو f دو v جسم کی رفتار ہے ایک پوسٹ اثر f کیا ہیں؟ ایک v جزو کو دیکھتے ہوئے یہ n کے f دو v اور f ایک جزو کے برابر ہے۔ n کے ff دو v جزو fnn ایک v کا f ایک v صفر کے برابر ہے تو e سمت میں یہ برابر ہیں جب n پوسٹ اثر کا معاملہ ہے صفر کے برابر ہے e اس کا مطلب ہے کہ ہم صرف اثر کے بعد بات کر رہے ہیں کہ یہ دونوں رفتار کے اجزاء برابر ہیں اور یہ اب ہم یہ کیسے کریں گے کہ ای یا ریسی ٹیوشن کا کوئیسیٹی کیا ہے اور یہ جیسا کہ ہم نے کہا ایک تجرباتی مقدار ہے۔ یہ آپ کو دیا جائے گا یہ ان کے برابر لکھتے ہیں اس کو اچھی طرح سے سمجھ لیں یہ e دو سطحوں پر منحصر ہے جن کے درمیان اثر ہو رہا ہے اور جس طرح سے ہم

کے برابر ہے واضح طور پر اس کے لئے یہ وہ معاملہ ہے جس سے نمٹا جا رہا ہے لیکن یہاں تک کہ $v_2 y_0$ اس کے ساتھ مار رہی ہے اور $v_2 i_0$ کے برابر نہیں ہے جیسا کہ ہم نے کیا ہے تو ہم تبدیل کر سکتے ہیں ہم حوالہ فریم کی تبدیلی کر سکتے ہیں اور $v_2 i_0$ اگر $v_2 i_0$ کی دو مستقل رفتار کے ساتھ حرکت کرنے والے فریم میں حرکت کا مطالعہ کر سکتے ہیں تو اگر ہم مطالعہ کریں ایک فریم میں حرکت جو کے تاکہ آپ $v_2 i_0$ مائنس $v_1 i_0$ برابر ہو جائے گا i_0 ایک v_1 صفر کے برابر ہے اور i_0 تو v_1 رفتار کے ساتھ چل رہی ہے اس فریم میں $v_2 y_0$ کے برابر ہے لیکن اس کا فائدہ یہ ہو گا کہ $v_2 i_0$ مائنس $v_1 i_0$ کرنا پڑے۔ نئے فریم میں v_1 کو اس طرح کی تبدیلی جائے گا۔ اب آپ جو سوال پوچھ سکتے ہیں وہ یہ ہے کہ کیا نیوٹن کا قانون اس ریفرنس فریم میں برقرار ہے، یہ سوال بہت منطقی ہے۔ اگر نیوٹن کے قانون کو اس کی مرضی کا جواب دینا ہوگا کیونکہ نیوٹن کا قانون صرف ایک انرشل فریم آف ریفرنس میں درست ہے اور ہم نیوٹن کا قانون کہاں استعمال کر رہے ہیں نیوٹن کے قانون کو امپلس مومینٹم ریلیشنز میں استعمال کرتے ہوئے اس لیے اگر نیوٹن کا قانون درست ہے تو ہماری مساواتیں درست ہیں اب نیوٹن کا قانون درست ہے یا نہیں اس کا جواب اس حقیقت سے آتا ہے کہ ہم ایک ایسے فریم کی بات کر رہے ہیں جس کی رفتار مستقل ہے

اس لیے نیوٹن کا قانون درست ہوگا اب کچھ آسان چیزیں جو ہم دیکھ سکتے ہیں مثال کے طور پر ہم کہتے ہیں کہ ہم ایک ایسے فریم کو دیکھ رہے ہیں صفر کے برابر ہے اور آئیے دو جسموں کے درمیان ایک ترجہا لچکدار تصادم دیکھیں۔ مساوی ماسز کا تو یہ ہاڈی ہے ایک ایم ایک y دو v جہاں اور ایم تو برابر ہیں تو شاید میں اسے بہتر طور پر کھینچوں میں انہیں ایک ہی سائز کا کھینچوں تو ہمارے پاس ہاڈی ایک اور ہاڈی تو ہے جو جسم صفر کے برابر نہیں ہے v_1 ایک ہے ٹینجٹ طیارہ یہ عام طیارہ ہے یہ ایک ترجہا تصادم ہے کیونکہ v سے ٹکراتے ہیں ایک کی رفتار دو ہے v اگر ہم لکھتے ہیں اور ہم مساوی اجسام کے لچکدار تصادم کی بات کر رہے ہیں اور ہم اسے ایک فریم میں لکھ رہے ہیں جہاں ابتدائی رفتار ایک مربع برابر آدھا میٹر ایک یا آدھا میٹر v صفر کے برابر ہے تو اگر ہم اب توانائی کے تحفظ کی مساوات لکھیں تو ہمیں کیا ملے گا نصف میٹر ایک مربع یہ توانائی کے تحفظ f دو v دو m مربع جمع آدھا f ڈالتے ہیں۔ ایک v ایک m بھی آدھا i_0 ایک میں اسے لکھنے دیتا ہوں تو ہم v ایک دو برابر ہیں انہیں منسوخ کیا جا سکتا ہے اور جو ہمیں ملتا m ایک اور m ایک کے برابر ہے اور چونکہ e سے آتا ہے جس کی وجہ یہ ہے کہ v_1 تھا پھر v_1 مربع تو مثال کے طور پر اس صورت میں یہ f دو v مربع جمع v_1 مربع برابر i_0 ایک v ہے وہ ہے دونوں جسموں کی دو رفتار ہیں اس کا مطلب ہے کہ فرض کریں کہ f دو v اور f ایک v مربع برابر ہے تو اب تصادم کے بعد اگر v_1 ہے تو ہم کیا جانتے ہیں کیونکہ حقیقت میں یہ ایک غلط طریقہ ہے مجھے اسے دوبارہ v_1 اگر گیند ون اس طرح جا رہی ہے تو یہ مربع جس کا f دو v مربع جمع f کے برابر ہے۔ ایک v مربع i_0 ایک v کھینچنے دو کیونکہ یہ یقینی طور پر کام نہیں کرے گا کیونکہ f دو v مربع اور f ایک v پھر f ہے ایک v ہے اور اگر یہ i_0 ایک v دائیں زاویہ مثلث بنتے ہیں تو اگر یہ ah مطلب ہے کہ یہ تینوں پر کھڑا f دو v ایک f دو v مربع کے برابر ہے تو یہ ایک صحیح زاویہ مثلث ہے جس کا مطلب ہے کہ i_0 ایک v مربع کا مجموعہ ان دونوں کا، دو کو ایک دوسرے کے لیے کھڑا ہونا پڑے گا v ایک اور v ہونا چاہئے اور اس طرح ہم کیا حاصل کر سکتے ہیں یہاں سے یہ ہے کہ دو رفتار v_1 اس لیے اگر ایک لچکدار اثر ہو تو مساوی ماس کے دو اجسام کا ایک ترجہا اثر ہو تو ہم نے یہاں جو دکھایا ہے وہ یہ ہے کہ پوسٹ اثر دو رفتار کو ایک دوسرے کے ساتھ کھڑا ہونا ضروری ہے لہذا اس طرح کے نتائج کوئی نکال سکتا ہے اور کوئی یہاں پہنچ سکتا ہے لہذا v_2 اور f اب ہم نے اثرات اور تصادم کے تحفظ کے قانون کے بنیادی اصول دیکھے ہیں اب ایک اور چیز آئیے دیکھیں اور آخری چیز جو میں ان مساواتوں میں دکھانا چاہتا ہوں وہ یہ ہے کہ فرض کریں کہ اگر ہاڈی ایم 2 بہت بڑے ہے اس کا مطلب ہے کہ ایم ٹو ایم ون سے بہت بڑا ہے اگر ایم ٹو ایم ون سے بہت بڑا ہے تو ہمارے پاس اس طرح کا کیس کہاں ہوگا؟ یہ معاملہ اس وقت ہوگا جب جسم دو کچھ اس طرح کا ہو جس کا مطلب ہے جسم دو ایک v زمین ہو سکتی ہے ہم زمین کی سطح پر ایک گیند پھینکنے کی بات کرتے ہیں اب یہاں ہم ان مساواتوں کو دیکھتے ہیں جو ہم نے اخذ کیا ہے یہ کے برابر ہے اب جسم دو بہت بڑا ہے تو کیا ہم کرتے ہیں جب بھی ایسا ہوتا ہے ہمیں یہ رشتہ ہے چلو ہم یہ دکھاتے ہیں کہ f کے دو v اس f m تقسیم i_0 ایک ev جمع i_0 دو v دو گنا m مائنس i_0 ایک v ایک m یہ برابر ہے میں اسے ایک جسم کے لئے کروں گا m ایک سے m دو سے تقسیم کرتے ہیں تو ہمیں یہاں جو ملتا ہے وہ m کو عدد اور بجر کو rh دو تو اب ہم یہاں کیا کرتے ہیں ہم m ایک جمع دو m دو جمع ایک سے تقسیم کیا اور چونکہ m ایک سے m کو i_0 ہوتا ہے۔ ایک ev جمع i_0 دو ev جمع y دو v مائنس i_0 ایک v دو ہے f ایک v دو بہت چھوٹی تعداد ہوگی اس کو نظر انداز کیا جا سکتا ہے اور جو ہمیں ملتا ہے وہ m سے m بہت بڑی ہے تو یہ اصطلاح کے برابر ہے تو ہمیں جو $v_2 i_0$ اور فرض کریں کہ اگر $v_1 i_0$ اوقات e جمع $v_2 i_0$ اوقات e جمع i_0 کے مائنس کے برابر v_2 ہے o_0 ہے۔ t برابر $v_2 i_0$ اس کا مطلب ہے کہ اگر $v_2 i_0$ تو اگر $v_1 i_0$ اوقات e کے مائنس کے برابر ہے $v_1 f e$ ملتا ہے کے برابر ہوتا $v_1 i_0$ اوقات e ہوتا ہے مائنس $v_1 f$ ایسا ہوتا ہے جب کوئی گیند زمین کی سطح پر ٹکراتی ہے تو ہمیں جو ملتا ہے وہ کے i_0 دو f ، v دو v کے مائنس کے برابر ہو جائیں تو i_0 دو v کی مساوات کو دیکھتے ہیں تو یہ ہوگا f تو v ہے اور اسی طرح جب ہم کے مائنس کے برابر ہو جاتا i_0 دو f ، v دو v مائنس کے برابر ہو جائیں گے اور اگر یہ صفر ہے تو یقیناً اس سے کوئی فرق نہیں پڑتا ورنہ دو سے تقسیم کیا گیا ہے تاکہ m ہے، تو اس طرح ہے کوئی بھی ان مساواتوں کو یہاں دوبارہ کام کر سکتا ہے جو میں نے کیا ہے اس کو ہر چیز کو ہم اپنے تعلقات کو اس طرح حاصل کر سکیں اور اگلی کلاس میں ہم کیا کرنے جا رہے ہیں ہم ان مسائل میں سے کچھ کو دیکھیں گے جن میں ایک ذرہ شامل ہے جہاں ہم مختلف طریقوں کے طریقے استعمال کریں گے ہم نے دیکھا ہے کہ توانائی کے تحفظ کا ہمارا طریقہ حرکتی توانائی کے علاوہ ممکنہ توانائی دوسری قوتوں کے کام کے برابر ہے ہم نے رفتار کے تحفظ کے قانون کا طریقہ دیکھا ہے اور یہ بھی دیکھا ہے کہ کس طرح ابتدائی مومینٹم پلس امپلس فائنل کے برابر ہے۔ رفتار اور ان کا مجموعہ ہم انہیں حل کرنے کے لیے کیسے استعمال کرتے ہیں۔ سنگل پارٹیکل میکینکس میں پیچیدہ مسائل جو کہ ہم کریں گے اور یہ ہمیں ایک ہی پارٹیکل کی میکینکس کو ختم کر دے گا اور اس کے بعد ہم لیکچرز میں تصوراتی طور پر کیا کریں گے اس کے بعد کچھ مثالیں گردش کے مسائل ہوں گی جن کے بارے میں بات کی جائے گی۔ ایک سخت جسم کیا ہے اور ایک سخت جسم کا میکینکس کیا ہے؟