நிறைய. இப்போது சில பிரச்சனைகள். பயன்படுத்த. நிரல்கள் அல்லது விரைவுத்தன்மையின் பயன்பாடுகளைப் பார்க்க அனைத்து சிக்கல்களும்.
எனவே ஆரம்பிக்கலாம். இதோ என் முதல் பிரச்சனை. விடுங்க யார் இந்த ஓட்டு போட்டது? தொழில்துறை இயக்கம்.
எனவே இது ஏதோ ஒன்று. அதைக் காட்டும்படி கேட்கிறோம். பார்க்கவும். மூன்று முறை. உண்மையில் இங்கு பிரச்சனைகளை ஆரம்பிக்கும் முன் புரிந்து கொள்ள வேண்டிய சில விஷயங்கள் விண்வெளியில் 4 முக்கோணங்கள் கொடுக்கப்பட்டுள்ளன. தொடர்ந்து முயற்சி செய்யுங்கள். அவர்கள் தங்கள் பட்டத்தை விரும்பினர். இது எந்த வகையான தரம் என்பது முக்கியமல்ல? சரி. ஒரு நிமிஷம், தகவல் தொடர்பு கேஸ் கேட்கிறேன் . இதன் காரணமாக, நாங்கள் இதேபோன்ற பாதுகாப்பைப் பயன்படுத்துகிறோம். விளையாட்டிலிருந்து. பார்க்கவும். நான் இணைத்தால், என் ஆரம்பப் புள்ளி முனையப் புள்ளியாக இருந்தால் அதுதான் சொல்லப்படுகிறது . இத்துடன் தொடங்குங்கள். பின்னர் நான் தொடங்குகிறேன். அது சற்று மாற்றப்பட்டது. சேர்வதிலிருந்து ஆரம்பிக்கலாம். என்னை விடு. அங்கு தான். அது சரி. என்ன? என்னவென்று பார்? பின்னர் நீங்கள் தொடங்குங்கள் . அதுவும் அதேதான். பின்னர் நான் இவற்றுடன் தொடங்குகிறேன். சும்மா பேசுறான். நாங்கள் C இல் ஆரம்பித்து C1 இல் இணைகிறோம்,
எனவே நீங்கள் பார்த்திருக்க வேண்டும், இந்த நிகழ்வில் இதுவே இதுவாகும். ஒருவராக இருங்கள். FCC. நீங்கள் சென்ட்ராய்டு என்னவாக இருக்க வேண்டும்? இது ஏதோ ஒன்று. இந்த மாதிரி ஏதாவது? நான் இந்த புள்ளியுடன் தொடங்கினால், ஒரு கோட்டை வரையவும். எதிர் பக்கத்தில் செய்யுங்கள். பைசெப் இரண்டு பகுதிகளாக எதிர்புறம். 2 சம பாகங்கள். இதேபோல், நான் இதைச் செய்தால். முக்கோணத்தின் அனைத்து பக்கங்களுக்கும். பின்னர் நீங்கள் ஒரு புள்ளியைப் பெற வேண்டும். மற்றும் நான் புள்ளி பெற வேண்டும். அந்த புள்ளி இந்த குறிப்பிட்ட வட்டத்திற்கு மாதிரி என்று அழைக்கப்படுகிறது . இது இந்த குறிப்பிட்ட முக்கோணத்திற்கானது. இதுதான் புள்ளி,
எனவே நான் இங்கே இதேபோன்ற பயிற்சியை செய்வேன். மேலும் இது ஒரு புள்ளி.
எனவே சொல்லப்படுவது என்ன? மாறுகிறது. திசையன் குறியீட்டில் உள்ள வெக்டரைப் பற்றி இதைச் சொன்னால் , A1 பார் மற்றும் B1 பார் மற்றும் CC-1 பட்டி 3 * C, Q மற்றும் பட்டியைத் தவிர வேறில்லை. நாங்கள் அதை நிரூபிக்க விரும்புகிறோம். சரி. ஆம், நான் 120 இல் தொடங்குவேன். கூட. இப்போது நான் இதை நிரூபிக்க விரும்பினால். இதுவும் வேறு சில வெக்டார்களும் ஜிசி ஒன் பட்டியின் கூறுகளைக் கொண்டுள்ளன என்பதை நான் நிரூபிக்க விரும்பினால், நான் இந்தக் கூறுகளை வெளிப்படுத்த வேண்டும். இந்த திசையன்கள் கூறு G1 பட்டியைக் கொண்டிருக்கின்றனவா? நான் அதை எப்படி அடைவேன்? சென்ட்ராய்டைக் கருத்தில் கொண்டு அதை மிக எளிதாகச் செய்வோம் . சென்ட்ராய்டில் ஏதேனும் கோடு வருகிறதா ? ஆம், ஒரு திசையன் உள்ளது. A இலிருந்து J. ETA 5 வரை வருவது எப்படி அதை எளிதாக்குவது? நான் புள்ளி A1 க்கு செல்ல விரும்பினால், இங்கே புள்ளி எது? நான் எப்படி செல்வேன்? நான் இங்கே இருந்தால், 331 பட்டியை இணைக்க ஒரே ஒரு வழி இருக்கிறது. மேலும் நான் மேஜைக்கு செல்ல விரும்பினால், ஒரு பெட்டி உள்ளது. இந்த பகுதியில் ஒரு திசையன் உள்ளது. இதை உங்களால் சரிபார்க்க முடியுமா? நான் உண்மையில் எனது மறைமுகமான முறையில் முக்கோணச் சட்டத்தைப் பயன்படுத்தியுள்ளோம். அதாவது, நாங்கள் PG இல் தொடங்கி, பின்னர் மீட்டமைக்கிறோம்.
எனவே இது ஒரு பட்டி, பின்னர் மீண்டும் முக்கோணப் பூட்டைப் பயன்படுத்துகிறோம், இது 1 பட்டை மற்றும் C1A1 பட்டை ஆகும்,
எனவே நாம் உண்மையில் A இலிருந்து ஒரு பட்டிக்கு இதே முறையில் நகர்ந்துள்ளோம். பிரதிநிதித்துவம் வேண்டும். தி. இப்போது அது பிஸியாக இருக்கும் என்று யூகிக்க முடியும். நான் மையத்திற்கு வருவேன், இல்லையா? இது. G+ சமமாக இருக்கும். பின்னர் இதேபோல் நான் CC இன் அதே கணக்கீட்டை செய்ய முடியும். பார்க்க பார்க்கவும். முனைப்புள்ளி.
எனவே இது மீண்டும் மீண்டும் சட்டத்தின் பயன்பாடு ஆகும். அதுதான் தேவை. இப்போது இந்த மூன்று சமன்பாடுகளையும் தொகுத்தால், எனக்கு இடது புறம் கிடைக்கும். என் இடது பக்கம் என்ன? அதனால். அது போல? மக்களுக்கு பதிலாக. நீங்கள் சமமாக பார்க்கிறீர்கள்.
எனவே மீண்டும், நீங்கள் இதை உப்பில் எழுதலாம், ஆனால் நான் அதைச் செய்யட்டும். இந்த 3 டாப்ஸை நாங்கள் பார்க்கிறோம். நீங்கள் ஆரஞ்சுப் பழத்தின் பகுதியை மூன்று முறை 331193 பெறுகிறீர்கள் . இது. இன்னும் சில மீதமுள்ள கட்டைவிரல்கள், மற்றும் நிகழ்ச்சியின் முக்கியத்துவம் உண்மையாக இருந்தால், இந்த விதிமுறைகளை நான் காட்டுவேன். இதை எழுதுகிறேன். அது எளிது.
எனவே இந்த மூன்று குறிப்புகளையும் ஒன்றாக எடுத்துக் கொள்வோம்.
எனவே இவைதான் நமது முதல் முக்கோணமாக இருக்கும் சொற்கள் . மேலும் இந்த விஷயம்.
எனவே நீங்கள் அதே விதிமுறைகளை வைத்திருக்கிறீர்கள். இல்லை GRPC பட்டியில் பார்த்தால். முக்கோணத்தின் சூழலில். இந்த புள்ளிக்கு பெயரிடுவோம். இந்த குறிப்பிட்ட உருப்படி ஒரு சி பார் ஆகும். எங்களிடம் பிசிஆர் உள்ளது இது, இது, இது? தீ பாதுகாப்பு. இந்த அந்நியனைப் பாருங்கள். ஏனெனில் ஒன்று. அந்த புள்ளி என்று அழைக்கலாம். நாம் என்ன பார்க்க முடியும். முந்தைய வகுப்புகளில் பெறப்பட்ட பிரிவு அளவைப் பயன்படுத்துவதற்கான BG பட்டி . இந்த PHP bar C bar ஐ எழுதலாம். பிரிவின்படி இந்த முன்பதிவை மீறுவதற்கு சமம் . இந்த வரியில். நான் பார்க்கிறேன்.
எனவே உள்நாட்டில் தொடர்ந்தது. நாங்கள் அங்கு 2 சம பகுதிகளாக கருதினோம். இது இரண்டு முறை இருக்க வேண்டும். இது பிரிவு சூத்திரம் அல்லது தொடக்க சூத்திரக் குறிப்பை அடிப்படையாகக் கொண்டது. இதை PC bar என்று எழுதலாம். பெற வேண்டுமா?
எனவே நான் அதே தர்க்கத்தைப் பயன்படுத்துவேன், இதை இந்த வார்த்தையாக எழுதுகிறேன். வகைகள். ஆக மொத்தத்தில், நமது உருவாக்கம் இப்போது ஜி. ஆம் ஆகிறது. இந்த குறிப்பிட்ட நேரத்தில் இதேபோன்ற

தந்திரத்தை என்னால் இரண்டு முறை செய்ய முடியும். மீண்டும் அனுபவம் இல்லை, ஆனால் அது என்னவாக இருக்கும் என்பதை நீங்கள் யூகிக்க முடியும்.
எனவே இது என்னிடம் உள்ளது.
எனவே ஒரு வரி உள்ளது. P1 மற்றும் C1 புள்ளிகளை இணைக்கும் ஒரு கோடு உள்ளது மற்றும் ஒரு தகவல் இருக்கும்.1. இது இந்த புள்ளி என்று அழைக்கப்படுகிறது, மேலும் இது இந்த உள்ளீட்டை சம பாதிகளாக குறைக்கிறது.
எனவே மீண்டும் அந்தப் பகுதி வாய்ப்பாடுகளைப் பயன்படுத்தி இதை நான்கு வகைகளாக எழுதுகிறேன். என்னவென்று பார்? ஸ்டீவன் இப்போது மிகவும் நேரடியானவர். இது ஒரு சென்ட்ராய்டு சென்ட்ராய்டு, எனவே இந்த புள்ளி, 8G பார் 2 * 8 G பட்டை தவிர வேறில்லை.
எனவே இந்த நீளம். இங்கு இருமடங்கு நீளம் உள்ளது மற்றும் அது GD பார் G பட்டியில் உள்ளது. இரண்டும் உடனடி திசைகள். பார் எதிர் திசையில் உள்ளது. இந்த எளிதான போட் போன்றவை. இதேபோல் இந்த விஷயம் சி முடிவடைகிறது,
எனவே இது ஒன்றாக இருக்கும். அதே தர்க்கத்தால்.
எனவே இப்போது இந்த வெளிப்பாடு ஆகலாம். ஆம். உங்கள் உடலைப் பயன்படுத்துகிறீர்களா? உண்மையில். இவை என்னவென்று எனக்குத் தெரியவில்லை . 18 கீழே உள்ள GM பார் எதிர் திசையன்களைத் தவிர வேறு எதுவும் இல்லை, அதாவது PG பார் மைனஸ் G பட்டிக்கு சமம். அதனால். 3 * 5 பிளஸ் இந்த தூரம் இதன் விளைவைப் பெரிதாக்குகிறது,
எனவே முக்கியமாக நாம் எதைத் தொடங்குகிறோம் என்பதைப் பார்க்கப் போகிறோம். G இலிருந்து ஆரம்பித்து அதற்கு வருகிறது,
எனவே இது பட்டியைத் தவிர வேறில்லை,
எனவே இது 0 ஆக இருக்கும் . மேலும் எனது அதே உள்நுழைவைப் பார்க்கவும். இது மீண்டும் 0
எனவே பூஜ்ஜிய திசையன் சேர்க்கப்படும். நாம் எதையும் பெற மாட்டோம்,
எனவே இது மூன்று தான் நம்முடையது. இத்துடன் ஆரம்பித்தோம். பின்னர் பைத்தானைப் பயன்படுத்தி அவற்றை கூறுகளாகப் பிரிக்கிறோம். வருகைகளைக் கோருங்கள். பின்னர் இந்த 3G1 பட்டியை தனிமைப்படுத்தினோம். பின்னர் நாம் பண்புகளை பயன்படுத்தினோம். இங்கே நாம் இந்த எக்செல் சூத்திரத்தைப் பயன்படுத்தியுள்ளோம். அதே ஃபார்முலா இங்கேயும் பயன்படுத்தினோம். சிம்ப்சன் ஃபார்முலாவைப் பயன்படுத்திய பிறகு, ஜி என்பது சென்ட்ராய்டு. ஆகையால் இந்த விஷயம் இதற்குச் சமம், இந்த விஷயம் இதற்குச் சமம்,
எனவே நமக்கு வேர் உள்ளது. இந்தக் கதையை முடித்து விடுங்கள். பின்னர் நீங்கள் ஆயத்தொலைவுகளின் அடிப்படையில் நிறைய சிக்கல்களைப் பார்த்திருப்பீர்கள் . திசையன்களின் கோட்பாடு.
எனவே ஒருங்கிணைப்பு முறைக்கு வருவோம். சில பிரச்சனைகளைப் பார்ப்போம். கேள்வி. எங்களுக்கு இரண்டு புள்ளிகள் வழங்கப்பட்டுள்ளன அல்லது நிலை திசையன்களை நீங்கள் சேமிக்கலாம். அதாவது புள்ளியின் ஆயங்களை கொடுக்கலாம் அல்லது புள்ளிகளின் நிலை வெக்டரை கொடுக்கலாம்.
எனவே இங்கே நாம் புள்ளிகளின் நிலை திசையன்களைத் தேர்ந்தெடுக்கிறோம். நேராகக் கண்டறிவது போல. நான் அதே மாநாட்டைப் பின்பற்றுகிறேன். நான் குழி என்று எழுத மாட்டேன். வெறுமனே மேலெழுந்து இருக்கும் நிலை. பதவிக்கு 3 I +30 தேவை. இதற்கு தயவுசெய்து. பட்டியல். இது. அப்படியானால் கேள்வி மிகவும் தாராளமானது. என்பதுதான் கேள்வி.
எனவே இதுதான் கேள்வி, QR என்பது என்ன வகையான போர்டல்? கண்ணாடிகள்.
எனவே முதலில் விஷயங்கள் உள்ளன. இதனுடன் உருவாக்கப்பட்ட ஒருங்கிணைப்பு எங்களிடம் உள்ளது. ஆனால் நீங்கள் ஒரு போட். கலைஞர் போட்.
எனவே இவைதான் அதை உருவாக்கும் கண்ட காரணிகள்.
எனவே அதைப் பற்றி ஏதாவது 2000 வரைவோம். இதை பேசுவதற்கு இந்த புள்ளியை அழைக்கவும். இந்த புள்ளி இந்த புள்ளி இந்த புள்ளி உள்ளது.
எனவே எந்த ஒருங்கிணைப்பையும் என்னிடம் சொல்லுங்கள், அதனால் நான் இல்லை. எனக்கு தெரியாது. என்ன வகையான ஒருங்கிணைப்பு என்று எனக்குத் தெரியவில்லை. ஆனால் இதைப் பெறுவதற்கு எனது முக்கோணச் சட்டத்தைப் பயன்படுத்த முடியும் என்பது எனக்குத் தெரியும் .
எனவே எனக்கு ஒரு சரியான நிலை வழங்கப்பட்டுள்ளது ,
எனவே அனைத்து புள்ளிகளும் எனது தோற்றம் தொடர்பாக நிலைநிறுத்தப்பட்டுள்ளன. நான் உடன் கொல்லப்பட விரும்பினால், அடுத்த வரிசையை நீங்கள் அறிவீர்கள், திரும்பத் திரும்பச் செய்த விஷயங்கள். கே. இந்த திசையில் மூன்று உடல்கள். உங்கள் உடல் இந்த வகுப்பில் உள்ளது,
எனவே இந்த PU பட்டிக்காக நாங்கள் போராட விரும்புகிறோம்.
எனவே இங்கே நீங்கள் இந்த வரைபடத்தைப் பார்த்தால், நாங்கள் Q பட்டியை சுட்டிக்காட்ட விரும்பினால், நீங்கள் B இல் தொடங்குவீர்கள். நீங்கள் கடந்து, பின்னர் நீங்கள் Q க்கு செல்வீர்கள்.
எனவே இதை கணித ரீதியாக வெளிப்படுத்தலாம். கொல்லப்பட்ட புள்ளிகள் 435.
எனவே ஆரம்ப புள்ளியை இந்த வழியில் நினைவில் வைத்துக் கொள்ளுங்கள், நீங்கள் நிலை திசையன் மற்றும் முனையப் புள்ளியைக் கழிப்பீர்கள். பதவியை சேர்ப்பீர்கள். இதையே நீங்கள் எழுதலாம்.
எனவே ஆரம்ப புள்ளி Q ஆகும்,
எனவே நீங்கள் ஆரம்ப புள்ளியை பதிவு செய்ய வேண்டும். டெர்மினல் பாயின்ட் கேட்கப்படுகிறது,
எனவே நீங்கள் முனையப் புள்ளியைச் சேர்ப்பீர்கள். இந்த குரல் பகுதி.
எனவே இப்போது நமக்கு கொடுக்கப்பட்ட வெக்டர்களை கூட்டுவதும் கழிப்பதும் தான் . ஒப் பார் என்றால் என்ன? அது இங்கேயே இருக்கிறது. இது என் மேல் பட்டை. அமைதியை கடைப்பிடி. ஆகாத அனைத்து

திசையன்களையும் நாம் அறிவோம்.
எனவே டோக்கியோ பார் நான்கு 8 - 2 - 2 ஐ கழித்தல் J,
எனவே அது 4. கழித்தல் கழித்தல் 2 + 2. I. மைனஸ் 50
எனவே கழித்தல் கழித்தல் கூட்டல்.
எனவே இது இருக்கும். 6 + 6. பிறகு QR பட்டி என்னவாக இருக்கும்? சுலபம். 3 ஐ கூட்டல் மூன்று மற்றும் நான்கு என்றால் என்ன? நான் தணிக்கையில் மட்டுமே உயர் கூறு உள்ளது.
எனவே 3 - 3 - 4 மைனஸ் ஒன் I. மைனஸாக இருக்கும். சரி, கழிப்பதற்கு எதுவும் இல்லை . எது சிறந்தது? இந்த மைனஸ் 8 + 3. அதே போல், நமது தீப்பொறி என்னவாக இருக்கும்? நான் கணக்கீடு செய்ய வேண்டாம். கணக்கீட்டை உங்களிடமே விட்டு விடுகிறேன். மைனஸ் 6. வயர்லெஸ் ஸ்டேட் பார் என்றால் என்ன? மீண்டும், சரிபார்க்க 5 மைனஸ் இருக்கும். இல்லை. நீங்கள் பக்கங்களைக் குறிப்பிடலாம். இந்த குறிப்பிட்ட வெளிப்பாட்டைப் பார்த்தால். மைனஸ் 6 - 6 மற்றும் 6 ஐ கூட்டல் ஜே என்ற இந்த குறிப்பிட்ட வெளிப்பாட்டைப் பார்த்தால் . வயர்லெஸ் இந்த குறிப்பிட்ட வெளிப்பாடு I - 3. மைனஸ் 5 + 3 சிக்ஸ் மீண்டும் நீங்கள் மைனஸ் பெறுகிறீர்கள். என்ன பற்றி? ஆம்.
எனவே நாம் பார்ப்பது புதிய பட்டை மற்றும் R என்பது பார். ஒன்றுக்கொன்று இணையாக உள்ளன. நாங்கள் இல்லையா? நிச்சயமாக, உங்கள் திசை. இதேபோல். சரி. இதேபோல் QR பார். நீங்கள் வாங்கியது. எதிரெதிர் திசையில் ஒருவரையொருவர் சிறிது கடித்துக் கொண்டார்கள். நீங்கள் செய்யவில்லை என்றால். எதிர்க்கிறார்கள்.
எனவே அவை இருப்பதற்கு எதிர்மாறாக இருந்தால். நாம் பார்த்தது அவை இணையானவை.
எனவே சாத்தியக்கூறுகளில் ஒன்று, ஏனென்றால் இந்த கேள்வியை நாங்கள் தீர்க்க முயற்சிக்கிறோம். நீங்கள் என்ன வகையான நாற்கரமாக நினைக்கிறீர்கள்? இந்த திசையன்கள் இணையாக இருப்பதால் இது. நாற்கரங்கள் இணையான வரைபடமாக இருக்கலாம். ஆனால் அனைத்து பக்கங்களும் சமமாக இருந்தால், இது வலுவாக இருக்கும். இது ஒரு கேள்வி மட்டுமே, ஆனால் ஒரு வழக்கு நிலத்திற்கு இணையாக இருக்கலாம், அது தெளிவாக இருக்கிறதா இல்லையா என்பது எங்களுக்குத் தெரியாது. அதை விரிவுபடுத்தலாம். இது செவ்வகமாக இருக்க , மூலைவிட்டங்கள் சமமாக இருக்கும் அல்லது தேவதைகளில் ஒருவர் அதை 90 டிகிரி என்று காட்ட முடியும்,
எனவே இது எனக்குத் தெரியாது, ஆனால் நிச்சயமாக இது ஒரு இணையாக இருக்கும்.
எனவே ரோபோக்களின் சாத்தியக்கூறுகளை அகற்ற அல்லது நியாயப்படுத்த முயற்சிப்போம் .
எனவே நாம் என்ன செய்வோம் என்பதை முதலில் கண்டுபிடிப்போம். அல்லது உங்களுடன் என்ன வேண்டும்? 6I பிளஸ் ஆயங்களின் சதுர வேர். 36 + 1. நீங்கள் பார்க்க வேண்டும். 37 என்றால் என்ன? மோட் என்றால் என்ன?
எனவே நாம் எதிர் விஷயத்தை சரிபார்ப்போம். இது முக்கியமானது. சரி. 36 + 1 மீண்டும், ஆனால் இது மீண்டும்.
எனவே நம்மிடம் என்ன இருக்கிறது? பார்க்கவும். அதேபோல, நம் பங்காக இருக்கும் மற்ற பகுதியையும் செய்யலாம். நீங்கள் பார்க்கிறீர்களா? இந்த மக்கள். மீண்டும், இது ஒரு பகுதி நிரல் என்று இந்த அனுசரிப்பு. இல்லை. இப்போது அவர்கள் ஒரு பட்டத்தை உருவாக்குகிறார்களா இல்லையா என்பதைப் பார்க்க வேண்டும் . அல்லது அதை உறுதி செய்வோம். நாம் இதை ஒரு பட்டியாக மாற்ற வேண்டும் என்றால் , இந்த 90 டிகிரி கோணத்தில் நீங்கள் உறுதியாக இருந்தால் , இந்த தயாரிப்பு 0 க்கு சமமாக இருக்க வேண்டும் . இது எனக்கு குறிப்பாக இருந்தது என்று நினைத்தேன். எனவே, Q கோணம் 90 டிகிரியாக இருந்தாலும் இல்லாவிட்டாலும் , தயாரிப்பு 0 க்கு சமம் என்பதைச் செய்யப் போகிறோம் . 65 நேற்று நான் கடைசி வகுப்பை இழந்தேன். இந்த வகுப்பிற்கு முன் இந்த கூறு வாரியாக பெருக்குவதை பார்த்தோம் சரியா? எனவே இது 6 மற்றும் 2 - 1. ஜஸ்ட் 123 அதாவது மைனஸ் 6 + 3 க்கு சமம், இது 3. மைனஸ் ஆறு இருப்பதால் தெளிவாக தெரியவில்லை ,
எனவே இது மைனஸ் 3. இதேபோல், நீங்கள் மற்ற அனைத்தையும் சரிபார்க்கலாம்,
எனவே என்னென்ன என்று மட்டும் எழுதுகிறேன். இருக்க வேண்டும். பேபால். அது. R என்பது பட்டை புள்ளி.
எனவே நீங்கள் சிலவற்றை கவனிக்கலாம். முதலாவதாக, அவை ஒன்றுக்கொன்று செங்குத்தாக இல்லை,
எனவே இது ஒரு செவ்வகமாக இருக்க முடியாது. நபர் நீக்கப்பட்டால், Q&RS ஒரே மாதிரியாக இருக்கும். க்யூஆர்எஸ் பிஆர் அதேதான் ஆனால் இது மதிப்பிழக்கச் செய்கிறது. அது என்னவாக இருக்கும்?
எனவே அது 1 ஆக இருக்கும். மேலும் இது 37க்கு சமம் அல்ல.
எனவே எல்லா பக்கங்களும் சமமாக இல்லை. பயன்படுத்தி. அனைத்து பக்கங்களும் சமமாக இல்லை
எனவே நன்றி. அதனால் நாம் வலுவாக இருக்க முடியாது. இது செவ்வகமாக இருக்க முடியாது , ஏனெனில் கோணங்கள் உள்ளன. மேலும் உயர்த்தப்பட்டுள்ளது,
எனவே எஞ்சியிருப்பது இணையான வரைபடம் மட்டுமே.
எனவே நீங்கள் நாற்கரமாக இருக்கிறீர்கள். அடுத்த பிரச்சனைக்கு போவோம். முக்கோணத்தின் வழியாக மேல்முறையீடு செய்ய முயற்சிப்போம், அது காட்டுகிறது. என்பது அடுத்த கேள்வி. கழித்தல். ஏன்? மன்னிக்கவும். முதலில், அவை ஒரு முக்கோணத்தை உருவாக்குகின்றன என்பதைக் காட்ட வேண்டும் . அவர்கள் இரு தரப்பும். ஆதரவு. மதுக்கடை.
எனவே இதுதான் கேள்வி. இப்போது இதற்கு பதில் சொல்ல ஆரம்பித்துவிட்டேன். சமம் நாம் தான். சுவாரஸ்யமான கவனிப்பு. உடல் ஒன்று சேர்ந்துள்ளது. மூன்று கூட்டல் 2/5 ஐ மட்டும் பார்க்கவும். என் பெயர் ஜேன். மைனஸ் 3 - 3. இது என்ன? அதனால்.
எனவே இந்த மூன்று திசையன்களும் உருவாகின்றன. சரி. பல உள்ளன என்பதைக் காட்ட விரும்புகிறோம். காட்ட இரண்டு வழிகள் உள்ளன. எல்லா தளங்களும் ஒரே மாதிரியானவை என்று காட்டலாம் அல்லது

எல்லா பதில்களையும் காட்டலாம். வெறும் 60 டிகிரி,
எனவே நாம் முடியும் என்பதால் பிந்தையதை தேர்வு செய்வோம். செய்ய எங்களுக்கு ஒரு வாய்ப்பு உள்ளது, அது என்ன? இது மிகவும் எளிதானது, இது கூறு வாரியாக உள்ளது,
எனவே 3/6. 2 - 3, இது மைனஸ் 60. எது மைனஸ். அதாவது 6 - 25, அதாவது மைனஸ் 90. டாட் சி. மிகவும் எளிதானது,
எனவே நீங்கள் கிளிக் செய்யவும். வெள்ளை. என் உள்ளே. மைனஸ் மூன்று முதல் இரண்டு ஆறு. இவை மூன்று.
எனவே அது என்ன? ஏன்? அனைத்து கோணங்களும் பாதுகாப்பாக இருக்க வேண்டும். அதனால். இப்போது, பதில்களைக் கண்டுபிடிக்கும் பொருட்டு, நாமும் கண்டுபிடிக்க வேண்டும். அதிக மக்கள். பயன்முறை என்றால் என்ன? எங்களை ஆதரித்தது சரியா? இதேபோல், இது அனைத்து எண்களின் வரிசைமாற்றம் என்பதால் , இதுவும் 3/5 மற்றும் இரண்டின் வரிசைமாற்றங்களை நீங்கள் காணக்கூடிய அனைத்து திசையன்களாகும்.
எனவே இவை இங்கு அதிகம் இடம்பெற்றுள்ளன. அதேபோல, இதுவும் பார்க்க சமமாக இருக்க வேண்டும். இப்போது நமது புள்ளி தயாரிப்புக்கு செல்வோம். இப்போது இரண்டு வெக்டார்களுக்கு இடையே கோணத்தைக் கண்டறிய விரும்பினால், ஒரு பார் டாட் B பட்டியை மாறிலி என்று சொல்லுங்கள். வேண்டும்? எனக்கு நீ வேண்டும். இது மைனஸ் 19க்கு சமம் 38%க்கு சமமான மைனஸ் ஒன்றுக்கு இரண்டு. இது தீட்டா ஒன் என்று அழைக்கப்படுகிறது. இரண்டு ஒத்த கணக்கீடுகளை இடுகையிடுகிறது. இது ஒன்றுக்கு இரண்டு செலவுத் தரவுகளாக மாறும்.
எனவே செலவுத் தரவு ஒன்று AR&B இடையே உள்ள கோணம் மற்றும் மற்ற அனைத்தும் இடையில் உள்ளிடப்படும். இது இவ்வாறு அழைக்கப்படுகிறது. இந்தக் கொள்கை சொல்கிறது.
எனவே இந்த கோணம். பார் மற்றும் பி பட்டை பரிசீலிக்கப்படுவதால், அவர்கள் இங்கு எதுவும் வைத்திருக்க முடியாது. அவர்கள் இங்கே இருந்திருக்கிறார்கள். இங்கே மற்றும் இங்கே பற்றி. தீட்டா டூ தீட்டா டூ என்பது ஏ&சி இடையே ஒரு கோணம். இது தான். காலங்களுக்கு இடையில் இலட்சியத்தில்.
எனவே கடைசி தரவு பாதிக்கு சமமாக இருப்பதை நீங்கள் காண்கிறீர்கள் . அதாவது தீட்டா 60 டிகிரிக்கு சமம். அவை 60 டிகிரி. ஆனால் ஈவாவிற்கும் ஈவாவிற்கும் இடையில் நீங்கள் எதிர்மறை எண்ணைப் பெறுகிறீர்கள்,
எனவே இது ஒரு கோணமாக இருக்க வேண்டும் ,
எனவே இது 120 டிகிரி C ஆகும். ஆனால் முக்கோணத்திற்கு நாம் இந்த விஷயங்களை கருத்தில் கொள்ளவில்லை. நாம் கோணம் 180. இது.
எனவே எது எது? எனவே, இந்த கோணமும் 60 டிகிரி ஆகும். எல்லா தளங்களும் பாதுகாப்பானவை என்பதை நாங்கள் காட்டியுள்ளோம். அனைத்து கோணங்களும் ஒரே மாதிரியானவை, அவை 60 டிகிரி ஆகும்.
எனவே இது ஒரு சமபக்க முக்கோணமாக இருக்க வேண்டும்.
எனவே இப்போது இது பகுப்பாய்வு செய்யப்பட்டது,
எனவே சில எதிர் திசையன்கள் கொடுக்கப்பட்டுள்ளன என்பதைக் காட்ட விரும்பினோம், அதைக் காட்ட விரும்புகிறோம். EVAR கூட்டல் B பட்டை C bar க்கு சமம். இது புலி என்பதை காட்டுகிறது. பின்னர் நாங்கள் ஆர்வமாக உள்ளோம். சுருக்கமாக, இதை நாங்கள் நிரூபிக்க வேண்டியதில்லை, ஏனென்றால் எல்லா பக்கங்களும் சம அளவு என்று நீங்கள் கூறும் தருணத்தில், நீங்கள் ஒரு சமபக்கத்தைப் பெறுவீர்கள்.
எனவே இது C பட்டிக்கு சமமான ஒரு பார் B பட்டி.
எனவே இது ஒரு சமபக்கமாகும். இது தவிர, நாங்கள் என்ன செய்தோம் , எங்கள் செலவு என்ன, தீட்டா ஒன்று, காஸ் தீட்டா இரண்டு மற்றும் காஸ் தீட்டாவை நாங்கள் கண்டுபிடித்துள்ளோம். இந்த எண் இருந்தாலும் இதைக் காட்டுவதன் முக்கிய நோக்கம் இங்கே . இந்த கோணம் உருவாவதற்கு கருதப்படவில்லை. அதைத்தான் நான் சொல்ல விரும்புகிறேன்,
எனவே இதை உங்களுக்குக் காட்டுகிறேன்.
எனவே குறிப்பாக நீங்கள் எதையாவது ஒரு சமபக்க முக்கோணம் என்பதைக் காட்ட விரும்பினால், முதலில் அது ஒரு முக்கோணத்தை உருவாக்க வேண்டும் மற்றும் எல்லா பக்கங்களும் சமமாக இருப்பதைக் காட்ட வேண்டும். பாய்ந்தால் போதும். இது ஒரு சமபக்கமாகும். நான் அடுத்த சுற்றுக்கு செல்லப் போகிறேன். உங்களுக்கு இருக்கும் பிரச்சனை. எங்களிடம் ஐசோசெல்ஸ் உரிமை உள்ளது என்று கூறுங்கள். அதை காட்டு.
எனவே நீங்கள் பார்க்கிறீர்கள், எங்களிடம் இரண்டு உள்ளன. புள்ளிகள் புள்ளிகள். 66 ஏன் 6 செய்கிறது?
எனவே மீண்டும், எங்களுக்கு அதிக நேரம் இல்லை. இந்த பிரதிநிதித்துவத்திற்கும் பிரதிநிதித்துவத்துடன் உள்ள நிலைக்கும் இடையே ஒரு கடிதம் உள்ளது,
எனவே நான் நேரடியாக எழுதுகிறேன். இந்த மக்களுக்காக.
எனவே அந்த பகுதி ஸ்பான்சர்ட் முக்கோணமும் கூட.
எனவே முதலில் நான் தெரிந்து கொள்ள வேண்டிய மூன்று விஷயங்கள். முதல் பதில் முக்கோணம். ஐசோசெல்ஸ் என்றால் இரண்டு பக்கங்களும் சமம் மற்றும் சில புள்ளிகளின் தயாரிப்பு 0 க்கு சமம்.
எனவே AB பார் என்பது OBOA பட்டிக்கு சமம் என்று எழுதுவோம். அதனால் அது இருக்கும். 3/8 கூட்டல் 3/6 நாம் மைனஸ் 4 ஐ சரிபார்க்கலாம் . மைனஸ் மைனஸ் ஒன், இது பிளஸ் ஒன் ஆகும். இது மற்ற 9 - 6 ஆகும் , இது 3 ஜே மற்றும் SIX மைனஸ் 6360 ஆகும் . சரி, சந்திப்போம், வருகிறேன். எது சமமானது. ஹாய் இது. 4. இந்த பிசி பெட்டி. ஏன் இப்படி? நீங்கள் அதை உங்கள் மனதில் விரைவாகச் செய்து, எனது முடிவுகள் சரியானவை என்பதைச் சரிபார்க்கலாம். நீங்களும் பார்க்கலாம். அவர் பெட்டியை அடித்தார். சி பார். இதைப் பார்க்கலாம் பெறுங்கள் . எல்லாரும் சி பாக்ஸ் மட்டும் இருக்காங்க. மைனஸ் 3 கூட்டல் 465.

ஈக்விட்டி மைனஸ் 2. நீங்கள் 3 - 2 ஐப் பார்த்தீர்கள். 1262 மற்றும் 0. 4/4 C பட்டை BC பட்டிக்கு சமமாக உள்ளது. இது இறுதி பதிலை உறுதி செய்கிறது. முக்கோண பூட்டைப் பயன்படுத்தவும். இப்போது இரண்டு பக்கங்களும் சமம் என்று ஒரு வித்தியாசமான தனிமைப்படுத்தப்பட்டதைக் காட்ட விரும்புகிறோம் . எந்த இரண்டு பக்கங்களும் சமம் என்று உங்களால் யூகிக்க முடிகிறதா? இந்த பிரதிநிதித்துவம்.
எனவே இந்த இரண்டு பக்கங்களும் சமம் என்று நினைக்கிறேன். ஏன்? ஏனென்றால் உங்கள் சதுரம் கீழே உள்ளது. சரியா என்று பார்த்தேன். வாங்கப்பட்ட மூன்று சதுரம் அதாவது 9. இது.
எனவே 18ன் வர்க்கமூலம். சி பார் என்றால் என்ன? தொடர்ச்சி. ஒரு சதுரம் 1. ஒருமுறை. ஃபோர்ஸ்கொயர் 16. அப்படியென்றால் நான் பார்த்தது என்னுடைய ஆய்வு மற்றும் அதனால் எனது EP? சி. நன்றி. இது சாத்தியம். அது ஒன்றும் இல்லை. இந்த குறிப்பிட்ட தரநிலை சரியானது என்பதை இப்போது நான் காட்ட விரும்புகிறேன் . இல்லை, நீங்கள் பார்க்கலாம். நான்கு முறை பதிப்பு புள்ளி.
எனவே காற்றின் கோணம் சரியாக இருக்க வேண்டும். இந்த இரண்டு பக்கங்களும் சமமாக இருப்பதால், எனவே வைத்துக்கொள்வோம். நான் இந்த உருவத்தை வரைய விரும்புகிறேன். பக்கங்களும் சமமாக இருக்கும். இரண்டு பக்கங்களும் சமமாக இருக்க வேண்டும் என்று எனக்குத் தேவையில்லை , அது நிச்சயமாக நம்மைப் பெற முடியாது,
எனவே அது இருக்க வேண்டும். இந்த இரண்டு பக்கங்களும் கோணத்தில் சமமாக இருக்கும் இந்த கட்டத்தில் சரியாக இருக்க வேண்டும். உரிமைகோரலை எவ்வாறு சரிபார்ப்போம் என்பதைச் சரிபார்ப்போம்? இந்த இரண்டு திட்டங்களின் டாட் தயாரிப்பை நீங்கள் எடுக்கலாம் . எங்களிடம் ஆயத்தொலைவுகள் உள்ளன,
எனவே கூறுவாரியான பெருக்கத்தை மைனஸ் 3க்கு சரிசெய்யலாம். பார்ப்போம். இது 04 என்பதன் கூறு எதுவும் இல்லை ,
எனவே இது ஒன்றும் இல்லை. கூற்று சரிபார்க்கப்பட்டது,
எனவே இது இந்த முக்கோணத்தைப் போலவே சரியானது. தயவு செய்து. நேராக. இன்னொரு சிக்கலைப் பார்ப்போம். மேலும் நான் கண்டுபிடிக்கிறேன். சைக்கிள் ஓட்டத் தொடங்குங்கள். ஆம். 1வது வெறும். இது 0க்கு சமம். இது. அருகில். என்னவாக இருக்கும்? எனக்கு இந்த குறுக்கு வில் தேவை என்பதால் இதை எப்படி கவலைப்பட்டேன் . இப்படி ஏதாவது செலவை உருவாக்குவதற்காக . நான் என்ன கொண்டு வருவேன் என்பது பற்றி, அவர்கள் கொண்டு வருவார்கள். எவை. சேமிக்கவும். பிளஸ் பார் பார் டாட் சி பார். அவை அனைத்தும் ஏதோ ஒரு குரல். கொட்டகையின் கதவு. ஆம். டாட் சி. இது ஒரு பார். இருந்தது. இதைப் பற்றி எனக்கு ஏதாவது தெரியுமா? ஆம், போரைப் பற்றி நான் சொல்ல விரும்புவது ஒன்றும் அதிகமான ஆவணங்கள் அல்ல. பாஸ் ஆமாம். வசதிகள். இப்போது இந்த படிகள் என்ன? அது சரி. 16 ஆம். இது என்ன? 36 இந்த அடைப்புக்குறி. இந்த அடைப்புக்குறி நாம் இருக்கும் நகரத்தைத் தவிர வேறில்லை.
எனவே இந்த அடைப்புக்குறி. உண்மையில் மைனஸ் 26க்கு விசாரிக்கப்பட்டது. இது. இதைப் பொறுங்கள். சுருக்கமாகச் சொல்வதானால், அடிப்படைப் பயிற்சி என்னவென்றால் , திசையன் இயற்கணிதத்தை திறமையாகப் பயன்படுத்தியுள்ளோம், பொதுவாக ஒன்றுக்கொன்று தொடர்புடைய சில சிக்கல்களைத் தீர்க்கிறோம் . ஏதாவது செங்குத்தாக உள்ளதா இல்லையா என்பதைக் காட்டுவதற்காக நமது அளவிடல் பெருக்கத்தைப் பயன்படுத்தியுள்ளோம் . அடிப்படையில், நாம் பண்புகளைப் பயன்படுத்தினால், திசையன்களின் புள்ளிப் பெருக்கம் 0. ஜன்னல்கள் இல்லையென்றால். இருக்க வேண்டும். நம்மிடம் அவ்வளவுதான். முக்கோணங்களில் ஒன்று உகந்த கோணமாக இருக்கும் முக்கோணங்கள் தொடர்பான சிக்கல்கள் , ஆனால் அந்த கோணம் முக்கோணத்தில் பயன்படுத்தப்படவில்லை,
எனவே நீங்கள் சிக்கல்களைத் தீர்க்கும் போது இவை அனைத்தையும் நீங்கள் அறிந்திருக்க வேண்டும் . எனவே பார்ப்போம். இன்னும் சில மேம்பட்ட பிரச்சனைகளுக்கு தீர்வு காண்போம் அடுத்த முறை சந்திப்போம் . பார்த்ததற்கு நன்றி.

Prutor@IITK