

పెద్ద మొత్తంలో. ఇప్పుడు కొన్ని సమస్యలు. ఉపయోగించడానికి. ప్రోగ్రామ్లు లేదా అన్ని సమస్యలను త్వరితగతిన అప్లికేషన్లను చూడటానికి. కాబట్టి మనం ప్రారంభిద్దాం. ఇదిగో నా మొదటి సమస్య. ఈ డ్రైవ్ ఎవరు చేసారు? పారిశ్రామిక డ్రైవ్. కాబట్టి ఇది ఏదో ఉంది. చూపించమని అడిగారు. చూడండి. మూడు సార్లు. వాస్తవానికి ఇక్కడ సమస్యలను ప్రారంభించే ముందు అర్థం చేసుకోవలసిన కొన్ని విషయాలు అంతరిక్షంలో 4 త్రిభుజాలు ఇవ్వబడ్డాయి. ప్రయత్నిస్తూ ఉండు. వారు తమ బిరుదును కోరుకున్నారు. ఇది ఎలాంటి నాణ్యతతో సంబంధం లేదు? అలాగే. ఒక నిమిషం, నేను కమ్యూనికేషన్ల కేసును అడుగుతాను. దాని కారణంగా, మేము ఇదే విధమైన రక్షణను ఉపయోగిస్తాము. ఆట నుండి. చూడండి. అప్పుడు చెప్పబడుతున్నది నేను కనెక్ట్ చేస్తే, నా ప్రారంభ బిందువు టెర్మినల్ పాయింట్ అయితే. దీనితో ప్రారంభించండి. అప్పుడు నేను ప్రారంభిస్తాను. అది కొద్దిగా మార్చబడింది. చేరడం ద్వారా ప్రారంభిద్దాం. నాకు తెలియజేయండి. ఉంది. అది నిజమే. ఏమిటి? ఏమిటి చూసేది? అప్పుడు మీరు ప్రారంభించండి. అదే. అప్పుడు నేను వీటితో ప్రారంభిస్తాను. ఊరికెయ్ అలా మాట్లాడుట. మేము C తో ప్రారంభించి C1 లో చేరాము, కాబట్టి మీరు తప్పక చూసినట్లుగా, ఈ ఈవెంట్ లో ఇది ఏ దిశలో అయినా ఉంటుంది. ఒకటి అవ్వండి. FCC. మీరు సెంట్రాయిడ్ అంటే ఎలా ఉండాలి? ఇది ఏదో ఉంది. ఇలాంటిది ఏదైనా? నేను ఈ పాయింట్ తో ప్రారంభిస్తే, ఒక గీతను గీయండి. వ్యతిరేక వైపు చేయండి. రెండు భాగాలుగా ఎదురుగా ఉన్న కండరపుష్టి. 2 సమాన భాగాలు. అదేవిధంగా, నేను ఇలా చేస్తే. త్రిభుజం యొక్క అన్ని వైపుల కోసం. అప్పుడు మీరు ఒక పాయింట్ పొందాలి. మరియు నేను పాయింట్ పొందాలి. ఆ పాయింట్ ని ఈ నిర్దిష్ట సర్కిల్ కి నమూనా అంటారు. ఇది ఈ ప్రత్యేక త్రిభుజానికి సంబంధించినది. ఇది పాయింట్ కాబట్టి నేను ఇక్కడ కూడా ఇదే విధమైన వ్యాయామం చేస్తాను. మరియు ఇది ఒక పాయింట్. కాబట్టి చెప్పబడుతున్నది ఏమిటి? మారుతోంది. వెక్టర్ సంజ్ఞామానంలోని వెక్టర్ గురించి ఇలా చెప్పబడింది, A1 బార్ ప్లస్ B1 బార్ ప్లస్ CC-1 బార్ 3 \* C, Q మరియు బార్ తప్ప మరొకటి కాదు. మరియు మేము దానిని నిరూపించాలనుకుంటున్నాము. అలాగే. అవును, నేను 120 తో ప్రారంభిస్తాను. కూడా. ఇప్పుడు నేను దీనిని నిరూపించాలనుకుంటే. ఇది ప్లస్ కొన్ని ఇతర వెక్టర్ లో GC వన్ బార్ యొక్క కాంపోనెంట్ ఉందని నేను నిరూపించాలనుకుంటే, నేను ఈ భాగాలను వ్యక్తపరచాలి. ఈ వెక్టర్లు కాంపోనెంట్ G1 బార్ ను కలిగి ఉన్నాయా? నేను దానిని ఎలా సాధిస్తాను? మేము సెంట్రాయిడ్ ను పరిగణనలోకి తీసుకోవడం ద్వారా దీన్ని చాలా సులభంగా చేస్తాము. సెంట్రాయిడ్ కు వచ్చే లైన్ ఏదైనా ఉందా? అవును, వెక్టర్ ఉంది. A నుండి J. ETAకి ఏది వస్తోంది 5 దానిని సులభతరం చేయడం ఎలా? నేను A1 పాయింట్ కి వెళ్లాలనుకుంటే, ఇక్కడ పాయింట్ ఏది? నేను ఎలా వెళ్తాను? నేను ఇక్కడ ఉన్నట్లు అయితే, కనెక్ట్ చేయడానికి ఒకే ఒక మార్గం ఉంది, అది 331 బార్. ప్లస్ నేను టేబుల్ కి వెళ్లాలనుకుంటే, అక్కడ ఒక పెట్టె ఉంది. ఈ భాగం యొక్క వెక్టర్ ఉంది. మీరు దీన్ని ధృవీకరించగలరా? మేము నిజానికి నా అవ్యక్త పద్ధతిలో త్రిభుజం చట్టాన్ని ఉపయోగించాము. అంటే పీజీతో మొదలుపెట్టి మళ్ళీ రీసెట్ చేశాం. కనుక ఇది ఒక బార్ మరియు మేము మళ్ళీ ట్రైయాంగిల్ లాక్స్ ఉపయోగిస్తాము, ఇది 1 బార్ ప్లస్ C1A1 బార్ కాబట్టి మేము వాస్తవానికి ఇదే పద్ధతిలో A నుండి ఒక బార్ కి మారాము. మాకు ప్రాతినిధ్యం కావాలి. ది. ఇప్పుడు ఇది బిజీగా ఉంటుందని మీరు ఊహించవచ్చు. నేను కేంద్రం వద్దకు వస్తాను కదా? ఈ G+ సమానంగా ఉంటుంది. ఆపై అదే విధంగా నేను CC యొక్క అదే గణనను చేయగలను. చూడండి చూడండి. టెర్మినల్ పాయింట్. కాబట్టి ఇది చట్టం యొక్క పునరావృత దరఖాస్తు. అదే కావాలి. కాబట్టి ఇప్పుడు నేను ఈ మూడు సమీకరణాలను కలిపితే, నాకు ఎడమ వైపు వస్తుంది. నా ఎడమ చేతి వైపు ఏమిటి? కాబట్టి. అదెలా? ప్రజలకు బదులుగా. మీరు సమానంగా చూస్తారు. కాబట్టి మళ్ళీ, మీరు దీన్ని ఉప్పులో వ్రాయవచ్చు, అయితే నేను దీన్ని చేయనివ్వండి. మరియు మేము ఈ 3 టాప్స్ ను పరిశీలిస్తాము. మీరు నారింజలో కొంత భాగాన్ని ఈ మూడు సార్లు 331193 పొందుతున్నారు. ఇది. ఇంకా కొన్ని మిగిలి ఉన్న బ్రౌటనవేళ్లు మరియు ప్రదర్శన యొక్క ప్రాముఖ్యత నిజమైతే, నేను ఈ నిబంధనలను చూపుతాను. ఇది నన్ను వ్రాయనివ్వండి. ఇది సులభం. కాబట్టి ఈ మూడు నోట్లను కలిపి తీసుకుందాం. కాబట్టి ఇవి మన మొదటి త్రిభుజం అయిన పదాలు. ప్లస్ ఈ విషయం. కాబట్టి మీకు అదే నిబంధనలు ఉన్నాయి. మీరు GRPC బార్ ను చూస్తే కాదు. త్రిభుజం సందర్భంలో. ఈ పాయింట్ కి పేరు పెడదాం. ఈ ప్రత్యేక అంశం C బార్. మనకు BCR ఉంది ఇది, ఇది, ఇది? అగ్ని భద్రత. ఈ అపరిచితుడిని చూడండి. ఎందుకంటే ఒకటి. దాన్నే పాయింట్ అని పిలుస్తాం. మనం చూడగలిగింది. మునుపటి తరగతుల్లో ఉత్పన్నమైన విభాగం వాల్యూమ్ ను ఉపయోగించడంపై BG బార్. మనం ఈ PHP బార్ సి బార్ ని వ్రాయవచ్చు. సెక్షన్ ప్రకారం ఈ బుకింగ్స్ ఉల్లంఘించినందుకు సమానం. ఇది లైన్ లో ఉంది. నన్ను చూడనివ్వండి. అందుకే అంతర్గతంగా కొనసాగింది. మరియు మేము అక్కడ 2 సమాన భాగాలుగా పరిగణించాము. ఇది రెండు సార్లు ఉండాలి. ఇది సెక్షన్ ఫార్ములా లేదా ఇన్ సెక్షన్ ఫార్ములా సంజ్ఞామానం ఆధారంగా ఉంటుంది. దీన్ని మనం PC బార్ గా వ్రాయవచ్చు. పొందాలనుకుంటున్నారా? కాబట్టి నేను అదే లాజిక్ ని ఉపయోగిస్తాను మరియు ఈ పదాన్ని ఇలా వ్రాస్తాను. రకాలు. కాబట్టి మొత్తంగా, మా సూత్రీకరణ ఇప్పుడు G. అవును అవుతుంది. ఈ నిర్దిష్ట సమయంలో నేను ఇలాంటి ట్రీక్ ప్లే చేయగలను కాబట్టి నేను రెండు సార్లు చేయగలను. మళ్ళీ అనుభవం లేదు, కానీ అది ఏమిటో మీరు ఊహించవచ్చు. కాబట్టి నా దగ్గర ఇది ఉంది. కాబట్టి ఒక లైన్ ఉంది. P1 మరియు C1 పాయింట్లను అనుసంధానించే ఒక లైన్ ఉంది మరియు సమాచారం. 1 ఉంటుంది. మరియు దీనిని ఈ పాయింట్ అని పిలుస్తారు మరియు ఇది ఈ ఇన్ ఫుట్ ను సమాన భాగాలకు తగ్గిస్తుంది. కాబట్టి ఆ సెక్షన్ ఫార్ములాను మళ్ళీ అప్లై చేసి దీన్ని నాలుగు రకాలుగా రాస్తాను. ఏమిటి చూసేది? స్ట్రెయిన్ ఇప్పుడు చాలా సూటిగా ఉన్నాడు. ఇది సెంట్రాయిడ్ సెంట్రాయిడ్, కాబట్టి ఈ పాయింట్, 8G బార్ 2 \* 8G బార్ తప్ప మరొకటి కాదు. కాబట్టి ఈ పొడవు. ఇక్కడ పొడవు కంటే రెండు రెట్లు ఎక్కువ మరియు ఇది GD బార్ G బార్ లో ఉంది. రెండూ తక్షణ దిశలు. బార్ వ్యతిరేక దిశలో ఉంది. ఈ సులభమైన బాల్ వంటివి. అదే విధంగా ఈ విషయం C ముగింపుతో మొదలవుతుంది కాబట్టి ఇది ఒకటి అవుతుంది. అదే లాజిక్ ద్వారా. కాబట్టి ఇప్పుడు ఈ వ్యక్తీకరణ మారవచ్చు. అవును. మీరు మీ శరీరాన్ని ఉపయోగిస్తున్నారా? నిజానికి. ఇవి ఏమిటో నాకు తెలియదు. 18 దిగువన ఉన్న GM బార్ వ్యతిరేక వెక్టర్లపై తప్ప, PG బార్ మైనస్ G బార్ కి సమానం. కాబట్టి కాబట్టి. 3 \* 5 ప్లస్ ఈ దూరం దీని ప్రభావాన్ని పెంచుతుంది, కాబట్టి ఇది తప్పనిసరిగా మనం చూడబోయే దానితో ప్రారంభించాలి. G నుండి ప్రారంభించి దీనికి వస్తున్నాడు, కాబట్టి ఇది బార్ తప్ప మరొకటి కాదు, కాబట్టి ఇది 0 అవుతుంది. ప్లస్ నా అదే లాగిన్ చూడండి. ఇది మళ్ళీ 0 కాబట్టి నున్నా వెక్టర్ జోడించబడుతుంది. మేము ఏమీ పొందలేము, కాబట్టి ఇది మాది మూడు. మేము ఇంతటితో ప్రారంభించాము. అప్పుడు మేము వాటిని పైథాన్ ఉపయోగించి భాగాలుగా విభజించాము. సందర్భాలను అభ్యర్థించండి. అప్పుడు మేము ఈ 3G1 బార్ ను వేరు చేసాము. అప్పుడు మేము లక్షణాలను ఉపయోగించాము. ఇక్కడ మేము ఈ ఎక్స్ లో ఫార్ములాను ఉపయోగించాము. మేము ఇక్కడ కూడా అదే సూత్రాన్ని ఉపయోగించాము. సింప్లన్ ఫార్ములా ఉపయోగించిన తర్వాత మేము G అనేది సెంట్రాయిడ్ ని ఉపయోగించాము. కాబట్టి ఈ విషయం దీనికి సమానం మరియు ఈ విషయం దీనికి సమానం కాబట్టి మనకు మూలం ఉంది. ఈ కథను పూర్తి చేయండి. అప్పుడు మీరు కోఆర్డినేట్ల ఆధారంగా చాలా సమస్యలను చూశారు. వెక్టర్ సిద్ధాంతం. కాబట్టి కోఆర్డినేట్ సిస్టమ్ కి వద్దాం. కొన్ని సమస్యలను చూద్దాం. ప్రశ్న. మాకు రెండు పాయింట్లు ఇవ్వబడ్డాయి లేదా మీరు స్థాన వెక్టర్లను సేవ్ చేయవచ్చు. అంటే మనం పాయింట్ యొక్క కోఆర్డినేట్లను ఇవ్వవచ్చు లేదా పాయింట్ల స్థాన వెక్టర్లను ఇవ్వవచ్చు. కాబట్టి ఇక్కడ మేము పాయింట్ల స్థాన వెక్టర్లను ఎంచుకుంటున్నాము, కాబట్టి. ఒక నేరుగా కనుగొనండి వంటి. నేను అదే సమావేశాన్ని అనుసరిస్తున్నాను.

నేను కుహరం అని వ్రాయను. కేవలం ఓవర్ రైడ్ ఉన్న స్థానం. స్థానం కోసం 3 I +30 అవసరం. దీని కోసం దయచేసి. జాబితా. ఈ అప్పుడు ప్రశ్న చాలా ఉదారంగా ఉంది. అనేది ప్రశ్న. కాబట్టి ఇది ప్రశ్న, QR అంటే ఎలాంటి పోర్టల్? అడ్డాలు. కాబట్టి మొదట విషయాలు ఉన్నాయి. మేము దీనితో రూపొందించిన కోఆర్డినేట్ ని కలిగి ఉన్నాము. కానీ మీరు ఒక బోల్. ఆర్టిస్ట్ బోల్. కాబట్టి ఇది తయారు చేసే ఖండ కారకాలు. కాబట్టి మనం దాని గురించి 2000 గీయండి. మాట్లాడటానికి ఈ పాయింట్ కి కాల్ చేయండి. ఈ పాయింట్ ఈ పాయింట్ ఈజ్ పాయింట్. కాబట్టి ఏదైనా కోఆర్డినేట్ చెప్పండి, కాబట్టి నేను చేయను. నాకు తెలియదు. ఏ విధమైన సమన్వయం నాకు తెలియదు. కానీ నేను దీన్ని పొందేందుకు నా త్రిభుజం చట్టాన్ని ఉపయోగించగలనని నాకు తెలుసు. కాబట్టి నాకు సరైన స్థానం ఇవ్వబడింది కాబట్టి అన్ని పాయింట్లు నా మూలానికి సంబంధించి ఉంచబడ్డాయి. నేను అతనితో చంపబడాలని కోరుకుంటే, తదుపరి క్రమం, పునరావృతమయ్యే విషయాలు మీకు తెలుసు. Q. ఈ దిశలో మూడు శరీరాలు. మీ శరీరం ఈ తరగతిలో ఉంది, కాబట్టి మేము ఈ PU బార్ కోసం పోరాడాలనుకుంటున్నాము. కాబట్టి ఇక్కడ మీరు ఈ రేఖాచిత్రాన్ని చూస్తే మీరు Q బార్ ని పాయింట్ చేయాలనుకుంటే మీరు B తో ప్రారంభిస్తారు. మీరు గుండా వెళ్తారు మరియు తర్వాత మీరు Q కి వెళ్తారు. కాబట్టి దీనిని గణితశాస్త్రపరంగా ఇలా వ్యక్తీకరించవచ్చు. చంపబడిన మచ్చలు 435. కాబట్టి ప్రారంభ బిందువును ఈ విధంగా గుర్తుంచుకోండి, మీరు స్థానం వెక్టర్ మరియు టెర్మినల్ పాయింట్ ను తీసివేస్తారు. మీరు స్థానం జోడిస్తుంది. మీరు దీని కోసం వ్రాయగలిగింది అదే. కాబట్టి ప్రారంభ పాయింట్ Q, కాబట్టి మీరు ప్రారంభ పాయింట్ కు సభ్యత్వాన్ని పొందాలి. టెర్మినల్ పాయింట్ అడుగుతుంది కాబట్టి మీరు టెర్మినల్ పాయింట్ ని జోడిస్తారు. ఈ వాయిస్ భాగం. కాబట్టి ఇప్పుడు మనకు ఇచ్చిన వెక్టర్ లను జోడించడం మరియు తీసివేయడం మాత్రమే. కాబట్టి op బార్ అంటే ఏమిటి? ఇది ఇక్కడే ఉంది. ఇది నా టాప్ బార్. నిశ్శబ్దంగా ఉండండి. కాబట్టి మాకు అన్ని వెక్టర్స్ తెలుసు. కాబట్టి టోక్యో బార్ నాలుగు 8 - 2 - 2 I మైనస్ J, కనుక ఇది 4. మైనస్ మైనస్ 2 + 2. I. మైనస్ 50 కాబట్టి మైనస్ మైనస్ ఫ్లస్. కాబట్టి ఇది ఉంటుంది. 6 + 6. అప్పుడు QR బార్ ఎలా ఉంటుంది? సులువు. 3 I ఫ్లస్ మూడు మరియు నాలుగు అంటే ఏమిటి? నేను ఆడిఎన్ లో మాత్రమే హై కాంపోనెంట్ లో ఉన్నాను. కాబట్టి 3 - 3 - 4 మైనస్ ఒకటి I. మైనస్ అవుతుంది. సరే, కాబట్టి తీసివేయడానికి ఏమీ లేదు. ఏది ఉత్తమమైనది? ఈ మైనస్ 8 + 3. అదేవిధంగా, మన స్పార్క్ ఏమిటి? నన్ను లెక్క చేయనివ్వండి. లెక్క మీకే వదిలేస్తాను. మైనస్ 6. వెర్లెస్ స్టేట్ బార్ అంటే ఏమిటి? మళ్ళీ, ధృవీకరించడానికి ఇది 5 మైనస్ అవుతుంది. లేదు. మీరు పేజీలను గమనించవచ్చు. మీరు ఈ ప్రత్యేక వ్యక్తీకరణను చూస్తే. మైనస్ 6 - 6 మరియు మీరు ఈ ప్రత్యేక వ్యక్తీకరణను చూస్తే 6 I ఫ్లస్ J, అప్పుడు. వెర్లెస్ ఈ ప్రత్యేక వ్యక్తీకరణ I - 3. మైనస్ 5 + 3 సిక్స్ మళ్ళీ మీరు మైనస్ ని పొందుతున్నారు. గురించి? అవును. కాబట్టి మనం చూస్తున్నది కొత్త బార్ మరియు R అనేది బార్. ఒకదానికొకటి సమాంతరంగా ఉంటాయి. మనం కాదా? మరియు వాస్తవానికి, మీ దిశ. అదేవిధంగా. సరే. అదేవిధంగా QR బార్. మీరు కొన్నది. వ్యతిరేక దిశలో ఒకరినొకరు చిన్నగా కొరికారు. మీరు చేయకపోతే. వారు వ్యతిరేకిస్తున్నారు. కాబట్టి అవి ఉనికికి విరుద్ధంగా ఉంటే. మనం చూసింది ఏమిటంటే అవి సమాంతరంగా ఉంటాయి. మేము ఈ ప్రశ్నను పరిష్కరించడానికి ప్రయత్నిస్తున్నందున అవకాశాలలో ఒకటి. మీరు ఎలాంటి చతుర్భుజి అని అనుకుంటున్నారు? ఈ వెక్టర్స్ సమాంతరంగా ఉంటాయి కాబట్టి ఇది. చతుర్భుజాలు సమాంతర చతుర్భుజం కావచ్చు. కానీ అన్ని వైపులా సమానంగా ఉంటే, ఇది బలంగా ఉంటుంది. ఇది కేవలం ఒక ప్రశ్న మాత్రమే, అయితే వాటిలో ఒకటి భూమికి సమాంతరంగా ఉండవచ్చు, ఇక్కడ అది స్పష్టంగా ఉందో లేదో మనకు తెలియదు. దీన్ని విస్తరించవచ్చు. ఇది దీర్ఘచతురస్రాకారంగా ఉండాలంటే, వికర్ణాలు సమానంగా ఉంటాయి లేదా దేవదూతలలో ఒకరు దానిని 90 డిగ్రీలుగా చూపించగలరు, కాబట్టి ఇది నాకు తెలియదు, కానీ ఖచ్చితంగా ఇది సమాంతరంగా ఉంటుంది. కాబట్టి రోబోట్ల అవకాశాలను తొలగించడానికి లేదా సమర్థించడానికి ప్రయత్నిద్దాం. కాబట్టి మనం ఏమి చేస్తాం అంటే మనం మొదట కనుగొంటాము. లేదా మీతో మీకు ఏమి కావాలి? కోఆర్డినేట్ ల స్క్వేర్ రూట్ 6I ఫ్లస్. 36 + 1. మీరు చూడాలి. 37 అంటే ఏమిటి? మోడ్ అంటే ఏమిటి? కాబట్టి మేము వ్యతిరేక విషయాన్ని తనిఖీ చేస్తాము. ఇది ముఖ్యమైనది. అలాగే. 36 + 1 మళ్ళీ, కానీ ఇది మళ్ళీ. కాబట్టి మనకు ఏమి ఉంది? చూడండి. అదేవిధంగా, మన భాగమైన మరొక భాగాన్ని మనం చేయవచ్చు. నువ్వూ చూడు? ఈ ప్రజలు. మళ్ళీ, ఇది పాక్షిక కార్యక్రమం అని ఈ పరిశీలన. కాదు.. ఇప్పుడు డిగ్రీ ఏర్పాటు చేస్తారో లేదో చూడాలి. లేదా మేము నిర్ధారించుకుంటాము. కాబట్టి మేము దీన్ని బార్ గా చేయవలసి వస్తే, ఈ రూపం 90 డిగ్రీల కోణంలో ఉందని మీకు ఖచ్చితంగా తెలిస్తే, ఈ ఉత్పత్తి 0 కి సమానంగా ఉండాలి. ఇది నాకు ప్రత్యేకంగా ఉందని భావించాను. కాబట్టి Q కోణం 90 డిగ్రీలు అయినా కాకపోయినా ఉత్పత్తి 0 కి సమానం అని మేము చేయబోతున్నాము. 65 నిన్ను నేను చివరి తరగతిని కోల్పోయాను. ఈ తరగతికి ముందు మనం ఈ కాంపోనెంట్ వారిగా గుణకారం చూసాము కదా? కాబట్టి ఇది 6 మరియు 2 - 1. జస్ట్ 123 అంటే మైనస్ 6 + 3 కి సమానం, ఇది 3. మైనస్ ఆరు ఉన్నందున ఇది స్పష్టంగా లేదు, కాబట్టి ఇది మైనస్ 3. అదేవిధంగా, మీరు అన్ని ఇతర విషయాలను తనిఖీ చేయవచ్చు, కాబట్టి అవి ఏమిటో నేను వ్రాస్తాను. ఉండాలి. పేపర్. అది. R అనేది బార్ డాట్. కాబట్టి మీరు కొన్నింటిని గమనించవచ్చు. అన్నింటిలో మొదటిది, అవి ఒకదానికొకటి లంబంగా లేవు, కాబట్టి ఇది దీర్ఘచతురస్రం కాదు. వ్యక్తి ఎలిమినేట్ చేయబడతాడు, ఆ తర్వాత Q&RS ఒకటే. QRS PR అదే కానీ ఇది విలువను తగ్గించేది QR బార్ మూల్యాంకనం చేస్తుందని చెప్పండి. కాబట్టి అది ఏమిటి? కనుక ఇది 1 అవుతుంది. మరియు ఇది 37 కి సమానం కాదు. కాబట్టి అన్ని వైపులా సమానం కాదు. ఉపయోగించి. అన్ని వైపులా సమానంగా లేవు కాబట్టి ధన్యవాదాలు. తద్వారా మనం దృఢంగా ఉండలేము. కోణాలు ఉన్నందున ఇది దీర్ఘచతురస్రాకారంగా ఉండకూడదు. ఎలివేట్ కూడా ఉంది, కాబట్టి సమాంతర చతుర్భుజం మాత్రమే మిగిలి ఉంది. కాబట్టి మీరు చతుర్భుజం. మనం తదుపరి సమస్యకు వెళ్దాం. త్రిభుజం ద్వారా అప్పీల్ చేయడానికి ప్రయత్నిద్దాం మరియు అది చూపుతుంది. అనేది తదుపరి ప్రశ్న. మైనస్. ఎందుకు? క్షమించండి. అన్నింటిలో మొదటిది, అవి త్రిభుజాన్ని ఏర్పరుస్తాయని మనం చూపించాలి. వారు రెండు వైపులా. మద్దతు. ఒక బార్. కాబట్టి ఇది ప్రశ్న. ఇప్పుడు నేను దీని గురించి సమాధానం చెప్పడం ప్రారంభించాను. సమానం లెట్స్ కేవలం. ఆసక్తికరమైన పరిశీలన. శరీరం కలిసి ఉన్నది. అప్పుడు కేవలం మూడు ఫ్లస్ 2/5 చూడండి. నా పేరు జేన్. మైనస్ 3 - 3. ఇది ఏమిటి? కాబట్టి. అందువలన ఈ మూడు వెక్టర్స్ ఏర్పడతాయి. బాగా. చాలా ఉన్నాయని మేము చూపించాలనుకుంటున్నాము. చూపించడానికి రెండు మార్గాలు ఉన్నాయి. మీరు అన్ని సైట్ లు ఒకేలా ఉన్నట్లు చూపించండి లేదా అన్ని సమాధానాలను చూపండి. కేవలం 60 డిగ్రీలు, కాబట్టి మేము రెండవదాన్ని ఎంచుకుంటాము ఎందుకంటే మనం చేయగలము. మాకు చేయడానికి అవకాశం ఉంది కాబట్టి ఏమిటి? ఇది చాలా సులభం, ఇది కాంపోనెంట్ వారిగా ఉంటుంది, కాబట్టి 3/6. 2 - 3, ఇది మైనస్ 60. ఏది మైనస్. అంటే 6 - 25, ఇది మైనస్ 90. డాట్ సి. చాలా సులభం, కాబట్టి మీరు క్లిక్ చేయండి. తెలుపు. నా లోకి. మైనస్ మూడు నుండి రెండు ఆరు. ఇవి మూడు. కాబట్టి ఇది ఏమిటి? ఎందుకు? అన్ని కోణాలు సురక్షితంగా ఉండాలి. కాబట్టి. ఇప్పుడు, సమాధానాలను కనుగొనడానికి, మనం కూడా కనుగొనవలసి ఉంటుంది. ఎక్కువ మంది. మోడ్ అంటే ఏమిటి? మాకు మద్దతు ఇచ్చారా? అదేవిధంగా, ఇది అన్ని సంఖ్యల ప్రస్తారణ మాత్రమే కాబట్టి, ఇది కూడా 3/5 మరియు రెండు యొక్క ప్రస్తారణలను మీరు చూడగల అన్ని వెక్టర్ లు. కాబట్టి ఇవి ఇక్కడ చాలా ఫీచర్ చేయబడ్డాయి. అదేవిధంగా, ఇది కూడా చూడటానికి సమానంగా ఉండాలి. ఇప్పుడు మన డాట్ ఉత్పత్తికి వెళ్దాం. ఇప్పుడు నేను రెండు వెక్టర్స్ మధ్య కోణాన్ని కనుగొనాలనుకుంటే, ఫిరమైన బార్ డాట్ B బార్ అని చెప్పండి. కావాలా? నాకు నువ్వు

కావాలి. ఇది మైనస్ 19కి 38%కి సమానం, మైనస్ వన్ బై టూ. దీనిని తీటా వన్ అంటారు. రెండు సారూప్య లెక్కలను పోస్ట్ చేస్తోంది. ఇది రెండు ధరల డేటాగా మారుతుంది. కాబట్టి ఖర్చు డేటా ఒకటి AR&B మధ్య కోణం మరియు మిగతావన్నీ వాటి మధ్య నమోదు చేయబడతాయి. దాన్నే ఇలా అంటారు. ఈ విధానం చెబుతోంది. కాబట్టి ఈ కోణం. బార్ మరియు B బార్ పరిగణించబడుతున్నందున, అవి ఇక్కడ ఏమీ ఉండవు. వారు ఇక్కడ ఉన్నారు. ఇక్కడ మరియు ఇక్కడ గురించి. తీటా టూ తీటా టూ అనేది A&C మధ్య కోణం. ఇది. కాలాల మధ్య ఆదర్శంలో. కాబట్టి చివరి డేటా సగానికి సమానం అని మీరు చూస్తారు. అంటే తీటా 60 డిగ్రీలకు సమానం. ఏవి 60 డిగ్రీలు. కానీ Eva మరియు Eva మధ్య మీరు ప్రతికూల సంఖ్యను పొందుతున్నారు, కాబట్టి ఇది తప్పనిసరిగా ఒక కోణం అయి ఉండాలి మరియు దీని ధర దీనికి సమానమైన 120 డిగ్రీల C. కానీ త్రిభుజం కోసం మేము ఈ విషయాలను పరిగణించడం లేదు. మేము కోణాన్ని పరిశీలిస్తున్నాము 180. ఇది. కాబట్టి ఏది ఏది? కాబట్టి, ఈ కోణం కూడా 60 డిగ్రీలు. అన్ని సైట్లు సురక్షితంగా ఉన్నాయని మేము చూపించాము. అన్ని కోణాలు 60 డిగ్రీలు ఒకే విధంగా ఉంటాయి. కాబట్టి ఇది తప్పనిసరిగా సమబాహు త్రిభుజం అయి ఉండాలి. కాబట్టి ఇప్పుడు ఇది విశ్లేషించబడింది కాబట్టి మేము కొన్ని వ్యతిరేక వెక్టర్లలో కొన్ని ఇవ్వబడినట్లు చూపించాలనుకుంటున్నాము మరియు మేము దానిని చూపించాలనుకుంటున్నాము. EVAR ప్లస్ B బార్ C బార్ కి సమానం. ఇది పులి అని చూపిస్తుంది. అప్పుడు మాకు ఆసక్తి ఉంటుంది. సంక్షిప్తంగా, మేము దీనిని నిరూపించాల్సిన అవసరం లేదు ఎందుకంటే మీరు అన్ని వైపులా సమాన పరిమాణంలో ఉన్నారని చెప్పిన క్షణం, మీరు ఒక సమబాహుని పొందుతారు. కనుక ఇది C బార్ కి సమానమైన బార్ B బార్. కావున ఇది సమబాహువు. దీనితో పాటు, మేము ఏమి చేసాము, మా ఖర్చు ఎంత అని మేము కనుగొన్నాము, తీటా వన్, కాస్ తీటా టూ మరియు కాస్ తీటా. ఇక్కడ ఈ సంఖ్య ఉన్నప్పటికీ దీన్ని చూపించడం యొక్క ముఖ్య ఉద్దేశ్యం. ఈ కోణం ఏర్పడటానికి పరిగణించబడదు. నేను అదే చెప్పాలనుకుంటున్నాను, కాబట్టి నేను మీకు ఇది చూపిస్తాను. కాబట్టి ప్రత్యేకంగా మీరు ఏదైనా ఒక సమబాహు త్రిభుజం అని చూపించాలనుకుంటే, ముందుగా అది ఒక త్రిభుజాన్ని ఏర్పరుస్తుంది మరియు మీరు అన్ని వైపులా సమానంగా ఉన్నట్లు చూపించాలి. ప్రవహిస్తే సరిపోతుంది. ఇది సమకోణం. నేను తదుపరి రౌండ్ కి వెళ్లబోతున్నాను. మీకు ఉన్న సమస్య. మనకు సమద్విబాహు హక్కు ఉందని చెప్పండి. అది చూపించు. కాబట్టి మీరు చూడండి, మాకు రెండు ఉన్నాయి. పాయింట్లు పాయింట్లు. 66 ఎందుకు 6 చేస్తుంది? కాబట్టి మళ్ళీ, మాకు ఎక్కువ సమయం లేదు. ఈ ప్రాతినిధ్యానికి మరియు ప్రాతినిధ్యంతో ఉన్న స్థానానికి మధ్య ఒకదానికొకటి అనురూప్యం ఉంది, కాబట్టి నేను నేరుగా వ్రాస్తాను. ఈ వ్యక్తుల కోసం. కాబట్టి ఆ భాగం స్పాన్సర్డ్ ట్రయంగాిల్ కూడా. కాబట్టి ముందుగా నేను తెలుసుకోవలసిన మూడు విషయాలు ఇక్కడ ఉన్నాయి. మొదటి ప్రతిస్పందన త్రిభుజం. సమద్విబాహులు అంటే రెండు భుజాలు సమానం మరియు కొన్ని చుక్కల ఉత్పత్తి 0కి సమానం. కాబట్టి మనం AB బార్ OBOA బార్ కి సమానం అని వ్రాద్దాం. కాబట్టి అది ఉంటుంది. 3/8 ప్లస్ 3/6 మేము కేవలం మైనస్ 4ని ధృవీకరించవచ్చు. మైనస్ మైనస్ వన్, ఇది ప్లస్ వన్. ఇది మరో 9 - 6, ఇది 3 J మరియు SIX మైనస్ 6360. సరే, కలుద్దాం, బై. ఏది సమానం. ఇది హాయ్. 4. ఈ PC బాక్స్. ఇది ఎందుకు? మీరు దీన్ని మీ మనస్సులో త్వరగా చేయవచ్చు మరియు నా ఫలితాలు సరైనవని ధృవీకరించవచ్చు. మీరు కూడా చూడవచ్చు. అతను బాక్స్ కొట్టాడు. సి బార్. స్వీకరించండి మీరు దీన్ని చూడవచ్చు. అందరూ సి బాక్స్ గా ఉండండి. మైనస్ 3 ప్లస్ 465. ఈక్విటీ మైనస్ 2. మీరు 3 - 2 చూసారు. 1262 మరియు 0. 4/4 C బార్ BC బార్ కి సమానం. ఇది తుది ప్రతిస్పందనను నిర్ధారిస్తుంది. త్రిభుజం లాక్ ఉపయోగించండి. ఇప్పుడు మేము విచిత్రంగా ఒంటరిగా ఉన్నామని చూపించాలనుకుంటున్నాము, అంటే రెండు వైపులా సమానం. ఏ రెండు వైపులా సమానంగా ఉంటాయో మీరు ఊహించగలరా? ఈ ప్రాతినిధ్యం. కాబట్టి ఈ రెండు వైపులా సమానమని నేను భావిస్తున్నాను. ఎందుకు? ఎందుకంటే మీ స్క్వేర్ డెన్ లో ఉంది. సరేనా అని చూసాను. 9. ఇది మూడు చతురస్రాన్ని కొనుగోలు చేసింది. కాబట్టి 18 యొక్క వర్గమూలం. C బార్ అంటే ఏమిటి? సీక్వెన్స్. ఒక చతురస్రం అంటే 1. ఒకసారి. చతురస్రం 16. కనుక ఇది నేను చూసిన నా తనిఖీ మరియు నా EP మాత్రమేనా? సి. ధన్యవాదాలు. ఇది సాధ్యమే. ఇది తప్ప మరొకటి కాదు. ఇప్పుడు నేను ఈ నిర్దిష్ట ప్రమాణం సరైనదని చూపించాలనుకుంటున్నాను. లేదు, మీరు చూడగలరు. నాలుగు సార్లు ఎడిషన్ పాయింట్. కాబట్టి గాలి వద్ద కోణం సరిగ్గా ఉండాలి. ఎందుకంటే ఈ రెండు భుజాలు సమానం కాబట్టి అనుకుందాం. నేను ఈ బొమ్మను గీయాలనుకుంటున్నాను. భుజాలు సమానంగా ఉంటాయి. నాకు రెండు భుజాలు సమానంగా ఉండవసరం లేదు, అది ఖచ్చితంగా మనల్ని పొందడం సాధ్యం కాదు, కనుక ఇది ఉండాలి. ఈ పాయింట్ వద్ద కోణంలో ఈ రెండు వైపులా సమానంగా ఉంటాయి. మేము దావాను ఎలా ధృవీకరిస్తాము వంటి దాన్ని ధృవీకరిద్దాం? మీరు ఈ రెండు స్కేమ్ల యొక్క డాట్ ఉత్పత్తిని తీసుకోవచ్చు. మనకు కోఆర్డినేట్లు ఉన్నాయి కాబట్టి మనం కాంపోనెంట్ వైజ్ గుణకారాన్ని మైనస్ 3కి సరిచేయవచ్చు. చూద్దాం. ఇది 04 కేసు యొక్క భాగం లేదు, కాబట్టి ఇది ఏమీ లేదు. దావా ధృవీకరించబడింది, కాబట్టి ఇది ఈ త్రిభుజం వలె సరైనది. దయచేసి. నేరుగా. ఇంకొక సమస్యను తీసుకుందాం. నేను కూడా కనుగొన్నాను. సైక్లింగ్ ప్రారంభించండి. అవును. 1వ. కేవలం. ఇది 0కి సమానం. ఇది. సమీపంలో. ఏమి ఉంటుంది? నాకు ఈ క్రాస్ బా అవసరం కాబట్టి నేను దీని గురించి ఎలా ఆందోళన చెందాను. ఇలాంటి వాటి ధరను ఉత్పత్తి చేయడానికి. నేను దేనితో వస్తాను అనే దాని గురించి, వారు ముందుకు వస్తారు. ఏవేవి. సేవ్ చేయండి. ప్లస్ బార్ బార్ డాట్ సి బార్. అవన్నీ ఏదో ఒక స్వరం. బార్స్ తలుపు. అవును. డాట్ C. ఇది బార్. ఉంది. దీని గురించి నాకు ఏమైనా తెలుసా? అవును, నేను యుద్ధం గురించి చెప్పదలుచుకున్నాను తప్ప మరేమీ కాదు. బాస్ అవును. సౌకర్యాలు. ఇప్పుడు ఈ దశలు ఏమిటి? అది నిజమే. 16 అవును. ఇది ఏమిటి? 36 ఈ బ్రాకెట్. ఈ బ్రాకెట్ మనం ఉన్న పట్టణం తప్ప మరొకటి కాదు. కాబట్టి ఈ బ్రాకెట్. నిజానికి మైనస్ 26కి విచారించారు. ఇది. దీన్ని పట్టుకోండి. సంగ్రహంగా చెప్పాలంటే, ప్రాథమిక శిక్షణ ఏమిటంటే, మేము వెక్టర్ ఆల్టిబ్రాను సమర్థవంతంగా ఉపయోగించాము, సాధారణంగా ఒకదానికొకటి సంబంధించిన కొన్ని సమస్యలను పరిష్కరించడం. ఏదైనా లంబంగా ఉందా లేదా అని చూపించడానికి మనం మన స్కేలార్ గుణకారాన్ని ఉపయోగించాము. ప్రాథమికంగా, మనం ప్రావర్ధీని ఉపయోగిస్తుంటే వెక్టర్స్ యొక్క డాట్ ఉత్పత్తి 0. విండోస్ లేకపోతే. తప్పక ఉంటుంది. మన దగ్గర ఉన్నది అంతే. త్రిభుజాలకు సంబంధించిన సమస్యలు ఒక కోణానికి సరైన కోణం, కానీ ఆ కోణం త్రిభుజంలో ఉపయోగించబడలేదు, కాబట్టి మీరు సమస్యలను పరిష్కరిస్తున్నప్పుడు ఈ విషయాలన్నింటినీ మీరు తెలుసుకోవాలి. కాబట్టి మనం చూద్దాం. మేము మరికొన్ని అధునాతన సమస్యలను పరిష్కరిస్తాము, తదుపరి సారి మిమ్మల్ని కలుద్దాం. చూసినందుకు కృతజ్ఞతలు.