

ଶେଷ ଶ୍ରେଣୀରେ ଆମେ କିଛି ସମସ୍ୟାକୁ ଦେଖିଲୁ ଯେଉଁଠାରେ ଆମେ ଗୋଟିଏ ଶରୀରରେ ଶକ୍ତି ବିଷୟରେ କଥାବାର୍ତ୍ତା କରୁଥିଲୁ ଏବଂ ନ୍ୟୁଟନ୍ ର ନିୟମକୁ ସେହି ପରି ସମସ୍ୟାଗୁଡ଼ିକରେ କିପରି ପ୍ରୟୋଗ କରାଯିବ ତାହା ଦେଖିଲୁ ଯେଉଁଠାରେ ଆମେ ପ୍ରଥମେ ଏକ ମାଗଣା ଶରୀର ଚିତ୍ର ଆଙ୍କିଥିଲୁ ଏବଂ ତା' ପରେ ସେହି ସମସ୍ୟା ଉପରେ ନ୍ୟୁଟନ୍ ର ଦ୍ୱିତୀୟ ନିୟମ ବ୍ୟବହାର କରିଥିଲୁ | ସମସ୍ୟା ଯେଉଁଠାରେ ଏକରୁ ଅଧିକ ଶରୀର ଜଡ଼ିତ ହୋଇପାରେ ଏହାର ଏକ ଉଦାହରଣ ଅଛି ଏହାର ଏକ ଉଦାହରଣ ଅଛି ସେଠାରେ ଏକ ମାସ ମି ଏକ ଷ୍ଟିଙ୍ଗରେ ଅନ୍ୟ ଏକ ମାସ ସହିତ ବନ୍ଧା ହୋଇଥାଇପାରେ ଏବଂ ଏହା ଏକ ଫୋର୍ସ ସହିତ ଟାଣି ହୋଇଥାଇପାରେ ବୋଧହୁଏ ଏକ ଷ୍ଟିଙ୍ଗ ମାଧ୍ୟମରେ କିମ୍ବା କେବଳ ଟାଣିବା ଦ୍ୱାରା | ସିଧାସଳଖ ଏକ ଫୋର୍ସ f କୁ m m_2 ରେ ପ୍ରୟୋଗ କରାଯାଉଛି

ତେଣୁ ଏଠାରେ ଆମର ଏକ ମାମଲା ଅଛି ଯେଉଁଠାରେ ଏକରୁ ଅଧିକ ଶରୀର ଜଡ଼ିତ ଅଛି
ତେଣୁ ଏଠାରେ ସାଧାରଣତଃ the ଯେତେବେଳେ ଆମେ ଏହି ସମସ୍ୟାର ସମାଧାନ କରିବୁ ସେତେବେଳେ ଆମକୁ ପ୍ରତ୍ୟେକ ଶରୀରର ମାଗଣା ଶରୀରର ଚିତ୍ର ଆଙ୍କିବାକୁ ପଡ଼ିବ | ତାପରେ ଆମେ ମାଗଣା ଶରୀରର ଚିତ୍ର ଆଙ୍କିବା ପରେ ପ୍ରୟୋଗ କରୁ ତା' ପରେ ଆମେ ପ୍ରତ୍ୟେକ ଶରୀରରେ ନ୍ୟୁଟନ୍ ର ଦ୍ୱିତୀୟ ନିୟମ ପ୍ରୟୋଗ କରୁ କିନ୍ତୁ ଯାହା ଆମକୁ ହୃଦୟଙ୍ଗମ କରିବାକୁ ପଡ଼ିବ ଯେତେବେଳେ ଆମେ କରିବୁ ଯେତେବେଳେ ଏହି ଦୁଇଟି ଶରୀର ମଧ୍ୟରେ ଆକ୍ସ c - ସଂଯୋଗ ଅଛି ଆମକୁ ନିଶ୍ଚିତ କରିବାକୁ ପଡ଼ିବ ଯେ ଆମେ ନ୍ୟୁଟନ୍ ର ଦ୍ୱିତୀୟ ବ୍ୟବହାର କରୁ | ନିୟମ ସଂଯୋଗକାରୀ ଶରୀର ଉପରେ ତାହା ହେଉଛି କାର୍ଯ୍ୟ ଏବଂ ପ୍ରତିକ୍ରିୟା ସେଠାରେ ଅଛି ଏବଂ ଏଥିପାଇଁ ଆମକୁ ଏହି ଦୁଇଟି ଶରୀର ମଧ୍ୟରେ ଏକ ସାଧାରଣ ଲିଙ୍କ ଦେବ

ତେଣୁ ସାଧାରଣ ଲିଙ୍କ ନ୍ୟୁଟନ୍ ର ଦ୍ୱିତୀୟ ନିୟମରୁ ଆସିବ ଏବଂ ଆମକୁ ଯାହା ଦରକାର ତାହା ହେଉଛି ଯଦି ଆମେ କିଏନାମେଟିକ୍ ଦେଖିବା | ତାପରେ ଯଦି ଏହି ଶରୀରଗୁଡ଼ିକ ଗତି କରେ ତେବେ ଗୋଟିଏ ଏବଂ ଦୁଇଟି ଶରୀରର ବ୍ରେକ୍‌ଡାଉନ ସମ୍ବନ୍ଧୀୟ ହେବ ଏବଂ ଏହି ସମ୍ପର୍କ ଆମକୁ ସମୀକରଣର ସମାଧାନ ପାଇଁ ଅନ୍ୟ ଏକ ସମୀକରଣ ଦେବ ଉଦାହରଣ ସ୍ୱରୂପ ଆସନ୍ତୁ କହିବା ଯଦି ଏହି ଶରୀରଗୁଡ଼ିକ m_1 ଏବଂ m_2 ଯାହା ମୁଁ କହିଥିଲି ସେମାନେ ଏକ ଟେକ୍ସଲ ଉପରେ ପଡ଼ିଛନ୍ତି ଏବଂ ସେଗୁଡ଼ିକ ଭିନ୍ନଭିନ୍ନ ଦିଗକୁ ଟାଣି ନିଆଯାଉଛି ଯଦି ଷ୍ଟିଙ୍ଗ ଏବଂ ଏହା ହେଉଛି ଏକ ଷ୍ଟିଙ୍ଗ ଯାହା ସେଠାରେ ଅଛି କିମ୍ବା ଏହି ଦୁଇଟି ଶରୀର ମଧ୍ୟରେ ଏକ କୋର୍ଡ୍ ଯଦି ବର୍ତ୍ତମାନ ଏହାର ଲମ୍ବ ବିସ୍ତାର କରିପାରିବ ନାହିଁ ତେବେ ଆମେ ସ୍ପଷ୍ଟ ଭାବରେ କହିପାରିବା ଯେ ଶରୀରର ବ୍ରେକ୍‌ଡାଉନ ସହିତ ସମାନ | ଶରୀରର ଦୁଇଟି କାରଣ ଷ୍ଟିଙ୍ଗର ଦ $length$ ଘ୍ୟ ପରିବର୍ତ୍ତନ ହୁଏ ନାହିଁ

ତେଣୁ ବ୍ରେକ୍‌ଡାଉନ ମଧ୍ୟରେ ଏହି ପ୍ରକାରର ସମ୍ପର୍କ ଆପଣଙ୍କୁ ସରଳ ସମସ୍ୟାଗୁଡ଼ିକରେ ଖୋଜିବାକୁ ପଡ଼ିବ ଯେପରି ଏହି ପରି m_1 ଏବଂ m_2 ର ବ୍ରେକ୍‌ଡାଉନ | ua_1 କିନ୍ତୁ ସେଠାରେ ଅଧିକ ଜିନିଷ ସମସ୍ୟା ହୋଇପାରେ ଯେଉଁଠାରେ ଶରୀରର ଗୋଟିଏ ଏବଂ ଶରୀରର ଦୁଇଟିର ବ୍ରେକ୍‌ଡାଉନ ସମାନ ହେବ ନାହିଁ କିନ୍ତୁ କିଛି ସମ୍ପର୍କ ରହିବ ଏବଂ ଆମେ ମଧ୍ୟ ଏହି ସମସ୍ୟାଗୁଡ଼ିକ ମଧ୍ୟରୁ କିଛି ଦେଖିବା ଆଜି ନୁହେଁ ବୋଧହୁଏ ଗୋଟିଏ କିମ୍ବା ଦୁଇଟି ଶ୍ରେଣୀରେ

ତେଣୁ ଦୁଇଟି ଜିନିଷ | ମନେରଖିବାକୁ ଯେତେବେଳେ ତୁମର ଏକାଧିକ ଶରୀର ଅଛି ଗୋଟିଏ ହେଉଛି କିଏନାମେଟିକ୍ ଏବଂ ଦ୍ୱିତୀୟ କଥା ଆମେ ମନେ ରଖିବା ଆସନ୍ତୁ ଲେଖିବା ଯେ ଦୁଇଟି ଶରୀର ମଧ୍ୟରେ ଶକ୍ତି ମଧ୍ୟରେ ସମ୍ପର୍କ କିମ୍ବା ଏହି ଦୁଇ ଶରୀର ମଧ୍ୟରେ ସଂଯୋଗକାରୀ ଉପାଦାନ ଏବଂ ଏଥିପାଇଁ ଆମକୁ ଏହା ହୃଦୟଙ୍ଗମ କରିବାକୁ ପଡ଼ିବ | ଆମକୁ ନ୍ୟୁଟନ୍ ର ଦ୍ୱିତୀୟ ନିୟମ ବ୍ୟବହାର କରିବାକୁ ପଡ଼ିବ ଯେ ଯଦି ଫାଏ ମାଇନସ୍ f_{ba} ସହିତ ସମାନ ତେବେ ଏଗୁଡ଼ିକ ବ୍ୟବହାର କରି ଆମେ ସମସ୍ୟାର ସମାଧାନ କରିପାରିବା

ତେଣୁ ଆସନ୍ତୁ ଦେଖିବା ସାଧାରଣ ପ୍ରକ୍ରିୟା ଯାହା ଆମେ ଏହି ସମସ୍ୟାର ସମାଧାନ ପାଇଁ ବିକଶିତ କରିଛୁ ଏବଂ ମୁଁ ବର୍ତ୍ତମାନ ଯାଉଛି | ପଞ୍ଜିର ବିଶ୍ଳେଷଣ କରିବାକୁ ଯାହା ଆମେ ବିକଶିତ କରିଛୁ

ତେଣୁ ଆମର ପ୍ରଣାଳୀ ହେଉଛି ସମସ୍ୟାର ସମାଧାନ ପାଇଁ ପ୍ରଣାଳୀ
ତେଣୁ ତୁମର ଶରୀର କିମ୍ବା ଏକ କଣିକା ଅଛି ଯାହା ଉପରେ ଶକ୍ତି କାର୍ଯ୍ୟ କରୁଛି ଏବଂ ଯେଉଁ କାରଣରୁ ଶରୀର ବ୍ରେକ୍‌ଡାଉନ ହୁଏ ଏବଂ ଆମକୁ କାର୍ଯ୍ୟ କରିବାକୁ ପଡ଼ିବ | ଏହି ଜିନିଷଗୁଡ଼ିକ ମଧ୍ୟରୁ କ so ଶସିଟି ବର୍ତ୍ତମାନ ନୁହେଁ ଯେତେବେଳେ ଆମେ ବଳ ବିଷୟରେ କଥାବାର୍ତ୍ତା କରୁ ଯେପରି ଆମେ କଣିକା ଉପରେ ଶକ୍ତି କହିଥାଉ ଆମର ଓଜନ ଅଛି ଯାହା ମାଧ୍ୟାକର୍ଷଣ ହେତୁ ଆମେ ଏହା ଦେଖି ପାରୁଛୁ ତା' ହେଲେ ଆମର କିଛି ଯୋଗାଯୋଗ ଶକ୍ତି ରହିବ ଏବଂ ଏହି ଯୋଗାଯୋଗ ଶକ୍ତିଗୁଡ଼ିକୁ ଆମେ ଦୁଇ ଭାଗରେ ବିଭକ୍ତ କରିବୁ | ପ୍ରତିକ୍ରିୟା ଏବଂ ଘର୍ଷଣ ଯଦି ଏହା ଅନ୍ୟ ଏକ କଠିନ ସହିତ ଯୋଗାଯୋଗରେ ଏକ ଦୃ $solid$ ଅଟେ ଏବଂ ଆମର ଅନ୍ୟ ଯୋଗାଯୋଗ ଶକ୍ତି ଆଇପାରେ ଯେପରି ଏକ ଷ୍ଟିଙ୍ଗ କିମ୍ବା $spring$ ରଖା ଯାହାକି କଣିକା ସହିତ ସଂଯୁକ୍ତ ଶରୀର ସହିତ ସଂଯୁକ୍ତ

ତେଣୁ ଆମେ ଉଦାହରଣ ସ୍ୱରୂପ ଦେଖିବା ଏହି କ୍ଲକ୍ କୁ a ରେ ଦେଖିବା | ଟେକ୍ସଲ ଯାହା କ୍ଲକ୍ ର ଏକ ମାସ୍ ଅଛି ଏବଂ ସେଠାରେ ଏକ ଷ୍ଟିଙ୍ଗ ଅଛି ଯାହା ଏହାକୁ ଏକ ଟେକ୍ସଲ t ସହିତ ଟାଣି ନେଉଛି ଯଦି ମୁଁ ମାଗଣା ଶରୀରର ଚିତ୍ର ଆଙ୍କିବା ତେବେ ଆସନ୍ତୁ କହିବା ଏହି କୋଣଟି ହେଉଛି

ତେଣୁ ଯଦି ମୁଁ କ୍ଲକ୍‌ର ମାଗଣା ଶରୀର ଚିତ୍ର ଆଙ୍କିବି ତେବେ ମୁଁ ପାଇବି | ଏହାର ଓଜନ ତଳେ କାର୍ଯ୍ୟ କରିବା ଏକ ସାଧାରଣ ପ୍ରତିକ୍ରିୟା ଅଛି ସେଠାରେ ଏକ ଘର୍ଷଣ ଶକ୍ତି ଅଛି

ତେଣୁ ଏହି ଦୁଇଟି n ଏବଂ f ହେଉଛି ଯୋଗାଯୋଗ ଶକ୍ତି ଏବଂ ଆମର ଟେକ୍ସଲ୍ ଟି ଅଛି ଏବଂ ଏହି କାରଣରୁ ଶରୀର ବ୍ରେକ୍‌ଡାଉନ ହୁଏ ଏବଂ ସମସ୍ୟାଟି ବାଧାପ୍ରାପ୍ତ ହେତୁ ଶରୀର ଆଗକୁ ବ $.6$ | ଏକ ବିମାନ ବ୍ରେକ୍‌ଡାଉନ ହେବ | କେବଳ x ଦିଗରେ ସ୍କାଲାର୍ ଭାବରେ ବ୍ରେକ୍‌ଡାଉନ ହେବା ପାଇଁ ଯୋଗ୍ୟତା ଅଛି

ତେଣୁ ଗୋଟିଏ ପଟେ ଆମେ ମାଗଣା ଶରୀରର ଚିତ୍ର ଆଙ୍କିବା ଦ୍ୱାରା ଆମର କିନାମେଟିକ୍ସ ଅଛି

ତେଣୁ ଯେତେବେଳେ ଆପଣ ଏକ ସମସ୍ୟାର ସମାଧାନ କରିବେ ସେତେବେଳେ ଆପଣ ମାଗଣା ଶରୀର ଚିତ୍ର ଆଙ୍କନ୍ତି ଏବଂ ଆପଣ କିଏନାମେଟିକ୍ ସମୀକରଣ ଲେଖନ୍ତି ଏବଂ ତା' ପରେ ସମସ୍ତ କଣ | ତୁମକୁ କରିବାକୁ ପଡ଼ିବ ବଳର ସମସ୍ତ ବାମ ହାତ ସହିତ ସମାନ ସମୟ ଏବଂ ବାମ ପାର୍ଶ୍ୱରେ ଡାହାଣ ହାତ କେବଳ ମାଗଣା ଶରୀରର ଚିତ୍ର ଆସେ ଯେତେବେଳେ ଆମେ ମୁକ୍ତ ଶରୀର ଲେଖିବାବେଳେ କିଏନାମେଟିକ୍ସ ବିଷୟରେ ଚିନ୍ତା କରୁନାହିଁ | ତାଲଗ୍ରାମ୍ ଯାହା ବିଷୟରେ ଆମେ ସାବଧାନ ରହିବାକୁ ପଡ଼ିବ ତାହା ହେଉଛି ଯେ ଆମେ ସଠିକ୍ ଭାବରେ ଦେଖାଯାଇଥିବା ସମସ୍ତ ଶକ୍ତି ସହିତ ମାଗଣା ଶରୀର ଚିତ୍ର ଆଙ୍କୁ ଏବଂ ଅନ୍ୟଟି ବିଷୟରେ ଆମକୁ ସତର୍କ ରହିବାକୁ ପଡ଼ିବ ଯେ ଆମେ ସର୍ବଦା ଆମର ସଂଯୋଜକ ଅକ୍ସରର ଦିଗ ଦେଖାଇବା ଉଚିତ

ତେଣୁ ଆମେ x ଏବଂ ଦେଖାଇବା | y ଏବଂ ଯେପରି ଆମେ ଦେଖୁଛୁ ବୋଧହୁଏ ଅନ୍ୟ ଜଣେ ଛାତ୍ର ଏହାକୁ ଚୟନ କରି ସମାନ ସମସ୍ୟାର ସମାଧାନ କରିବେ ମୁଁ ବର୍ତ୍ତମାନ ତାରକା ବ୍ୟବହାର କରୁଛି ସେ ଷ୍ଟିଙ୍ଗକୁ x p କୁ p ଶ୍ରେଣି ବ୍ୟବହାର କରୁଥିବା ସ୍ପାର୍ ବ୍ୟବହାର କରୁଛି ଯାହା q these ାରା ମଧ୍ୟ ଏହା କରାଯାଇପାରିବ ଯାହା ଉପରେ ନିର୍ଭର କରି ସମାଧାନ କରିବାକୁ ହେବ | ମୋ x ଉପରେ ଏବଂ y ହୁଏତ ଶକ୍ତିଗୁଡ଼ିକୁ ସମାଧାନ କରେ କିମ୍ବା ଉପଯୁକ୍ତ ଦିଗରେ ବ୍ରେକ୍‌ଡାଉନ ସମାଧାନ କର, ବର୍ତ୍ତମାନ କଣ ହେବ ଯଦି ଆମେ ଏକ ଭ $physical$ ଟିକ ସମସ୍ୟାକୁ ଦେଖିବା ପାଇଁ ଟେକ୍ସା କରିବା ଶାରୀରିକ ସମସ୍ୟା ଯାହା ମୁଁ ଆପଣଙ୍କୁ କହିଛି ଠିକ ଅଛି ଏହା ଏକ କ୍ଲକ୍ ଯାହା ଏହାକୁ ଏକ ବଳ ଦ୍ୱାରା ଟାଣି ନିଆଯାଉଛି | ଯେଉଁଥିପାଇଁ ଏହା ଏହି ଟେକ୍ସଲ ଉପରେ ପଡ଼ିଛି ଏବଂ ଏହା ବର୍ତ୍ତମାନ ଶାରୀରିକ ଭାବରେ ଏକ ବ୍ରେକ୍‌ଡାଉନ ସହିତ ଗତି କରେ ଯେତେବେଳେ ତୁମେ ଏହି ସମସ୍ୟାକୁ ଦେଖିବ କ୍ଲକ୍‌ର ମାସ ହେଉଛି କିଛି ଯାହା ଆମେ ଜାଣିବାକୁ ସମର୍ଥ ହେବୁ ଏବଂ ଅଧିକାଂଶ ସମସ୍ୟାରେ ତାହା ତୁମକୁ ଦିଆଯିବ | ଏହା ପ୍ରୟୋଗ ହେବ ଏହା ଜଣା ପଡ଼ିବ କିମ୍ବା ଏହା ଏକ ଅଜ୍ଞାତ ଶକ୍ତି ହେବ ଅଜ୍ଞାତ ପରିମାଣ ଏବଂ ସମାନ ଭାବରେ ବ୍ରେକ୍‌ଡାଉନ ଆପଣଙ୍କୁ ଦିଆଯିବ କିମ୍ବା ଏହା ନିଶ୍ଚିତ ଭାବରେ ଏକ ଅଜ୍ଞାତ ହେବ ଯଦି ଏହି ସମସ୍ୟାର ସମାଧାନ ହେବାକୁ ପଡ଼ିବ ତେବେ ଉଭୟେ କେବଳ ଗୋଟିଏ ଅଜ୍ଞାତ ହୋଇପାରିବେ ନାହିଁ | ସେଗୁଡ଼ିକ ମଧ୍ୟରୁ ବର୍ତ୍ତମାନ କରାଯିବ ଯାହା ଆମେ ବୁ $realize$ ିପାରୁ ଯେତେବେଳେ ଆମେ ମାଗଣା ଶରୀରର ଚିତ୍ର ଆଙ୍କିବା ସେତେବେଳେ ଯୋଗାଯୋଗ ଶକ୍ତି ହେତୁ

ତେଣୁ ଯେତେବେଳେ ଆମେ ମାଗଣା ଶରୀରର ଚିତ୍ର ଆଙ୍କିବା ସେତେବେଳେ ଆମର ଏହା ଥାଏ, ସେତେବେଳେ ଆମର ସାଧାରଣ ପ୍ରତିକ୍ରିୟା ରହିଥାଏ ଯାହା q we ାରା ଆମର ଘର୍ଷଣ ରହିଥାଏ | ଓଜନ ଯାହା ବାହ୍ୟ ଶରୀର ହେତୁ ଏହି ବଳ ପ୍ରୟୋଗ କରୁଛି, ଏହି ପରି ଟେକ୍ସଲ୍ ଏବଂ ବ୍ରେକ୍‌ଡାଉନ ହେଉଛି

ତେଣୁ ବର୍ତ୍ତମାନ ନ୍ୟୁଟନ୍ ନିୟମରୁ ଆମର ସମୀକରଣ ସଂଖ୍ୟା x ଦିଗରେ ଗୋଟିଏ ଏବଂ y ଦିଗରେ ଠିକ ଅଛି ଏବଂ ବର୍ତ୍ତମାନ ଯଦି ଆମେ ଏହାକୁ ସାଧାରଣ ଭାବରେ ଦେଖିବା | n ଏବଂ f ସାଧାରଣ ପ୍ରତିକ୍ରିୟା ଏବଂ ଘର୍ଷଣ ଶକ୍ତି ଶାରୀରିକ ଭାବରେ ବ୍ୟାଖ୍ୟା ହୋଇନଥାଏ, ଏକ ପ୍ରଦତ୍ତ ତଥ୍ୟରେ ସେମାନଙ୍କୁ ପ୍ରାଥମିକତା ଜାଣିବାରେ ସକ୍ଷମ ହେବ ନାହିଁ, ମୁଁ କିପରି ଜାଣିବି ଯଦି ମୁଁ ଆପଣଙ୍କୁ କହିବି ଏହି କଲମଟି ଟେକ୍ସଲ ଉପରେ ଅଛି ତେବେ ସଂଜ୍ଞା ଦ୍ୱାରା | ସମସ୍ୟାର ମୁଁ ଏହି ପେନ୍ ର ପରିମାଣ ମାପିବାରେ ସକ୍ଷମ ହେବି

ତେଣୁ ମୁଁ କହିପାରିବି କଲମର ଓଜନ କ'ଣ କିନ୍ତୁ ପେନ୍ ଉପରେ ଟେକ୍ସଲ୍ କେତେ ପରିଶ୍ରମ କରୁଛି ତାହା ଜଣା ପଡ଼ିବ ନାହିଁ ଯଦି $ived$ ଶସି ସମସ୍ୟାର ସମାଧାନ

ନହୁଏ i ଏହାକୁ ତୁମକୁ ଦିଅ

ତେଣୁ ଯଦି ଆମେ ଏହା ଦେଖିବା ତେବେ ଆମେ ଯାହା ପାଇଥାଉ n ଏବଂ f ଏଗୁଡ଼ିକ ଦୁଇଟି ଅଜ୍ଞାତ ଅଟେ ଏହା ବ୍ୟତୀତ ଆମେ ଯାହା ଦେଖାଇଛୁ କିମ୍ବା ଏଥି ମଧ୍ୟରୁ ଗୋଟିଏ ମଧ୍ୟ ଏକ ଅଜ୍ଞାତ ହେବ

ତେଣୁ ବର୍ତ୍ତମାନ ଆମର ଚିନ୍ତାଟି ଜିନିଷ ଅଛି | $nf = a$ କିମ୍ବା nft ଖୋଜିବା ପାଇଁ ଯଦି ଭରଣ ବର୍ତ୍ତମାନ ଭରାନ୍ତି ହୁଏ | କିନ୍ତୁ ଆରମ୍ଭ ହେବା ଏବଂ ବନ୍ଦ ହେବା ପରିପ୍ରେକ୍ଷାରେ ଆପଣଙ୍କୁ ଦିଆଯାଇପାରେ

ତେଣୁ ଭରାନ୍ତି ହେବା ପାଇଁ ଆପଣ କିମ୍ବା ନାମେଟିକୁ ବ୍ୟବହାର କରନ୍ତି ଯାହା $q = one$ ାରା ଏହା ଗୋଟିଏ ଉପାୟ ହୋଇପାରେ କିମ୍ବା ଏହା ଆପଣଙ୍କୁ ସିଧାସଳଖ ଦିଆଯାଇପାରେ କିନ୍ତୁ ବର୍ତ୍ତମାନ ଆମର କେବଳ ଦୁଇଟି ସମୀକରଣ ଏବଂ ଚିନ୍ତାଟି ଅଜ୍ଞାତ ଅଛି

ତେଣୁ କିପରି ? ଆମେ ତୃତୀୟ ଅଜ୍ଞାତ $unknown$ ାତରୁ ପାଇଲୁ କି ଏବଂ ଏହା ସତ୍ୟରୁ ଆସିଥାଏ ଯେ ଯେତେବେଳେ ଏହି ଶରୀରଟି x ତଳେ ଥାଏ x ହୁଏତ କିନ୍ତୁ ବିଶ୍ରାମ ନେଇପାରେ କିମ୍ବା ଯଦି କିନ୍ତୁ ବିଶ୍ରାମରେ ଅଛି ତେବେ ଏହା ଆମର ତୃତୀୟ ସୂତ୍ର ଅଛି ଯାହା ଭରଣ | ଶୂନ୍ୟ ସହିତ ସମାନ

ତେଣୁ ଆମର ଦୁଇଟି ଅଜ୍ଞାତ n ଏବଂ f ଅଛି ଏବଂ ଆମେ ସମସ୍ୟାର ସମାଧାନ କରିପାରିବା କିନ୍ତୁ ଯଦି କିନ୍ତୁ ଗତି କରୁଛି ତେବେ ଆସନ୍ତୁ କହିବା ଗେନସନ ଦିଆଯାଉଛି

ତେଣୁ ଭରାନ୍ତିତା ଜଣା ନାହିଁ କିନ୍ତୁ ସେଠାରେ ଆମର ଯାହା ଅଛି ତାହା f ରେ ଅଛି | କେସ $n = f$ ାରା f ମୁଁ ସହିତ ସମାନ ଅଟେ ଏବଂ

ତେଣୁ ଏହା ଆମକୁ ସେହି ଅତିରିକ୍ତ ସମ୍ପର୍କ ଦେଇଥାଏ ଯଦି କିନ୍ତୁ ଆସୁଥିବା ସ୍ଥିତି ପାଇଁ ସ୍ଥିତି ହେବାକୁ ଯାଉଛି ତେବେ ଆମେ f କୁ ମୁଁ ସହିତ ସମାନ କରିବୁ

ତେଣୁ କେଉଁ ପ୍ରକାରର ଗତି ଉପରେ ନିର୍ଭର କରେ |

ତେଣୁ ତାପରେ ଘର୍ଷଣ ସାଧାରଣ ପ୍ରତିକ୍ରିୟା ସହିତ ଜଡ଼ିତ ଏବଂ ତା' ପରେ ଆମେ ଖରାପ | ସମସ୍ୟାଗୁଡ଼ିକୁ ବାହାର କରନ୍ତୁ

ତେଣୁ ଏହା ବର୍ତ୍ତମାନ ଆମକୁ ମନେ ରଖିବାକୁ ପଡ଼ିବ ବୋଧହୁଏ ଏକ ସମସ୍ୟା ହୋଇପାରେ ଯେଉଁଠାରେ ଆପଣ ଜାଣି ନାହାଁନ୍ତି ଶରୀର ଗତି କରୁଛି କି ନାହିଁ ଏବଂ ଆମେ ଏହାର ଏକ ବିଶେଷ ସରଳ ମାମଲା ବିଷୟରେ ଆଲୋଚନା କରିବୁ

ତେଣୁ ଏପରି କ୍ଷେତ୍ରରେ କିପରି | ଆମେ ଏହା କରୁ କି ପ୍ରୟୋଗିତ ଶକ୍ତିଗୁଡ଼ିକ ସମସ୍ତ ଶକ୍ତି ପ୍ରଦାନ କରାଯାଇଥାଏ ଯାହା ପ୍ରୟୋଗିତ ଶକ୍ତିରେ ପ୍ରୟୋଗ ହୁଏ ବୋଧହୁଏ ମୁଁ ଶରୀର ଉପରେ ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ କରିବି କିମ୍ବା କଣିକା ଆପଣଙ୍କୁ ଦିଆଯିବ ଏବଂ ଆପଣ ଜାଣି ନାହାଁନ୍ତି କି କେଉଁ ପ୍ରକାରର ଗତି ହୁଏ ତାହା ଶରୀର ଗତି କରେ କି ନାହିଁ | ଯଦି ଏହା ଭରାନ୍ତି ବିନା ଗତି କରେ ଏବଂ ଏହି ସମସ୍ୟାଗୁଡ଼ିକରେ ବିଶେଷ ଭାବରେ ଘର୍ଷଣ ଜଡ଼ିତ ହୁଏ ତେବେ ଯଦି ଏଠାରେ ଆପଣଙ୍କୁ ଯୋଗାଯୋଗ ପୃଷ୍ଠରେ ଘର୍ଷଣର ମୂଲ୍ୟ ଖୋଜିବାକୁ ପଡ଼ିବ ତେବେ ଆମେ ଯାହା କରିବୁ ତାହା ପ୍ରଥମେ ଆମେ ଅନୁମାନ କରିବୁ ଯେ ସିଷ୍ଟମ୍ ଅନୁମାନ କରୁଥିବା କି mot ଶସି ଗତି ନାହିଁ | ବିଶ୍ରାମ ସମୟରେ ଏବଂ ତା' ପରେ ଏହାର ଅର୍ଥ ହେଉଛି ଭରାନ୍ତିତା ଶୂନ୍ୟ ସହିତ ସମାନ

ତେଣୁ ଯେତେବେଳେ ଆମେ ତାହା କରିବା ସେତେବେଳେ ଆମେ ଆମର ମାଗଣା ଶରୀର ଚିତ୍ର ଏବଂ କିନାମେଟିକ୍ସରୁ ବ୍ୟବହାର କରିପାରିବା ଯାହାକୁ ଆମେ ଭରାନ୍ତି କରିବା ଶୂନ୍ୟ ଯାହା ଆମେ ପାଇବୁ ସିଗମା $f = x$ ଶୂନ୍ୟ ସିଗମା ଫାଇ ଏଗୁଡ଼ିକ ବ୍ୟବହାର କରି ଶୂନ୍ୟ ସହିତ ସମାନ | ସିଗମା f ବ୍ୟବହାର କରି ଆମେ ପାଇବୁ | x ସମାନ 0 ସିଗମା $f = y = 0$ ସହିତ ସମାନ, ଆମେ ଖୋଜୁ f ର ମୂଲ୍ୟ ସଂପୂର୍ଣ୍ଣ ନୁହେଁ ତା' ହେଲେ ଆମେ ଯାହା କରିବା ତାହା ମଧ୍ୟ ଆମେ n ର ଭାଲ୍ୟୁ ପାଇବୁ ଏବଂ ତା' ପରେ ଆମେ ଯାହା କରୁ ଯେ $f = \mu sn$ ଠାରୁ କମ୍ କିମ୍ବା ସମାନ | କିମ୍ବା ଆମର f ର ମୂଲ୍ୟ ନାହିଁ, ଆମର n ର ମୂଲ୍ୟ ଅଛି, ଆମେ ଏହି ଚେକ୍ ମୁଁ ସାଧାରଣତଃ you ଆପଣଙ୍କୁ ଦିଆଯିବ

ତେଣୁ ଆପଣ ଏହାକୁ ଯାଞ୍ଚ କରନ୍ତୁ ଯଦି ଏହା ସତ୍ୟ ଅନୁମାନ ଠିକ୍ ଅଛି ଏବଂ ଆମେ ସଠିକ୍ ସମାଧାନ ପାଇଲୁ କିନ୍ତୁ ଯଦି ଆମେ ପାଇଥାଉ | ଯଦି $f = \mu sn$ ଠାରୁ ବଡ଼ ହୋଇଯାଏ ତେବେ କି $s \leq 1$ ଶସି ସ୍ଥିତି ଅନୁମାନ ଭୁଲ୍ ନୁହେଁ ଯାହା ଆମେ କି $s \leq 1$ ଶସି ସ୍ଥିତି କରିନାହିଁ ବୋଲି ଅନୁମାନ ଭୁଲ୍ ନୁହେଁ କାରଣ ଘର୍ଷଣ ବଳ ଯାହା ମୁଁ ସହିତ ସମାନ ହେବା ମାତ୍ରେ ମୁଁ sn ଠାରୁ ବଡ଼ ହୋଇଯାଏ | s ଏବଂ ଶରୀର ଖସିବା ଆରମ୍ଭ କରିବ ଯାହା q means ାରା ବର୍ତ୍ତମାନ ଆମେ ସମସ୍ୟାକୁ ପୁନଃ $is it$ ପରିବର୍ତ୍ତନ କରିବା ବର୍ତ୍ତମାନ ଭରାନ୍ତିତା ଶୂନ୍ୟ ହେବ ନାହିଁ ଶରୀର ଖସିଯିବା ଆରମ୍ଭ କରିବ ଯେତେବେଳେ ଶରୀରଟି ସେଠାକୁ ଯିବାକୁ ଯାଉଛି ଏବଂ ତା' ପରେ କ'ଣ ହେବ ? ଆମେ କରିବୁ, ଆମେ f ର ଭାଲ୍ୟୁ ରଖିବୁ ଯାହା ବର୍ତ୍ତମାନ ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ n ର ଭାଲ୍ୟୁ ଜାଣିନାହିଁ | t ଆମେ f କୁ ମୁଁ ସହିତ ସମାନ କରିବା ଏବଂ ଏହାର ଦିଗକୁ ଶରୀର ଏବଂ ସମ୍ପର୍କ ପୃଷ୍ଠ ମଧ୍ୟରେ ଥିବା ଆପେକ୍ଷିକ ସ୍ଥିତି ବିପରୀତ ଭାବରେ ଦେଖାଇବାକୁ ପଡ଼ିବ

ତେଣୁ ଘର୍ଷଣ ବଳର ଦିଗ ବିପରୀତ ହେବା ଆବଶ୍ୟକ ଏବଂ ଆମେ $f = \mu sn$ ସହିତ ସମାନ | ବର୍ତ୍ତମାନ ଭରାନ୍ତିତା ଅଜ୍ଞାତ ହୋଇଯିବ ଯାହା ପାଇଁ କେଉଁ ସମସ୍ୟାର ସମାଧାନ ହେବ

ତେଣୁ ଏହିପରି ଭାବରେ ଘର୍ଷଣର ସମସ୍ୟାର ସମାଧାନ ହେବ ଯେଉଁଠାରେ କିଛି ସମସ୍ୟାରେ ଗତି ଏକ ପ୍ରାଥମିକତା ଜଣା ନାହିଁ କିନ୍ତୁ ଏହା ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ହୋଇଛି ଯେ ଭୁପୃଷ୍ଠଟି ଚିକ୍ଣ କିମ୍ବା ଘର୍ଷଣହୀନ ଯଦି ତାହା ହୁଏ ତେବେ ଏହା ଅତ୍ୟନ୍ତ ସ୍ପଷ୍ଟ ଯେ ଏହିପରି ପରିସ୍ଥିତିରେ ଘର୍ଷଣ ବଳ 0 କୁ ନିଆଯିବ ଏବଂ ବୋଧହୁଏ ତା' ହେଲେ ଗୋଟିଏ ଶକ୍ତି ବା ଭରାନ୍ତିତା ଅଜ୍ଞାତ ହେବ ଯାହା ପାଇଁ ଆପଣ ସମାଧାନ କରିବେ

ତେଣୁ ଏଥିପାଇଁ ବ୍ୟବହୃତ ସାଧାରଣ ଶକ୍ତି ହେଉଛି ଯୋଗାଯୋଗ ସୁଗମ ପୃଷ୍ଠ | ତୁମକୁ ସଫାସୁତୁରା କିମ୍ବା ଘର୍ଷଣହୀନ ଦିଆଯିବ ବର୍ତ୍ତମାନ ଏହା ଘର୍ଷଣ ପାର୍ଶ୍ୱରେ ଥିଲା ଅନ୍ୟ ପାର୍ଶ୍ୱରେ ଆମର ଭରାନ୍ତିତା ଶକ୍ତି ସମାନ ବା କଣିକା ବାହାରେ କାର୍ଯ୍ୟ କରୁଥିବା ବାହ୍ୟ ଶକ୍ତିର ସମଷ୍ଟି ଏହା ବର୍ତ୍ତମାନ ମିଥର ସମାନ | ଭରାନ୍ତିତା ଉପରେ ଆମର ଏକ ସଂକ୍ଷିପ୍ତ ଆଲୋଚନା ଅଛି ଯଦି କଣିକା ଏକ ସିଧା ଲାଇନରେ ଗତି କରେ ତେବେ ଆସନ୍ତୁ କହିବା ଯେ କଣିକାଟି ଏହିପରି ଗତି କରୁଛି

ତେଣୁ ଯଦି ମୁଁ କଣିକାର ଗତି ସହିତ x କୁ ବାଛିବି ତେବେ ଭରାନ୍ତିତା ଭେକ୍ଟର ଏକ ଥର i କିମ୍ବା ମାଲନସ୍ ସହିତ ସମାନ ହେବ | କଣିକାଟି ଉପର କିମ୍ବା ତଳକୁ ଗତି କରୁଛି କି ନାହିଁ ତାହା ଉପରେ ନିର୍ଭର କରେ

ତେଣୁ ଏହି କ୍ଷେତ୍ରରେ ଭରାନ୍ତିତା ପାଇଁ ଆମର କେବଳ ଗୋଟିଏ ଅଜ୍ଞାତ ଅଛି କିନ୍ତୁ ଏହିପରି ଏକ କ୍ଷେତ୍ରରେ ଯଦି ମୋର x ଏବଂ y ମନୋନୀତ ହୁଏ ଆସନ୍ତୁ କହିବା ଯେ ମୁଁ ଏହାକୁ ଏହିପରି ଷ୍ଟାର ଭାବରେ ରଖୁଛି ତେବେ ଭରାନ୍ତିତା | ତାରାକିତ କୋଡିନେଟ୍ ସିଷ୍ଟମରେ ଉଭୟ x ଏବଂ y ସହିତ ଉପାଦାନ ରହିବ ଏବଂ ଆମକୁ ତାହା ମଧ୍ୟରେ ଏକ ସମ୍ପର୍କ ଖୋଜିବାକୁ ପଡ଼ିବ ଏବଂ ଆମେ ଜାଣୁ ଯେ ନେଟ୍ ଭରଣକୁ ବିମାନରେ ରହିବା ଆବଶ୍ୟକ

ତେଣୁ ଆମେ x ଷ୍ଟାରରେ ଭରାନ୍ତିତା ମଧ୍ୟରେ ଏକ ସମ୍ପର୍କ ଖୋଜି ପାରିବା | y ତାରାକା ଦିଗ ଏହା ହେଉଛି ଯଦି କଣିକା ସିଧା ଲାଇନରେ ଗତି କରେ ଏବଂ ଭରାନ୍ତିତା ହୁଏ ଯେତେବେଳେ କଣିକା ସିଧା ଲାଇନରେ ଭରାନ୍ତିତା ହୁଏ ଶୂନ୍ୟ ସହିତ ସମାନ ନୁହେଁ ଯଦି ବେଗ ସମୟ ସହିତ ପରିବର୍ତ୍ତନ ହୁଏ ଯାହାର ଅର୍ଥ ହେଉଛି କଣିକାର ଗତି ସହିତ ପରିବର୍ତ୍ତନ ହେବାକୁ ପଡ଼େ | ଭରାନ୍ତିତା ହେବାର ସମୟ ଶୂନ୍ୟ ନହେବା ପାଇଁ ଯଦି କଣିକାର ଗତି ସ୍ଥିର ଥାଏ ଯେତେବେଳେ ଏହା ଏକ ସିଧା ଲାଇନରେ ଭରାନ୍ତିତା ହୁଏ ଶୂନ୍ୟ ସହିତ ସମାନ ହେବ

ତେଣୁ ଆମେ ବାସ୍ତବରେ ଏହା ଲେଖି ସାରିଛୁ ଯେ ଭରଣର ତୀବ୍ରତା dt ଦ୍ୱାରା dv ସହିତ ସମାନ ଯେଉଁଠାରେ v ଏକ ଭେକ୍ଟର ଚିହ୍ନ ବିନା ଗତି ହେଉଛି ଏହି ପରିବର୍ତ୍ତନଗୁଡ଼ିକ ଆମେ ଏହା ପୂର୍ବରୁ ଦେଖୁଛୁ ଯେତେବେଳେ କଣିକା ଏକ ବକ୍ର ପଥରେ ଗତି କରେ କିମ୍ବା ସେହି ସମୟରେ କଣିକା ଏକ ବକ୍ର ପଥରେ ଗତି କରେ ଯାହା ଆମେ ପାଇଥାଉ ଯେ କଣିକା ବକ୍ର ପଥ ଭରାନ୍ତିତା ହେବା ସହିତ ଗତି କରୁଛି | ଦୁଇଟି ଉପାଦାନ ଏବଂ ଭରାନ୍ତିତା ଆମେ ଏହାକୁ ସମାନ ଭାବରେ ଲେଖିପାରିବା, ମୁଁ କେବଳ ଏହି ଦୁଇଟି ମୁନିଟ୍ ଭେକ୍ଟର କୁ ବ୍ୟାଖ୍ୟା କରିବି ଏବଂ ସେହି ଦିଗଟି ହେଉଛି ପଥ ସହିତ ଟାଙ୍ଗେଣୁ ଏବଂ en ହେଉଛି ଏକ ଭେକ୍ଟର ଯାହା ବକ୍ର ପଥର ମଧ୍ୟଭାଗକୁ ସୂଚାଉଥିବା ପଥ ପାଇଁ ସାଧାରଣ ଅଟେ | କେନ୍ଦ୍ର ଆମେ ମାନେ ଯଦି ଆପଣ ଏକ ବୃତ୍ତରେ ସ୍ଥାନୀୟ ହେବା ପାଇଁ ଗତି ଅନୁମାନ କରନ୍ତି ତେବେ ଏହା ବୃତ୍ତର ମଧ୍ୟଭାଗକୁ ସୂଚାଉଛି ଏବଂ ଆସନ୍ତୁ ଏହି ଅଭିବ୍ୟକ୍ତିକୁ ପୁନର୍ବାର ଦେଖିବା ଯେତେବେଳେ ଆମେ କିନାମେଟିକ୍ସ କରିଥିଲୁ କିନ୍ତୁ ଆସନ୍ତୁ ବର୍ତ୍ତମାନ $to understand$ ୱା | s କାରଣ ଏହାର ଅନେକ ପ୍ରତିକ୍ରିୟା ରହିବ

ତେଣୁ ଭରଣର ଦୁଇଟି ଅଂଶ ଅଛି ଯେତେବେଳେ କଣିକା ଏକ ସିଧା ଲାଇନରେ ଗତି କରୁନାହିଁ ସେଠାରେ ଏକ ଅଂଶ ଅଛି ଯାହା ପଥରେ ସ୍ଥିତ ଟ୍ୟାଙ୍ଗେଣୁ ପରିବର୍ତ୍ତନ ହାର ସହିତ ସମାନ ଅଟେ ଯାହା ତୁମେ ପାଇଛୁ ସମାନ | ଏକ ସିଧା ଲାଇନରେ ଗତି ପାଇଁ କିନ୍ତୁ ବର୍ତ୍ତମାନ ଭରଣର ଏକ ଅତିରିକ୍ତ ଉପାଦାନ ଆସେ ଯେତେବେଳେ କଣିକା ଏକ ବକ୍ର ପଥରେ ଗତି କରେ ଏବଂ ଭରାନ୍ତିତର ଉପାଦାନଟି ଟାଙ୍ଗେଣୁକୁ କେନ୍ଦ୍ର ଆଡ଼କୁ ସୂଚାଇଥାଏ ଏବଂ ଏହା v ବର୍ଗ ଉପରେ ଦିଆଯାଏ | r ଏବଂ ଯଦି ତୁମେ ମନେ ପକାଇବ r ଯାହାକୁ ଆମେ ଏକ ସାଧାରଣ କେସ୍ ପାଇଁ ପଥର ବକ୍ରତାର ବ୍ୟାପ୍ଟସ୍ ବୋଲି କହିଥାଉ, ବର୍ତ୍ତମାନ ଏକ ବିଶେଷ କ୍ଷେତ୍ରରେ ଏହା ଦେଖିବା ଯେତେବେଳେ

କଣିକା ଏକ ବୃତ୍ତାକାର ପଥରେ ଗତି କରେ କିନ୍ତୁ ଏହାପୂର୍ବରୁ ଆମେ ଯାହା ବୁ $realize$ ିପାରିବା ତାହା ହେଉଛି । ଯଦି ଗତି ସ୍ଥିର ଥାଏ ତେବେ r ଉପରେ ଭରାଦିତ v ବର୍ଗର ଏକ ଉପାଦାନ ଅଛି ଯାହା ଶୂନ୍ୟ ନୁହେଁ ଏହି ଉପାଦାନଟି ବିଦ୍ୟମାନ ନଥିଲା ଯେତେବେଳେ କଣିକା ଏକ ସିଧା ଲାଇନରେ ଗତି କରୁଥିଲା ଏବଂ ଆମେ ଏହାକୁ ଏହି ସମୀକରଣରୁ ମଧ୍ୟ ଦେଖିପାରିବା ଯେ ଯେତେବେଳେ p ଆର୍ଥିକିଲ୍ ଏକ ସିଧା ଧାଡ଼ିରେ ଗତି କରେ ତା' ପରେ ବକ୍ରତାର ବ୍ୟାସାର୍ଦ୍ଧ ଅସୀମ ଅଟେ

ତେଣୁ r ଉପରେ v ବର୍ଗ ଶୂନ୍ୟ ହୋଇଯାଏ କିନ୍ତୁ ଏହାର କାରଣ ଅନୁଯାୟୀ କଣିକା ଏକ ବକ୍ର ପଥରେ ଗତି କରେ ଏବଂ ଯଦି ଏହାର ଗତି ଶୂନ୍ୟ ନଥାଏ ତେବେ ଏହା ସେଠାରେ ରହିବ । ଗତି କରିବା ପରେ ଭରାଦିତକୁ ପଥରେ ଏକ ଉପାଦାନ ରହିବ ଆବଶ୍ୟକ ଏବଂ ଏହା ଯେତେବେଳେ ଆମେ ନ୍ୟୁଟନ୍ ନିୟମ ପ୍ରୟୋଗ କରିବା ଯେତେବେଳେ ଏହା ଅତ୍ୟନ୍ତ ଗୁରୁତ୍ୱପୂର୍ଣ୍ଣ ହୋଇଯାଏ କାରଣ କେବେକେଳେ କଣିକାଗୁଡ଼ିକ କ୍ରମାଗତ ବେଗରେ ଗତି କରିପାରେ କିନ୍ତୁ ପଥରେ ଭରାଦିତର ଏକ ଉପାଦାନ ରହିବା ଆବଶ୍ୟକ ଯାହାର ଅର୍ଥ ଏକ ଶକ୍ତି । ସେଠାରେ ରହିବା ଆବଶ୍ୟକ କାରଣ $f = m a$ ସହିତ ସମାନ ଅଟେ

ତେଣୁ ଏକ ଶକ୍ତି ସେଠାରେ କଣିକା ଉପରେ କାର୍ଯ୍ୟ କରିବା ଆବଶ୍ୟକ ଯାହାକି ଏହି ଭରାଦିତ ହେବାର କାରଣ ହେବ ଏବଂ ଏହି ଶକ୍ତି ଯେପରି ନ୍ୟୁଟନ୍ ନିୟମରୁ ଦେଖି ଯେତେବେଳେ କଣିକାଟି ଏକ ବାହ୍ୟ ଶକ୍ତି ହେବା ଆବଶ୍ୟକ । ଗତି କରିବା dt ାରା ଏହା କିପରି ଆସିବ ଏହା ମଧ୍ୟ ଆସିବ କାରଣ ଏହା ସାଧାରଣ ଦିଗରେ ଟାଙ୍ଗେସିଆଲ୍ ରେ ଅଛି ଏହା ଏକ ଜିନିଷ ମାଧ୍ୟମରେ ଆସିବ ଯାହା କଣିକା ସହିତ ଯୋଗାଯୋଗ କରୁଛି ଉଦାହରଣ ସ୍ୱରୂପ ଯଦି ମୁଁ ଏହାକୁ ଏକ ଷ୍ଟ୍ରିରେ ବାନ୍ଧିବି । ng ଏବଂ ପଥରକୁ ଘୁଆଳୁ ମୁଁ ଷ୍ଟ୍ରିଙ୍ଗକୁ ଘୁର୍ଣ୍ଣନ କରେ ଯାହା dt ାରା ପଥର ଏକ ବୃତ୍ତରେ ଗତି କରେ ତେବେ ଷ୍ଟ୍ରିଙ୍ଗରେ ଥିବା ଟେନସନ ଏହି uh ଫୋର୍ସ ଯୋଗାଇବ ଯାହା ଏହି ଭରାଦିତ କରିବ ଯଦି ଏହା କେବେକେଳେ ଏହା ଘର୍ଷଣ ଶକ୍ତି ଅଟେ ଯାହା ଆମେ ଦେଖିବା ଯେପରି କରିବ ।

ତେଣୁ ଏହି ବଳ କଣିକା ଉପରେ ପ୍ରୟୋଗ କରିବାକୁ ପଡ଼ିବ ଯାହା କଣିକା ବାହାରେ ଆସିବାକୁ ପଡ଼ିବ

ତେଣୁ ବର୍ତ୍ତମାନ ଆସନ୍ତୁ ଶରୀରର ବୃତ୍ତାକାର ଗତିର ଏକ ବିଶେଷ ମାମଲା ଯାହା ଏକ ବୃତ୍ତାକାର ପଥରେ ଗତି କଲାବେଳେ ବକ୍ର ପଥର ଏକ ବିଶେଷ ମାମଲା । ତେବେ ପ୍ରଥମ କଥା ହେଉଛି ବକ୍ରତାର ବ୍ୟାସାର୍ଦ୍ଧ ଏହା କିଛି ନୁହେଁ କିନ୍ତୁ ସବୁବେଳେ ବୃତ୍ତର ବ୍ୟାସାର୍ଦ୍ଧ ବର୍ତ୍ତମାନ ୟୁନିଟର୍ମ ସର୍କୁଲାର ଗତି ମାମଲାରେ ପ୍ରଥମେ ୟୁନିଟର୍ମ ସର୍କୁଲାର ଗତିର ମାମଲା ନେବାକୁ ଦିଅ ଯଦି ତୁମେ ମନେ ରଖୁଛ ଯାହା ଆମେ ଦେଖାଇଥିଲୁ । ଏକ ବୃତ୍ତ ହେଉଛି ଏକ ଶରୀର ଏହି ତତ୍ତ୍ୱଶାତ୍ତ୍ୱ ଏକ ବୃତ୍ତାକାର ପଥରେ ଗତି କରେ ଏହା ହେଉଛି କେନ୍ଦ୍ର

ତେଣୁ ଆମ ପାଖରେ ଯାହା ଅଛି ସେଠାରେ x ର ଏକ ଉପାଦାନ ଅଛି କାରଣ ସମାନ ବୃତ୍ତାକାର ଗତିର ଅର୍ଥ ହେଉଛି ଗତି ସ୍ଥିର

ତେଣୁ ଏହି କଣିକାର ଭରଣ v ସହିତ ସମାନ । ବର୍ଗ ଉପରେ r କୁ ବର୍ଗ ଆଡ଼କୁ ଏବଂ ଆମେ ହୁଏତ ଯେତେବେଳେ କରୁ ଯେ କଣିକା ବୃତ୍ତରେ ଗତି କଲାବେଳେ ଭରଣର ଦିଗ ବଦଳିବାରେ ଲାଗେ ଏବଂ ଗତି ସ୍ଥିର ଥିବାରୁ ଆମ ପାଖରେ ଟାଙ୍ଗେସିଆଲ୍ ଉପାଦାନ ନାହିଁ

ତେଣୁ ଆମର ଭରାଦିତଟା ଅଛି ଏବଂ ଭରାଦିତର ଉପାଦାନ । ବୃତ୍ତର କେନ୍ଦ୍ରକୁ ସେଣ୍ଟ୍ରିପେଟାଲ୍ ଭରାଦିତ କୁହାଯାଏ ଏବଂ ଏହା ବୃତ୍ତର ମଧ୍ୟଭାଗରେ r ଉପରେ v ବର୍ଗ ସହିତ ସମାନ

ତେଣୁ ବର୍ତ୍ତମାନ ଆହା ଠାରୁ ଏହା ଗତିଶୀଳ ଦୃଶ୍ୟ ଦୃଷ୍ଟିକୋଣରୁ ଗତିଜ ଦୃଶ୍ୟ ଦୃଷ୍ଟିକୋଣରୁ ଯେପରି ଆମେ ଆଲୋଚନା କରିଥିଲୁ ସେଠାରେ କିଛି ଶକ୍ତି ରହିବା ଆବଶ୍ୟକ । ମାଧ୍ୟ ସମୟର ଭରାଦିତ ସହିତ ସମାନ ହେବା ଆବଶ୍ୟକ ଏବଂ ଏହି ବଳ ବର୍ତ୍ତମାନ ଶରୀର ପାଇଁ ବାହ୍ୟ ହେବା ଆବଶ୍ୟକ ଯଦି ବୃତ୍ତାକାର ଗତି ସମାନ ନୁହେଁ ତେବେ ଭରଣର ଦୁଇଟି ଉପାଦାନ ଅଛି ପ୍ରଥମ ଉପାଦାନଟି ଯେପରି ଆମେ କେନ୍ଦ୍ର ଆଡ଼କୁ ସେଣ୍ଟ୍ରିପେଟାଲ୍ ଭରଣ ବିଷୟରେ ଆଲୋଚନା କରିଛୁ ଏବଂ ଏହା ଆମେ ସମାନ ବୋଲି କହିଲୁ । r ଉପରେ v ବର୍ଗକୁ ଏବଂ ଦ୍ୱିତୀୟ ଉପାଦାନଟି ଏକ ସ୍ପର୍ଶକାତର ଉପାଦାନ ଏବଂ ଏହା ଗତିର ପରିବର୍ତ୍ତନ ହାର ସହିତ ସମାନ ହେବ ଏବଂ ଏହା i ରେ ବୃତ୍ତ ସହିତ ଟାଙ୍ଗେସ୍ । ସଠିକ୍ ଦିଗରେ ବର୍ତ୍ତମାନ ମଧ୍ୟ ଆମେ ଯାହା ଦେଖୁଲୁ ତାହା ହେଉଛି ଯେ ଆମେ କୋଣାର୍କ ବେଗକୁ ବ୍ୟାଖ୍ୟା କରିଛୁ v କୁ ଓମେଗା ଟାଇମ୍ r ଭାବରେ ଲେଖାଯାଇପାରିବ ଏବଂ ଏହି ଓମେଗାକୁ ଆମେ କୋଣାର୍କ ବେଗ ଭାବରେ ଲେଖିପାରିବି

ତେଣୁ ବର୍ତ୍ତମାନ ସେଣ୍ଟ୍ରିପେଟାଲ୍ ଭରଣକୁ r ଉପରେ v ବର୍ଗ ଭାବରେ ଲେଖାଯାଇପାରିବ । ଏହା ଓମେଗା ବର୍ଗ r ବର୍ଗ ସହିତ ସମାନ ହେବ, ଏହା ଓମେଗା ବର୍ଗ r ସହିତ ସମାନ ହେବ ଏବଂ ଟାଙ୍ଗେସିଆଲ୍ ଉପାଦାନ ଏହା dv/dt ାରା ହେବ

ତେଣୁ ଏହା ଓମେଗା ସମୟର rt ସହିତ d ସହିତ ସମାନ ହେବ rr ଏକ ସ୍ଥିର

ତେଣୁ

ତେଣୁ ଏହା d ସହିତ ସମାନ ହେବ । ଓମେଗା dt ାରା dt times r ଏବଂ $d\omega$ by dt ଯାହା ଆମେ ଏଠାରେ ଲେଖୁଛୁ ଏହାକୁ କୋଣାର୍କ ବେଗର ପରିବର୍ତ୍ତନର କୋଣାର୍କ ଭରାଦିତ ହାର କୁହାଯାଏ ଯାହାକୁ କୋଣାର୍କ ଭରଣ କୁହାଯାଏ ଏବଂ

ତେଣୁ ଆମର ଯାହା ଅଛି ତାହା ହେଉଛି ଟାଙ୍ଗେସିଆଲ୍ ଉପାଦାନ r ଆଲଫା ସହିତ ସମାନ ଯେଉଁଠାରେ ଆଲଫା ଅଛି । d ଓମେଗା ସହିତ dt କୋଣାର୍କ ଭରାଦିତ ସହିତ ସମାନ

ତେଣୁ ଆମକୁ ଏହାର ଯଦି ନେବାକୁ ପଡ଼ିବ ଯେତେବେଳେ ଆମର ବୃତ୍ତାକାର ଗତି ଥାଏ, ଯେତେବେଳେ ଶରୀର କ୍ରମାଗତ ବେଗରେ ଗତି କରେ ଭରାଦିତଟା ସେଠାରେ ରହିବା ଆବଶ୍ୟକ, ଆସନ୍ତୁ ଯାତ୍ରୀଙ୍କ ବସିଥିବାର ଏକ ମାମଲା ଦେଖିବା । କାରର ପଛ ସିଟରେ ଯେଉଁଠାରେ କାରଟି ବାମକୁ ବୁଲୁଛି ଏବଂ

ତେଣୁ ଆମେ ଅନୁମାନ କରୁ ଯେ ଏହା ଗତି କରୁଛି ଆମେ ଅନୁମାନ କରୁ ଏହା ଏକ ବୃତ୍ତାକାର ଆକରେ ଗତି କରୁଛି

ତେଣୁ କାରଟି ପ୍ରଥମେ ସିଧା ଗତି କରୁଥିଲା ଏବଂ ତା' ପରେ ଏହା ବାମକୁ ବୁଲିବାକୁ ଲାଗିଲା । ଆମେ ଅନୁମାନ କରୁ ଏହା ଏକ ବୃତ୍ତର ଏକ ଆର୍କ୍ ଯାହା ମାଧ୍ୟମରେ କାରଟି ବର୍ତ୍ତମାନ ମୋଡୁଛି ଯଦି କାରରେ ବସିଥିବା ଜଣେ ଯାତ୍ରୀ ଅଛନ୍ତି

ତେଣୁ କାରଟି ଏକ ବୃତ୍ତରେ ଗତି କରୁଥିବାରୁ ଆମେ ଯାତ୍ରୀଙ୍କ ସ୍ଥିତିକୁ ବିଶ୍ଳେଷଣ କରିବାକୁ ଚେଷ୍ଟା କରୁଛୁ । ଫୋର୍ସ ଏହା ଏକ ବେଗ v ସହିତ ଗତି କରୁଛି

ତେଣୁ କାରରେ କାର୍ଯ୍ୟ କରିବା ଉପରେ ଏକ ଫୋର୍ସ mv ବର୍ଗ ଅଛି ବର୍ତ୍ତମାନ ଧରାଯାଉ ଯଦି ଆହା ଅଛି ତେବେ କାରରେ ଚାରି ଟାୟାର ରହିବ ଏବଂ ଟାୟାର ଉପରେ ଘର୍ଷଣ ଯାହା ସେଣ୍ଟ୍ରିପେଟାଲ୍ ଭରାଦିତ କରେ ଯାହାର ଅର୍ଥ ଘର୍ଷଣ । ବଳ r ଉପରେ mv ବର୍ଗ ସହିତ ସମାନ ହେବା ଆବଶ୍ୟକ ଏବଂ ଆସନ୍ତୁ କହିବା ଯଦି ଚାରୋଟି ଟାୟାର ଅଛି ତେବେ ଚାରୋଟି ଟାୟାର ଉପରେ ସମୁଦାୟ ଘର୍ଷଣ ବଳ ଏହି ମୂଲ୍ୟ mv ବର୍ଗ ବେଦା ପାଇଁ ସମାପ୍ତ ହେବ r ଆସନ୍ତୁ ବର୍ତ୍ତମାନ ବସିଥିବା ଯାତ୍ରୀଙ୍କୁ ବିଶ୍ଳେଷଣ କରିବା । କାରର ପଛ ସିଟ୍

ତେଣୁ ଆମେ ମାଗଣା ଶରୀର ତାଏତ୍ରୀ ଆଙ୍କିବା । ଯାତ୍ରୀଙ୍କ ମିଟର କାର୍ ବର୍ତ୍ତମାନ ଏହିପରି ଗତି କରୁଛି ଯାହା ଆମେ ପାଇଲୁ ଯେ ଏକ ସାଧାରଣ ପ୍ରତିକ୍ରିୟା ଅଛି ଯାହା କାଗଜର ବିମାନରୁ ବାହାରୁଛି ଯାତ୍ରୀ ଏକ ସାଧାରଣ ପ୍ରତିକ୍ରିୟାରେ ବସିଛନ୍ତି ଏହା କାରର ଆସନରୁ । ଯାତ୍ରୀ କାଗଜ ଆଡ଼କୁ p ଷ୍ଟ୍ରି ଦିଗରେ ଅଛନ୍ତି ଏବଂ ସାଧାରଣ ପ୍ରତିକ୍ରିୟା ଏବଂ ଓଜନ ସେମାନେ ବର୍ତ୍ତମାନ ଏହି କଣିକା ଉପରେ ପରସ୍ପରକୁ ସଂକ୍ରମିତ କରନ୍ତି ଯାହା ଆମେ ମଧ୍ୟ ପାଇଥାଉ ଯେ ସିଟ୍ ଏବଂ ଯାତ୍ରୀଙ୍କ ମଧ୍ୟରେ ଏକ ଘର୍ଷଣ ଶକ୍ତି ରହିବା ଉଚିତ ଏବଂ ଏହି ଘର୍ଷଣ ଶକ୍ତି n ଏବଂ p କୁ p ଷ୍ଟ୍ରିରେ ଥାଏ । ଏହି କ୍ଷେତ୍ରରେ ଭରାଦିତଟା ଯାହା ଆମେ ପାଇଥାଉ ତାହା କେନ୍ଦ୍ର ଆଡ଼କୁ ଅଛି ଏବଂ ଏହାକୁ କେବଳ ଘର୍ଷଣ ଶକ୍ତି ଦ୍ୱାରା ପ୍ରଦାନ କରିବାକୁ ପଡ଼ିବ ସେଠାରେ ଏକ ଘର୍ଷଣ ଶକ୍ତି ଅଛି ଯାହା ଯାତ୍ରୀଙ୍କ ଉପରେ କାର୍ଯ୍ୟ କରୁଛି ଏବଂ ସେହି କାରଣରୁ ଭରାଦିତ ହେବାର କାରଣ ହେଉଛି ଯାତ୍ରୀଙ୍କ ମୁକ୍ତ ଶରୀର ଚିତ୍ରରେ । କାଗଜର ବିମାନରେ n ଏବଂ w p ଷ୍ଟ୍ରିରେ ରହିବ ଏବଂ ଏକ ଘର୍ଷଣ ବଳ ଅଛି ଯାତ୍ରୀଙ୍କ ଉପରେ କାର୍ଯ୍ୟ କରୁଥିବା ତିନୋଟି ବାହ୍ୟ ଶକ୍ତି ଏବଂ ଏହି ଘର୍ଷଣ ଶକ୍ତି r ଉପରେ mv ବର୍ଗ ସହିତ ସମାନ ହେବା ଆବଶ୍ୟକ । ଯେଉଁଠାରେ m ଯାତ୍ରୀଙ୍କ ଭିତ୍ତ ଅଟେ

ତେଣୁ ଏହି ଭରାଦିତଟା ଯାହା ଯାତ୍ରୀ ଯାଉଛି ତାହା ଘର୍ଷଣ ବଳ dt ାରା ପ୍ରଦାନ କରାଯିବା ଆବଶ୍ୟକ ଏବଂ ଏଠାରେ ଯାତ୍ରୀ ଜଣକ କାର ଉପରେ ବିଶ୍ରାମ ନେଉଛନ୍ତି କିନ୍ତୁ ଆମକୁ ଯାତ୍ରୀଙ୍କ ଭରାଦିତଟା ଲେଖିବାକୁ ପଡ଼ିବ । ରେଫରେନ୍ସର ଏକ ନିଶ୍ଚିତ ଫ୍ରେମ୍ ଏବଂ ଆମେ ଅନୁମାନ କରୁଛୁ ଯେ ପୃଥିବୀ ପୃଷ୍ଠ ସହିତ ସଂଯୁକ୍ତ ଯେକ any ଶସି ଫ୍ରେମ୍ ନିଶ୍ଚିତ ଅଟେ

ତେଣୁ ଭୂମିରେ ଥିବା ଜଣେ ବ୍ୟକ୍ତିଙ୍କ ଉପରେ ଯାତ୍ରୀ ଏକ ବୃତ୍ତରେ ଭ୍ରମଣ କରନ୍ତି ଏବଂ

ତେଣୁ ତାଙ୍କର ଭରାଦିତଟା v ଆଡ଼କୁ ବର୍ଗ ଆଡ଼କୁ ସମାନ । ସର୍କଲର ବର୍ତ୍ତମାନ ଯଦି ଏହି ଘର୍ଷଣ ଯଦି କାରର ବେଗ ଅଧିକ ଥାଏ ତେବେ r mv ବର୍ଗ ଉପରେ କଣ ଘଟିବ ଏବଂ ଏହା mu sn କୁ ଅତିକ୍ରମ କରିପାରେ ଯାହାର ଅର୍ଥ ହେଉଛି ଯଦି ଏହା mu sn କୁ ଅତିକ୍ରମ କରେ ତେବେ ଘର୍ଷଣ ଶକ୍ତି ah ବନ୍ଦ କରିବାକୁ ସମର୍ଥ ହେବ ନାହିଁ । ଶରୀରର ଆପେକ୍ଷିକ ଗତି ଯଦି r ଉପରେ mv ବର୍ଗ ମୁଁ ସ୍ୱ ଠାରୁ ବଡ଼ ତେବେ ଏହି କ୍ଷେତ୍ରରେ n ଓଜନ ସହିତ ସମାନ ତେବେ ଯାତ୍ରୀ ଖସିଯିବା ଆରମ୍ଭ କରିବେ ଏବଂ ଘର୍ଷଣ ଶକ୍ତି ଏହି ଦିଗରେ କାର୍ଯ୍ୟ କରିବ

ତେଣୁ ଏହି r ର ଦିଗ ହେବ । ଯାତ୍ରା ଉପରେ କାର୍ଯ୍ୟ କରୁଥିବା ଅସନ୍ତୁଳିତ ବାହ୍ୟ ଶକ୍ତି ହେଉଛି ଆସନ ଏବଂ ଯାତ୍ରୀଙ୍କ ମଧ୍ୟରେ ଘର୍ଷଣର ଶକ୍ତି ଏବଂ ଏହି ବଳ f କେନ୍ଦ୍ରୀୟ ଦିଗରେ କିମ୍ବା ରେଡିୟାଲ୍ ଦିଗରେ ମାସ ସମୟର ବୃଦ୍ଧି ସହିତ ସମାନ ଏବଂ ଏହା ଆମେ ଏହାକୁ mv ବର୍ଗ ଭାବରେ ଲେଖିବା । r
ତେଣୁ ଘର୍ଷଣ ଯାତ୍ରୀଙ୍କୁ ଏହି ବୃଦ୍ଧି କରିଥାଏ ଏବଂ ଘର୍ଷଣର ଦିଗ ବୃଦ୍ଧିର ମଧ୍ୟଭାଗକୁ ବର୍ତ୍ତମାନ ଆମେ ଯାହା ଦେଖିପାରୁଛେ ଯଦି ବେଗ ଏପରି ଅଟେ ଯେ r ଉପରେ mv ବର୍ଗଟି sn ଠାରୁ କମ୍ ତେବେ ଆମର ଏକ ପରିସ୍ଥିତି ଅଛି । କି $s \perp$ ଶସି ସ୍କିପ୍ ନହେବା କାରଣ ଘର୍ଷଣ sn ଠାରୁ କମ୍ ଅଟେ ଏବଂ ଏହି କ୍ଷେତ୍ରରେ ଆମେ ମଧ୍ୟ ହୃଦୟଙ୍ଗମ କରୁ ଯେ n ମିଶ୍ରା ସହିତ ସମାନ

ତେଣୁ କି $s \perp$ ଶସି ସ୍କିପ୍ ପାଇଁ ଅବସ୍ଥା r ଉପରେ mv ବର୍ଗ ହୋଇଯାଏ,
ତେଣୁ ଏହା ଆମକୁ rg ଉପରେ v ବର୍ଗ ଦେଇଥାଏ । ଏହି ଅବସ୍ଥା ପାଇଁ ଯାତ୍ରୀ ଏବଂ ସିନ୍ ମଧ୍ୟରେ ଷ୍ଟାଟିକ୍ ଘର୍ଷଣର କୋଏଫିସିଏଣ୍ଟ ଠାରୁ କମ୍ ଅଟେ, ଆମର କି $s \perp$ ଶସି ସ୍କିପ୍ ନାହିଁ ଯାତ୍ରୀ ବର୍ତ୍ତମାନ ପୁଣି ଥରେ ପୂର୍ଣ୍ଣ ଚିତ୍ର ବୁ $realize$ ିପାରିବେ ଏହା ହେଉଛି କାର ଯାହା ଆମେ ପଛ ସିଟକୁ ଦେଖୁଛୁ । ସେ କାର୍ ଏହି ସ୍ଥିତିରେ ଅଛନ୍ତି ଏବଂ ଏହା ହେଉଛି ଯାତ୍ରୀଙ୍କ ବୃଦ୍ଧିର ଦିଗ ଯାହା ଗ୍ରାଭିଟି ଫ୍ରେମରୁ ଦେଖାଯାଏ ବର୍ତ୍ତମାନ ଧରାଯାଉ ଯଦି r ଉପରେ mv ବର୍ଗ ମୁଗୁରୁ ମିଶ୍ରା ଠାରୁ ଅଧିକ ଅଟେ ଯାହା ଅବଶ୍ୟ ଆମେ ଜାଣି ସାଧାରଣ ପ୍ରତିକ୍ରିୟା ତେବେ କଣ ହେବ । ତାପରେ ଯାତ୍ରୀ ଖସିଯିବା ଆରମ୍ଭ କରିବେ ଏବଂ ସ୍କିପ୍ ଦ୍ୱାରା ଆମେ କ'ଣ କହିବାକୁ ଚାହୁଁଛୁ
ତେଣୁ କାରର ଯାତ୍ରୀଙ୍କ ବୃଦ୍ଧିର ଦିଗ ଏହିପରି ଏବଂ ଆମେ ଯାହା ପାଇବୁ ତାହା ହେଉଛି ଯାତ୍ରୀ

ତେଣୁ ଏହା ହେଉଛି କାରର ବୃଦ୍ଧିର ଦିଗ ଯାହାକି r ଉପରେ mv ବର୍ଗ ସହିତ ସମାନ । r ଉପରେ v ବର୍ଗ ସହିତ ସମାନ ଏବଂ କାର ଉପରେ ଆମର ଯାତ୍ରୀଙ୍କ ବୃଦ୍ଧି ଅଛି

ତେଣୁ ଯାତ୍ରୀ ଖସିଯିବାକୁ ଲାଗିଲେ ଏବଂ କାର ଉପରେ ଯାତ୍ରୀଙ୍କ ବୃଦ୍ଧିର ଦିଗକୁ ଦିଅନ୍ତୁ ଯାହା ବର୍ତ୍ତମାନ ଆମ ପାଖରେ ଏକ ଘର୍ଷଣ ଶକ୍ତି ଅଛି କିନ୍ତୁ ଏହା r ଉପରେ mv ବର୍ଗ ସହିତ ସମାନ ବୃଦ୍ଧିର ଦିଗକୁ ସମ୍ପର୍କ ନୁହେଁ

ତେଣୁ ଯାତ୍ରୀ ଖସିଯିବାକୁ ଲାଗିଲେ
ତେଣୁ ଯଦି ମୁଁ ଏହା ହେଉଛି ମାଗଣା ଶରୀର ଚିତ୍ର ଯାହାକି ଏହା ସହିତ ସମାନ ରହିଥାଏ ଏହା ବ୍ୟତୀତ ଆମର ସାଧାରଣ ପ୍ରତିକ୍ରିୟା ଏବଂ ଓଜନ ଯାହା ପ୍ରତ୍ୟେକକୁ ବାତିଲ କରେ । ଅନ୍ୟ କିନ୍ତୁ ଯଦି ଆମେ କିଏନାମେଟିକ୍ସକୁ ଦେଖିବା ତେବେ କିଏନାମେଟିକ୍ସରେ ଆମେ ଯାହା ପାଇଥାଉ ତାହା ହେଉଛି ଯେ ଆମର ଏକ ବୃଦ୍ଧିର ଦିଗ r ଉପରେ v ବର୍ଗ ସହିତ ସମାନ ଏବଂ ଏହା ହେଉଛି କାର ସହିତ ଯାତ୍ରୀଙ୍କ ବୃଦ୍ଧି । ଏହା ବୃଦ୍ଧିର ମଧ୍ୟଭାଗରେ ଥିବା r ମାଲନସ୍ ଆପ୍ ଉପରେ v ବର୍ଗ ସହିତ ସମାନ ହେବ ଏବଂ ବର୍ତ୍ତମାନ ଯେତେବେଳେ ଆମେ ନ୍ୟୁଟନ୍ ନିୟମ ପ୍ରୟୋଗ କରିବୁ, ଘର୍ଷଣ ଶକ୍ତି r ମାଲନସ୍ ଆପ୍ ଉପରେ m ଗୁଣ v ବର୍ଗ ସହିତ ସମାନ ଏବଂ ବର୍ତ୍ତମାନ ଏହି ଘର୍ଷଣ ଶକ୍ତି $mu k \text{ times } n$ ସହିତ ସମାନ ହେବ ଯାହାକି $mu k \text{ times } mg$ ସହିତ ସମାନ ହେବ ଏବଂ ଯଦି ଆମେ କାର୍ ବିଷୟରେ ଯାତ୍ରୀଙ୍କ ବୃଦ୍ଧିର ଦିଗ ଜଣା ପଡେ ତେବେ ମାଲନସ୍ ସଙ୍କେତ ଆମକୁ କହିଥାଏ ଯେ ଯାତ୍ରୀଙ୍କୁ ଫୋପାଡି ଦିଆଯିବ । ବାହ୍ୟ ଏବଂ

ତେଣୁ ଏହିପରି ଭାବରେ ଆମେ ପରବର୍ତ୍ତୀ ପରି ଏହିପରି ଏକ ସମସ୍ୟା ସମାଧାନ କରିବା, ଚାଲନ୍ତୁ ବର୍ତ୍ତମାନ କିଛି ସରଳ ଉଦାହରଣ ଗ୍ରହଣ କରିବା ଏବଂ ସେଠାରୁ ଆମେ ଅଧିକ ଜଟିଳ ମାମଲାକୁ ଯିବା ଯାହାକୁ ଆମେ ନ୍ୟୁଟନ୍ ନିୟମ କିପରି ପ୍ରୟୋଗ କରିବା ଏବଂ ଆଜିର ଶ୍ରେଣୀର ଅବଶିଷ୍ଟ ଅଂଶରେ ଦେଖିବା । ne ରେ xt ଗୋଟିଏ କିମ୍ବା ଦୁଇଟି କ୍ଲାସ୍ ଆମେ କିଛି ସମସ୍ୟାର ସମାଧାନ କରିବୁ ଯେଉଁଠାରେ ଆମେ ନ୍ୟୁଟନ୍ ର ଦ୍ୱିତୀୟ ନିୟମକୁ ସିଧାସଳଖ ଫ୍ୟାଣ୍ଟ ସହିତ ବ୍ୟବହାର କରିବା ମା ସହିତ ସମାନ ଏବଂ ଯେତେବେଳେ ଆମେ ଆଲୋଚନା କରିବୁ ଏହି କ୍ଷେତ୍ରରେ ଅଧିକ ଜଟିଳତା ଆସିବ କାରଣ ଗୋଟିଏ କିମ୍ବା ଦୁଇଟି ଶରୀର ଆଇପାରେ । ଏକତ୍ର ସଂଯୁକ୍ତ ସେମାନେ ହୁଏତ ଏକ ଷ୍ଟିଙ୍ଗ୍ ସହିତ ସଂଯୁକ୍ତ ହୋଇପାରନ୍ତି ସେମାନେ ପରସ୍ପରକୁ ସ୍ପର୍ଶ କରିପାରନ୍ତି ଏବଂ ତା' ପରେ ଆମକୁ ଏହି ଶରୀରଗୁଡ଼ିକର ପ୍ରତ୍ୟେକକୁ ପୃଥକ ଭାବରେ ବିଶ୍ଳେଷଣ କରିବାକୁ ପଡିବ ଏବଂ ବୃଦ୍ଧିର ଦିଗ ଏବଂ ବୃଦ୍ଧିର ଦିଗ ମଧ୍ୟରେ ସମ୍ପର୍କ ଖୋଜିବା ପାଇଁ ଆମକୁ ପ୍ରତ୍ୟେକର କିଏନାମେଟିକ୍ ବିଶ୍ଳେଷଣ କରିବାକୁ ପଡିବ । ଶରୀରଗୁଡ଼ିକର ଅତି ସରଳ ପ୍ରଥମ ମାମଲା ଭାବରେ ଯାହାକୁ ଆମେ ବିଚାର କରୁ ସେଠାରେ ଏକ ପଲି ଅଛି ଯେଉଁଥିରେ ଆମର ଦୁଇଟି ଷ୍ଟିଙ୍ଗ୍ ଅଛି ଯାହାକି ଦୁଇଟି ମାସକୁ ଏକ ଏବଂ ମି ଦୁଇକୁ ସଂଯୋଗ କରେ ଏବଂ ଷ୍ଟିଙ୍ଗ୍ ଉପରେ ଅଛି ଯାହା ଆମେ କହିପାରିବା ଏକ ପଲି ଉପରେ ସ୍ଥାପିତ ହୋଇଛି ଏବଂ ଏହା ଦିଆଯାଇଛି । ଷ୍ଟିଙ୍ଗ୍ ହାଲୁକା ଅବସ୍ଥାରେ ଏବଂ ପଲି ସହିତ ଘର୍ଷଣହୀନ ଯୋଗାଯୋଗ ସହିତ ଯୋଗାଯୋଗ ଏବଂ ଆମର ଯାହା ଅଛି ସେଠାରେ ଏକ ମାସ ମି ଦୁଇ ଅଛି, ସେଠାରେ ଏକ ମାସ ଅଛି, ଏହା ଆମକୁ ଦିଆଯାଇଛି ଯେ ମି ଗୋଟିଏ ପାଞ୍ଚ କିଲୋଗ୍ରାମ ମି ଦୁଇ ସମାନ । ଚାରି କିଲୋଗ୍ରାମ ଏବଂ ଆମେ । ଷ୍ଟିଙ୍ଗ୍ରେ ଚେନସନ ଏବଂ ମାସ୍ ବ୍ଲକ୍ ର ଏକ ବୃଦ୍ଧିର ଦିଗ ତୀବ୍ରତା ଖୋଜିବାକୁ ଚାହୁଁଛୁ

ତେଣୁ ଏହା ଆମକୁ ବର୍ତ୍ତମାନ ଖୋଜିବାକୁ ପଡିବ ଆସନ୍ତୁ ଏହି ସମସ୍ୟାକୁ ବିଶ୍ଳେଷଣ କରିବା ଆରମ୍ଭ କରିବା ଯାହାକୁ ଆମେ ମିସ୍ ମିସ୍ 5 କିଲୋଗ୍ରାମ ମି 2 । ଏହା ହେଉଛି 4 କିଲୋଗ୍ରାମ ଏବଂ ଏହା ହେଉଛି ଷ୍ଟିଙ୍ଗ୍ ଯାହା ମୁଁ ଏହାକୁ ଦୁଇଗୁଣ ଭାବରେ ଦେଖାଉଛି ଏହି ଜିନିଷଟି ଏକ ପଲିରେ ଚାଲିଛି ବର୍ତ୍ତମାନ ପଲି ସହିତ ଯୋଗାଯୋଗ ଘର୍ଷଣହୀନ ଅଟେ

ତେଣୁ ମାସ 1 ମାସ ଠାରୁ ଭାରୀ ଥିବାରୁ ଆମେ ଯାହା ପାଇଥାଉ ତାହା ଆମେ ଜାଣୁ । ଏହି ମାସ 1 ମାସକୁ ତଳକୁ ଯିବା ଆରମ୍ଭ କରିବ ଯଦି ଆମେ ସିଷ୍ଟମକୁ ସେପରି ଛାଡିଦେବା ତେବେ ଆମକୁ v $start$ ୱା ଆରମ୍ଭ କରିବ, ତେବେ ଆସନ୍ତୁ ସମସ୍ୟାକୁ ବିଶ୍ଳେଷଣ କରିବା ଆରମ୍ଭ କରିବା ଏବଂ ଅନ୍ୟ ଏକ ଜିନିଷକୁ ସମାଧାନ କରିବା ଯାହା ଆମେ ବୁ $realize$ ିପାରୁ ଯେ ଷ୍ଟିଙ୍ଗ୍ଟି ଅବସ୍ଥାରେ ଏବଂ ଭିତରେ । ପଲି ସହିତ ଘର୍ଷଣହୀନ ଯୋଗାଯୋଗ ଷ୍ଟିଙ୍ଗ୍ରେ ଥିବା ଟେନ୍ସନ୍ ସ୍ଥିର ରହିବ , ଟେନସନ୍ ର ମାତ୍ରା କ୍ରମାଗତ ଭାବରେ ଏହାର ଦିଗ ପରିବର୍ତ୍ତନ ହେବ ଯେପରି ଆମେ ଅତି କମରେ ସିଧା ସଳଖ ଅଂଶ ପାଇଁ ଷ୍ଟିଙ୍ଗ୍ ସହିତ ଯିବା ଏବଂ ଦିଗ ପରିବର୍ତ୍ତନ ହେବ ତେଣୁ ଆସନ୍ତୁ ମାଗଣା ଶରୀର ଚିତ୍ର ଆଙ୍କିବା । ଜନତା 2 କିନ୍ତୁ ପୂର୍ବରୁ । ଯେ ଆମେ ଅନ୍ୟ ଏକ ଜିନିଷକୁ ହୃଦୟଙ୍ଗମ କରୁ କାରଣ ଷ୍ଟିଙ୍ଗ୍ଟି ଅବସ୍ଥାରେ ଏବଂ ଗୋଟିଏ ଏବଂ ଦୁଇଟିର ବୃଦ୍ଧିର ଦିଗ ସମାନ ହେବ

ତେଣୁ ଏହି ଦୁଇଟି ନୀତି ଯାହା ଆମ ମନରେ ଅଛି ଟେନସନ୍ ସ୍ଥିର ଏବଂ ଗୋଟିଏ ଏବଂ ଦୁଇଟିର ବୃଦ୍ଧିର ଦିଗ ନିଶ୍ଚିତ ଭାବରେ ଏହାର କାରଣ ସହିତ ସମାନ । ଆମେ କହୁଛୁ ସେହି ଦିଗଗୁଡ଼ିକ ଯାହା ଆମେ ଜାଣୁ ଗୋଟିଏ ଉପରକୁ ଗତି କରୁଛି ଅନ୍ୟଟି ତଳକୁ ଗତି କରୁଛି

ତେଣୁ ଆମେ ମାସର ମାଗଣା ଶରୀରର ଚିତ୍ର ଆଙ୍କିବା । ଫୋର୍ସ୍ t ଆମେ ଏହାକୁ t ବୋଲି କହିଥାଉ
ତେଣୁ ଏହା ହେଉଛି ମାସର ଦୁଇଟିର ମାଗଣା ଶରୀର ଚିତ୍ର, ଆସନ୍ତୁ ଚିତ୍ର କରିବା କାରଣ ଏହା କେବଳ ଭୁଲମ୍ଭ ଭାବରେ ଗତି କରିବ

ତେଣୁ ଆମର କେବଳ ଗୋଟିଏ ଦିଗ ଅଛି ଏହା ହେଉଛି ଏକ ଡାଇନେମିକ୍ସ ଗତି ଆସନ୍ତୁ କହିବା y ଏଠାରେ ଉପରକୁ ଅଛି

ତେଣୁ ଯେତେବେଳେ ଆମେ ଏହା କରୁ ସେତେବେଳେ ଆମର ଯାହା ଅଛି । ଏହା ହେଉଛି ମାଗଣା ଶରୀରର ଚିତ୍ର ଏବଂ ଯେତେବେଳେ ଆମେ ନ୍ୟୁଟନ୍ ନିୟମ ପ୍ରୟୋଗ କରୁ, ଯାହା ପାଇଥାଉ ତାହା ହେଉଛି ମାଲନସ୍ $m2g$ $m2$ ଗୁଣ ସହିତ ସମାନ କାରଣ ଏଠାରେ ଆମେ ସମ୍ପୂର୍ଣ୍ଣ ଭାବରେ ଲେଖୁଛୁ ଯେ ଏଠାରେ ମାସ 2 ଉପର ଆଡକୁ ଗତି କରୁଛି କାରଣ y ଉପର ଦିଗରେ ଅଛି

ତେଣୁ ଆମେ ଦେଖୁ । ଦିଗରେ ଯେତେବେଳେ ଆମେ ବାମ ପାର୍ଶ୍ୱ ଲେଖିବା ସେତେବେଳେ ଆମେ କେବଳ ମାଗଣା ଶରୀରର ଚିତ୍ରକୁ ସମସ୍ତ ପଜିଟିଭ୍ ଫୋର୍ସ୍ ସହିତ ଏକ ପ୍ଲସ୍ ସାଇନ୍ ସହିତ ସମସ୍ତ ଫୋର୍ସ୍ ଚଳକୁ ସୁଚାଇଥାଏ କାରଣ y ଏକ ନକାରାତ୍ମକ ସଙ୍କେତ ସହିତ ଉପର ଅଟେ

ତେଣୁ ଆମେ ମାଲନସ୍ $m2g$ ମି 2a ସହିତ ସମାନ, ଏହା ବର୍ତ୍ତମାନ ଗୋଟିଏ ସମୀକରଣ । ହୃଦୟଙ୍ଗମ କରନ୍ତୁ ଯେ ଦୁଇଟି ଅଜ୍ଞାତ t ଏବଂ ଏଠାରେ ଅଛି
ତେଣୁ v $unknown$ ିତୀୟ ଅଜ୍ଞାତର ସମାଧାନ ପାଇଁ ଆମେ ଏକ ମାସକୁ ଯିବା

ତେଣୁ ଆମେ ମାସର ମାଗଣା ଶରୀରର ଚିତ୍ର ଆଙ୍କିବା, ଏହା ହେଉଛି ଏକ, ବର୍ତ୍ତମାନ ଷ୍ଟିଙ୍ଗ୍ ଏହି ଟେନ୍ସନ୍ ଏକ ଟେନ୍ସନ୍ ସହିତ ଗଣିତାଏ । ଅନ୍ୟ ଅଂଶରେ ଯାହା ଥିଲା ଏବଂ ଏହାର ଓଜନ ସହିତ ସମାନ ବୋଲି ମୁଁ କହିଛି, ମାସକୁ ବିଶ୍ଳେଷଣ କରିବା ପାଇଁ ମୁଁ ବର୍ତ୍ତମାନ ଏକ g ଅଟେ, ମୁଁ ତଳକୁ ଯାଇ ବାଛି ପାରିବି, ମୁଁ ଉପରକୁ ଯିବାକୁ ଆବଶ୍ୟକ କରେ ନାହିଁ କାରଣ ଏଠାରେ ମୁଁ ଏକ ପ୍ରାଥମିକତା ଜାଣେ ମୁଁ ସେହି ମାସକୁ ଜାଣେ । ତଳକୁ ଗତି କରୁଛି

ତେଣୁ ବୃଦ୍ଧିର ଦିଗ ତଳକୁ ଯାଉଛି
ତେଣୁ ମୁଁ କିଛି ସମସ୍ୟାରେ ତଳକୁ ଯିବାକୁ ବାଛିଥାଏ ଯଦି ଆପଣ ସେହି ସମସ୍ୟାର ସମମୁଖୀନ ହୁଅନ୍ତି ଯେଉଁଠାରେ ଆପଣ ଗତିର ଦିଗ ଜାଣି ନାହାଁନ୍ତି ତେବେ ଆପଣ ଆପଣଙ୍କର x ଏବଂ y କୁ ଏକ ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ଦିଗ ଭାବରେ ବାଛନ୍ତୁ ଯଦି ବୃଦ୍ଧିର ଦିଗକୁ ସକାରାତ୍ମକ ବୋଲି ମନେକରନ୍ତୁ । ଏହା ଅନ୍ୟ ଦିଗରେ ଅଛି । ତୁମେ ତୁମର ଉତ୍ତରକୁ ଏକ ମାଲନସ୍ ସଙ୍କେତ ସହିତ ପାଇବ

ତେଣୁ ବର୍ତ୍ତମାନ ଏଠାରେ ଯେତେବେଳେ ଆମେ ଏହା ଲେଖିବା, ଯାହା ମିଳେ ତାହା ହେଉଛି m ଗୋଟିଏ g ମାଇନସ୍ t ଗୋଟିଏ ସହିତ ସମାନ, ଆସନ୍ତୁ ଅନ୍ୟ ସମୀକରଣକୁ ଦେଖିବା ଅନ୍ୟ ସମୀକରଣ ଟି ମାଇନସ୍ m ଦୁଇ g ସମାନ | m ଦୁଇଟି a ଏହା ଏକ ସମୀକରଣ ଥିଲା ଏହା ହେଉଛି ଦୁଇଟି ସମୀକରଣ ଏବଂ ବର୍ତ୍ତମାନ ମୋର ଦୁଇଟି ସମୀକରଣ ଏବଂ ଦୁଇଟି ଅଜ୍ଞାତ ଅଛି

ତେଣୁ ମୁଁ ସେଗୁଡ଼ିକର ସମାଧାନ କରିପାରିବି ଆସନ୍ତୁ ଏହି ଦୁଇଟି ସମୀକରଣକୁ ଯୋଡ଼ିବା ଏବଂ ଆମେ ଯାହା ପାଇଥାଉ ତାହା ହେଉଛି $m + 1$ ମାଇନସ୍ $m + 2$ ଥର g $m + 1$ plus m ସହିତ ସମାନ | $2a$

ତେଣୁ ଉଦାହରଣ $m + 1$ ପ୍ଲସ୍ $m + 2$ ଗୁଣ g ଉପରେ $m + 1$ ମାଇନସ୍ $m + 2$ ସହିତ ସମାନ ହୋଇଯାଏ ଏବଂ ଆମେ ତାପରେ t ର ମୂଲ୍ୟ ମଧ୍ୟ ବାହାର କରିପାରିବା ଏବଂ t ର ମୂଲ୍ୟ 2 ଗୁଣ m ସହିତ ସମାନ ହୋଇଯାଏ | m ଦୁଇ ଉପରେ m ଗୋଟିଏ ପ୍ଲସ୍ m ଦୁଇଥର g

ତେଣୁ ପୁନର୍ବାର ଛୋଟ ଯାଞ୍ଚଗୁଡ଼ିକ ଅତି ସ୍ପଷ୍ଟ ଜିନିଷ କିଛି ତୁମେ କେବଳ ଏହି ଜିନିଷଗୁଡ଼ିକୁ ଯାଞ୍ଚ କରିବା ଉଚିତ ଯେ ଉତ୍ତର ପରିମାଣ ମାଧ୍ୟକର୍ଷଣ ହେତୁ ଉତ୍ତର ଦିଗ ସହିତ ସମାନ ଏବଂ

ତେଣୁ ଆଗକୁ ଆସୁଥିବା କୋଏଫିସିଏଣ୍ଟ୍ | ତାଲମେନ୍ଟଲେସ୍ ହେବା ଉଚିତ ଏବଂ ଏଠାରେ ଆମେ ଏହି ମାସକୁ ମାସ ଦ୍ $divided$ ଠାରା ବିଭକ୍ତ ଦେଖିବା ତେଣୁ ଏହା ତାଲମେନ୍ଟଲେସ୍ ଦଶ ଅଟେ | ଆୟନ ହେଉଛି ଏକ ବଳ

ତେଣୁ ଏହାର ପରିମାପ ହେଉଛି ବହୁଗୁଣ ଉଦାହରଣ ଆମର ଏଠାରେ ଅଛି

ତେଣୁ ସାମ୍ନାରେ ଥିବା କୋଏଫିସିଏଣ୍ଟ୍ ର ମାସର ପରିମାଣ ରହିବା ଉଚିତ ଏବଂ ଆମେ ଦେଖୁ ଯେ $m_1 + m_2$ by $m_1 + m_2$ ଏଗୁଡ଼ିକ ବହୁତ ଛୋଟ ଯାଞ୍ଚ କିଛି ଏଗୁଡ଼ିକ ତୁମେ ମନେ ରଖିବା ଉଚିତ ଏବଂ ସେଗୁଡ଼ିକ | ଏହା ସହିତ ତୁମେ ତାପରେ ସମସ୍ୟାର ସମାଧାନ କରିପାରିବ ଠିକ ଅଛି ଚାଲନ୍ତୁ ଏହାକୁ ଏକ ସିଧା ସଳଖ ମାମଲା ଭାବରେ ଗ୍ରହଣ କରିବା କିଛି ଆସନ୍ତୁ ବର୍ତ୍ତମାନ ଏକ ମିଟର ଯାତ୍ରାଙ୍କ ଦ୍ $case$ ଠିକା ମାମଲା ଗ୍ରହଣ କରିବା ଯିଏ ଏକ ଓଜନ ସ୍କେଲରେ ଏକ ଲିଫ୍ଟରେ ଛିଡା ହୋଇଛି ଯାହାର ଅର୍ଥ ହେଉଛି ଏହା କହିବା | ଏହା ହେଉଛି ଏକ ଲିଫ୍ଟର କମ୍ପାର୍ଟମେଣ୍ଟ୍ ଯେଉଁଥିରେ ଏକ ଓଜନ ସ୍କେଲ ଅଛି ଏବଂ ଜଣେ ବ୍ୟକ୍ତି ବାମ ପାର୍ଶ୍ୱରେ ଠିଆ ହୋଇଛନ୍ତି ଲିଫ୍ଟ ଦ୍ୱାରା ନିଆଯାଇଥିବା ପ $reading$ ଠାରା w ପ୍ରାଇମ୍ ମୁଁ ଏହାକୁ w ପ୍ରାଇମ୍ ଭାବରେ ଗ୍ରହଣ କରୁଛି କାରଣ ଯେତେବେଳେ ଆମେ ସାଧାରଣତଃ w ଆଣା କରୁ ଯେ ଓଜନ ସ୍କେଲ ଆପଣଙ୍କୁ କହିବା ଉଚିତ | ଓଜନ ଯାହାକୁ ଆମେ w ବୋଲି କହିଥାଉ କିଛି ଆମେ ଯାହା ଦେଖିବା ତାହା ଲିଫ୍ଟର ଉଦାହରଣ ଉପରେ ନିର୍ଭର କରେ w ପ୍ରାଇମ୍ ହୁଏତ ମିଶ୍ରା ସହିତ ସମାନ ହୋଇପାରେ କିମ୍ବା ନହୋଇପାରେ ଯେଉଁଠାରେ m ଯାତ୍ରାଙ୍କ ମାସ ସହିତ ସମାନ

ତେଣୁ ଏଠାରେ ଆସନ୍ତୁ ଏକ ମାଗଣା ଶରୀର ଚିତ୍ର ଆଙ୍କିବା | ବ୍ୟକ୍ତି

ତେଣୁ ଆମେ ଏହି ମାମଲାଗୁଡ଼ିକୁ ଭିନ୍ନ ପାଇଁ ବିଶ୍ଳେଷଣ କରିବୁ | ଉପାଦାନର ଉତ୍ତର ମୂଲ୍ୟ

ତେଣୁ ପ୍ରଥମେ ଆସନ୍ତୁ କେସ୍ ନେବା ଯେତେବେଳେ ଉଦାହରଣ ହେଉଛି ଏକ ଲିଫ୍ଟର ଉଦାହରଣ ହେବା ଯେପରି ଏକ ଗ୍ରାଉଣ୍ଡ ଫ୍ରେମରୁ ଦେଖାଯାଏ ଏବଂ ପ୍ରଥମେ ଆମେ କେସ୍ କୁ ଦେଖିବା ଯେତେବେଳେ ଶୂନ୍ୟ ସହିତ ସମାନ, ଯାହାର ଅର୍ଥ ହେଉଛି ଲିଫ୍ଟଟି କିଛି ଅଛି | ଯେପରି ମୁଁ ଏକ ଓଜନ ସ୍କେଲରେ ଠିଆ ହୋଇଛି ଏବଂ ତା' ପରେ ଆମେ ଯାହା ପାଇଥାଉ ତାହା ହେଉଛି ଯଦି ଆମେ ସେହି ବ୍ୟକ୍ତିଙ୍କ ମାଗଣା ଶରୀରର ଚିତ୍ର ଆଙ୍କିବା, ତେବେ ତାଙ୍କର ଓଜନ କମ୍ ରହିଥାଏ ଏବଂ n ଏହା ହେଉଛି ଓଜନ ସ୍କେଲରୁ ସାଧାରଣ ପ୍ରତିକ୍ରିୟା ଏବଂ ଏହି ମାଗଣା ଶରୀରର ଚିତ୍ର ସମାନ ରହିଥାଏ କି ନାହିଁ | ଲିଫ୍ଟ ଗତି କରୁଛି କିମ୍ବା ଗତି କରୁନାହିଁ ଏବଂ ତା' ପରେ ଯେତେବେଳେ ଆମେ ଓଜନ ସ୍କେଲକୁ ଦେଖିବା ସେତେବେଳେ n ହେଉଛି ସେହି ବ୍ୟକ୍ତିଙ୍କ ଦ୍ୱାରା ପ୍ରୟୋଗ କରାଯାଉଥିବା ଶକ୍ତି ଏବଂ ଏହି n ପ $reading$ ଠିକା ସହିତ ସମାନ ହେବ ଯାହା ସ୍କେଲ ଦ୍ୱାରା ପ୍ରଦର୍ଶିତ ହେବ

ତେଣୁ ବର୍ତ୍ତମାନ ଯେତେବେଳେ ଉତ୍ତର ସମାନ ହେବ | 0

ତେଣୁ ସମସ୍ତ କ୍ଷେତ୍ରରେ ମାଗଣା ଶରୀରର ଚିତ୍ର n ଏବଂ mg ହେବ ଏବଂ ମୁଁ n କୁ w ପ୍ରାଇମ୍ ଦ୍ୱାରା ବଦଳାଇ କାରଣ n ପଠନ ସହିତ ସମାନ ଅଟେ ଯାହା ଉଦାହରଣ 0 ସହିତ ସମାନ ହେଲେ ଆମେ w ପ୍ରାଇମ୍ ମିଶ୍ରା ସହିତ ସମାନ

ତେଣୁ ଓଜନ ଯାହା ପଠନ ସ୍କେଲ ଦେଖାଏ | ଓଜନ ଦ୍ is ଠାରା ଯାହା ବର୍ତ୍ତମାନ ସଠିକ୍ ଅଟେ ଯଦି ଉଦାହରଣ ଉପର ଅଟେ ତେବେ ଏହାର ଅର୍ଥ ହେଉଛି ସକାରାତ୍ମକ ଉପର ତେବେ ଯାହା ହେବ ତାହା ହେଉଛି w ପ୍ରାଇମ୍ ମାଇନସ୍ ମିଶ୍ରା ଏକ ମାଗଣା ଶରୀରର ଚିତ୍ର ସମାନ ରହିଥାଏ କିଛି ବର୍ତ୍ତମାନ ବ୍ୟକ୍ତି ବିଶ୍ରାମସ୍ଥଳରେ ନାହିଁ | ଲିଫ୍ଟ ସହିତ ବିଶ୍ରାମରେ ଅଛି କିଛି ଯେହେତୁ ଲିଫ୍ଟଟି ଆଗକୁ ବ so ୁଛି

ତେଣୁ ଏହି ଉଦାହରଣ ଲିଫ୍ଟର ଉଦାହରଣ ଅଟେ

ତେଣୁ ଆମେ ଯାହା ପାଇଥାଉ ତାହା ହେଉଛି ପ୍ରାଇମ୍ ମିସ୍ ପ୍ଲସ୍ d ସହିତ ସମାନ | ଯଦି ଲିଫ୍ଟ ଉପରକୁ ଉଦାହରଣ ହୁଏ ତେବେ ଏହା ଦେଖାଯାଏ | ବ୍ୟକ୍ତିକୁ କିଛି ଅତିରିକ୍ତ ଓଜନ ମିଳିଥାଏ ଏବଂ ଯେତେବେଳେ ଆମେ ଅନ୍ୟ ଏକ ମାମଲାକୁ ନେଇଥାଉ ଯେତେବେଳେ ଲିଫ୍ଟଟି ପୁଣି ଥରେ ଆମର w ପ୍ରାଇମ୍ ଅଛି ତେବେ ଆମର ମିଶ୍ରା ଥାଏ ଏବଂ ଯଦି ଲିଫ୍ଟ ଉତ୍ତର ସହିତ ତଳକୁ ଯାଏ ତେବେ ଯଦି ଏହା ହେଉଛି ଉତ୍ତର, ତେବେ ଆମର ଯାହା ଅଛି ତାହା ହେଉଛି mg minus w prime ମି ଗୁଣ ସହିତ ସମାନ ଏବଂ w ପ୍ରାଇମ୍ ମିଶ୍ରା ମାଇନସ୍ ମା ସହିତ ସମାନ ହେବ ଯେଉଁଠାରେ ମୋତେ ସବୁସ୍ତୁ d ବ୍ୟବହାର କରିବାକୁ ଦିଅନ୍ତୁ ଯେ ଏହା ତଳକୁ ଖସିଛି

ତେଣୁ ବର୍ତ୍ତମାନ ଯେତେବେଳେ ଲିଫ୍ଟ ସମାନ ଓଜନ ସ୍କେଲକୁ ତଳକୁ ଗତି କରୁଛି, ସେତେବେଳେ ମିଶ୍ରା ମାଇନସ୍ ପ $reading$ ଠାରା ଦେଖାଏ | ସମୟ ବିଜ୍ଞାପନ ତେଣୁ ଏହା ଦର୍ଶାଏ ଯେପରି ବ୍ୟକ୍ତି | ଓଜନ ହ୍ରାସ କରିଛି

ତେଣୁ ଏହାକୁ ମନେ ରଖିବାକୁ ହେବ

ତେଣୁ ସମାନ ସ୍କେଲ ଶୋ'ରେ ଯେପରି ବ୍ୟକ୍ତିଙ୍କ ଓଜନ ବଦଳିଛି ତେବେ ଆସନ୍ତୁ ଆସନ୍ତୁ ବିଚାର କରିବା ଯଦି ଲିଫ୍ଟର କେବଳ ଭାଙ୍ଗିଯାଏ ଯାହାଫଳରେ ଲିଫ୍ଟଟି ଯଦି ଏକ ଲିଫ୍ଟ ଏକ ମାଗଣା ଖସିଯାଏ | ଏକ ମାଗଣା ପତନରେ ଉଦାହରଣ ବିଜ୍ଞାପନର ନିମ୍ନ ଉପାଦାନ ଏହା g ସହିତ ସମାନ ହେବ

ତେଣୁ ଆସନ୍ତୁ ମାଗଣା ପତନର ଘଟଣାକୁ ଦେଖିବା ଏବଂ ପୁଣି ଥରେ ଆମେ ମାଗଣା ଦେହର ଚିତ୍ରକୁ ସମାନ ରଖିବା ଉପରେ ଗୁରୁତ୍ୱାରୋପ କରିଛୁ ଏହା ହେଉଛି ଏହା ହେଉଛି ମିଶ୍ରା ଏବଂ ତଳକୁ ଉଦାହରଣ ହେଉଛି g

ତେଣୁ ତା' ହେଲେ ଆମ ପାଖରେ ଯାହା ହେବ ତାହା ହେଉଛି ମିଶ୍ରା ମାଇନସ୍ w ପ୍ରାଇମ୍ ମି ଗୁଣ g ସହିତ ସମାନ ହେବ ଏବଂ ସେଥିପାଇଁ ଆମେ ଯାହା ପାଇବୁ ତାହା ହେଉଛି w ପ୍ରାଇମ୍ ଶୂନ୍ୟ ସହିତ ସମାନ

ତେଣୁ ଓଜନ ସ୍କେଲ ଏକ ପ $reading$ ଠାରା ଦେବ ଯେପରି ବ୍ୟକ୍ତି ଜଣକ | ଓଜନହୀନ ବ୍ୟକ୍ତିଙ୍କ ପାଇଁ କ $weight$ ଶସି ଓଜନ ନାହିଁ ଯଦି ସେ ସ୍ ely ଠାମାନ ଭାବରେ ତଳେ ପଡ଼ୁଛନ୍ତି ଏବଂ ଏକ ଓଜନ ସ୍କେଲରେ ଏକ ଉପାଦାନ ଉପରେ ବର୍ତ୍ତମାନ ଗୋଟିଏ ଜିନିଷ ଆମେ ବୁ $realize$ ଠିକା ଯେତେବେଳେ ଆମେ ଓଜନର ପରିବର୍ତ୍ତନ ବିଷୟରେ କଥା ହୋଇଛି, ଓଜନଗୁଡ଼ିକର ଏହି ପରିବର୍ତ୍ତନ ତଳକୁ କିମ୍ବା ଉପର ଦିଗରେ ଉଦାହରଣ ହୁଏ | ଲିଫ୍ଟ ହେଉଛି ତଳତଃ | ଏକ କ୍ରମାଗତ ବେଗ ସହିତ ଉପର କିମ୍ବା ତଳକୁ ତାପରେ ଉଦାହରଣ 0 ହେବ ଏବଂ ସ୍କେଲ ଦ୍ୱାରା ପ $read$ ଠାରା ଯାଇଥିବା ଓଜନ ଏପରିକି ମିଶ୍ରା ହେବ ଯେତେବେଳେ ଲିଫ୍ଟ ଉଦାହରଣ କିମ୍ବା ତଳକୁ ଗତି କରିବ ସେତେବେଳେ ସ୍କେଲ ଏହାର ପ $reading$ ଠାରା ବଦଳାଇବ

ତେଣୁ ଆଜି ଆମ ପାଖରେ ଯାହା ଅଛି ତାହା ଶ୍ରେଣୀ ଅଟେ | ବିଭିନ୍ନ ସମସ୍ୟାରେ ବ୍ୟବହାର ଦ୍ law ଠିକା ନିୟମକୁ କିପରି ପ୍ରୟୋଗ କରାଯିବ ସେ ସମ୍ବନ୍ଧରେ ଆମେ ପ୍ରଥମେ ମ $basic$ ଲିକ ନୀତିଗୁଡ଼ିକୁ ଦେଖି ଏବଂ ତା' ପରେ ଆମେ ପରବର୍ତ୍ତୀ ଶ୍ରେଣୀରେ କିଛି ଅତି ସରଳ ଉଦାହରଣକୁ ଦେଖି ଏବଂ ସମସ୍ୟାଗୁଡ଼ିକରେ ବ୍ୟବହାର ନିୟମର ପ୍ରୟୋଗର ଆଉ କିଛି ଉଦାହରଣ ଗ୍ରହଣ କରିବୁ | କିଛି ଅଧିକ ଜଟିଳ ଉଦାହରଣ ଆପଣଙ୍କୁ ଧନ୍ୟବାଦ |