சரி நண்பர்களே இன்று நாம் லீனியர் புரோகிராமிங் சிக்கலைப் பற்றி விவாதிக்கப் போகிறோம், அதாவது lpp நீங்கள் ஒன்று மற்றும் இரண்டு மாறிகளில் நேரியல் சமன்பாடு மற்றும் நேரியல் சமன்பாட்டை நன்கு அறிந்திருக்கிறீர்கள், மேலும் நேரியல் சமன்பாட்டின் நேரியல் சமன்பாட்டின் அமைப்பை எவ்வாறு தீர்ப்பது என்பது பற்றி விரிவாக விவாதித்தோம் . ஒரு மாறி மற்றும் இரண்டு மாறிகள் இயற்கணித ரீதியாகவும் வரைபட ரீதியாகவும் இப்போது நேரியல் சமன்பாடு மற்றும் சமன்பாட்டில் நேரியல் என்ற கருத்தை இரண்டு மாறிகளில் நேரியல் நிரலாக்க சிக்கல் துறையில் எவ்வாறு பயன்படுத்துவது என்பதைப் பற்றி விவாதிக்கிறோம்,

எனவே நேரியல் நிரலாக்கமானது அன்றாட வாழ்வில் மேம்படுத்தும் செயல்முறையைத் தவிர வேறில்லை. உகப்பாக்கம் தேவைப்படும் பல்வேறு பிரச்சனைகளை நாம் சமாளிக்க வேண்டும் அல்லது அதன் அதிகபட்ச மதிப்பு அல்லது குறைந்தபட்ச மதிப்பை நாம் கண்டுபிடிக்க வேண்டும்,

எனவே நேரியல் நிரலாக்க பிரச்சனை என்பது கணித உகப்பாக்கம் செயல்முறையின் செயல்முறைகளில் ஒன்றாகும்,

எனவே நேரியல் நிரலாக்கமானது லீனியர் ஆப்டிமைசேஷன் என்றும் அழைக்கப்படும் . அதிகபட்ச லாபம் அல்லது குறைந்த செலவு போன்ற சிறந்த விளைவுகளை அடைய, இவை ஒரு கணித மாதிரியின் உதாரணம், அதன் தேவைகள் பிரதிநிதி நேரியல் உறவால் உருவாக்கப்பட்ட இது கணித உகப்பாக்கத்தின் சிறப்பு நிகழ்வு, அன்றாட வாழ்க்கை சூழ்நிலை அல்லது நிஜ உலகத்திலிருந்து சில உதாரணங்களை எடுத்துக் கொள்வோம்,

எனவே ஒரு இராணுவ நடவடிக்கையில் எதிரிக்கு அதிகபட்ச சேதத்தை ஏற்படுத்தும் இராணுவ முயற்சி மற்றும் தொழில் மேலாளரின் குறைந்தபட்ச இழப்பை அதிகரிக்க விரும்புகிறது. நிலையான மனிதவள மூலதனங்கள் மற்றும் கிடைக்கக்கூடிய வளங்களின் கீழ் லாபம் அதேபோன்று ஒரு திட வர்க்க நபர் தனது முதலீட்டிற்காக சேமித்த பணத்தை குறைந்தபட்ச வரிப் பொறுப்பின் கீழ் தனது லாபத்தை அதிகரிக்க விரும்புகிறார். அதேபோல் போக்குவரத்து பிரச்சனை போன்ற பல எடுத்துக்காட்டுகள் எங்களிடம் உள்ளன , அவை இரண்டு தொழிற்சாலை p மற்றும் q மற்றும் மூன்று கிடங்குகள் மற்றும் இந்த தொழிற்சாலை . p ஐந்து அலகு உற்பத்தி மற்றும் தொழிற்சாலை q உற்பத்தி 6 அலகு மற்றும் கிடங்கு a நான்கு பொருட்களை இடமளிக்கும் திறன் உள்ளது மற்றும் குதிரை b நான்கு இடமளிக்கும் திறன் எங்கே உள்ளது மற்றும் c இப்போது a முதல் p இருந்து a முதல் p வரை மூன்று இடமளிக்கும் திறன் உள்ளது மற்றும் p இலிருந்து c க்கு நாம் தொழிற்சாலையில் இருந்து உற்பத்தி செய்யும் பொருட்களை கொண்டு செல்ல வேண்டும் p மற்றும் q மற்றும் நோக்கம் போக்குவரத்து செலவு மற்றும் பரிமாற்றத்தை குறைக்க வேண்டும் சொற்பொழிவு செலவு p லிருந்து a க்கு p இலிருந்து b கொடுக்கப்படுகிறது p லிருந்து c க்கு கொடுக்கப்படுகிறது q லிருந்து q லிருந்து b க்கு c க்கு கொடுக்கப்படுகிறது

எனவே p இலிருந்து ap இரண்டு bp க்கு அனுப்பப்படும் அளவு என்னவாக இருக்கும் இரண்டு c அதே q two aq two bq two c, அதனால் போக்குவரத்து செலவு குறைவாக இருக்கும்,

எனவே இதுபோன்ற பல வகையான சிக்கல்கள் உள்ளன,

எனவே இந்த சிக்கலைப் பற்றி விவாதிக்கும் முன், lpp என்றால் நேரியல் நிரலாக்க சிக்கல்

எனவே நேரியல் நிரலாக்க சிக்கல் பற்றி விரிவாக விவாதிக்க வேண்டும். இரண்டு பகுதிகளைக் கொண்ட முதல் பகுதி மாறிலிகள் மாறிலிகள் நேரியல் சமன்பாடு அல்லது நேரியல் சமன்பாட்டில் குறிப்பிடப்படுகின்றன , இது ஒரு மாறி இரண்டு மாறி அல்லது இரண்டுக்கு மேல் மாறி இருக்கலாம் மற்றும் இரண்டாவது திட்டம் செயல்திட்டத்தின் இரண்டாவது பகுதி இந்த பகுதி நிரலாக்கம் மற்றும் ஒன்று மற்றும் இரண்டு ஒன்றாக லீனியர் புரோகிராமிங் என்று அழைக்கப்படுகிறது,

எனவே நாம் முதலில் இரண்டு xn ஐக் கொண்டுள்ளோம், முதலில் நாம் அனைத்து மாறிலிகளையும் நேரியல் சமன்பாடு அல்லது நேரியல் சமன்பாட்டில் வரையறுக்க வேண்டும், அது ஒன்று இரண்டு அல்லது இரண்டுக்கும் மேற்பட்ட மாறிகள் மற்றும் இரண்டாவதாக திட்டமிடுவது எப்படி இருக்கிறது அதிகரிக்க அல்லது நேரியல் செயல்பாடு அல்லது புறநிலை செயல்பாட்டைக் குறைத்தல்,

எனவே நேரியல் நிரலாக்கமானது ஒரு நேரியல் செயல்பாட்டின் உகந்த மதிப்பை நிர்ணயிப்பதற்கான ஒரு முறை என்று கூறலாம் .

எனவே முதலில் இந்த ஐந்து ஆறு தொழில்நுட்பச் சொற்கள் செயல்படும் ஒரு நேரியல் சார்பு z க்கு சமமான கோடாரி மற்றும் ab மாறி இருக்கும் இடத்தின் மூலம் புறநிலை செயல்பாடு என்று அழைக்கப்படுகிறது , இது அதிகபட்சமாக அல்லது குறைக்கப்பட வேண்டும்,

எனவே முதலில் நாம் புறநிலை செயல்பாட்டை வரையறுக்க வேண்டும். இரண்டாவது முடிவு மாறி x மற்றும் y என்பது முடிவு மாறி x எப்போதும் பூஜ்ஜியத்திற்கு சமமானதை விட அதிகமாக இருக்கும் மற்றும் y என்பது பூஜ்ஜியத்திற்கு சமமானதை விட அதிகமாக இருக்கும் x மற்றும் y என்பது எதிர்மறை அல்லாத கட்டுப்பாடு என்றால் x மற்றும் y என்பது எதிர்மறையாக இருக்காது பின்னர் மூன்றாவது மாறிலி மாறிலிகள் நிபந்தனை அல்லது புறநிலை செயல்பாட்டை அதிகரிக்க அல்லது குறைக்க வேண்டியிருக்கும் போது நாம் எதிர்கொள்ள வேண்டிய தடைகளையும் கூறலாம் . y நேரியல் சமன்பாட்டின் வடிவில் நேரியல் சமன்பாடு நேரியல் சமன்பாடு மற்றும் நிபந்தனை மீது நிலை மற்றும் முடிவு மாறி மாறிகள் இப்போது நான்காவது புள்ளி தேர்வுமுறை சிக்கல் தேர்வுமுறை சிக்கல் மேம்படுத்த அல்லது குறைக்க ஒட்டிக்கொண்டிருக்கும் ஒரு சிக்கல் தேர்வுமுறை சிக்கல் எனப்படும் . எடுத்துக்காட்டாக தொழில்துறையில் மாறிலிகள் அல்லது நிபந்தனைகள் என்று வைத்துக்கொள்வோம், ஒரு தொழிலதிபர் தனது லாபத்தை அதிகரிக்க விரும்பினால் , மாறிலிகள் முக்கிய ஆற்றல் கிடைக்கக்கூடிய வளங்கள் மற்றும் கிடைக்கக்கூடிய மூலதனங்களின் எண்ணிக்கையாக இருக்கலாம்,

எனவே இவை தொழில்துறை பிரச்சனைக்கான மாறிலிகள் இப்போது சாத்தியமான காரணத்தை நீங்கள்

மாறிலிகளின் வரைபடத்தை வரையும்போது கூறலாம் . இந்த இரண்டு மாறிலிகளுக்கு வரையறுக்கப்பட்ட காரணம் அல்லது இந்த இரண்டு மாறிலிகளுக்கான பொதுவான காரணம், இந்தச் சேர்த்தல் oabc என்று சொல்லலாம், பின்னர் இந்த oabc oabc கொடுக்கப்பட்ட மாறிலிகளால் திருப்திப்படுத்தப்பட்ட சாத்தியமான காரணம் என்று அழைக்கப்படுகிறது . கொடுக்கப்பட்ட மாறிலிகளின் வரைபடத்தை வரையவும் மற்றும் கொடுக்கப்பட்ட மாறிலிக்கான பொதுவான காரணம் like ஆகும் e இது பிணைக்கப்படாத காரணம் என்றும் இந்த சாத்தியமான காரணம் பிணைக்கப்படாதது இது பிணைக்கப்படாத சாத்தியமான காரணம் என்றும் இந்த சாத்தியமான காரணத்தில் உள்ள அனைத்து புள்ளிகளும் சாத்தியமான தீர்வு என்றும் அழைக்கப்படுகிறது,
எனவே சாத்தியமான தீர்வு ஆல்பா பீட்டா சாத்தியமான காரணத்திற்கு சொந்தமானது, பின்னர் ஆல்பா பீட்டா சாத்தியமான தீர்வு சாத்தியமான தீர்வு என்று அழைக்கப்படுகிறது. கொடுக்கப்பட்ட மாறிலிகள் மாறிலிகள் ஒரே நேரத்தில்
எனவே இவை விவாதத்தின் போது நாம் பயன்படுத்த வேண்டிய சில சொற்கள் ஒவ்வொரு சாத்தியமான காரணமும் மிக முக்கியமான புள்ளி ஒவ்வொரு சாத்தியமான காரணமும் குவிந்த தொகுப்பாக இருக்க வேண்டும்,
எனவே ஒவ்வொரு சாத்தியமான காரணமும் குவிந்த தொகுப்பாக இருக்க வேண்டும், அதாவது இவை சில வேறுபட்டவை என்று நீங்கள் கருதுகிறீர்கள் என்று வைத்துக்கொள்வோம். பிராந்தியங்களின் வகைகள் எனவே இவை சில வேறுபட்ட காரணங்கள் மற்றும் வரையறுக்கப்பட்ட காரணம் வரையறுக்கப்பட்ட காரணம் இவை வரையறுக்கப்பட்ட பகுதி என்று இரண்டு புள்ளிகளைக் கருத்தில் கொள்வோம் ஒரு புள்ளி இங்கே உள்ளது மற்றும் ஒரு புள்ளி இங்கே இந்த இரண்டு புள்ளிகளையும் மீண்டும் இணைக்கவும் ஒரு புள்ளி இங்கே மற்றும் ஒரு புள்ளி இங்கே இந்த இரண்டு புள்ளிகளையும் இணைக்கவும், இந்த பிராந்தியத்தில் ஏதேனும் இந்த இரண்டு புள்ளிகளை மீண்டும் இந்த பிராந்தியத்தில் இரண்டு புள்ளிகளை எடுத்துக் கொள்ளுங்கள்,
எனவே ஒரு உருவம் ஒன்று இது i உருவம் இரண்டு இது உருவம் மூன்று எண் நான்கு எண்ணிக்கை ஐந்து எனவே இந்த ஐந்து புள்ளிவிவரங்களிலும் மூன்று நான்கு ஐந்து மட்டுமே சாத்தியமான காரணம் ஏனெனில் குவிவுத் தொகுப்பு என்பது நீங்கள் பிராந்தியத்தில் ஏதேனும் இரண்டு புள்ளிகளை எடுத்தால், அந்த இரண்டு புள்ளிகளை நீங்கள் சேர்த்தால் ஒவ்வொரு புள்ளியும் வரியில் உள்ள எண் அந்த காரணத்தைச் சேர்ந்ததாக இருக்க வேண்டும்,
எனவே படம் 1 மற்றும் 2 இல் இந்த புள்ளிகள் நன்கு வேறுபட்ட வரையறுக்கப்பட்ட காரணத்தைச் சேர்ந்தவை அல்ல, அதனால்தான் படம் 1 மற்றும் 2 குவிந்த தொகுப்பாக இல்லை, அதே நேரத்தில் படம் 3 மற்றும் 4 5 குவிந்த தொகுப்பாகும். நேரியல் நிரலாக்க சிக்கலைத் தீர்க்கும் வரைகலை முறையின் வரைகலை முறையின் விவாதத்தின் போது மூன்று நான்கு மற்றும் ஐந்து போன்ற எண்ணிக்கையை மட்டுமே கருத்தில் கொள்ள வேண்டும்,
எனவே நேரியல் நிரலாக்க சிக்கலைத் தீர்க்கத் தொடங்கும் முன் எங்களிடம் இரண்டு முக்கியமான கோட்பாடுகள் உள்ளன அல்லது நீங்கள் இரண்டு மிக அடிப்படையான தேற்றங்களைச் சொல்லலாம். நேரியல் சமன்பாடுகளால் விவரிக்கப்படும் மாறிலிகளுக்கு அதிகபட்சம் மற்றும் குறைந்தபட்சம் உட்பட்ட ஒரு உகந்த மதிப்பை z கொண்டிருக்கும் போது, r ஒரு lpp மற்றும் z க்கு சமமான கோடாரி மற்றும் புறநிலை செயல்பாட்டின் மூலம் சாத்தியமான காரணமாக இருக்கட்டும் . இந்த உகந்த மதிப்பு சாத்தியமான பகுதியின் ஒரு மூலையில் நிகழ வேண்டும்,
எனவே இந்த பகுதியில் இவை மூலை புள்ளிகள் என்று அழைக்கப்படுகின்றன, அதாவது சாத்தியமான பகுதியின் உச்சியை மூலை புள்ளிகள் என்று அழைக்கப்படுகின்றன, இவை மூலை புள்ளிகள் என்று அழைக்கப்படுகின்றன மற்றும் தேற்றம் இரண்டாவது கூறுகிறது ஒரு lpp மற்றும் z க்கு சமமான x க்கு சமமான காரணம், r பிணைக்கப்பட்டிருந்தால், புறநிலை சார்பு z ஆனது r இல் அதிகபட்ச மற்றும் குறைந்தபட்ச மதிப்பைக் கொண்டிருக்கும், மேலும் இவை ஒவ்வொன்றும் r என்றால் r குறிப்பின் ஒரு மூலையில் ஏற்படும். பிணைக்கப்படாதது, புறநிலை செயல்பாட்டின் அதிகபட்ச அல்லது குறைந்தபட்ச மதிப்பு அது இருந்தால் அது r இன் மூலையில் நிகழ வேண்டும்,
எனவே இந்த தேற்றத்தை வரைபடத்தில் விவாதிப்போம்,
எனவே மீண்டும் இது போன்ற இரண்டு மாறிலிகளைக் கருத்தில் கொண்டு ஒரு மாறிலி இதைச் சொல்லவும் . மாறிலி இந்த அரை விமானத்தை வரையறுக்கிறது மற்றும் இந்த மாறிலி இந்த அரை விமானத்தை வரையறுக்கிறது மற்றும் இந்த மாறிலி இந்த அரை விமானத்தை வரையறுக்கிறது,
எனவே இந்த மாறிலிகள் அனைத்திற்கும் பொதுவான காரணம் இதுதான் மற்றும் இந்த சாத்தியமான காரணம் எல்லைக்குட்பட்ட பகுதி மற்றும் இந்த புள்ளிகள் ca lled கார்ரனர் புள்ளிகள்
எனவே தேற்றம் ஒன்று கூறுகிறது ஒவ்வொரு சாத்தியமான காரணமும் பழக்கவழக்கங்கள் மூலை புள்ளிகள் மற்றும் அதன் உகந்த மதிப்பு மூலை புள்ளிகளில் உள்ளது மற்றும் தேற்றங்கள் 2 கூறுகிறது, இந்த மண்டலம் பிணைக்கப்பட்டிருந்தால், இந்த மண்டலம் அதிகபட்சம் மற்றும் குறைந்தபட்சம் இரண்டையும் கொண்டிருக்க வேண்டும். மதிப்பு வெவ்வேறு மாறிலிகளால் வரையறுக்கப்பட்ட மற்றொரு காரணத்தைக் கருத்தில் கொள்வோம், இது இது போன்றது மற்றும் மாறிலிகள் இரண்டிற்கும் பொதுவான காரணம் இதுதான் மற்றும் இந்த காரணத்திற்கான மூலை புள்ளிகள் abc என்று சொல்லுங்கள் ,
எனவே தேற்றம் முதலில் காரணம் பிணைக்கப்பட்டதா அல்லது பிணைக்கப்படாததா என்பதை முதலில் கூறியது மூலை புள்ளிகள் மற்றும் அதன் உகந்த மதிப்புகள் மூலை புள்ளிகளில் உள்ளது ஆனால் தேற்றம் 2 காரணம் பிணைக்கப்பட்டிருந்தால், அதிகபட்ச மற்றும் குறைந்தபட்ச மதிப்பு இரண்டும் மூலை புள்ளிகளில் இருக்கும், மேலும் காரணம் பிணைக்கப்படாததாக இருந்தால், அதிகபட்ச குறைந்தபட்ச

மதிப்பு இருக்காது, அது இருந்தால் அது கண்டிப்பாக இருக்க வேண்டும். இப்போது மூலை புள்ளிகளில் உள்ளது சாத்தியமான பகுதியின் மூலைப்புள்ளி என்பது பிராந்தியத்தின் ஒரு புள்ளியாகும், இது இரண்டு எல்லைக் கோடுகளின் குறுக்குவெட்டு மற்றும் எல்லைக்குட்பட்ட பகுதியை சாத்தியமானதாக வரையறுக்கலாம். நேரியல் சமன்பாடு சமத்துவமின்மை அமைப்பின் மண்டலம் ஒரு வட்டத்திற்குள் இணைக்கப்பட்டால் பிணைக்கப்பட்டதாகக் கூறப்படுகிறது, இல்லையெனில் அது அன்பாண்டட் நவ் கார்னர் பாயிண்ட் முறை என்று அழைக்கப்படுகிறது ,
எனவே எல்பிபியைத் தீர்க்க எங்களிடம் இரண்டு மிக முக்கியமான முறைகள் உள்ளன, அவை முதலில் சிம்ப்ளக்ஸ் முறை மற்றும் இரண்டாவது மூலை மாறியின் எண்ணிக்கை இரண்டுக்கு மேல் இருக்கும் போது சிம்ப்ளக்ஸ் முறை பயனுள்ளதாக இருக்கும் மற்றும் மாறியின் எண்ணிக்கை குறைவாக இருக்கும் போது கார்னர் பாயின்ட் முறை மிகவும் வசதியாக ஒன்று அல்லது இரண்டாக இருக்கும் . எல்பிபியின் சாத்தியமான காரணம் மற்றும் கோடுகளின் இரண்டு சமன்பாடுகளை ஆய்வு செய்தோ அல்லது அதைத் தீர்ப்பதன் மூலமாகவோ அதன் மூலை புள்ளிகளைத் தீர்மானிப்பது , கொடுக்கப்பட்ட ஏற்றத்தாழ்வுகளின் வரைபடத்தைத் திட்டமிடுவதன் மூலம் சாத்தியமான காரணத்தை நாம் வரையறுக்க வேண்டும் என்று படி ஒன்று கூறுகிறது . மூடிய பகுதி அல்லது திறந்த காரணம் மற்றும் படிகள் இருக்கலாம் என்று ஒருவர் கூறுகிறார், சாத்தியமான காரணத்தை வரையறுப்பதன் மூலம் , இது தான் காரணமா என்றால், இது மூலை புள்ளிகளாக இருக்கும், மேலும் இது மூலை புள்ளியாக இருக்கும். கள் தான் காரணமாக இருக்கும் பிறகு இந்த மூன்று மூலை புள்ளிகளாக இருக்கும்
எனவே முதலில் நாம் அனைத்து மாறிலிகளின் வரைபடத்தை வரைந்து சாத்தியமான காரணத்தை வரையறுத்து அதன் மூலை புள்ளிகளை வரையறுக்க வேண்டும் என்று படி ஒன்று கூறுகிறது . ஒவ்வொரு மூலை புள்ளியிலும் m மற்றும் m முறையே மிகப்பெரிய சிறிய மதிப்புகளைக் குறிக்கலாம்,
எனவே அதற்குச் சமமான z என்பது புறநிலை செயல்பாடு z என்பது ax plus by என்று வைத்துக்கொள்வோம், மேலும் சாத்தியமான காரணம் பழக்கவழக்கங்கள் மூலைப்புள்ளியை abc என்று கூறினால், a இல் z இன் மதிப்பைக் கண்டுபிடிக்க வேண்டும். bzb இல் z இன் za மதிப்பு மற்றும் c இல் z இன் மதிப்பு zc ஆகும், காரணம் வரம்பு n ஆக இருப்பதால், இந்த மூன்று மதிப்பில் ஒரு மதிப்பு மிகச்சிறிய மதிப்பு மற்றும் ஒரு மதிப்பு மிகப்பெரிய மதிப்பு
எனவே zazb மற்றும் zc ஆகியவற்றில் ஒரு மதிப்பு இருக்க வேண்டும் ஒரு சிறிய மதிப்பாக இருக்க வேண்டும் மற்றும் ஒரு மதிப்பு மிகப்பெரிய மதிப்பாக இருக்க வேண்டும்,
எனவே படி இரண்டின் படி நாம் ஒவ்வொரு மூலை புள்ளியிலும் x பிளஸ் b க்கு சமமாக z ஐ மதிப்பிட வேண்டும் m மற்றும் m முறையே பெரிய மற்றும் சிறிய மதிப்பைக் குறிக்கலாம், இப்போது மூன்றாவது படி சாத்தியமான பகுதி. பிணைக்கப்பட்ட m மற்றும் m ஆகியவை அதிகபட்சம் m மற்றும் z இன் குறைந்தபட்ச மதிப்பு அதனால் சிறிய மதிப்பானது குறைந்தபட்ச மதிப்பாகவும், மிகப்பெரிய மதிப்பு அதிகபட்ச மதிப்பாகவும் இருக்கும் . இந்தப் பகுதி abc ஆனது z இன் மதிப்பை கோடரிக்கு சமமாகக் கூட்டினால், a இல் z இன் மதிப்பு p என்று சொல்லவும், b இல் z இன் மதிப்பு q என்றும், c இல் z இன் மதிப்பு r என்றும் சொல்வதற்குச் சமம் மற்றும் இந்த p என்றால் ஒரு சிறிய மதிப்பு ஒரு சிறிய மதிப்பு மற்றும் r என்பது மிகப்பெரிய மதிப்பு சாத்தியமான பகுதி வரம்பற்றது மற்றும் m என்றால் z இன் அதிகபட்ச மதிப்பு என்றால் xy ax மற்றும் m ஐ விட அதிகமாக நிர்ணயிக்கப்பட்ட திறந்த அரை விமானம் சாத்தியமான காரணத்துடன் பொதுவான எந்த புள்ளியும் இல்லை இல்லையெனில் z க்கு அதிகபட்ச மதிப்பு இல்லை என்றால் , r க்கு சமமான இந்த zc அதிகபட்சமாக இருந்தால் , r ஐ விட அதிகமான கோடாரி கூட்டல் சாத்தியக் காரணத்துடன் எந்தப் புள்ளியும் இல்லை என்று கூறுகிறது. பின்னர் r என்பது c இல் r க்கு சமமாக இருக்கும் z அதிகபட்ச மதிப்பு மற்றும் r ஐ விட அதிகமான ax plus ஆனது சாத்தியமான காரணத்துடன் பொதுவான புள்ளிகளைக் கொண்டிருந்தால், z க்கு சமமான ax plus by அதிகபட்ச மதிப்பு இல்லை என்றால் , அது நமது வரைபடம் இப்படி உள்ளது என்றும், இது திறந்த சாத்தியமான பகுதி என்றும், ax plus by draw ax plus என்றும் கூறுகிறது. r க்கு சமமான r மற்றும் இந்த கோடாரி கூட்டல் r க்கு சமமான இந்த சாத்தியமான காரணத்துடன் எந்த பொதுவான புள்ளிகளும் இல்லை என்றால், இந்த r என்றால் இந்த r என்பது r இந்த r க்கு சமமான zc ஆக இருக்கும் அதிகபட்ச மதிப்பாக இது இருக்கும் என்றால் இது தெளிவாக இருக்கும் என்று நினைக்கிறேன் ax plus by equal to r கடக்கும் என்றால், இந்த ax plus by equal to r ஆனது இப்படிக் கடந்து செல்லும் . புறநிலை செயல்பாட்டின் மதிப்பு அதேபோன்று, m குறைந்தபட்ச மதிப்பாக இருக்கும் போது za p சிறிய மதிப்புக்கு சமம் மற்றும் இந்த p குறைந்தபட்ச மதிப்பாக இருந்தால், மீண்டும் ax கூட்டல் மற்றும் p ஐ விட குறைவாக இருந்தால் , சாத்தியமான காரணத்துடன் பொதுவான புள்ளிகள் எதுவும் இல்லை மற்றும் அத்தகைய நிலை இருந்தால் , p க்கு சமமான z ஐ வது என்று சொல்லலாம் e குறைந்தபட்ச மதிப்பு மற்றும் p-ஐ விடக் குறைவான மதிப்பு பொது மதிப்பைக் கொண்டிருந்தால் , சாத்தியமான காரணத்துடன் பொதுவான மதிப்பு இருந்தால் , p க்கு சமமான மதிப்பு குறைந்தபட்ச மதிப்பாக இருக்காது அல்லது குறைந்தபட்ச மதிப்பு இல்லை என்று நாம் கூறலாம் . நான்கு x கூட்டல் y மாறிலிகளுக்கு உட்பட்டு z ஐ அதிகரிக்கவும் கொடுக்கப்பட்ட மாறிலி x கூட்டல் y ஐம்பது மூன்றுக்கு சமம் x கூட்டல் y ஐ விட குறைவான தொண்ணூறு தீர்வு தொடர்புடைய சமன்பாடு சமன்பாடு x கூட்டல் y சமம் ஐம்பத்து மூன்று x கூட்டல் y சமம் தொண்ணூறுக்கு சமம் இது முதல், இது இரண்டாவது, இது மூன்றாவது
எனவே x கூட்டல் y ஐம்பதுக்கு சமம்
எனவே ஒரு x கூட்டல் y ஐம்பதுக்கு சமம் என்பது பூஜ்ஜியத்திற்கு சமமான y ஐ குறிக்கிறது 3 x கூட்டல் y சமம் 90 ஐ வைத்து y சமம் 0 x சமம் 30 x சமம் 0 ஐ குறிக்கிறது _ _ _ _ _ பூஜ்ஜியம் மற்றும் பூஜ்ஜியம் ஐம்பது எனவே ஒவ்வொரு பிரிவும் பத்தில் இருக்கும்,

எனவே இரண்டு புள்ளிகள் பூஜ்யம் ஐம்பது மற்றும் ஐம்பது பூஜ்யம் இந்த இரண்டு புள்ளிகளையும் இணைக்க வேண்டும்,
எனவே இது இரண்டாவது தொடர்புடைய சமன்பாடு புள்ளிகளுக்கு ஐம்பதுக்கு சமமான வரி x பிளஸ் y இப்போது முப்பது பூஜ்யம் மற்றும் பூஜ்யம் தொண்ணூறு ஆகும். ஒரு புள்ளி முப்பது பூஜ்யம் மற்றும் இது ஒரு புள்ளி பூஜ்ஜியம் தொண்ணூறு
எனவே இந்த இரண்டு புள்ளிகளையும் இணைக்கவும் ,
எனவே இது மூன்று x கூட்டல் y என்ற கோட்டின் சமன்பாடு தொண்ணூறுக்கு சமம்,
எனவே இந்த கோடு இந்த சமன்பாட்டை மூன்று x கூட்டல் y சமன் தொண்ணூறுக்கு சமம் இப்போது x கூட்டல் y சமமாக குறைவாக உள்ளது ஐம்பது முதல், மூலச் சோதனையை நீங்கள் சோதித்தால், இந்த கோடு இந்த அரைத் தளத்தைக் குறிக்கும் மற்றும் இரண்டாவது மாறிலி மூன்று x கூட்டல் y என்பது தொண்ணூறுக்கு சமமானதாக இருக்கும்,
எனவே மீண்டும் தோற்றம் சோதனை என்றால் பூஜ்ஜியம் மற்றும் பூஜ்ஜியம் 0 க்கு சமமான பூஜ்யம் 50 க்கும் குறைவு
எனவே இது உண்மை இதேபோல் 3 இலிருந்து 0 கூட்டல் 0 க்கு சமமான 0 90 வது குறைவாக என்பது மீண்டும் உண்மை
எனவே இரண்டு மாறிலிகளின் தோற்றமும் தீர்வுப் பகுதியில் உள்ளது,
எனவே மீண்டும் இந்த மாறிலிக்கான தீர்வுக் காரணம் இந்த திசையில் உள்ளது இப்போது முடிவு மாறிகள் x மற்றும் y க்கு எதிர்மறை கட்டுப்பாடு இல்லை ,
எனவே காரணம் முதல் நால்வரை மட்டுமே வரையறுக்க வேண்டும் இது x ஐ விட பெரியது பூஜ்ஜியத்திற்கு சமம் மற்றும் இது பூஜ்ஜியத்திற்கு சமமானதை விட y பெரியது,
எனவே இந்த நிபந்தனைகளை நீங்கள் கருத்தில் கொள்ளும்போது இது சாத்தியமான தீர்வு மண்டலமாக இருக்கும் என்பதை நாங்கள் கண்டுபிடிப்போம், இதுவே தீர்வுக்கான காரணம் இப்போது கேள்வி நாம் z ஐ நான்கு x கூட்டல் y க்கு சமமாக அதிகரிக்க வேண்டும் இந்த நான்கு புள்ளிகள் மூலை புள்ளிகள்
எனவே ஆய்வு மூலம் நாம் மூலை புள்ளிகள் ஒரு முப்பது பூஜ்யம் b இருபது முப்பது மற்றும் c பூஜ்யம் ஐம்பது மற்றும் ஒரு மூலை புள்ளி தோற்றம்
எனவே மூலை புள்ளிகள் பூஜ்யம் பூஜ்யம் ஒரு முப்பது பூஜ்யம் b இருபது முப்பது மற்றும் c பூஜ்யம் ஐம்பது
எனவே மதிப்பு மூலை புள்ளிகளில் z 0 க்கு சமம் 0 za சமம் 4 க்கு 30 கூட்டல் 0 என்றால் 120 z என்பது 4 இலிருந்து 20 ஐக் கூட்டல் முப்பத்தி ஒன்று பூஜ்ஜியம் மற்றும் zc சமம் நான்கு பூஜ்ஜியத்தில் ஐம்பது சமம் ஐம்பது இப்போது சிக்கலில் கொடுத்துள்ளோம் z ஐ அதிகரிக்கவும் நான்கு x கூட்டல் y க்கு சமம்
எனவே இது மிகப்பெரிய மதிப்பாக இருக்கும் ஏனெனில் சாத்தியமான காரணம் சாத்தியமான காரணம் பிணைக்கப்பட்ட காரணம்
எனவே z அதிகபட்சம் 120 க்கு சமம் ஒரு முப்பது பூஜ்ஜியத்தில் சரி நண்பர்களே அடுத்த அமர்வில் இன்னும் சில பிரச்சனைகளை விவாதிப்போம் நன்றி