

ಈ ಸರಣಿ ಯಾರೋ. ಈ ಸರಣಿಯಲ್ಲಿ ಇಲ್ಲಿಯವರೆಗೆ, ನಾವು ವಿವಿಧ ವಿಷಯಗಳನ್ನು ನೋಡಿದ್ದೇವೆ. ಅಂಕಗಳೊಂದಿಗೆ ಬಿಂದುಗಳ ನಿರ್ದೇಶಾಂಕಗಳು. ಜೀವನದ ಪ್ರಶ್ನೆಗಳು, ತ್ರಿಜ್ಯ, ಜೀವನದ ವಿವಿಧ ಪದರಗಳ ರೂಪಗಳು. ಏಕೆಂದರೆ. ಯಾವ ರೀತಿಯ? ದಯವಿಟ್ಟು. ನಿರ್ದಿಷ್ಟವಾಗಿ, ವಿಭಜನಾ ಸಂಖ್ಯೆಗಳನ್ನು ಹೇಗೆ ಪಡೆಯುವುದು? ಏಕೆಂದರೆ ಅದು. ನಮ್ಮಲ್ಲಿ ಎರಡು ಸಾಲುಗಳಿವೆ ಎಂದು ನೋಡಿದೆ. ಕಛೇರಿ. ಅವರು ಇದ್ದರು. ಅವರು ಅಲ್ಲ, ಅವರು ಇಲ್ಲ. ವಿಭಜನೆ. 1. ದೀಪಗಳು ಪೂರ್ಣಗೊಂಡಾಗ ನಿಮ್ಮನ್ನು ನೋಡೋಣ. ಇದು ಶೂನ್ಯವಲ್ಲದಿದ್ದರೆ, ದೀಪಗಳು ಅಲ್ಲ, ಆದ್ದರಿಂದ. ಇದು ನಿಶ್ಚಯವಾಗಿ ನೇರವಾದ, ಇದಕ್ಕೆ ಅತ್ಯಂತ ವೇಗವಾದ ಉದಾಹರಣೆಯಾಗಿದೆ. ನಾನು ಫೋನ್ ಅನ್ನು ಕಂಡುಕೊಂಡೆ. ಅದು ಒಂದು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ನಿರ್ಣಾಯಕವಾಗಿದೆಯೇ, ಇಸಲೀ ಮರುಸ್ಥಾಪನೆ?

ಇಸಲೀ ನೀವು ಗೋಡೆಯಲ್ಲಿ ಏನೂ ಇಲ್ಲ.

ಇಸಲೀ ನೀವು ಪರೀಕ್ಷೆಯನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಲು ಬಯಸುತ್ತೀರಿ. ನಾನು ಏನು ಹೇಳುತ್ತೇನೆ ಎಂದು ಲೆಕ್ಕಾಚಾರ ಮಾಡಿದೆ. ಆದ್ದರಿಂದ.

ಇಸಲೀ ಬಹುಶಃ.

ಇಸಲೀ ಊಹಿಸಿಕೊಳ್ಳಿ.

ಇಸಲೀ ಈ.

ಇಸಲೀ ನೀವು ಷರತ್ತುಗಳನ್ನು ಬಳಸಬೇಡಿ. ಪರಿಶೀಲಿಸಿ. ಅದು ಹೆಚ್ಚು ಕಡಿಮೆ. ಇದು ಜೀವನದ ಜನಪ್ರಿಯತೆಯ ಒಂದು ಭಾಗವಾಗಿದೆ ,

ಇಸಲೀ ನಾವು ಮುಂದುವರಿಯೋಣ.

ಇಸಲೀ ಮೊದಲು, ನಾವು ಮೊದಲು ಕೇಳೋಣ. ಆಟಗಳ ನಡುವೆ ನಾವು ಹೇಗೆ ಹೋಗುತ್ತೇವೆ? ಅವರು. ಮೊದಲ ಸಮಸ್ಯೆ. ನೀವು ಅದನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸಬಹುದು. ಹಾಗಾಗಿ ಈ ಮೊಬೈಲ್‌ಗಳನ್ನು ಹುಡುಕುವ ಮೂಲಕ ಮತ್ತು ನಡುವಿನ ಕೋನವನ್ನು ಹುಡುಕುವ ಮೂಲಕ ನಾನು ಈ ಹಕ್ಕುಗಳನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಬಹುದು ಎಂದರ್ಥ. ಆದ್ದರಿಂದ. ಮುಚ್ಚಿ. ನಾವಿದನ್ನು ಮಾಡೋಣ. ಆದ್ದರಿಂದ. ತದನಂತರ. ವಿಂಗಡಿಸಲಾಗಿದೆ.

ಇಸಲೀ ಡೇಟಾದ ಬದಿಯು 1. ರಿಂದ.

ಇಸಲೀ ಇದು ಯಾವಾಗಲೂ. ವಿರುದ್ಧ. ಅದಕ್ಕೇ. ಆದ್ದರಿಂದ. ಸಮಾವೇಶ. ಹೌದು. ಮತ್ತು ಸಹಜವಾಗಿ, ಇಬ್ಬರೂ 90%. ಖಂಡಿತವಾಗಿ. ಯಾವ ವಿಮಾನಗಳು? ನಮ್ಮಲ್ಲಿ ಉತ್ತಮ ಚಿಂತನೆಯ ಸಂಸ್ಕೃತಿ ಇದೆ. ಲಂಬವಾದ. ಮತ್ತೆ, ನಾವು ಹೊಂದಿದ್ದೇವೆ. ನೀವು ಪ್ರಸ್ತಾಪಿಸಬೇಕು. ಸರಿ, ಇದು ಮುಖ್ಯವಾದ ವಿಷಯ. ಸರಿ, ಈಗ ನಾವು ಹೊಂದಿದ್ದೇವೆ. ಅದು. ಕೆಲಸ. ಹೌದು. ಜನರು ಇದನ್ನು ಇಷ್ಟಪಡುತ್ತಾರೆ. ಸರಿ. ನಿರ್ದಿಷ್ಟವಾಗಿ.

ಇಸಲೀ ಬಹುಶಃ ಅವಕಾಶ. ಭರವಸೆ. ಪೂರಕ. ಕೆಲಸ.

ಇಸಲೀ ಅವರನ್ನು ಮರಳಿ ಕರೆಯೋಣ. ಮತ್ತು ಅದು ಎಂದು ನೀವು ನೋಡಬಹುದು. ಬೈ ಬೈ. ಮೈನಸ್. ಹೆಚ್ಚು ವಿಜ್ಞಾನ. ಆದ್ದರಿಂದ.

ಯಾವ ಜನರು? ತದನಂತರ ನೀವು 55 ರಿಂದ 2 ಪುಟಗಳನ್ನು ಮಾಡಿ. 4.1 ರ ಪ್ರಕಾರ.

ಇಸಲೀ ಇದೆ. ಹಾಗಾದರೆ ನಾವು ಅದನ್ನು ಹೇಗೆ ಕಂಡುಹಿಡಿಯುವುದು? ಸರಿ, ಇವುಗಳು ಸಮಾನಾಂತರವಾಗಿರುತ್ತವೆ ಎಂದು ನಮಗೆ ತಿಳಿದಿದೆ.

ಅದರ ಅರ್ಥ. ಅದರಂತೆಯೇ. ಇಲ್ಲಿ. ಅಥವಾ ಅದು ಸರಿಯೇ? ಅದು 90 ಡಿಗ್ರಿ. ಸರಿ. ಕ್ಲಮಿಸಿ. 4 ರಿಂದ π ನ ಕೊಸೈನ್ ಚಿಹ್ನೆಯಂತೆಯೇ ಇರುತ್ತದೆ ಎಂದು ನಮಗೆ ತಿಳಿದಿದೆ . ಆದ್ದರಿಂದ.

ಇಸಲೀ ನಾವು ಇದನ್ನು ಬಯಸುತ್ತೇವೆ. ನಾವು ವೆಕ್ಟರ್ ಅನ್ನು ತಿಳಿದುಕೊಳ್ಳಲು ಬಯಸುತ್ತೇವೆ. ಹೊಂದಿಸಿ. ನಿಮ್ಮ ಪತ್ರಿಕೆಗಳನ್ನು ನೋಡಲು ಇಷ್ಟ.

ಇಸಲೀ ನಾವು ಮಾಡಬಹುದು. ಒಮ್ಮೆ ನಾವು ಇವುಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದೇವೆ. ಸರಿಯೇ? ಗುರುತಿಸಲು.

ಇಸಲೀ ನೀವು ಹೊರನಡೆಯಬಹುದು.

ಇಸಲೀ ಇದು ತುಂಬಾ ಸರಳವಾಗಿದೆ. ಯಾರನ್ನಾದರೂ ಹುಡುಕಲು ಪ್ರಯತ್ನಿಸೋಣ. ಈಗ ನೀವು ಕ್ಲಿಪ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಒಲವುಗಳ ಸಮೀಕರಣಗಳನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಲು ಬಯಸುತ್ತೀರಿ ಎಂದು ಭಾವಿಸೋಣ .

ಇಸಲೀ ಮಾತನಾಡೋಣ. ನಟನ ಬಗ್ಗೆ ಕೆಲವು ಮಾಹಿತಿ. ಸರಿ.

ಇಸಲೀ ಪ್ರಾರಂಭಿಸೋಣ. ಎರಡೂ ವಿಮಾನಗಳಿಗೆ ಲಂಬವಾಗಿ. ಈ ಪ್ರತಿಯೊಂದು ವಿಮಾನದಿಂದ. ಇದು ಒಂದು. ಸರಿ. ಆಟ 2. ಸರಿ, ಆದ್ದರಿಂದ. ನಿಮಗೆ ಒಂದು ಅಂಶ ತಿಳಿದಿದೆ. ಈ ಹಾಗಾದರೆ ನಾವು ಏನು ಮಾಡಬೇಕು? ನಿರ್ದಿಷ್ಟ. 1 ನೇ ಹುಡುಕಲು. ಕ್ಲಮಿಸಿ ಕ್ಲಮಿಸಿ. ಕೇವಲ.

ಇಸಲೀ ನಮಗೆ ಈಗಾಗಲೇ ತಿಳಿದಿದೆ. ಈ ಬಗ್ಗೆ ಇದು. ಹಾಗಾದರೆ ನಮಗೆ ಏನು ಗೊತ್ತು? ಅದಕ್ಕೆ ಲಂಬವಾಗಿರುವುದು, ಮತ್ತು ಅದು ಲಂಬವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ನಮಗೆ ಏನಾದರೂ ಹೇಳಿ. ನೀನು ಹೇಳಿದೆ. ಸರಿ,

ಇಸಲೀ ನೀವು ಅದನ್ನು ಮಾಡಬಹುದು. 64 ಮಾತನಾಡಲು ಒತ್ತಾಯಿಸಲಾಯಿತು.

ಇಸಲೀ ನಾವು ಮೊದಲು ಈ ಸಮತಲಕ್ಕೆ ಬಬಲ್ ವೆಕ್ಟರ್ ಅನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಲು ಬಯಸುತ್ತೇವೆ. ಅದು ಉತ್ತಮ ಎಂದು ಆಯ್ಕೆಮಾಡಿ . ಈ ಮೊದಲ ಅಂಶವನ್ನು ಹೇಳಬಾರದು. ಅದಕ್ಕೇ. ಇವೆರಡೂ ಅಲ್ಲ. ನಾನು ಯೋಚಿಸುವುದಿಲ್ಲ. ಇದನ್ನು ಪರಿಹರಿಸಿ. ನೀನು ಏನು ಹೇಳಿದೆ? ಬೆಂಬಲ ಆಟಗಳು.

ಇಸಲೀ ನೀವು ಈಗಾಗಲೇ ತಿಳಿದಿರುವ ಅರ್ಥ. ಮತ್ತು ನಂತರ ನಾವು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಬಹುದು ಏಕೆಂದರೆ ನಮಗೆ ವಿಮಾನದಲ್ಲಿ ಒಂದು ಬಿಂದು ತಿಳಿದಿದೆ, ಹೇಳೋಣ. ಸರಿ, ಆದ್ದರಿಂದ. ಧನ್ಯವಾದಗಳು. ಇದರ ಮೇಲೆ ಹೋಗೋಣ.

ಇಸಲೀ ನಾವು ಈಗಾಗಲೇ ಸಾಲಿನಲ್ಲಿರುವ ಬಿಂದುಗಳ ಅಂತರವನ್ನು ನೋಡಿದ್ದೇವೆ. ಈ ಹದರಿಕೆಯ ಬಗ್ಗೆ ಹೇಗೆ ಹೋಗುವುದು ಎಂಬ ಕಲ್ಪನೆಯನ್ನು ನೀವು ಲಂಬವಾಗಿ ಸೆಳೆಯುತ್ತೀರಿ. ಆದ್ದರಿಂದ.

ಇಸಲೀ ಹೇಳೋಣ.

ಇಸಲೀ ನೀವು ದಯವಿಟ್ಟು. I ಭಾವಿಸೋಣ. ಹಾಗಾದರೆ ನಾವು ದೃಷ್ಟಿಕೋನವನ್ನು ಹೇಗೆ ಪಡೆಯುತ್ತೇವೆ ? ಆದರೆ ಅದು ನಮಗೆ ತಿಳಿದಿದೆ. ಅದು ನಮಗೆ ತಿಳಿದಿದೆ. ಸರಿಯೇ? ಏನು ಮಾಡುತ್ತದೆ. ಭಯವಾಯಿತು. ನೀವು ಈಗಾಗಲೇ ನೋಡಿದ್ದೀರಿ. ಏಕೆಂದರೆ ದೂರವನ್ನು ಹೇಗೆ ಕೊನೆಗೊಳಿಸಬೇಕೆಂದು ನಮಗೆ ತಿಳಿದಿದೆ. ಈ ಪ್ರಶ್ನೆ. ಮತ್ತು ನೀವೇ. ಆ ತುದಿಯಲ್ಲಿ ನಿಖರವಾಗಿ ಎಲ್ಲಾ ನಿಮ್ಮ ಕೊನೆಗೊಳ್ಳುತ್ತದೆ ಅಗತ್ಯವಿದೆ. ಅದು ನಿಖರವಾಗಿ. ಹೌದು, ಈ ಎರಡೂ ಆಗಲಿವೆ. ಅದರ ಪ್ರಕ್ಷೇಪಣ, ಅದು ನಿಖರವಾಗಿ. ಸರಿ, ನಮಗೆ ಬೇಕಾಗಿರುವುದು ಚಟುವಟಿಕೆಯಾಗಿದೆ. ಬ್ರೇಕ್. ಮೂಲಕ ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ. ಯೋಜನೆ. ಒಳ್ಳೆಯದು, ನಾವು ಅದನ್ನು ಮಾಡುವುದಿಲ್ಲ ಎಂದು ನಮಗೆ ತಿಳಿದಿದೆ ಏಕೆಂದರೆ.

ನೋಡುವುದೂ ಅಷ್ಟೇ. ನನ್ನ ಪಟ್ಟಿ. ಹೌದು. ಈ ರೀತಿ, ಸಹಜವಾಗಿ. ಸರಿ ಧನ್ಯವಾದಗಳು. ಆದ್ದರಿಂದ. ನೀವು ಹೊಂದಿದ್ದೀರಾ? 4. ನೀವು ಸಹಾಯವನ್ನು ಹುಡುಕಲು ಬಯಸುತ್ತೀರಿ. R ಡಾಟ್ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಪಕ್ಷ. ಆದ್ದರಿಂದ. ವಿಭಜನೆ. ಅವನಿಗೆ ನಿರ್ದೇಶಾಂಕಗಳಿವೆ ಎಂದು ಭಾವಿಸೋಣ. 611 ಮುಂದೆ ತಂತ್ರವನ್ನು ಅನುಸರಿಸಿ. ಪ್ರಯತ್ನಿಸುತ್ತಿದೆ. ಆದ್ದರಿಂದ. ಅದು ನಿಖರವಾಗಿ. ಹಾಗಾದರೆ ಬಹುಶಃ ನಾನು? ಆದ್ದರಿಂದ. ಸರಿ,

ಇಸಲೀ ಪಾಯಿಂಟರ್‌ಗೆ ಬೆಂಬಲವಿದೆ. ಚರ್ಚೆಯ ಬಗ್ಗೆ ಮಾತನಾಡೋಣ.

ಇಸಲೀ ಮೊದಲನೆಯದಾಗಿ. ಇದು ಲಂಬವಾಗಿರುವುದಿಲ್ಲ ಎಂದು ಬೆಳಿಗ್ಗೆ ಗಮನಿಸಬಹುದು . ಅದು ಇನ್ನೂ ಇದೆ. ಪ್ರತಿಕ್ರಿಯೆಯಂತೆಯೇ ಇದೆಯೇ? ನೀವು ಇದನ್ನು ಬಳಸುತ್ತಿದ್ದೀರಿ. ಇದು ಒಂದೇ.

ಇಸಲೀಢಿ ನಲಜವಾಗಲಯೂ, ಇದು ಯಾವ ಪಾಯಲಂಟ್ ಅಪ್ರಸ್ತುತವಾಗುತ್ತದೆ ,
ಇಸಲೀಢಿ ನಲೀವು ಢೂದಲ ವಲಷಯದ ಢೇಲೆ ಯಾವುದೇ ಪಾಯಲಂಟ್ ಅನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಢಾಡಬಹುದು. 2 ರಲಂದ ಢುತ್ತು ಅದು ಀ ಁರಡರ
ನಡುವೆ ನಲಮಗೆ ನಲೀಡುತ್ತದೆ. ನಲಮಗೆ ಗೂತ್ತಲರಬಹುದು. ಇದಕ್ಕಾಗಲ ಅನುಸರಲಸುತ್ತಲದೆ. ಆದ್ದುರಲಂದ. ಆದ್ದುರಲಂದ. ಢೂದಲನೆಯದು , ಅದು ಁನು
ಁಂದು ಅವರು ಀಗಾಗಲೇ ಕಂಡುಕೂಂಡರು . ಆದರೆ ಅದನ್ನು ನೆನಪಲಡಿ. ಅಂದರೆ $X^2 + bX + c$ ಢೂಲಕ $1 + 1 = 2$ ಗೆ ಸಢಾನವಾಗಲರುತ್ತದೆ.
ಸರಲ, ಅದು ನಮಗೆ ನಲೀಡುತ್ತದೆ. ಇತರರು. ಅವರು ಯಾವುದೇ ಪ್ರಶ್ನೆಗಲನ್ನು ಸ್ವಲೀಕರಲಸಲಲ್ಲ. ಁಂದು ನಲೀವು ಹೇಳಲದ್ದಲರಿ. ನಂತರ ದೂರಗಲು.
ಁಂದು ಅಂಶ. ಆದ್ದುರಲಂದ.

ಇಸಲೀಢಿ ದಲ.

ಇಸಲೀಢಿ ಇದು ಇಂದಲನ ಉಪನ್ಯಾಸದ ಅಂತ್ಯಕ್ಕೆ ನಮ್ಮನ್ನು ತರುತ್ತದೆ .

ಇಸಲೀಢಿ ಇಂದಲನ ದಲನಗಲಲ್ಲಿ ಢೂಲಭೂತವಾಗಲ ನಾವು ವಲಢಾನಗಲ ನಡುವಲನ ಲೆಕ್ಕಾಚಾರವನ್ನು ಹೇಗೆ ನೂೂಡಲದ್ದೇವೆ . ನಾನು
ಪಾಯಲಂಟರ್ ನಡುವಲನ ಅಂತರವನ್ನು ಕಂಡುಕೂಳ್ಳುತ್ತೇನೆ , ಪ್ಲೇಯರ್ ಢುತ್ತು ಅಂತರಗಲು ಉಳಲದಲವೆ ಆದರೆ ಹಾಗೆ ಢುತ್ತು ನಂತರ ನಾವು
ಧನ್ಯವಾದ ಸಢಲೀಕರಣವನ್ನು ಪಡೆಯುವ ವಲವಲಧ ವಲಧಾನಗಲನ್ನು ಕಂಡುಹಲಡಲಯಲು ಀ ಢಾಹಲತಲಯನ್ನು ಬಲಸುತ್ತೇವೆ .