ಲೀನಿಯರ್ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮಿಂಗ್ ಸಮಸ್ಯೆಯ ಹಿಂದಿನ ಚರ್ಚೆಯ ಮುಂದುವರಿಕೆಯಲ್ಲಿ [ಸಂಗೀತ] ಸರಿ ಸ್ನೇಹಿತರೇ ಈಗ ನಾವು ಈ ವಿಷಯದ ಮೇಲೆ ಕೆಲವು ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಚರ್ಚಿಸುತ್ತೇವೆ ರೇಖೀಯ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮಿಂಗ್ ಸಮಸ್ಯೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ನಾವು lbp ಎಂದರೆ ಲೀನಿಯರ್ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮಿಂಗ್ ಸಮಸ್ಯೆಯನ್ನು ಸಚಿತ್ರವಾಗಿ ಕಡಿಮೆಗೊಳಿಸುವುದು ಅಥವಾ ಗರಿಷ್ಠಗೊಳಿಸುವುದು ಅಥವಾ ಮತ್ತು ಗರಿಷ್ಠಗೊಳಿಸುವುದು ವಸ್ತುನಿಷ್ಠ ಕಾರ್ಯವನ್ನು ಕಡಿಮೆ ಮಾಡುವುದು ಮತ್ತು ಹೆಚ್ಚಿಸುವುದು z ಸಮಾನ 3x ಜೊತೆಗೆ 9y y ಸ್ಥಿರಾಂಕಗಳಿಗೆ ಒಳಪಟ್ಟಿರುತ್ತದೆ x ಜೊತೆಗೆ ಮೂರು y ಗಿಂತ ಕಡಿಮೆ ಅರವತ್ತು x ಜೊತೆಗೆ y ಹೆಚ್ಚು ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಹತ್ತು x ಕಡಿಮೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ yx ಗಿಂತ ಕಡಿಮೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ವಸ್ತುನಿಷ್ಠ ಕಾರ್ಯವೆಂದರೆ ಇದು ವಸ್ತುನಿಷ್ಠ ಕಾರ್ಯವಾಗಿದೆ, ಇದು ಒಂದು ಇದು ಎರಡು ಮೂರು ಮತ್ತು ನಾಲ್ಕು ಎಂದು ಹೇಳುತ್ತೇವೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಮೊದಲನೆಯದಾಗಿ ನಾವು ನೀಡಿದ ಸ್ಥಿರಾಂಕಗಳಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಸಮೀಕರಣವನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುತ್ತೇವೆ ಒಂದು ಎರಡು ಮೂರು ಪರಿಹಾರ ಸಂಬಂಧಿತ ಸಮೀಕರಣ ಸಂಬಂಧಿತ ಸಮೀಕರಣ x ಪ್ಲಸ್ ಮೂರು y ಸಮಾನವಾದ ಅರವತ್ತು x ಜೊತೆಗೆ y ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ 10 x ಸಮಾನ y

ಆದ್ದರಿಂದ ಒಂದು x ಪ್ಲಸ್ 3 y 60 ಗೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ y 0 ಗೆ ಸಮನಾಗಿದ್ದರೆ x ಗೆ ಸಮಾನವಾದ ಅರವತ್ತು x ಅನ್ನು ಸೊನ್ನೆಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿ ನೀಡುತ್ತದೆ gi ve y ಸಮಾನ ಇಪ್ಪತ್ತು

ಆದ್ದರಿಂದ ಅಂಕಗಳು ಅರವತ್ತು ಸೊನ್ನೆ ಮತ್ತು ಸೊನ್ನೆ ಇಪ್ಪತ್ತು ರಿಂದ x ಜೊತೆಗೆ y 10 ಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ y ಅನ್ನು 0 ಗೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ x ಅನ್ನು 10 x ಗೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ 0 ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಎಂದು ಸೂಚಿಸುತ್ತದೆ y 10 ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಬಿಂದುಗಳು ಮೂರನೇಯಿಂದ ಶೂನ್ಯ ಶೂನ್ಯದಿಂದ ಹತ್ತು x ಗೆ ಸಮನಾದ y

ಆದ್ದರಿಂದ ಶೂನ್ಯಕ್ಕೆ ಸಮನಾದ y ಅನ್ನು ಶೂನ್ಯಕ್ಕೆ ಸಮ ಎಂದು ಸೂಚಿಸುತ್ತದೆ ಏಕೆಂದರೆ y ಸಮಾನಕ್ಕೆ mx ಮೂಲದ ಮೂಲಕ ಹಾದುಹೋಗುವ ರೇಖೆಯಾಗಿದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಈ ಗೆರೆ x i ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿ ಮೂಲದ ಮೂಲಕ ಹಾದುಹೋಗಬೇಕು

ಆದ್ದರಿಂದ ನಾವು ಇನ್ನೊಂದು ಮೌಲ್ಯವನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಬೇಕು x ಅನ್ನು ಹಾಕಬೇಕು 1 ಇದು y ಅನ್ನು 1 ಕ್ಕೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ ಎಂದು ಸೂಚಿಸುತ್ತದೆ.

ಆದ್ದರಿಂದ ಅಂಕಗಳು ಶೂನ್ಯ ಶೂನ್ಯ ಎಂದರೆ ಈ ರೇಖೆಯು ಮೂಲದ ಮೂಲಕ ಹಾದುಹೋಗುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಈ ರೇಖೆಯು ಒಂದು ಆಗಿರುವ ಇನ್ನೊಂದು ಬಿಂದುವು ಈಗ ನಾವು ಎಲ್ಲಾ ಮೂರು ಸಂಬಂಧಿತ ಸಮೀಕರಣಗಳಿಗೆ ರೇಖೆಯ ಮೇಲೆ ಬಿಂದುಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದೇವೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಗ್ರಾಫ್ ಅನ್ನು ಎಳೆಯಿರಿ ಈ ಮೂರು ಸಾಲುಗಳು ನಮಗೆ ಎರಡು ಪಾಯಿಂಟ್ ಅರವತ್ತು ಸೊನ್ನೆ ಎಂದು ಹೇಳಲು ಈ ಪಾಯಿಂಟ್ ಅರವತ್ತು ಸೊನ್ನೆ ಮತ್ತು ಸೊನ್ನೆ ಇಪ್ಪತ್ತು

ಆದ್ದರಿಂದ ಈ ಪಾಯಿಂಟ್ ಸೊನ್ನೆ ಇಪ್ಪತ್ತು ಈಗ ಈ ಎರಡು ಬಿಂದುಗಳನ್ನು ಸೇರಿಸಿ ಈ ಎರಡು ಬಿಂದುಗಳ ಗ್ರಾಫ್ ಅನ್ನು ನೀಡುತ್ತದೆ x ಜೊತೆಗೆ ಮೂರು y ಸಮಾನ ಅರವತ್ತು x ಜೊತೆಗೆ ಮೂರು y ಈಗ ಅರವತ್ತಕ್ಕೆ ಸಮ ಇನ್ನೊಂದರ ಮೇಲೆ ಅಂಕಗಳು ಸಾಲು ಹತ್ತು ಸೊನ್ನೆ ಮತ್ತು ಸೊನ್ನೆ ಹತ್ತು

ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು ಹತ್ತು ಸೊನ್ನೆ ಮತ್ತು ಇದು ಸೊನ್ನೆ ಹತ್ತು

ಆದ್ದರಿಂದ ನಾವು ಎರಡು ಅಂಕಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದೇವೆ ಹತ್ತು ಸೊನ್ನೆ ಮತ್ತು ಸೊನ್ನೆ ಹತ್ತು ಈ ಎರಡು ಬಿಂದುಗಳನ್ನು ಸೇರಿಸಿ ನಾವು ರೇಖೆಯ ಸಮೀಕರಣವನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೇವೆ ಇದು x ಪ್ಲಸ್ y ಸಮಾನ ಹತ್ತು x ಪ್ಲಸ್ y ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಹತ್ತು ಈಗ ಇನ್ನೊಂದು ಶೂನ್ಯ ಶೂನ್ಯ ಮತ್ತು ಒಂದು ಎಂದರೆ ಶೂನ್ಯ ಶೂನ್ಯ ಮತ್ತು ಒಂದು

ಆದ್ದರಿಂದ ಈ ಬಿಂದು

ಆದ್ದರಿಂದ ಈ ಬಿಂದುವಿನ ಮೂಲಕ ಹಾದುಹೋಗುವ ಈ ರೇಖೆಯು ಹತ್ತಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾದ x ಅನ್ನು ಹಾಕಿ ಎಂದರೆ ನೀವು ಹತ್ತಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿ y ಅನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ

ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು ಹತ್ತು ಮತ್ತು ಹತ್ತು

ಆದ್ದರಿಂದ ಈ ಸಾಲು ಹೀಗೆ ಹಾದುಹೋಗುತ್ತದೆ ಈ ಹಂತದಿಂದ ಹತ್ತು ಹತ್ತು ಈಗ ನೀಡಿರುವ ಸಮಸ್ಯೆಯಲ್ಲಿ ಸ್ಥಿರಾಂಕಗಳನ್ನು x ಜೊತೆಗೆ ಮೂರು y ಕಡಿಮೆ ಅರವತ್ತಕ್ಕೆ ಸಮ ಎಂದು ನೀಡಲಾಗಿದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು ಮೊದಲ ಸೆಕೆಂಡ್ ಮತ್ತು ಮೂರನೇ ಮೂಲ ಪರೀಕ್ಷೆಯನ್ನು ಬಳಸಿ ನೀವು 0 ಗೆ 0 ಗೆ ಸಮಾನವಾದ 0 ಜೊತೆಗೆ 3 ಅನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ ಅದು 60 ಕ್ಕಿಂತ ಕಡಿಮೆ ಅದು ನಿಜ ಮತ್ತು ಎರಡನೇ ಸಮೀಕರಣಕ್ಕೆ 0 ಪ್ಲಸ್ 0 ಎಂದರೆ 0 ಗೆ ಸಮಾನವಾದ ಎರಡನೇ ಸ್ಥಿರವು 10 ಕ್ಕಿಂತ ಹೆಚ್ಚಾಗಿರುತ್ತದೆ ಮತ್ತು x ಗಿಂತ ಕಡಿಮೆ 0 0 ಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಸೊನ್ನೆಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಈ x ಗೆ ಸಮಾನವಾದ y ಗಾಗಿ ನಾವು x ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿ ಪರಿಶೀಲಿಸಬೇಕು y ನಾವು ಅನಿಯಂತ್ರಿತ ಬಿಂದುವನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಬೇಕು, ನಾವು ಪಾಯಿಂಟ್ 1 ಅನ್ನು ಪರಿಗಣಿಸುತ್ತೇವೆ 2 ಮತ್ತು ನಾವು ನೋಡುತ್ತೇವೆ 1 2 ಕ್ಕಿಂತ ಕಡಿಮೆ 2 ಸರಿ

ಆದ್ದರಿಂದ 1 ಕಡಿಮೆ 2 ಆಗಿದೆ 2 ಅಂದರೆ 10 20 ಕ್ಕಿಂತ ಕಡಿಮೆ 20 ಅನ್ನು ನೀವು ಒಂದು ಬಿಂದುವಾಗಿ ತೆಗೆದುಕೊಂಡರೆ ಸಹ ಸತ್ಯವಾಗಿದೆ ಏಕೆಂದರೆ ನಾವು ಪ್ರತಿ ವಿಭಾಗವನ್ನು ಹತ್ತರಂತೆ ತೆಗೆದುಕೊಂಡಿದ್ದೇವೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಹತ್ತು ಇಪ್ಪತ್ತು ಹತ್ತು ಪರಿಗಣಿಸಿ ಇಪ್ಪತ್ತಕ್ಕಿಂತ ಕಡಿಮೆ ಎರಡು ಅಂದರೆ ಹತ್ತು ಇಪ್ಪತ್ತು

ಆದ್ದರಿಂದ ಈ ಬಿಂದು 10 20 ಈ x ನ ಕಾರ್ಯಸಾಧ್ಯವಾದ ಪ್ರದೇಶದಲ್ಲಿ y ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು x ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಮೊದಲ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ 0 60 ಕ್ಕಿಂತ ಕಡಿಮೆಯಿರುವ ಕಾರ್ಯಸಾಧ್ಯವಾದ ಕಾರಣವಾಗಿರುತ್ತದೆ ನಿಜ

ಆದ್ದರಿಂದ x ಪ್ಲಸ್ 3y 60 ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಅದರ ಪರಿಹಾರದ ಕಾರಣ ಹೀಗಿರುತ್ತದೆ ಏಕೆಂದರೆ ಈ ಪ್ರದೇಶವು ಸೋಡಿಯಂ ಅನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಎರಡನೆಯ ಪ್ರಕರಣದಲ್ಲಿ ಮೂಲ ಪರೀಕ್ಷೆಯು ಬಿದ್ದಿತು

ಆದ್ದರಿಂದ ಮೂಲ ಪರೀಕ್ಷೆಯು ವಿಫಲವಾಗಿದೆ ಎಂದರೆ ಮೂಲವನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರದ ಕಾರಣವನ್ನು ನಾವು ಪರಿಗಣಿಸಬೇಕು

ಆದ್ದರಿಂದ ಅಂತಿಮವಾಗಿ ನಾವು ಈ ಭಾಗವನ್ನು ನೋಡುತ್ತೇವೆ ಮತ್ತು ಇದು 0 ಗೆ ಸಮಾನಕ್ಕಿಂತ x ದೊಡ್ಡದು ಮತ್ತು ಇದು 0 ಗಿಂತ y ದೊಡ್ಡದು.

ಆದ್ದರಿಂದ ಅಂತಿಮವಾಗಿ ಇದು ನಿಜ ಎಂದು ನಾವು ನೋಡುತ್ತೇವೆ ಇದು ನಿಜ ಮತ್ತು ಇದು ನಿಜ ಮತ್ತು ಇದು ನಿಜ ಎಂದರೆ ಈ ಕಾರಣವು ಕಾರ್ಯಸಾಧ್ಯವಾದ ಕಾರಣವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಈ ಕಾರಣವು ಫೀಸ್ ಆಗಿರುತ್ತದೆ ible ಕಾರಣ ಮತ್ತು ಈ ಬಿಂದುಗಳು ಮೂಲೆಯ ಬಿಂದುಗಳಾಗಿವೆ ಈ ಬಿಂದುಗಳು ಮೂಲೆಯ ಬಿಂದುಗಳಾಗಿವೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಮೂಲೆಯ ಬಿಂದುಗಳ ನಿಖರವಾದ ಮೌಲ್ಯವನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಲು ನಾವು ಈ ಮೂರು ಸಮೀಕರಣವನ್ನು ಪರಿಹರಿಸಬೇಕು ನಂತರ ನಾವು ಈ ನಾಲ್ಕು ಮೂಲೆಯ ಬಿಂದುಗಳ ನಿಖರವಾದ ಮೌಲ್ಯವನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೇವೆ abc ಮತ್ತು d

ಆದ್ದರಿಂದ ಮೌಲ್ಯವನ್ನು ಪಡೆಯಲು ಈ ಹಂತದಲ್ಲಿ a ನಾವು ಈ ಸಮೀಕರಣ ಮತ್ತು ಈ ಸಮೀಕರಣವನ್ನು ಈಗ 1 ಮತ್ತು 3 ರಿಂದ x ಪ್ಲಸ್ 3y ನಲ್ಲಿ 60 ಗೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ, ಇದು x ಪ್ಲಸ್ ಮೂರು x ಅರವತ್ತಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಏಕೆಂದರೆ x y ಗೆ

ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ನಾಲ್ಕು x ಅರವತ್ತಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಇದು x ಅನ್ನು ಸೂಚಿಸುತ್ತದೆ ಹದಿನೈದಕ್ಕೆ ಸಮ
ಆದ್ದರಿಂದ y ಹದಿನೈದಕ್ಕೆ ಸಮ ಅಂದರೆ ಈ ಬಿಂದು ಬಿ ಈ ಬಿಂದು b ಹದಿನೈದು ಹದಿನೈದು ಬಿಂದು ಬಿ ಹದಿನೈದು ಹದಿನೈದು ಏಕೆಂದರೆ ಈ ಬಿಂದುವು ಒಂದು ಮತ್ತು ಮೂರು ಸಾಲುಗಳ ನಡುವಿನ ಛೇದನದ ಬಿಂದುವಾಗಿದೆ ಏಕೆಂದರೆ ಈ ಬಿಂದುವು ಎರಡನೇ ಮತ್ತು ಮೂರನೇ x ಮತ್ತು y ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಹತ್ತಕ್ಕೆ ಇದು ಸೂಚಿಸುತ್ತದೆ x ಪ್ಲಸ್ x ಹತ್ತಕ್ಕೆ ಸಮಾನ
ಆದ್ದರಿಂದ ಎರಡು x ಹತ್ತಕ್ಕೆ ಸಮಾನ ಇದು x ಸಮಾನ ಐದು ಎಂದು x y ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ y ಐದು ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ಎರಡು ಮತ್ತು ಮೂರು ಸಾಲಿನ ನಡುವಿನ ಛೇದನದ ಬಿಂದು a
ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು ಐದು ಮತ್ತು ಐದು
ಆದ್ದರಿಂದ a ಐದು ಮತ್ತು ಐದು ಮತ್ತು ಈ ಬಿಂದು ಸಿ ಶೂನ್ಯ ಇಪ್ಪತ್ತು ಮತ್ತು ಈ ಬಿಂದು d ಎಂಬುದು ಕಾರ್ಯಸಾಧ್ಯವಾದ ಕಾರಣದ ಶೂನ್ಯ ಹತ್ತು ಮೂಲೆಯ ಬಿಂದುಗಳು ಕಾರ್ಯಸಾಧ್ಯವಾದ ಕಾರಣ abcd ಒಂದು ಐದು ಐದು b ಹದಿನೈದು c ಸೊನ್ನೆ ಇಪ್ಪತ್ತು ಮತ್ತು d ಶೂನ್ಯ ಹತ್ತು ಈಗ ಸಮಸ್ಯೆಯ ಪ್ರಕಾರ ನಾವು ಗರಿಷ್ಠಗೊಳಿಸಬೇಕು ಅಥವಾ ಕಡಿಮೆಗೊಳಿಸಬೇಕು ವಸ್ತುನಿಷ್ಠ ಕಾರ್ಯ z ಈ ಸ್ಥಿರಾಂಕದ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ ಮೂರು x ಜೊತೆಗೆ ಒಂಬತ್ತು y ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ಮೂಲೆಯ ಬಿಂದುಗಳಲ್ಲಿ z ನ ಮೌಲ್ಯವು ಮೂರು x ಜೊತೆಗೆ ಒಂಬತ್ತು y ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ, ಇದು 3 ರಿಂದ 5 ರವರೆಗೆ 9 ರಿಂದ 5 ರವರೆಗೆ 60 ಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ, ಅದು 3 ರಿಂದ 45 ಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಒಂಬತ್ತು ನಲವತ್ತೈದು ಮೂರರಿಂದ ಹದಿನೈದಕ್ಕೆ ಕ್ಷಮಿಸಿ ಮೂರು ಹದಿನೈದು ಮತ್ತು ಒಂಬತ್ತು ಹದಿನೈದು
ಆದ್ದರಿಂದ ನಲವತ್ತೈದು ಜೊತೆಗೆ 135 180 ಮತ್ತು zc ಸಮಾನ 3 ಗೆ 0 ಜೊತೆಗೆ 9 ಗೆ 20 ಗೆ ಸಮಾನ 0 ಪ್ಲಸ್ 180 ಸಮಾನ 180 ಮತ್ತು zd ಸಮಾನ 3 ಗೆ 0 ಜೊತೆಗೆ 9 ಗೆ 10 ಸೊನ್ನೆಗೆ ಸಮ ಮತ್ತು ತೊಂಬತ್ತಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ಇಲ್ಲಿ ಇದು ಚಿಕ್ಕ ಮೌಲ್ಯವಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ಇದು ನಾವು ಎರಡು ಪಾಯಿಂಟ್‌ಗಳಲ್ಲಿ ಪಡೆಯುವ ದೊಡ್ಡ ಮೌಲ್ಯವಾಗಿದೆ ದೊಡ್ಡ ಮೌಲ್ಯವು ಎರಡು ಪಾಯಿಂಟ್‌ಗಳಲ್ಲಿ ದೊಡ್ಡ ಮೌಲ್ಯವನ್ನು ಬಿ ಮತ್ತು ಸಿ ನಲ್ಲಿ ಪಡೆಯುತ್ತದೆ ಏಕೆಂದರೆ ಕಾರ್ಯಸಾಧ್ಯವಾದ ಕಾರಣವನ್ನು ಮಿತಿಗೊಳಿಸಲಾಗಿದೆ ಪ್ರದೇಶದ ಗಡಿ ಪ್ರದೇಶ
ಆದ್ದರಿಂದ ಅದರ ಚಿಕ್ಕ ಮೌಲ್ಯವು ಕನಿಷ್ಟ ಮೌಲ್ಯವಾಗಿರುತ್ತದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ z ಕನಿಷ್ಠ 60 za ಚಿಕ್ಕ ಮೌಲ್ಯಕ್ಕೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ ಎಂದರೆ ಅರವತ್ತು ಚಿಕ್ಕ ಮೌಲ್ಯವಾಗಿದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ z ಕನಿಷ್ಠ ಐದು ಐದು ನಲ್ಲಿ ಅರವತ್ತಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಏಕೆಂದರೆ ಎರಡು ಬಿಂದುಗಳಲ್ಲಿ ದೊಡ್ಡ ಮೌಲ್ಯ b ಮತ್ತು c so z ಗರಿಷ್ಠ 180 ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ bc ರೇಖೆಯ ಮೇಲೆ ಅದು ಸಮಸ್ಯೆಯು ಬಹು ಸೂಕ್ತ ಪರಿಹಾರವನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ ಏಕೆಂದರೆ BC ವಿಷಯಗಳು ಯಾವುದೇ ಸಾಲುಗಳು ಅನಂತವಾಗಿ ಹಲವು ಅಂಕಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರುತ್ತವೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ಸಮಸ್ಯೆಯು ಅನಂತವಾಗಿ ಅನೇಕ ಪರಿಹಾರಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ ಈಗ ಮುಂದಿನ ಸಮಸ್ಯೆಯನ್ನು ಪರಿಹರಿಸಿ 1pp ಸಚಿತ್ರವಾಗಿ z ಅನ್ನು ಐದು x ಜೊತೆಗೆ ಮೂರು y ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿ ಕಡಿಮೆ ಮಾಡಿ x ಪ್ಲಸ್ y ಸಮಾನ ಆರು x ಕಡಿಮೆ ಸಮಾನ ನಾಲ್ಕು y ಕಡಿಮೆ ಐದು x ಹೆಚ್ಚು ಸಮಾನ ಸೊನ್ನೆ y ಗಿಂತ ಹೆಚ್ಚಿನ ಶೂನ್ಯ ಪರಿಹಾರಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾದ ಸಮೀಕರಣದ ಶೂನ್ಯ ಪರಿಹಾರ ಸಂಬಂಧಿತ ಸಮೀಕರಣಗಳು x ಪ್ಲಸ್ y ಸಮಾನ ಆರಕ್ಕೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ x ಈಗಾಗಲೇ ನೀಡಲಾಗಿದೆ x ನಾಲ್ಕು y ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಐದು
ಆದ್ದರಿಂದ ಒಂದರಿಂದ x ಪ್ಲಸ್ y ಆರಕ್ಕೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ ಪುಟ್ y ಶೂನ್ಯಕ್ಕೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ ಎಂದು ಸೂಚಿಸುತ್ತದೆ x ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ 6 x ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ 0 ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ y 6 ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ.
ಆದ್ದರಿಂದ ಅಂಕಗಳು ಆರು ಸೊನ್ನೆ ಮತ್ತು ಸೊನ್ನೆ ಆರು ಸೆಕೆಂಡಿನಿಂದ x ಸಮಾನ 4 ಎಂಬುದು y ಅಕ್ಷದ ಛೇದನಕ್ಕೆ ಸಮಾನಾಂತರವಾಗಿರುವ ರೇಖೆಯಾಗಿದೆ x ಅಕ್ಷದ ನಾಲ್ಕು ಸೊನ್ನೆಯಲ್ಲಿ ಮೂರನೇ y ನಿಂದ ಐದು ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ x ಅಕ್ಷಕ್ಕೆ ಸಮಾನಾಂತರವಾಗಿರುವ ರೇಖೆಯು ಐದು ನಲ್ಲಿ x ಅಕ್ಷದ ಛೇದಕ y ಅಕ್ಷಕ್ಕೆ ಸಮಾನಾಂತರವಾಗಿರುವ ರೇಖೆಯು ಈಗ ಈ ಎಲ್ಲಾ ಮಾಹಿತಿಯಿಂದ ನಾವು ಈ ಮೂರು ರೇಖೆಗಳ ಗ್ರಾಫ್ ಅನ್ನು ಸೆಳೆಯುತ್ತೇವೆ ಈಗ ಮೊದಲ ಸಾಲು 0 6 ಮತ್ತು 6 0 1 2 3 4 5 6 7 1 2 3 4 5 6 7 ಈ ಎರಡು ಬಿಂದುಗಳ ಮೂಲಕ ಹಾದುಹೋಗುವ ರೇಖೆಯು ಆರು ಶೂನ್ಯ ಮತ್ತು ಶೂನ್ಯ ಆರು
ಆದ್ದರಿಂದ ಈ ರೇಖೆಯನ್ನು ಎಳೆಯಿರಿ x ಜೊತೆಗೆ ಈ ರೇಖೆ ಪ್ರತಿನಿಧಿಸುವ x ಪ್ಲಸ್ ವೈ ಆರಕ್ಕೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ ಈಗ x ನಾಲ್ಕು ಅಕ್ಷಕ್ಕೆ ಸಮಾನಾಂತರವಾಗಿರುವ ರೇಖೆಯಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ಪಾಯಿಂಟ್ ನಾಲ್ಕರ ಮೂಲಕ ಹಾದುಹೋಗುತ್ತದೆ ಶೂನ್ಯ
ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು x ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ನಾಲ್ಕು ಮತ್ತು y ಐದಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಶೂನ್ಯ ಐದು ಮತ್ತು x ಅಕ್ಷಕ್ಕೆ ಸಮಾನಾಂತರವಾಗಿ ಇದು y ಐದಕ್ಕೆ ಸಮ
ಆದ್ದರಿಂದ ನೀಡಿರುವ ಅಸಮಾನತೆಯ ಪ್ರಕಾರ x ಪ್ಲಸ್ y ಸಮಾನವಾಗಿ ಆರು ಈಗ ಕಾರಣವನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ
ಆದ್ದರಿಂದ x ಮತ್ತು y 0 ಕ್ಕಿಂತ ಹೆಚ್ಚು ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಎಂದರೆ ಋಣಾತ್ಮಕ ನಿರ್ಬಂಧವನ್ನು ಹೊಂದಿರುವುದಿಲ್ಲ
ಆದ್ದರಿಂದ ಪ್ರದೇಶವು ಮೊದಲ ಚತುರ್ಭುಜದಲ್ಲಿ ಒಳಗೊಂಡಿರಬೇಕು ಮತ್ತು x 4 ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು ಕಾರಣ ಮತ್ತು ಏಕೆ ಕಡಿಮೆ ಐದು ಮೀ ಈ ಎಲ್ಲಾ ಸ್ಥಿತಿಯನ್ನು ಸಂಯೋಜಿಸುವ ಈ ಪ್ರದೇಶವು ಈ ಕಾರಣ ಮತ್ತು ಈ ಕಾರಣವನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತದೆ ಆದರೆ xx ಗೆ ಸಮಾನವಾದ x ಪ್ಲಸ್ y ಆರು ಮತ್ತು yx ಕಡಿಮೆ ನಾಲ್ಕು ಅಂದರೆ x ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ನಾಲ್ಕು ಮತ್ತು y ಗಿಂತ ಕಡಿಮೆ ಸಮ ಎಂದರೆ y ಐದು ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಈ ಪ್ರದೇಶದ ಪರಿಹಾರವು ಮಾತ್ರ ಈ ಸ್ಥಿರಾಂಕಗಳು ಈ ರೇಖೆಯ ಮೇಲೆ ಇರುತ್ತವೆ , ಮೊದಲನೆಯದಾಗಿ ಛೇದನದ ಬಿಂದುವನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಿರಿ
ಆದ್ದರಿಂದ x ಪ್ಲಸ್ y ಆರು ಛೇದಕಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾದ x x ನಾಲ್ಕು ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ, ಇದು ಧ್ರುವದಲ್ಲಿ ಎರಡು ಮತ್ತು ಈ y ಒಂದು ಐದರಲ್ಲಿ ಐದು ಈ b
ಆದ್ದರಿಂದ ಕಾರ್ನರ್ ಪಾಯಿಂಟ್ ಆಗಿರುವುದರಿಂದ ಕಾರ್ಯಸಾಧ್ಯವಾದ ಕಾರಣ ab ರೇಖೆಯೇ ಕಾರ್ಯಸಾಧ್ಯವಾದ ಕಾರಣವು ನಾಲ್ಕು ಎರಡು ಮತ್ತು b ಒಂದು ಐದು ಮೂಲೆಯ ಬಿಂದುಗಳೊಂದಿಗೆ ಮೂಲೆಯ ಬಿಂದುಗಳೊಂದಿಗೆ ಲೈನ್ ab ಆಗಿದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ವಸ್ತುನಿಷ್ಠ ಕಾರ್ಯವನ್ನು ನೀಡಲಾಗಿದೆ ವಸ್ತುನಿಷ್ಠ ಕಾರ್ಯವು ಐದು x ಜೊತೆಗೆ ಮೂರು y ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ za ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಐದು x ಪ್ಲಸ್ ಮೂರು ವೈ ಸಮ ಐದಕ್ಕೆ ಐದಕ್ಕೆ ನಾಲ್ಕು ಜೊತೆಗೆ ಮೂರಕ್ಕೆ ಎರಡು ಸಮಾನ ಐದು ನಾಲ್ಕು ಮೂರು x ಐದು x ಪ್ಲಸ್ ಮೂರು ವೈ
ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು ಇಪ್ಪತ್ತಾರು ಮತ್ತು zb ಐದು x ಪ್ಲಸ್ ತ್ರೀ y ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ ಎಂದರೆ ಐದು ಒಂದು ಪ್ಲಸ್ ಮೂರು ಐದು ಇಪ್ಪತ್ತಕ್ಕೆ ಸಮ
ಆದ್ದರಿಂದ ನಾವು z ಅನ್ನು ಕಡಿಮೆ ಮಾಡಬೇಕು
ಆದ್ದರಿಂದ z ಕನಿಷ್ಠ ಇದು ಚಿಕ್ಕ ಮೌಲ್ಯವಾಗಿದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ z ಕನಿಷ್ಠ ಇಪ್ಪತ್ತು ಬಿ ಒನ್ ಫೈವ್‌ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ,
ಆದ್ದರಿಂದ ಇಲ್ಲಿ ಕಾರ್ಯಸಾಧ್ಯವಾದ ಕಾರಣವು ರೇಖೆಯಾಗಿದೆ, ಈಗ ನಾವು ಎಲ್ಪಿಪಿ ಅನ್ನು ಸಚಿತ್ರವಾಗಿ ಕಡಿಮೆಗೊಳಿಸಿ z ಅನ್ನು ಪರಿಹರಿಸುವ ಇನ್ನೊಂದು ಸಮಸ್ಯೆಯನ್ನು ಪರಿಗಣಿಸೋಣ ಮೂರು x ಪ್ಲಸ್ ಐದು y x ಗೆ ಒಳಪಟ್ಟಿರುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಹತ್ತು x ಗಿಂತ

ಎರಡು y ದೊಡ್ಡದು ಹತ್ತು x ಜೊತೆಗೆ y ಆರಕ್ಕೆ ಸಮಾನ ಮೂರು x + y ದೊಡ್ಡದು ಎಂಟು x ಗಿಂತ ದೊಡ್ಡದು ಶೂನ್ಯಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಮತ್ತು y ಗಿಂತ ಹೆಚ್ಚು ಶೂನ್ಯಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಸ್ಥಿರಾಂಕಗಳಿಗೆ ಸ್ಥಿರ ಸಂಯೋಜಿತ ಸಮೀಕರಣವನ್ನು ನೀಡಲಾಗಿದೆ ಇದು ಮೊದಲನೆಯದು ಇದು ಎರಡನೆಯದು ಮೂರನೆಯದು ಮತ್ತು ನಾಲ್ಕನೆಯದು

ಆದ್ದರಿಂದ x ಪ್ಲಸ್ ಎರಡು y ಸಮಾನ ಹತ್ತು x ಪ್ಲಸ್ y ಸಮಾನ ಆರು ಮೂರು x ಜೊತೆಗೆ y ಸಮಾನ ಎಂಟು ಈಗ ಒಂದು x ಪ್ಲಸ್ ಎರಡು ನಾನು 10 ಪುಟ್ ಸಮಾನ y ಸಮಾನ 0 ಅನ್ನು ಸೂಚಿಸುತ್ತದೆ x ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ 10 x ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ 0 ಗೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ y ಐದಕ್ಕೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಅಂಕಗಳು ಹತ್ತು ಸೊನ್ನೆ ಮತ್ತು ಸೊನ್ನೆ ಐದು ಸೆಕೆಂಡ್ x ಜೊತೆಗೆ y ಸಮಾನ ಆರು ಪುಟ್ x ಸಮಾನ 0 ಅನ್ನು ಸೂಚಿಸುತ್ತದೆ y ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ 6 ಮತ್ತು y ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ 0 ಸೂಚಿಸುತ್ತದೆ X ಆರಕ್ಕೆ ಸಮ

ಆದ್ದರಿಂದ ಬಿಂದುಗಳು ಆರು ಸೊನ್ನೆ ಮತ್ತು ಸೊನ್ನೆ ಆರು ಮೂರನೇ ಮೂರು x ಜೊತೆಗೆ y ಎಂಟು ಪುಟ್ y ಸಮಾನ ಸೊನ್ನೆಗೆ ಸಮ

ಆದ್ದರಿಂದ x ಸಮಾನ ಎಂಟರಿಂದ ಮೂರು ಮತ್ತು ಸೊನ್ನೆಗೆ ಸಮಾನ y ಸೂಚಿಸುತ್ತದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಅಂಕಗಳು ಎಂಟರಿಂದ ಮೂರು ಸೊನ್ನೆ ಮತ್ತು ಸೊನ್ನೆ ಎಂಟು ನೀವು y ಅನ್ನು ಎರಡಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿ ಹಾಕಿದರೆ x ಎರಡು ಪುಟ್ y ಅನ್ನು ಎರಡಕ್ಕೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ ಎಂದು ಸೂಚಿಸುತ್ತದೆ x ಎರಡು ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಎರಡು ಎರಡು ಕೂಡ ಈ ಸಾಲಿನಲ್ಲಿ ಪಾಯಿಂಟ್ ಲೈನ್ ಇರುತ್ತದೆ ಏಕೆಂದರೆ ಎಂಟರಿಂದ ಮೂರು ರೇಖೆಯ ಮೇಲೆ ಪತ್ತೆ ಮಾಡುವುದು ಕಷ್ಟ. ರೇಖೆಯ ಮೇಲೆ ಎರಡು ಎರಡು ಬಿಂದುಗಳನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯುವುದು ತುಂಬಾ ಸುಲಭ

ಆದ್ದರಿಂದ ಈ ಮೂರು ಸಾಲಿನ ಗ್ರಾಫ್ ಅನ್ನು ಸಮೀಕರಣಕ್ಕೆ ಎಳೆಯಿರಿ ಒಂದು x ಪ್ಲಸ್ ಎರಡು i ಹತ್ತು ಹತ್ತು ಸೊನ್ನೆಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಶೂನ್ಯ ಐದು ಅಂಕಗಳು ಈ ಸಾಲಿನಲ್ಲಿ ಎಂಟು ಒಂಬತ್ತು ಹತ್ತು ಇರುತ್ತದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು ಹತ್ತು ಶೂನ್ಯ ಮತ್ತು ಶೂನ್ಯವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಐದು

ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು ಸೊನ್ನೆ ಐದು

ಆದ್ದರಿಂದ ಈ ಎರಡು ಬಿಂದುಗಳನ್ನು ಸೇರಿಸಿ

ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು ಲೈನ್ x ಪ್ಲಸ್ ಎರಡು ನಾನು ಟ್ಯಾನ್ x ಪ್ಲಸ್ ಎರಡು ನಾನು ಹತ್ತಕ್ಕೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ ಈಗ ಎರಡನೇ ಅಂಕಗಳಿಗೆ ಆರು ಶೂನ್ಯ ಮತ್ತು ಶೂನ್ಯ ಆರು ಇದು ಆರು ಶೂನ್ಯ ಮತ್ತು ಇದು ಶೂನ್ಯ ಆರು ಆರು ಶೂನ್ಯ ಮತ್ತು ಶೂನ್ಯ ಆರು ಇದು x ಪ್ಲಸ್ y ಈಗ ಆರು ನಾಲ್ಕು ಮೂರನೇ ಸಮೀಕರಣ ಮೂರು x ಪ್ಲಸ್ ವೈ ಎಂಟಕ್ಕೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ ನಾವು ಎರಡು ಅಂಕಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದೇವೆ ಸೊನ್ನೆ ಹದಿನೆಂಟು ಎರಡು ಎರಡು ಸೊನ್ನೆ ಎಂಟು

ಆದ್ದರಿಂದ ಏಳು ಎಂಟು ಇದು ಶೂನ್ಯ ಎಂಟು ಮತ್ತು ಎರಡು ಎರಡು ಎಂದರೆ ಈ ಬಿಂದು

ಆದ್ದರಿಂದ ಈ ಎರಡು ಬಿಂದುಗಳನ್ನು ಸೇರಿಸಿ

ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು ಮೂರು x ಪ್ಲಸ್ ವೈ ಎಂಟು ಮೂರು x ಪ್ಲಸ್ y ಎಂಟಕ್ಕೆ ಸಮ

ಆದ್ದರಿಂದ ಇವುಗಳು ಈಗ ಮೂರು ಸಾಲುಗಳು ಅಸಮಾನತೆಯ ಚಿಹ್ನೆಯ ಪ್ರಕಾರ ನಾವು ಕಾರಣವನ್ನು ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಬೇಕು

ಆದ್ದರಿಂದ ನಾವು ಮೂಲ ಪರೀಕ್ಷೆಯನ್ನು ನಾಲ್ಕು ಒಂದು x ಪ್ಲಸ್ ಟು ಅನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸುತ್ತೇವೆ ನಾನು 10 ಕ್ಕಿಂತ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ.

ಆದ್ದರಿಂದ 0 ಜೊತೆಗೆ 0 ಹೆಚ್ಚು 10 ಕ್ಕಿಂತ ತಪ್ಪಾಗಿದೆ ಇದರರ್ಥ ಮೂಲವು ಈ ಅಸಮಾನತೆಯ ಪರಿಹಾರದ ಪ್ರದೇಶದಲ್ಲಿ x ಪ್ಲಸ್ ಎರಡು ನಾನು ಹತ್ತಕ್ಕಿಂತ ಹೆಚ್ಚಿನದು ಅಂದರೆ ಇದಕ್ಕೆ ಇದು ಕಾರ್ಯಸಾಧ್ಯವಾದ ಕಾರಣವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಈ ಅರ್ಧ ಸಮತಲವು ಈ x ಜೊತೆಗೆ ಎರಡು y ಗೆ ಸಮಾನವಾದ ಪರಿಹಾರದ ಕಾರಣವನ್ನು ಪ್ರತಿನಿಧಿಸುತ್ತದೆ ಹತ್ತು ಈಗ x ಪ್ಲಸ್ y ಹೆಚ್ಚು ಆರಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ನಾಲ್ಕು ಸೆಕೆಂಡ್ x ಪ್ಲಸ್ y 6 ಕ್ಕಿಂತ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಎಂದರೆ 0 ಜೊತೆಗೆ 0 0 ಗೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ 6 ಗಿಂತ ದೊಡ್ಡದು ಮತ್ತೆ ತಪ್ಪು

ಆದ್ದರಿಂದ ಮತ್ತೆ ಈ ಸಾಲಿಗೆ ಕಾರ್ಯಸಾಧ್ಯವಾದ ಪ್ರದೇಶವು ಈ ದಿಕ್ಕಿನಲ್ಲಿರುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ನಾಲ್ಕು ಮೂರನೇ ಮೂರು x ಪ್ಲಸ್ y ಎಂಟಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ,

ಆದ್ದರಿಂದ 3 ರಿಂದ 0 ಮತ್ತು 0 0 ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ 8 ಕ್ಕಿಂತ ದೊಡ್ಡದು ಮತ್ತೆ ತಪ್ಪು

ಆದ್ದರಿಂದ ಇದಕ್ಕಾಗಿ ಕಾರ್ಯಸಾಧ್ಯವಾದ ಪ್ರದೇಶವು ಈ ದಿಕ್ಕಿನಲ್ಲಿರುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಇದು 0 ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಇದು x ಹೆಚ್ಚು y 0 ಕ್ಕಿಂತ ಹೆಚ್ಚಾಗಿರುತ್ತದೆ.

ಆದ್ದರಿಂದ ಇದಕ್ಕೆ ಕಾರ್ಯಸಾಧ್ಯವಾದ ಕಾರಣ ಈ ಹಸಿರು ಕಾರಣವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಹಸಿರು ಛಾಯೆಯ ಕಾರಣವು ಇದಕ್ಕೆ ಕಾರ್ಯಸಾಧ್ಯವಾದ ಕಾರಣವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಈಗ ಈ ಕಾರ್ಯಸಾಧ್ಯವಾದ ಕಾರಣಕ್ಕಾಗಿ ಇದು ಒಂದು ಇದು b ಮತ್ತು ಇದು c ಮತ್ತು ಇದು Dabcd ಎಂದು ಹೇಳಿ ಮೂಲೆಯ ಬಿಂದುಗಳು abcd ಈ ಬಿಂದುಗಳನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಲು ನಾವು ಪರಿಹರಿಸಬೇಕಾದ ಮೂಲೆಯ ಬಿಂದುಗಳು a ಈ ಪಾಯಿಂಟ್ a ಈ ಪಾಯಿಂಟ್ a 10 0 ಮತ್ತು ಈ ಪಾಯಿಂಟ್ d 0 8 ಆದರೆ b ಮತ್ತು c ಅನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಲು b 2 4 ಮತ್ತು c 1 5 ಆಗಿದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಇವು ಕಾರ್ಯಸಾಧ್ಯವಾದ ಕಾರಣಗಳಾಗಿವೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಇವು ಕಾರ್ಯಸಾಧ್ಯ ಪ್ರದೇಶದ ಮೂಲೆ ಬಿಂದುಗಳಾಗಿವೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಮೂಲೆಯ ಬಿಂದುಗಳು

ಆದ್ದರಿಂದ ಕಾರ್ಯಸಾಧ್ಯವಾದ ಕಾರಣದ ಮೂಲೆಯ ಬಿಂದುಗಳು ಹತ್ತು ಸೊನ್ನೆ ಬಿ ಎರಡು ನಾಲ್ಕು ಸಿ ಒಂದು ಐದು ಮತ್ತು ಡಿ ಸೊನ್ನೆ ಎಂಟು

ಆದ್ದರಿಂದ ಈ ನಾಲ್ಕು ಮೂಲೆಗಳಲ್ಲಿ z ಮೌಲ್ಯ

ಆದ್ದರಿಂದ ವಸ್ತುನಿಷ್ಠ ಕಾರ್ಯಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ z ಅನ್ನು 3x ಜೊತೆಗೆ 5y ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿ ನೀಡಲಾಗಿದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ 3 ಗೆ 10 ಗೆ 5 ಗೆ 0 ಗೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ ಮೂವತ್ತು zb ಗೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ ಮೂವತ್ತು zb ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿ ಮೂರು ಎರಡು ಜೊತೆಗೆ ಐದು ನಾಲ್ಕು ನಾಲ್ಕು ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ 26 zc ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿ 3 ಗೆ 1 ಜೊತೆಗೆ 5 ಗೆ 5 ಗೆ 28 ಗೆ ಸ ಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಮತ್ತು zd ಸ ಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ 3 ರಿಂದ 0 ಮತ್ತು ಐದರಿಂದ ಎಂಟು ನಲವತ್ತಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ,

ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು ಚಿಕ್ಕ ಮೌಲ್ಯವಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ಇದು ಅತಿ ದೊಡ್ಡ ಮೌಲ್ಯವಾಗಿದೆ ಏಕೆಂದರೆ ಇದು ಮಿತಿಯಿಲ್ಲದ ಪ್ರದೇಶವಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ನಾವು ವಸ್ತುನಿಷ್ಠ ಕಾರ್ಯವನ್ನು ಕಡಿಮೆ ಮಾಡಬೇಕು

ಆದ್ದರಿಂದ ನಾವು ಈ ಚಿಕ್ಕ ಮೌಲ್ಯವನ್ನು ಇಪ್ಪತ್ತಾರು ನಂತರ ಮೂರು x ಪ್ಲಸ್ ಐದು ಎಂದು ಪರಿಗಣಿಸಿದರೆ y ಇಪ್ಪತ್ತಾರು ಕ್ಕಿಂತ ಕಡಿಮೆ ಇರಬೇಕು ನಾವು ಮೂರು x ಪ್ಲಸ್ ಐದು ವೈ ಇಪ್ಪತ್ತಾರಿಗೆ ಸಮನಾಗಿದ್ದರೆ ಗ್ರಾಫ್ ಮೂರು x ಪ್ಲಸ್ ಎರಡು ವೈ ಇಪ್ಪತ್ತಾರು ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಎಂದು ನಾವು ನೋಡುತ್ತೇವೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಮೂರು x ಪ್ಲಸ್ ಎರಡು i ಮೂರು x ಜೊತೆಗೆ ಐದು y ಮೂರು x ಜೊತೆಗೆ ಐದು y ರೇಖೆಯ ಮೂರು x ಪ್ಲಸ್ ಐದು ವೈ ಇಪ್ಪತ್ತಾರಿಗೆ ಸಮಾನವಾದ ಯಾವುದೇ ಸಾಮಾನ್ಯ ಅಂಕಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿಲ್ಲ ಕಾರ್ಯಸಾಧ್ಯವಾದ ಕಾರಣದೊಂದಿಗೆ ಸಾಮಾನ್ಯ ಅಂಕಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿಲ್ಲ

Pluto@IITK

ಆದ್ದರಿಂದ z  ಕನಿಷ್ಮವು 26 ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ b  ಎರಡು ನಾಲ್ಕು
ಆದ್ದರಿಂದ ಈ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಕಾರಣವು ಮಿತಿಯಿಲ್ಲದಿರುವಾಗ ನಾವು ಕನಿಷ್ಟ ಅಥವಾ ಗರಿಷ್ಠ ಮೌಲ್ಯವನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಬಹುದು
ಸ್ನೇಹಿತರೇ ನಾವು ಚರ್ಚಿಸುತ್ತೇವೆ ಇನ್ನೂ ಕೆಲವು ಸಮಸ್ಯೆಗಳು ಮತ್ತು ಪರಿಕಲ್ಪನೆ ಮುಂದಿನ ವಿಭಾಗದಲ್ಲಿ ಸರಿ ಧನ್ಯವಾದಗಳು

Prutor@IITK