

ঠিক আছে বন্ধুরা এখন আমরা লিনিয়ার প্রোগ্রামিং সমস্যা নিয়ে আরও কিছু সমস্যা নিয়ে আলোচনা করব যেটি অ্যাপ্লিকেশন ভিত্তিক সমস্যা

তাই সমস্যাটি হল এইরকম একজন অবসরপ্রাপ্ত

ব্যক্তি 50 000 টাকা বিনিয়োগ করতে চান তার ব্লকারের প্রয়োজনীয়তা

দুটি ধরনের বন্ড এ বিনিয়োগ করে a এবং b লাভ করে দশ শতাংশ এবং

বিনিয়োগকৃত পরিমাণের উপর যথাক্রমে নয় শতাংশ রিটার্ন দেয় সে বন্ড a তে কমপক্ষে 20 000

টাকা এবং বন্ড b তে কমপক্ষে 10 000 টাকা বিনিয়োগ করার সিদ্ধান্ত নেয় সে বন্ড b এর

মতো বন্ড b তেও গ্রাফিকভাবে এই 1bp সমাধান করতে চায় সময়কে সর্বাধিক করুন

এখন সবার আগে আমরা এই সমস্যাটি প্রণয়ন করার চেষ্টা করি সেই ব্যক্তিকে

বন্ড a-এ টাকা x এবং বন্ড b-এ টাকা y বিনিয়োগ করতে দিন এখন বন্ডের ধরন আমাদের কাছে দুটি ধরনের বন্ড আছে যা

বন্ড a এবং বন্ড b বন্ড নম্বরের সংখ্যা বন্ডের x এবং y মানে বন্ডের সংখ্যা a হল

x এবং বন্ড b এর সংখ্যা y এখন বন্ডে রিটার্ন দেয়

তাই বন্ডে রিটার্ন a কে যথাক্রমে দশ শতাংশ এবং নয়

শতাংশ রিটার্ন দেওয়া হয়

তাই বন্ড a এ দশ শতাংশ

এবং নয় শতাংশ বন্ড b

তাই সমস্যা অনুসারে একজন ব্যক্তিকে পঞ্চাশ হাজার টাকা বিনিয়োগ করতে হবে

তাই x প্লাস y পঞ্চাশ হাজারের সমান এবং বন্ড a এবং b এ বিনিয়োগ করে সে সর্বাধিক রিটার্ন চায় তাই

মোট রিটার্ন z x এর 10 শতাংশের সমান প্লাস y এর নয় শতাংশ যা শূন্য

পয়েন্ট এক x প্লাস শূন্য পয়েন্ট শূন্য নয় y স্পষ্টতই একটি x শূন্যের

চেয়ে বড় y শূন্যের চেয়ে বড়

তাই ফর্মুলেশন হল সর্বাধিক মোট রিটার্ন যা z সমান শূন্য পয়েন্ট এক x প্লাস শূন্য পয়েন্ট শূন্য নইন y যে শর্তের অধীনে

ধ্রুবক ধ্রুবক সাপেক্ষে x প্লাস y সমান পঞ্চাশ হাজারের কম এবং বন্ডে সে বন্ডে কমপক্ষে দুইটি বিশ হাজার বিনিয়োগ

করার সিদ্ধান্ত নেয়

a x বিশ হাজারের সমান এবং কমপক্ষে টাকা বন্ড b-এ দশ হাজার

যা y দশ হাজারের সমান সমান সেও বন্ড a তে অন্তত ততটা বিনিয়োগ করতে চায়

যতটা বন্ড b এর মানে x y এর সমান এবং x সমান শূন্য y এর

চেয়ে বড়

তাই জন্য শূন্য সমান সমস্যার মিউলেশন হল এই রকম ম্যাট্রিক্স মাইজ z সমান শূন্য পয়েন্ট এক x

প্লাস শূন্য পয়েন্ট নইন y যা রিটার্ন সাপেক্ষে x প্লাস y সমান পঞ্চাশ

হাজারের কম এটি হল বিনিয়োগের ধ্রুবক এবং x বিশ হাজারের চেয়ে বড়

হল বন্ডে বিনিয়োগ a ধ্রুবক এবং y এর সমান দশ হাজার বলে

বন্ডে বিনিয়োগ b ধ্রুবক x y এর চেয়ে বড় এবং x শূন্যের

চেয়ে বড় y শূন্যের সমান এটি অ নেতিবাচক অ-ঋণাত্মক ধ্রুবক এখন আমাদের সম্ভাব্য সংজ্ঞায়িত করতে হবে

এই ধ্রুবকগুলি ব্যবহার করে কারণ এই ধ্রুবকের জন্য যুক্ত সমীকরণ হল x যোগ y সমান পঞ্চাশ হাজার

তাই x দ্বারা পঞ্চাশ হাজার যোগ y দ্বারা পঞ্চাশ হাজার সমান এক x বিশ হাজার y সমান দশ হাজার এবং x সমান

y এখন আঁকুন এই সমীকরণের লাইন 10k 20k 30k 40k 50k 60 k 10k 20 k 30 k 40 k পঞ্চাশ k ষাট k

তাই y ইন্টারসেপ্ট পঞ্চাশ x ইন্টারসেপ্ট ফিফটি

তাই এই দুটি পয়েন্ট যোগ করুন x যোগ y পঞ্চাশ হাজার এখন x সমান বিশতম এবং x বিশ হাজারের

সমান একটি রেখা হল y অক্ষের সমান্তরাল একটি রেখা বলুন x বিশ হাজার

y সমান দশ হাজারের সমান

তাই y দশ হাজারের

সমান একটি রেখা x অক্ষের সমান্তরাল

তাই y দশ হাজারের সমান এবং x একের সমান a

রেখাটি উৎপত্তির মধ্য দিয়ে যাচ্ছে এবং এক এক দুই দুই তিন তিন বিন্দু

তাই এটি x সমান y এখন আমাদের

প্রতিটি লাইনের সমাধান কারণ নির্ধারণ করতে হবে

তাই আমাদের ধ্রুবক x প্লাস y

সমান পঞ্চাশ হাজারের কম

তাই উৎপত্তি পরীক্ষার মূল পরীক্ষা চার এক x প্লাস y এবং শূন্য যোগ শূন্য সমান শূন্য

সমান পঞ্চাশ হাজারের চেয়ে কম সত্য

তাই উৎপত্তি সমাধান অঞ্চলে কারণ একটি নির্বিচারে পয়েন্ট পরীক্ষা পরীক্ষার জন্য x এর সমান y চেক এক শূন্যের চেয়ে

বড়

তাই একটি শূন্যের চেয়ে বড় সত্য

তাই i এর সমান x এর চেয়ে বড় জন্য একটি শূন্য সমাধান অঞ্চলে থাকে

তাই x এর সমান দুই বিশ হাজার সমাধানের জন্য কারণ

রেখার ডানদিকে x বিশ হাজার y বড়ের সমান দশ হাজার y বড়ের জন্য সমান হবে দশ হাজারের সমান সমাধানের কারণ y রেখার উপরে রয়েছে দশ হাজারের সমান

তাই এই চারটি শর্ত চারটি ধ্রুবক বিবেচনা করার পর এর এই f এর গ্রাফের ডানদিকে সম্ভাব্য কারণ বিবেচনা করা হয়

তাই যখন আমরা এই চারটি ধ্রুবকের সম্ভাব্য কারণ বিবেচনা

করব তখন সমাধানের কারণ পাওয়া যাবে এটি এবং এর কোণার পয়েন্টগুলি এই চারটি বিন্দু কোণার পয়েন্ট

তাই এর ন্যায্য ছবি জোড়া গ্রাফটি এইরকম তাই

কোণার বিন্দু বলুন বিশ হাজার দশ হাজার কোণার বিন্দু বি হল চল্লিশ হাজার দশ

হাজার এবং কর্নার পয়েন্ট সি পঁচিশ হাজার পঁচিশ হাজার এবং কোণ

বিন্দু d হল বিশ হাজার বিশ হাজার

তাই এগুলি হল চারটি কোণার বিন্দু যেখানে

আমাদের z এর সর্বোত্তম মান পরীক্ষা করতে হবে

তাই z সমান শূন্য পয়েন্ট এক x প্লাস

শূন্য পয়েন্ট শূন্য নয় y

তাই z সমান শূন্য পয়েন্ট এক থেকে বিশ হাজার যোগ শূন্য পয়েন্ট শূন্য নয়টি দশ হাজার সমান ঊনবিংশ শত z সমান

শূন্য পয়েন্ট এক থেকে চল্লিশ হাজার প্লাস শূন্য পয়েন্ট

শূন্য নয়টি দশ হাজার সমান ঊনচল্লিশ হস্ত লাল z সমান শূন্য পয়েন্ট ওয়ান টু পঁচিশ হাজার যোগ শূন্য পয়েন্ট শূন্য

নয়টি পঁচিশ হাজার সমান চার সাত পাঁচ শূন্য এবং

z সমান শূন্য পয়েন্ট এক টু বিশ হাজার যোগ শূন্য পয়েন্ট শূন্য নয়টি বিশ হাজার সমান আটত্রিশ হাজার

তাই ঊনতাল্লিশ

শত সর্বোচ্চ মান হবে

তাই z সর্বোচ্চ সমান 4900-এ b চল্লিশ হাজার এবং দশ হাজার এর মানে

তাই অবসরপ্রাপ্ত ব্যক্তিকে বন্দ a -এ চল্লিশ হাজার টাকা এবং বন্দ-বি-তে দশ হাজার টাকা বিনিয়োগ করতে হবে সর্বোচ্চ

রিটার্ন রুপি পেতে তার বিনিয়োগে 4900

তাই আমরা দেখতে পারি যে লিনিয়ার

প্রোগ্রামিং সমস্যাটি ব্যাকিং খাতেও ব্যবহার করা যেতে পারে কিভাবে কঠিন কঠিন

টাকা বিভিন্ন বন্দ বা বিভিন্ন শেয়ার বা বিভিন্ন স্কিমে বিনিয়োগ করা যায় যাতে আমরা

এখন সর্বোচ্চ রিটার্ন পেতে পারি।

আমরা আরেকটি উদাহরণ দিই যদি একজন যুবক তার মোটরসাইকেলটি

ঘণ্টায় পঁচিশ কিলোমিটার গতিতে চালায়, যদি সে দ্রুত গতিতে চালায় তাহলে তাকে প্রতি কিলোমিটারে দুই টাকা পেট্রোল খরচ করতে হবে

40 কিলোমিটার প্রতি ঘণ্টায় পেট্রোল খরচ বেড়ে

যায় প্রতি কিলোমিটারে 5 টাকায় তার পেট্রোলে খরচ করার জন্য 100 টাকা আছে এবং

তিনি এক ঘণ্টার মধ্যে সর্বোচ্চ কত দূরত্ব ভ্রমণ করতে পারেন তা খুঁজে পেতে চান

এটিকে 1pp হিসাবে প্রকাশ করুন এবং তারপরে এটি সমাধান করুন

তাই এটি একটি সমস্যা কিভাবে

মূল্যবান জ্বালানীকে অর্থনৈতিকভাবে ব্যবহার করা যায় x কিলোমিটার এবং y কিলোমিটার এই দূরত্বগুলিকে 25

কিলোমিটার প্রতি ঘণ্টা এবং 40 কিলোমিটার প্রতি ঘণ্টা গতিতে যুবক দ্বারা কভার করা দূরত্ব হতে দিন যথাক্রমে চল্লিশ ঘণ্টা

তাই মোট দূরত্ব ভ্রমণ যা z সমান x প্লাস y কিলোমিটার ধ্রুবক ধ্রুবক সাপেক্ষে তাকে পেট্রোলে খরচ করতে হবে মোট

পরিমাণ

হল 100 টাকা যা $2x$ প্লাস পাঁচ y

হল একশোর সমান এবং মোট দূরত্ব x বাই

পঁচিশ যোগ y বাই পঞ্চাশ

তাই মোট সময় সে

এক ঘণ্টার মধ্যে ভ্রমণ করতে পারে

তাই মোট সময় এক ঘণ্টা আট x যোগ পাঁচ y কম দুইশত x এর সমান

তাই অবশেষে আমরা এই প্রণয়ন করি এইরকম ob1em দূরত্ব সর্বাধিক করুন d বা আপনি

বলতে পারেন z সমান x যোগ y সাপেক্ষে দুই x যোগ পাঁচ y কম

সমান সমান শত এটি অর্থ ধ্রুবক এবং x বাই পঁচিশ যোগ y বাই চল্লিশ কম

সমান এক ঘণ্টার মধ্যে সময় ধ্রুবক এবং দূরত্ব কখনই ঋণাত্মক হয় না

তাই x

শূন্যের সমান এবং y শূন্যের চেয়ে বড়

তাই এইভাবে আমরা

প্রদত্ত সমস্যাটিকে 1pp হিসাবে এখন এই ধ্রুবকগুলির সম্ভাব্য কারণ খুঁজে বের করতে পারি

যাতে রৈখিক ধ্রুবক দুটি x যোগ হয় পাঁচ y কম

সমান সমান শত বলুন প্রথমে আমি লাগে যোগ পাঁচ y কম

সমান দুইশ বলে দ্বিতীয়

তাই যুক্ত সমীকরণ এক এবং দুই দুই x যোগ পাঁচ y সমান শত i ট্যাক্স প্লাস পাঁচ y সমান দুইশ বলে x বলে পঞ্চাশ প্লাস y বাই বিশ সমান এক x বাই পঁচিশ যোগ y বাই বিশ সমান এক চল্লিশ y বাই চল্লিশ সমান

তাই প্রথম সমীকরণ x বাই পঞ্চাশ যোগ y বাই

কুড়ি সমান এক

তাই x ব্যবধান পঞ্চাশ এবং y ব্যবধান বিশ

তাই এইগুলিতে যোগ দিন দুই পয়েন্ট দুই x যোগ $5y$ সমান 100 তারপর দ্বিতীয় সমীকরণ হল x দ্বারা 25 যোগ y দ্বারা 40

x দ্বারা 25 এবং y দ্বারা 40 মানে y ইন্টারসেপ্ট চল্লিশ

তাই এই দুটি পয়েন্ট যোগ করুন আট x যোগ y it x প্লাস পাঁচ y সমান দুইশ এখন এক এবং দুটি অরিজিন টেস্টের

জন্য অরিজিন টেস্ট চার এক দুই শূন্য শূন্য যোগ পাঁচ শূন্য সমান শূন্য

সমান সমান শতের কম এটি সত্য

তাই উৎপত্তি একটি উৎপত্তি অঞ্চলের সমাধান অঞ্চলে

তাই চারটি হবে সমাধান অঞ্চলের উৎপত্তি পরীক্ষা চার সেকেন্ড উচ্চতা শূন্য প্লাস 5 এ 0 এর সমান 0 কম এর সমান

200 এটি আবার সত্য

তাই উৎপত্তি সেকেন্ডের সমাধান অঞ্চলে

তাই এটি হবে সমাধানের কারণ

সেকেন্ডের এই x সমান শূন্যের চেয়ে বড় y শূন্যের চেয়ে বড়

এবং সমাধান অঞ্চল হবে এটি এবং এইগুলি হল কোণার

বিন্দুর সম্ভাব্য কারণ বলুন $oabc$ এখন এই অঞ্চলের ন্যায্য গ্রাফটি এইরকম

তাই সম্ভাব্য কারণের কোণার পয়েন্ট কোণার পয়েন্ট হবে একটি পঁচিশ শূন্য b পঞ্চাশ বাই তিন চল্লিশ বাই তিন এবং g শূন্য বিশ আমরা খুঁজে পেতে পারি এই পয়েন্ট b পঞ্চাশ

বাই তিন বা যুক্ত সমীকরণ এক এবং দুই সমাধান করে চল্লিশ বাই তিন এবং

এই দুটি লাইনের মধ্যে ছেদ বিন্দুর মানটি পাবে b পঞ্চাশ বাই তিন চল্লিশ বাই তিন

তাই আমরা

এই দুটি সমীকরণের সমাধান ব্যবহার করে পরীক্ষা করতে পারি এখন অবজেক্টিভ ফাংশনের অপ্টিমাইজেশন

এই কোণার পয়েন্ট

তাই অবজেক্টিভ ফাংশন অবজেক্টিভ ফাংশন z সমান x প্লাস y

তাই z এ az এ পঁচিশ যোগ 0 সমান 25 z এ বি পঞ্চাশ বাই তিন যোগ চল্লিশ বাই তিন সমান ত্রিশ এবং z এ g শূন্য যোগ বিশ সমান

বিশ

তাই b -এ z সর্বাধিক

তাই মোট দূরত্ব কভার করা হয় সমান ত্রিশ কিলোমিটার পঞ্চাশ বাই তিন তিন

কিলোমিটার প্রতি ঘণ্টায় পঁচিশ কিলোমিটার এবং চল্লিশ বাই তিন কিলোমিটার প্রতি ঘণ্টায় চল্লিশ কিলোমিটার

এখন আরেকটি উদাহরণ নেওয়া যাক

তাই এটি একটি কারখানার বরাদ্দ সমস্যার উদাহরণ মালিক তার কারখানার জন্য দুই ধরনের মেশিন a এবং b ক্রয় করে মেশিনের জন্য প্রয়োজনীয়তা এবং সীমাবদ্ধতাগুলি নিম্নরূপ মেশিন দ্বারা দখলকৃত একটি এলাকা

1000 বর্গ মিটার শ্রমশক্তি প্রয়োজন মেশিনের জন্য বারো জন পুরুষের সমান এবং

মেশিনের দ্বারা ইউনিটে দৈনিক আউটপুট একটি ষাটটি একইভাবে মেশিন

b এর জন্য 1200 বর্গ মিটার এবং মেশিন b এর জন্য শ্রম বা জনবল প্রয়োজন আট জন এবং

মেশিন b দ্বারা ইউনিটে দৈনিক আউটপুট এখন চল্লিশ সমস্যা বলে যে তার ক্ষেত্রফল 9000 বর্গ

মিটার আছে এবং 72 জন দক্ষ লোক আছে যারা মেশিনগুলি চালাতে

পারে প্রতিদিনের আউটপুটকে সর্বাধিক করার জন্য তাকে প্রতিটি ধরনের কতটি মেশিন কিনতে হবে

তাই এখানে ধ্রুবকগুলি স্থান ধ্রুবক এবং

প্রধান শক্তি ধ্রুবক দক্ষ প্রধান শক্তি ধ্রুবক

তাই আসুন আমরা এই সমস্যাটিকে 1pp হিসাবে প্রণয়ন করার চেষ্টা করি a মেশিনের সংখ্যা x এর সমান এবং মেশিন b সংখ্যা y এর সমান

তাই সর্বাধিক দুগুণ উত্পাদন দৈনিক উত্পাদন যা z সমান কারণ মেশিন a এর

দৈনিক আউটপুট 60 এবং দৈনিক আউটপুট মেশিন b হল 40

তাই সর্বাধিক দৈনিক উৎপাদন

বা সর্বোচ্চ দৈনিক আউটপুট হল ষাট x প্লাস চল্লিশ y এবং এটিকে ধ্রুবক সাপেক্ষে সর্বাধিক করতে হবে আমাদের কাছে

একটি স্থান ধ্রুবক রয়েছে

যা শত বর্গ মিটার

মেশিন b এর জন্য বারোশো বর্গ মিটার মেশিন করার জন্য এবং আমাদের কাছে মোট উপলব্ধ জায়গা

আছে নয় হাজার বর্গ মিটার

তাই হাজার ট্যাক্স প্লাস বারোশো y এটি অবশ্যই

নয় হাজারের কম হবে অর্থাৎ পাঁচ x প্লাস ছয় y সমান পঁয়তাল্লিশের চেয়ে কম আমাদের একটি দক্ষ প্রধান শক্তি ধ্রুবক আছে

তাই মেশিন a এর জন্য একটি মেশিন পরিচালনা করতে

দক্ষ প্রধান শক্তি 12 দক্ষতা জনবল প্রয়োজন এবং মেশিন b আটটি

দক্ষতা প্রধান শক্তি প্রয়োজন

তাই 12 x প্লাস 8y কম 72 এর সমান যা 3x প্লাস 2y 18 এর থেকে কম সমান।

স্পষ্টতই মেশিনের সংখ্যা কখনই ঋণাত্মক হয় না

তাই এইভাবে আমরা

প্রদত্ত সমস্যাটি তৈরি করতে পারি যাতে রৈখিক ধ্রুবক ধ্রুবক পাঁচ x যোগ ছয় y কম সমান পঁয়তাল্লিশের থেকে কম বলে এক এবং তিন x যোগ দুই y সমান থেকে কম

পঁয়তাল্লিশ থেকে বলুন দ্বিতীয় সম্পূর্ণ সমীকরণ সমীকরণ 4 1 এবং 2 হল পাঁচ x যোগ ছয় y

সমান পঁয়তাল্লিশ, সুতরাং এর অর্থ হল x দ্বারা নয় যোগ y দ্বারা সাত পয়েন্ট পাঁচ সমান এক এবং তিন x যোগ দুই y

সমান আঠারো

তাই তিন x p1 us দুই y

সমান আঠারোর

তাই এর অর্থ হল x বাই ছয় যোগ y বাই নয় সমান এখন

এই দুটি লাইনের গ্রাফটি আঁকুন

তাই প্রথম সমীকরণ হল x বাই নয় যোগ y বাই সাত পয়েন্ট

পাঁচ

তাই নয় এবং সাত পয়েন্ট পাঁচ

তাই এই দুটিতে যোগ দিন পয়েন্ট এবং দ্বিতীয় সমীকরণ হল x বাই

ছয় যোগ y বাই নয় সমান এক

তাই x ছয় মানে x ইন্টারসেপ্ট ছয় এবং y বাই নয়

মানে y ইন্টারসেপ্ট নয়

তাই এই দুটি বিন্দু যোগ করুন

তাই এই সমীকরণ পাঁচ x যোগ ছয় y সমান পঁয়তাল্লিশ এই তিন x যোগ দুই i সমান আঠার এখন অরিজিন টেস্ট চার

এক এবং দুই উৎপত্তি পরীক্ষা এক পাঁচ শূন্য যোগ ছয় শূন্য শূন্য সমান শূন্য পঁয়তাল্লিশের চেয়ে কম

এটি সত্য

তাই উৎপত্তি একটির সমাধান কারণের মধ্যে রয়েছে এর মানে একটির সমাধানের কারণ হল এই অর্ধ সমতল উৎপত্তি

পরীক্ষা দ্বিতীয়টির জন্য তিন শূন্য প্লাস দুই শূন্য সমান শূন্য থেকে

কম আঠার সমান এটি আবার সত্য

তাই উৎপত্তি দ্বিতীয়টির সমাধান অঞ্চলে

তাই আবার দ্বিতীয়টির সমাধান হল এই অর্ধ সমতল এবং y সমান শূন্য এবং x gre এর চেয়ে বড় শূন্যের সমান

তাই সমাধানের কারণ এই হবে

তাই এর গ্রাফটি জোড়া গ্রাফটি এই রকম

তাই সম্ভাব্য অঞ্চলের কোণার বিন্দু

হল একটি ছয় শূন্য বি নয় বাই চার পঁয়তাল্লিশ বাই আট এবং গ শূন্য পনেরো বাই দুই আবার আমরা বিন্দু বের করতে পারি

এই দুটি রেখার মধ্যে ছেদ করার জন্য এই দুটি সমীকরণকে একই সাথে সমাধান করে

এবং ছেদ বিন্দুটি পরীক্ষা করুন এখন আমাদের এই কোণার বিন্দুতে উদ্দেশ্য ফাংশনটি অপ্টিমাইজ করতে হবে

যাতে সর্বোত্তম মান খুঁজে বের করতে হয় za অবজেক্টিভ ফাংশন z সমান ষাট x প্লাস চল্লিশ y

তাই z এ ষাট থেকে ছয় যোগ

চল্লিশের মধ্যে শূন্য মানে তিন ষাট z এ খ ষাটটি নয় বাই চার যোগ

চল্লিশ থেকে পঁয়তাল্লিশ বাই আট সমান এক পঁয়ত্রিশ যোগ সমান তিন ষাট এবং z এ গ ষাটটি শূন্য যোগ চল্লিশটি পনের বাই

দুই তিনশর সমান

তাই আমাদের আউটপুটটি সর্বাধিক করতে হবে

যাতে আউটপুট সর্বাধিক হয় দুটি বিন্দু a এবং b আউটপুট সর্বাধিক দুটি পয়েন্টে a এবং b

তাই এই লাইন সেগমেন্ট ab এ থাকে সমস্ত বিন্দু

একই মান দেয় যা তিন ষাট কিন্তু মেশিনের সংখ্যা

তাই z এর সর্বোচ্চ মান

রেখার অংশে থাকে কিন্তু মেশিনের

সংখ্যা কখনই ভগ্নাংশে থাকে না

তাই মেশিনের সংখ্যা সর্বদা অবিচ্ছেদ্য মানের মধ্যে থাকবে

তাই z_{max} সমান 360 ছয়টি শূন্য এবং চারটি তিনটিতে ঘটে শুধুমাত্র

তাই হয় সেক্স মেশিন a এবং কোন মেশিন b খারাপ মেশিন a এবং তিনটি মেশিন b সর্বাধিক আউটপুট দেবে

তাই এইভাবে আমরা এলপিপি ব্যবহার করতে পারি

বরাদ্দের সমস্যাও ঠিক আছে বন্ধুরা আমরা পরবর্তী সেশনে আরও কিছু সমস্যা নিয়ে আলোচনা করব

ধন্যবাদ আপনাকে

Prutor@iitk