ನಮ್ಮ ವಿಷಯ ಲಾಗರಿಥಮ್ಸ್ ಆಗಿದೆ,
ಇಸಲಿಏ ನಾವು ಲಾಗರಿಥಮ್ಗಳ ಬಗ್ಗೆ ಮಾತನಾಡಬಹುದು. ಗಣಿತಶಾಸ್ತ್ರ, ಈಗ ಈ ಲಾಗರಿಥಮ್‌ಗಳನ್ನು ಜಾನ್ ರೂಪಿಸಿದ್ದಾರೆ. ಜಾನ್ ನೇಪಿಯರ್ ಕೇವಲ ಸ್ಕಾಟಿಷ್ ಗಣಿತಜ್ಞ. ಏನು? ಇಂಜಿನಿಯರ್‌ಗಳು ತಮ್ಮ ಲೆಕ್ಕಾಚಾರಗಳನ್ನು ಸರಳೀಕರಿಸಲು, ನಿರ್ದಿಷ್ಟವಾಗಿ, ಈ ಲಾಗರಿಥಮ್‌ಗಳು ಮೊತ್ತಗಳಾಗಿ ಗುಣಿಸುವುದಿಲ್ಲ ಮತ್ತು ಚಂದಾದಾರಿಕೆಗಳಾಗಿ ವಿಭಾಗಿಸುತ್ತವೆ. ಹಾಗಾದರೆ ಈ ಲಾಗರಿಥಮ್‌ಗಳು ಯಾವುವು ಎಂದು ಈಗ ನೋಡೋಣ.
ಇಸಲಿಏ ನೀವು ಆ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನವನ್ನು ನೋಡುವಂತೆ. ನಕ್ಷತ್ರಗಳು. ಪ್ರತಿ ಧನಾತ್ಮಕ. ಕೇವಲ ಊಹೆಗಳು ಮತ್ತು ಬಳಕೆಯನ್ನು ಎಚ್ಚರಿಕೆಯಿಂದಿರಿ. ಕರೆ ಘಾತೀಯವಾಗಿದೆ. ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಅಂತಹ ಯಾವುದೇ ಸಂಖ್ಯೆ ನಿಮಗೆ ತಿಳಿದಿದೆಯೇ?
ಇಸಲಿಏ ಉದಾಹರಣೆಗೆ, ನನಗೆ 4 ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ನೀಡಲಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ಆ ಹಕ್ಕು ಅಥವಾ ಚೌಕವನ್ನು ನಿರಾಕರಿಸಲು ನನಗೆ ನೀಡಲಾಗಿದೆ . ನೀವು ಮಾಡುತ್ತಿದ್ದೀರಿ. ಈ ಮೂರು ಚೌಕ. ಯಾವುದೇ ಇತರ #27 ಸೆವೆನ್ ನೀವು ಏನಾಗಿದೆ
ಇಸಲಿಏ ನಮಗೆ ಅಂತಹ ಹಲವಾರು ಸಂಖ್ಯೆಗಳು ತಿಳಿದಿದೆ. ವೇರಿಯೇಬಲ್ ಅನ್ನು ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸುವಾಗ ನಾವು ಹೇಳುತ್ತಿರುವುದು ಪ್ರತಿ ಧನಾತ್ಮಕ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಘಾತೀಯ ರೂಪದಲ್ಲಿ ಬರೆಯಬಹುದು. 86 ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಕೆಲವು ಷರತ್ತುಗಳಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ. 0 ಕ್ಕಿಂತ ಹೆಚ್ಚಾಗಿರಬೇಕು. 1 ಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿರಬಾರದು. ಮತ್ತು ಈ ಷರತ್ತುಗಳನ್ನು ಪೂರೈಸಿದರೆ. ನಿಸ್ಸಂಶಯವಾಗಿ ಇನ್ನೂ. ರೂಪವನ್ನು ಚೆನ್ನಾಗಿ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಲಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ನಾವು ಕರೆಯುತ್ತೇವೆ. ನಾವು ಕರೆಯುವ ಪ್ರಾಥಮಿಕ ಘಟಕಗಳನ್ನು ನಾವು ನೀಡುತ್ತೇವೆ. ಅತ್ಯುತ್ತಮವಾದದ್ದು. ಈ. ದಯವಿಟ್ಟು ನಮಗೆ ಕರೆ ಮಾಡಿ. ಹಾಗಾದರೆ ಇನ್ನೊಂದು ವಿಷಯ ಏನು? KUB ಒಂದು ಸಂಖ್ಯೆ,
ಇಸಲಿಏ ಅರ್ಥವೇನು ಸ್ಥಿರವಾಗಿದೆ? ಹಾಗಾದರೆ ಏನು ಕರೆಯಲಾಗುವುದು? ಎಂಬುದಾಗಿ ಅಸ್ತಿತ್ವದಲ್ಲಿದೆ. ಇದನ್ನು ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ. ಒಂದು ಮರುಸ್ಥಾಪನೆ ಇದೆ, ಅದು. ಪವರ್ ಆಫ್. ಅವನು ಬಯಸುತ್ತಾನೆ. ಇದನ್ನು ಘಾತೀಯ ಎಂದು ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ. ನಿಮ್ಮ ಅಭಿವ್ಯಕ್ತಿಯನ್ನು ನೋಡಿ. ಪರಿಚಿತವಾಗಿರುವ. ಇದನ್ನು ಹೀಗೆ ರೇಟ್ ಮಾಡಿ. ಇದು ವಿಭಿನ್ನವಾದ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನದ ವಿಧಾನವಾಗಿದೆ. ಈ ಅಭಿವ್ಯಕ್ತಿ ಎಂದು ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ. ಲಾಭದ ಅರ್ಥ. ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ನಾನು ನೀಡಿದ ಪ್ರಾತ್ಯಕ್ಷಿಕೆ ಏನು ಗೊತ್ತಾ? ಹಾಗಾಗಿ ನಾನು ಇದನ್ನು ಹೇಗೆ ಬರೆಯಬಹುದು ಎಂದು ನೋಡಲು ಬಯಸುವುದಿಲ್ಲ.
ಇಸಲಿಏ ನೀವು ಗುರುತಿಸಬಹುದು ಅಥವಾ ಪಿಸಿ 2 ವರ್ಗಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಈ ಪಾಯಿಂಟ್ ಏನು. ನಾನು ಇದನ್ನು ಹೇಗೆ ಬರೆಯಬಹುದು? ನಮ್ಮ ಸ್ಥಳವನ್ನು ಏನೆಂದು ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತಿತ್ತು? ಮೂಲ, ಅಡಿಪಾಯ, ತಳ? ನಮ್ಮ ನೆಲೆಯೂ ಹಾಗೆಯೇ. ಹಾಗಾಗಿ ಇದನ್ನು ಲಾಗ್ ಆಗಿ ಪುನಃ ಬರೆಯುತ್ತೇನೆ. ನಮ್ಮ ಅಸ್ತಿತ್ವ ಏನಾಗಿತ್ತು? ಇದು ಹಳೆಯದು, ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಅಂತೆಯೇ, ಮುಂದಿನ ಅಭಿವ್ಯಕ್ತಿ ಲಾಗ್ ಆಗಿರುತ್ತದೆ. ಅತ್ಯಂತ ಆಳವಾದ. ಇದು ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಈ ಅಭಿವ್ಯಕ್ತಿ. ಡ್ರಾಪ್. ಇಂದು ಚರ್ಚೆಗಳು. 37
ಇಸಲಿಏ ಕೇವಲ.
ಇಸಲಿಏ ಇದು ಒಂದೇ ಸೇವೆಯನ್ನು ಬರೆಯುವ ವಿಭಿನ್ನ ಮಾರ್ಗವಾಗಿದೆ ,
ಇಸಲಿಏ ಈ ಮಾಹಿತಿ ಮತ್ತು ಈ ಮಾಹಿತಿ ಎರಡೂ. ಹಾಗಾಗಿ ಆ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ ನಾನು ಬರೆಯಬಹುದು. Ex ಈಸ್ ಈಸ್ ಈಸ್ ಈಸ್ ಟು ಪಿ ಈಸ್ ಇಕ್ವಿವಲ್ ಟು ಸೇ. ನೀವು ತುಂಡು ಮಾಡುವ ನಾಯಿ. ***** ಇದು ಈ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಹೇಳುವ ಸಮಾನ ಮಾರ್ಗವಾಗಿದೆ , ಆದರೆ ಇದು ಯಾವಾಗಲೂ ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ ಎಂಬುದನ್ನು ನೆನಪಿಡಿ. ಮೊದಲನೆಯದಾಗಿ ನನಗೆ ಇದು ಧನಾತ್ಮಕ ಸಂಖ್ಯೆಯಾಗಬೇಕು. ಮತ್ತು ನಾವು ಮಾಡುತ್ತೇವೆ. ನಾವು ಧನಾತ್ಮಕ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದೇವೆ. ಧನಾತ್ಮಕ ಸಂಖ್ಯೆಯಾಗಲು ನನಗೆ A ಬೇಕು ಮತ್ತು a 1 ಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿರಬಾರದು. ಹಾಗಾಗಿ ನಾನು ಈ ಎಲ್ಲಾ ಷರತ್ತುಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದೇನೆ. ನೀವು ಆಗಿಲ್ಲ.
ಇಸಲಿಏ ಈ ಷರತ್ತುಗಳನ್ನು ಪೂರೈಸಬೇಕು. ಈಗ ಈ ಅಂಕಗಳು ಮತ್ತು ಈ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಪ್ರಾತಿನಿಧ್ಯ ಮತ್ತು ಈ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಪ್ರಾತಿನಿಧ್ಯದ ನಡುವಿನ ಪರಸ್ಪರ ಕ್ರಿಯೆಯನ್ನು ನೋಡೋಣ . ಈಗ ನಾನು ಈ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಘಾತೀಯ ರೂಪಕ್ಕೆ ಪರಿವರ್ತಿಸಲು ಬಯಸುತ್ತೇನೆ ಎಂದು ಭಾವಿಸೋಣ. ನಾನು ನಿಮಗೆ ಒಂದನ್ನು ಕೊಡುತ್ತೇನೆ. ಇದು ನಾವು ಅಳವಡಿಸಿಕೊಂಡ ಸಮಾವೇಶದ ಸಮಾವೇಶವಾಗಿದೆ. ಹೆಚ್ಚು ಸರಳೀಕರಿಸಲಾಗಿದೆ. ನೀವು ಒಂದನ್ನು ಕೊಡಿ. ನಾವು ಈ ನಿಯಮವನ್ನು 7 ಕ್ಕೆ ಕರೆಯುತ್ತೇವೆ . ಹಾಗಾಗಿ ನಾನು ಮಾಡುತ್ತೇನೆ. ಏಳು ಪ್ರಾರಂಭವಾಗುತ್ತದೆ. ಎಲ್ಲವೂ ಮತ್ತು ನಂತರ ನಾವು ನಿರ್ಮಿಸಿದ ಏಳು ಇದು. ಇಲ್ಲ. ಈ ಏಳು ನಿಯಮವನ್ನು ಬಳಸಿ, ಇದು ಆಧಾರವಾಗಿದೆ ಎಂದು ನಾವು ನೋಡಬಹುದು,
ಇಸಲಿಏ ನಾನು ಮೊದಲು ಆಧಾರವನ್ನು ಬರೆಯುತ್ತೇನೆ, ನಂತರ ** ಬರುತ್ತದೆ. ನಂತರ ಸಂಖ್ಯೆ ಬರುತ್ತದೆ.
ಇಸಲಿಏ ಈ ಕೋಡ್ 7 ಆಗಿದೆ . ಬಗ್ಗೆ ತಿಳುವಳಿಕೆಯನ್ನು ಸ್ಪಷ್ಟಪಡಿಸಲು ನಾವು ಕೆಲವು ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಪರಿಹರಿಸುತ್ತೇವೆ .
ಇಸಲಿಏ ನೀವು ಯಾವಾಗಲೂ ಉಳಿಸುತ್ತೀರಿ. ಘಾತೀಯ ಎಕ್ಸ್‌ಪ್ರೆಸ್‌ಗೆ ನೀವು ಯಾವುದೇ ಲಾಗರಿಥಮಿಕ್ ಅಭಿವ್ಯಕ್ತಿಯನ್ನು ಕೆಲಸ ಮಾಡಬಹುದು. ಮತ್ತು ಈ ಎಲ್ಲಾ ಷರತ್ತುಗಳನ್ನು ಪೂರೈಸಲಾಗಿದೆಯೆ ಎಂದು ಪರಿಶೀಲಿಸಲು ನೀವು ಯಾವಾಗಲೂ ಘಾತೀಯ ಅಭಿವ್ಯಕ್ತಿಯನ್ನು ಲಾಗರಿಥಮಿಕ್ ಅಭಿವ್ಯಕ್ತಿಗೆ ಟೆಲಿಪೋರ್ಟ್ ಮಾಡಬಹುದು. ಈಗ ವಿಷಯಕ್ಕೆ ಬರೋಣ, ನಮಗೆ ಈ ಎಲ್ಲಾ ಷರತ್ತುಗಳು ಏಕೆ ಬೇಕು? ನಾವು ಇದನ್ನು ಕೇಳಬಹುದಾದ ಪ್ರಶ್ನೆ ಏನು? ಈ ತುಣುಕು ಇರಬೇಕು. ನಿರೀಕ್ಷಿಸಿ? ಹಾಗಾಗಿ ನಾನು ನೈಜ ಸಂಖ್ಯೆಗಳೊಂದಿಗೆ ವ್ಯವಹರಿಸುತ್ತಿದ್ದರೆ ನಾನು ನಿಮಗೆ ಕೆಲವು ಉದಾಹರಣೆಗಳನ್ನು ನೀಡುತ್ತೇನೆ. ಆದಾಗ್ಯೂ, ನಾನು ನೈಜ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಪರಿಗಣಿಸುತ್ತಿದ್ದೇನೆ. ಇದು 0 ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಏನಾಗುತ್ತದೆ? ಏಕೆಂದರೆ ನನ್ನ ತಪ್ಪು. 6. ಆ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ. ನನ್ನ 800 2X ಆಗಿದೆ. ಈ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ವಿಷಯವು 0 ಆಗದ ಹೊರತು ಯಾವಾಗಲೂ ಶೂನ್ಯವನ್ನು ಕೇಳುತ್ತದೆ,
ಇಸಲಿಏ ಇದು 0 ಗೆ ಸಮನಾಗಿರುವುದಿಲ್ಲ ಎಂದು ನೀವು ಊಹಿಸುತ್ತೀರಿ.
ಇಸಲಿಏ ಈ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ವಿಷಯವು ಯಾವಾಗಲೂ ಇಲ್ಲಿ 0 ನಲ್ಲಿ ಇರುತ್ತದೆ,
ಇಸಲಿಏ ನಾನು R ಗೆ ಸೇರಿದ ಯಾವುದೇ ಪ್ರಾತಿನಿಧ್ಯವನ್ನು ಹೊಂದಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ,
ಇಸಲಿಏ ಇದು ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ 0 ಅನ್ನು ಅನುಮತಿಸಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ.
ಇಸಲಿಏ ಈ ಚರ್ಚೆಗೆ.
ಇಸಲಿಏ ನೀವು ಸುಲಭವಾಗಿ ಮೈನಸ್ಗೆ ಸಮನಾಗಬಹುದು. ಆಯ್ಕೆ ಮತ್ತು ನಾನು ಕೇವಲ ಎರಡು ಮೈನಸ್ ಬರೆಯಲು ಬಯಸಿದರೆ ಏನಾಗುತ್ತದೆ , 6 ಗೆ ಹೆಚ್ಚಿಸಿ? ಶಾಲೆಯ ಚೌಕವನ್ನು ಹುಡುಕಿ. ಇದು ಯಾವುದೇ ಸಮಸ್ಯೆಗಳಿಲ್ಲದೆ 4:25 ಗೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಇದು ನಿಜವಾದ ಸಂಖ್ಯೆ. ಅವರು X ಅನ್ನು ಅರ್ಧಕ್ಕೆ ಸಮ ಎಂದು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಬಹುದು. ಆ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ, ಏನಾಗುತ್ತದೆ ಎಂಬುದು ವೈರ್‌ಲೆಸ್ ಎರಡು ದಿನದಿಂದ ಅರ್ಧಕ್ಕೆ. ಇದು ನಿಜವಾದ ಸಂಖ್ಯೆ ಅಲ್ಲ.
ಇಸಲಿಏ ಸಮಸ್ಯೆ ಇದೆ,
ಇಸಲಿಏ ನಾನು ಯಾವಾಗ ಬೇಕಾದರೂ ಘಾತೀಯ ಸ್ಥಿರದಿಂದ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ. ಅಸ್ತಿತ್ವದಲ್ಲಿದೆ ಮತ್ತು ನಕಾರಾತ್ಮಕತೆಯನ್ನು ತೊಡೆದುಹಾಕಲು ಸುಲಭವಾಗಿದೆ. ನೀವು ಪರಿಗಣಿಸುತ್ತಿರುವಾಗ 0 ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿದೆ, ನೀವು X ಅನ್ನು 0 ಗೆ ಸಮ ಎಂದು ಪರಿಗಣಿಸುತ್ತಿದ್ದೀರಿ. ನೀವು ಹೋಗುತ್ತೀರಿ ಅಥವಾ ಶೂನ್ಯವನ್ನು ಶೂನ್ಯ ಬಿಂದುವಿಗೆ ಏರಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ, ಅದನ್ನು ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಲಾಗಿಲ್ಲ. ಇದು ಸಹ ನಿಷೇಧಿಸುತ್ತದೆ. ನಮಗೆ ಉಳಿದಿರುವುದು ಒಂದೇ ಆಯ್ಕೆ .
ಇಸಲಿಏ ಇವುಗಳು ಹೆಚ್ಚು ಇರಬೇಕು. ಇದು ಮೊದಲನೆಯದು. ನಾವು ಇನ್ನೊಂದು ಷರತ್ತು ಹಾಕಿದ್ದೇವೆ. ಅವನು 1 ಕ್ಕೆ ಸಮನಾಗಬಾರದು ಎಂಬ ಸ್ಥಿತಿ ಏನಾಗಿತ್ತು. ಅವನು 1 ಕ್ಕೆ ಏಕೆ ಸಮನಾಗಬಾರದು? ಹಾಗಾದರೆ ಅದು ಇನ್ನೊಂದು ಪ್ರಶ್ನೆ. ಏಕೆ? ನೀವು ಇರಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ. 1 ಕ್ಕೆ

ಸಮಾನವಾದ ಸಮಸ್ಯೆಯೆಂದರೆ ನಾವು ಒಂದೆರಡು ಲಿಂಕ್‌ಗಳನ್ನು ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಬಹುದು ಎಂದು ಹೇಳೋಣ.

इसलिए ನಾನು 1 ಗೆ ಸಮಾನವನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದೇನೆ. ನನ್ನ ಅಭಿವ್ಯಕ್ತಿಯು 126 ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿದೆ. ಇದು ಭಾಗವಾಗಿದೆ. ಮೌಲ್ಯಗಳ ಕೋಷ್ಟಕಗಳ ಮೂಲಕ ಒಂದು ರೆಸ್ಟೋರೆಂಟ್‌ಗಳ ಬಗ್ಗೆ ನಿಮಗೆ ಏನು ಗೊತ್ತು ? **2** ಆಗಿರುವ ಒಂದು, ಯಾವಾಗಲೂ ಒಂದು. ಒಂದು ಚೌಕವು ಯಾವಾಗಲೂ, 112 ಯಾವಾಗಲೂ ಒಂದೇ ಆಗಿರುತ್ತದೆ,

इसलिए ನೀವು 200 ಅನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿಸಲು ಬಯಸುವ ಯಾವುದೇ ಸಂಖ್ಯೆಗಳು . ಇದು ಯಾವಾಗಲೂ ಒಂದೇ ಎಂದು ನಾನು ಭಾವಿಸುತ್ತೇನೆ. ನೀವು ಇನ್ನೊಂದು ಬದಿಯಲ್ಲಿ ಹೋಗಿ ಅಲ್ಲಿ 20 ಅಂದರೆ 1. ನೀವು ಯಾವುದನ್ನಾದರೂ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುತ್ತೀರಾ? ಅವನು ಯಾವಾಗಲೂ. ಕ್ವೀನ್ಸ್, ನಾನು ಫಾರ್ಮ್‌ನ ಈ ಔಪಚಾರಿಕ ಅಭಿವ್ಯಕ್ತಿಯನ್ನು **X** ಗೆ ನೀಡುತ್ತಿದ್ದರೆ, ಅದು ಯಾವಾಗಲೂ **1** ಕ್ಕೆ ಸಮನಾಗಿರಬೇಕು. ಇದು ನನ್ನ ಆಸಕ್ತಿಯ ವಿಷಯವಲ್ಲ. ನಾವು ಹೊಂದಿರುವ ಯಾವುದೇ ಇನ್ನೊಂದು ಕಾರಣಕ್ಕಾಗಿ ಮತ್ತೊಂದು ಅಭಿವ್ಯಕ್ತಿ ಯಾವುದೇ ಧನಾತ್ಮಕ ಯಾವುದೇ ಧನಾತ್ಮಕ ನೈಜ ಸಂಖ್ಯೆಗೆ ನಿರ್ಬಂಧಗಳಿಗೆ ಬಳಸಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ . ಅಥವಾ ಆ ವಿಷಯಕ್ಕೆ, ಯಾವುದೇ ನೈಜ ಸಂಖ್ಯೆ. ನಾವು ಈ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು 1 ರೂಪದಲ್ಲಿ ವ್ಯಕ್ತಪಡಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ ಎರಡು ವಿಷಯಗಳನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿಸಿ. ಇದಕ್ಕೆ ಅವಕಾಶವಿಲ್ಲ.

इसलिए ಕೇವಲ ಆಶ್ಚರ್ಯ,

इसलिए ಇದು ಈ ಬಿಳಿ ಟಾಪ್ ಏಕೆಂದರೆ ನಾವು ಅರ್ಥಪೂರ್ಣವಾದ ಏನನ್ನೂ ಮಾಡಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ, ನಮಗೆ ಸುಲಭವಾಗಿದೆ. ಮತ್ತು ಎಲೆಗಳನ್ನು ಕಳುಹಿಸಲಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ಇದು ಎರಡು ವರ್ಷಗಳ ಪ್ರಶ್ನೆಯಾಗಿದೆ ಏಕೆಂದರೆ ಒಮ್ಮೆ ನಾವು ಅದರ ಮೇಲಿನ ಷರತ್ತುಗಳನ್ನು ಸರಿಪಡಿಸಿದ ನಂತರ ಮುಂದಿನ ಪ್ರಶ್ನೆ. ಏಕೆ? ಸೊನ್ನೆಗಿಂತ ದೊಡ್ಡದಾಗಿದೆ ಏಕೆಂದರೆ ಅದು 0 ಕ್ಕಿಂತ ಉತ್ತಮವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಇದು ಕಟ್ಟುನಿಟ್ಟಾಗಿ ಪ್ರತಿನಿಧಿಸುವ ಯಾವುದಕ್ಕಾಗಿ 0 ಯಾವಾಗಲೂ 0 ಗಿಂತ ಉತ್ತಮವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಮುಖ್ಯವಾಗಿ ಅರ್ಥವಾಗುವಂತಹದ್ದಾಗಿದೆ,

इसलिए ಪ್ರತಿನಿಧಿಸಬೇಕು.

इसलिए ನಾವು ಎತ್ತಿರುವ ಎಲ್ಲಾ ಪ್ರಶ್ನೆಗಳಿಗೆ ನಿಜವಾಗಿ ಉತ್ತರಿಸಿದ್ದೇವೆ . ಇದನ್ನು ಪರಿಹರಿಸಲು ಎಲ್ಲಾ ಪಕ್ಷಗಳು. ಈ ಅಭಿವ್ಯಕ್ತಿಯನ್ನು ಕ್ರಮವಾಗಿ ಕಂಡುಹಿಡಿಯುವುದು.

इसलिए ಇದು ಕೆಲವು ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಪರಿಹರಿಸಲು ಪ್ರಯತ್ನಿಸುತ್ತಿರುವ ಲಾಗರಿಥಮ್‌ನ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನವಾಗಿದೆ. ಆಧರಿಸಿ ಕೆಲವು ಸುಲಭ ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಪರಿಹರಿಸಿ. ಇದು ಯಾವುದರಿಂದ? ಮೊದಲನೆಯದು ಹವಾಮಾನವನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯುವುದು. ದಯವಿಟ್ಟು ನಿರ್ಬಂಧಿಸಿ . ಇದೀಗ. ಅವುಗಳನ್ನು ಒಂದೊಂದಾಗಿ ಪರಿಹರಿಸಲು ಪ್ರಯತ್ನಿಸೋಣ . ಈ ಬೆಳಿಗ್ಗೆ ನಾವು ಹೊಂದಿರುವುದನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸಿ . ಈ. ತುಂಬಾ ತಂತ್ರವು ತುಂಬಾ ಪ್ರಮಾಣಿತವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ನಾವು ಇದನ್ನು **1X** ನ ಎರಡನೇ ಹಂತದವರೆಗೆ ಬರೆಯುತ್ತೇವೆ.

इसलिए ಇದು. ಸೆಕ್ಸ್.

इसलिए ನಾವು ಹೊಂದಿದ್ದೇವೆ. ಪ್ರತಿ ದಿನ. ಪೋಲಿಸ್. ಸಂಗೀತವನ್ನು ಪ್ರಶಂಸಿಸಿ. ಕೇವಲ ಬಳಸುತ್ತಿದೆ. ಆದರೆ ಹೊರತುಪಡಿಸಿ ಯಾವುದೇ ಸಂಖ್ಯೆ ಎಂದು ನನಗೆ ತಿಳಿದಿದೆ . 0 ಗೆ ಹೆಚ್ಚಿಸಿ. ಕ್ರೀಡೆ. ಹೆಚ್ಚುತ್ತಿರುವ ಪದಗಳನ್ನು ನೋಡಲು ಅವನು ಪುಟಗಳನ್ನು ರಚಿಸುತ್ತಾನೆ . ಹಾಗಾದರೆ ಇದು ಏಕೆ? 20 ಇದು ಸುಲಭ. ಇದು ಯಾರಿಗಾದರೂ ತುಂಬಾ ಬೇಗ. ಮೂಲ ದೃಶ್ಯ.

इसलिए ಸಂರಚನೆಯಲ್ಲಿರುವಂತೆ. ಅದು ಏನೆಂದು ಇಲ್ಲಿ ನೋಡೋಣ. ಹೊಳಪು. ಇದು ಒಂದು. ನೋಡೋಣ. ನಗರಗಳು. ಈ ವಿಷಯ ಈ ವಿಷಯ. ಪ್ರಶ್ನೆ. ಧನ್ಯವಾದಗಳು. ಇದನ್ನು ರೇಟ್ ಮಾಡಿ. ತಳದಿಂದ ಪ್ರಾರಂಭಿಸಿ. ಬಳಸಿ 7. ಕ್ರಿಸ್ ನಾನು ಕೇಳುವ ಪ್ರಶ್ನೆ ನಾನು ಮಾಡಿದರೆ. ಇದು ಪ್ರಶ್ನೆ. ಈ ಪ್ರಶ್ನೆಗೆ ಉತ್ತರ ತುಂಬಾ ಸುಲಭ. ತಪಾಸಣೆಯ ಮೂಲಕ ನೀವು ಅದನ್ನು ಊಹಿಸಬಹುದು. ಇದಕ್ಕಾಗಿಯೇ.

इसलिए ಇದು 233723 ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳಾಗಿದ್ದರೆ ಎರಡು ಸ್ಥಾನಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ 2-3 ಆದ್ದರಿಂದ. ಈ ಪ್ರಶ್ನೆಗೆ ಉತ್ತರ. ಆಧಾರಿತ. ಎರಡನೇ ಪ್ರಶ್ನೆ. ಇದು. ದಯವಿಟ್ಟು. ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಇದು ಸಮಾನವಾಗಿದೆ. ಏಳು ಆಗಿದೆ. ಬೆಂಬಲ. ಏನೂ ಇಲ್ಲ. ದಯವಿಟ್ಟು ಮಾತನಾಡಿ. ಇಲ್ಲಿ ಇದು ಸ್ವಲ್ಪ ಏಕೆಂದರೆ ಇದು ಅಲ್ಲ. ದಯವಿಟ್ಟು ಏನಾದರೂ ಅತ್ಯಂತ ಹೆಚ್ಚು ಮಾಡಿ. 7 ಇದು ಸುಲಭವಲ್ಲ,

इसलिए ನಾನು ಎರಡೂ ಮಕ್ಕಳನ್ನು ಬೆಳೆಸುವ ಸರಳ ಶಕ್ತಿ ಯಾವುದು ಎಂದು ನೋಡೋಣ . ಹಾಗಾಗಿ ನಾನು 27 ಅನ್ನು ಬರೆಯಲು ಬಯಸಿದರೆ. ನಾನು 27 ಅನ್ನು ಬರೆಯಬಲ್ಲೆ. ಸರಿ, ಕೇಳುವ ಪ್ರಶ್ನೆಯೆಂದರೆ ನಾನು ಅದನ್ನು ಕೆಲವರಿಗೆ ಆಟಗಾರರ ವಿಷಯದಲ್ಲಿ ಬರೆಯಬಹುದೇ? ಅವರು ನನ್ನ ಅನುಭವಗಳನ್ನು ನೀಡುತ್ತಾರೆ ಏಕೆಂದರೆ 27 ಡಿಗ್ರಿಗಳು 8181 ಆಗಿದ್ದು, 3 ಈ ಎಲ್ಲಾ ಆಟಗಳನ್ನು ನಾಲ್ಕಕ್ಕೆ ಏರಿಸಬೇಕು. ಈ ಭರವಸೆಯಲ್ಲಿ ಈ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ನಾನು ಬರೆಯಬಹುದು. ನಾನು ಬಳಸುತ್ತಿದ್ದೆ. ಈ ಎಲ್ಲಾ ವಿಷಯಗಳು. ಸಲಹೆಯ ನಿಯಮಗಳು ನನಗೆ ತಿಳಿದಿವೆ. ನಾನು ಮಾಡಬೇಕಾದರೆ. ಆಡಿದರು. ಇದು ಸರಳವಾಗಿ ಏಕೆಂದರೆ. ಮತ್ತು ಅವನು ಅದನ್ನು ಹೇಳುತ್ತಿದ್ದನು. ವಿದೇಶೀ ವಿನಿಮಯ. ಸರಳವಾಗಿ ಅರ್ಥ. ಮುಂಜಾನೆ. ಹೀಗೆ ತೋರುತ್ತದೆ. ಅದು ಇರಬೇಕು. ಆದ್ದರಿಂದ, ಈ ಸಮಸ್ಯೆಗೆ ಪರಿಹಾರ? ಅದೇ ಮಾತು. ಇದು. ಕೊನೆಯದನ್ನು ನೋಡಬೇಕೆನಿಸಿತು. ಒಂದರಿಂದ ಮೂರು. ದಯವಿಟ್ಟು ಮೂರು ಮೂರು. ನೀವೇ ಚಿತ್ರಗಳು . ಹಂತ ಎರಡು. ನಾನು ಎಲ್ಲವನ್ನೂ ಅಧಿಕಾರದಲ್ಲಿ ಬರೆಯಲು ಬಯಸುವ ಮುಂದಿನ ವಿಷಯ ಯಾವುದು ? ಇದು ಸಾಧ್ಯವೇ? ನಾನು ಒಂದನ್ನು ಹೊಂದಿರುವಾಗಲೆಲ್ಲಾ ಸಾಧ್ಯ. ಸೂಚ್ಯಂಕಗಳ ನಿಯಮಗಳಿಂದ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಆದ್ದರಿಂದ, ಎಡಭಾಗವು ಮಾಡುತ್ತದೆ. ಗಂಭೀರವಾಗಿ? ಬಲಭಾಗ ಯಾವುದು? ವಸ್ತುಗಳು. ಮೂರರಿಂದ ಗುಣಿಸಿದಾಗ ಸಮಾನವಾದ ಮೂರು ಚೌಕಕ್ಕೆ ಇದನ್ನು ಸುಲಭವಾಗಿ ನೋಡಬಹುದು, ಅರ್ಧಕ್ಕೆ ಹೆಚ್ಚಿಸಿ. ಇದು. ಇದು. ಸ್ಪಷ್ಟವಾಗಿ. ಕೇವಲ. ಮೂರು ಎರಡು ಮತ್ತು ಅರ್ಧಕ್ಕೆ ಏರಿಸಲಾಗಿದೆ, ಅದು 13.3 ಅನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿಸಿದೆ. ಮೂರು ದಿನಗಳು. ಇಂದು ಅದು. ಇದೇ ಜಗತ್ತು.

इसलिए ಆದ್ದರಿಂದ. ಮೈನಸ್ ಎಕ್ಸ್ ಇರಬೇಕು ಎಂದು ಹೇಳಲು ಇದು ನಮ್ಮನ್ನು ಒತ್ತಾಯಿಸುತ್ತದೆ. ಅದು ಬಿಂದುವಿಗೆ ಸಮ. ಆಡ್ಸ್ ಇಂದಿನ ದಿನಗಳಲ್ಲಿ ಸ್ವಿಸ್ ಆಗಿದೆ. ದಯವಿಟ್ಟು.

इसलिए ಇದು.

इसलिए ನಾವು ಲಾಗರಿಥಮ್ನ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನವನ್ನು ಆಧರಿಸಿ ಕೆಲವು ಅವಲೋಕನಗಳನ್ನು ಮಾಡೋಣ . ನಾವು ಈಗಾಗಲೇ ನೋಡಿದ್ದೇವೆ. ನಾವು ನೋಡಿದ್ದೇವೆ, ಈ ಷರತ್ತುಗಳ ಮೂಲಕ ಅಗತ್ಯವಿದೆ.

इसलिए ಮೊದಲ ಅವಲೋಕನ. ನಾನು ಈ ಅಭಿವ್ಯಕ್ತಿಯ ಘಾತೀಯ ಲಾಗರಿಥಮಿಕ್ ರೂಪವಾದ 1 ಗೆ ಸಮನಾಗಿರಬೇಕು . ಮೊದಲ ಹಂತ ಇದು ನಿಜವಾಗಿಯೂ ಅಲ್ಲ. ಇದು ಸ್ಪಷ್ಟವಾಗಿರುವಂತೆ, ಈ ಸಂಖ್ಯೆಯು ನೈಜ ರೇಖೆಗೆ ಸೇರಿದ ಯಾವುದೇ ಜೀವಿಯಾಗಿದ್ದು, ಎಲ್ಲಾ ಫಲಿತಾಂಶಗಳನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಉತ್ಪಾದಿಸಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ. ಆಗಬಹುದಾದ ಏಕೈಕ ವಿಷಯವೆಂದರೆ ಇದು ಅದರ 1 ಕ್ಕೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ.

इसलिए R ಗೆ ಸೇರಿದ ಪ್ರತಿ **X** ಗೆ ಅದರ 1 ಏರಿಕೆಗೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ.

इसलिए ಇದು ಅನಂತ ಅನೇಕ ಪರಿಹಾರಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ. ಇದು ಅನಂತ ಅನೇಕ ಪರಿಹಾರಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ ದರ ಲಾಗ್ ಅಗತ್ಯವಿದೆ. ಒಂದರಲ್ಲಿ ಆಧಾರ. ಇದು ಯಾವುದೇ ಅರ್ಥವಿಲ್ಲ. ಈ ಅವಲೋಕನಗಳು, ನಾವು ಏನು ಹೇಳಬಹುದು ಬೇಸ್ ಲಾಗ್ ಆಗಿದೆ. ಇದು ಅಲ್ಲ ಎಂದು ನನಗೆ ಮಾಡುವ ಯಾವುದೇ ಅರ್ಥವಿದೆ.

इसलिए ಯಾವುದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಪರಿಹರಿಸುವಾಗ, ಆಧಾರವು 1 ಆಗಿರುವ ಅಂತಹ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ನೀವು ಕಂಡರೆ, ಅದು ಪ್ರಾಚೀನವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಇದು ಮೂಲಕ್ಕೆ ಬರುವ ಮೊದಲನೆಯದು ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಲಾಗಿಲ್ಲ. ನಾವು ಯಾವಾಗಲೂ ನೆನಪಿನಲ್ಲಿಟ್ಟುಕೊಳ್ಳಬೇಕು. ಮೂಲವನ್ನು ಒಂದುಗೂಡಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ, ಅದು. ಮೂರನೇ ಅವಲೋಕನ. ಎಲ್ಲರೂ ನನ್ನನ್ನು ಕರೆದುಕೊಂಡು ಹೋಗಬೇಕು. ನಂತರ ನೀವು ಈ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಬೇಸ್‌ಗೆ ಲಾಗ್ ಮಾಡಲು ರೈಸ್ ಆಗಿ ಬರೆಯಬಹುದು . ನಿಸ್ಸಂಶಯವಾಗಿ ಈ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ ಪರಿಸ್ಥಿತಿಗಳನ್ನು ಪೂರೈಸಬೇಕು . ಮತ್ತು ಮೊದಲು ಅಲ್ಲ. ಇದು ತುಂಬಾ ಸರಳವಾಗಿದೆ ಎಂದು ಸಾಬೀತುಪಡಿಸುವುದು ಹೇಗೆ? ಇದನ್ನು ನಿರ್ದಿಷ್ಟವಾಗಿ

ಪರಿಶೀಲಿಸಿ. ಇದು X6 ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿದೆ. ನಂತರ ಬಳಸಿ. ನಮ್ಮ ಏಳನೇ ನಿಯಮವು ಇದನ್ನು ಹೇಳುತ್ತದೆ. ಕೇವಲ ಕುತೂಹಲ. ನಾನು ಮತಾಂತರ ಮಾಡುವುದಕ್ಕಿಂತ ಹೆಚ್ಚೇನೂ ಮಾಡುತ್ತಿಲ್ಲ. ಎಫ್‌ಸಿಸಿಗೆ ಗಂಭೀರವಾಗಿದೆ, ಗಡಿಯಾರಕ್ಕೆ ಎಕ್ಸ್‌ರೇಗಳ ಸಂಶೋಧನೆಗೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ . ಇದು ಕೆಲವು ಸರಳವನ್ನು ಬಳಸುವ ಮೂಲಕ. ಮೂರು Q ಈಸ್ ಈಕ್ವಲ್ 36 ಎಂದು ಹೇಳೋಣ. ಇದು ನಿಮಗೆಲ್ಲ ಈಗ ತಿಳಿದಿದೆ. ನಾವು ಅದನ್ನು ಬೇರೆ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಇಡುತ್ತೇವೆ. ಈ ಆಸ್ತಿಯನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು, ನಾವು ಹೇಳುತ್ತಿರುವುದು 3 ಬಿಡುಗಡೆ ಲಾಗ್ ಬೇಸ್. 27 ರಲ್ಲಿ ಮೂರು 27 ಅನ್ನು ಹೊರತುಪಡಿಸಿ ಬೇರೇನೂ ಅಲ್ಲ. ನೀವು ಈ ಲಾಗ್ ಅನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸಬಹುದೇ? 27 ರ ಮೂಲ ಮೂರು 3, इसलिए ಮೂರು,

इसलिए ಮೂರು ಮೂರು ಏರಿಕೆಯು 27 ಕ್ಕೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಒಮ್ಮೆ ಅವರು ಆಸ್ತಿಯನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸಿದರೆ, ನಾವು ಇಲ್ಲಿಯವರೆಗೆ ಏನು ಮಾಡಿದ್ದೇವೆ ಎಂಬುದನ್ನು ಮತ್ತೊಂದು ತ್ವರಿತ ಅವಲೋಕನವನ್ನು ಸಹ ವಿರೋಧಿ ಲಾಗ್ ಎಂದು ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ. ಊಹಿಸಿಕೊಳ್ಳಿ. ನಾಯಿ. DOB X ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಇದನ್ನು ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ. ನಿನಗೆ ಗೊತ್ತು? ಆಂಟಿಲೋಗ್ ಎಂದರೆ ಲಾಗ್‌ನ ವಿರುದ್ಧ. ವಿಷಯಗಳು. ಮೂಲ, ಅಡಿಪಾಯ, ತಳ. ಕೆಲವೊಮ್ಮೆ ಜನರು ಅದೇ ಲಾಗ್‌ನ ಪ್ರತಿಲಾಗ್ ಅನ್ನು ಕೇಳಬಹುದು . 32 ನಮ್ಮ ಏಳು ಬಳಸಿ ನೀವು ಸುಲಭವಾಗಿ ಕಂಡುಹಿಡಿಯಬಹುದು . ಇದು ಸಮನಾಗಿರಬೇಕು. ಆಂಟಿಲಾಗ್ ಎಂದರೇನು ಎಂದು ಕೆಲವರು ಕೇಳಬಹುದು? ಉತ್ತರದ ಆಧಾರವೆಂದರೆ ಮೊದಲ ಶಕ್ತಿಗೆ ಏರಿದರೆ , ಉತ್ತರ ಏನಾಗಿರಬೇಕು? ಇದನ್ನು ಉತ್ಪಾದಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ. ಈ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ ನಾವು ಹೇಳುತ್ತಿರುವುದು. ಅಥವಾ ನಾನು ಉತ್ತರವನ್ನು ಪಡೆಯುವಂತೆ ನಾನು ಶಕ್ತಿಯನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿಸಬೇಕೇ ?

इसलिए ಅವರು. ಇದು ಹಿಮ್ಮುಖ ಕಾರ್ಯಾಚರಣೆ. 2 ಅನ್ನು ಐದಕ್ಕೆ ಹೆಚ್ಚಿಸಿದ ಘಾತೀಯ ಕಾರ್ಯಾಚರಣೆಯು ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಈಗ ನಾವು ಈಗ ಚರ್ಚಿಸಿದ ರಾಕ್ ಮತ್ತು ಲಾಗ್‌ನ ಕೆಲವು ಗುಣಲಕ್ಷಣಗಳ ಕುರಿತು ನಮ್ಮ ಮೂಲಭೂತ ಜ್ಞಾನವನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಕೆಲವು ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಪರಿಹರಿಸೋಣ . ಕನಿಷ್ಠ ಎಲ್ಲಾ ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಪರಿಹರಿಸಲು ಪ್ರಯತ್ನಿಸಿದ, ಮತ್ತು

इसलिए ಈ ಪ್ರಶ್ನೆಯಲ್ಲಿ ನಾನು ಲಾಗ್ ಮೌಲ್ಯವನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಬೇಕು. ಮತ್ತು ಈ ಪ್ರಶ್ನೆಯು ಮತ್ತೆ ದೀರ್ಘ ವಾದ್ಯಗಳ ಮೌಲ್ಯವಾಗಿದೆ. ಇದರ ಮೌಲ್ಯವನ್ನು ಹೊಂದಿರುವ ಈ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಪ್ರಶ್ನೆಯನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಈ ಪ್ರಶ್ನೆಯಲ್ಲಿ, ದಿನದ ಮೌಲ್ಯದ ಪ್ರಶ್ನೆಯಾಗಿರಬೇಕು .

इसलिए ಇವೆರಡೂ ಫಾರ್ವರ್ಡ್ ವರ್ಸಸ್. ಈ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ ಆಧಾರವಾಗಿರುವ ವೇರಿಯಬಲ್‌ಗಳ ಮೌಲ್ಯವನ್ನು ನೀವು ಕಂಡುಹಿಡಿಯುತ್ತಿಲ್ಲವಾದ್ದರಿಂದ , ವೇರಿಯಬಲ್ ಆಗಿದೆ. ಈ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ ವೇರಿಯಬಲ್ ಆಗಿದೆ. ನಿಮ್ಮ ಮುಂದೆ. ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಪರಿಹರಿಸುವುದು ನನಗೆ ಅರ್ಥವಾಗುತ್ತಿಲ್ಲ. ನಾವು ಮಾಡುತ್ತೇವೆ. ನಾವು ಏನು ಮಾಡುತ್ತೇವೆ, ನಾವು ಇದನ್ನು ಸಮಾನವಾಗಿ ಇಡುತ್ತೇವೆ ಮತ್ತು ನಾವು ಪರಿಹರಿಸಲು ಪ್ರಯತ್ನಿಸುತ್ತೇವೆ. ಆದರೆ ಇಲ್ಲಿ ನೀವು ಕೆಲವು ಮಾದರಿಯನ್ನು ಗಮನಿಸಿದರೆ ಅದು ಮೊದಲು ನಾವು ಮಾದರಿಯನ್ನು ಹೊಂದಿಸಲು ಪ್ರಯತ್ನಿಸುತ್ತೇವೆ ಮತ್ತು ನಂತರ ನಾನು ಬಳಸಿ ಪರಿಹರಿಸಲು ಪ್ರಯತ್ನಿಸುತ್ತೇನೆ ಅಥವಾ 7 ನಂತಹ ನನಗೆ ಏನೂ ಅಗತ್ಯವಿಲ್ಲದಿದ್ದರೆ.

इसलिए ಮೊದಲು ನಮೂನೆ ಏನೆಂದು ನೋಡೋಣ. ನಾನು ಈ ಸಮಸ್ಯೆಯನ್ನು ಪರಿಹರಿಸಲು ಬಯಸುತ್ತೇನೆ. ನಾನು ಹಿಡಿಯಬೇಕು. ನಾವು ಅದನ್ನು ಇಷ್ಟಪಡುತ್ತೇವೆ. ನಾನು ಇಲ್ಲಿ ಒಂದು ಅಭಿವ್ಯಕ್ತಿಯನ್ನು ತೆಗೆದುಹಾಕಿದರೂ ಸಹ, ಇದು ಅನಂತತೆಗೆ ಹೋಗುವ ಅಭಿವ್ಯಕ್ತಿಯಾಗಿರುವುದರಿಂದ ಸರಿ ಎಂದು ಭಾವಿಸಲಾಗಿದೆ , ಅವರು ಮಾದರಿಯನ್ನು ಅದೇ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ವ್ಯಕ್ತಪಡಿಸಿದ್ದಾರೆ. ಹಾಗಾಗಿ ಮಾದರಿಯನ್ನು ಹಿಡಿಯಲು ನಾನು ಎಕ್ಸ್‌ಪ್ಲೋಯಿಟ್ ಡಿಸ್ಕ್ ಅನ್ನು ಬಳಸುತ್ತೇನೆ. ಹಾಗಾದರೆ ಅದು ಏಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿದೆ ಎಂದು ನೋಡೋಣ. ಈ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಬಗ್ಗೆ ನೀವು ಏನು ಹೇಳಬಹುದು? ಇದಕ್ಕೇ ಇದೂ ಕೂಡ ಕುದಿಯುತ್ತಿತ್ತು. ನೀವು ಅದನ್ನು ಒಪ್ಪುತ್ತೀರಾ? ಸಮಾನವಲ್ಲದೆ ಬೇರೇನೂ ಇಲ್ಲ. ಇದು ಕೂಡ. ಇದೆಲ್ಲವನ್ನೂ ಪರಿಗಣಿಸಿ, ವ್ಯಕ್ತಪಡಿಸಿ. ಅವರು ಇದೆಲ್ಲವನ್ನೂ ಮಾಡುತ್ತಿದ್ದಾರೆ. ಇದು ನಮಗೆ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಈ ಅಭಿವ್ಯಕ್ತಿ ಮತ್ತು ಈ ಅಭಿವ್ಯಕ್ತಿಯ ಲಾಗ್ ಆಗಿದೆ .

इसलिए ಇದು ಧನಾತ್ಮಕವಾಗಿದೆ.

इसलिए ನನ್ನ ವರ್ಗಮೂಲವನ್ನು ಸಹ ಪರಿಶೀಲಿಸಲಾಗಿದೆ,

इसलिए ನಾನು ಈ ಅಭಿವ್ಯಕ್ತಿಯನ್ನು ರಲ್ಲಿ ಪುನಃ ಬರೆಯಬಹುದು. ಧ್ವನಿ 3 ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿದೆ. ಈ ಅಭಿವ್ಯಕ್ತಿಯನ್ನು ಪುನಃ ಬರೆಯಿರಿ. ನೀವು ಇದನ್ನು ತೀರ್ಮಾನಿಸಿದರೆ ಅದು ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ ಸಮಸ್ಯೆಯನ್ನು ಪರಿಹರಿಸುತ್ತದೆ ಎಂದು ನಿಮಗೆ ತಿಳಿದಿದೆ, ನಂತರ ಕ್ವಾಡ್ರಾಟಿಕ್ ಸಮೀಕರಣವನ್ನು ಹೇಗೆ ಪರಿಹರಿಸಬೇಕೆಂದು ನಿಮಗೆ ತಿಳಿದಿದೆ

इसलिए ಅದು ಧ್ವನಿಯಾಗಿದೆ. ಪದಗಳು. ಅದರ. ಬಳಸಿಕೊಂಡು. ಏಕೆ ಬಳಸುವುದು? ನಾವು ಅವರ ಡೊಮೇನ್ ಅನ್ನು ನೋಡಿದಂತೆ. ನನ್ನ ಲಾಗ್ ಆಗಿರುವುದರಿಂದ 0 ಗೆ ಸಮನಾಗಿರುವಿಕೆಯನ್ನು ಅನುಮತಿಸಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ. ಈ. ಏಕೆ? ಅದರ. ಬಿಡಲು. ಹುಲಿ ಏಕೆ? ಹಾಗಾದರೆ 0 ಗೆ ಏಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ? ಇದಲ್ಲ. Y ಮೂರು ಸಮಾನವಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ಹೌದು ಇದನ್ನು ಅನುಮತಿಸಲಾಗಿದೆ ಏಕೆಂದರೆ Y 3 ಆಗಿದೆ. ಈ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಅಭಿವ್ಯಕ್ತಿಯನ್ನು ಪರಿಹರಿಸಲು ನಾವು ಈಗ ಏನು ಹೊಂದಿದ್ದೇವೆ . ನಮಸ್ಕಾರ. ಈ. ಏಕೆಂದರೆ ಇದು ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿದೆ. ನೀವು ಹೇಗಿರಬಹುದು? ನೋಡಿ? ಮೂಲ ಮೂರಕ್ಕೆ ಯಾವುದನ್ನು ಲಾಕ್ ಮಾಡಲಾಗಿದೆ ಎಂದು ನಿಮಗೆ ತಿಳಿದಿದೆಯೇ ? ಆದರೆ ನಿಮಗೆ ಇನ್ನೂ ತಿಳಿದಿಲ್ಲದಿದ್ದರೆ, ನೀವು ನಮ್ಮ 700 ಬ್ಲಾಕ್ ಹಂತವನ್ನು ಬಳಸಬಹುದು. ಮೂರು ಮೂರು X ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ . ಈ ಸೀಕ್ವೆಲ್ ಇಲ್ಲಿದೆ ಎಂದು ನೀವು ಹೇಳಿದ್ದೀರಾ? 3 ದಿನ ಎಂದು ಹೇಳುತ್ತಿದ್ದಾರೆ. ಅದನ್ನು ರೆಕಾರ್ಡ್ ಮಾಡಲಾಗುತ್ತಿದೆ ಮತ್ತು

इसलिए ನಮ್ಮ ತೋಳುಗಳು. ಎಲ್ಲಾ ಸಂಕೀರ್ಣವಾದ ಅಭಿವ್ಯಕ್ತಿ. ಸಮಾನವಾಗಿರಲು ಬಯಸುತ್ತಾರೆ. 2 ನೇ. ಎರಡನೆಯ ಪ್ರಶ್ನೆ ಯಾವುದು? ಅದು ಒಳ್ಳೆಯ ಪ್ರಶ್ನೆ. ನಾಯಿ ಇದನ್ನು ಮಾಡಿದೆಯೇ? 3 ರಲ್ಲಿ ಮೂರು - ಚದರ 4. ಇದನ್ನು ಅನುಸರಿಸಿ, ನಾವು ಒಂದು ಪ್ರಮುಖ ಅವಲೋಕನವನ್ನು ಮಾಡಬೇಕಾಗಿದೆ. ಮೊದಲು ಸಂಶೋಧನೆಯ ಸಮಸ್ಯೆ. ಏನದು? ಮೊದಲು. ಆದರೆ ನಾನು ಇದನ್ನು ಹೆಚ್ಚು ಮಾಡಬೇಕೆಂಬುದರ ಮೊದಲು ಮತ್ತೊಂದು ಅವಲೋಕನವು ಪರಿಪೂರ್ಣ ಚೌಕವಾಗಿದೆ.

इसलिए ಇದು ಮೂಲಭೂತವಾಗಿ 3 ಪ್ಲಸ್. ಇದು ವಾಸ್ತವವಾಗಿ. ನೀನೇನಾ? ಇದು 1. ವೈಯಕ್ತಿಕವಾಗಿ 3 ಪ್ಲಸ್‌ಗೆ ಸಹಾಯ ಮಾಡುತ್ತದೆ ಮತ್ತು 1 ಕ್ಕೆ ಸಮನಾಗಿರುವುದಿಲ್ಲ.

इसलिए ನಾವು 3 + 4 ರ ಮೌಲ್ಯವನ್ನು ನೋಡೋಣ . ನೀವು ಕೇಳುತ್ತಿರುವುದು ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಆಗಿದೆ. ನಿನಗಾಗಿ. ವಿಷಯಗಳು. ತಮಗಾಗಿ. ಉತ್ತರಭಾಗ. 1 ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿ ಏರಿಸಲಾಗಿದೆ. ನಂತರ ನೀವು ಒಂದು ಬಿಂದುವನ್ನು ಬರೆಯಬಹುದು. ಒಂದು ಈ ಬೆಂಕಿ 20. ನಿಮಗಾಗಿ ಕಾಯುತ್ತಿದ್ದೆ. ಎಂಬ ಪ್ರಶ್ನೆಗೆ ಉತ್ತರ. 4. ಮುಖ. 2 ನೇ. ಪ್ರಶ್ನೆಗಳು. ಮೈನಸ್. ನ ಇಳಿಕೆ. ಹಾಗಾಗಿ ಎರಡನ್ನೂ ಪರಿಶೀಲಿಸಲು ನಾನು ಬಯಸುತ್ತೇನೆ . ನೀವು ಯಾಕೆ ಆಡುತ್ತೀರಿ? ಈ. ಮೈನಸ್. ನೀವು ಮಾಡದಿದ್ದರೆ. ಅದೇ ತ್ರೈಮಾಸಿಕ ಅವಧಿಯಲ್ಲಿ. 14 1 ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಚರ್ಚಿಸಲಾಗಿದೆ. ಯಾಕಿಲ್ಲ? ಇಲ್ಲಿ ಇರುವುದೆಲ್ಲವೂ ಇದೇ ಸಂದರ್ಭ . ಅಯ್ಯೋ. ಈ ವೀಕ್ಷಣೆ. ಆಸ್ತಿ ಏನು ಎಂಬುದು ನಮಗೂ ಗೊತ್ತು. ಮೂಲಭೂತವಾಗಿ. ನೋಡಲು. ಇದಾಗಿತ್ತು. ನೀವು ಪಡೆಯಬಹುದು ಎಲ್ಲಾ. ಮೂಲಭೂತವಾಗಿ. ನನಗೆ ಕಾಣುತ್ತಿಲ್ಲ. ಇದು 1. ಈ ಒಂದು. ಆದ್ದರಿಂದ, ಮೈನಸ್ ಒಂದಕ್ಕೆ ಸಮನಾಗಿರಬೇಕು. ನಾಯಿ. ಆಳವಾದ ಜಾಗ. ಅದರ. ದ್ರಾಕ್ಷಿಗಳು ನಾನು ನಿಮ್ಮ ಸೈನಿಕನಾಗುತ್ತೇನೆ. ನಿಮಗೆ ತಿಳಿದಿರುವ ವ್ಯಕ್ತಿ ನಿಮಗೆ ಸಹಾಯ ಮಾಡಲು ಪ್ರಯತ್ನಿಸುತ್ತಿದ್ದಾರೆ? ಅಥವಾ ಯಾವುದು? ಈ ಅಭಿವ್ಯಕ್ತಿ ಅಸಂಬದ್ಧ. ದಯವಿಟ್ಟು ಪ್ರಸ್ತುತಪಡಿಸಿ. ಈ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ. ಮೂರು ಶಾಲೆಯ ಚಿತ್ರಗಳು. ನಿನಗೇನು ಗೊತ್ತು? ಇದು ವಿಶಿಷ್ಟವಾಗಿ ರೂಪವಾಗಿದೆ. ನಾವು ಸಿದ್ಧಾಂತದ ಭಾಗದೊಂದಿಗೆ ಚರ್ಚಿಸಿದ ಒಂದು ಆಸ್ತಿ ಇದು ವಿಷಯಗಳಿಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ನೀವು ಹೆಚ್ಚು ನಿಖರವಾಗಿರಲು ಬಯಸಿದರೆ. ಈ ಆಸ್ತಿಯನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸಿ. ಹಾಗಾದರೆ ನೀವು ಈ ಆಸ್ತಿಯನ್ನು ಹೇಗೆ ಪರಿಶೀಲಿಸುತ್ತೀರಿ?

इसलिए ನೀವು ಹಾಕಿದ್ದೀರಾ? ಬೆಳಗ್ಗೆ. ಬೇಸ್. ಈಗ ನೀವು ಮೂಲ ಎಕ್ಸ್‌ಪ್ರೆಸ್‌ನಲ್ಲಿ ಬಿಂದುವಿನ ಮೌಲ್ಯವನ್ನು ಬದಲಿಸಲು ಸಮಾನವಾಗಿರಲು ತಂತಿಗೆ ತಂತಿಯನ್ನು ಹಾಕಿದರೆ . ಎಲ್ಲವೂ ಆಧರಿಸಿದೆ. ಬಿಂದುವಿನ ಈ ಮೌಲ್ಯವನ್ನು ಬದಲಿಸಿ. ಈ ಸಮಾನ ವಿಷಯಗಳನ್ನು ಬರೆಯುವುದು. ನಮ್ಮ ಪ್ರಮಾಣಿತ ಸೂತ್ರ. ಇದು ಕೇವಲ ವ್ಯತ್ಯಾಸ.
इसलिए ಅವರು ಇರುತ್ತದೆ. ಈಗ. ಅದರ ಶಕ್ತಿಯೊಂದಿಗಿನ ಪರಿಸ್ಥಿತಿಯು ಸ್ಪಷ್ಟವಾಗಿ ಇನ್ನೂ ಶಾಂತವಾಗಿದೆ. ಚಿತ್ರಗಳು ಯಾವ ವರ್ಷ ಏಕೆ? ನಿಮ್ಮ ಪರ್ಯಾಯದ ಪ್ರಕಾರ ಅದು ಅದರ ಹೊರತಾಗಿ ಬೇರೇನೂ ಅಲ್ಲ.
इसलिए ಅದರ ಸಮಾನವಾದ ಪ್ರಮುಖ ಕಾರ್ಯಾಚರಣೆಗಳನ್ನು ಲಾಕ್ ಮಾಡುವುದು ಇದೆ.
इसलिए ಇದು ಈ ಆಸ್ತಿಯನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸುತ್ತದೆ. ನಾನು ಈ ಆಸ್ತಿಯನ್ನು ಬಳಸಿದರೆ , ನಾನು ಈ ಸಮಸ್ಯೆಯನ್ನು ಪರಿಹರಿಸಬಹುದು ಬದಲಿಗೆ ಪ್ರದರ್ಶಿಸಿದ ಪಾತ್ರದ ಬದಲಿಗೆ. ಹಾಗಾಗಿ ನಾನು ಆಸ್ತಿಯನ್ನು ಅಗೌರವಕ್ಕೆ ಬಳಸಿದರೆ ನಮಗೆ ಏನು ಸಿಗುತ್ತದೆ ? ನಾನು ಈ ಅಭಿವ್ಯಕ್ತಿಗೆ ಈ ಆಸ್ತಿಯನ್ನು ಬಳಸಿದರೆ , ನಾನು ಪಡೆಯುತ್ತೇನೆ. ಈ ಪರಿಸ್ಥಿತಿಯು ನಿರಾಶಾದಾಯಕವಾಗಿದೆ. ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಅದರ. ಅಲೆಗಳು. ಇದೇ ಸಂದರ್ಭ. ಇದು ಮೂರು ಎಂಟುಗಳು ಮೈನಸ್ 9 ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಇದು ಎಕ್ಸ್‌ಪ್ರೆಸ್ ಅನ್ನು ಏಕೆ ಮೈನಸ್ ಮಾಡುತ್ತದೆ ಎಂದು ಹೇಳಿ . ಆರು ಮೈನಸ್ 3 ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಮೈನಸ್ 3 ರ ಮುಖದಿಂದ ಹೊರಗಿದೆ. ಅದು ಇಲ್ಲದಿದ್ದರೆ. ನಾನು ಇಲ್ಲದಿರುವುದರಿಂದ ಯಾವುದೇ ಪರಿಹಾರವಿಲ್ಲ . ಆದ್ದರಿಂದ. ಇದೆ. ಮೈನಸ್ ಒಂದು. ನಾನು ಮೌಲ್ಯವನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಬೇಕು. ನಡುವಿನ ಸಂಪರ್ಕ. ಇದು. ನಿರೀಕ್ಷಿಸಿ? ಮೈನಸ್ ಒಂದು. ಪ್ರಕರಣ. ನಾನು ಇದನ್ನು ಹೇಗೆ ಮಾಡಿದೆ? ಇದು ನಿಮ್ಮದೇ ಆಗಿರಬೇಕು ಏಕೆಂದರೆ ನೀವು ಅದೇ 1 ರಿಂದ 3 - 1 ಅನ್ನು ಬಳಸಿದ್ದೀರಿ. 1 ರಿಂದ ಮೂರು ರೈಸ್ 2 - 1 ಎಂದರೇನು? ಅಥವಾ ಆ ಆಸ್ತಿಯನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು, ನಾನು ಇದನ್ನು 3 - 1 - 1 ಎಂದು ನಿರ್ಧರಿಸುತ್ತೇನೆ, ಅಂದರೆ 1/3 ರೈಸ್ ಟು ಒಂದಕ್ಕೆ ಸಮ 12 - 1. ಈ ಒಂದು ಸರಳೀಕರಣ ಮೇಕಪ್‌ಗಳು 0 ಮೈನಸ್ 4 ಗೆ ಸಮ. ಶೂನ್ಯವು ಚದರ ಮೈನಸ್‌ಗೆ ಸಮ ಮತ್ತು ಇದು ಏನೂ ಅಲ್ಲ. ಪ್ಲಸ್ ಅಥವಾ ಮೈನಸ್. ನೀವು ಆಗಲು ಬಯಸಿದರೆ. ನೀವು 2 ಮೈನಸ್ ಮಾಡುತ್ತೀರಾ? ವ್ಯತ್ಯಾಸ. ಸುಲಭ. ಗೌರವ ಪ್ರಯತ್ನಿಸಿದೆ.
इसलिए ಮೂಲಭೂತವಾಗಿ ನಾವು ಇದನ್ನು ಕರೆಯುವುದು ನಮಗೆ ಸಿಕ್ಕಿತು. ಮೌಲ್ಯಕ್ಕಾಗಿ, ಈಗ ನಾನು ಅನುಭವದ ಸಿಂಧುತ್ವವನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸಬೇಕಾಗಿದೆ. ಹಾಗಾಗಿ ನಾನು ಹಾಕಿದರೆ ಮೇಲಿನ ಮಾಹಿತಿಯಲ್ಲಿ ಎರಡಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ನಾನು ಪಡೆಯುತ್ತಿರುವುದು ಸ್ಟಾಕ್ ಆಗಿದೆ. 4 - 1. ನೀವು ನೋಡುತ್ತೀರಾ? ಓ ಹೌದಾ, ಹೌದಾ? ಹೌದು ಏಕೆಂದರೆ. ನೋಡಲು. ಅಂತೆಯೇ, ನೀವು ಪರ್ಯಾಯವಾಗಿ ಮಾಡಬಹುದು. ಸಮನಾಗಿರಬೇಕು? ಇದು ಒಂದು. ಹೌದು. ನಾನು ಅವುಗಳನ್ನು ಇಲ್ಲಿ ಬದಲಿಸಿದರೆ , ಚಿಹ್ನೆಯು ಧನಾತ್ಮಕವಾಗಿರಲಿ ಅಥವಾ ಋಣಾತ್ಮಕವಾಗಿರಲಿ, ನಾನು ಇದನ್ನು ಚೆನ್ನಾಗಿ ಮಾಡುತ್ತಿರುವುದರಿಂದ ಅದು ಮತ್ತೊಮ್ಮೆ ಮೈನಸ್ ಆಗಿರುತ್ತದೆ. ಹಲವಾರು ಗುಣಲಕ್ಷಣಗಳನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಪರಿಹರಿಸಿ. ಉತ್ಪಾದಿಸಲಾಗಿದೆ.

Prutor@IITK