

இந்த தொடர் யாரோ. என்பது போன்ற பல்வேறு தலைப்புகளை இந்தத் தொடரில் இதுவரை பார்த்தோம். புள்ளிகளுடன் புள்ளிகளின் ஒருங்கிணைப்புகள். வாழ்க்கையின் கேள்விகள், ஆரம், வாழ்க்கையின் பல்வேறு அடுக்குகளின் வடிவங்கள். ஏனெனில். என்ன வகையான? தயவு செய்து. குறிப்பாக, பகிர்வு எண்களை எவ்வாறு பெறுவது? அதனால்தான். எங்களிடம் இரண்டு கோடுகள் இருப்பதைப் பார்த்தேன். அலுவலகம். அவர்கள் இருந்தனர். அவர்கள் இல்லை, அவர்கள் இல்லை. பிரிவினை. 1. விளக்குகள் முடிந்ததும் சந்திப்போம். அது பூஜ்ஜியமாக இல்லாவிட்டால், விளக்குகள் இல்லை. இது வெளிப்படையாக நேரடியானது, இதற்கு மிக விரைவான உதாரணம். போனை கண்டுபிடித்தேன். அது ஒரு குறிப்பிட்ட தீர்மானமாக இருந்ததா, எனவே திரும்ப அழைக்கலாமா? எனவே நீங்கள் சுவரில் எதுவும் இல்லை. எனவே நீங்கள் சோதனை எடுக்க விரும்புகிறீர்கள். நான் என்ன சொல்கிறேன் என்று புரிந்து கொண்டேன். அதனால். அதனால் இருக்கலாம். எனவே நினைக்கிறேன். அதனால் இந்த. எனவே அந்த நிபந்தனையை நீங்கள் பயன்படுத்த வேண்டாம். காசோலை. அது அதிகமாகவோ அல்லது குறைவாகவோ. இது வாழ்க்கையின் பிரபலத்தின் ஒரு பகுதி, எனவே தொடரலாம். எனவே முதலில், முதலில் கேட்போம். விளையாட்டுகளுக்கு இடையில் நாம் எவ்வாறு செல்வது? அவர்கள். முதல் பிரச்சனை. அதை நீங்கள் சரிபார்க்கலாம். எனவே இந்த மொபைல்களைக் கண்டறிவதன் மூலமும், அவற்றுக்கிடையேயான கோணத்தைக் கண்டறிவதன் மூலமும் இந்தக் கோரிக்கைகளை என்னால் கண்டுபிடிக்க முடியும். அதனால். நெருக்கமான. இதை செய்வோம். அதனால். பின்னர். வகுக்க. எனவே தரவின் பக்கம் 1. இருந்து. எனவே அது எப்போதும். எதிர். அதனால் தான். அதனால். மாநாடு. ஆம். நிச்சயமாக, அவர்கள் இருவரும் 90%. நிச்சயமாக. விமானங்கள் என்ன? எங்களிடம் ஒரு நல்ல சிந்தனை கலாச்சாரம் உள்ளது. செங்குத்து. மீண்டும், எங்களிடம் உள்ளது. நீங்கள் முன்மொழியப்பட வேண்டும். சரி, இது முக்கியமான ஒன்று. சரி, இப்போது எங்களிடம் உள்ளது. அது. வேலை. ஆம். மக்கள் இதை விரும்புகிறார்கள். சரி. குறிப்பாக. எனவே இருக்கலாம். நம்பிக்கையுடன். நிரப்பு. பணியாற்றினார். எனவே அவர்களை மீண்டும் அழைப்போம். மற்றும் நீங்கள் அதை பார்க்க முடியும். பை பை. கழித்தல். மேலும் அறிவியல். அதனால். என்ன மக்கள்? பின்னர் நீங்கள் 55 பை 2 பக்கங்களைச் செய்யுங்கள். 4.1 இன் படி. எனவே இருக்கிறது. அப்படியானால் அதை எப்படி கண்டுபிடிப்பது? சரி, இவை இணையானவை என்பதை நாம் அறிவோம். அதாவது. அதே போல. இங்கே. அல்லது பரவாயில்லையா? அது 90 டிகிரி. சரி. மன்னிக்கவும். π ஆல் 4 ல் கையொப்பமிடுவதற்கான கோசைன் என்பது குறியீடாகும் என்பதை நாம் அறிவோம். அதனால். எனவே இது நமக்கு என்ன வேண்டும். வெக்டரை அறிய விரும்புகிறோம். அமைக்கவும். உங்கள் செய்தித்தாள்களைப் பார்க்க விரும்புகிறேன். அதனால் நம்மால் முடியும். நாம் இவைகளை பெற்றவுடன். சரியா? அடையாளம் கொள்ள. எனவே நீங்கள் வெளியேறலாம். எனவே இது மிகவும் நேரடியானது. யாரையாவது கண்டுபிடிக்க முயற்சிப்போம். இப்போது நீங்கள் கிளிப்புகள் மற்றும் சாய்வுகளின் சமன்பாடுகளைக் கண்டுபிடிக்க விரும்புகிறீர்கள் என்று வைத்துக்கொள்வோம். எனவே பேசலாம். நடிகர் பற்றிய சில தகவல்கள். சரி. எனவே ஆரம்பிக்கலாம். இரண்டு விமானங்களுக்கும் செங்குத்தாக. இந்த ஒவ்வொரு விமானத்திலிருந்தும். இது ஒன்று. சரி. விளையாட்டு 2. சரி, அதனால். உங்களுக்கு ஒரு விஷயம் தெரியும். இது. எனவே நாம் என்ன செய்ய வேண்டும்? குறிப்பாக. 1 வது கண்டுபிடிக்க. மன்னிக்கவும், மன்னிக்கவும். வெறும். எனவே எங்களுக்கு ஏற்கனவே தெரியும். இது பற்றி இது இருந்தது. அதனால் நமக்கு என்ன தெரியும்? அதற்கு செங்குத்தாக இருப்பது, அதுவும் செங்குத்தாக இருக்கிறது. எங்களிடம் ஏதாவது சொல்லுங்கள். நீங்கள் கூறியது. சரி, நீங்கள் அதை செய்யலாம். 64 பேச வேண்டிய கட்டாயம். எனவே இந்த விமானத்திற்கான குமிழி வெக்டரை முதலில் கண்டுபிடிக்க வேண்டும். பரவாயில்லை என்பதைத் தேர்ந்தெடுங்கள். இதை முதல் விஷயத்தைச் சொல்லக் கூடாது. அதனால் தான். இவை இரண்டும் இல்லை. நான் நினைக்கவில்லை. இதை தீர்க்கவும். என்ன சொன்னாய்? ஆதரவு விளையாட்டுகள். அப்படியென்றால் அது உங்களுக்கு முன்பே தெரியும். பின்னர் விமானத்தில் ஒரு புள்ளி தெரியும் என்பதால் கண்டுபிடிக்கலாம், சொல்லலாம். சரி, அதனால். நன்றி. இதற்கு மேல் போகலாம். எனவே கோட்டில் உள்ள புள்ளிகளின் தூரத்தை நாம் ஏற்கனவே பார்த்தோம். இந்த பயத்தைப் பற்றி நீங்கள் செங்குத்தாக வரைவது எப்படி என்பது பற்றிய யோசனை. அதனால். எனவே சொல்லலாம். எனவே நீங்கள் தயவுசெய்து. I என்று வைத்துக் கொள்வோம். அப்படியானால் நாம் எப்படி பார்வையில் ஒரு புள்ளியைப் பெறுவது? ஆனால் அது எங்களுக்குத் தெரியும். எங்களுக்கு தெரியும். சரியா? என்ன செய்கிறது. பயந்தேன். நீங்கள் ஏற்கனவே பார்த்திருக்கிறீர்கள். ஏனென்றால் தூரத்தை எப்படி முடிப்பது என்று எங்களுக்குத் தெரியும். இந்தக் கேள்வி. மற்றும் நீங்களே. என்று முனை மூலம் சரியாக அனைத்து

முடிவடைகிறது உங்கள் தேவை. அது சரியாகத்தான். ஆம், இவை இரண்டும் ஆகப் போகிறது. அதன் கணிப்பு, அதுதான். சரி, நாம் விரும்புவது செயல்பாடு. இடைவேளை. மூலம் வழங்கப்படுகிறது. திட்டம். சரி, நாங்கள் அதை செய்ய மாட்டோம் என்று எங்களுக்குத் தெரியும், ஏனென்றால். பார்ப்பதற்கும் அப்படித்தான். என் பட்டியல். ஆம். இது போல், நிச்சயமாக. சரி, நன்றி. அதனால். உங்களிடம் உள்ளதா? .4. நீங்கள் உதவி பெற வேண்டும். R புள்ளி சமம். விழா. அதனால். பிரிவினை. அவருக்கு ஆயத்தொலைவுகள் இருப்பதாக வைத்துக்கொள்வோம். 611 முன்னோக்கி உத்தியைப் பின்பற்றவும். முயற்சிக்கிறது. அதனால். அதுவே சரியாக உள்ளது. அதனால் நான் இருக்கலாம்? அதனால். சரி, சுட்டிக்கு ஒரு ஆதரவு இருக்கிறது. விவாதத்தைப் பற்றி பேசலாம்.

எனவே முதலில். அது செங்குத்தாக இருக்காது என்பதை காலை கவனிக்கும் . அது இன்னும் இருக்கிறது. மறுமொழியும் ஒன்றா? நீங்கள் இதைப் பயன்படுத்துகிறீர்கள். அது அதே தான்.

எனவே உண்மையில், எந்தப் புள்ளி என்பது முக்கியமல்ல ,

எனவே நீங்கள் எந்தப் புள்ளியையும் முதலில் தேர்ந்தெடுக்கலாம். 2 ஆம் தேதியில் இருந்து அது உங்களுக்கு இந்த இரண்டுக்கும் இடையில் கொடுக்கும். உங்களுக்கு தெரிந்திருக்கலாம். இதை தொடர்ந்து.

அதனால். அதனால். முதலில் அவர்கள் விவாதம் என்ன என்பதை அவர்கள் ஏற்கனவே கண்டுபிடித்தனர் .

ஆனால் அதை நினைவில் கொள்ளுங்கள். அதாவது $X^2 + bX + c$ ஆல் $1 + 1$ என்பது 2 க்கு சமம். சரி, அது நமக்குத் தருகிறது. மற்றவைகள். அவர்கள் எந்த கேள்வியும் கேட்கவில்லை என்று சொன்னீர்கள். பின்னர் தூரங்கள். ஒரு புள்ளி. அதனால். அதனால்.

எனவே இது இன்றைய விரிவுரையின் முடிவைக் கொண்டு வருகிறது.

எனவே இன்றைய நாட்களில் நாம் விமானங்களுக்கு இடையே உள்ளதை எவ்வாறு கணக்கிடுவது என்று பார்த்தோம். ஒரு சுட்டிக்கு இடையே உள்ள தூரம், பிளேயர் மற்றும் தூரங்கள் எஞ்சியிருக்கும் ஆனால் விரும்புகின்றன, பின்னர் நன்றி சமன்பாட்டைப் பெறுவதற்கான பல்வேறு வழிகளை மீண்டும் கண்டுபிடிக்க இந்தத் தகவலைப் பயன்படுத்துவோம்.