

नमस्कार आणि या मालिकेत आपले स्वागत आहे . माझे नाव अॅडम आहे. हे फक्त असे म्हणते की आम्ही गोष्टींचे विविध पैलू पाहिले आहेत जसे की बिंदू, बिंदूमधील 248 अंतराचे समन्वय. विविध मुद्दे. संशोधित. गेल्या तीन व्याख्यानांपासून ते दावे पाहत आहेत. उदाहरणार्थ, हिवाळा. क्लिप दरम्यान अंतर दरम्यान. अंतर कसे मोजायचे? तर चला सुरुवात करूया. एकदा आम्ही ते पूर्ण केल्यावर, आम्ही काही अतिरिक्त विशेष समस्या देखील करतो. तर मी तुम्हाला आठवण करून देतो. गेल्या वेळी आम्ही पाहिले. परिस्थिती खेळली असेल. तर. जतन करा. तर त्या बाबतीत. 615101. पण ते आहे. १ला. अंतर. ने भागले. तर हा ऑपरेटर. आणि आपल्यालाही तेच हवे आहे. तर आपण पहिले उदाहरण घेऊ. अंतर. यांनी दिले. 30,030 मूल्ये. च्या वर्गमूळाने भागले. Y . स्केअर. बरोबर? तर ते. नाही, आणखी काही समस्या करू. प्रश्न. ठीक आहे, मला ब्रेकडाउन द्या. धन्यवाद मित्रा. पण विशेष म्हणजे तो बरा होता. हे होते का? तर. ठीक आहे,

त्यामुळे आता प्रश्न काय आहे ते सांगते . आम्ही देखील विचारले की डिस्प्लेचे अंतर किती आहे? बहुतेक. $6 + 3.21$. जेणेकरून द. शो पहा. खेळ. याचा अर्थ असा की. तो खास साठी आहे. जे तुम्हाला आवडेल. मग माझ्या नेटवर्कमध्ये काय फरक पडतो ? म्हणून एकदा ते रेषा आणि प्लेअरमधील अंतराच्या समांतर झाले की त्यातील अंतर शोधून मोजले जाऊ शकते. म्हणून लढायचे. कारण तुम्हाला ते नको आहे. या गोष्टी करा.

त्यामुळे मी यावर वाद घालत नाही. तर आता आपल्याकडे एक बिंदू आहे आणि आपल्याला या बिंदूचे अंतर शोधायचे आहे. तर. अंतर. उणे ५. देते. तर. प्रथमच, ते नाही आणि नाही तर. पॉइंट तर चला. तर मला पहिले बनवायचे आहे म्हणून आम्ही अद्याप या परिस्थितीबद्दल खरोखर बोललो नाही. दिशा. पण आपण वेक्टर फॉर्म लिहू शकतो. तर ती एक प्लस वन प्लस टिप्स. प्रत्येकाला सूचित करा . मग त्यानंतर. काही. तेथे आहे.

त्यामुळे आम्ही सिमेंटकडे पाहिले आहे. दिवसाचा पतन, परंतु आपण गोष्टीकडे पाहण्याचा आणखी एक मार्ग आहे. नेहमी. XYZ . या प्रकारे क्षमस्व. बरोबर, कारण दोन क्लिप आहेत. होय, म्हणून आपण गतीचे समीकरण लिहितो. तर पहिला खेळाडू म्हणूया. होय, तुम्हाला हे सांगायचे आहे. तापमान. त्यामुळे ही दोन्ही समीकरणे पूर्ण होतात. हॅलो आई, नक्कीच कदाचित. माझं नावं आहे. फक्त. जे ते करत नाही. मला माहित नाही. अर्थात या गोष्टी नाहीत. म्हणजे विशिष्ट दिशा गुणोत्तरांमध्ये. ठीक आहे, चला पटकन. म्हणून, आतापर्यंत त्यांनी बिंदूमधील अंतर समन्वयकांकडे पाहिले आहे. ज्या प्लाइड्समधून ओळी एकमेकांना छेदतात. पानांमधील अंतर आहे. या विशिष्ट व्हेक्टर सामान्य फाउंडिंग विभाजनामध्ये फक्त असे आढळले की ते फॉलो करत नाही, आणि नंतर आम्हाला कोणता डेटा कोड दिला गेला यावर अवलंबून इतर विविध फॉर्म होते आणि नंतर आम्ही या स्लाइड्समधील कोनातील कोनाकडे पाहिले. आता आम्हाला समस्या हव्या आहेत.

त्यामुळे कदाचित.

त्यामुळे कदाचित तुम्ही हे आधीच पाहिले असेल. तुम्ही लोकांनी दिलेले. ते कदाचित. कारण तुम्ही पाहता, ते तुम्हाला देते. बरोबर? अगदी त्या. काय 6? ८.६. या वर्षी सुरू. थांबा? ठीक आहे, तर तुमच्याकडे फक्त दोन फ्रेम्स आहेत. आणि हे दिले की समस्यांच्या दिशेने काहीतरी आहे . मला माहित नव्हते. तुम्ही म्हणत आहात की ते नाहीत. आम्हाला काय ते शोधायचे आहे. आपण म्हणत आहात की ते तिरपे केले जाऊ शकत नाहीत. जेव्हा आपण ते घेतो. वर क्लिक करा. काळाबरोबर. तर Λ 1 च्या बरोबरीचे नसल्यास. तसे नाही.

त्यामुळे Λ असणे आवश्यक आहे आणि एकदा जाहिरात केली की याचा अर्थ असा होतो. माझा असा विश्वास आहे. तंत्र. असे दिसते आहे की. समीकरण. तर याचा अर्थ. छेदनबिंदू. तर तुम्ही ठरवा. दृष्टांतांसहित । चौकोनी चौकोनी चौकोन या ठिकाणी. तर. ते त्यांना पटले. म्हणून त्यांना दिले आहे की ते ही दोन समीकरणे प्रमाणित करतात. तुम्हाला त्यांची मालमत्ता काढून घ्यायची आहे. ते आवश्यक आहे. किमान ते आहे. तर लक्षात ठेवा की हे लोक गोष्टी उघडणार आहेत. पण असेल. तर इतकंच. चला तर मग हे करून बघूया. येथे कल्पना अशी आहे की तुम्हाला कसा तरी पकडायचा आहे. धन्यवाद. तर. तर इथे आमचे पहिले आहे. ही आमची पहिली समीकरणे आहेत, म्हणून चला साजरा करूया. प्रश्न. तुम्हाला मिळणार आहे. प्रथम एक करून. ज्या प्रकारे तुम्ही दुसऱ्यामध्ये आहात. तर तू म्हणालास. बरोबर? प्रकार. तर चला. $1 \wedge 2$ होय.

त्यामुळे हे अजूनही दृष्टीने आहे.

त्यामुळे आपण आता येथे करू शकतो. चौरस. तर लक्षात घ्या की काही चतुर्भुज समीकरण. गोष्टी अधिक चांगल्या प्रकारे या प्रश्नाचे समाधान करतात. काय आहे?

त्यामुळे आम्हाला ए. क्वार्टर म्हणजे माझ्या सिस्टममध्ये कुठेतरी, म्हणजे तुम्हाला माहिती आहे. जसे 1. काहीतरी फक्त सांगत आहे. होय. 2रा. तर आणि आता आपण सममिती वापरू शकतो. किंवा तुम्ही पुन्हा कॉल करू शकता. हं.

त्यामुळे आपण त्यावर विस्तार करू शकतो. तर लक्षात घ्या की आता आमच्याकडे हे मनोरंजक आहे.

त्यामुळे तुम्ही सुरुवात करू शकता. तर. भाग २ आपल्याला माहित आहे की ही अभिव्यक्ती वर्गमूळ ० आहे. म्हणजे याचा अर्थ. मायक्रोसॉफ्ट. म्हणून ते त्याचे पालन करते. हे एकापेक्षा जास्त आहे. तर हे सांगते. तर भाग एक भाग एक, भाग एक जाऊ. तर. तो पीसी प्लस आहे. आणि त्यांना पुन्हा कॉल करूया. ते बरोबर आहे. हे बंद करा. तर ते समीकरण. चौरस हे आहे. 4. भागाकार. हेच वास्तव आहे. तर हे आपल्याला करायचे आहे. थांबा. अर्थात, आम्हाला ते माहित आहे. मग या मॉडेलचे मॉडेल काय आहे? तेच तुम्हाला मोजायचे होते. तर आम्हाला काही विशिष्ट अभिव्यक्तींवर हात मिळवायचा होता, बरोबर? तर लंबकासाठी की नाही हे तपासायचे होते. व्यक्त करायचे असेल तर. आदेश. परिशिष्ट भागासाठी, तुम्हाला त्याच्या स्वतःच्या प्रकारांसाठी अभिव्यक्ती मिळवायची आहेत.

त्यामुळे आम्ही चतुर्थांश साठी गेलो. तर. सेट करा. ते मजेदार आहे. तर चला. तर प्रथम पहिल्याकडे जाणाऱ्या रेषेचे समीकरण शोधू. तर. यापासून सुरुवात करा कारण. लक्षात ठेवा की यामुळे अभिव्यक्ती कमी होईल. तिन्ही ओळी अधिकाऱ्याच्या मधून जात असल्याचे स्पष्ट झाले आहे. मूळ. तर एक पॅकेज आहे. तर. म्हणून दुसरा वापरून, साठी अभिव्यक्ती शोधा.

त्यामुळे आता आम्हालाही चांगला भाग घ्यायचा आहे. ताब्यात. तर. पुढे. तर असा मुद्दा आपण प्रदर्शनात खोटे बोलतो.

त्यामुळे तुम्हाला ते घ्यायचे आहे. बघूया काय.

त्यामुळे मी लॅपटॉप उडवू शकतो. गुणाकार करा. होय, मी ते करू शकतो. किंवा मी बाहेर काढले तर. मग मला ही अभिव्यक्ती मिळते. मी ते करत आहे. ठीक आहे, म्हणजे त्या प्रत्येक बिंदूचा अर्थ. मला वाटते मी करू शकतो. मी काय करेन कदाचित मी थोडा व्यायाम करू शकेन. तुमच्याकडे काय स्वयंपाक आहे? ठीक आहे, चला पुढील समर्थन करूया. तर 5 छेदनबिंदू. बोस्टन चार दिवस. का? तर. प्रश्न. तर प्रथम प्रयत्न करूया. तर. गुण शोधा.

त्यामुळे कदाचित मला फक्त १ली १ली सापडेल.

त्यामुळे छेदनबिंदूच्या पहिल्या बिंदूसाठी, तुम्ही तुमची पहिली अभिव्यक्ती तयार कराल ज्यामुळे तुम्हाला तुमची अभिव्यक्ती समतुल्य करायची आहे. तर आम्ही सुरुवात करतो. लक्षात घ्या की हा शेवटचा भाग आम्हाला सिमेंटचे काम करायचे आहे, तो पर्यवेक्षकांनी सांगितले. याचा अर्थ असा आहे की संच नेहमी दोन समान असतो. म्हणजे या चारही रेषा 1 च्या बरोबरीच्या सर्व समतल आहेत.

त्यामुळे खरोखर Z समन्वय. हे संगीतकार आहेत. तरल तरल भाषा. विविध विभाग पहा. का?

त्यामुळे आम्ही बाहेर काम तर. वापरत आहे. म्हणून आम्ही त्याऐवजी ते आता नाही. त्यामुळे. कारण X शून्य, तर $7*0 + 1$ ओके. तर त्याचप्रमाणे आपण गुण शोधू शकतो. खालील. आतापर्यंत. आम्ही छेदनबिंदू येथे. साठी. छेदनबिंदू. तसे पुढे. होय, जर तुम्ही ते घेतले तर तुम्ही ते घ्याल. ठीक आहे, तर पुढचा भाग आम्हाला तपासण्यास सांगितले होते की हे गुण 5 किंवा काहीतरी आहे. म्हणून लक्षात ठेवा, प्रश्नासाठी विनंती करणाऱ्या सर्व गोष्टी आपल्याकडे आहेत. तर नक्कीच आपल्याला माहित आहे की कोणतेही तीन बिंदू दिलेले वर्तुळ हे अद्वितीय वर्तुळ आहे जे त्यांच्यावर प्रक्रिया करते. तर प्रश्न असा आहे की 4चा मुद्दा देखील खोटे आहे का?

त्यामुळे त्या तीन बिंदूमधून जाणाऱ्या वर्तुळाचा प्रश्न शोधू या. तर म्हणे तुमचे केंद्र समजा. होय. त्या पहिल्या तीन बिंदूपैकी प्रत्येक त्रिज्याचा वर्ग सारखाच असला पाहिजे जेणेकरून आपल्याला मिळेल. हा एक नव्हता. चौरस मूळ चौरस. चौरस. तर ही समीकरणे सोडवली तर. एवढेच 1 ला 2. चला म्हणूया. जेणेकरून त्यांनी पहिला मुद्दा सोडवला. Xbox. त्यांना ते आवडते. 16 ठीक आहे, म्हणून मी माझा विचार वापरला आहे. क्षमस्व. समर्थनासाठी ते आवश्यक नाही कारण ते चौरस नाही.

त्यामुळे वेळा नाही. ते नाही. ठीक आहे. खूप छान. जी 1ली 3 फ्रेम होती. हे घे. हा बिंदू आणि त्या तीन बिंदूमधील अंतर पाहताना तुम्ही त्रिज्या शोधू शकता. होय.

त्यामुळे याचे समीकरण. ते लक्षात ठेवा. समीकरण. कारण ते सगळे फक्त अभिनय करत आहेत. सर्व विमाने समान आहेत. प्रश्न. तर. तर मग प्रश्न असा आहे की, चौथा नकारात्मक म्हणजे ऋण 6/2 आहे का? सह परिस्थितीचे समाधान करा. तर. ठीक आहे, तर आम्हाला व्याख्यानाच्या या मालिकेची काळजी घ्या. ज्या मालिकेचा आम्ही अभ्यास केला आहे. गंभीरपणे गंभीर. अर्थात, आपण अभ्यास अधिक समस्या. दखल घेतल्याबद्दल तुझे अनेकानेक आभार.

Prutor@iitk