ഹലോ, ഈ പരമ്പരയിലേക്ക് സ്വാഗതം . എന്റെ പേര് ആദം. പോയിന്റുകൾ, പോയിന്റുകൾ തമ്മിലുള്ള 248 ദൂരത്തിന്റെ കോർഡിനേറ്റുകൾ എന്നിങ്ങനെയുള്ള കാര്യങ്ങളുടെ വിവിധ വശങ്ങൾ ഞങ്ങൾ കണ്ടിട്ടുണ്ടെന്ന് അത് പറയുന്നു . വിവിധ പോയിന്റുകൾ. സംശയിക്കുന്നവർ. കഴിഞ്ഞ മൂന്ന് പ്രഭാഷണങ്ങളിൽ അവർ ക്ലെയിമുകൾ നോക്കുകയാണ്. ഉദാഹരണത്തിന്, ശീതകാലം. ക്ലിപ്പുകൾ തമ്മിലുള്ള ദൂരങ്ങൾക്കിടയിൽ. ദൂരം എങ്ങനെ കണക്കാക്കാം? അതിനാൽ നമുക്ക് ആരംഭിക്കാം. ഞങ്ങൾ അത് പൂർത്തിയാക്കിക്കഴിഞ്ഞാൽ, ഞങ്ങൾ ചില പ്രത്യേക പ്രശ്നങ്ങളും ചെയ്യുന്നു. അതിനാൽ ഞാൻ നിങ്ങളെ ഓർമ്മിപ്പിക്കട്ടെ. കഴിഞ്ഞ തവണ ഞങ്ങൾ നോക്കി. സാഹചര്യം കളിച്ചിട്ടുണ്ടാകാം. അങ്ങനെ. രക്ഷിക്കും. അങ്ങനെ ആ സാഹചര്യത്തിൽ. 615101. എന്നാൽ അത്. 1st. ദൂരം. വിഭജിച്ചിരിക്കുന്നു. അതിനാൽ ഈ ഓപ്പറേറ്റർ. ഞങ്ങൾക്കും അതുതന്നെ വേണം. അതിനാൽ നമുക്ക് ആദ്യ ഉദാഹരണം നോക്കാം. ദൂരം. നൽകിയ. 30,030 മൂല്യങ്ങൾ. എന്നതിന്റെ വർഗ്ഗമൂലത്താൽ ഹരിച്ചിരിക്കുന്നു. Y. സ്ക്വയർ. ശരിയാണോ? അതിനാൽ അത്. ഇല്ല, നമുക്ക് കുറച്ച് പ്രശ്നങ്ങൾ കൂടി ചെയ്യാം. ചോദ്യം. ശരി, ബ്രേക്ക്ഡൗൺ തരൂ. നന്ദി സുഹൃത്തേ. പക്ഷേ, പ്രത്യേകിച്ച് അങ്ങനെയാണ് അവൻ നന്നായത്. ഇതായിരുന്നോ? അങ്ങനെ. ശരി, ഇപ്പോൾ എന്താണ് ചോദ്യം എന്ന് അത് നിങ്ങളോട് പറയുന്നു . ഡിസ്പ്ലേയുടെ ദൂരം എത്രയാണെന്ന് ഞങ്ങൾ ചോദിച്ചു . അതിൽ കൂടുതലും. 6 + 3.21. അങ്ങനെ ദി. ഷോകൾ നോക്കുന്നു. ഗെയിമുകൾ. അതിനർത്ഥം. അത് പ്രത്യേകമാണ്. നിങ്ങൾ ആഗ്രഹിക്കുന്നത്. അപ്പോൾ എന്റെ നെറ്റ്വർക്കിന്റെ വ്യത്യാസം എന്താണ് ? അതിനാൽ , വരികൾക്കിടയിലുള്ള ദൂരത്തിന് സമാന്തരമായാൽ , കളിക്കാരനും തമ്മിലുള്ള ദൂരം കണ്ടെത്തി കണക്കാക്കാം. അങ്ങനെ പോരാടാൻ. കാരണം നിനക്ക് അത് വേണ്ട. ഈ കാര്യങ്ങൾ ചെയ്യുക. അതുകൊണ്ട് ഞാൻ ഇതിൽ തർക്കിക്കുന്നില്ല. അതിനാൽ ഇപ്പോൾ നമുക്ക് ഒരു പോയിന്റുണ്ട്, ഈ പോയിന്റിൽ നിന്ന് ഈ പോയിന്റിന്റെ ദൂരം കണ്ടെത്താൻ ഞങ്ങൾ ആഗ്രഹിക്കുന്നു. അങ്ങനെ. ദൂരങ്ങൾ. മൈനസ് 5. അത് നൽകുന്നു. അങ്ങനെ. ആദ്യമായി , ഇല്ലെങ്കിലും ഇല്ലെങ്കിലും. ചൂണ്ടിക്കാണിക്കുക . അതിനാൽ, ഞാൻ ആദ്യം നിർമ്മിക്കാൻ ആഗ്രഹിക്കുന്നത് , ഈ സാഹചര്യത്തെക്കുറിച്ച് ഞങ്ങൾ ഇതുവരെ സംസാരിച്ചിട്ടില്ല. ദിശ. എന്നാൽ നമുക്ക് വെക്റ്റർ ഫോം എഴുതാം. അതിനാൽ അതൊരു പ്ലസ് വൺ പ്ലസ് നുറുങ്ങുകളാണ്. എല്ലാവരേയും ചൂണ്ടിക്കാണിക്കുക. പിന്നെ. ചിലത്. ഇതുണ്ട്. അതിനാൽ ഞങ്ങൾ സിമന്റ് നോക്കി. ദിവസത്തിന്റെ വീഴ്ച, എന്നാൽ നമുക്ക് കാര്യങ്ങൾ നോക്കാൻ മറ്റൊരു വഴിയുണ്ട്. എപ്പോഴും. XYZ. ഈ രീതിയിൽ ക്ഷമിക്കുക. ശരിയാണ്, കാരണം രണ്ട് ക്ലിപ്പുകൾ ഉണ്ട്. അതെ, അതിനാൽ ഞങ്ങൾ ചലനത്തിന്റെ സമവാക്യം എഴുതുന്നു . അതുകൊണ്ട് ആദ്യത്തെ കളിക്കാരൻ എന്ന് പറയാം. അതെ, നിങ്ങൾ ഇത് പറയാൻ ആഗ്രഹിക്കുന്നു. താപനില. അതിനാൽ ഇത് ഈ രണ്ട് സമവാക്യങ്ങളെയും തൃപ്തിപ്പെടുത്തുന്നു. ഹലോ അമ്മേ, തീർച്ചയായും ആയിരിക്കാം. എന്റെ പേര്. വെറും. അത് ചെയ്യാത്തത്. എനിക്കറിയില്ല. തീർച്ചയായും ഈ കാര്യങ്ങൾ അല്ല. അതിനാൽ പ്രത്യേക ദിശാ അനുപാതത്തിൽ അർത്ഥമാക്കുന്നു. ശരി, നമുക്ക് വേഗം പോകാം. അതിനാൽ, ഇതുവരെ അവർ പോയിന്റുകൾ തമ്മിലുള്ള കോർഡിനേറ്റ് ദൂരങ്ങൾ പരിശോധിച്ചു. വരികൾ കൂട്ടിമുട്ടുന്ന വിമാനങ്ങളിൽ നിന്ന്. ഇലകൾക്കിടയിലാണ് ദൂരം. ഈ പ്രത്യേക വെക്റ്റർ നോർമൽ ഫൗണ്ടിംഗ് പാർട്ടീഷൻ അത് പിന്തുടരുന്നില്ലെന്ന് കണ്ടെത്തി , തുടർന്ന് ഏത് ഡാറ്റയാണ് കോഡുകൾ നൽകിയത് എന്നതിനെ ആശ്രയിച്ച് ഞങ്ങൾക്ക് മറ്റ് വിവിധ രൂപങ്ങൾ ഉണ്ടായിരുന്നു , തുടർന്ന് ഈ സ്ലൈഡുകൾക്കിടയിലുള്ള ആംഗിൾ ഞങ്ങൾ നോക്കി . ഇപ്പോൾ ഞങ്ങൾ പ്രശ്നങ്ങൾ ആഗ്രഹിക്കുന്നു. അങ്ങനെയായിരിക്കാം. അതിനാൽ നിങ്ങൾ ഇത് ഇതിനകം കണ്ടിരിക്കാം. നിങ്ങൾ നൽകിയത്. അവർ ചിലപ്പോൾ. കാരണം നിങ്ങൾ കാണുന്നതിനാൽ, അത് നിങ്ങൾക്ക് നൽകുന്നു. ശരിയാണോ? അവ പോലും. എന്ത് 6? 8.6 ഈ വർഷം ആരംഭിക്കുക. കാത്തിരിക്കണോ? ശരി, നിങ്ങൾക്ക് രണ്ട് ഫ്രെയിമുകൾ മാത്രമേയുള്ളൂ. പ്രശ്നങ്ങളിലേക്കുള്ള ദിശയെക്കുറിച്ച് എന്തെങ്കിലും ഉണ്ട് എന്നതിനാൽ. എനിക്കറിയില്ലായിരുന്നു. അവർ അങ്ങനെയല്ലെന്നാണ് നിങ്ങൾ പറയുന്നത്. എന്താണെന്ന് കണ്ടെത്താൻ ഞങ്ങൾ ആഗ്രഹിക്കുന്നു. അവ വളച്ചൊടിക്കാൻ കഴിയില്ലെന്ന് നിങ്ങൾ പറയുന്നു. ഞങ്ങൾ അത് എടുക്കുമ്പോൾ. ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക. സമയം കൊണ്ട്. അതിനാൽ ലാംഡ 1 ന് തുല്യമല്ലെങ്കിൽ . അതിനാൽ ലാംഡ ആയിരിക്കണം, ഒരിക്കൽ പരസ്യം ചെയ്താൽ അതിനർത്ഥം. ഞാന് അതില് വിശ്വസിക്കുന്നു. വിദ്യകൾ. പോലെ തോന്നുന്നു. സമവാക്യം. അതിനാൽ അതിനർത്ഥം. കവല. അതിനാൽ നിങ്ങൾ തീരുമാനിക്കുക. ദർശനങ്ങൾക്കൊപ്പം. ചതുരാകൃതിയിലുള്ള ചതുരാകൃതിയിലുള്ള ഈ സ്ഥലം. അങ്ങനെ. അവർക്ക് കിട്ടി. അതിനാൽ ഈ രണ്ട് സമവാക്യങ്ങളും അവർ സാക്ഷ്യപ്പെടുത്തുന്നു. അവരുടെ സ്വത്ത് എടുത്തുകളയാൻ നിങ്ങൾ ആഗ്രഹിക്കുന്നു. അത് ആവശ്യമാണ്. കുറഞ്ഞത് അത്. അതിനാൽ ഈ ആളുകൾ കാര്യങ്ങൾ തുറക്കാൻ പോകുന്നുവെന്ന് ഓർമ്മിക്കുക. പക്ഷേ ഉണ്ടാകും. അപ്പോൾ അത്രമാത്രം. അതുകൊണ്ട് നമുക്ക് ഇത് പരീക്ഷിക്കാം. എങ്ങനെയെങ്കിലും പിടിക്കണം എന്നതാണ് ഇവിടെയുള്ള ആശയം . നന്ദി. അങ്ങനെ. അതിനാൽ ഇതാ ഞങ്ങളുടെ ആദ്യത്തേത്. ഇതാണ് നമ്മുടെ ആദ്യ സമവാക്യങ്ങൾ, അതിനാൽ നമുക്ക് ആഘോഷിക്കാം. ചോദ്യങ്ങൾ. നിങ്ങൾക്ക് ലഭിക്കാൻ പോകുന്നു. ആദ്യത്തേത് വഴി. നിങ്ങൾ രണ്ടാമത്തേതിൽ ആയിരിക്കുന്ന രീതി . അതിനാൽ നിങ്ങൾ പറഞ്ഞു. ശരിയാണോ? തരങ്ങൾ. അതുകൊണ്ട് നമുക്ക്. 1 ^ 2 അതെ. അതിനാൽ ഇത് ഇപ്പോഴും നിബന്ധനയിലാണ്. അതിനാൽ നമുക്ക് ഇപ്പോൾ തന്നെ ചെയ്യാം. സമചതുരം Samachathuram. അതിനാൽ ചില ക്വാഡ്രാറ്റിക് സമവാക്യങ്ങൾ ശ്രദ്ധിക്കുക. കാര്യങ്ങൾ ഈ ചോദ്യത്തെ തൃപ്തിപ്പെടുത്തുന്നതാണ് നല്ലത്. എന്താണ്? അങ്ങനെ അത് നമുക്ക് ഒരു തരും. ക്വാർട്ടർ എന്നർത്ഥം എന്റെ സിസ്റ്റത്തിൽ എവിടെയോ ആണ് , അതിനാൽ നിങ്ങൾക്കറിയാം. പോലെ 1. വെറുതെ പറയുന്നതെന്തോ. അതെ. രണ്ടാമത്തേത്. അതിനാൽ നമുക്ക് ഇപ്പോൾ സമമിതി ഉപയോഗിക്കാം. അല്ലെങ്കിൽ വീണ്ടും വിളിക്കാം. അതെ. അതിനാൽ നമുക്ക് അത് വിപുലീകരിക്കാം. അതിനാൽ ഇപ്പോൾ ഉള്ളിൽ നമുക്ക് ഇത് രസകരമായി ഉണ്ടെന്ന് ശ്രദ്ധിക്കുക. അതിനാൽ നിങ്ങൾക്ക് ആരംഭിക്കാം. അങ്ങനെ. ഭാഗം 2 ഈ എക്സ്പ്രഷൻ സ്ക്വയർ റൂട്ട് 0 ആണെന്ന് നമുക്കറിയാം . മൈക്രോസോഫ്റ്റ്. അതിനാൽ അത് പിന്തുടരുന്നു. ഇത് ഒന്നിലധികം. അതിനാൽ ഇത് നമ്മോട് പറയുന്നു.

അതുകൊണ്ട് ഭാഗം നമുക്ക് ഒന്നാം ഭാഗത്തിലേക്ക് പോകാം. അങ്ങനെ. അതാണ് പിസി പ്ലസ്. പിന്നെ നമുക്ക് അവരെ വീണ്ടും വിളിക്കാം. അത് ശരിയാണ്. ഇത് അടയ്ക്കുക. അങ്ങനെ ആ സമവാക്യം. ചതുരാകൃതിയിലുള്ളത് ഇതാണ്. 4. ഹരിച്ചത്. അതാണ് യാഥാർത്ഥ്യം. അതിനാൽ ഇതാണ് ഞങ്ങൾ ചെയ്യാൻ ആഗ്രഹിക്കുന്നത്. നിർത്തുക. തീർച്ചയായും, ഞങ്ങൾക്ക് അത് അറിയാം. അപ്പോൾ ഈ മോഡലിന്റെ മാതൃക എന്താണ്? അതാണ് നിങ്ങൾ കണക്കാക്കാൻ ആഗ്രഹിച്ചത്. അതിനാൽ ചില പ്രത്യേക പദപ്രയോഗങ്ങളിൽ കൈകോർക്കാൻ ഞങ്ങൾ ആഗ്രഹിച്ചു , അല്ലേ? അതിനാൽ ലംബമായി ഞങ്ങൾ പരിശോധിക്കാൻ ആഗ്രഹിച്ചു. നിങ്ങൾക്ക് പ്രകടിപ്പിക്കണമെങ്കിൽ. ഓർഡർ. അനുബന്ധ ഭാഗത്തിന്, അവന്റെ സ്വന്തം തരങ്ങൾക്കുള്ള പദപ്രയോഗങ്ങൾ നിങ്ങൾക്ക് ലഭിക്കണം . അതുകൊണ്ട് ഞങ്ങൾ ചതുർഭുജത്തിലേക്ക് പോയി. അങ്ങനെ. സജ്ജമാക്കുക. ഇത് തമാശയാണ്. അതുകൊണ്ട് നമുക്ക്. അതിനാൽ , ആദ്യത്തേതിലേക്ക് കടന്നുപോകുന്ന വരിയുടെ സമവാക്യം നമുക്ക് ആദ്യം കണ്ടെത്താം. അങ്ങനെ. കാരണം ഇതിൽ നിന്ന് ആരംഭിക്കുക. ഇത് പദപ്രയോഗത്തെ മുറിക്കുമെന്ന് ഓർക്കുക. മൂന്ന് ലൈനുകളും ഉദ്യോഗസ്ഥനിലൂടെയാണ് കടന്നുപോകുന്നതെന്ന് വ്യക്തമാണ്. ഉത്ഭവം. അങ്ങനെ ഒരു പാക്കേജ് ഉണ്ട്. അങ്ങനെ. അതിനാൽ രണ്ടാമത്തേത് ഉപയോഗിച്ച്, അതിനുള്ള പദപ്രയോഗം കണ്ടെത്തുക. അതിനാൽ ഇപ്പോൾ ഞങ്ങളും ഒരു നല്ല പങ്കു വഹിക്കാൻ ആഗ്രഹിക്കുന്നു. കൈവശമാക്കി. അങ്ങനെ. മുന്നോട്ട്. അതിനാൽ അത്തരമൊരു പോയിന്റ് ഞങ്ങൾ പ്രദർശിപ്പിച്ചിരിക്കുന്നു. അതിനാൽ നിങ്ങൾ അത് എടുക്കാൻ ആഗ്രഹിക്കുന്നു. എന്താണെന്ന് നോക്കാം. അതുകൊണ്ട് എനിക്ക് ലാപ്ടോപ്പ് ഊതിക്കാം. ഗുണിക്കുക. അതെ, എനിക്ക് അത് ചെയ്യാൻ കഴിയും. അല്ലെങ്കിൽ ഞാൻ പുറത്തെടുക്കുകയാണെങ്കിൽ. അപ്പോൾ എനിക്ക് ഈ പ്രയോഗം ലഭിക്കുന്നു. ഞാൻ അത് ചെയ്യുന്നു. ശരി, അതായത് ആ പോയിന്റുകൾ ഓരോന്നും. എനിക്ക് കഴിയുമെന്ന് ഞാൻ കരുതുന്നു. ഞാൻ എന്ത് ചെയ്യും, എനിക്ക് കുറച്ച് വ്യായാമം ചെയ്യാം. നിങ്ങൾക്ക് എന്താണ് പാചകം ചെയ്യാനുള്ളത്? ശരി, നമുക്ക് അടുത്തതിനെ പിന്തുണയ്ക്കാം. അങ്ങനെ 5 കവലകൾ. ബോസ്റ്റൺ നാല് ദിവസം. എന്തുകൊണ്ട്? അങ്ങനെ. ചോദ്യം. അതുകൊണ്ട് ആദ്യം ശ്രമിക്കാം. അങ്ങനെ. പോയിന്റുകൾ കണ്ടെത്തുക. അതുകൊണ്ട് ഒരുപക്ഷേ ഞാൻ 1st 1st കണ്ടെത്തിയേക്കാം. അതിനാൽ, കവലയുടെ ആദ്യ പോയിന്റിനായി, നിങ്ങളുടെ പദപ്രയോഗം തുല്യമാക്കാൻ നിങ്ങൾ ആഗ്രഹിക്കുന്നതിനെ സഹായിക്കുന്നതിന് നിങ്ങളുടെ ആദ്യ എക്സ്പ്രഷൻ നിങ്ങൾ സൃഷ്ടിക്കും . അതിനാൽ ഞങ്ങൾ ആരംഭിക്കുന്നു. ഈ അവസാന ഭാഗം സിമന്റ് വർക്ക് ചെയ്യാൻ ആഗ്രഹിക്കുന്നുവെന്ന് ശ്രദ്ധിക്കുക , അദ്ദേഹം സൂപ്പർവൈസിംഗ് പറഞ്ഞു. അതിന്റെ അർത്ഥം സെറ്റ് എപ്പോഴും രണ്ടിന് തുല്യമാണ് എന്നതാണ്. അതായത് ഈ നാല് വരികളും 1 ന് തുല്യമായ എല്ലാ തലങ്ങളും കിടക്കുന്നു. അതിനാൽ ശരിക്കും Z കോർഡിനേറ്റ്. ഇവർ സംഗീതജ്ഞരാണ്. ദ്രാവക ദ്രാവക ഭാഷ. വിവിധ വിഭാഗങ്ങൾ കാണുക. എന്തുകൊണ്ട്? അതിനാൽ, ഞങ്ങൾ പ്രവർത്തിക്കുകയാണെങ്കിൽ. ഉപയോഗിക്കുന്നത്. അതിനാൽ അവയ്ക്ക് ഇനി ഇല്ലെന്ന് ഞങ്ങൾ മാറ്റിസ്ഥാപിക്കുന്നു . അതുകൊണ്ട്. കാരണം X പൂജ്യം, അതേസമയം 7 * 0 + 1 ശരി. അതിനാൽ, നമുക്ക് പോയിന്റുകൾ കണ്ടെത്താനാകും. ഇനിപ്പറയുന്നവ. ഇതുവരെ. ഞങ്ങൾ കവലയിൽ. വേണ്ടി. കവലയുടെ പോയിന്റ്. അങ്ങനെ മുന്നോട്ട്. അതെ, നിങ്ങൾ അത് എടുത്താൽ നിങ്ങൾ അത് എടുക്കും. ശരി, അടുത്ത ഭാഗം ഈ പോയിന്റ് 5 ആണോ മറ്റെന്തെങ്കിലുമോ എന്ന് പരിശോധിക്കാൻ ഞങ്ങളോട് ആവശ്യപ്പെട്ടു . അതിനാൽ ഓർക്കുക, ചോദ്യത്തിന് അഭ്യർത്ഥിക്കുന്ന എല്ലാ കാര്യങ്ങളും ഞങ്ങൾക്കുണ്ട്. അതിനാൽ തീർച്ചയായും നമുക്കറിയാം, ഏതെങ്കിലും മൂന്ന് പോയിന്റുകൾ നൽകിയാൽ , അവയെ പ്രോസസ്സ് ചെയ്യുന്ന അദ്വിതീയ സർക്കിൾ വൃത്തമാണ്. അപ്പോൾ ചോദ്യം, നാലാമത്തെ പോയിന്റും കിടക്കുന്നുണ്ടോ? അതിനാൽ ആ മൂന്ന് പോയിന്റുകളിലൂടെ കടന്നുപോകുന്ന വൃത്തത്തിന്റെ ചോദ്യം നമുക്ക് കണ്ടെത്താം. അതിനാൽ നിങ്ങളുടെ കേന്ദ്രം സങ്കൽപ്പമാണെന്ന് പറയുക. അതെ. ആ ആദ്യത്തെ മൂന്ന് പോയിന്റുകളിൽ ഓരോന്നിന്റെയും ആരത്തിന്റെ ചതുരം നമുക്ക് ലഭിക്കുന്നതിന് തുല്യമായിരിക്കണം. ഇത് ഒന്നായിരുന്നില്ല. സ്ക്വയർ റൂട്ട് ചതുരം. സമചതുരം Samachathuram. അതിനാൽ നമ്മൾ ഈ സമവാക്യങ്ങൾ പരിഹരിക്കുകയാണെങ്കിൽ. അത്രയേയുള്ളൂ 1st 2. നമുക്ക് പറയാം. അങ്ങനെ അവർ ആദ്യ പോയിന്റ് പരിഹരിച്ചു. എക്സ്ബോക്സ്. അവർക്കത് ഇഷ്ടമാണ്. 16 ശരി, അതിനാൽ എന്റെ ചിന്ത എന്ന വസ്തുത ഞാൻ ഉപയോഗിച്ചു. ക്ഷമിക്കണം. ചതുരാകൃതിയിലല്ലാത്തതിനാൽ പിന്തുണയ്ക്ക് ഇത് ആവശ്യമില്ല . അതിനാൽ സമയങ്ങൾ അങ്ങനെയല്ല. ഇതല്ല. ശരി. വളരെ നല്ലത്. ആദ്യ 3 ഫ്രെയിമുകൾ ഏതാണ്. എടുത്തോളൂ. ഈ പോയിന്റും ആ മൂന്ന് പോയിന്റുകളും തമ്മിലുള്ള ദൂരം നോക്കുമ്പോൾ നിങ്ങൾക്ക് ആരം കണ്ടെത്താനാകും . അതെ. അതിനാൽ ഇതിന്റെ സമവാക്യം. എന്ന് ഓർക്കണം. സമവാക്യം. കാരണം അവരെല്ലാം വെറും അഭിനയമാണ്. എല്ലാ വിമാനങ്ങളും തുല്യമാണ്. ചോദ്യങ്ങൾ. അങ്ങനെ. അപ്പോൾ ചോദ്യം ഇതാണ്, നാലാമത്തെ നെഗറ്റീവ് ആയ നെഗറ്റീവ് 6/2 നെഗറ്റീവ് ആണോ? സാഹചര്യം തൃപ്തിപ്പെടുത്തുക. അങ്ങനെ. ശരി, ഈ പ്രഭാഷണ പരമ്പരയുടെ പരിചരണത്തിലേക്ക് ഞങ്ങളെ കൊണ്ടുവരിക . നമ്മൾ പഠിച്ച പരമ്പര. ഗൗരവമായി. തീർച്ചയായും, നിങ്ങൾ പഠിക്കുന്ന കൂടുതൽ പ്രശ്നങ്ങൾ. നിങ്ങളുടെ ശ്രദ്ധയ്ക്ക് വളരെ നന്ദി.