

[କରତାଳି] ଆଜିର ଶ୍ରେଣୀରେ ଆମେ ଦେଖିବା କିପରି ସମସ୍ୟାର ସମାଧାନ କରାଯିବ ଏବଂ ବିଶେଷ ଭାବରେ ସେହି ସମସ୍ୟାର ସମାଧାନ ହେବ ଯେଉଁଠାରେ ଦ୍ଵ୍ୟୁତ୍ପନ୍ନ ର ଦ୍ଵିତୀୟ ନିୟମ f ସହିତ ଜଡ଼ିତ ଏବଂ ଶେଷ ଶ୍ରେଣୀରେ ଆମେ ଦ୍ଵ୍ୟୁତ୍ପନ୍ନ ର ଦ୍ଵିତୀୟ ନିୟମ ବିଷୟରେ ଆଲୋଚନା କରିବାବେଳେ କିଛି ସମସ୍ୟା ଦେଖି ଯାଉଥିଲୁ । କିନ୍ତୁ ଆସନ୍ତୁ ସେହି ପଦ୍ଧତିକୁ ପୁନଃ ap ପ୍ରତ୍ୟାବର୍ତ୍ତନ କରିବା ଯାହାକି ଆମେ ଯେତେବେଳେ ଦ୍ଵ୍ୟୁତ୍ପନ୍ନ ର ଦ୍ଵିତୀୟ ନିୟମ ବ୍ୟବହାର କରି ସମସ୍ୟାର ସମାଧାନ କରିବାକୁ ଚାହୁଁ, ସେତେବେଳେ ଦ୍ଵ୍ୟୁତ୍ପନ୍ନ ର ଦ୍ଵିତୀୟ ନିୟମ କହୁଛି ଯେ କଣିକା ଉପରେ କାର୍ଯ୍ୟ କରୁଥିବା ଶକ୍ତିର ପରିମାଣ କଣିକାର ବରାଦିତ ହେବା ସହିତ ସମାନ, ବର୍ତ୍ତମାନ ଏହି ବରାଦିତକୁ ମନେ ରଖନ୍ତୁ । ଏକ ନିଶ୍ଚିତ ରେଫରେନ୍ସ ଫ୍ରେମରୁ ମାପ କରାଯାଏ ଯେଉଁ ସମସ୍ୟାଗୁଡ଼ିକ ଆମେ ଆଜି କରିବୁ ତାହା ଏହି ସମସ୍ୟାଗୁଡ଼ିକ ମଧ୍ୟରୁ ଅଧିକାଂଶରେ ଏକ ସମସ୍ୟା ହେବ ନାହିଁ କାରଣ ଏହା ଅତ୍ୟନ୍ତ ସ୍ପଷ୍ଟ ଯେ ଆମେ ବରାଦିତ କରୁଥିବା ମାପ ବରାଦିତ ହେବ ଯାହା ବର୍ତ୍ତମାନ ଏହି ସମାକରଣର ଦୁଇଟି ପାର୍ଶ୍ଵ ସ୍ପଷ୍ଟ ଭାବରେ ଅଛି । f ତାହାଣ ପାର୍ଶ୍ଵରେ ଥିବା ବାମ ପାର୍ଶ୍ଵରେ ma ବର୍ତ୍ତମାନ ଆମେ ଯାହା ଦେଖୁଲୁ ତାହା ହେଉଛି ବାମ ପାର୍ଶ୍ଵରୁ ସୂଚନା ଆସିବାକୁ ଯାଉଛି । ମାଗଣା ଶରୀରର ଚିତ୍ର ଯାହାକୁ ଆପଣ ଆଙ୍କିବେ

ତେଣୁ ମାଗଣା ଶରୀରର ଚିତ୍ରଟି ଏକ ଚିତ୍ର ହେବ ଯେଉଁଠାରେ କଣିକା କିମ୍ବା ଶରୀର ଯାହା ଉପରେ ତୁମେ ବରାଦିତ କରିବାକୁ ଚାହୁଁଛନ୍ତି ତୁମେ ଶରୀରକୁ ଚାରିପାଖରୁ ପୃଥକ କରିବ

ତେଣୁ ଶରୀର ଉପରେ କାର୍ଯ୍ୟ କରୁଥିବା ସମସ୍ତ ଶକ୍ତି ଦେଖାଏ
ତେଣୁ ଏହି ଚିତ୍ର । ଯେଉଁଠାରେ ଶରୀରକୁ ଧାରଣା ଭାବରେ ଦେଖାଯାଏ ଏବଂ ଶରୀରରେ ସମସ୍ତ ବାହ୍ୟ ଶକ୍ତି ଦେଖାଯାଏ ଯାହାକୁ ମାଗଣା ଶରୀରର ଚିତ୍ର ବୋଲି କୁହାଯାଏ ଏବଂ ତାହାଣ ପାର୍ଶ୍ଵରେ ଆମର ଏହା ବରାଦିତ ହେବା ଏବଂ କ୍ରମରେ କ୍ରମାବଧିରେ ସମାନ ହେବା ଆବଶ୍ୟକ । ସମସ୍ୟାର ସମାଧାନ ପାଇଁ ଯଦି ତୁମେ ସମସ୍ତ ଶକ୍ତି ଜଣାଶୁଣା ତେବେ ତୁମେ ବରାଦିତ ହେବାରେ ସକ୍ଷମ ହେବ ଏବଂ ଯେତେବେଳେ ତୁମେ କେତେକ ସମସ୍ୟାରେ ତାହାଣ ପାର୍ଶ୍ଵ ପାଇଁ ବିଶ୍ଳେଷଣ କର, ତୁମେ ବିଶ୍ଳେଷଣ କରିବାକୁ ପଡ଼ିବ କାରଣ ସମସ୍ୟା ପଚାରିପାରେ । ଆହା ସମସ୍ୟାରେ ତୁମକୁ ପଚରାଯାଇପାରେ ଯେ କଣିକାର ବେଗ ଏତେ ଦୂରତାକୁ ଗତି କରିବା ପରେ କଣ ଅଟେ

ତେଣୁ ଥରେ ତୁମେ ବରାଦିତ ହେବା ପରେ ତୁମକୁ ସମ୍ପର୍କ ପାଇଁ ବ୍ୟବହାର କରିବାକୁ ପଡ଼ିବ । ଯଦି ବରାଦିତ ଥିଲୁ ଆମ ତେବେ ତୁମର ସମ୍ପର୍କ ରହିବ v_f ବର୍ଗ ପରି v_i ବର୍ଗ ସ୍ଵରୂପେ 2 ସହିତ ସମାନ ଯେପରି ସବୁ ଜିନିଷ ସମାନ ଦିଗରେ ଥାଏ କିମ୍ବା ତୁମେ ଗୋଟିଏ ଉପାଦାନ ସହିତ ବରାଦିତ କର ଏହି ସମ୍ପର୍କ s ବର୍ତ୍ତମାନ ସେହି ଦିଗରେ ଦୂରତା ହେବ ଯଦି ଆମର ପ୍ରଶ୍ନରେ କେବଳ ଗୋଟିଏ ଶରୀର ଅଛି ଯାହାର ଅର୍ଥ ହେଉଛି ଗୋଟିଏ କଣିକା ଅଛି ତେବେ ଏସବୁ ଅପେକ୍ଷାକୃତ ସହଜ ହୋଇଯାଏ କାରଣ ତୁମର ଗୋଟିଏ ଶରୀର ଉପରେ କାର୍ଯ୍ୟ କରିବା ପାଇଁ ତୁମର ଶକ୍ତି ଅଛି ତୁମର ବରାଦିତତା ସେହି ସମାନ ଶରୀରର ଯେଉଁଠାରେ ପ୍ରକୃତରେ ଅନେକ ଜଟିଳତା ଥାଏ । ସମସ୍ୟାରେ ଏକାଧିକ ଶରୀର ଯାହାର ଅର୍ଥ ହେଉଛି ଉଦାହରଣ ସ୍ଵରୂପ ତୁମର ଏକ ବ୍ଲକ୍ ଆଇପାରେ ଯାହା q ବ୍ଲକ୍ ଚିତାୟ ବ୍ଲକ୍ ଅଛି କିମ୍ବା ତୁମର ଏହିପରି ଏକ କେସ୍ ଆଇପାରେ ଏକ ପଲି ଷ୍ଟିକ୍ ଏକ ମାସ୍ ଦୁଇ ଏବଂ ଏହି ପଲି ନିଜେ ଏକ ମାସ୍ ହୋଇପାରେ । ତିନୋଟି ଏଠାରେ ଏବଂ ଏହି ଚପ୍ ପଲି ନିମ୍ନ ପଲିକୁ ସ୍ଥିର କରାଯାଇପାରେ ଏହା ହୁଏତ ଚଳପ୍ରଚଳ ହୋଇପାରେ ଯାହା q you ାରା ଆପଣଙ୍କର ଏହି ପରି ଜଟିଳ ମାମଲା ହୋଇପାରେ ଏବଂ ଏହି ପ୍ରକାରର ସମସ୍ୟାଗୁଡ଼ିକରେ ଆପଣଙ୍କର ଅଧିକ t ଅଛି । ହାନ ଗୋଟିଏ ଶରୀର ଅଛି ଗୋଟିଏ ଶରୀର ଦୁଇଟି ଶରୀର ଏହି ଗୋଟିଏ ଶରୀରରେ ଗୋଟିଏ ଶରୀର ଦୁଇଟି ଏବଂ ଶରୀର ତିନୋଟି ତେଣୁ ବର୍ତ୍ତମାନ କଣ ହୁଏ ଯେତେବେଳେ ଆପଣଙ୍କର ଏକରୁ ଅଧିକ ଶରୀର ଥାଏ ତେବେ ସାଧାରଣତ let ଆସନ୍ତୁ ଏହାକୁ ସାଧାରଣତ two ଲେଖିବା ଶରୀରର ଦୁଇ ଏବଂ ତିନିଟି ବରାଦିତ ହୋଇପାରେ । ସମାନ ହୁଅନ୍ତୁ ସେମାନେ ଅଲଗା ହୋଇପାରନ୍ତି ଏବଂ ଆପଣଙ୍କୁ ହୁଏତ a_1 a_2 ଏବଂ a_3 ମଧ୍ୟରେ ଏକ ସମ୍ପର୍କ ଖୋଜିବାକୁ ପଡ଼ିପାରେ, କେତେକ କ୍ଷେତ୍ରରେ ସେମାନେ ସମାନ ହୋଇପାରନ୍ତି ଦିଗଗୁଡ଼ିକ ଭିନ୍ନ ହୋଇପାରେ ସେମାନଙ୍କର ପରିମାଣ ସମାନ ହୋଇପାରେ ଏବଂ ଏହିପରି ଏହା ହେଉଛି ଗୋଟିଏ ଜିନିଷ ଯାହା ଆପଣଙ୍କ ପାଖରେ ରହିବ । କରିବା ପାଇଁ ଆପଣଙ୍କୁ ଏକ 1 a 2 ଏବଂ 3 ମଧ୍ୟରେ ଏକ ସମ୍ପର୍କ ଖୋଜିବାକୁ ପଡ଼ିପାରେ କେବଳ ତାହା ନୁହେଁ ଯେ ଆପଣ ଯାହା ପାଇବେ ତାହା ମଧ୍ୟ ନୁହେଁ ଯେ ଯେତେବେଳେ ଆପଣ ଶରୀରର 1 ଏବଂ 3 ର ମାଗଣା ଶରୀରର ଚିତ୍ର ଆଙ୍କନ୍ତି ସେତେବେଳେ କ'ଣ ହେବ ତାହା ହେଉଛି ବଳ ଯାହା ଶରୀର ଦୁଇଟି ଶରୀର ଉପରେ ପ୍ରୟୁଜ୍ୟ, ବର୍ତ୍ତମାନ ଗୋଟିଏର ମୁକ୍ତ ଶରୀରର ଚିତ୍ରରେ ବାହ୍ୟ ଶକ୍ତି ହେବ ଏବଂ ସେହିଭଳି ଶରୀରର ଦୁଇଟି ଶରୀରର ମାଗଣା ଶରୀର ଚିତ୍ରରେ ଶରୀର ଉପରେ ପ୍ରୟୋଗ କରୁଥିବା ଏହି ଶକ୍ତି ଏକ ବାହ୍ୟ ଶକ୍ତି ହେବ କିନ୍ତୁ ଆମେ ଜାଣିବା ଯେତେବେଳେ ଆମର ଅଛି । ଏହା କରିବା ଉଚିତ୍ । ମନେରଖନ୍ତୁ ଆମର ଦ୍ଵ୍ୟୁତ୍ପନ୍ନ ର ଦ୍ଵିତୀୟ ନିୟମ ଅଛି ଏବଂ ଏହା ଆମକୁ କହିଥାଏ ଯେ ପରସ୍ପର ଉପରେ ଦୁଇଟି ଶରୀର q $applied$ ାରା ପ୍ରୟୋଗ ହୋଇଥିବା ପାରସ୍ପରିକ ଶକ୍ତି ସମାନ ଏବଂ ବିପରୀତ ଅଟେ

ତେଣୁ ଏହି ଉପାୟରେ ଯେତେବେଳେ ଆମେ ଶରୀରର ଏକ ମାଗଣା ଶରୀରର ଚିତ୍ର ଆଙ୍କିବା ଏବଂ ଶରୀରର ଦୁଇଟି ଶକ୍ତି ଯାହା ଏକ ଭାବରେ ଆସିବ । ପାରସ୍ପରିକ ଯୁଗଳ ଶକ୍ତି ସେଠାରେ ଉଦାହରଣ ସ୍ଵରୂପ ଗୋଟିଏ ଏବଂ ଦୁଇଟି ମଧ୍ୟରେ ଏକ ସାଧାରଣ ପ୍ରତିକ୍ରିୟା ହୋଇପାରେ ଏବଂ ଗୋଟିଏ ଏବଂ ଦୁଇଟି ମଧ୍ୟରେ ଘର୍ଷଣ ବଳ ତାପରେ ଗୋଟିଏ ଶକ୍ତିର ମୁକ୍ତ ଶରୀରର ଚିତ୍ରରେ ଏହି ଦୁଇଟି ଶକ୍ତିର ମୁକ୍ତ ଶରୀର ଚିତ୍ର ସମାନ ଏବଂ ବିପରୀତ ହେବ କିନ୍ତୁ ସେମାନଙ୍କର ପରିମାଣ ଅନ୍ୟ ଏକ ଆହା କେସ୍ ସହିତ ଜଡ଼ିତ ହେବ ଯାହା ମନକୁ ଆସେ ଯେତେବେଳେ ତୁମେ ଅନୁମାନ କର ଯେ ଶରୀରଗୁଡ଼ିକ ଗୋଟିଏ ଏବଂ ଦୁଇଟି ଏବଂ ସେଗୁଡ଼ିକ ଏକ ହାଲୁକା ରଡ୍ ଦ୍ଵାରା ସଂଯୁକ୍ତ ଏବଂ ଏହି ମାମଲାଟି ଏକ ଷ୍ଟିକ୍ ଦ୍ଵାରା ସଂଯୁକ୍ତ ହେବା ଅପେକ୍ଷା ଚିକିଏ ଭିନ୍ନ ଏବଂ ଆମେ ଏହା ମଧ୍ୟ ଦେଖିବା । ଏକ ହାଲୁକା ବାଡ଼ି ଦ୍ଵାରା ସଂଯୁକ୍ତ ତେବେ କ'ଣ ହୁଏ ଯଦି ତୁମେ ବାଡ଼ିର ମାଗଣା ଶରୀରର ଚିତ୍ର ଆଙ୍କିବାକୁ ଚେଷ୍ଟା କର, ତେବେ ତୁମର ଯାହା ହେବ ତାହା ହେଉଛି ସେହି ଶକ୍ତି ଯାହା ଶରୀରକୁ ବାଡ଼ିରେ ପ୍ରୟୋଗ କରିବ ଆସନ୍ତୁ ଏହାକୁ ଦେଖାଇବା । f_1 ଏକ ସାଧାରଣ ଦିଗରେ ଏବଂ ଯେଉଁ ଶକ୍ତି ଏହି ଶରୀର ଉପରେ 2 ପ୍ରୟୋଗ କରେ ଆମେ ଏହାକୁ ସାଧାରଣତ f_2 ଭାବରେ ଦେଖାଇଥାଉ ଏବଂ ଆସନ୍ତୁ ଧରିବା ଯେ ଏହି ଲାଇଟ୍ ରଡ୍ରେ କାର୍ଯ୍ୟ କରୁଥିବା ଅନ୍ୟ କ $force$ ଶସି ଶକ୍ତି ନାହିଁ ଯେତେବେଳେ ମୁଁ ଯେତେବେଳେ ଦ୍ଵ୍ୟୁତ୍ପନ୍ନ ର ନିୟମ ଲେଖେ ସେତେବେଳେ ମୋର ସମ୍ପର୍କ ପ୍ରୟୋଗ କରେ । ବାଡ଼ି ତାପରେ ତୁମେ ଯାହା ପାଇବ ତାହା ହେଉଛି ବାଡ଼ିରେ ଥିବା କିଛି ଶକ୍ତି ନିଶ୍ଚିତ ଭାବରେ ବାଡ଼ିର ବରାଦିତ ହେବା ସହିତ ସମାନ ହେବା ଆବଶ୍ୟକ ଏବଂ ଏହି ବାଡ଼ିଟି ହାଲୁକା ଅଟେ ଯାହାର ଅର୍ଥ ହେଉଛି ଆମେ ଅନୁମାନ କରୁଛୁ ଯେ ଏହି ମାସଟି ପ୍ରାୟ ଶୂନ୍ୟ ଅଟେ

ତେଣୁ ବାଡ଼ିଟି ବରାଦିତ ହେଉଥିଲେ ମଧ୍ୟ । ବାଡ଼ିରେ ଥିବା ଶକ୍ତିର ସମସ୍ତ ଶୂନ୍ୟ ସହିତ ସମାନ ହେବା ଉଚିତ୍
ତେଣୁ

ତେଣୁ ଏହା ଆପଣଙ୍କୁ ଯାହା ଦେବ ତାହା f ଗୋଟିଏ ମାଇନସ୍ f ସହିତ ସମାନ ହେବା ଆବଶ୍ୟକ ଯାହାର ଅର୍ଥ ହେଉଛି ଏହି ଦୁଇ ଶକ୍ତି ସମାନ ଏବଂ ବିପରୀତ ହେବା ଆବଶ୍ୟକ ଏବଂ ଆମେ ଏହା ମଧ୍ୟ ଦେଖିବାକୁ କିନ୍ତୁ ଆମେ । ଜାଣି ରଖନ୍ତୁ ଯେହେତୁ ବାଡ଼ିଟି ହାଲୁକା

ତେଣୁ ଏହା ଘୂର୍ଣ୍ଣନ କଲେ ମଧ୍ୟ ଏହାର କ ang ଶସି କୋଣୀକ ବରାଦିତ ହୋଇପାରିବ ନାହିଁ ଯେପରି ଏହା ମୁହୂର୍ତ୍ତର ସମସ୍ତ ହୋଇପାରିବ ନାହିଁ
ତେଣୁ ବାଡ଼ିରେ ଶୂନ୍ୟ ହେବ ଆମେ ମୁହୂର୍ତ୍ତ ବିଷୟରେ କଥାବାର୍ତ୍ତା କରିବାକୁ କିନ୍ତୁ ଏହାର ଅର୍ଥ ହେଉଛି ଏହାର ଅର୍ଥ ହେଉଛି । ଯଦି ଏହା ହେଉଛି ro d ଏହା ହେଉଛି ଗୋଟିଏ ପଏଣ୍ଟ୍ ଏହା ହେଉଛି ଗୋଟିଏ ପଏଣ୍ଟ୍ ଦୁଇଟି ଫୋର୍ସ୍ ଏବଂ ଗୋଟିଏ ସମାନ ଲାଇଟ୍ ବେଲ ଯିବାକୁ ପଡ଼ିବ

ତେଣୁ ଯଦି ଏହା f ଗୋଟିଏ ତେବେ ଏହା f ଦୁଇଟି ହେବ କିମ୍ବା ଏହା ବିପରୀତ କେସ୍ ହୋଇପାରେ f ଗୋଟିଏ ଏହି f ଦୁଇଟି ପରି ହେବ । ଏହିପରି ହେବ ଏବଂ ଦୁଇଟି ବଡ଼ତା ସମାନ ହେବ

ତେଣୁ ଆମର ଦୁଇଟି ଶରୀରକୁ ସଂଯୋଗ କରୁଥିବା ଏକ ହାଲୁକା ବାଡ଼ି ଥିବାବେଳେ ଏହା ଘଟିବ ଏବଂ ଏହା ଘଟିବ କାରଣ ବାଡ଼ିଟିର ଭରସା ଅଳ୍ପ ଅଟେ
ତେଣୁ ବାଡ଼ିରେ ଥିବା ଶକ୍ତି ଏବଂ କ୍ଷଣଗୁଡ଼ିକ ସଂକ୍ଷିପ୍ତ ହେବାକୁ ପଡ଼ିବ

ତେଣୁ ଶକ୍ତିଗୁଡ଼ିକ । ଏହିପରି ଏକ କେସ୍ ହେବ ଆମେ କହିବୁ ଯେତେବେଳେ ବାଡ଼ିଟି ସଂକୋଚନରେ ଥାଏ ଯେତେବେଳେ ଆମର ଏହି ପରି ଏକ ମାମଲା ଥାଏ ଆମେ କହିଥାଉ ଯେ ବାଡ଼ିଟି ବର୍ତ୍ତମାନ ଟେନସନ୍ ରେ ଅଛି, ଏହି ସମସ୍ୟାରେ ଏହାର ମହତ୍ତ୍ଵ $comes$ ହେଉଛି ଯେତେବେଳେ ଆମେ ଚାଣିବା ସମୟରେ ସମାଧାନ କରୁ । m ର ମାଗଣା ଶରୀରର ଚିତ୍ର, ଆସନ୍ତୁ କହିବା ଯେ ଏହା ଏହିପରି ଏକ ପରିସ୍ଥିତି

ତେଣୁ ବର୍ତ୍ତମାନ ବାଡ଼ିରେ ବାଡ଼ିଟି ଶରୀର ଦ୍ଵାରା ଚାଣି ନିଆଯାଉଛି
ତେଣୁ ଯେତେବେଳେ ମୁଁ ଏକର ମାଗଣା ଶରୀର ଚିତ୍ର ଆଙ୍କିବି, ସେତେବେଳେ ମୁଁ ଏକ ଫୋର୍ସ୍ f_1 ଭଳି କାର୍ଯ୍ୟ କରିବି । ଏହା ଶରୀର ଉପରେ ଏକ କାରଣ ବାଡ଼ି ଏଠାରେ ଅଛି ଏବଂ ସମାନ ଭାବରେ ଯେତେବେଳେ । ମୁଁ ଶରୀର 2 ର ମାଗଣା ଶରୀର ଚିତ୍ର ଆଙ୍କିଲି, ମୁଁ ଏକ ଫୋର୍ସ୍ f_2 ପାଇବି ଯାହା ବର୍ତ୍ତମାନ f_1 ସହିତ ସମାନ, ଏହି ଦୁଇଟି ମ୍ୟାଗ୍ନିଟୁଡ୍ ସମାନ, ସେମାନେ ଶରୀର ଉପରେ ବିପରୀତ ଦିଗରେ କାର୍ଯ୍ୟ କରନ୍ତି

ତେଣୁ ଏହା ହେଉଛି ମହତ୍ତ୍ୱ which ଯାହା ମୁଁ ଦୁଇଟି ଶରୀର ଉପରେ ପାଇବି | ଯାହା କାର୍ଯ୍ୟ କରିବ ସମାନ ଏବଂ ବିପରୀତ ହେବ ଯଦି ସେଗୁଡ଼ିକ ଗୋଟିଏ ହାଲୁକା ଶରୀର ଦ୍ୱାରା ସଂଯୁକ୍ତ ତେବେ ଏହି ପ୍ରକାରର ଜିନିଷକୁ ଆମକୁ ଅନ୍ୟ ଏକ ଜିନିଷକୁ ମନେ ରଖିବାକୁ ପଡ଼ିବ ଯାହାକୁ ଯେତେବେଳେ ଆମକୁ ଏହି ସମସ୍ୟାଗୁଡ଼ିକ ଥାଏ ସେତେବେଳେ ମନେ ରଖିବାକୁ ପଡ଼ିବ | ଘର୍ଷଣର ଶକ୍ତି ଏବଂ ଏହା ଆମେ ଦେଖୁଛୁ ଉଦାହରଣ ସ୍ୱରୂପ ଆମେ ଏହାକୁ ବଦଳାଏରେ ବିସ୍ତୃତ ଭାବରେ ଦେଖୁଛୁ ଯଦି ମୋର ଏହି ଶରୀର ଅଛି ତେବେ ଏହି ଶରୀର ଉପରେ ଏକ ବାହ୍ୟ ଶକ୍ତି ପ୍ରୟୋଗ କରାଯାଏ ତେବେ ଫୋର୍ସ f ଶରୀରକୁ ପୁସ୍ତ x ଦିଗରେ ଗାଣିବାକୁ ଲାଗେ | କିମ୍ପା ପୁସ୍ତ i ଦିଗ

ତେଣୁ ଏହି ଶରୀର ଉପରେ ଯେତେବେଳେ ମୁଁ ଏହି ଶରୀରର ମାଗଣା ଶରୀରର ଚିତ୍ର ଆଙ୍କେ ମନେ ରଖିବୁ ଯେତେବେଳେ ମୁଁ ମାଗଣା ଶରୀରର ଚିତ୍ର ଆଙ୍କେ ମୁଁ ଭୂମି ଦେଖାଏ ନାହିଁ ମୁଁ କେବଳ ଶରୀରକୁ ଶୋ ଦେଖାଏ ମୋର ଏକ ଫୋର୍ସ ଆଙ୍କୁ ହେବ | ଏହିପରି ଏବଂ ସେଠାରେ ହେବ | ଏକ ଘର୍ଷଣ ଶକ୍ତି ଯାହା ଏହି ଶକ୍ତିକୁ ବିରୋଧ କରିବାକୁ ପ୍ରବୃତ୍ତି କରିବ, ଭୂମିରୁ ସାଧାରଣ ପ୍ରତିକ୍ରିୟା ଆସିବ ଏବଂ ଶରୀରର ଓଜନ ରହିବ ଯଦି ଅନ୍ୟ କ forces ଶସି ଶକ୍ତି କାର୍ଯ୍ୟ କରୁନାହିଁ ଏହି ବୁକର ମାଗଣା ଶରୀର ଚିତ୍ର ଯାହା ମୁଁ ବର୍ତ୍ତମାନ ଦେଖାଇଛି | ଘର୍ଷଣରେ ଯାହା ବିଷୟରେ ଆମକୁ ସତର୍କ ରହିବାକୁ ପଡ଼ିବ ଯଦି ସ୍କିପ୍ ନଥାଏ ତେବେ ଘର୍ଷଣ f ହେଉଛି ଏକ ଅଜ୍ଞାତ ଶକ୍ତି ଏହା ଏକ ସ୍ୱ-ନିୟନ୍ତ୍ରଣକାରୀ ଶକ୍ତି

ତେଣୁ ଯଦି କ $s1$ ଶସି ସ୍କିପ୍ ନଥାଏ ତେବେ ଶରୀର ଗତି କରୁନାହିଁ

ତେଣୁ ତୁମେ ଛୋଟ f ପାଇବ | କ୍ୟାପିଟାଲ୍ f କୁ

ତେଣୁ ଘର୍ଷଣର ମୂଲ୍ୟ କ୍ୟାପିଟାଲ୍ f ସହିତ ସମାନ ହେବ କିନ୍ତୁ ଯଦି ଆସୁଥିବା ସ୍କିପ୍ କିମ୍ପା ପ୍ରକୃତ ସ୍କିପ୍ ଅଛି ତେବେ ଏହି ଘର୍ଷଣ ଶକ୍ତି ଆଉ ଏକ ଅଜ୍ଞାତ ହୋଇ ରହିବ ନାହିଁ ଯାହା ଏହା ଉପରେ କାର୍ଯ୍ୟ କରୁଥିବା ବଳ ସହିତ ସାଧାରଣ ଶକ୍ତି ସହିତ ଜଡ଼ିତ ହେବ | p ଶ୍ଚ ଦିଗ ପ୍ରକୃତ ସ୍କିପ୍ ଘର୍ଷଣର ମୁ k ସମୟ n ସହିତ ସମାନ ତେଣୁ ବର୍ତ୍ତମାନ ଯେତେବେଳେ ତୁମର କିଛି ସମସ୍ୟାରେ ଘର୍ଷଣ ସହିତ ଜଡ଼ିତ ଏକ ସମସ୍ୟା ହୁଏ ତୁମେ ହୁଏତ ପ୍ରଥମେ ଅନୁମାନ କର ଯେ କ $s1$ ଶସି ସ୍କିପ୍ ନାହିଁ ତେଣୁ ଏହାର ଅର୍ଥ ହେଉଛି ଯେ କ movement ଶସି ଗତିବିଧି ବରାଦିତ ନହେବ | ଏହି ଶରୀର ଶୂନ୍ୟ ଅଟେ

ତେଣୁ ବରଣ ଶୂନ୍ୟ ଅଟେ

ତେଣୁ ଆପଣ f ର ମୂଲ୍ୟ ଖୋଜିବାକୁ ସକ୍ଷମ ହେବେ ଏବଂ ତାପରେ ଥରେ ଆପଣ f ର ମୂଲ୍ୟ ପାଇଲେ ତୁମେ ତୁମର ଧାରଣା ଯାଞ୍ଚ କରିବା ଉଚିତ୍ ତେଣୁ ଯଦି ତୁମେ କ $s1$ ଶସି ସ୍କିପ୍ ଅନୁମାନ କରୁନାହିଁ ଯଦି ସ୍କିପ୍ ନାହିଁ | ତାପରେ ଶରୀରର ବରାଦିତ ଯଦି ଏହା ସରଳ ସ୍କାଲଡ଼ିଂର ଏକ ମାମଲାକୁ ସ୍କିପ୍ କରୁଛି ତେବେ ଏହା ଶୂନ୍ୟ ସହିତ ସମାନ ହେବ ତେବେ ତୁମେ ତୁମର ସମୀକରଣରୁ f ର ମୂଲ୍ୟ 0 ସହିତ ସମାନ ହେବ ଏବଂ ଥରେ ତୁମେ f ର ମୂଲ୍ୟ ପାଇଲେ ସମସ୍ୟାଟି ସମ୍ପୂର୍ଣ୍ଣ ହୋଇନଥାଏ | ତୁମେ ଟେକ୍ μsn ଠାରୁ f କମ୍ କିମ୍ପା μk times n ଠାରୁ f କମ୍ ଅଟେ ଏବଂ ଏଥିପାଇଁ ତୁମକୁ y ଦିଗ ସମୀକରଣକୁ ଯିବାକୁ ପଡ଼ିବ n ର ମୂଲ୍ୟ ପାଇବାକୁ ଏବଂ ଯଦି $f \mu sn$ ଠାରୁ କମ୍ ତେବେ ଅନୁମାନ ଠିକ୍ ଅନ୍ୟଥା ତୁମେ ସମାଧାନ କର | ଆପଣ ସ୍କିପ୍ ଅନୁମାନ କରୁଥିବା ସମସ୍ୟା | ବର୍ତ୍ତମାନ ଥରେ ତୁମେ ସ୍କିପ୍ ଅନୁମାନ କରିବା ପରେ ତୁମକୁ f କୁ ମୁ k ସମୟ ସହିତ ସମାନ କରିବାକୁ ପଡ଼ିବ, ତୁମେ f ର ଏହି ମୂଲ୍ୟ ରଖିବାକୁ ପଡ଼ିବ ଏବଂ ତାପରେ କଣ ହେବ ତୁମେ ଥରେ fa ରେ ରଖିବା ଏକ ଅଜ୍ଞାତ ପୂର୍ବରୁ ବରାଦିତ ହୋଇଥାଏ ବର୍ତ୍ତମାନ ବରାଦିତ ହେବ | ଅଜ୍ଞ unknown ାତ ଏବଂ ତୁମେ ଏକ ପାଇଁ ସମାଧାନ କରିବ କିନ୍ତୁ ତୁମେ ଯାହାକୁ ଅତି ସତର୍କତାର ସହିତ କରିବାକୁ ହେବ, ଯେତେବେଳେ ଆପଣ ସ୍କିପ୍ ଅନୁମାନ କରନ୍ତି, ସେତେବେଳେ f ର ସଠିକ୍ ଦିଗ ରଖାଯାଏ କାରଣ ଆପଣ ଜାଣନ୍ତି ଯେ ଶରୀର ଏକ ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ଦିଗରେ ଗତି କରିବାକୁ ଯାଉଛି | ସେପରି ଭାବରେ ଆମେ ଘର୍ଷଣ ସହିତ ଜଡ଼ିତ ସମସ୍ୟାର ସମାଧାନ କରୁ, ଯେଉଁଠାରେ ଆମେ ଅନେକ ଅସୁବିଧାର ସମମୁଖୀନ ହେଉ, ବିଶେଷତା when ଯେତେବେଳେ ଆମେ ପ୍ରଥମ ଥର ପାଇଁ ଏହି ସମସ୍ୟାର ସମାଧାନ କରୁ, ଷ୍ଟିକ୍ ଏବଂ ପଲି ସହିତ ଜଡ଼ିତ ସମସ୍ୟାଗୁଡ଼ିକ ଏବଂ ମୁଁ ଏକ ସରଳ ଉଦାହରଣ ସହିତ ଆରମ୍ଭ କରିବା | ଷ୍ଟିକ୍ ଏବଂ ପଲି ସମସ୍ୟାର ଏକ ଅତି ସରଳ ଉଦାହରଣ ସହିତ ଆମର ଏଠାରେ ଯାହା ଅଛି ତାହା ହେଉଛି ଏକ ପଲି p 1 ଅଛି ଯାହା ସ୍ଥିର ହୋଇଛି ଏବଂ ସେଠାରେ ଏକ ଷ୍ଟିକ୍ ଅଛି ଯାହା ପଲି ର ଶୀର୍ଷରେ ଗଲା | y ଏବଂ ଷ୍ଟିକ୍‌ର ଗୋଟିଏ ପ୍ରାନ୍ତକୁ ଓହ୍ଲାଇ ଆସେ ମସ୍ ସହିତ ଅନ୍ୟ ମୁଣ୍ଡରେ ଦୁଇ ମିଟର ମାସ ଦୁଇଟି ମାଗଣା ଅଟେ, ଷ୍ଟିକ୍ ବ୍ୟତୀତ ଏହା ଭୂପୃଷ୍ଠକୁ ସ୍ପର୍ଶ କରୁନାହିଁ ମି ଭୂପୃଷ୍ଠକୁ ସ୍ପର୍ଶ କରୁଛି ଏବଂ ଏଠାରେ ଆମେ ଅନୁମାନ କରିବୁ | ସର୍ବପ୍ରଥମ ସରଳ ସମସ୍ୟା ହେଉଛି ଯେ ଏଠାରେ ଭୂପୃଷ୍ଠ ଘର୍ଷଣହୀନ, ଭୂପୃଷ୍ଠରେ ଘର୍ଷଣର କ force ଶସି ଶକ୍ତି ନାହିଁ ଏବଂ ପଲି ଏବଂ ଷ୍ଟିକ୍ ସମସ୍ୟାରେ ମଧ୍ୟ ଆମେ ଅଧିକାଂଶ ସମସ୍ୟାରେ ଅନୁମାନ କରିବୁ ଯେ ପଲିଗୁଡ଼ିକ ଘର୍ଷଣହୀନ ଏବଂ ହାଲୁକା ଅଟେ ଯାହାର ଅର୍ଥ ହେଉଛି ପଲିଗୁଡ଼ିକର ବରାଦିତ | ସେମାନେ ପୁଞ୍ଜିଛନ୍ତି କିମ୍ପା କୋଣାର୍କ ବରଣ ଯେତେବେଳେ ଏହା ଘୂର୍ଣ୍ଣନ ହୋଇପାରେ ତାହା ଅମୂଳକ ଅଟେ

ତେଣୁ ଆମକୁ ଏଥିପାଇଁ ଘୂର୍ଣ୍ଣନ କରିବାକୁ ମଧ୍ୟ ହିସାବ ଦେବାକୁ ପଡ଼ିବ ନାହିଁ କିନ୍ତୁ ଏହା ହାଲୁକା ହୋଇଥିବାରୁ ଏହାର ହିସାବର ଆବଶ୍ୟକତା ପଡ଼ିବ ନାହିଁ ତେଣୁ ଆମର ପଲିଗୁଡ଼ିକ ଘର୍ଷଣହୀନ ଏବଂ ହାଲୁକା ଅଟେ | ଆମେ ଅନୁମାନ କରୁ ଯେ ଷ୍ଟିକ୍‌ଟି ଅବସ୍ଥାନଶୀଳ ଅଟେ ଯାହାର ଅର୍ଥ ହେଉଛି କେତେକ ଜଟିଳ ସମସ୍ୟାରେ ଷ୍ଟିକ୍‌ର ଦ length ଧ୍ୟ ସ୍ଥିର ଅଟେ ଏହି ଅନୁମାନ ଯେ ଭୂପୃଷ୍ଠ ଘର୍ଷଣହୀନ ହୋଇଯିବ | 1 ବୋଧହୁଏ ତୁମକୁ ଏହି ଦୁଇଟି ପୃଷ୍ଠଗୁଡ଼ିକ ମଧ୍ୟରେ ଘର୍ଷଣର କୋଏଫିସିଏଣ୍ଟ ଦିଆଯିବ କିନ୍ତୁ ଆରମ୍ଭ କରିବା ପାଇଁ ଆମେ ଏହି ସମସ୍ୟାକୁ ଦେଖିବା ପାଇଁ ଦୁଇଟି ଜନତା $m1$ ଏବଂ $m2$ ସେଠାରେ ଏକ ପଲି ଅଛି ଯାହା ଭୂମିରେ ସ୍ଥିର ହୋଇଛି ଏବଂ ଏହି ଜନତାକୁ ସଂଯୋଗ କରାଯାଇଛି | ଷ୍ଟିକ୍ ଯାହା ପଲି ସହିତ ବନ୍ଧା ହୋଇଛି

ତେଣୁ ବର୍ତ୍ତମାନ ଆମେ ଏକ ଏବଂ ମି ଦୁଇ ଜନତାଙ୍କ ବରାଦିତ କରିବାକୁ ଚାହୁଁଛୁ

ତେଣୁ ଆମକୁ ଗୋଟିଏ ବରାଦିତ କରିବାକୁ ପଡ଼ିବ ଏବଂ ଦୁଇଟି ଜନତା m ଏବଂ m ଦୁଇକୁ ବରାଦିତ କରିବାକୁ ପଡ଼ିବ ଯାହା ଆମକୁ ଜାଣିବାକୁ ହେବ | ଆମେ ଯାହା କରୁ ତାହା ସମସ୍ୟାର ସମାଧାନ କରିବା ହେଉଛି ମାଗଣା ଶରୀରର ଚିତ୍ର ଆଙ୍କିବା ଦ୍ୱାରା ଆରମ୍ଭ କରିବା, ଆସନ୍ତୁ ପ୍ରଥମେ ଶରୀରର ଦୁଇଟିର ମାଗଣା ଶରୀର ଚିତ୍ର ଆଙ୍କିବା | ଆମ ପାଖରେ ଶରୀରର ଦୁଇଟି ଓଜନ ଅଛି ଯାହାକି m ଦୁଇ g ଅଟେ ଯାହା ତଳେ କାମ କରୁଛି ଏବଂ ସେଠାରେ ଏକ ଷ୍ଟିକ୍ ଫୋର୍ସ ଅଛି ଯାହାକୁ ଆମେ ଚେନସନ୍ ବୋଲି କହୁଛୁ ଯାହା ଶରୀର ଉପରେ କାର୍ଯ୍ୟ କରୁଥିବା କେବଳ ଦୁଇଟି ଶକ୍ତି ଅଟେ ଏବଂ ଆସନ୍ତୁ ଧରିବା ଏହା ଏକ ସହିତ ଗତି କରୁଛି | ବରଣ $a2$

ତେଣୁ ମାଗଣା ଦେହର ଚିତ୍ର କେବଳ ବରାଦିତ ଶକ୍ତିଗୁଡ଼ିକୁ ଦେଖାଇବ ଯାହାକୁ ତୁମେ ଅଲଗା ଭାବରେ ଦେଖାଇବ ଯେତେବେଳେ ତୁମେ ଏହା ଉପରେ ନ୍ୟୁଟନ୍ ନିୟମ ପ୍ରୟୋଗ କର, ତୁମେ ଯାହା ପାଇବ ତାହା ହେଉଛି m ଦୁଇ g ମାଲନସ୍ t ଦୁଇଥର m ସହିତ ଦୁଇଥର ସମାନ ତେଣୁ ଏହା ହେଉଛି ମାଗଣା ଶରୀରର ଚିତ୍ର | ବଡ଼ ଦୁଇ ବର୍ତ୍ତମାନ ଆମେ ଶରୀରର ମାଗଣା ଦେହର ଚିତ୍ର ଆଙ୍କିବା, ଯେତେବେଳେ ଆମର ଏକ ଷ୍ଟିକ୍ ଏକ ଫିକ୍ସଡ୍ ପଲି ଉପରେ ଦେଖାଯାଏ ଏହା ଉପରେ ଆମର ପଲି ଅଛି ଏବଂ ଆମର ଏକ ଷ୍ଟିକ୍ ଅଛି ଯାହା ଏହି କ୍ଷେତ୍ରରେ ଏକ ସ୍ଥିର ପଲି ଉପରେ ଯାଉଛି | ଘଟିବାର କାରଣ ହେଉଛି ଏହି ପଲି ଦୁଇ ମୁଣ୍ଡର ସଂଯୋଗ ହୋଇଛି ଷ୍ଟିକ୍‌ର ଏହି ଦ length ଧ୍ୟ ସମାନ

ତେଣୁ ଏହି ଦୁଇଟି ଶରୀରର ବରାଦିତତାର ସମାନତା ସମାନ ହେବ କାରଣ ଯଦି ଏହା ଏକ ଦୂରତା ତଳକୁ ଖସିଯାଏ ତେବେ ଏହି ଶରୀର ଦୂରତାରେ ଯାତ୍ରା କରିବାକୁ ଯାଉଛି | x କାରଣ ଷ୍ଟିକ୍‌ର ଦ length ଧ୍ୟ ସ୍ଥିର ଅଟେ

ତେଣୁ ଶରୀର 1 ଏବଂ 2 ଦ୍ୱାରା ଘୁଞ୍ଚାଯାଇଥିବା ଦୂରତାଗୁଡ଼ିକର ସମାନତା ସମାନ ହେବ ଯଦି ଆମେ ଭିନ୍ନ କରିବୁ ଯେ ଆମେ ବେଗକୁ ସମାନ କରିବୁ ଯାହାକୁ ଆମେ ପୁନର୍ବାର ଭିନ୍ନ କରିବୁ | ବରଣଗୁଡ଼ିକ ସମାନ ଅଟେ

ତେଣୁ ଏହି କ୍ଷେତ୍ରରେ ଶରୀରର 1 ଏବଂ 2 ର ବରାଦିତତା ସମାନ ହେବ ଯାହା ଦ୍ the ାରା ପ୍ରଥମ ସିଦ୍ଧାନ୍ତ ଯାହା ଆମେ ପାଇଥାଉ ଯଦି ଏକ ଷ୍ଟିକ୍ ଏକ ଫିକ୍ସଡ୍ ପଲି ଉପରେ ଗତି କରେ ତେବେ ବରାଦିତ ହୁଏ ଏବଂ ଏହା ମୋଡେ ଏହାର ପରିମାଣ କହିବାକୁ ଦିଅ | ଦୁଇ ମୁଣ୍ଡରେ ବନ୍ଧା ହୋଇଥିବା ଶରୀରଗୁଡ଼ିକ ସମାନ ଏବଂ ଦ thing ିତୀୟ ଜିନିଷ ଯାହା ଆମେ ପାଇଥାଉ, ଷ୍ଟିକ୍‌ରେ ଥିବା ଚେନ୍ସନ୍ ସମାନ ଅଟେ ଯାହାର ଅର୍ଥ ହେଉଛି ଯଦି ଆମେ ଏହି ଚେନ୍ସନ୍ କୁ ଏଠାରେ t ବୋଲି କହିଥାଉ ଏବଂ ଏଠାରେ ଯଦି ଏହି ଚେନ୍ସନ୍ ଥାଏ t ଗୋଟିଏ ଯଦି ମୁଁ ଏହି ଦୁଇଟିକୁ କଲ୍ କରେ ଯଦି ଏହା ଏକ ସ୍ଥିର ପଲି ଅଟେ ତେବେ ଷ୍ଟିକ୍‌ରେ ଥିବା ଏହି ଦୁଇଟି ଚେନ୍ସନ୍ ସମାନ, ଏହା ହେଉଛି ଷ୍ଟିକ୍‌ର ମାଗଣା ଶରୀର ଚିତ୍ର ଯଦି ମୁଁ ଶରୀରର ମାଗଣା ଶରୀରର ଚିତ୍ର ଆଙ୍କିଥାଏ ତେବେ ମୋର ଏହି ଶକ୍ତି ରହିବ | ଏଠାରେ ଷ୍ଟିକ୍ ହେତୁ ଦେହର ଦୁଇଟି ଉପରେ ଏଠାରେ ଗୋଟିଏ ଅଛି, ମୋର ଏଠାରେ ଏହି ଦୁଇଟି ଶକ୍ତି ଅଛି କିନ୍ତୁ ଏହି ଚିତ୍ରରୁ ଏବଂ ଏହା ପ୍ରକୃତରେ କ୍ଷଣିକ ସଚ୍ଚଳନରୁ ଆସିଥାଏ ଯାହାକୁ ଆମେ ଦେଖିନାହିଁ t ଦୁଇଟି ସହିତ ସମାନ ହେବା ଉଚିତ୍ ଯଦି ସମାନ ଷ୍ଟିକ୍ | ଅତିକ୍ରମ କରୁଛି $ixed$ ପଲି ତା' ପରେ ଆମର ଚେନ୍ସନ୍ ସମାନ ହେବ

ତେଣୁ t 1 ସହିତ ସମାନ ହେବ

ତେଣୁ ସେହି ସମସ୍ୟାକୁ ଫୋରିବା ଯାହାକୁ ଆମେ ସମାଧାନ କରୁଥିଲୁ ଆମେ ଶରୀରର ମାଗଣା ଶରୀରର ଚିତ୍ର ଆଙ୍କିଛୁ ଯାହାକୁ ଆମେ ଚେନ୍ସନ୍ ଦେଖାଉ ଏବଂ ଆମେ

ବର୍ତ୍ତମାନ ସ୍ଥିତି ଦେଖାଉ । ଶରୀରର ଦୁଇଟି ମାଗଣା ଶରୀର ଚିତ୍ର ଆଙ୍କିବା ଯାହାକୁ ଆମେ ବର୍ତ୍ତମାନ ଟାଣୁଆ ଆମେ ଶରୀରର ମାଗଣା ଶରୀର ଚିତ୍ର ଆଙ୍କିବା, ବର୍ତ୍ତମାନ ଶରୀରର ଗୋଟିଏ ହେଉଛି ଟେବୁଲ ଉପରେ ପଡ଼ିଛି ପ୍ରଥମେ ଏଠାରେ ଆମର କାରଣ ଏହି ଟେନସନଗୁଡ଼ିକ ସମାନ, ଆମେ ସ୍ଥିତିରୁ ଏକ ଶକ୍ତି ପାଇଥାଉ । ଯାହାକୁ ଆମେ ଚି ବୋଲି କହିଥାଉ ଯାହା ବଳ ସହିତ ସମାନ ଅଟେ ଯାହା ଶରୀର ସହିତ ଦୁଇଟି ଉପରେ କାର୍ଯ୍ୟ କରେ ଏହା ବ୍ୟତୀତ ଆମର ଓଜନ ରହିବ ସେଠାରେ ଏକ ସାଧାରଣ ପ୍ରତିକ୍ରିୟା ଅଛି ଏବଂ ଏହା ହେଉଛି ଏହା ହେଉଛି ଶରୀର ଉପରେ ଥିବା ଶକ୍ତି ଯାହା ଏହା କାର୍ଯ୍ୟ କରୁଛି ଶରୀର ଅଟେ । ଗୋଟିଏ ଶକ୍ତି ଯାହା ଭୂମିରୁ ପ୍ରତିକ୍ରିୟାଶୀଳ କାର୍ଯ୍ୟ କରୁଛି ସେଠାରେ କ fr ଶସି ଘର୍ଷଣ ନାହିଁ

ଡେଣ୍ଟ୍ରୋ ସ୍ଥିତି ହେବ କ $down$ ଶସି ଘର୍ଷଣ ବଳ ପଡ଼ିବ ନାହିଁ ଏବଂ ସ୍ଥିତି ହେବୁ ଏଠାରେ ଯଦି ଆମେ ଏହାକୁ x ଦିଗ ବୋଲି କହିଥାଉ ତେବେ ଏହା ହେଉଛି y ଦିଗ । ଆମେ ଆମ y ଦିଗରେ ବଳର ସମଷ୍ଟି ଶରୀର ଭୂସମାନ୍ତର ପୃଷ୍ଠରେ ଗତି କରିବାକୁ ବାଧ୍ୟତା ହୋଇଛି, y ଦିଗରେ ବରାଦିତତା ନାହିଁ ଯାହା us ାରା ଆମକୁ n ଗୋଟିଏ ପ୍ରଦାନ କରିବ ଏହି ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ସମସ୍ୟା ପାଇଁ ଆମକୁ n ର ମୂଲ୍ୟ ଦରକାର ନାହିଁ । କିନ୍ତୁ ଯଦି ଭୂମି ମଧ୍ୟରେ ଘର୍ଷଣ ଶୂନ୍ୟ ହୋଇନଥାନ୍ତା ତେବେ ଘର୍ଷଣ ବଳ ଖୋଜିବା ପାଇଁ ଆମକୁ ଗୋଟିଏ ଆବଶ୍ୟକ ହୋଇଥାନ୍ତା ଏବଂ ଯେତେବେଳେ ଆମେ x ଦିଗରେ ଦ୍ୱିତୀୟ ନିୟମ ପାଇଁ ନ୍ୟୁଟନ୍ ର ସେକେଣ୍ଡ ପ୍ରୟୋଗ କରିବୁ, ସେତେବେଳେ ଆମେ ଗୋଟିଏ ଥର ମି ସହିତ ସମାନ କିନ୍ତୁ ଆମେ । ଏହା ମଧ୍ୟ ଜାଣ ଯେ ଏହା ଏକ ଫିକ୍ସଡ୍ ପଲି ଉପରେ ଏକ ସ୍ଥିତି ଅଟେ

ଡେଣ୍ଟ୍ରୋ ଗୋଟିଏ ଦୁଇଟି ସହିତ ସମାନ

ଡେଣ୍ଟ୍ରୋ ଆମେ ସିଧା ସଳଖ ଦେଖାଇ ପାରିବା ଯେତେବେଳେ ଆମେ ଏହି ସମୀକରଣ ଲେଖିବାବେଳେ ଟେନସନ୍ ସମାନ ହେବ ଏହା ଆମକୁ କହିଥାଏ ଯେ ଟେନସନ୍ m ଦୁଇଥର g ସହିତ ସମାନ । ମାଲନସ୍ a ଏବଂ ପ୍ରଥମ ସମୀକରଣ ଆମକୁ ଟେନସନ୍ କହିଥାଏ ଯେତେବେଳେ ଆମେ ଏହାକୁ ଲେଖିବା ଏହା ଏକ m ସହିତ ସମାନ ଏବଂ ଏହା ନିଶ୍ଚିତ ଭାବରେ m ସହିତ ସମାନ ହେବା ଉଚିତ । ଏବଂ ଆମେ m ଏକ ପ୍ଲସ୍ ମି ପାଇବୁ ଦୁଇଥର a m tw ସହିତ ସମାନ । o ଥର g ଏବଂ ବରଣ m ଦୁଇ g ସହିତ m ଦୁଇ ପ୍ଲସ୍ m ସହିତ ସମାନ ହେବ, ବର୍ତ୍ତମାନ ଶରୀରର ଗୋଟିଏ ବରଣ ଅଛି ଯାହାକି ପ୍ଲସ୍ x ଦିଗରେ ଅଛି ଏବଂ ଶରୀର 2 ର ସମାନ ବରଣ ଅଛି କିନ୍ତୁ ଏହା ନିକାରାମୂଳ ଭୂଲୟ ଦିଗରେ ଅଛି । ଯଦି ତୁମେ y କୁ ସୂଚାଇବା ଭଲି କଲ୍ କରିପାରିବ ତେବେ ଏହା ମାଲନସ୍ i ଦିଗରେ ଅଛି କିନ୍ତୁ ଏହି ସମସ୍ୟାକୁ ସାମାନ୍ୟ ଜଟିଳ କରିବା ପାଇଁ ମ୍ୟାଗ୍ନିଟୁଡ୍ ସମାନ ଅଟେ ଯଦି ଆମେ ଏକ ଟେବୁଲ୍ ପାଇଁ ଘର୍ଷଣ ଯୋଡ଼ିବା ତେବେ ଏହା କିପରି ପୁନର୍ବାର ଭିନ୍ନ ହେବ । ଆମ ପାଖରେ ତଥାପି ଟେନସନ୍ ରହିବ ଯାହା କାର୍ଯ୍ୟ କରୁଛି ଆମର m ଦୁଇଟି g ଅଛି ଏବଂ ଆମର m 2 g ମାଲନସ୍ t ମି 2 ସହିତ ସମାନ ହେବ ବୋଲି ମନେକରି ଶରୀର ତଳକୁ ଗତି କରୁଛି

ଡେଣ୍ଟ୍ରୋ ଆମର ଏହି ବରାଦିତତା ତଳକୁ ଅଛି ଏବଂ ଯଦି ମୁଁ ମାଗଣା ଶରୀରର ଚିତ୍ର ଆଙ୍କିବି । ଏହି ଶରୀର ଯାହା ମୁଁ ପାଇବି ସେଠାରେ ଏକ ସାଧାରଣ ପ୍ରତିକ୍ରିୟା ଅଛି n ସେଠାରେ ଗୋଟିଏ ଅଛି ସେଠାରେ ଗୋଟିଏ ଅଛି କିନ୍ତୁ ବର୍ତ୍ତମାନ ଘର୍ଷଣର ଏହି ଶକ୍ତି ଅଛି

ଡେଣ୍ଟ୍ରୋ ମୁଁ ଯାହା ପାଇବି n ଗୋଟିଏ ହେଉଛି m ଗୋଟିଏ g ସହିତ ସମାନ ଏବଂ t ର ବଳ ମାଲନସ୍ । ଘର୍ଷଣ ଏକ ଥର ମି ସହିତ ସମାନ

ଡେଣ୍ଟ୍ରୋ ଆମେ ଅନୁମାନ କରୁ । ng ଏହା ବର୍ତ୍ତମାନ ଏହିପରି ଗତି କରୁଛି ଯଦି ଶରୀର ଗତି କରୁଛି ତେବେ ତୁମକୁ ଯାହା କରିବାକୁ ପଡ଼ିବ ତାହା ହେଉଛି ଏହି ଘର୍ଷଣର ଶକ୍ତି mu k $times$ n ସହିତ ସମାନ ହେବ ଏବଂ

ଡେଣ୍ଟ୍ରୋ ତୁମେ mu k $times$ $n1$ ର ମୂଲ୍ୟରେ ରଖିବ ଏବଂ ତୁମେ ସମ୍ପର୍କ ହେବ । ଏକ ପାଇବାକୁ କିନ୍ତୁ ଏହା ସମ୍ଭବ ଯେ ଏହି ମାସ $m2$ ଯଥେଷ୍ଟ ଛୋଟ ଅଟେ ଯାହା $body$ ାରା ଶରୀର ଗତି କରିବ ନାହିଁ ଯଦି ଆପଣଙ୍କୁ ଏକ ବିଶ୍ଳେଷଣ କରିବାକୁ ପଡ଼ିବ ଯେପରି ଆପଣ ପ୍ରଥମେ 0 ସହିତ ସମାନ ବୋଲି ଅନୁମାନ କରନ୍ତି ତେବେ ଆପଣ ପାଇବେ ଯଦି ଆପଣ a 0 ସହିତ ସମାନ, ତୁମେ t 2 t ପାଇବ m 2 g ସହିତ ସମାନ ଏବଂ ତୁମେ a କୁ ସମାନ ରଖିବ ଏହି t ମଧ୍ୟ f ସହିତ ସମାନ ହେବା ଉଚିତ

ଡେଣ୍ଟ୍ରୋ ତୁମେ f ର ମୂଲ୍ୟ ହିସାବ କରିବ ଯେ ସ୍ଥିତି ନାହିଁ ଏବଂ f ଇଲ୍ଲାର ଏହି ମୂଲ୍ୟ । $m2g$ ସହିତ ସମାନ ହେବାକୁ ବାହାରକୁ ଆସନ୍ତୁ ଏବଂ ତାପରେ ଆପଣ ଯାଞ୍ଚ କରନ୍ତୁ ଯେ ଏହି ଘର୍ଷଣର ଶକ୍ତି mu k $times$ $n1$ ଠାରୁ କମ୍ କି ଯଦି ଏହା ସ୍ପ୍ଲଟ୍ ଅଟେ ତେବେ ଆପଣ ଏହା ଯାଞ୍ଚ କରିବେ

ଡେଣ୍ଟ୍ରୋ ଏହା ଯାଞ୍ଚ କରନ୍ତୁ ଯେ ଏହା ଘର୍ଷଣଠାରୁ କମ୍ ଅଟେ କି s $times$ $n1$ ଏବଂ ଯଦି ଏହା କମ୍ ଥାଏ ତେବେ ଅନୁମାନ ଠିକ ଅଛି ସେଠାରେ ବରାଦିତତା ହୁଏ ନାହିଁ କିନ୍ତୁ ଯଦି ତୁମେ ଘର୍ଷଣ ପାଇବ mu s $times$ $n1$ ଠା'ଠାରୁ ଅଧିକ । ଆପଣଙ୍କୁ ଏହି ସମସ୍ୟାକୁ ଫେରିବାକୁ ପଡ଼ିବ ଏବଂ ଏହାକୁ ଏହିପରି କରିବାକୁ ହେବ

ଡେଣ୍ଟ୍ରୋ ସଂକ୍ଷେପରେ ଆପଣ ଏହି ସମସ୍ୟାକୁ ବର୍ତ୍ତମାନ ସଂପୂର୍ଣ୍ଣ କରିବେ ଏହି ସମସ୍ୟାର ସାମାନ୍ୟ ଜଟିଳ ସଂସ୍କରଣ ଯାହାକୁ ଆମେ ନେଇପାରିବା ଆସନ୍ତୁ ଏହାକୁ ଦେଖିବା ଆମ ପାଖରେ ପୁଣି ଏକ ମାମଲା ଅଛି । ସିଙ୍ଗଲ୍ ପଲି $p1$ ଯାହା ପୋଲିସର ଏହି ସବୁ ସମସ୍ୟାରେ ସ୍ଥିର ହୋଇଛି ତୁମେ ଦେଖିବା ଏବଂ ବିଶ୍ଳେଷଣ କରିବାକୁ ଚେଷ୍ଟା କରିବା ଉଚିତ ଯେ ପଲି ସ୍ଥିର ହୋଇଛି କି ନାହିଁ ଏକ ସ୍ଥିର ପଲି ଲାଇଫରେ ନାହିଁ ତାହା କାହିଁକି ସହଜ କାରଣ ଦୁଇ ମୁଣ୍ଡରେ ବରାଦିତତା ପରିମାଣ ସମାନ ହେବ ଏବଂ ଟେନସନ୍ । ସ୍ଥିତିରେ ସମଗ୍ର ସମାନ ହେବ

ଡେଣ୍ଟ୍ରୋ ବର୍ତ୍ତମାନ ଏଠାରେ ଆମର ଏକ ଇନକ୍ଲିନ୍ ଅଛି, ଉଭୟରେ ସଂଯୋଗ ଅଛି ଏବଂ ପୁଣି ଥରେ ଯଦି ଆମେ ope ାଲରେ ଏବଂ ଟେବୁଲରେ ଘର୍ଷଣହୀନ ସମ୍ପର୍କ ଅନୁମାନ କରୁ, ତେବେ ତୁମେ ଯଦି ପାଇବ ଏହି କୋଣଟି ଯଦି ତୁମେ ପାଇବ । ଥେଟା ହେବାକୁ ଦିଆଗଲା ଯଦି ତୁମେ ଶରୀରର ମାଗଣା ଶରୀରର ଚିତ୍ର ଆଙ୍କିବା, ଏହା ହେଉଛି ଶରୀରର ଗୋଟିଏ, ତୁମର ଓଜନ m ଗୋଟିଏ g ସେଠାରେ ସାଧାରଣ ପ୍ରତିକ୍ରିୟା n ଗୋଟିଏ ଅଛି ଏବଂ ତା' ପରେ ସ୍ଥିତି ଫୋର୍ସ ଅଛି

ଡେଣ୍ଟ୍ରୋ ଆମର ଏହି ତିନୋଟି ଶକ୍ତି କାର୍ଯ୍ୟ କରୁଛି ଏବଂ ଆମେ । wil 1 ଏହି ପରି ବରଣକୁ ଅନୁମାନ କର ଏହା ବର୍ତ୍ତମାନ ଏଠାରେ ଆମେ ହୃଦୟଙ୍ଗମ କରୁଛୁ ଯେ ଆମେ ନେଉଥିବା ବରାଦିତତା ଇନ୍‌କ୍ଲାଇନ୍ ଅଟେ ଯଦି ତାହା ବର୍ତ୍ତମାନ ହୁଏ ଯଦି ମୁଁ ମାଗଣା ଶରୀରର ଚିତ୍ର ଆଙ୍କିବା ଏହା ମାଗଣା ଶରୀର ଚିତ୍ର ନୁହେଁ ଏହା କାହିଁକି ମାଗଣା ଶରୀର ଚିତ୍ର ନୁହେଁ କାରଣ ମୁଁ ମଧ୍ୟ ପ୍ରବୃତ୍ତି ଦେଖାଉଛି ।

ଡେଣ୍ଟ୍ରୋ ମାଗଣା ଶରୀର ଚିତ୍ରରେ ମୁଁ କେବଳ ଶରୀରକୁ ଦେଖାଇବି ତା' ହେଲେ ମୋର ଯାହା ଅଛି ସେଠାରେ ଏକ ସାଧାରଣ ପ୍ରତିକ୍ରିୟା ଅଛି $n2$ ସେଠାରେ ଏହାର ଓଜନ ଦୁଇଗୁଣ g ଅଛି ଏବଂ ସ୍ଥିତି ଟେନସନ୍ ଅଛି ଏଗୁଡ଼ିକ ଶରୀର ଉପରେ କାର୍ଯ୍ୟ କରୁଥିବା ଶକ୍ତି

ଡେଣ୍ଟ୍ରୋ ବର୍ତ୍ତମାନ ଯେତେବେଳେ ଆମେ । ପ୍ରଥମ ଲେଖ ପରସ୍ପରକୁ କୋଣରେ ଏକ କୋଣରେ ସଠିକ୍ କୋଣ ନୁହେଁ ବରଂ ଅନ୍ୟ କିଛି କୋଣ ତାପରେ ଆପଣ ବର୍ତ୍ତମାନ କେଉଁ ଦିଗକୁ ସମାଧାନ କରିବେ ତାହା ସ୍ଥିର କରିବାକୁ ପଡ଼ିବ କାରଣ ଆମର ବରାଦିତତା ଅବନତି ହେତୁ ବୋଧହୁଏ ଆମେ ଏହାକୁ ଏହି ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ମାଗଣା ଶରୀର ଚିତ୍ର ପାଇଁ x ଦିଗ ଭାବରେ ଗ୍ରହଣ କରିବା । ପର୍ପେଣ୍ଡିକୁଲାର ଦିଗର v ଅଛି

ଡେଣ୍ଟ୍ରୋ ଯଦି ଆମକୁ ଏହାକୁ ଏହିପରି କରିବାକୁ ପଡ଼ିବ ତେବେ ଆମକୁ ଯାହା କରିବାକୁ ପଡ଼ିବ ତାହା ହେଉଛି ଏହି ଓଜନ m ଦୁଇ g ଭୂଲୟ ଭାବରେ କାର୍ଯ୍ୟ କରୁଛି ଡେଣ୍ଟ୍ରୋ ବର୍ତ୍ତମାନ ଆମକୁ ଯାହା କରିବାକୁ ହେବ ତାହା କରିବା ଯଦି ଆମକୁ ଏହିପରି କରିବାକୁ ହେବ x ଏବଂ y ସହିତ m ଦୁଇ g କୁ ସମାଧାନ କରିବା ପାଇଁ ଆମେ ବର୍ତ୍ତମାନ ଏହା କିପରି କରିବା ତାହା କୁ $realize$ େପାରୁ ଯେ ଏହି ଦିଗ y ଏବଂ m ଦୁଇ g ମଧ୍ୟରେ କୋଣ ହେଉଛି ଏହି ଆହା ଜ୍ୟାମିତି ଆପଣଙ୍କୁ କହିବ ଯେ ଭୂସମାନ୍ତର ଏବଂ ପ୍ରବୃତ୍ତି ମଧ୍ୟରେ ଥାନ୍ତା ଅଛି

ଡେଣ୍ଟ୍ରୋ ମୁଁ ଯେତେବେଳେ ଯିବି । ପ୍ରବୃତ୍ତିକୁ p ଷ୍ଟରେ ଏବଂ ଇନକ୍ଲିନ୍ ଆହାକୁ p ଷ୍ଟ ଦିଗ ଏବଂ ସେହି ଦିଗରେ ଥିବା ବଳ ଯାହା we ାରା ଆମେ ଏହି ଦୁଇଟି ମଧ୍ୟରେ କୋଣ ପାଇବୁ

ଡେଣ୍ଟ୍ରୋ ମଧ୍ୟ ଏହି ଦୁଇଟି g ଯାହା ମୁଁ ଏଠାରେ କାର୍ଯ୍ୟ କରୁଛି ଏହାକୁ ଲେଖ, ଏଥିରେ ଏହି କୋଣ ଥିବା ରହିବ

ଡେଣ୍ଟ୍ରୋ ଏହା $m2g$ cos $theta$ ହୋଇଯିବ ଏବଂ ଏହା $m2g$ ସାଇନ ଥାନ୍ତା ହୋଇଯିବ

ଡେଣ୍ଟ୍ରୋ ଆସନ୍ତୁ ଏହାକୁ ସଠିକ୍ ଭାବରେ କରିବା ଆସନ୍ତୁ ଏହାକୁ ପୁନର୍ବାର କରିବା ଏହା ହେଉଛି m ଦୁଇ g ଏଗୁଡ଼ିକ ହେଉଛି ଦୁଇଟି ପର୍ପେଣ୍ଡିକୁଲାର ଦିଗ ଏହି କୋଣ ହେଉଛି ଥାନ୍ତା ।

ଡେଣ୍ଟ୍ରୋ ଏହା ସହିତ ଉପାଦାନଟି m ଦୁଇ g cos $theta$ ହେବ ଏବଂ m two g ର ଏହି ଉପାଦାନ m ଦୁଇ g sin $theta$ ହେବ

ଡେଣ୍ଟ୍ରୋ ଥରେ ଏହା କରିବା ପରେ ଆମର ଓଜନ ଏହିପରି ହେବ

ଡେଣ୍ଟ୍ରୋ ଆମର ଏଠାରେ ଦୁଇଟି ଅଭିନୟ ଅଛି, ଏଠାରେ ଆମେ ଅଭିନୟ କରୁନାହିଁ । ଏବଂ ତା' ପରେ ମୁଁ ଯାହା କରିପାରିବି ତାହା ହେଉଛି ମୁଁ ଏହାକୁ m 2 g cos $theta$ ଭାବରେ ଲେଖି ପାରିବି ଏବଂ ଏହାକୁ m 2 g ସାଇନ ଥାନ୍ତା ଭାବରେ ଲେଖିପାରିବି ଏବଂ ଅଭିନୟ ବରଣ ଏଠାରେ ଅଛି

ଦୁଇଗୁଣ ସହିତ ସମାନ | ଏହା ସତ୍ୟରୁ ଆସିଛି ଯେ ଷ୍ଟ୍ରିଙ୍ଗର ଦ length ଘ୍ୟ ସମାନ ହେବା ଆବଶ୍ୟକ
ତେଣୁ ଥରେ ଆମର ଏହି ସମ୍ପର୍କ ଥିଲେ ଯେଉଁଠାରେ n କୁ $2a - 2$ ସହିତ ସମାନ କରେ ଏବଂ ବାସ୍ତବରେ ଆମେ ଏହାକୁ ଜେନେରାଲାଇଜ୍ କରିପାରିବା ଆସନ୍ତୁ
ପ୍ରଥମେ ଏହି ସମ୍ପର୍କକୁ ସାଧାରଣ କରିବା | ଏକ ଗତିଶୀଳ ପଲି ଉପରେ ଷ୍ଟ୍ରିଙ୍ଗ ପାଏ ହୋଇଛି
ତେଣୁ ଯଦି ଷ୍ଟ୍ରିଙ୍ଗର ଗୋଟିଏ ମୁଣ୍ଡ ଯାହା ଏକ ଚଳପ୍ରଚଳ ପଲି ଉପରେ ଅତିକ୍ରମ କରେ ଏହି ଶେଷ ସ୍ଥିର ହୋଇଯାଏ ତେବେ ଅନ୍ୟ ମୁଣ୍ଡର ଉପରେ ଅନ୍ୟ ପଟେ ଉପରେ
ହେବା ପଲିର ଉପରେ ହେବା |
ତେଣୁ ଯଦି ଆମର ଏକ ଗତିଶୀଳ ପଲି ଅଛି, ଯେପରି ଷ୍ଟ୍ରିଙ୍ଗର ଗୋଟିଏ ମୁଣ୍ଡ ସ୍ଥିର ହୋଇଛି, ଏକ ସ୍ଥିର ବିନ୍ଦୁ ସହିତ ସଂଯୁକ୍ତ ତେବେ ଦ୍ୱିତୀୟ ମୁଣ୍ଡର ଉପରେ ଉପରେ ପଲିର
ଉପରେ ଦୁଇଗୁଣ ସହିତ ସମାନ ଏବଂ ଏହା ଆସିବ କାରଣ ଲମ୍ବା | ଥରେ ଷ୍ଟ୍ରିଙ୍ଗ ସ୍ଥିର ହେବା ଆବଶ୍ୟକ
ତେଣୁ ଥରେ ଆମର ଏହା ଥିଲେ ଏହି ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ସମସ୍ୟାରେ ଏହା ଗୋଟିଏ ଏବଂ ଦୁଇଟି ମଧ୍ୟରେ ସମ୍ପର୍କ ଖୋଜିବାର ମୁଖ୍ୟ ବିଷୟ ଥିଲା ଯଦି n ଏହି ଶରୀରର ମାଗଣା
ଶରୀର ଚିତ୍ର ଆଙ୍କିବ ତେବେ ଆପଣ ଯାହା ଦେଖିବେ ତାହା ଉପରେ ଅଛି | ଦେହ ଦୁଇଟି ତୁମର ଫୋର୍ସ ହେବ ଆସନ୍ତୁ କହିବା ଚେନସନ ଅଛି n ଏହାକୁ କହିବ $t - 2$
ଯେହେତୁ $n - 2$ ଅଛି $m - 2$ g ଅଛି ଏବଂ ଆମର ସମ୍ପର୍କ f ମାଲନସ୍ t ଦୁଇ ହେବ m ଦୁଇଥର ଦୁଇଥର ଦୁଇଥର ବର୍ତ୍ତମାନ ସେଠାରେ ପୁଣି ଥରେ | ଦୁଇଟି
ଅଜ୍ଞାତ t ଦୁଇଟି ଏବଂ ଦୁଇଟି ଅଛି ଏବଂ ସେଠାରେ କେବଳ ଗୋଟିଏ ସମୀକରଣ ଅଛି
ତେଣୁ ଆମେ ଶରୀରର ମାଗଣା ଶରୀରର ଚିତ୍ରକୁ ଯିବାବେଳେ n ଶରୀରର ମାଗଣା ଶରୀରର ଚିତ୍ର ଆଙ୍କିବାବେଳେ n ଶରୀରକୁ ଗୋଟିଏ ଦେଖାଏ ଯାହା ମୋ ପାଖରେ
ଅଛି | ଗୋଟିଏ g ଏବଂ ମୋର ଗୋଟିଏ ଅଛି ଏବଂ ଏଠାରେ ଏହା ମୋତେ ଯାହା କହିବ ତାହା ହେଉଛି $t - 1$ ହେଉଛି $m - 1$ ଗୁଣ ସହିତ ସମାନ | 1 ଏବଂ 2
ମଧ୍ୟରେ ମୋର ସମ୍ପର୍କ ଅଛି କିନ୍ତୁ $t - 1$ ରୁ $t - 2$ ମଧ୍ୟରେ n କ'ଣ କରିବି ଏବଂ $t - 1$ ରୁ $t - 2$ ମଧ୍ୟରେ ସମ୍ପର୍କ ଖୋଜି ଯାହା ମୋତେ କରିବାକୁ ପଡିବ ତାହା
ହେଉଛି n ପଲିର ମାଗଣା ଶରୀର ଚିତ୍ର ଆଙ୍କିବାକୁ ପଡିବ n ମାଗଣା ଶରୀର ଆଙ୍କିବି | ପଲିର ଆଗ୍ରାମ ଏବଂ ମୋ ପାଖରେ ଯାହା ଅଛି, ଏହି ପାର୍ଶ୍ୱରେ ଚେନସନ
ହେଉଛି $t - 2$ ଏହି ପାର୍ଶ୍ୱରେ ଚେନସନ ହେଉଛି $t - 1$ ନୋଟିସ୍ ଏଗୁଡ଼ିକ ବିପରୀତ ଦିଗରେ ଅଛି କାରଣ କାର୍ଯ୍ୟ ଏବଂ ପ୍ରତିକ୍ରିୟା ହେତୁ ଆମେ ଏଠାରେ ଦେହର ମାଗଣା
ଶରୀର ଚିତ୍ର ଆଙ୍କିଉଛୁ | ପଲି ର ଷ୍ଟ୍ରିଙ୍ଗର ମାଗଣା ଶରୀର ଚିତ୍ର n କି e ଶି ସ୍ଥାନରେ ଏହି ଷ୍ଟ୍ରିଙ୍ଗକୁ କାଟି ଦେଇଛି ଏବଂ ମୋର ପଲି ଅଛି ଏବଂ ଷ୍ଟ୍ରିଙ୍ଗଟି
ଦେଖାଯାଇଛି n ଷ୍ଟ୍ରିଙ୍ଗକୁ କାଟିଛି
ତେଣୁ n ଷ୍ଟ୍ରିଙ୍ଗରେ ଥିବା ଫୋର୍ସଗୁଡ଼ିକୁ ଦେଖାଉଛି ଯାହା କ୍ଲକରେ କାର୍ଯ୍ୟ କରୁଥିବା ଶକ୍ତିର ବିପରୀତ ହେବ |
ତେଣୁ ବର୍ତ୍ତମାନ ଏହି ପଲ୍ଲୀ ପୁଣି ଥରେ ହାଲୁକା ହୋଇଥିବ | 1 ମି 1 ସହିତ ସମାନ, $1 - 2$ $t - 1$ ଚି 2 ସହିତ ସମାନ ଏବଂ n ପୂର୍ବରୁ ସମୀକରଣ ପାଇସାରିଛି ଗୋଟିଏ
ଗୋଟିଏ ଦୁଇଟି ଦୁଇଟି ସହିତ ସମାନ
ତେଣୁ ଏହି ସବୁ ବ୍ୟବହାର କରିବାବେଳେ n ଯାହା ପାଇବି ତାହା ବାହାର କରିବା n ଠାରୁ ଆମର ଏକ ସମ୍ପର୍କ ଅଛି | ଗୋଟିଏ ସହିତ ସମାନ, ଏହା ଏକ ମାଗଣା
ଶରୀରର ଚିତ୍ରର ମାଗଣା ଶରୀର ଚିତ୍ରରୁ ଆସିଥାଏ | ଦୁଇଟି ଆମକୁ f ମାଲନସ୍ t ଦୁଇଟି ଦିଏ m ଦୁଇ ଦୁଇଟି ସହିତ ସମାନ କିନ୍ତୁ ବର୍ତ୍ତମାନ ଆମେ ଜାଣୁ ଗୋଟିଏ
ଗୋଟିଏ ଦୁଇଟି ସହିତ ସମାନ
ତେଣୁ t ଚି ଗୋଟିଏ ଥର m ସହିତ ସମାନ
ତେଣୁ ଏହା ଦୁଇଥର m ଦୁଇଥର ସମାନ ହୋଇଯାଏ | ଏବଂ ଆମେ f ମାଲନସ୍ t ଗୋଟିଏ ଆହା t ଦୁଇଟି ଦୁଇଟି t ସହିତ ସମାନ
ତେଣୁ f ମାଲନସ୍ ଦୁଇଥର ଦୁଇଥର m ଗୋଟିଏ ଦୁଇ ଦୁଇଟି m ଦୁଇ ଦୁଇଟି ସହିତ ସମାନ ଏବଂ ଏହା ଆମକୁ f କୁ ଚାରି ମିଟର ଗୋଟିଏ ପ୍ଲସ୍ ମି ଦୁଇଥର ସମାନ
କରେ | ଦୁଇଟି ଏବଂ
ତେଣୁ ଆମେ ଦୁଇଟି ଖୋଜି ପାରିବା ଏବଂ ସେଥିପାଇଁ ଆମେ ଗୋଟିଏ ପରେ ଗୋଟିଏ ଅନ୍ୟ ଏକ ସମସ୍ୟାକୁ ଦେଖିବା, ଯାହା ଏହି କ୍ଷେତ୍ରରେ ସାମାନ୍ୟ ଅଧିକ ଜଡ଼ିତ
ଅଟେ, ଯାହା ଆମ ପାଖରେ ଅଛି, ଯାହା ଏକ ପଲ୍ଲୀ ସହିତ ସଂଯୁକ୍ତ ଅଟେ | ଦ୍ୱିତୀୟ ପଲ୍ଲୀ p_2 ସହିତ ସଂଯୁକ୍ତ ଏକ ଷ୍ଟ୍ରିଙ୍ଗ ଫିକ୍ସଡ୍ ପଲି p_2 ଗତି କରୁଛି ଏବଂ ପଲି p_2
ର ଗୋଟିଏ ମୁଣ୍ଡରେ ପଲ୍ଲୀ p_2 ର ଅନ୍ୟ ପ୍ରାନ୍ତରେ ଆମର ଏକ ମାସ m_2 ଅଛି କିନ୍ତୁ ବର୍ତ୍ତମାନ ପଲି p_2 ଗତି କରୁଛି ଏବଂ ଅସ୍ତବିଧା ଆମକୁ a_1 a_2 ଏବଂ a_3
ଖୋଜିବାକୁ ପଡିବ ଏବଂ ପୁଣି ଥରେ ଆମେ ଘର୍ଷଣହୀନ ଭୂପୃଷ୍ଠ ଘର୍ଷଣହୀନ ପଲି ଏବଂ ହାଲୁକା ଚାଣ | ଆଖି ଏବଂ କ୍ରମାଗତ ଦ length ଘ୍ୟ ଷ୍ଟ୍ରିଙ୍ଗ ଏସବୁ ଅନୁମାନ
କରାଯାଏ
ତେଣୁ ବର୍ତ୍ତମାନ ଏହାକୁ ଦିଆଯିବା ପରେ ଆମକୁ ଉପରେ କରିବାକୁ ପଡିବ a_1 ଅନୁମାନ କରିବା a_1 ଏହି ଅନୁମାନ କରିବା a_2 ଏହିପରି a_2 ଏବଂ a_3 ତଳକୁ
ଖସିବା ଅନୁମାନ କରାଯାଏ a_1 ତାହାଣ କୁଅରେ ଯଦି ଅନ୍ୟ କିଛି ଅଛି | ଏହା ଆମକୁ ଏକ ମାଲନସ୍ ସଙ୍କେତ ପାଇବ
ତେଣୁ ଆମକୁ ଏହି ଉପରେ କରିବାକୁ ପଡିବ
ତେଣୁ ବର୍ତ୍ତମାନ ଯଦି ଏହି ସମସ୍ୟାର ସମାଧାନ କରିବାକୁ ପଡିବ ତେବେ ଆମେ ଦୁଇ ଏବଂ ତିନୋଟି ଶରୀରର ମାଗଣା ଶରୀର ଚିତ୍ର ଆଙ୍କିବା | g ବନ୍ଦୋବସ୍ତ t ଦୁଇଟି
 n ଶରୀରର ତିନୋଟି ମାଗଣା ଶରୀର ଚିତ୍ର ଆଙ୍କି, ଆମର m ତିନୋଟି g ଅଛି ଏବଂ ବର୍ତ୍ତମାନ ପୁଣି ଥରେ ଏହି ଚେନ୍ସନ୍ $t - 2$ ସହିତ ସମାନ ଏବଂ ଆମର ଏହି ଉପରେ
ହେଉଛି a_3 ଏହି ଉପରେ a_2 a_2 a_3 ସହିତ ସମାନ ନୁହେଁ କାରଣ ପଲି p_2 ଗତି କରୁଛି |
ତେଣୁ ଆମର ଏହି ଦୁଇଟି ସମ୍ପର୍କ ଅଛି ଏବଂ ଏଠାରୁ ଆମେ ସିଧାସଳଖ m ଦୁଇ g ମାଲନସ୍ t ଦୁଇଟି ପାଇପାରିବା m ଦୁଇଟି ସହିତ ଦୁଇ m ତିନି g ମାଲନସ୍ t
ଦୁଇଟି ସମାନ m ତିନି ସହିତ ସମାନ
ତେଣୁ ଏଗୁଡ଼ିକ ଦୁଇଟି ସମ୍ପର୍କ କିନ୍ତୁ ତା' ପରେ ଆମର ଆଉ ଏକ ଅଜ୍ଞାତ ଅଛି | t ଦୁଇଟି
ତେଣୁ ପରବର୍ତ୍ତୀ ସମୟରେ ଆମେ ଯାହା କରିବା |
ତେଣୁ ଆମେ ସମସ୍ୟାର ତଳ ଭାଗରୁ ଆରମ୍ଭ କରିବୁ ବର୍ତ୍ତମାନ ଆମେ ପଲି ଦୁଇଟିର ମାଗଣା ଶରୀର ଚିତ୍ର ଆଙ୍କିବା
ତେଣୁ ଯଦି n ମାଗଣା ଶରୀରର ଚିତ୍ର ଆଙ୍କିବ ତେବେ ମୋର ଦୁଇଟି ଦୁଇଟି ଅଛି ଏବଂ ଏହି ବଳକୁ ଏଠାରେ ଏକ ସ୍ପଷ୍ଟ ଭାବରେ କୁହାଯାଏ | ଗୋଟିଏ ପାଇବ ଦୁଇଗୁଣ
ସହିତ ସମାନ, ପରବର୍ତ୍ତୀ ସମୟରେ ଆମେ ମାଗଣା ଶରୀର ଚିତ୍ର ଆଙ୍କିବା
ତେଣୁ ଆମେ ଏହାକୁ ଅଙ୍କନ କରିବୁ
ତେଣୁ ଆମେ t_1 ଏବଂ t_2 ମଧ୍ୟରେ ଏକ ସମ୍ପର୍କ ପାଇଲୁ ତାପରେ n ଯେତେବେଳେ ମାଗଣା ଶରୀରର ଚିତ୍ର ଆଙ୍କି ସେତେବେଳେ ଆମେ m_1 ର ମାଗଣା ଶରୀର
ଚିତ୍ର ଆଙ୍କିବା | ଏହା ଯାହା n ପାଇଛି ତାହା ହେଉଛି n ଗୋଟିଏ ମି ଗୋଟିଏ g ଏବଂ t ଗୋଟିଏ ଏବଂ ଏହି ମାଗଣା ଶରୀର ଚିତ୍ର ଏବଂ ଏହି ଚି n ଏହାକୁ ଦୁଇଟି t
ଦୁଇଟି ଭାବରେ ଲେଖି ପାରିବି
ତେଣୁ ଏହି ମାଗଣା ଶରୀର ଚିତ୍ର ମୋତେ ସିଧାସଳଖ କହିଥାଏ ଦୁଇଟି t ଦୁଇଟି ଗୋଟିଏ ଥର ଗୋଟିଏ ସହିତ ସମାନ | ବର୍ତ୍ତମାନ ମୋର ଏହା ହେଉଛି ମୋର ତୃତୀୟ
ସମୀକରଣ, ଯଦି ତୁମେ ଅଜ୍ଞାତକୁ ଦେଖ, ଗୋଟିଏ ଦୁଇଟି ତିନୋଟି ଉପରେ ଏବଂ ଗୋଟିଏ ଚେନ୍ସନ୍ ଚି ଗୋଟିଏ ଏହି ସମୀକରଣ ଲେଖିବା ଦ୍ୱାରା ଆମେ ଏଥିରୁ ମୁକ୍ତି
ପାଇବୁ
ତେଣୁ ବର୍ତ୍ତମାନ ସୁଦ୍ଧା ଆମକୁ ଆଉ ଏକ ସମୀକରଣ ଆବଶ୍ୟକ | ଗୋଟିଏ ଗୋଟିଏ ଦୁଇଟି ତିନି ଏବଂ t ଦୁଇଟି ଆମର ଚାରୋଟି ଅଜ୍ଞାତ ଅଛି ଏବଂ ଆମର ତିନୋଟି
ସମୀକରଣ ଅଛି |
ତେଣୁ ବର୍ତ୍ତମାନ ଆମେ କଣ କରିବୁ ଆମେ ଉପରେ ଉପରେ ଏକ ସମ୍ପର୍କ ପାଇବୁ
ତେଣୁ ଆମର ଏହି ଉପରେ ଅଛି ଏଠାରେ ଏକ ପଲି ଅଛି ଏଠାରେ ଏହି ପଲି ସ୍ଥିର ହୋଇଛି ଏହା ଚଳୁଛି ଏହା ହେଉଛି p_1 ଏହା ହେଉଛି p_2 ଏବଂ ଆମର ଏଠାରେ
ଯାହା ଅଛି
ତେଣୁ ବର୍ତ୍ତମାନ ଆମେ କଣ କରିବା | ଆସନ୍ତୁ କହିବା ଏହା ହେଉଛି କ୍ଲକ୍ ଖାନ୍, ଆସନ୍ତୁ ଏହି କୋର୍ଡିନେଟ୍ କୁ ଏଠାରୁ ବାମକୁ ଯିବା କୁ ଡାକିବା, ଯେହେତୁ ଏହା ହେଉଛି କ୍ଲକ୍
ମାସ୍ ଏଠାରେ ସ୍ଥିର ହୋଇଛି
ତେଣୁ ଏହି ଫିକ୍ସଡ୍ ପଏଣ୍ଟ୍ x ରୁ ଦୂରତା ହେଉଛି ତାହାଣରୁ ମାସର ଦୂରତା | ଫିକ୍ସଡ୍ ପଏଣ୍ଟ୍ ବର୍ତ୍ତମାନ ଆମେ ଯାହା କରିବା ତାହା ହେଉଛି କ୍ଲକ୍ 2 ଏହା ହେଉଛି କ୍ଲକ୍ 3

ଡେଣୁ ଆମେ ଏହି ପଲିର କେନ୍ଦ୍ର ବାଛିଥାଉ ଏହି ପଲି ସ୍ଥିର ହୋଇଛି ଏହା ହେଉଛି କେନ୍ଦ୍ରୀୟ ପଏଣ୍ଟ୍ ଯୁଁ ଏହି ଦୂରତାକୁ x 2 ଭାବରେ ବୁଲ୍ କରିବା ପାଇଁ ଏବଂ ଏଠାରେ 2 3 କୁ x 3 ଭାବରେ ବାଛିବା | ଏବଂ ମୋଡେ ଏହାକୁ x^p ଭାବରେ କଲ୍ କରିବାକୁ ଦିଅନ୍ତୁ ଏହି ସ୍ଥାନରୁ ପଲିର କେନ୍ଦ୍ର ଦୂରତା ଯୁଁ ଏହାକୁ x^p ବୋଲି କହୁଛି ଡେଣୁ x ଦୁଇଟି ହେଉଛି ବୁଲ୍ ଦୂରତା କିନ୍ତୁ ଧାନ ଦିଅନ୍ତୁ ଯେ ଏହାକୁ ପଲି 2 ସହିତ ଦୁହେଁ ଏକ ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ରେଫରେନ୍ସ ପଏଣ୍ଟରୁ ନିଆଯିବା ଆବଶ୍ୟକ | କେନ୍ଦ୍ର କାରଣ ଏହା ନିଜେ ଗଠି କରୁଛି

ଡେଣୁ ଯୁଁ x^2 ଏବଂ x^3 ବର୍ତ୍ତମାନ ଏହି ଚିତ୍ରରୁ ଏକ ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ରେଫରେନ୍ସ ପଏଣ୍ଟରୁ ଯଦି ଯୁଁ ଏହାକୁ ଦେଖିବା ତେବେ ଆସନ୍ତୁ ଜାଣିବା ପ୍ରଥମ ଜିନିଷ ଯାହା ଆମେ ଜାଣୁ x^1 ପୁଣି x^p ଏହା 1 x x ସହିତ ସମାନ ଏବଂ x^p ପ୍ରଥମ ସ୍ଥିତିର ଦ $length$ ଯିଏ ସହିତ ସମାନ | ଦ୍ୱିତୀୟ ସ୍ଥିତି ମଧ୍ୟ ସ୍ଥିର ଅଟେ

ଡେଣୁ ଆସନ୍ତୁ ଦେଖିବା ଏହି ସ୍ଥିତିର ଦ $length$ ଯିଏ କ'ଣ ଏହି ଦୂରତା ହେଉଛି x 2 ମାଇନସ୍ x^p 2 ମାଇନସ୍ x^p ଏହି ଦୂରତା ଏବଂ x 3 ମାଇନସ୍ x^p ଏହି ଦୂରତା

ଡେଣୁ ଯୁଁ ଯାହା ପାଇଛି x 2 ମାଇନସ୍ x^p ପୁଣି x 3 | ମାଇନସ୍ x^p 1 2 x 2 ମାଇନସ୍ x^p 2 ମାଇନସ୍ x^p ପୁଣି x 3 ମାଇନସ୍ x^p ସହିତ ସମାନ

ଡେଣୁ ଏଠାରୁ ଯୁଁ ଯାହା ପାଇଛି ତାହା ହେଉଛି x 2 ପୁଣି x ତିନୋଟି ମାଇନସ୍ ଦୁଇ x^p 1 ଦୁଇଟି ସହିତ ସମାନ ଏବଂ x^p ପାଇଁ 1 ଗୋଟିଏ ଭାବରେ ରଖାଯାଇପାରିବ | ମାଇନସ୍ x ଗୋଟିଏ

ଡେଣୁ x ଦୁଇ ପୁଣି x ତିନି ମାଇନସ୍ ଦୁଇଥର 1 ଗୋଟିଏ ମାଇନସ୍ x ଗୋଟିଏ 1 ଦୁଇଟି ସହିତ ସମାନ

ଡେଣୁ ଏହା ମୋଡେ x ଦୁଇ ପୁଣି x ତିନି ପୁଣି ଦୁଇ x ଗୋଟିଏ 1 ଦୁଇ ପୁଣି ଦୁଇ 1 ସହିତ ସମାନ, ଏହା ବର୍ତ୍ତମାନ ଏକ ସ୍ଥିର ଅଟେ | ଯୁଁ ଏହାକୁ ଭିନ୍ନ କରେ ଯେତେବେଳେ କି a^1 ଏହିପରି ପରିଭାଷିତ ହୋଇଛି

ଡେଣୁ x^1 ତବଲ୍ ତଟ୍ a^1 ର ମାଇନସ୍ ସହିତ ସମାନ ହେବ

ଡେଣୁ ଆମେ ଯାହା କରିବା ତାହା ହେଉଛି ଆମେ ଏହାକୁ 2 ଥର ଭିନ୍ନ କରିବା ଏବଂ ଏହା ଆମକୁ 2 ପୁଣି ଏବଂ 3 ମାଇନସ୍ 2 ଥର 1 କୁ 0 ସହିତ ସମାନ | ଏହା ହେଉଛି ଚତୁର୍ଥ ସମ୍ପର୍କ ଯାହାକୁ ଆମେ ପାଇବାକୁ ଯାଉଛୁ ଏବଂ ଏହାକୁ ବ୍ୟବହାର କରି ଆମେ ଆମର ସମସ୍ୟାର ସମାଧାନ କରିପାରିବା ଆମର ଚାରୋଟି ସମୀକରଣ ଏବଂ ଚାରୋଟି ଅଜ୍ଞାତତା ଅଛି ଯେଉଁଠାରେ ଚେନ୍-ସନ୍ ଦୂର ହୋଇପାରିବ ଏବଂ ଆମେ ଗୋଟିଏ ଏବଂ ଦୁଇଟିର ମୂଲ୍ୟ ପାଇପାରିବା

ଡେଣୁ ଏଗୁଡ଼ିକ ହେଉଛି | ଏହା ହେଉଛି ଏକ ଉପାୟ ଯେଉଁଠି ଆମେ ସମସ୍ୟାର ସମାଧାନ କରିଥାଉ ଯେତେବେଳେ ଆମର ଏକାଧିକ ଶରୀର ଥାଏ ଆମେ ଶରୀର ଉପରେ ଶକ୍ତିଗୁଡ଼ିକୁ ଯୋଡ଼ିବାକୁ ଚେଷ୍ଟା କରୁ ଏବଂ ଏହି ଶରୀରଗୁଡ଼ିକର ଡିରାକ୍ଟିଭିଟାକୁ ସେମାନଙ୍କ ପାଇଁ ସମୀକରଣ ଲେଖିବାକୁ ଚେଷ୍ଟା କରୁ ଏବଂ ତାପରେ ଆମେ ଏହି ସମସ୍ୟାର ସମାଧାନ କରୁ ଧନ୍ୟବାଦ |