ಬಹಳಷ್ಟು. ಈಗ ಕೆಲವು ಸಮಸ್ಯೆಗಳು. ಬಳಸಿ. ಕಾರ್ಯಕ್ರಮಗಳು ಅಥವಾ ತ್ವರಿತತೆಯ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಳನ್ನು ನೋಡಲು ಎಲ್ಲಾ ಸಮಸ್ಯೆಗಳು.
ಇಸಲಿಏ ನಾವು ಪ್ರಾರಂಭಿಸೋಣ. ನನ್ನ ಮೊದಲ ಸಮಸ್ಯೆ ಇಲ್ಲಿದೆ. ಈ ಡ್ರೈವ್ ಅನ್ನು ಯಾರು ಮಾಡಲಿ ? ಕೈಗಾರಿಕಾ ಡ್ರೈವ್.
ಇಸಲಿಏ ಇದು ಏನೋ ಆಗಿದೆ. ಅದನ್ನು ತೋರಿಸಲು ನಾವು ಕೇಳುತ್ತೇವೆ. ನೋಡಿ. ಮೂರು ಬಾರಿ. ನಾವು ಇಲ್ಲಿ ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಪ್ರಾರಂಭಿಸುವ ಮೊದಲು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಲು ಕೆಲವು ವಿಷಯಗಳನ್ನು ಬಾಹ್ಯಾಕಾಶದಲ್ಲಿ 4 ತ್ರಿಕೋನಗಳನ್ನು ನೀಡಲಾಗಿದೆ . ಪ್ರಯತ್ನಿಸುತ್ತಿರಿ. ಅವರು ತಮ್ಮ ಶೀರ್ಷಿಕೆಯನ್ನು ಬಯಸಿದ್ದರು. ಇದು ಯಾವ ರೀತಿಯ ಗುಣಮಟ್ಟವಾಗಿದೆ ಎಂಬುದು ಮುಖ್ಯವಲ್ಲ? ಸರಿ. ಒಂದು ನಿಮಿಷ, ನಾನು ಸಂವಹನದ ಪ್ರಕರಣವನ್ನು ಕೇಳುತ್ತೇನೆ . ಅದಕ್ಕಾಗಿಯೇ ನಾವು ಇದೇ ರೀತಿಯ ರಕ್ಷಣೆಯನ್ನು ಬಳಸುತ್ತೇವೆ. ಆಟದಿಂದ. ನೋಡಿ. ನಂತರ ಹೇಳುತ್ತಿರುವುದು ನಾನು ಸಂಪರ್ಕಿಸಿದರೆ, ನನ್ನ ಆರಂಭಿಕ ಬಿಂದು ಟರ್ಮಿನಲ್ ಪಾಯಿಂಟ್ ಆಗಿದ್ದರೆ ಅದು. ಇದರೊಂದಿಗೆ ಪ್ರಾರಂಭಿಸಿ. ನಂತರ ನಾನು ಪ್ರಾರಂಭಿಸುತ್ತೇನೆ. ಅದು ಸ್ವಲ್ಪ ಸ್ಥಳಾಂತರಗೊಂಡಿದೆ. ಸೇರುವುದರೊಂದಿಗೆ ಪ್ರಾರಂಭಿಸೋಣ. ನನಗೆ ಬಿಡಿ. ಅಲ್ಲಿದೆ. ಅದು ಸರಿ. ಏನು? ಏನು ನೋಡಿ? ನಂತರ ನೀವು ಪ್ರಾರಂಭಿಸಿ . ಅದೂ ಅದೇ. ನಂತರ ನಾನು ಇವುಗಳೊಂದಿಗೆ ಪ್ರಾರಂಭಿಸುತ್ತೇನೆ. ಸುಮ್ಮನೆ ಮಾತನಾಡುತ್ತಿದ್ದೇನೆ. ನಾವು C ಯಿಂದ ಪ್ರಾರಂಭಿಸುತ್ತೇವೆ ಮತ್ತು C1 ಗೆ ಸೇರುತ್ತೇವೆ,
ಇಸಲಿಏ ನೀವು ನೋಡಿರಬೇಕು, ಈ ಈವೆಂಟ್‌ನಲ್ಲಿ ಇದು ಎರಡೂ ದಿಕ್ಕಿನಲ್ಲಿದೆ . ಅದು ನೀನಾಗು. FCC. ನೀವು ಸೆಂಟ್ರಾಯ್ಡ್ ಹೇಗಿರಬೇಕು? ಇದು ಏನೋ ಆಗಿದೆ. ಇದೇನಾ? ನಾನು ಈ ಹಂತದಿಂದ ಪ್ರಾರಂಭಿಸಿದರೆ, ನಂತರ ಒಂದು ರೇಖೆಯನ್ನು ಎಳೆಯಿರಿ. ಎದುರು ಭಾಗವನ್ನು ಮಾಡಿ. ಬೈಸೆಪ್ ಎರಡು ಭಾಗಗಳಾಗಿ ಕೇವಲ ಎದುರು ಭಾಗದಲ್ಲಿ. 2 ಸಮಾನ ಭಾಗಗಳು. ಅಂತೆಯೇ, ನಾನು ಇದನ್ನು ಮಾಡಿದರೆ. ತ್ರಿಕೋನದ ಎಲ್ಲಾ ಬದಿಗಳಿಗೆ. ನಂತರ ನೀವು ಒಂದು ಪಾಯಿಂಟ್ ಪಡೆಯಬೇಕು. ಮತ್ತು ನಾನು ಪಾಯಿಂಟ್ ಪಡೆಯಬೇಕು. ಆ ಬಿಂದುವನ್ನು ಈ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ವೃತ್ತಕ್ಕೆ ಮಾದರಿ ಎಂದು ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ . ಈ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ತ್ರಿಕೋನಕ್ಕೆ ಇದು. ಇದು ಬಿಂದುವಾಗಿದೆ
ಇಸಲಿಏ ನಾನು ಇಲ್ಲಿಯೂ ಇದೇ ರೀತಿಯ ವ್ಯಾಯಾಮವನ್ನು ಮಾಡುತ್ತೇನೆ. ಮತ್ತು ಇದು ಒಂದು ಅಂಶವಾಗಿದೆ. ಹಾಗಾದರೆ ಹೇಳುತ್ತಿರುವುದು ಏನು? ಸ್ವಿಚಿಂಗ್. ವೆಕ್ಟರ್ ಸಂಕೇತದಲ್ಲಿ ವೆಕ್ಟರ್ ಬಗ್ಗೆ ಹೀಗೆ ಹೇಳಿದರೆ , A1 ಬಾರ್ ಜೊತೆಗೆ B1 ಬಾರ್ ಜೊತೆಗೆ CC-1 ಬಾರ್ 3 * C, Q ಮತ್ತು ಬಾರ್ ಆಗಿದೆ. ಮತ್ತು ನಾವು ಅದನ್ನು ಸಾಬೀತುಪಡಿಸಲು ಬಯಸುತ್ತೇವೆ. ಸರಿ. ಹೌದು, ನಾನು 120 ರಿಂದ ಪ್ರಾರಂಭಿಸುತ್ತೇನೆ. ಸಹ. ಈಗ ನಾನು ಇದನ್ನು ಸಾಬೀತುಪಡಿಸಲು ಬಯಸಿದರೆ. ಇದು ಮತ್ತು ಇತರ ಕೆಲವು ವೆಕ್ಟರ್‌ಗಳು GC ಒಂದು ಬಾರ್‌ನ ಘಟಕವನ್ನು ಹೊಂದಿವೆ ಎಂದು ನಾನು ಸಾಬೀತುಪಡಿಸಲು ಬಯಸಿದರೆ , ನಂತರ ನಾನು ಈ ಘಟಕಗಳನ್ನು ವ್ಯಕ್ತಪಡಿಸಬೇಕು. ಈ ವೆಕ್ಟರ್‌ಗಳು ಕಾಂಪೊನೆಂಟ್ G1 ಬಾರ್ ಅನ್ನು ಹೊಂದಿದೆಯೇ? ನಾನು ಅದನ್ನು ಹೇಗೆ ಸಾಧಿಸುತ್ತೇನೆ? ಸೆಂಟ್ರಾಯ್ಡ್ ಅನ್ನು ಪರಿಗಣಿಸುವ ಮೂಲಕ ನಾವು ಅದನ್ನು ಸುಲಭವಾಗಿ ಮಾಡುತ್ತೇವೆ . ಸೆಂಟ್ರಾಯ್ಡ್‌ಗೆ ಯಾವುದೇ ರೇಖೆಯು ಬರುತ್ತಿದೆಯೇ? ಹೌದು, ವೆಕ್ಟರ್ ಇದೆ. ಇದು A ನಿಂದ J. ETA 5 ಗೆ ಬರುತ್ತಿದೆ ಅದನ್ನು ಹೇಗೆ ಸುಲಭಗೊಳಿಸುವುದು? ನಾನು ಪಾಯಿಂಟ್ A1 ಗೆ ಹೋಗಲು ಬಯಸಿದರೆ, ಇಲ್ಲಿ ಪಾಯಿಂಟ್ ಯಾವುದು? ನಾನು ಹೇಗೆ ಹೋಗುತ್ತೇನೆ? ನಾನು ಇಲ್ಲಿದ್ದರೆ, 331 ಬಾರ್ ಅನ್ನು ಸಂಪರ್ಕಿಸಲು ಒಂದೇ ಒಂದು ಮಾರ್ಗವಿದೆ. ಜೊತೆಗೆ ನಾನು ಟೇಬಲ್‌ಗೆ ಹೋಗಲು ಬಯಸಿದರೆ, ಆಗ ಒಂದು ಬಾಕ್ಸ್ ಇದೆ. ಈ ಭಾಗದ ವೆಕ್ಟರ್ ಇದೆ. ನೀವು ಇದನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸಬಹುದೇ? ನಾವು ವಾಸ್ತವವಾಗಿ ನನ್ನ ಸೂಚ್ಯ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ತ್ರಿಕೋನ ಕಾನೂನನ್ನು ಬಳಸಿದ್ದೇವೆ. ಅಂದರೆ, ನಾವು ಪಿಜಿಯೊಂದಿಗೆ ಪ್ರಾರಂಭಿಸಿದ್ದೇವೆ ಮತ್ತು ನಂತರ ನಾವು ಮರುಹೊಂದಿಸುತ್ತೇವೆ.
ಇಸಲಿಏ ಇದು ಒಂದು ಬಾರ್ ಮತ್ತು ನಂತರ ನಾವು ಮತ್ತೆ ತ್ರಿಕೋನ ಲಾಕ್ ಅನ್ನು ಬಳಸುತ್ತೇವೆ, ಅದು 1 ಬಾರ್ ಜೊತೆಗೆ C1A1 ಬಾರ್ ಆಗಿರುತ್ತದೆ ಮತ್ತು
ಇಸಲಿಏ ನಾವು ನಿಜವಾಗಿ A ನಿಂದ ಒಂದು ಬಾರ್‌ಗೆ ಇದೇ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಚಲಿಸಿದ್ದೇವೆ. ನಾವು ಪ್ರಾತಿನಿಧ್ಯವನ್ನು ಬಯಸುತ್ತೇವೆ. ದಿ. ಈಗ ಅದು ಕಾರ್ಯನಿರತವಾಗಿದೆ ಎಂದು ನೀವು ಊಹಿಸಬಹುದು. ನಾನು ಕೇಂದ್ರಕ್ಕೆ ಬರುತ್ತೇನೆ, ಸರಿ? ಈ. G+ ಸಮವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ತದನಂತರ ಅದೇ ರೀತಿ ನಾನು CC ಯ ಅದೇ ಲೆಕ್ಕಾಚಾರವನ್ನು ಮಾಡಬಹುದು. ನೋಡಿ ನೋಡಿ. ಟರ್ಮಿನಲ್ ಪಾಯಿಂಟ್. ಹಾಗಾಗಿ ಇದು ಕಾನೂನಿನ ಪುನರಾವರ್ತಿತ ಅನ್ವಯವಾಗಿದೆ . ಅದು ಬೇಕು. ಈಗ ನಾನು ಈ ಮೂರು ಸಮೀಕರಣಗಳನ್ನು ಒಟ್ಟುಗೂಡಿಸಿದರೆ, ನಾನು ಎಡಭಾಗವನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೇನೆ. ನನ್ನ ಎಡಭಾಗ ಯಾವುದು? ಆದ್ದರಿಂದ. ಹಾಗೆ? ಜನರ ಬದಲಿಗೆ. ನೀವು ಸಮಾನವಾಗಿ ನೋಡುತ್ತೀರಿ.
ಇಸಲಿಏ ಮತ್ತೊಮ್ಮೆ, ನೀವು ಇದನ್ನು ಉಪ್ಪಿನಲ್ಲಿ ಬರೆಯಬಹುದು , ಆದರೆ ನಾನು ಅದನ್ನು ಮಾಡುತ್ತೇನೆ. ಮತ್ತು ನಾವು ಈ 3 ಮೇಲ್ಭಾಗಗಳನ್ನು ನೋಡುತ್ತೇವೆ. ನೀವು ಕಿತ್ತಳೆ ಹಣ್ಣಿನ ಭಾಗವನ್ನು ಈ ಮೂರು ಬಾರಿ ಪಡೆಯುತ್ತಿದ್ದೀರಿ 331193. ಇದು. ಜೊತೆಗೆ ಕೆಲವು ಉಳಿದಿರುವ ಹೆಬ್ಬೆರಳುಗಳು, ಮತ್ತು ಪ್ರದರ್ಶನದ ಪ್ರಾಮುಖ್ಯತೆಯು ನಿಜವಾಗಿದ್ದರೆ, ಈ ನಿಯಮಗಳು ಎಂದು ನಾನು ತೋರಿಸುತ್ತೇನೆ. ನಾನು ಇದನ್ನು ಬರೆಯುತ್ತೇನೆ. ಇದು ಸುಲಭ.
ಇಸಲಿಏ ನಾವು ಈ ಮೂರು ಟಿಪ್ಪಣಿಗಳನ್ನು ಒಟ್ಟಿಗೆ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳೋಣ.
ಇಸಲಿಏ ಇವು ನಮ್ಮ ಮೊದಲ ತ್ರಿಕೋನವಾಗಿರುವ ಪದಗಳಾಗಿವೆ . ಜೊತೆಗೆ ಈ ವಿಷಯ.
ಇಸಲಿಏ ನೀವು ಅದೇ ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದೀರಿ. ನೀವು GRPC ಬಾರ್ ಅನ್ನು ನೋಡಿದರೆ ಇಲ್ಲ. ತ್ರಿಕೋನದ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ. ನಾವು ಈ ಬಿಂದುವನ್ನು ಹೆಸರಿಸೋಣ. ಈ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಐಟಂ ಸಿ ಬಾರ್ ಆಗಿದೆ. ನಾವು BCR ಅನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದೇವೆ ಇದು, ಇದು, ಇದು? ಅಗ್ನಿ ಸುರಕ್ಷತೆ. ಈ ಅಪರಿಚಿತನನ್ನು ನೋಡಿ. ಏಕೆಂದರೆ ಒಂದು. ಆ ಬಿಂದು ಎಂದು ಕರೆಯೋಣ. ನಾವು ಏನು ನೋಡಬಹುದು. ಹಿಂದಿನ ತರಗತಿಗಳಲ್ಲಿ ಪಡೆದ ವಿಭಾಗದ ಪರಿಮಾಣವನ್ನು ಬಳಸುವುದರ ಕುರಿತು ಬಿಜಿ ಬಾರ್ . ನಾವು ಈ PHP ಬಾರ್ ಸಿ ಬಾರ್ ಅನ್ನು ಬರೆಯಬಹುದು. ವಿಭಾಗದ ಪ್ರಕಾರ ಈ ಬುಕಿಂಗ್ ಅನ್ನು ಉಲ್ಲಂಘಿಸಲು ಸಮಾನವಾಗಿದೆ . ಈ ಸಾಲಿನಲ್ಲಿ. ನಾನು ನೋಡೋಣ.
ಇಸಲಿಏ ಆಂತರಿಕವಾಗಿ ಮುಂದುವರೆಯಿತು. ಮತ್ತು ನಾವು ಅಲ್ಲಿ 2 ಸಮಾನ ಭಾಗಗಳಾಗಿ ಪರಿಗಣಿಸಿದ್ದೇವೆ. ಇದು ಎರಡು ಬಾರಿ ಇರಬೇಕು. ಇದು ವಿಭಾಗ ಸೂತ್ರ ಅಥವಾ ಆರಂಭದ ಸೂತ್ರದ ಸಂಕೇತವನ್ನು ಆಧರಿಸಿದೆ . ನಾವು ಇದನ್ನು PC ಬಾರ್ ಎಂದು ಬರೆಯಬಹುದು. ಪಡೆಯಲು ಬಯಸುವಿರಾ? ಹಾಗಾಗಿ ನಾನು ಅದೇ ತರ್ಕವನ್ನು ಬಳಸುತ್ತೇನೆ ಮತ್ತು ನಾನು ಈ ಪದವನ್ನು ಈ ರೀತಿ ಬರೆಯುತ್ತೇನೆ. ರೀತಿಯ. ಒಟ್ಟಾರೆಯಾಗಿ, ನಮ್ಮ ಸೂತ್ರೀಕರಣವು ಈಗ G. ಹೌದು. ಈ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ನಾನು ಇದೇ ರೀತಿಯ ಟ್ರಿಕ್ ಅನ್ನು ಆಡಬಹುದಾದಂತೆ ನಾನು ಎರಡು ಬಾರಿ ಮಾಡಬಹುದು. ಮತ್ತೆ ಅನುಭವವಿಲ್ಲ, ಆದರೆ ಅದು ಏನೆಂದು ನೀವು ಊಹಿಸಬಹುದು. ಹಾಗಾಗಿ ನಾನು ಇದನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದೇನೆ.
ಇಸಲಿಏ ಒಂದು ಸಾಲು ಇದೆ. ಪಾಯಿಂಟ್ P1 ಮತ್ತು C1 ಅನ್ನು ಸಂಪರ್ಕಿಸುವ ಒಂದು ರೇಖೆಯಿದೆ ಮತ್ತು ಮಾಹಿತಿ ಇರುತ್ತದೆ .1. ಮತ್ತು ಇದನ್ನು ಈ ಬಿಂದು ಎಂದು ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ, ಮತ್ತು ಇದು ಈ ಇನ್ಪುಟ್ ಅನ್ನು ಸಮಾನ ಭಾಗಗಳಿಗೆ ಕತ್ತರಿಸುತ್ತದೆ. ಹಾಗಾಗಿ ನಾನು ಮತ್ತೆ ಆ ವಿಭಾಗದ ಸೂತ್ರವನ್ನು ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತೇನೆ ಮತ್ತು ಇದನ್ನು ನಾಲ್ಕು ಪ್ರಕಾರಗಳಾಗಿ ಬರೆಯುತ್ತೇನೆ. ಏನು ನೋಡಿ? ಸ್ಟೀವನ್ ಈಗ ಸಾಕಷ್ಟು ಸರಳವಾಗಿದೆ. ಇದು ಸೆಂಟ್ರಾಯ್ಡ್ ಸೆಂಟ್ರಾಯ್ಡ್ ಆಗಿದೆ,
ಇಸಲಿಏ ಈ ಹಂತದಲ್ಲಿ, 8G ಬಾರ್ 2 * 8 G ಬಾರ್ ಬೇರೆಯಲ್ಲ.
ಇಸಲಿಏ ಈ ಉದ್ದ. ಇಲ್ಲಿ ಎರಡು ಪಟ್ಟು ಉದ್ದವಿದೆ ಮತ್ತು ಅದು GD ಬಾರ್ G ಬಾರ್‌ನಲ್ಲಿದೆ. ಇವೆರಡೂ ತ್ವರಿತ ದಿಕ್ಕುಗಳು. ಬಾರ್ ವಿರುದ್ಧ ದಿಕ್ಕಿನಲ್ಲಿದೆ. ಉದಾಹರಣೆಗೆ ಈ ಸುಲಭ ಬೋಟ್. ಅಂತೆಯೇ ಈ ವಿಷಯವು ಸಿ ಕೊನೆಗೊಳ್ಳುತ್ತದೆ ಮತ್ತು
ಇಸಲಿಏ ಇದು ಒಂದು ಆಗಿರುತ್ತದೆ. ಅದೇ ತರ್ಕದಿಂದ.
ಇಸಲಿಏ ಈಗ ಈ ಅಭಿವ್ಯಕ್ತಿ ಆಗಬಹುದು. ಹೌದು. ನಿಮ್ಮ ದೇಹವನ್ನು ನೀವು ಬಳಸುತ್ತೀರಾ? ವಾಸ್ತವವಾಗಿ. ಇವು ಏನೆಂದು ನನಗೆ ಗೊತ್ತಿಲ್ಲ. 18 ಕೆಳಭಾಗದ GM ಬಾರ್ ವಿರುದ್ಧ ವೆಕ್ಟರ್‌ಗಳ ಮೇಲೆ, ಅಂದರೆ PG ಬಾರ್ ಮೈನಸ್ G ಬಾರ್‌ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ.

इसलिए ಆದ್ದರಿಂದ. 3 * 5 ಜೊತೆಗೆ ಈ ದೂರವು ಇದರ ಪರಿಣಾಮವನ್ನು ವರ್ಧಿಸುತ್ತದೆ,
इसलिए ಮೂಲಭೂತವಾಗಿ ನಾವು ಏನನ್ನು ಪ್ರಾರಂಭಿಸುತ್ತಿದ್ದೇವೆ ಎಂಬುದನ್ನು ನಾವು ನೋಡಲಿದ್ದೇವೆ. G ಯಿಂದ ಪ್ರಾರಂಭಿಸಿ ಇದಕ್ಕೆ ಬರುತ್ತಿದೆ,
इसलिए ಇದು ಬಾರ್ ಅನ್ನು ಹೊರತುಪಡಿಸಿ ಬೇರೇನೂ ಅಲ್ಲ ,
इसलिए ಇದು 0 ಆಗಿರುತ್ತದೆ. ಜೊತೆಗೆ ನನ್ನ ಅದೇ ಲಾಗಿನ್ ಅನ್ನು ನೋಡಿ. ಇದು ಮತ್ತೊಮ್ಮೆ 0 ಆಗಿರುತ್ತದೆ
इसलिए ಶೂನ್ಯ ವೆಕ್ಟರ್ ಸೇರಿಸಲಾಗಿದೆ. ನಾವು ಏನನ್ನೂ ಪಡೆಯುವುದಿಲ್ಲ,
इसलिए ಇದು ಮೂರು ನಮ್ಮದು. ನಾವು ಇದರೊಂದಿಗೆ ಪ್ರಾರಂಭಿಸಿದ್ದೇವೆ, ಅದು ಮುಗಿದಿದೆ. ನಂತರ ನಾವು ಅವುಗಳನ್ನು ಪೈಥಾನ್ ಬಳಸಿ ಘಟಕಗಳಾಗಿ ವಿಭಜಿಸುತ್ತೇವೆ . ಭೇಟಿಗಳನ್ನು ವಿನಂತಿಸಿ. ನಂತರ ನಾವು ಈ 3G1 ಬಾರ್ ಅನ್ನು ಪ್ರತ್ಯೇಕಿಸಿದ್ದೇವೆ. ನಂತರ ನಾವು ಗುಣಲಕ್ಷಣಗಳನ್ನು ಬಳಸಿದ್ದೇವೆ. ಇಲ್ಲಿ ನಾವು ಈ ಎಕ್ಸೆಲ್ ಸೂತ್ರವನ್ನು ಬಳಸಿದ್ದೇವೆ. ಅದೇ ಸೂತ್ರವನ್ನು ನಾವು ಇಲ್ಲಿಯೂ ಬಳಸಿದ್ದೇವೆ. ಸಿಂಪ್ಸನ್ ಫಾರ್ಮುಲಾವನ್ನು ಬಳಸಿದ ನಂತರ ನಾವು G ಅನ್ನು ಸೆಂಟ್ರಾಯ್ಡ್ ಅನ್ನು ಬಳಸಿದ್ದೇವೆ.
इसलिए ಈ ವಿಷಯವು ಇದಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ಈ ವಿಷಯವು ಇದಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿದೆ ಮತ್ತು
इसलिए ನಮಗೆ ಮೂಲವಿದೆ. ಈ ಕಥೆಯನ್ನು ಮುಗಿಸಿ. ನಂತರ ನೀವು ನಿರ್ದೇಶಾಂಕಗಳ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ಬಹಳಷ್ಟು ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ನೋಡಿದ್ದೀರಿ . ವಾಹಕಗಳ ಸಿದ್ಧಾಂತ.
इसलिए ನಾವು ನಿರ್ದೇಶಾಂಕ ವ್ಯವಸ್ಥೆಗೆ ಬರೋಣ. ಕೆಲವು ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ನೋಡೋಣ. ಪ್ರಶ್ನೆ. ನಮಗೆ ಎರಡು ಅಂಕಗಳನ್ನು ನೀಡಲಾಗಿದೆ ಅಥವಾ ನೀವು ಸ್ಥಾನ ವೆಕ್ಟರ್‌ಗಳನ್ನು ಉಳಿಸಬಹುದು. ಒಂದೋ ನಾವು ಬಿಂದುವಿನ ನಿರ್ದೇಶಾಂಕಗಳನ್ನು ನೀಡಬಹುದು ಅಥವಾ ನಾವು ಬಿಂದುಗಳ ಸ್ಥಾನ ವೆಕ್ಟರ್ ಅನ್ನು ನೀಡಬಹುದು.
इसलिए ಇಲ್ಲಿ ನಾವು ಬಿಂದುಗಳ ಸ್ಥಾನ ವೆಕ್ಟರ್‌ಗಳನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡುತ್ತಿದ್ದೇವೆ, ಆದ್ದರಿಂದ. ನೇರವನ್ನು ಕಂಡುಕೊಂಡಂತೆ. ನಾನು ಅದೇ ಸಮಾವೇಶವನ್ನು ಅನುಸರಿಸುತ್ತಿದ್ದೇನೆ. ನಾನು ಕುಹರವನ್ನು ಬರೆಯುವುದಿಲ್ಲ. ಸರಳವಾಗಿ ಅತಿಕ್ರಮಿಸುವ ಸ್ಥಾನ. ಸ್ಥಾನಕ್ಕೆ 3 I +30 ಅಗತ್ಯವಿದೆ. ಇದಕ್ಕಾಗಿ ದಯವಿಟ್ಟು. ಪಟ್ಟಿ. ಈ. ನಂತರ ಪ್ರಶ್ನೆ ತುಂಬಾ ಉದಾರವಾಗಿದೆ. ಎಂಬ ಪ್ರಶ್ನೆ ಮೂಡಿದೆ. ಹಾಗಾದರೆ ಇದು ಪ್ರಶ್ನೆ, QR ಯಾವ ರೀತಿಯ ಪೋರ್ಟಲ್? ಕನ್ನಡಕ.
इसलिए ಮೊದಲು ವಿಷಯಗಳಿವೆ. ಇದರೊಂದಿಗೆ ನಾವು ರಚಿಸಿದ ಸಮನ್ವಯವನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದೇವೆ. ಆದರೆ ನೀವು ಬೋಟ್ ಆಗಿದ್ದೀರಿ. ಕಲಾವಿದ ಬೋಟ್.
इसलिए ಇವುಗಳು ಅದನ್ನು ಮಾಡುವ ಖಂಡದ ಅಂಶಗಳು.
इसलिए ನಾವು ಅದರ ಬಗ್ಗೆ 2000 ಅನ್ನು ಬರೆಯೋಣ. ಮಾತನಾಡಲು ಈ ಹಂತಕ್ಕೆ ಕರೆ ಮಾಡಿ. ಈ ಹಂತವು ಈ ಹಂತವಾಗಿದೆ.
इसलिए ನನಗೆ ಯಾವುದೇ ನಿರ್ದೇಶಾಂಕವನ್ನು ಹೇಳಿ, ಹಾಗಾಗಿ ನಾನು ಮಾಡುವುದಿಲ್ಲ. ನನಗೆ ಗೊತ್ತಿಲ್ಲ. ಯಾವ ರೀತಿಯ ಸಮನ್ವಯ ಎಂದು ನನಗೆ ತಿಳಿದಿಲ್ಲ. ಆದರೆ ಇದನ್ನು ಪಡೆಯಲು ನಾನು ನನ್ನ ತ್ರಿಕೋನ ನಿಯಮವನ್ನು ಬಳಸಬಹುದೆಂದು ನನಗೆ ತಿಳಿದಿದೆ.
इसलिए ನನಗೆ ಸರಿಯಾದ ಸ್ಥಾನವನ್ನು ನೀಡಲಾಗಿದೆ
इसलिए ಎಲ್ಲಾ ಅಂಶಗಳನ್ನು ನನ್ನ ಮೂಲಕ್ಕೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಇರಿಸಲಾಗಿದೆ. ನಾನು ಅದರೊಂದಿಗೆ ಕೊಲ್ಲಬೇಕೆಂದು ಬಯಸಿದರೆ , ಮುಂದಿನ ಆದೇಶವನ್ನು ನೀವು ತಿಳಿದಿರುವಿರಿ, ಪುನರಾವರ್ತಿತವಾದವುಗಳನ್ನು ಮಾಡಿದ ವಿಷಯಗಳು. Q. ಈ ದಿಕ್ಕಿನಲ್ಲಿ ಮೂರು ದೇಹಗಳು. ನಿಮ್ಮ ದೇಹವು ಈ ವರ್ಗದಲ್ಲಿದೆ,
इसलिए ನಾವು ಈ PU ಬಾರ್‌ಗಾಗಿ ಹೋರಾಡಲು ಬಯಸುತ್ತೇವೆ.
इसलिए ಇಲ್ಲಿ ನೀವು ಈ ರೇಖಾಚಿತ್ರವನ್ನು ನೋಡಿದರೆ ನಾವು Q ಬಾರ್ ಅನ್ನು ಪಾಯಿಂಟ್ ಮಾಡಲು ಬಯಸಿದರೆ ನೀವು B ಯಿಂದ ಪ್ರಾರಂಭಿಸುತ್ತೀರಿ. ನೀವು ಮೂಲಕ ಹೋಗುತ್ತೀರಿ ಮತ್ತು ನಂತರ ನೀವು Q ಗೆ ಹೋಗುತ್ತೀರಿ.
इसलिए ಇದನ್ನು ಗಣಿತದ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ವ್ಯಕ್ತಪಡಿಸಬಹುದು. ಕಿಲ್ಡ್ ಸ್ಪಾಟ್‌ಗಳು 435.
इसलिए ಆರಂಭಿಕ ಬಿಂದುವನ್ನು ಈ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ನೆನಪಿಡಿ, ನೀವು ಸ್ಥಾನ ವೆಕ್ಟರ್ ಮತ್ತು ಟರ್ಮಿನಲ್ ಪಾಯಿಂಟ್ ಅನ್ನು ಕಳೆಯುತ್ತೀರಿ. ನೀವು ಸ್ಥಾನವನ್ನು ಸೇರಿಸುತ್ತೀರಿ. ಇದಕ್ಕಾಗಿ ನೀವು ಬರೆಯಬಹುದಾದ ಒಂದೇ ವಿಷಯ.
इसलिए ಆರಂಭಿಕ ಬಿಂದು Q ಆಗಿದೆ,
इसलिए ನೀವು ಆರಂಭಿಕ ಬಿಂದುವನ್ನು ಚಂದಾದಾರರಾಗಬೇಕು. ಟರ್ಮಿನಲ್ ಪಾಯಿಂಟ್ ಅನ್ನು ಕೇಳಲಾಗುತ್ತದೆ
इसलिए ನೀವು ಟರ್ಮಿನಲ್ ಪಾಯಿಂಟ್ ಅನ್ನು ಸೇರಿಸುತ್ತೀರಿ. ಈ ಧ್ವನಿ ಭಾಗ. ಹಾಗಾಗಿ ಈಗ ನಮಗೆ ನೀಡಿರುವ ವೆಕ್ಟರ್‌ಗಳನ್ನು ಕೂಡಿಸುವುದು ಮತ್ತು ಕಳೆಯುವುದು ಮಾತ್ರ. ಹಾಗಾದರೆ ಆಪ್ ಬಾರ್ ಎಂದರೇನು? ಇದು ಇಲ್ಲಿಯೇ ಇದೆ. ಇದು ನನ್ನ ಟಾಪ್ ಬಾರ್ ಆಗಿದೆ. ಮೌನವಾಗಿರಿ.
इसलिए ಆಗದಿರುವ ಎಲ್ಲಾ ವೆಕ್ಟರ್‌ಗಳು ನಮಗೆ ತಿಳಿದಿದೆ.
इसलिए ಟೋಕಿಯೋ ಬಾರ್ ನಾಲ್ಕು 8 - 2 - 2 I ಮೈನಸ್ J,
इसलिए ಇದು 4. ಮೈನಸ್ ಮೈನಸ್ 2 + 2. I. ಮೈನಸ್ 50
इसलिए ಮೈನಸ್ ಮೈನಸ್ ಪ್ಲಸ್.
इसलिए ಇದು ಇರುತ್ತದೆ. 6 + 6. ನಂತರ QR ಬಾರ್ ಏನಾಗಿರುತ್ತದೆ? ಸುಲಭ. 3 I ಜೊತೆಗೆ ಮೂರು ಮತ್ತು ನಾಲ್ಕು ಎಂದರೇನು? ನಾನು ಆಡಿಷನ್‌ನಲ್ಲಿ ಮಾತ್ರ ಹೆಚ್ಚಿನ ಘಟಕದಲ್ಲಿದೆ.
इसलिए 3 - 3 - 4 ಇದು ಮೈನಸ್ ಒಂದು I. ಮೈನಸ್ ಆಗಿರುತ್ತದೆ. ಸರಿ, ಕಳೆಯಲು ಏನೂ ಇಲ್ಲ . ಯಾವುದು ಉತ್ತಮ? ಈ ಮೈನಸ್ 8 + 3. ಅದೇ ರೀತಿ, ನಮ್ಮ ಸ್ಪಾರ್ಕ್ ಏನಾಗುತ್ತದೆ? ನನಗೆ ಲೆಕ್ಕ ಬೇಡ. ಲೆಕ್ಕಾಚಾರವನ್ನು ನಿಮಗೆ ಬಿಡುತ್ತೇನೆ. ಮೈನಸ್ 6. ವೈರ್‌ಲೆಸ್ ಸ್ಟೇಟ್ ಬಾರ್ ಎಂದರೇನು? ಮತ್ತೊಮ್ಮೆ, ಪರಿಶೀಲಿಸಲು ಇದು 5 ಮೈನಸ್ ಆಗಿರುತ್ತದೆ. ಇಲ್ಲ. ನೀವು ಪುಟಗಳನ್ನು ಗಮನಿಸಬಹುದು. ನೀವು ಈ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಅಭಿವ್ಯಕ್ತಿಯನ್ನು ನೋಡಿದರೆ. ಮೈನಸ್ 6 - 6 ಮತ್ತು ನೀವು ಈ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಅಭಿವ್ಯಕ್ತಿಯನ್ನು ನೋಡಿದರೆ ಅದು 6 I ಜೊತೆಗೆ J ಆಗಿರುತ್ತದೆ. ವೈರ್‌ಲೆಸ್ ಈ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಅಭಿವ್ಯಕ್ತಿ I - 3. ಮೈನಸ್ 5 + 3 ಸಿಕ್ಸ್ ಮತ್ತೆ ನೀವು ಮೈನಸ್ ಪಡೆಯುತ್ತಿದ್ದೀರಿ. ಅದರ ಬಗ್ಗೆ? ಹೌದು.
इसलिए ನಾವು ನೋಡುತ್ತಿರುವುದು ಹೊಸ ಬಾರ್ ಮತ್ತು R ಬಾರ್ ಆಗಿದೆ. ಪರಸ್ಪರ ಸಮಾನಾಂತರವಾಗಿರುತ್ತವೆ. ನಾವು ಅಲ್ಲವೇ? ಮತ್ತು ಸಹಜವಾಗಿ, ನಿಮ್ಮ ನಿರ್ದೇಶನ. ಅಂತೆಯೇ. ಸರಿ. ಅದೇ ರೀತಿ QR ಬಾರ್. ನೀವು ಖರೀದಿಸಿದ. ಸ್ವಲ್ಪ ಪರಸ್ಪರ ವಿರುದ್ಧ ದಿಕ್ಕಿನಲ್ಲಿ. ನೀವು ಮಾಡದಿದ್ದರೆ. ಅವರು ವಿರೋಧಿಸುತ್ತಿದ್ದಾರೆ.
इसलिए ಅವು ಅಸ್ತಿತ್ವಕ್ಕೆ ವಿರುದ್ಧವಾಗಿದ್ದರೆ. ನಾವು ನೋಡಿದ್ದು ಅವು ಸಮಾನಾಂತರವಾಗಿವೆ.
इसलिए ಸಾಧ್ಯತೆಗಳಲ್ಲಿ ಒಂದಾಗಿದೆ ಏಕೆಂದರೆ ನಾವು ಈ ಪ್ರಶ್ನೆಯನ್ನು ಪರಿಹರಿಸಲು ಪ್ರಯತ್ನಿಸುತ್ತಿದ್ದೇವೆ. ನೀವು ಯಾವ ರೀತಿಯ ಚತುರ್ಭುಜ ಎಂದು ಭಾವಿಸುತ್ತೀರಿ? ಈ ವಾಹಕಗಳು ಸಮಾನಾಂತರವಾಗಿರುತ್ತವೆ
इसलिए ಇದು. ಚತುರ್ಭುಜಗಳು ಸಮಾನಾಂತರ ಚತುರ್ಭುಜವಾಗಿರಬಹುದು. ಆದರೆ ಎಲ್ಲಾ ಬದಿಗಳು ಸಮಾನವಾಗಿದ್ದರೆ, ಇದು ದೃಢವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಇದು ಕೇವಲ ಒಂದು ಪ್ರಶ್ನೆಯಾಗಿದೆ, ಆದರೆ ಒಂದು ಪ್ರಕರಣವು ನೆಲಕ್ಕೆ ಸಮಾನಾಂತರವಾಗಿರಬಹುದು, ಅಲ್ಲಿ ಅದು ಸ್ಪಷ್ಟವಾಗಿದೆಯೇ ಅಥವಾ ಇಲ್ಲವೇ ಎಂದು ನಮಗೆ ತಿಳಿದಿಲ್ಲ. ಅದನ್ನು ವಿಸ್ತರಿಸಬಹುದು. ಇದು ಆಯತವಾಗಿರಲು, ಕರ್ಣಗಳು

ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಅಥವಾ ದೇವತೆಗಳಲ್ಲಿ ಒಬ್ಬರು ಅದನ್ನು 90 ಡಿಗ್ರಿ ಎಂದು ತೋರಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಾಗುತ್ತದೆ ,
ಇಸಲಿಏ ನನಗೆ ಇದು ತಿಳಿದಿಲ್ಲ, ಆದರೆ ಖಚಿತವಾಗಿ ಇದು ಸಮಾನಾಂತರವಾಗಿರುತ್ತದೆ.
ಇಸಲಿಏ ನಾವು ರೋಬೋಟ್‌ಗಳ ಸಾಧ್ಯತೆಗಳನ್ನು ತೊಡೆದುಹಾಕಲು ಅಥವಾ ಸಮರ್ಥಿಸಲು ಪ್ರಯತ್ನಿಸೋಣ .
ಇಸಲಿಏ ನಾವು ಏನು ಮಾಡುತ್ತೇವೆ ಎಂಬುದನ್ನು ನಾವು ಮೊದಲು ಕಂಡುಕೊಳ್ಳುತ್ತೇವೆ. ಅಥವಾ ನಿಮ್ಮೊಂದಿಗೆ ನೀವು ಏನು ಬಯಸುತ್ತೀರಿ?
6I ಪ್ಲಸ್ ನಿರ್ದೇಶಾಂಕಗಳ ವರ್ಗಮೂಲ. 36 + 1. ನೀವು ನೋಡಬೇಕು. 37 ಎಂದರೇನು? ಮಾಡ್ ಎಂದರೇನು?
ಇಸಲಿಏ ನಾವು ವಿರುದ್ಧವಾದ ವಿಷಯವನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸುತ್ತೇವೆ. ಇದು ಮುಖ್ಯವಾಗಿದೆ. ಸರಿ. 36 + 1 ಮತ್ತೆ, ಆದರೆ ಇದು ಮತ್ತೊಮ್ಮೆ.
ಹಾಗಾದರೆ ನಾವು ಏನು ಹೊಂದಿದ್ದೇವೆ? ನೋಡಿ. ಹಾಗೆಯೇ, ನಮ್ಮ ಭಾಗವಾಗಿರುವ ಇನ್ನೊಂದು ಭಾಗವನ್ನು ನಾವು ಮಾಡಬಹುದು .
ನೋಡಿ? ಈ ಜನರು. ಮತ್ತೊಮ್ಮೆ, ಇದು ಭಾಗಶಃ ಕಾರ್ಯಕ್ರಮ ಎಂದು ಈ ಆಚರಣೆ. ಇಲ್ಲ. ಈಗ ಅವರು ಪದವಿಯನ್ನು ರೂಪಿಸುತ್ತಾರೆಯೇ
ಅಥವಾ ಇಲ್ಲವೇ ಎಂಬುದನ್ನು ನಾವು ನೋಡಬೇಕಾಗಿದೆ . ಅಥವಾ ನಾವು ಅದನ್ನು ಖಚಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳುತ್ತೇವೆ.
ಇಸಲಿಏ ನಾವು ಇದನ್ನು ಬಾರ್ ಆಗಿ ಮಾಡಬೇಕಾದರೆ ಮತ್ತು 90 ಡಿಗ್ರಿ ಕೋನದ ಈ ರೂಪವು ನಿಮಗೆ ಖಚಿತವಾಗಿದ್ದರೆ , ಈ ಉತ್ಪನ್ನವು 0 ಗೆ
ಸಮನಾಗಿರಬೇಕು. ಇದು ನನಗೆ ನಿರ್ದಿಷ್ಟವಾಗಿದೆ ಎಂದು ಭಾವಿಸಲಾಗಿದೆ.
ಇಸಲಿಏ ನಾವು ಉತ್ಪನ್ನದ ಒಳಗೆ ಮಾಡಲಿದ್ದೇವೆ Q ಕೋನವು 90 ಡಿಗ್ರಿ ಅಥವಾ ಇಲ್ಲದಿದ್ದರೂ 0 ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ . 65 ನಿನ್ನೆ ನಾನು
ಕೊನೆಯ ತರಗತಿಯನ್ನು ಕಳೆದುಕೊಂಡೆ. ಈ ವರ್ಗದ ಮೊದಲು ನಾವು ಈ ಘಟಕವಾರು ಗುಣಾಕಾರವನ್ನು ನೋಡಿದ್ದೇವೆ ಅಲ್ಲವೇ?
ಇಸಲಿಏ ಇದು 6 ಮತ್ತು 2 - 1. ಕೇವಲ 123 ಇದು ಮೈನಸ್ 6 + 3 ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ , ಅದು 3 ಆಗಿದೆ. ಮೈನಸ್ ಆರು ಇರುವುದರಿಂದ
ಅದು ಸ್ಪಷ್ಟವಾಗಿಲ್ಲ ,
ಇಸಲಿಏ ಇದು ಮೈನಸ್ 3 ಆಗಿದೆ. ಹಾಗೆಯೇ, ನೀವು ಇತರ ಎಲ್ಲ ವಿಷಯಗಳನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸಬಹುದು,
ಇಸಲಿಏ ಏನು ಎಂದು ನಾನು ಬರೆಯುತ್ತೇನೆ. ಇರಬೇಕು. ಪೇಪಾಲ್. ಅದು. R ಎಂಬುದು ಬಾರ್ ಡಾಟ್ ಆಗಿದೆ.
ಇಸಲಿಏ ನೀವು ಕೆಲವನ್ನು ಗಮನಿಸಬಹುದು. ಮೊದಲನೆಯದಾಗಿ, ಅವು ಪರಸ್ಪರ ಲಂಬವಾಗಿರುವುದಿಲ್ಲ,
ಇಸಲಿಏ ಇದು ಆಯತವಾಗಿರಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ. ವ್ಯಕ್ತಿಯನ್ನು ತೆಗೆದುಹಾಕಲಾಗುತ್ತದೆ, ನಂತರ Q&RS ಒಂದೇ ಆಗಿರುತ್ತದೆ. QRS PR ಅದೇ
ಆದರೆ ಇದು ಒಂದು ಅಪಮೌಲ್ಯಗೊಳಿಸುತ್ತದೆ QR ಬಾರ್ ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ ಮಾಡುತ್ತದೆ ಎಂದು ಹೇಳೋಣ. ಹಾಗಾದರೆ ಅದು
ಏನಾಗುತ್ತದೆ?
ಇಸಲಿಏ ಇದು 1 ಆಗಿರುತ್ತದೆ. ಮತ್ತು ಇದು 37 ಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿಲ್ಲ.
ಇಸಲಿಏ ಎಲ್ಲಾ ಬದಿಗಳು ಸಮಾನವಾಗಿರುವುದಿಲ್ಲ. ಬಳಸಿ. ಧನ್ಯವಾದಗಳು
ಇಸಲಿಏ ಎಲ್ಲಾ ಬದಿಗಳು ಸಮಾನವಾಗಿಲ್ಲ.
ಇಸಲಿಏ ನಾವು ದೃಢವಾಗಿರಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ ಎಂಬುದನ್ನು ನಿವಾರಿಸುತ್ತದೆ. ಇದು ಆಯತಾಕಾರವಾಗಿರಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ ಏಕೆಂದರೆ ಕೋನಗಳು.
ಸಹ ಎತ್ತರದಲ್ಲಿದೆ,
ಇಸಲಿಏ ಉಳಿದಿರುವುದು ಸಮಾನಾಂತರ ಚತುರ್ಭುಜವಾಗಿದೆ.
ಇಸಲಿಏ ನೀವು ಚತುರ್ಭುಜ. ನಾವು ಮುಂದಿನ ಸಮಸ್ಯೆಗೆ ಹೋಗೋಣ. ತ್ರಿಕೋನದ ಮೂಲಕ ಮನವಿ ಮಾಡಲು ಪ್ರಯತ್ನಿಸೋಣ ಮತ್ತು
ಅದು ತೋರಿಸುತ್ತದೆ. ಎಂಬುದು ಮುಂದಿನ ಪ್ರಶ್ನೆ. ಮೈನಸ್. ಏಕೆ? ಕ್ಷಮಿಸಿ. ಮೊದಲನೆಯದಾಗಿ, ಅವು ತ್ರಿಕೋನವನ್ನು ರೂಪಿಸುತ್ತವೆ ಎಂದು
ನಾವು ತೋರಿಸಬೇಕು . ಅವರು ಎರಡೂ ಕಡೆ. ಬೆಂಬಲ. ಒಂದು ಬಾರ್. ಹಾಗಾದರೆ ಇದೇ ಪ್ರಶ್ನೆ. ಈಗ ನಾನು ಈ ಬಗ್ಗೆ ಉತ್ತರಿಸಲು
ಪ್ರಾರಂಭಿಸಿದೆ. ಸಮಾನ ನಾವು ಕೇವಲ. ಆಸಕ್ತಿದಾಯಕ ವೀಕ್ಷಣೆ. ದೇಹವು ಒಟ್ಟಿಗೆ ಇರುವ ವಿಷಯ. ನಂತರ ಕೇವಲ ಮೂರು ಪ್ಲಸ್ 2/5
ಅನ್ನು ನೋಡಿ. ನನ್ನ ಹೆಸರು ಜೇನ್. ಮೈನಸ್ 3 - 3. ಇದು ಏನು? ಆದ್ದರಿಂದ.
ಇಸಲಿಏ ಈ ಮೂರು ವಾಹಕಗಳು ರೂಪುಗೊಳ್ಳುತ್ತವೆ. ಸರಿ. ಹಲವಾರು ಇವೆ ಎಂದು ನಾವು ತೋರಿಸಲು ಬಯಸುತ್ತೇವೆ. ತೋರಿಸಲು ಎರಡು
ಮಾರ್ಗಗಳಿವೆ. ಒಂದೋ ನೀವು ಎಲ್ಲಾ ಸೈಟ್‌ಗಳು ಒಂದೇ ಎಂದು ತೋರಿಸುತ್ತೀರಿ ಅಥವಾ ನೀವು ಎಲ್ಲಾ ಉತ್ತರಗಳನ್ನು ತೋರಿಸುತ್ತೀರಿ.
ಕೇವಲ 60 ಡಿಗ್ರಿ,
ಇಸಲಿಏ ನಾವು ಎರಡನೆಯದನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡುತ್ತೇವೆ ಏಕೆಂದರೆ ನಾವು ಮಾಡಬಹುದು. ನಮಗೆ ಮಾಡಲು ಅವಕಾಶವಿದೆ ಹಾಗಾದರೆ
ಏನು? ಇದು ಬಹಳ ಸುಲಭ, ಇದು ಘಟಕ ಬುದ್ಧಿವಂತವಾಗಿದೆ,
ಇಸಲಿಏ 3/6. 2 - 3, ಇದು ಮೈನಸ್ 60. ಯಾವುದು ಮೈನಸ್. ಅದು 6 - 25, ಇದು ಮೈನಸ್ 90. ಡಾಟ್ C. ತುಂಬಾ ಸುಲಭ,
ಇಸಲಿಏ ನೀವು ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿ. ಬಿಳಿ. ನನ್ನೊಳಗೆ. ಮೈನಸ್ ಮೂರರಿಂದ ಎರಡು ಆರು. ಇವು ಮೂರು. ಹಾಗಾದರೆ ಅದು ಏನು? ಏಕೆ? ಎಲ್ಲಾ
ಕೋನಗಳು ಸುರಕ್ಷಿತವಾಗಿರಬೇಕು. ಆದ್ದರಿಂದ. ಈಗ, ಉತ್ತರಗಳನ್ನು ಹುಡುಕಲು ನೋಡಲು, ನಾವು ಸಹ ಕಂಡುಹಿಡಿಯಬೇಕು. ಹೆಚ್ಚು
ಜನರು. ಮೋಡ್ ಎಂದರೇನು? ನಮಗೆ ಬೆಂಬಲ ನೀಡಿದ್ದೀರಾ? ಅಂತೆಯೇ, ಇದು ಕೇವಲ ಎಲ್ಲಾ ಸಂಖ್ಯೆಗಳ
ಕ್ರಮಪಲ್ಲಟನೆಯಾಗಿರುವುದರಿಂದ, ಇದು 3/5 ಮತ್ತು ಎರಡರ ಕ್ರಮಪಲ್ಲಟನೆಗಳನ್ನು ನೀವು ನೋಡಬಹುದಾದ ಎಲ್ಲಾ ವೆಕ್ಟರ್‌ಗಳು .
ಹಾಗಾಗಿ ಇವು ಇಲ್ಲಿ ಹೆಚ್ಚು ಕಾಣಿಸಿಕೊಂಡಿವೆ. ಹಾಗೆಯೇ ಇದೂ ಕೂಡ ನೋಡಲು ಸಮಾನವಾಗಿರಬೇಕು. ಈಗ ನಾವು ನಮ್ಮ ಡಾಟ್
ಉತ್ಪನ್ನಕ್ಕೆ ಹೋಗೋಣ. ಈಗ ನಾನು ಎರಡು ವೆಕ್ಟರ್‌ಗಳ ನಡುವಿನ ಕೋನವನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಲು ಬಯಸಿದರೆ , ಸ್ಥಿರವಾದ ಬಾರ್ ಡಾಟ್
ಬಿ ಬಾರ್ ಎಂದು ಹೇಳಿ. ಬೇಕೇ? ನನಗೆ ನೀನು ಬೇಕು. ಇದು ಮೈನಸ್ 19 ರಿಂದ 38% ಗೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ ಮೈನಸ್ ಒಂದರಿಂದ ಎರಡು.
ಇದನ್ನು ಥೀಟಾ ಒನ್ ಎಂದು ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ. ಎರಡು ರೀತಿಯ ಲೆಕ್ಕಾಚಾರಗಳನ್ನು ಪೋಸ್ಟ್ ಮಾಡಲಾಗುತ್ತಿದೆ. ಇದು ಒಂದರಿಂದ ಎರಡು
ವೆಚ್ಚದ ಡೇಟಾ ಆಗುತ್ತದೆ.
ಇಸಲಿಏ ವೆಚ್ಚದ ಡೇಟಾವು AR&B ನಡುವಿನ ಕೋನವಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ಎಲ್ಲಾ ಇತರರ ನಡುವೆ ನಮೂದಿಸಲಾಗಿದೆ. ಇದನ್ನು ಹೀಗೆ
ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ. ಈ ನೀತಿ ಹೇಳುತ್ತಿದೆ.
ಇಸಲಿಏ ಈ ಕೋನ. ಬಾರ್ ಮತ್ತು ಬಿ ಬಾರ್ ಅನ್ನು ಪರಿಗಣಿಸಲಾಗಿರುವುದರಿಂದ, ಅವರು ಇಲ್ಲಿ ಏನನ್ನೂ ಹೊಂದಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ. ಅವರು
ಇಲ್ಲಿದ್ದಾರೆ. ಇಲ್ಲಿ ಮತ್ತು ಇಲ್ಲಿ ಬಗ್ಗೆ. ಥೀಟಾ ಟು ಥೀಟಾ ಟು ಎ & ಸಿ ನಡುವಿನ ಕೋನವಾಗಿದೆ. ಇದು ಇಲ್ಲಿದೆ. ಅವಧಿಗಳ ನಡುವಿನ
ಆದರ್ಶದಲ್ಲಿ.
ಇಸಲಿಏ ನೀವು ಕೊನೆಯ ಡೇಟಾವನ್ನು ಅರ್ಧಕ್ಕೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ ಎಂದು ನೋಡುತ್ತೀರಿ. ಅಂದರೆ ಥೀಟಾವು 60 ಡಿಗ್ರಿಗಳಿಗೆ
ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಇದು 60 ಡಿಗ್ರಿ. ಆದರೆ ಇವಾ ಮತ್ತು ಇವಾ ನಡುವೆ ನೀವು ಋಣಾತ್ಮಕ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತಿದ್ದೀರಿ,
ಇಸಲಿಏ ಇದು ಒಂದು ಕೋನವಾಗಿರಬೇಕು ಮತ್ತು
ಇಸಲಿಏ ಇದಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾದ 120 ಡಿಗ್ರಿ ಸಿ ವೆಚ್ಚವಾಗುತ್ತದೆ . ಆದರೆ ತ್ರಿಕೋನಕ್ಕೆ ನಾವು ಈ ವಿಷಯಗಳನ್ನು ಪರಿಗಣಿಸುತ್ತಿಲ್ಲ. ನಾವು ಕೋನ
180 ಅನ್ನು ಪರಿಗಣಿಸುತ್ತಿದ್ದೇವೆ. ಇದು. ಹಾಗಾದರೆ ಯಾವುದು ಯಾವುದು? ಆದ್ದರಿಂದ, ಈ ಕೋನವು 60 ಡಿಗ್ರಿ. ನಾವು ತೋರಿಸಿರುವುದು
ಎಲ್ಲಾ ಸೈಟ್‌ಗಳು ಸುರಕ್ಷಿತವಾಗಿದೆ. ಎಲ್ಲಾ ಕೋನಗಳು 60 ಡಿಗ್ರಿಗಳಷ್ಟು ಒಂದೇ ಆಗಿರುತ್ತವೆ.
ಇಸಲಿಏ ಇದು ಸಮಬಾಹು ತ್ರಿಕೋನವಾಗಿರಬೇಕು.
ಇಸಲಿಏ ಈಗ ಇದನ್ನು ವಿಶ್ಲೇಷಿಸಲಾಗಿದೆ
ಇಸಲಿಏ ನಾವು ಕೆಲವು ವಿರೋಧ ವಾಹಕಗಳನ್ನು ನೀಡಲಾಗಿದೆ ಎಂದು ತೋರಿಸಲು ಬಯಸುತ್ತೇವೆ ಮತ್ತು ನಾವು ಅದನ್ನು ತೋರಿಸಲು

ಬಯಸುತ್ತೇವೆ. EVAR ಪ್ಲಸ್ B ಬಾರ್ ಸಿ ಬಾರ್‌ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಇದು ಹುಲಿ ಎಂದು ತೋರಿಸುತ್ತದೆ. ನಂತರ ನಾವು ಆಸಕ್ತಿ ಹೊಂದಿದ್ದೇವೆ. ಸಂಕ್ಷಿಪ್ತವಾಗಿ ಹೇಳುವುದಾದರೆ, ನಾವು ಇದನ್ನು ಸಾಬೀತುಪಡಿಸಬೇಕಾಗಿಲ್ಲ ಏಕೆಂದರೆ ಎಲ್ಲಾ ಬದಿಗಳು ಸಮಾನ ಪ್ರಮಾಣವನ್ನು ಹೊಂದಿವೆ ಎಂದು ನೀವು ಹೇಳುವ ಕ್ಷಣದಲ್ಲಿ ನೀವು ಸಮಬಾಹುವನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ.
ಇಸಲಿಏ ಇದು ಸಿ ಬಾರ್‌ಗೆ ಸಮಾನವಾದ ಬಾರ್ ಬಿ ಬಾರ್ ಆಗಿದೆ.
ಇಸಲಿಏ ಇದು ಸಮಬಾಹುವಾಗಿದೆ. ಇದರ ಜೊತೆಗೆ, ನಾವು ಏನು ಮಾಡಿದ್ದೇವೆ ಎಂದರೆ ನಮ್ಮ ಬೆಲೆ ಏನು, ಥೀಟಾ ಒನ್, ಕಾಸ್ ಥೀಟಾ ಟು ಮತ್ತು ಕಾಸ್ ಥೀಟಾ. ಇಲ್ಲಿ ಇದನ್ನು ತೋರಿಸುವ ಮುಖ್ಯ ಉದ್ದೇಶವೆಂದರೆ ಈ ಸಂಖ್ಯೆ ಕೂಡ. ರಚನೆಗೆ ಈ ಕೋನವನ್ನು ಪರಿಗಣಿಸಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ . ಅದನ್ನೇ ನಾನು ಹೇಳಲು ಬಯಸುತ್ತೇನೆ,
ಇಸಲಿಏ ನಾನು ಇದನ್ನು ನಿಮಗೆ ತೋರಿಸುತ್ತೇನೆ.
ಇಸಲಿಏ ನಿರ್ದಿಷ್ಟವಾಗಿ ನೀವು ಏನನ್ನಾದರೂ ಸಮಬಾಹು ತ್ರಿಕೋನ ಎಂದು ತೋರಿಸಲು ಬಯಸಿದರೆ, ಮೊದಲು ಅದು ತ್ರಿಕೋನವನ್ನು ರೂಪಿಸಬೇಕು ಮತ್ತು ಎಲ್ಲಾ ಬದಿಗಳು ಸಮಾನವಾಗಿವೆ ಎಂದು ನೀವು ತೋರಿಸಬೇಕು. ಹರಿದರೆ ಸಾಕು. ಇದು ಸಮಬಾಹು. ನಾನು ಮುಂದಿನ ಸುತ್ತಿಗೆ ಹೋಗುತ್ತೇನೆ. ನೀವು ಹೊಂದಿರುವ ಸಮಸ್ಯೆ. ನಮಗೆ ಸಮದ್ವಿಬಾಹು ಬಲವಿದೆ ಎಂದು ಹೇಳಿ. ಅದನ್ನು ತೋರಿಸು.
ಇಸಲಿಏ ನೀವು ನೋಡಿ, ನಾವು ಎರಡು ಹೊಂದಿವೆ. ಅಂಕಗಳು ಅಂಕಗಳು. 66 ಏಕೆ 6 ಮಾಡುತ್ತದೆ?
ಇಸಲಿಏ ಮತ್ತೊಮ್ಮೆ, ನಮಗೆ ಹೆಚ್ಚು ಸಮಯ ಉಳಿದಿಲ್ಲ. ಈ ಪ್ರಾತಿನಿಧ್ಯ ಮತ್ತು ಪ್ರಾತಿನಿಧ್ಯದೊಂದಿಗಿನ ಸ್ಥಾನದ ನಡುವೆ ಒಂದರಿಂದ ಒಂದು ಪತ್ರವ್ಯವಹಾರವಿದೆ ,
ಇಸಲಿಏ ನಾನು ನೇರವಾಗಿ ಬರೆಯುತ್ತೇನೆ. ಈ ಜನರಿಗೆ.
ಇಸಲಿಏ ಆ ಭಾಗವು ಪ್ರಾಯೋಜಿತ ತ್ರಿಕೋನವಾಗಿದೆ.
ಇಸಲಿಏ ಮೊದಲು ನಾನು ತಿಳಿದುಕೊಳ್ಳಬೇಕಾದ ಮೂರು ವಿಷಯಗಳು ಇಲ್ಲಿವೆ . ಮೊದಲ ಪ್ರತಿಕ್ರಿಯೆ ತ್ರಿಕೋನ. ಐಸೊಸೆಲ್ಸ್ ಎಂದರೆ ಎರಡು ಬದಿಗಳು ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಕೆಲವು ಡಾಟ್ ಉತ್ಪನ್ನವು 0 ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ.
ಇಸಲಿಏ ನಾವು AB ಬಾರ್ OBOA ಬಾರ್‌ಗೆ ಸಮಾನ ಎಂದು ಬರೆಯೋಣ.
ಇಸಲಿಏ ಅದು ಇರುತ್ತದೆ. 3/8 ಜೊತೆಗೆ 3/6 ನಾವು ಕೇವಲ ಮೈನಸ್ 4 ಅನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸಬಹುದು . ಮೈನಸ್ ಮೈನಸ್ ಒನ್, ಇದು ಪ್ಲಸ್ ಒನ್ ಆಗಿದೆ. ಇದು ಇನ್ನೊಂದು 9 - 6 ಅಂದರೆ 3 J ಮತ್ತು SIX ಮೈನಸ್ 6360. ಸರಿ, ನಿಮ್ಮನ್ನು ನೋಡೋಣ, ಬೈ. ಯಾವುದು ಸಮ. ನಮಸ್ಕಾರ ಇದು. 4. ಈ PC ಬಾಕ್ಸ್. ಇದು ಏಕೆ? ನಿಮ್ಮ ಮನಸ್ಸಿನಲ್ಲಿ ನೀವು ಅದನ್ನು ತ್ವರಿತವಾಗಿ ಮಾಡಬಹುದು ಮತ್ತು ನನ್ನ ಫಲಿತಾಂಶಗಳು ಸರಿಯಾಗಿವೆಯೇ ಎಂದು ಪರಿಶೀಲಿಸಬಹುದು. ನೀವು ಸಹ ನೋಡಬಹುದು. ಅವನು ಪೆಟ್ಟಿಗೆಯನ್ನು ಸೋಲಿಸಿದನು. ಸಿ ಬಾರ್. ನೀವು ಇದನ್ನು ನೋಡಬಹುದು ಸ್ವೀಕರಿಸಿ ಸ್ವೀಕರಿಸಿ . ಎಲ್ಲರೂ ಸಿ ಬಾಕ್ಸ್ ಆಗಿರಿ. ಮೈನಸ್ 3 ಪ್ಲಸ್ 465. ಇಕ್ವಿಟಿ ಮೈನಸ್ 2. ನೀವು 3 - 2 ಅನ್ನು ನೋಡಿದ್ದೀರಿ. 1262 ಮತ್ತು 0. 4/4 C ಬಾರ್ BC ಬಾರ್‌ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಇದು ಅಂತಿಮ ಪ್ರತಿಕ್ರಿಯೆಯನ್ನು ಖಚಿತಪಡಿಸುತ್ತದೆ. ತ್ರಿಕೋನ ಲಾಕ್ ಬಳಸಿ. ಈಗ ನಾವು ವಿಚಿತ್ರವಾದ ಪ್ರತ್ಯೇಕತೆ ಇದೆ ಎಂದು ತೋರಿಸಲು ಬಯಸುತ್ತೇವೆ ಅಂದರೆ ಎರಡು ಬದಿಗಳು ಸಮಾನವಾಗಿವೆ. ಯಾವ ಎರಡು ಬದಿಗಳು ಸಮಾನವಾಗಿವೆ ಎಂದು ನೀವು ಊಹಿಸಬಲ್ಲಿರಾ? ಈ ಪ್ರಾತಿನಿಧ್ಯ. ಹಾಗಾಗಿ ಈ ಎರಡು ಬದಿಗಳು ಸಮಾನವಾಗಿವೆ ಎಂದು ನಾನು ಭಾವಿಸುತ್ತೇನೆ. ಏಕೆ? ಏಕೆಂದರೆ ನಿಮ್ಮ ಚೌಕವು ಕೆಳಗಿದೆ. ಸರಿ ಇದೆಯಾ ಅಂತ ನೋಡಿದೆ. ಮೂರು ಚೌಕವನ್ನು ಖರೀದಿಸಿದೆ ಅದು 9. ಇದು.
ಇಸಲಿಏ 18 ರ ವರ್ಗಮೂಲ. C ಬಾರ್ ಎಂದರೇನು? ಇದರ ಮುಂದುವರಿದ ಭಾಗ. ಒಂದು ಚೌಕ ಅಂದರೆ 1. ಒಮ್ಮೆ. ಚತುರ್ಭುಜ 16.
ಇಸಲಿಏ ನಾನು ನೋಡಿದ್ದು ನನ್ನ ತಪಾಸಣೆ ಮತ್ತು
ಇಸಲಿಏ ನನ್ನ EP? ಸಿ . ಧನ್ಯವಾದ. ಇದು ಸಾಧ್ಯ. ಇದು ಬೇರೇನೂ ಅಲ್ಲ. ಈಗ ನಾನು ಈ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಮಾನದಂಡವು ಸರಿಯಾಗಿದೆ ಎಂದು ತೋರಿಸಲು ಬಯಸುತ್ತೇನೆ. ಇಲ್ಲ, ನೀವು ನೋಡಬಹುದು. ನಾಲ್ಕು ಬಾರಿ ಆವೃತ್ತಿ ಪಾಯಿಂಟ್.
ಇಸಲಿಏ ಗಾಳಿಯ ಕೋನವು ಸರಿಯಾಗಿರಬೇಕು. ಏಕೆಂದರೆ ಈ ಎರಡು ಬದಿಗಳು ಸಮಾನವಾಗಿವೆ,
ಇಸಲಿಏ ಊಹಿಸಿಕೊಳ್ಳಿ. ನಾನು ಈ ಆಕೃತಿಯನ್ನು ಸೆಳೆಯಲು ಬಯಸುತ್ತೇನೆ. ಬದಿಗಳು ಸಮಾನವಾಗಿವೆ. ನನಗೆ ಎರಡು ಬದಿಗಳು ಸಮಾನವಾಗಿರುವ ಅಗತ್ಯವಿಲ್ಲ, ಅದು ಖಂಡಿತವಾಗಿಯೂ ನಮ್ಮನ್ನು ಪಡೆಯಲು ಸಾಧ್ಯವಾಗುವುದಿಲ್ಲ ,
ಇಸಲಿಏ ಅದು ಇರಬೇಕು. ಈ ಹಂತದಲ್ಲಿ ಕೋನದಲ್ಲಿ ಈ ಎರಡು ಬದಿಗಳು ಸರಿಯಾಗಿರಬೇಕು. ನಾವು ಕ್ಲೈಮ್ ಅನ್ನು ಹೇಗೆ ಪರಿಶೀಲಿಸುತ್ತೇವೆ ಎಂದು ಪರಿಶೀಲಿಸೋಣ? ಈ ಎರಡು ಯೋಜನೆಗಳ ಡಾಟ್ ಉತ್ಪನ್ನವನ್ನು ನೀವು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಬಹುದು. ನಾವು ನಿರ್ದೇಶಾಂಕಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದೇವೆ
ಇಸಲಿಏ ನಾವು ಘಟಕವಾರು ಗುಣಾಕಾರವನ್ನು ಮೈನಸ್ 3 ಗೆ ಸರಿಪಡಿಸಬಹುದು . ನೋಡೋಣ. ಇದು 04 ಪ್ರಕರಣದ ಯಾವುದೇ ಅಂಶವಿಲ್ಲ,
ಇಸಲಿಏ ಇದು ಏನೂ ಅಲ್ಲ. ಹಕ್ಕನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸಲಾಗಿದೆ,
ಇಸಲಿಏ ಇದು ಈ ತ್ರಿಕೋನದಂತೆ ಸರಿಯಾಗಿದೆ. ದಯವಿಟ್ಟು. ನೇರ. ಇನ್ನೊಂದು ಸಮಸ್ಯೆಯನ್ನು ನೋಡೋಣ. ಅಲ್ಲದೆ ನಾನು ಕಂಡುಕೊಳ್ಳುತ್ತೇನೆ. ಸ್ಕೈಕ್ಲಿಂಗ್ ಪ್ರಾರಂಭಿಸಿ. ಹೌದು. 1 ನೇ. ಕೇವಲ. ಇದು 0 ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಹತ್ತಿರದಲ್ಲಿದೆ. ಏನು ಎಂದು? ನನಗೆ ಈ ಅಡ್ಡಬಿಲ್ಲುಗಳು ಬೇಕಾಗಿರುವುದರಿಂದ ನಾನು ಇದನ್ನು ಹೇಗೆ ಚಿಂತಿಸಿದೆ . ಈ ರೀತಿಯ ವೆಚ್ಚವನ್ನು ಉತ್ಪಾದಿಸುವ ಸಲುವಾಗಿ . ನಾನು ಏನು ಬರುತ್ತೇನೆ ಎಂಬುದರ ಬಗ್ಗೆ, ಅವರು ಬರುತ್ತಾರೆ. ಯಾವವು. ಉಳಿಸಿ. ಜೊತೆಗೆ ಬಾರ್ ಬಾರ್ ಡಾಟ್ ಸಿ ಬಾರ್. ಅವರೆಲ್ಲ ಯಾವುದೋ ಧ್ವನಿ. ಕೊಟ್ಟಿಗೆಯ ಬಾಗಿಲು. ಹೌದು. ಡಾಟ್ C. ಇದು ಬಾರ್ ಆಗಿದೆ. ಆಗಿತ್ತು. ಇದರ ಬಗ್ಗೆ ನನಗೆ ಏನಾದರೂ ತಿಳಿದಿದೆಯೇ? ಹೌದು, ನಾನು ಯುದ್ಧದ ಬಗ್ಗೆ ಹೇಳಲು ಬಯಸುತ್ತೇನೆ ಆದರೆ ಹೆಚ್ಚಿನ ಪೇಪರ್ಸ್ ಏನೂ ಅಲ್ಲ. ಬಾಸ್ ಹೌದು. ಸೌಲಭ್ಯಗಳು. ಈಗ ಈ ಹಂತಗಳು ಯಾವುವು? ಅದು ಸರಿ. 16 ಹೌದು. ಇದು ಏನು? 36 ಈ ಬ್ರಾಕೆಟ್. ಈ ಆವರಣವು ನಾವು ಇರುವ ಪಟ್ಟಣವಲ್ಲದೆ ಬೇರೇನೂ ಅಲ್ಲ.
ಇಸಲಿಏ ಈ ಬ್ರಾಕೆಟ್. ವಾಸ್ತವವಾಗಿ ಮೈನಸ್ 26 ಗೆ ವಿಚಾರಿಸಲಾಗಿದೆ. ಇದು. ಇದನ್ನು ಹಿಡಿದುಕೊಳ್ಳಿ. ಸಂಕ್ಷಿಪ್ತವಾಗಿ ಹೇಳುವುದಾದರೆ, ಮೂಲಭೂತ ತರಬೇತಿಯೆಂದರೆ, ನಾವು ವೆಕ್ಟರ್ ಬೀಜಗಣಿತವನ್ನು ಸಮರ್ಥವಾಗಿ ಬಳಸಿದ್ದೇವೆ, ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ ಪರಸ್ಪರ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಕೆಲವು ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಪರಿಹರಿಸುತ್ತೇವೆ . ನಂತರ ನಾವು ನಮ್ಮ ಸ್ಕೇಲಾರ್ ಗುಣಾಕಾರವನ್ನು ಯಾವುದನ್ನಾದರೂ ಲಂಬವಾಗಿ ಅಥವಾ ಇಲ್ಲವೆಂದು ತೋರಿಸಲು ಬಳಸಿದ್ದೇವೆ. ಮೂಲಭೂತವಾಗಿ, ನಾವು ಆಸ್ತಿಯನ್ನು ಬಳಸುತ್ತಿದ್ದರೆ ವೆಕ್ಟರ್‌ಗಳ ಡಾಟ್ ಉತ್ಪನ್ನವು 0 ಆಗಿರುತ್ತದೆ . ಕಿಟಕಿಗಳು ಇಲ್ಲದಿದ್ದರೆ. ಇರಲೇಬೇಕು. ನಮ್ಮಲ್ಲಿ ಅಷ್ಟೆ. ತ್ರಿಕೋನಗಳಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಸಮಸ್ಯೆಗಳು, ಅಲ್ಲಿ ಒಂದು ಕೋನವು ಸೂಕ್ತ ಕೋನವಾಗಿತ್ತು, ಆದರೆ ಆ ಕೋನವನ್ನು ತ್ರಿಕೋನದಲ್ಲಿ ಬಳಸಲಾಗಿಲ್ಲ,
ಇಸಲಿಏ ನೀವು ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಪರಿಹರಿಸುವಾಗ ಈ ಎಲ್ಲಾ ವಿಷಯಗಳ ಬಗ್ಗೆ ನೀವು ತಿಳಿದಿರಬೇಕು.
ಇಸಲಿಏ ನಾವು ನೋಡೋಣ. ಮುಂದಿನ ಬಾರಿ ನಿಮ್ಮನ್ನು ನೋಡೋಣ ನಾವು ಇನ್ನೂ ಕೆಲವು ಮುಂದುವರಿದ ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಪರಿಹರಿಸುತ್ತೇವೆ. ವೀಕ್ಷಿಸಿದಕ್ಕೆ ಧನ್ಯವಾದಗಳು.