ଠିକ ଅଛି ବନ୍ଧୁଗଣ ବର୍ତ୍ତମାନ ଆମେ ଲାଇନ୍ ପ୍ରୋଗ୍ରାମିଂ ସମସ୍ୟା ଉପରେ ତିନୋଟି ବକ୍ତୃତା ଆରମ୍ଭ କରୁ, ଆପଣ ସମସ୍ତେ ଗୋଟିଏ ଏବଂ ଦୁଇଟି ଭେରିଏବଲ୍ ରେ ର ar ଖ୍ୟ ସମୀକରଣ ଏବଂ ର line ଖ୍ୟ ସମୀକରଣ ସହିତ ଭଲଭାବେ ପାରଙ୍ଗମ ଅଟନ୍ତି, ସେଗୁଡିକ ବୀଜ ବର୍ଣ୍ଣିତ କିମ୍ବା ଆଲେଖୀକ ଭାବରେ ସମାଧାନ ହୋଇପାରିବ ଯାହା ଆମେ ଦୁଇଟି ଭେରିଏବଲ୍ ରେ ଲାଇନ୍ ସମୀକରଣର ଏକ ସିଷ୍ଟମ୍ ସମାଧାନ କରିବାକୁ ଶିଖିଛୁ | ଆଲେଖୀକ ଭାବରେ ସବିଶେଷ ଭାବରେ ବର୍ତ୍ତମାନ lpp ର ସମାଧାନ ପାଇଁ ଆଲେଖୀକ ପଦ୍ଧତି ପାଇଁ ଆମର ଦୁଇଟି ଥିଓରେମ୍ ଥିଓରେମ୍ ଅଛି ଯେ ଗୋଟିଏ lpp ଏବଂ z ର ସମାନ କାରଣ z କୁ ax ସହିତ ସମାନ ଏବଂ z ର ଏକ ସର୍ବୋଚ୍ଚ ମୂଲ୍ୟ ଥିବାବେଳେ ଅବଜେକ୍ଟିଭ୍ ଫଙ୍କସନ୍ ହୋଇପାରେ | ର ar ଖ୍ୟ ସମୀକରଣ କିମ୍ବା ର ar ଖ୍ୟ ସମୀକରଣରେ ବର୍ଣ୍ଣିତ ର ar ଖ୍ୟ ସ୍ଥିର ଉପରେ ସର୍ବାଧିକ କିମ୍ବା ସର୍ବନିମ୍ନ ବିଷୟ ହେଉଛି ସର୍ବୋଚ୍ଚ ମୂଲ୍ୟ ନିଶ୍ଚିତ ଭାବରେ କୋଣାର୍କ ପଏଣ୍ଟରେ ରହିବା ଉଚିତ ଯାହା ସମ୍ଭବ ଅଞ୍ଚଳର ଦ୍ୱିତୀୟ ତତ୍ତ୍ୱରେ ଦର୍ଶାଯାଇଛି ଯେ rb ସମସ୍ତ lpp ଏବଂ z ସହିତ ସମାନ କାରଣ ଅଟେ | ଆକ୍ସ ପ୍ଲସ୍ ଦ୍ the ାରା ଅବଜେକ୍ଟିଭ୍ ଫଙ୍କସନ୍ ହୋଇପାରେ ଯଦି ସମ୍ଭବ ଅଞ୍ଚଳ r ବନ୍ଧା ହୁଏ ତେବେ ଅବଜେକ୍ଟିଭ୍ ଫଙ୍କସନ୍ z ର ସର୍ବାଧିକ ଏବଂ ସର୍ବନିମ୍ନ ମୂଲ୍ୟ ଅଛି | ଏବଂ ଯଦି ଏହି ମୂଲ୍ୟ ସମ୍ଭବ ଅଞ୍ଚଳର କୋଣାର୍କରେ ଘଟିଥାଏ ଯଦି r ବନ୍ଧା ହୋଇନଥାଏ ତେବେ ଅବଜେକ୍ଟିଭ୍ ଫଙ୍କସନ୍ ର ସର୍ବାଧିକ କିମ୍ବା ସର୍ବନିମ୍ନ ମୂଲ୍ୟ ବିଦ୍ୟମାନ ହୋଇନପାରେ ଏବଂ ଯଦି ବିଦ୍ୟମାନ ଥାଏ ତେବେ ଏହା ସମ୍ଭବତ region ସମ୍ଭାବ୍ୟ ଅଞ୍ଚଳର କୋଣାର୍କ ପଏଣ୍ଟରେ ଘଟିବ

ତେଣୁ ଆମେ ଆଲୋଚନା କରିବା ପୂର୍ବରୁ | କୋଣାର୍କ ପଏଣ୍ଟ ପଦ୍ଧତିଗୁଡିକ ସର୍ବପ୍ରଥମେ ଆମକୁ ଏହି ପଦକ୍ଷେପ ଅନୁସରଣ କରିବାକୁ ପଡିବ ପ୍ରଥମ ପଦକ୍ଷେପ ହେଉଛି lpp ର lpp ସୂତ୍ରର ସୂତ୍ର ହେଉଛି ଦୁଇଟି ଅଂଶ ଯାହାକି ଅବଜେକ୍ଟିଭ୍ ଫଙ୍କସନ୍ କୁ ବ୍ୟାଖ୍ୟା କରେ ଯାହାକୁ ସର୍ବାଧିକ କିମ୍ବା ସର୍ବନିମ୍ନ କରିବାକୁ ପଡିବ ଏବଂ ଦ୍ୱିତୀୟଟି ହେଉଛି ଲାଇନ୍ କନଷ୍ଟାଣ୍ଟ ଏବଂ lpp ର ସୂତ୍ର ପରେ ଆମ ପାଖରେ ଅଛି | ସମ୍ଭାବ୍ୟ କାରଣ ହାସଲ କରିବାକୁ ଆଲେଖୀକ ଭାବରେ ର ar ଖ୍ୟ କନଷ୍ଟାଣ୍ଟକୁ ପ୍ରତିନିଧିତ୍ to କରିବା ପାଇଁ ଏବଂ ସେହି କାରଣଟି ଖୋଲା କାରଣ କିମ୍ବା ବନ୍ଦ ଡିଜାଇନ୍ ହୋଇପାରେ ତେବେ ଆମକୁ ବ୍ୟାଖ୍ୟା କରିବାକୁ ପଡିବ କିମ୍ବା ସମ୍ଭାବ୍ୟ ଅଞ୍ଚଳର କୋଣାର୍କ ପଏଣ୍ଟ ଖୋଜିବାକୁ ପଡିବ ଯାହା ସମ୍ଭବ ଅଞ୍ଚଳର ଧାରରେ ଅଛି ତାପରେ ମୂଲ୍ୟ ହାସଲ କରିବ | ପ୍ରତ୍ୟେକ କୋଣ ବିନ୍ଦୁରେ z ର ଯଦି ସମ୍ଭାବ୍ୟ କାରଣ ବନ୍ଧା କାରଣ ଅଟେ ତେବେ ଅବଜେକ୍ଟିଭ୍ ଫଙ୍କସନ୍ ର ସର୍ବାଧିକ ମୂଲ୍ୟ ଅଛି | କିମ୍ବା ସର୍ବନିମ୍ନ ମୂଲ୍ୟ କିମ୍ବା ଉଭୟ ବିଦ୍ୟମାନ ଥାଇପାରେ ଏବଂ ଏହା ଅତୁଳନୀୟ ଏବଂ ଏହା ଏକ ରେଖା ବିଭାଗରେ ମଧ ରହିପାରେ ଅର୍ଥ ହେଉଛି ଦୁଇଟି କୋଣାର୍କ ପଏଣ୍ଟରେ ଯୋଗଦେବା ଏବଂ ଯଦି ସମ୍ଭାବ୍ୟ କାରଣ ଖୋଲା କାରଣ ଅଟେ ତେବେ z ପାଇଁ ସର୍ବୋଚ୍ଚ ମୂଲ୍ୟ ବିଦ୍ୟମାନ ହୋଇନପାରେ ଏବଂ ଯଦି ବିଦ୍ୟମାନ ଥାଏ ତେବେ ଏହା ସେଠାରେ ରହିବା ଆବଶ୍ୟକ | କୋଣାର୍କ ପଏଣ୍ଟ

ତେଣୁ ଏହା ହେଉଛି ଏକ ପ୍ରକ୍ରିୟା ଯାହା ଦ୍ we ାରା ଆମେ ଦିନକୁ ଦିନ ଜୀବନ ସମସ୍ୟାରେ ର line ଖ୍ୟ ପ୍ରୋଗ୍ରାମିଂ ସମସ୍ୟା ଧାରଣା ପ୍ରୟୋଗ କରିପାରିବା, ବର୍ତ୍ତମାନ ଆମର କିଛି ଶବ୍ଦ ଅଛି ଯାହା ଅବଜେକ୍ଟିଭ୍ ଫଙ୍କସନ୍ ଅବଜେକ୍ଟିଭ୍ ଫଙ୍କସନ୍ ଯଦି 1 a 2 a 3 ଇତ୍ୟାଦି କନଷ୍ଟାଣ୍ଟ ଏବଂ x 1 ଅଟେ | x 2 x 3 xn ହେଉଛି ଭେରିଏବଲ୍ସକୁ ନିଷ୍ପତ୍ତି ଭେରିଏବଲ୍ କୁହାଯାଏ ତାପରେ ର line ଖ୍ୟ ଫଙ୍କସନ୍ z 1 x 1 a 2 x 2 a 3 x 3 ସହିତ ସମାନ ଏବଂ anxn ଯାହାକୁ ଅପ୍ଟିମାଇଜ୍ କରାଯାଏ ଏହାକୁ ଅବଜେକ୍ଟିଭ୍ ଫଙ୍କସନ୍ କୁହାଯାଏ ଯାହା ସର୍ବଦା ଅଣ-ନକାରାତ୍ମକ କାର୍ଯ୍ୟ ଅଟେ ତାପରେ ସ୍ଥିର | ଏକ lpp ର ଭେରିଏବଲ୍ ଉପରେ ସମୀକରଣ କିମ୍ବା ସମୀକରଣକୁ କନଷ୍ଟାଣ୍ଟ କୁହାଯାଏ ଯାହାକୁ ସେମାନେ ଭେରିଏବଲ୍ସର ମୂଲ୍ୟ ଟାଇପ୍ କରିବା ପାଇଁ ସମାନ ଠାରୁ କମ୍ କିମ୍ବା ସମାନ ଠାରୁ ସମାନଠାରୁ ଅଧିକ ସମାନ ହୋଇପାରନ୍ତି x 1 x 2 xn ହେଉଛି ଏକ lpp ସର୍ବଦା | ଅଣ ନେଗେଟିଭ୍

ତେଣୁ ଭେରିଏବଲ୍ସର କ negative ଣସି ନକାରାତ୍ମକ ସ୍ଥିରତା ନାହିଁ ଆମେ ବର୍ତ୍ତମାନ କିଛି ସମସ୍ୟା ବିଷୟରେ ଆଲୋଚନା କରୁ ଯାହା lpp ର ପ୍ରୟୋଗ ହେଉଛି ପ୍ରଥମ ସମସ୍ୟା ହେଉଛି ଏକ ପ୍ରକାର ପିଠା 300 ଗ୍ରାମ ମଇଦା ଏବଂ 15 ଗ୍ରାମ ଚର୍ବି ଅନ୍ୟ ପ୍ରକାରର ପିଠା ପାଇଁ 150 ଗ୍ରାମ ମଇଦା ଏବଂ 30 ଗ୍ରାମ ଚର୍ବି ଆବଶ୍ୟକ | ସର୍ବାଧିକ ସଂଖ୍ୟକ କେକ୍ ସନ୍ଧାନ କରନ୍ତୁ ଯାହା 7.5 କିଲୋଗ୍ରାମ ମଇଦା ଏବଂ 600 ଗ୍ରାମ ଚର୍ବିରୁ ତିଆରି ହୋଇପାରିବ ଏହାକୁ ଏକ lpp କରି ଏହାକୁ ଗ୍ରାଫିକାଲ୍ ସମାଧାନ କରନ୍ତୁ

ତେଣୁ ପ୍ରଦତ୍ତ ତଥ୍ୟରୁ ସର୍ବପ୍ରଥମେ ଆମକୁ ଏକ lpp ଗଠନ କରିବାକୁ ପଡିବ x ଏବଂ y ସଂଖ୍ୟା | ଦ୍ରୁତ ଏବଂ ଦ୍ kind ିତୀୟ ପ୍ରକାରର କେକ୍ ଯଥାକ୍ରମେ ଏକ ଏବଂ ଦ୍ୱିତୀୟ ଟାଇପ୍ କରନ୍ତୁ ଏବଂ କେକ୍ ପାଇଁ x ଏବଂ y ର ସଂଖ୍ୟା ଏବଂ ପ୍ରବାହ ହେଉଛି 300 ଗ୍ରାମ ଏବଂ ଚର୍ବି ଆବଶ୍ୟକ ଚାରି କେକ୍ ଗୋଟିଏ ପନ୍ଦର ଗ୍ରାମ ପୁନର୍ବାର ଦ୍ୱିତୀୟ କେକ୍ ପାଇଁ ଆବଶ୍ୟକ ହେଉଛି 150 ଗ୍ରାମ ଏବଂ ଚର୍ବି | ଆବଶ୍ୟକ 4 ସେକେଣ୍ଡ କେକ୍ ହେଉଛି 30 ଗ୍ରାମ ପ୍ରଶ୍ନ ଅନୁଯାୟୀ ଆମକୁ ସର୍ବାଧିକ ସଂଖ୍ୟକ କେକ୍ ଖୋଜିବାକୁ ପଡିବ ଯାହା 7.5 କିଲୋଗ୍ରାମ ମଇଦା ଏବଂ 600 ଗ୍ରାମ ଚର୍ବିରୁ ତିଆରି ହୋଇପାରିବ

ତେଣୁ ଅବଜେକ୍ଟିଭ୍ ଫଙ୍କସନ୍ ହେଉଛି କେକ୍ ସଂଖ୍ୟା ଯାହା z ସହିତ ସମାନ | x ପ୍ଲସ୍ y ଏବଂ ଆମର ଦୁଇଟି କନଷ୍ଟାଣ୍ଟ ଅଛି ଯାହା ଚଟାଣ ସାତ ପଏଣ୍ଟ ପାଞ୍ଚ କିଲୋଗ୍ରାମରୁ କମ୍ ହେବା ଆବଶ୍ୟକ

ତେଣୁ ତିନି ଶହ x ପ୍ଲସ୍ 150 y 7.5 କିଲୋଗ୍ରାମ ଠାରୁ କମ୍ ଅର୍ଥାତ୍ ସାତ ପାଞ୍ଚ ଶୂନ ଶୂନ୍ୟ ଗ୍ରାମ୍ ଏବଂ ଦ୍ୱିତୀୟଟି ଫ୍ୟାଟ୍ ସ୍ଥିର ଅଟେ | ପନ୍ଦର x ପ୍ଲସ୍ ତିରିଶ y ଏହା ନିଶ୍ଚିତ ଭାବରେ ଛଅ ଶହ ଗ୍ରାମରୁ କମ୍ ହେବା ଉଚିତ ଏବଂ x 0 ଠାରୁ ସମାନ ଏବଂ y 0 ଠାରୁ ସମାନ ଏବଂ y ହେଉଛି 0 ଅର୍ଥାତ୍ x ଏବଂ y ଅଣ ନକାରାତ୍ମକ କନଷ୍ଟାଣ୍ଟ ପରିଶେଷରେ ଆମେ lpp କୁ ଏହିପରି ଗଠନ କରୁ

ତେଣୁ z କୁ ସମାନ କର | to x plus y ବିଷୟ ତିନି ଶହ x ପ୍ଲସ୍ ଏକ ପଚାଶ y ସମାନ ସତୁରି ପାଞ୍ଚ ଶହରୁ କମ୍ ଯାହା ଦୁଇ x ପ୍ଲସ୍ y କମ୍ ପଚାଶ ଏବଂ ପନ୍ଦର x ପ୍ଲସ୍ ତିରିଶ୍ y ଛଅ ଶହରୁ କମ୍ ଯାହା x ପ୍ଲସ୍ ଦୁଇ y ଅଟେ | ଚାଳିଶରୁ କମ୍ ଏବଂ x ଶୂନ୍ୟରୁ ସମାନ ଠାରୁ ଶୂନ୍ୟରୁ ସମାନ, ଶୂନ୍ୟରୁ ସମାନ ଠାରୁ ଅଧିକ,

ତେଣୁ ଏହି ଉପାୟରେ ଆମେ ଦିଆଯାଇଥିବା lpp କୁ ବର୍ତ୍ତମାନ ସମାଧାନ କରିବାକୁ ପଡିବ କିମ୍ବା ଆମକୁ ଏହି କାର୍ଯ୍ୟକୁ ଅପ୍ଟିମାଇଜ୍ କରିବାକୁ ପଡିବ ଏହି z କୁ ଅବଜେକ୍ଟିଭ୍ ଫଙ୍କସନ୍ କୁହାଯାଏ ଯାହାକୁ ଅବଜେକ୍ଟି କୁହାଯାଏ | ve ଫଙ୍କସନ୍

ତେଣୁ ପ୍ରଦତ୍ତ କନଷ୍ଟାଣ୍ଟସ୍ ସଂପୃକ୍ତ ସମୀକରଣ ବ୍ୟବହାର କରି ଆମକୁ ଏହି ଫଙ୍କସନ୍ କୁ ଅପ୍ଟିମାଇଜ୍ କରିବାକୁ ପଡିବ

ତେଣୁ କନଷ୍ଟାଣ୍ଟଗୁଡ଼ିକ ଦୁଇ x ପ୍ଲସ୍ y ସହିତ ପଚାଶରୁ କମ୍ କୁହନ୍ତୁ ଏହା ହେଉଛି ପ୍ରଥମ x ପ୍ଲସ୍ ଦୁଇରୁ କମ୍ ଚାଳିଶରୁ କମ୍ ସେକେଣ୍ଡ୍

ତେଣୁ ସଂଯୁକ୍ତ ସମୀକରଣ ଚାରି ଗୋଟିଏ ଏବଂ ଦୁଇଟି | ଦୁଇଟି x ପ୍ଲସ୍ y ସହିତ ପଚାଶ x ସହିତ ସମାନ, ମୁଁ ଚାଳିଶ ସହିତ ସମାନ , ଏହି ଦୁଇଟି ଧାଡି ଚାରି ଗୋଟିଏ x ଦ୍ twenty ାରା ପଚିଶ ପ୍ଲସ୍ y ଦ୍ fifty ାରା ପଚାଶ ସମାନ

ତେଣୁ x ଇଣ୍ଟରସେପ୍ଟ ପଚିଶ y y ପଚାଶ ଏବଂ ଚାରି ସେକେଣ୍ଡ x ଦ୍ 40 ାରା 40 ପ୍ଲସ୍ y 20 ଦ୍ one ାରା ଗୋଟିଏ ସହିତ ସମାନ

ତେଣୁ x ଇଣ୍ଟରସେପ୍ଟ ଚାଳିଶ ଏବଂ y ଇଣ୍ଟରସେପ୍ଟ କୋଡିଏ ବର୍ତ୍ତମାନ ଏହି ଦୁଇଟି ଲାଇନକୁ ଗୋଟିଏ ଆଙ୍କନ୍ତୁ ଏବଂ ଦୁଇଜଣ ଏହା 10 20 30 40 50 60 10 20 30 40 50 60.

ତେଣୁ ସମୀକରଣ 1 x ଦ୍ 25 ାରା 25 ପ୍ଲସ୍ y ଦ୍ 50 ାରା 50.

ତେଣୁ ଏହା ହେଉଛି 25 ଏବଂ

ତେଣୁ ଏହି ଦୁଇଟି ପଏଣ୍ଟରେ ଯୋଗ ଦିଅନ୍ତୁ ଏବଂ ଦ୍ୱିତୀୟ ସମୀକରଣ ପାଇଁ ଏହି ସମୀକରଣ ହେଉଛି ଦୁଇଟି x ପ୍ଲସ୍ y ଦୁଇଟି x ପ୍ଲସ୍ y ସହିତ ପଚାଶ ସହିତ ବର୍ତ୍ତମାନ x ଦ୍ forty ାରା ଚାଳିଶ ପଏଣ୍ଟ ହେଉଛି ଏବଂ y ଦ୍ twenty ାରା କୋଡ଼ିଏ y ଦ୍ so ାରା ଏହି ଦୁଇଟି ପଏଣ୍ଟରେ ଯୋଗ ଦିଅନ୍ତୁ ଏହା ହେଉଛି x ପ୍ଲସ୍ | ଦୁଇଟି i ଚାଳିଶ ସହିତ ସମାନ, ଯେହେତୁ ଦୁଇଟି x ପ୍ଲସ୍ y କମ୍ th | ଏକ ପଚାଶ ସହିତ ସମାନ | ଦ୍ୱିତୀୟ ଉତ୍ପତ୍ତି ପରୀକ୍ଷା ପାଇଁ ପଚାଶରୁ ବର୍ତ୍ତମାନ ଚାରି ସେକେଣ୍ଡ୍ 0 ପ୍ଲସ୍ 2 ରୁ 0 ସମାନ 0 ସହିତ ସମାନ 0 ରୁ ସମାନ 40 ପୁନର୍ବାର ଏହାର ଅର୍ଥ ହେଉଛି ଏହି ସ୍ଥିର ପାଇଁ ସମାଧାନ ଅଞ୍ଚଳ ମଧ ସମାଧାନ ଅନ୍ତର୍ଭୁକ୍ତ କରେ ଏବଂ ଆମର ଅଣ ନକାରାତ୍ମକ ସ୍ଥିରତା ଅଛି ଯାହା ଶୂନ୍ୟ ଏବଂ y ଠାରୁ ସମାନ ଅଟେ | ଶୂନ୍ୟରୁ ସମାନ ଠାରୁ ଅଧିକ ସମ୍ଭାବ୍ୟ କାରଣ ଏହା ସମ୍ଭବ କାରଣ ହେବ ଏବଂ ଏହି ସମ୍ଭାବ୍ୟ ଅଞ୍ଚଳର କୋଣାର୍କ ପଏଣ୍ଟଗୁଡିକ ab ଏବଂ c କୁ କୁହାଯାଉଛି ବର୍ତ୍ତମାନ ଏହି ସମସ୍ୟା ପାଇଁ ସ୍ୱଚ୍ଛ ଗ୍ରାଫ୍ ଏହି ସୀମା କାରଣରୁ ଏହି କୋଣାର୍କ ପଏଣ୍ଟଗୁଡିକ ପଚିଶ ଶୂନ ହେବ ଏବଂ b କୋଡିଏ ଦଶ ଏବଂ c ଶୂନ କୋଡିଏ ବର୍ତ୍ତମାନ ଆମକୁ ଏହି କୋଣାର୍କ ପଏଣ୍ଟରେ ଅବଜେକ୍ଟିଭ୍ ଫଙ୍କସନ୍ ର ମୂଲ୍ୟ ଖୋଜିବାକୁ ପଡିବ ଯାହା ଏକ ପଚିଶ ଶୂନ b କୋଡିଏ ଦଶ ଏବଂ c ଶୂନ କୋଡିଏ

ତେଣୁ ଅବଜେକ୍ଟିଭ୍ ଫଙ୍କସନ୍ z ସମାନ | to x plus y so z ରେ ସମାନ ପଚିଶ ପାଞ୍ଚ ପ୍ଲସ୍ ଶୂନ୍ୟ ସହିତ ସମାନ ପଚିଶ z z ସହିତ b ରେ କୋଡ଼ିଏ ପ୍ଲସ୍ ଦଶ ସହିତ ତିରିଶ ଏବଂ z ରେ ଶୂନ୍ୟ ସମାନ ଏବଂ କୋଡ଼ିଏ ସମାନ କୋଡ଼ିଏ ସହିତ z ସର୍ବାଧିକ b କୋଡ଼ିଏ ଦଶରେ | ଏହାର ସଂଖ୍ୟା ସର୍ବାଧିକ ଅଟେ

ତେଣୁ ପ୍ରଥମ କେକ୍ ସଂଖ୍ୟା କୋଡ଼ିଏ ସହିତ ସମାନ ଏବଂ ଦ୍ g ିତୀୟ ଗିଗ୍ ସଂଖ୍ୟା ଦଶ ସହିତ ସମାନ
ତେଣୁ ଏହି ଉପାୟରେ ଆମେ ଫର୍ମୁଲା ଦ୍ୱାରା ସମସ୍ୟାର ସମାଧାନ କରିପାରିବା ଏବଂ lpp ର ଧାରଣା ବ୍ୟବହାର କରିବା ଆସନ୍ତୁ ଅନ୍ୟ ଦୁଇଟି ଉଦାହରଣରେ ଆସବାବପତ୍ର କାରବାର କରିବା | ବିନିଯୋଗ ପାଇଁ ଟେବୁଲ୍ ଏବଂ ଚେୟାରରେ 10 000 ଟଙ୍କା ଅଛି ଏବଂ ପ୍ରାୟ 60 ଖଣ୍ଡ ଗଚ୍ଛିତ ରଖିବା ପାଇଁ ଏକ ଜାଗା ଏକ ଟର୍ବୋ ଟେବୁଲ ତାଙ୍କୁ 500 ଟଙ୍କା ଏବଂ ସେୟାର ମୂଲ୍ୟ 100 ଟଙ୍କା ଦେଇଥାଏ। ସେ 550 ଟଙ୍କାରେ ଏକ ଟେବୁଲ ବିକ୍ରି କରିପାରିବେ ଏବଂ 115 ଟଙ୍କାରେ ଥିବା ଚେୟାରଟି ଭାବିପାରେ ଯେ ସେ ବିକ୍ରି କରିପାରିବେ | ସେ କିଣୁଥିବା ସମସ୍ତ ଆଇଟମଗୁଡିକ ଏହି ସମସ୍ୟାକୁ lpp ଭାବରେ ଗଠନ କରେ ଯାହା ଦ୍ corner ାରା ସେ କୋଣାର୍କ ପଏଣ୍ଟ ପ୍ରଣାଳୀ ବ୍ୟବହାର କରି ସମସ୍ୟାର ସମାଧାନ କରନ୍ତି
ତେଣୁ ଟେବୁଲ ସଂଖ୍ୟାକୁ x ସହିତ ସମାନ ଏବଂ ଚେୟାର ସଂଖ୍ୟା y ସହିତ ସମାନ ହୁଅନ୍ତୁ
ତେଣୁ ଆଇଟମ୍ ଗୁଡିକ ଟେବୁଲ୍ ଏବଂ ଚେୟାର ଅଟେ | ନମ୍ବର x ଏବଂ ନମ୍ବର y ମୂଲ୍ୟ
ତେଣୁ ଟେବୁଲର ମୂଲ୍ୟ 500 ଟଙ୍କା ଦିଆଯାଉଛି ଏବଂ ଚେୟାରର ମୂଲ୍ୟ 100 500 ଏବଂ ଚେୟାରର ମୂଲ୍ୟ 100 ଏବଂ ଲାଭ ହେଉଛି
ତେଣୁ ଟେବୁଲର ମୂଲ୍ୟ 500 ଟଙ୍କା ଏବଂ ସେ ଏକ ଟେବୁଲ 550 ଟଙ୍କାରେ ବିକ୍ରି କରିପାରିବେ
ତେଣୁ ଲାଭ ହେଉଛି | 550 ମାଇନସ୍ 500 ସମାନ 50 ଏବଂ ଚେୟାରର ମୂଲ୍ୟ 100 ଏବଂ ସେ ଏକ ଚେୟାରକୁ 115 ଟଙ୍କାରେ ବିକ୍ରି କରିପାରନ୍ତି ଅର୍ଥାତ୍ ଚେୟାର ପାଇଁ ଲାଭ ହେଉଛି ପଚାଶ ଟଙ୍କା
ତେଣୁ ଆମକୁ ଲାଭକୁ ସର୍ବାଧିକ କରିବାକୁ ପଡିବ ଯାହା z ସହିତ ପଚାଶ x ସହିତ ପନ୍ଦର y ଏବଂ ସ୍ଥିର ହେଉଛି ଫର୍ଣ୍ଣିଚର ଡିଲରଙ୍କ ପାଖରେ ପ୍ରାୟ ଷାଠିଏ ଖଣ୍ଡ ଗଚ୍ଛିତ କରିବାର ଏକ ସ୍ଥାନ ଅଛି ଏହାର ଅର୍ଥ ହେଉଛି ଟେବୁଲ୍ ପ୍ଲସ୍ ସଂଖ୍ୟା ଚେୟାରର ସଂଖ୍ୟା ଷାଠିଏରୁ କମ୍ ହେବା ଆବଶ୍ୟକ ଏବଂ ପୁଞ୍ଜି ବିନିଯୋଗ ପାଇଁ ତାଙ୍କ ପାଖରେ 10 000 ଟଙ୍କା ଅଛି
ତେଣୁ ନିବେଶ ସ୍ଥିରତା ପାଞ୍ଚ ଶହ x ପ୍ଲସ୍ ସହିତ ଶହେ y କମ୍ ଅଟେ | ଦଶ ହଜାର ଏବଂ x ଶୂନ୍ୟରୁ ସମାନ ଏବଂ y ଶୂନ୍ୟରୁ ସମାନ
ତେଣୁ ଶେଷରେ ଆମର ଏହି ସମସ୍ୟାର ସୂତ୍ର ଏହି ପରି ସର୍ବାଧିକ z କୁ ପଚାଶ x ସହିତ ପନ୍ଦର y ସମାନ ଅଟେ ଏହା ସ୍ଥିରତା ପାଞ୍ଚ x ପ୍ଲସ୍ y ଲେସ୍ ଅଧୀନରେ ଲାଭ କାର୍ଯ୍ୟ ଅଟେ | ଶହେରୁ ସମାନ ଏହା ହେଉଛି ନିବେଶ ସ୍ଥିର ଏବଂ x ପ୍ଲସ୍ y ଷାଠିଏରୁ କମ୍ ଏହା ଷ୍ଟୋରେଜ୍ ସ୍ଥିର ଏବଂ x ଶୂନ୍ୟରୁ ସମାନ ଏବଂ x ଶୂନ୍ୟଠାରୁ ସମାନ ଏବଂ ଏହା ଶୂନ୍ୟରୁ ସମାନ ଅଟେ
ତେଣୁ ଆମର ଦୁଇଟି ସ୍ଥିର ଅଛି
ତେଣୁ ର line ଖ୍ୟ ସ୍ଥିରତା ଅଛି | ପାଞ୍ଚ x ପ୍ଲସ୍ y ଶହେରୁ କମ୍ ଏବଂ x ପ୍ଲସ୍ y ଠାରୁ 60 ରୁ କମ୍ କୁହନ୍ତୁ ଏହା ପ୍ରଥମ ସ୍ଥିର ଏବଂ ଏହା ଦ୍ constant ିତୀୟ ସ୍ଥିର ଅଟେ ଆମେ ଗୋଟିଏ ଏବଂ ଦୁଇଟି ପାଇଁ ସଂଯୁକ୍ତ ସମୀକରଣ ଗ୍ରହଣ କରୁ ଯାହା ପାଞ୍ଚ x ପ୍ଲସ୍ y ଶହେ ଏବଂ x ପ୍ଲସ୍ y ସହିତ ସମାନ | ଷାଠିଏ ସହିତ ସମାନ
ତେଣୁ ଏହାକୁ ଇଣ୍ଟରସେପ୍ଟ ଫର୍ମରେ ପ୍ରକାଶ କର ଯାହାକି x ଦ୍ twenty ାରା ପ୍ଲସ୍ y ଦ୍ୱାରା ଶହେ ସମାନ ଏବଂ x ଷାଠିଏ ପ୍ଲସ୍ y ଦ୍ y ାରା ଷାଠିଏ ସମାନ
ବର୍ତ୍ତମାନ ଏହି ଦୁଇଟି ର line ଖ୍ୟ ସମୀକରଣର ଗ୍ରାଫ୍ ଆଙ୍କ,
ତେଣୁ ପ୍ରଥମ ସମୀକରଣ ପାଇଁ x ଇଣ୍ଟରସେପ୍ଟ 20 ଏବଂ y ଇଣ୍ଟରସେପ୍ଟ ହେଉଛି 100
ତେଣୁ y ଇଣ୍ଟରସେପ୍ଟ ଏବଂ x ଇଣ୍ଟରସେପ୍ଟ
ତେଣୁ ଏହି ଦୁଇଟି ପଏଣ୍ଟରେ ଯୋଗ ଦିଅନ୍ତୁ ଏହା ହେଉଛି ପାଞ୍ଚ x ପ୍ଲସ୍ y 100 ଏବଂ 60 x ପ୍ଲସ୍ y ସହିତ ସମାନ 60
ତେଣୁ y ଇଣ୍ଟରସେପ୍ଟ 60 x ଇଣ୍ଟରସେପ୍ଟ ଷାଠିଏ କୁହ x ପ୍ଲସ୍ y ଷାଠିଏ ବର୍ତ୍ତମାନ ମୂଳ ପରୀକ୍ଷା ଚାରି ଗୋଟିଏ f ଶୂନ୍ୟରେ ଶୂନ୍ୟ ସହିତ ସମାନ ଶୂନ୍ୟରୁ ଶହେରୁ କମ୍
ତେଣୁ ଉତ୍ପତ୍ତି ଏହାର ସମାଧାନ କାରଣରେ ରହିଥାଏ ଏହାର ଅର୍ଥ ହେଉଛି ଏହି ଶୂନ୍ୟ ବିମାନକୁ ପୁନର୍ବାର ଶୂନ୍ୟ ଏବଂ ଷାଠିଏରୁ କମ୍ ଶୂନ୍ୟ ପାଇଁ ଉତ୍ପତ୍ତି ପରୀକ୍ଷାକୁ ପୁନର୍ବାର ବିଚାର କରିବାକୁ ପଡିବ
ତେଣୁ ଉତ୍ପତ୍ତି ମିଥ୍ୟା ଅଟେ | ସମାଧାନ ଅଞ୍ଚଳରେ
ତେଣୁ ଏହି ଅଧା ବିମାନଟି ସମାଧାନ ଅଞ୍ଚଳ ହେବ ଏବଂ x ଶୂନ୍ୟରୁ ସମାନ ଏବଂ y ଶୂନ୍ୟରୁ ସମାନ ହେବ
ତେଣୁ ସମ୍ଭାବ୍ୟ କାରଣ ଏହା ହେବ ଏବଂ abc ମୂଳତ corner କୋଣାର୍କ ପଏଣ୍ଟ ଅଟେ କିନ୍ତୁ ମୂଳତ the ଅବଜେକ୍ଟିଭ୍ ଫଙ୍କସନ୍ ଶୂନ୍ୟ | ଆମେ ମୂଳକୁ ଏକ କୋଣ ପଏଣ୍ଟ ଭାବରେ ବିବେଚନା କରୁନାହୁଁ
ତେଣୁ କୋଣାର୍କ ପଏଣ୍ଟଗୁଡିକ abc ଅଟେ
ତେଣୁ ଏହାର ନ୍ୟାୟଯୁକ୍ତ ଗ୍ରାଫ୍ ଏହିପରି ଅଟେ
ତେଣୁ କୋଣାର୍କ ଏକ କୋଡ଼ିଏ ଶୂନ b ଦଶ ପଚାଶ ଏବଂ c ଶୂନ୍ୟ ଷାଠିଏ ବର୍ତ୍ତମାନ ଆମକୁ z ର ମୂଲ୍ୟ ଗଣନା କରିବାକୁ ପଡିବ
ତେଣୁ କୋଣାର୍କ ପଏଣ୍ଟଗୁଡିକ | ଏକ କୋଡ଼ିଏ ଶୂନ b ଦଶ ପଚାଶ ଏବଂ c ଶୂନ ଷାଠିଏ
ତେଣୁ z ଏକ ଅର୍ଥରେ ପଚାଶରୁ ଶୂନ ପଚାଶରୁ କୋଡ଼ିଏ ପ୍ଲସ୍ ପନ୍ଦର ଶୂନ୍ୟରେ
ତେଣୁ ଏହା ଏକ ହଜାର z ସହିତ ପଚାଶ x ପ୍ଲସ୍ ପନ୍ଦର y ସହିତ ସମାନ | z ରେ b ପଚାଶରୁ ଦଶ ପ୍ଲସ୍ ପନ୍ଦରରୁ ପଚାଶରେ
ତେଣୁ ବାର ଶହ ପଚାଶ ଏବଂ zrc zrc 50 ରୁ 0 ପ୍ଲସ୍ 15 ରୁ 60 ସମାନ 900 କାରଣ z ହେଉଛି ଲାଭ କାର୍ଯ୍ୟ
ତେଣୁ ଆମକୁ ଏହାକୁ ସର୍ବାଧିକ କରିବାକୁ ପଡିବ
ତେଣୁ z ର ସର୍ବାଧିକ ମୂଲ୍ୟ 1250 ଯାହା b 1050 ରେ ଘଟେ |
ତେଣୁ z ର ସର୍ବାଧିକ ମୂଲ୍ୟ ବାର ଶହ ପଚାଶ ସହିତ b ଦଶ ପଚାଶ ସଂଖ୍ୟା ଟେବୁଲରେ 10 ଏବଂ ଚେୟାର ସଂଖ୍ୟା 50 ସହିତ ସମାନ | ବର୍ତ୍ତମାନ ଚାଲନ୍ତୁ ଅନ୍ୟ ଏକ ଉଦାହରଣ ନେବା ଏହା ହେଉଛି ଉତ୍ପାଦନକାରୀ ଏକ ଉତ୍ପାଦନକାରୀ ଦୁଇ ପ୍ରକାରର ଇସ୍ପାତ ଟ୍ୟାଙ୍କର ଉତ୍ପାଦନ କରୁଥିବା ଦୁଇଟି ଯନ୍ତ୍ର ଅଛି | a ଏବଂ b ପ୍ରଥମ ପ୍ରକାରର ଟ୍ରଙ୍କ୍ ମେସିନରେ ତିନି ଘଣ୍ଟା ଏବଂ ମେସିନରେ ତିନି ଘଣ୍ଟା ଆବଶ୍ୟକ କରେ ଦ୍ୱିତୀୟ ପ୍ରକାରର ଟ୍ରଙ୍କ୍ ମେସିନ୍ ଉପରେ ତିନି ଘଣ୍ଟା ଏବଂ ମେସିନ୍ b ମେସିନ୍ ଉପରେ ଦୁଇ ଘଣ୍ଟା a ଏବଂ b ସର୍ବାଧିକ ଚାରି ଅଠର ଘଣ୍ଟା ଏବଂ 15 ରେ କାମ କରିପାରିବ | ପ୍ରତିଦିନ ଘଣ୍ଟା ଯଥାକ୍ରମେ ସେ ପ୍ରଥମ ପ୍ରକାରର ଏବଂ ଦ୍ type ିତୀୟ ପ୍ରକାରର ଟ୍ରଙ୍କ ପ୍ରତି 30 ଟଙ୍କା ଏବଂ 25 ଟଙ୍କା ଲାଭ ପାଇଁ ଉପାର୍ଜନ କରନ୍ତି ଯଥାକ୍ରମେ ସେ ଅଧିକ ଲାଭ ପାଇବା ପାଇଁ ପ୍ରତ୍ୟେକ ପ୍ରକାରର କେତେ ଅଂଶ ଆବଶ୍ୟକ କରନ୍ତି | e ଆମକୁ ପୁନର୍ବାର ଲାଭକୁ ବ imize ାଇବାକୁ ପଡିବ ଏବଂ ପ୍ରତ୍ୟେକ ପ୍ରକାରର ଟ୍ରଙ୍କ୍ ସଂଖ୍ୟା ମଧ୍ୟ ଖୋଜିବାକୁ ହେବ ଯାହା ଦ୍ profit ାରା ଲାଭ ସର୍ବାଧିକ ହେବ
ତେଣୁ x ଏବଂ y କୁ ଯଥାକ୍ରମେ ପ୍ରଥମ ହାତର ଦ୍ୱିତୀୟ ପ୍ରକାରର ଟ୍ରଙ୍କ୍ ସଂଖ୍ୟା ଦିଅନ୍ତୁ
ତେଣୁ ଟ୍ରଙ୍କ୍ ପ୍ରଥମ ପ୍ରକାର ଏବଂ ଦ୍ୱିତୀୟ ପ୍ରକାର | ଏବଂ ଟ୍ରଙ୍କ ସଂଖ୍ୟା ପ୍ରଥମ ପ୍ରକାରର କୁହ x ଏବଂ ଟ୍ରଙ୍କ ସଂଖ୍ୟା ଦ୍ୱିତୀୟ ଥର ଟାଇପ୍ କରନ୍ତୁ yx ଏବଂ y ମେସିନ୍ ଏକ ମେସିନ୍ b ଲାଭ ବର୍ତ୍ତମାନ ସମସ୍ୟା ଅନୁଯାୟୀ ତାଙ୍କର ଦୁଇଟି ମେସିନ୍ ଅଛି ଏବଂ b ପ୍ରଥମ ପ୍ରକାରର ଜିଭ ମେସିନରେ ତିନି ଘଣ୍ଟା ଏବଂ ତିନି ଘଣ୍ଟା ଆବଶ୍ୟକ କରେ | ମେସିନ୍ b ମେସିନ୍ରେ ତିନି ଘଣ୍ଟା ଏବଂ ମେସିନ୍ ଉପରେ ତିନି ଘଣ୍ଟା b ଦ୍ type ିତୀୟ ପ୍ରକାରର ଟ୍ରଙ୍କ୍ ମେସିନ୍ ଉପରେ ତିନି ଘଣ୍ଟା ଏବଂ ମେସିନ୍ ଉପରେ ଦୁଇ ଘଣ୍ଟା ମେସିନ୍ ଉପରେ ତିନି ଘଣ୍ଟା ଏବଂ ମେସିନ୍ b ମେସିନ୍ ଉପରେ ଦୁଇ ଘଣ୍ଟା a ଏବଂ b ସର୍ବାଧିକ କାମ କରିପାରିବ | 18 ଘଣ୍ଟା
ତେଣୁ ମେସିନ୍ ଏକ 3x ପ୍ଲସ୍ 3y ଅଠରରୁ କମ୍ ଏବଂ ମେସିନ୍ b ମଧ୍ୟ ଦିନକୁ ପନ୍ଦର ଘଣ୍ଟା କାମ କରେ ଯାହା ତିନି x ପ୍ଲସ୍ ଦୁଇ y ଠାରୁ 15 ଠାରୁ କମ୍ ସେ 30 ଟଙ୍କା ଏବଂ ପ୍ରଥମ ଟ୍ରଙ୍କ୍ ପାଇଁ 25 ଟଙ୍କା ଲାଭ କରେ | ପ୍ରଥମ ରାଙ୍କରେ ଟାଇପ୍ ଏବଂ ଦ୍ୱିତୀୟ ପ୍ରକାର ସେ ଲାଭ ଭାବରେ 30 ଟଙ୍କା ରୋଜଗାର କରନ୍ତି ଏବଂ ଦ୍ୱିତୀୟ ପ୍ରକାରର ଟ୍ରଙ୍କରେ ଲାଭ ଭାବରେ 25 ଟଙ୍କା ରୋଜଗାର କରନ୍ତି
ତେଣୁ ଲାଭ ଫଙ୍କସନ୍ ସମୁଦାୟ ଲାଭ ଯାହା z ହେଉଛି ତିରିଶ x ପ୍ଲସ୍ ପଚିଶ y ସହିତ ସମାନ ଏବଂ ଏହାକୁ ଲାଭ କାର୍ଯ୍ୟ କୁହାଯାଏ | ଏଠାରେ କାର୍ଯ୍ୟ ହେଉଛି ଲାଭ କାର୍ଯ୍ୟ ଏବଂ ତିନୋଟି x ପ୍ଲସ୍ ଦୁଇଟି i ତିନି x ପ୍ଲସ୍ ଦୁଇ y କମ୍ ପନ୍ଦରରୁ କମ୍ କୁହନ୍ତୁ ଏହା ଦ୍ୱିତୀୟ ଅଟେ

ତେଣୁ ପ୍ରଥମ ହେଉଛି ମେସିନ୍ ଏକ ସ୍ଥିର ଏବଂ ଦ୍ୱିତୀୟଟି ହେଉଛି ମେସିନ୍ b ସ୍ଥିର ଏବଂ xy ଶୂନ୍ୟରୁ ସମାନ ଯାହା ଟ୍ରଙ୍କ ସଂଖ୍ୟା ବର୍ତ୍ତମାନ ନକାରାତ୍ମକ ହୋଇପାରିବ ନାହିଁ | 1 ଏବଂ 2 x ପ୍ଲସ୍ y ପାଇଁ ସମୀକରଣ ସମୀକରଣ ଏହା x କୁ 6 ପ୍ଲସ୍ y କୁ 6 ସମାନ 1 ଏବଂ 3x ପ୍ଲସ୍ 2y ପନ୍ଦର ସହିତ ସମାନ
ତେଣୁ ଏହା x କୁ ପାଞ୍ଚ ପ୍ଲସ୍ y ଦ୍ seven ାରା ସାତ ପଏଣ୍ଟ ପାଞ୍ଚ ସହିତ ସମାନ କରେ | ne ବର୍ତ୍ତମାନ ଏହି ଦୁଇଟି ସମୀକରଣର ଗ୍ରାଫ୍ ଆଙ୍କନ୍ତୁ
ତେଣୁ x ଦ୍ six ାରା ଛଅ ଏବଂ y ଦ୍ six ାରା ଛଅଟି
ତେଣୁ ଏହା ହେଉଛି ରେଖା x ପ୍ଲସ୍ yx ପ୍ଲସ୍ y ଛଅ ସହିତ ସମାନ ଏବଂ ଦ୍ୱିତୀୟ ଧାଡିଟି x ଦ୍ five ାରା ପାଞ୍ଚ ଏବଂ y ସାତ ପଏଣ୍ଟ ପାଞ୍ଚ
ତେଣୁ ବର୍ତ୍ତମାନ ଉତ୍ପତ୍ତି ପରୀକ୍ଷା ଚାରି ପ୍ରଥମ ଏବଂ ଦ୍ୱିତୀୟ | ପ୍ରଥମ ଏବଂ ଦ୍ for ିତୀୟ ପାଇଁ ମୂଳ ପରୀକ୍ଷା
ତେଣୁ ପ୍ରଥମଟି ହେଉଛି x ପ୍ଲସ୍ y ଛଅରୁ ସମାନ
ତେଣୁ ଶୂନ୍ୟ ପ୍ଲସ୍ ଶୂନ ଗୋଟିଏ ଶୂନ୍ୟ ପ୍ଲସ୍ ଶୂନ୍ୟ ସହିତ ସମାନ ଶୂନ୍ୟରୁ ଛଅରୁ କମ୍ ଯାହା ସତ୍ୟ
ତେଣୁ ଏହାର ଉତ୍ପତ୍ତି ଏହାର ସମାଧାନ ଅଞ୍ଚଳରେ ରହିଥାଏ | ଦ୍ three ିତୀୟ ତିନୋଟି ପାଇଁ ଶୂନ୍ୟରେ ଯୁକ୍ତ ଦୁଇରେ ଶୂନ୍ୟରେ ଏବଂ ଶୂନରୁ ପନ୍ଦରରୁ କମ୍ ଶୂନ୍ୟ ଯାହା ସତ୍ୟ ଅଟେ
ତେଣୁ ଉତ୍ପତ୍ତି ଦ୍ second ିତୀୟ ପାଇଁ ସମାଧାନ ଅଞ୍ଚଳରେ ରହିଥାଏ ଏହାର ଅର୍ଥ ହେଉଛି ଏହି ଅଧା ବିମାନଟି ସମାଧାନ ଅଞ୍ଚଳ ହେବ
ତେଣୁ ଆମର ଉଭୟ ସ୍ଥିରତା ପାଇଁ ସାଧାରଣ | ଏହାର ସମ୍ଭାବ୍ୟ କାରଣ ଏହା ଏବଂ କୋଣାର୍କ ପଏଣ୍ଟ ହେଉଛି ଏକ ପାଞ୍ଚ ଶୂନ b ତିନି ତିନୋଟି ଏବଂ c ଶୂନ ଛଅ
ତେଣୁ ଏହାର ସ୍ୱଚ୍ଛ ଗ୍ରାଫ୍ ଏହିପରି ଅଟେ
ତେଣୁ କୋଣାର୍କ ପଏଣ୍ଟ ଏକ ପାଞ୍ଚ ଶୂନ୍ୟ b ତିନୋଟି ଏବଂ c ଶୂନ ଛଅ ବର୍ତ୍ତମାନ ଆମକୁ ଲାଭ କାର୍ଯ୍ୟର ସର୍ବୋଚ୍ଚ ମୂଲ୍ୟ ଖୋଜିବାକୁ ପଡିବ | ଏହି କୋଣାର୍କ ପଏଣ୍ଟଗୁଡ଼ିକ
ତେଣୁ କୋଣାର୍କ ପଏଣ୍ଟ କୋଣାର୍କ ଏକ ପାଞ୍ଚ ଶୂନ୍ୟ b ତିନି ତିନୋଟି ସି ଶୂନ ଛଅ
ତେଣୁ z ରେ z ର ମୂଲ୍ୟ ତିରିଶ x ପ୍ଲସ୍ ପଚିଶ y ସହିତ ସମାନ
ତେଣୁ ତିରିଶରୁ ପାଞ୍ଚ ପ୍ଲସ୍ ପଚିଶ ଶୂନ୍ୟରେ ଏକ ପଚାଶ ଏବଂ z ରେ ସମାନ | ତିରିଶରୁ ତିନୋଟି ପ୍ଲସ୍ ପଚିଶରୁ ତିନିଟି ସମାନ 165 ଏବଂ zrc 30 ରୁ 0 ପ୍ଲସ୍ 25 ରୁ 6 ସମାନ 150
ତେଣୁ ଏହି 165 ହେଉଛି ସର୍ବାଧିକ ମୂଲ୍ୟ ଯାହା କୋଣାର୍କ ପଏଣ୍ଟରେ ଘଟିଥାଏ
ତେଣୁ ଲାଭ କାର୍ଯ୍ୟର ସର୍ବାଧିକ ମୂଲ୍ୟ 30 x ପ୍ଲସ୍ ପଚିଶ ସହିତ ସମାନ | y b ତିନି ତିନୋଟିରେ ଘଟେ
ତେଣୁ z max ଏକ ତିନି ଷାଠିଏ ପାଞ୍ଚ ସହିତ ସମାନ,
ତେଣୁ ନିର୍ମାତା ନିର୍ମାତା ପ୍ରତ୍ୟେକ ପ୍ରକାରର ତିନିଟି ଟ୍ରଙ୍କ୍ ଉତ୍ପାଦନ କରିବା ଉଚିତ୍ 165 ଟଙ୍କା ଏହି ଉପାୟରେ ଆମେ ଉତ୍ପାଦନ ସମସ୍ୟାରେ lpp ବ୍ୟବହାର କରିପାରିବା ଠିକ୍ ବନ୍ଧୁ ଆମେ ମଧ୍ୟ ପରବର୍ତ୍ତୀ ଅଧିବେଶନରେ ଆଉ କିଛି ସମସ୍ୟା ବିଷୟରେ ଆଲୋଚନା କରିବେ ଧନ୍ୟବାଦ |

Prutor@IITK