ठीक है दोस्तों आज हम
रैखिक प्रोग्रामिंग समस्या के बारे में चर्चा करने जा रहे हैं जो कि एलपीपी है आप एक और दो चर में रैखिक समीकरण और समीकरण में रैखिक से अच्छी तरह से वाकिफ हैं
और हमने विस्तार से चर्चा की है कि
रैखिक समीकरण प्रणाली की प्रणाली को कैसे हल किया जाए।
एक चर और दो
चर बीजीय और आलेखीय रूप से अब हम चर्चा करते हैं कि रैखिक समीकरण की अवधारणा का उपयोग कैसे करें
और रैखिक प्रोग्रामिंग समस्या के क्षेत्र में दो चर में समीकरण में रैखिक का उपयोग कैसे करें,
इसलिए रैखिक प्रोग्रामिंग अनुकूलन की प्रक्रिया के अलावा और कुछ नहीं
है
इसलिए दैनिक जीवन में हमें विभिन्न समस्याओं से निपटना पड़ता है जिन्हें अनुकूलन की आवश्यकता होती है या
हमें इसका अधिकतम मूल्य या न्यूनतम मूल्य खोजना होता है
इसलिए रैखिक प्रोग्रामिंग समस्या गणितीय अनुकूलन प्रक्रिया की प्रक्रिया में से एक है,
इसलिए हम कह सकते हैं कि रैखिक प्रोग्रामिंग जिसे रैखिक अनुकूलन भी कहा जाता
है, इसका उपयोग करने के लिए एक विधि है।
अधिकतम लाभ या न्यूनतम लागत जैसे सर्वोत्तम परिणाम प्राप्त करें,
ये उदाहरण गणितीय मुद्रा में हैं डेल जिसकी आवश्यकताओं
को रैखिक संबंध द्वारा दर्शाया गया है यह गणितीय अनुकूलन का विशेष मामला है
आइए हम दिन-प्रतिदिन की जीवन स्थिति या
वास्तविक दुनिया से कुछ उदाहरण लेते हैं ताकि सैन्य अभियान में
दुश्मन को अधिकतम नुकसान और उद्योग में न्यूनतम नुकसान पहुंचाने के सैन्य प्रयास प्रबंधक
निरंतर जनशक्ति पूंजी और उपलब्ध संसाधनों के तहत लाभ को अधिकतम करना चाहता है इसी तरह एक ठोस वर्ग व्यक्ति न्यूनतम कर देयता के तहत अपने लाभ को अधिकतम करने के लिए निवेश के लिए अपने बचाए गए धन को चाहता है
इसी तरह हमारे पास कई उदाहरण हैं
जैसे परिवहन समस्या कहते हैं कि वे दो कारखाने पी और क्यू और तीन हैं गोदामों और यह कारखाना पी पांच इकाइयों का उत्पादन करता है और कारखाना क्यू 6 इकाइयों का उत्पादन करता है और गोदाम ए में चार वस्तुओं को समायोजित करने की क्षमता होती है और जहां घोड़े बी में चार को समायोजित करने की क्षमता होती है और सी में
तीन को समायोजित करने की क्षमता होती है ए से पी से ए तक पी से बी तक
और पी से सी तक हमें फैक्ट्री पी और क्यू और पुर से उत्पादित माल का परिवहन करना पड़ता है
pose परिवहन लागत को कम करने के लिए है और परिवहन लागत p से a
तक है p से b दिया गया है p से c दिया गया है q से a तक q से b q से c तक दिया गया है तो
वह मात्रा क्या होगी जो पी से एपी तक भेजा जा सकता है दो बीपी दो सी इसी तरह क्यू दो एक्यू
दो बीक्यू दो सी ताकि परिवहन लागत न्यूनतम हो
इसलिए हमें इस तरह की कई
समस्याएं हैं
इसलिए इस समस्या पर चर्चा करने से पहले हमें एलपीपी के बारे में विस्तार से चर्चा करनी होगी।

मतलब रैखिक प्रोग्रामिंग समस्या
इसलिए रैखिक प्रोग्रामिंग समस्या के दो
भाग होते हैं पहला भाग स्थिरांक स्थिरांक को रैखिक समीकरण या रैखिक समीकरण के रूप में दर्शाया जाता है और यह एक चर दो चर या दो से अधिक चर का हो सकता है और दूसरा भाग कार्य योजना की योजना है क्रिया के इस भाग को प्रोग्रामिंग कहा जाता है और एक और दो को एक साथ रैखिक प्रोग्रामिंग कहा जाता है,
इसलिए हमारे पास दो xn हैं सबसे पहले हमें
सभी स्थिरांक को रैखिक समीकरण या रैखिक समीकरण में परिभाषित करना होगा जो एक दो या दो का हो सकता है।
दो से अधिक
चर और दूसरा यह है कि कैसे योजना बनाई जाए ताकि हमें रैखिक फ़ंक्शन या उद्देश्य फ़ंक्शन को अधिकतम या कम करना पड़े ताकि हम कह सकें कि रैखिक प्रोग्रामिंग एक रैखिक फ़ंक्शन के इष्टतम मूल्य को निर्धारित करने के लिए एक विधि है जो स्थिरांक के अधीन रैखिक
समीकरण या समीकरण में है।
कुछ परिभाषा जो वस्तुनिष्ठ कार्य है, निर्णय चर
स्थिरांक अनुकूलन समस्या व्यवहार्य कारण और व्यवहार्य समाधान
इसलिए सबसे पहले हमें
इन पांच छह तकनीकी शब्दों पर चर्चा करनी होगी जो कुल्हाड़ी के बराबर एक रैखिक कार्य z और जहां ab स्थिर हैं , को उद्देश्य फ़ंक्शन कहा जाता है, जिसमें जिसे अधिकतम या न्यूनतम किया जाना है,

इसलिए सबसे पहले हमें उद्देश्य फ़ंक्शन को परिभाषित
करना होगा फिर दूसरा निर्णय चर x और y को निर्णय चर कहा जाता है x हमेशा शून्य के बराबर से अधिक होता है और y
हमेशा शून्य के बराबर से बड़ा होता है अर्थात x और y गैर ऋणात्मक प्रतिबंध का अर्थ है x और y कभी भी ऋणात्मक नहीं है तो
तीसरा स्थिरांक स्थिरांक का अर्थ है स्थिति या हम यह भी कह सकते हैं बाधाओं का सामना करना पड़ता है जब हमें उद्देश्य फ़ंक्शन को
अधिकतम करना
या कम करना होता है,
इसलिए यह रैखिक समीकरण के रूप में रैखिक समीकरण हो सकता है समीकरण और स्थिति में रैखिक और निर्णय चर चर पर स्थिति
अब चौथा बिंदु अनुकूलन समस्या अनुकूलन समस्या एक समस्या है जो अधिकतम या न्यूनतम करने के लिए चिपक जाता है उसे
अनुकूलन समस्या कहा जाता है और
यह समस्या कुछ स्थिरांक या स्थिति के तहत अधिकतम या न्यूनतम होती है उदाहरण के लिए उद्योग में मान लीजिए यदि कोई
उद्योगपति अपने लाभ को अधिकतम करना चाहता है तो स्थिरांक
मुख्य बिजली उपलब्ध संसाधनों और उपलब्ध पूंजी की संख्या हो सकती है
इसलिए ये क्या
औद्योगिक समस्या के लिए स्थिरांक हैं अब व्यवहार्य कारण मान लीजिए कि जब आप अचरों का एक ग्राफ बनाते हैं और इन दो स्थिरांकों
के लिए परिभाषित कारण
या इन दो स्थिरांक के सामान्य कारण
कहते हैं, तो यह कहा जाता है कि ओएबीसी कहते हैं तो इस ओएबीसी ओएबीसी को व्यवहार्य कारण कहा जाता है।
दिए गए स्थिरांक द्वारा और यह कारण बाध्य कारण हो सकता है या हो सकता है
ई असीमित कारण तो मान लीजिए कि यदि आप दिए गए स्थिरांक का एक ग्राफ बनाते हैं और दिए गए स्थिरांक का सामान्य कारण
इस तरह है तो इसे असंबद्ध कारण कहा जाता है और यह
व्यवहार्य कारण असंबद्ध है यह असंबद्ध व्यवहार्य कारण है और इस व्यवहार्य कारण के सभी बिंदुओं
को कहा जाता है व्यवहार्य समाधान
इसलिए व्यवहार्य समाधान अल्फा बीटा व्यवहार्य कारण से संबंधित है तो अल्फा बीटा को एक साथ दिए गए स्थिरांक के लिए व्यवहार्य
समाधान व्यवहार्य समाधान कहा जाता है,
इसलिए ये कुछ शब्द हैं जिन्हें
हमें चर्चा के दौरान उपयोग करना होगा प्रत्येक व्यवहार्य कारण बहुत
महत्वपूर्ण बिंदु प्रत्येक व्यवहार्य कारण उत्तल सेट होना चाहिए
इसलिए हर संभव
कारण उत्तल सेट होना चाहिए इसका मतलब है कि आप मानते हैं कि ये कुछ अलग प्रकार के क्षेत्र हैं,
इसलिए ये कुछ अलग
कारण हैं और कहते हैं कि परिभाषित कारण परिभाषित कारण हैं, ये परिभाषित क्षेत्र हैं आइए दो बिंदुओं पर विचार करें एक बिंदु
यहाँ है और एक बिंदु यहाँ है इन दो बिंदुओं को फिर से मिलाएँ एक बिंदु यहाँ है और एक बिंदु i
यहाँ इन दो बिंदुओं को मिलाएँ इस क्षेत्र में कोई भी इन दो बिंदुओं को फिर से लें इस क्षेत्र में
दो बिंदु तो एक आंकड़ा एक यह आंकड़ा दो है यह आंकड़ा तीन
अंक चार अंक पांच है
इसलिए इन सभी पांच आंकड़ों में केवल तीन चार पांच संभव कारण हैं क्योंकि उत्तल समुच्चय का अर्थ है कि यदि आप क्षेत्र में कोई दो
बिंदु
लेते हैं और यदि आप उन दो बिंदुओं को मिलाते हैं
तो रेखा पर संख्या पर प्रत्येक बिंदु उस कारण से संबंधित होना चाहिए
इसलिए आकृति 1 और 2 में ये
बिंदु कुएं से संबंधित नहीं हैं अलग-अलग परिभाषित कारण
इसलिए है कि
आकृति 1 और 2 उत्तल सेट नहीं है जबकि आकृति 3 और 4 5 उत्तल सेट हैं,
इसलिए हमें
चर्चा के दौरान केवल तीन चार और पांच जैसे आंकड़े पर विचार करना होगा, अब रैखिक प्रोग्रामिंग समस्या को हल करने की ग्राफिकल
विधि की ग्राफिकल विधि है।

इससे पहले कि हम रैखिक प्रोग्रामिंग समस्या को हल करना शुरू करें,
हमारे पास दो महत्वपूर्ण प्रमेय हैं या आप कह सकते हैं कि दो बहुत ही मौलिक प्रमेय प्रमेय एक
कहते हैं कि r एक lpp और z समीकरण के लिए व्यवहार्य कारण हैं al to ax plus by ऑब्जेक्टिव
फ़ंक्शन जब z का एक इष्टतम मान होता है जो रैखिक समानता द्वारा वर्णित स्थिरांक के अधीन अधिकतम और न्यूनतम होता है, तो
यह इष्टतम मान व्यवहार्य क्षेत्र के कोने बिंदु पर होना चाहिए,
इसलिए इस क्षेत्र में ये कोने बिंदु हैं।
कोने बिंदु कहलाते हैं, इसका मतलब है

कि संभव क्षेत्र के शीर्ष को कोने के बिंदु कहा जाता है, इन्हें कोने बिंदु कहा जाता है और प्रमेय दूसरा
कहता है कि आर को एक एलपीपी के लिए व्यवहार्य कारण माना जाता है और एक्स प्लस के बराबर z प्लस उद्देश्य
कार्य होता है यदि आर एक बंधुआ है तो उद्देश्य फ़ंक्शन z में r पर अधिकतम और न्यूनतम दोनों मान होते हैं
और इनमें से प्रत्येक r टिप्पणी के कोने बिंदु पर होता है यदि r असंबद्ध है तो
उद्देश्य फ़ंक्शन का अधिकतम या न्यूनतम मान मौजूद नहीं हो सकता है यदि यह मौजूद है तो यह होना चाहिए
आर के कोने बिंदु तो आइए हम इस प्रमेय पर एक आरेख पर चर्चा करें ताकि फिर से इस तरह के दो स्थिरांक पर विचार करें और एक
स्थिरांक यह कहें और यदि यह स्थिरांक इस आधे विमान को परिभाषित करता है और यह
स्थिरांक परिभाषित करता है यह आधा तल नहीं है और यह स्थिरांक इस आधे तल को परिभाषित करता है
इसलिए इन सभी स्थिरांकों का सामान्य कारण यह होगा और यह व्यवहार्य
कारण एक परिबद्ध क्षेत्र है और इन बिंदुओं को कोने बिंदु कहा जाता है,
इसलिए प्रमेय कहता है कि हर संभव कारण कोने के बिंदु और इसके
इष्टतम मान कोने के बिंदुओं और प्रमेयों पर निहित है 2 कहता है कि इष्टतम मान यह है कि यदि
क्षेत्र बंधुआ है तो इस क्षेत्र का
अधिकतम और न्यूनतम दोनों मूल्य होना चाहिए, आइए हम एक और कारण पर विचार करें जो
विभिन्न स्थिरांक द्वारा परिभाषित है और कहते हैं कि यह इस तरह है यह और दोनों अचरों के लिए सामान्य कारण
यह है और इस कारण के लिए कोने बिंदु एबीसी कहते हैं,
इसलिए प्रमेय ने पहले कहा था कि क्या कारण
बंधुआ है या असंबद्ध होना चाहिए और इसके इष्टतम मान कोने बिंदुओं पर हैं लेकिन
प्रमेय 2 कहता है कि क्या कारण है बंधुआ है तो अधिकतम और न्यूनतम दोनों मान कोने के बिंदुओं पर स्थित हैं
और यदि कारण असंबद्ध है तो कोई अधिकतम न्यूनतम मूल्य नहीं होने की संभावना हो सकती है और मैं f यह मौजूद है तो
यह कोने बिंदुओं पर मौजूद होना चाहिए अब एक व्यवहार्य क्षेत्र का कोना बिंदु क्षेत्र में एक बिंदु है
जो दो सीमा रेखाओं का प्रतिच्छेदन है और घिरे क्षेत्र
को रैखिक समीकरण असमानताओं की एक प्रणाली के व्यवहार्य क्षेत्र के रूप में परिभाषित किया जा सकता है कहा जाता है बंधुआ होने के लिए अगर इसे
एक सर्कल के भीतर संलग्न किया जा सकता है अन्यथा इसे अनबॉन्डेड कहा जाता है अब कॉर्नर पॉइंट विधि
इसलिए एलपीपी को हल करने के लिए हमारे पास दो बहुत महत्वपूर्ण विधि है जो पहली है सिम्प्लेक्स विधि और दूसरी है कॉर्नर पॉइंट विधि सिम्प्लेक्स विधि उपयोगी है जब की
संख्या चर दो से अधिक है और कोने बिंदु विधि बहुत सुविधाजनक है जब चर की संख्या एक या दो कम होती है,
इसलिए हम यहां केवल कोने बिंदु विधि पर चर्चा करते हैं कोने बिंदु विधि के चरण एलपीपी के व्यवहार्य
कारण का पता लगाते हैं और इसके कोने को निर्धारित करते हैं।
या तो निरीक्षण द्वारा या
रेखाओं के दो समीकरणों को हल करके इसका क्या मतलब है चरण एक कहता है कि दी गई असमानताओं के ग्राफ को प्लॉट करके हमें
व्यवहार्य r परिभाषित करना होगा आसान तो क्या
वह एक बंद क्षेत्र हो सकता है या खुला कारण हो सकता है और चरण एक यह भी कहता है कि व्यवहार्य कारण को परिभाषित करके
हमें कोने बिंदु खोजना होगा यदि यही कारण होगा तो यह
कोने के बिंदु होंगे और यदि यह होगा कारण तो ये तीनों कोने के बिंदु होंगे इसलिए
चरण एक कहता है कि सबसे पहले हमें सभी स्थिरांकों का ग्राफ तैयार करना होगा और
संभव कारण को परिभाषित करना होगा और इसके कोने बिंदुओं को परिभाषित करना होगा अब चरण दो का मूल्यांकन
प्रत्येक कोने बिंदु पर x के बराबर x प्लस द्वारा करें।
मान लें कि m और m क्रमशः सबसे बड़े सबसे
छोटे मानों को दर्शाते हैं,
इसलिए मान लें कि z बराबर है जो कि उद्देश्य फ़ंक्शन z
बराबर ax plus by है और यदि संभव कारण आदतों के कोने बिंदु abc कहते हैं, तो हमें
z का मान ज्ञात करना होगा।
z bzb पर और z का मान c पर zc है क्योंकि कारण सीमित
है n है
इसलिए हमारे पास इन तीन मानों में से एक होना चाहिए एक मान सबसे छोटा मान है और
एक मान सबसे बड़ा मान है
इसलिए zazb और zc के बीच एक मान एक छोटा होना चाहिए ऐसा न हो कि मान और एक मान सबसे बड़ा मान हो,
इसलिए चरण दो के अनुसार हमें प्रत्येक कोने बिंदु पर z बराबर x प्लस b का मूल्यांकन करना होगा, मान
लें कि m और m क्रमशः सबसे बड़ा और सबसे छोटा मान है अब
तीसरा चरण जब व्यवहार्य क्षेत्र बंधित है m और m z का अधिकतम और न्यूनतम मान है,
इसलिए इसका मतलब है कि सबसे छोटा मान
न्यूनतम मूल्य होगा और सबसे बड़ा मान अधिकतम मूल्य होगा जब कारण बाध्य होगा

क्षेत्र निर्णय बाध्य क्षेत्र है और यदि व्यवहार्य क्षेत्र असंबद्ध है तो क्षेत्र असीमित है तो इस क्षेत्र के कोने बिंदु abc कहते हैं कि z का मान कुल्हाड़ी प्लस बटा के बराबर है
इसलिए z का मान a पर मान p के बराबर है और b पर z
का मान q के बराबर है और c पर z का मान r के बराबर है और यदि यह p सबसे छोटा मान है तो सबसे छोटा मान है और मान लें कि r सबसे बड़ा मान है व्यवहार्य क्षेत्र असीमित है और यदि m
z का अधिकतम मान है यदि xy कुल्हाड़ी द्वारा निर्धारित खुला आधा तल और
m से अधिक का कोई बिंदु उभयनिष्ठ नहीं है संभव कारण अन्यथा ise z
का कोई अधिकतम मान नहीं है, यह कहता है कि यदि यह zc बराबर r अधिकतम है तो ax plus बटा r से अधिक का व्यवहार्य कारण के साथ कोई बिंदु समान नहीं है यदि ax plus by r से अधिक
संभव कारण के साथ कोई बिंदु समान नहीं है तो r अधिकतम मान है जो कि c पर r के बराबर z अधिकतम है और यदि ax plus बटा r से अधिक संभव कारण के साथ सामान्य बिंदु हैं तो z बराबर ax plus by का कोई अधिकतम मान नहीं है इसका मतलब है कि यह कहता है कि हमारा ग्राफ इस तरह है और यह खुला व्यवहार्य क्षेत्र होगा और कुल्हाड़ी जोड़ बटा ड्रा कुल्हाड़ी जोड़ बटा r बराबर r के बराबर होगा और यदि इस कुल्हाड़ी जमा बटा r के पास इस संभव कारण के साथ कोई सामान्य बिंदु नहीं है
तो यह r तो इस r का अर्थ है zc के बराबर r यह r अधिकतम मान होगा, मुझे लगता है कि यह स्पष्ट है कि यदि यह कुल्हाड़ी जोड़ बटा r पास होगा यदि यह कुल्हाड़ी प्लस बटा r इस तरह से गुजरेगा यदि कुल्हाड़ी प्लस बटा r इस तरह है
तो इस पर अलग-अलग बिंदु बिंदु जो इस व्यवहार्य कारण के लिए सामान्य हैं
तो यह r नहीं है वस्तुनिष्ठ फलन का अधिकतम मान उसी प्रकार जब एम न्यूनतम मान है तो ज़ा बराबर पी न्यूनतम मान है और यदि यह पी न्यूनतम मान है तो फिर से कुल्हाड़ी प्लस गुणा कुल्हाड़ी से कम प्लस पी से कम कोई भी सामान्य बिंदु नहीं है संभव
कारण के साथ और यदि ऐसी स्थिति बनी रहती है तो हम कह सकते हैं कि z बराबर p न्यूनतम मान होगा और यदि कुल्हाड़ी प्लस बटा p से कम का सामान्य मान व्यवहार्य कारण के साथ सामान्य मान है तो za बराबर p न्यूनतम मान नहीं होगा या हम कह सकते हैं कि न्यूनतम मान
अब मौजूद नहीं है आइए एक उदाहरण पर विचार
करें lpp को आलेखीय रूप से अधिकतम करें z बराबर चार x जोड़ y के अधीन स्थिरांक x जमा y पचास के बराबर से कम तीन x जमा y नब्बे के बराबर से कम x
बराबर से अधिक शून्य के बराबर से शून्य y अब सबसे पहले
दिए गए स्थिरांक x जमा y पचास के बराबर से कम के कारण को परिभाषित करें
नब्बे समाधान से जुड़े समीकरण समीकरण x जमा y के बराबर से तीन x जमा y कम से कम तिरपन x प्लस y नब्बे के बराबर कहते हैं कि यह पहला है और
यह दूसरा है और यह तीसरा है
इसलिए x जमा y पचास के बराबर है तो एक x जमा y से पचास के बराबर y बराबर शून्य का अर्थ है x के बराबर x x के बराबर शून्य का अर्थ y के बराबर है तो x जमा y पर अंक पचास r के बराबर पचास शून्य और शून्य पचास से 2 3 x जमा y के बराबर 90 डाल y के बराबर 0 x के बराबर 30 x के बराबर
से 0 का अर्थ है y के बराबर 90।
तो लाइन 3 x प्लस पर अंक y बराबर 90 हैं तीस शून्य और शून्य नब्बे अब इन दो रेखाओं का ग्राफ बनाएं ताकि y अक्ष शून्य x अक्ष बिंदु पचास शून्य और शून्य पचास पचास शून्य और
शून्य पचास हो
इसलिए प्रत्येक भाग दस का होगा
इसलिए हमारे पास दो अंक शून्य हैं पचास
और पचास शून्य इन दो बिंदुओं को मिलाते हैं,
इसलिए यह रेखा x जमा y
अब पचास के बराबर है, दूसरे के लिए संबद्ध समीकरण बिंदु
तीस शून्य और शून्य नब्बे हैं
इसलिए यह एक बिंदु तीस शून्य है और यह
एक बिंदु शून्य नब्बे है
इसलिए इन दो बिंदुओं को मिलाएं तो यह रेखा तीन x जमा y का समीकरण नब्बे के बराबर है
इसलिए यह रेखा इस
समीकरण को दर्शाती है री एक्स प्लस वाई अब नब्बे के बराबर एक्स प्लस वाई पचास के बराबर से कम है
इसलिए यदि आप मूल परीक्षण का परीक्षण परिभाषित कारण का परीक्षण करते हैं तो यह रेखा इस आधे विमान का प्रतिनिधित्व करेगी और दूसरा स्थिरांक तीन एक्स प्लस वाई
नब्बे के बराबर से कम है तो फिर से मूल परीक्षण का मतलब है शून्य जमा शून्य बराबर 0 50 से कम है
इसलिए यह सच है इसी तरह 3 गुणा 0 जमा 0 बराबर 0 से
कम 90 यह फिर से सच है
इसलिए दोनों स्थिरांक में मूल समाधान क्षेत्र में शामिल है,

इसलिए फिर से इस स्थिरांक का समाधान कारण है इस दिशा में अब निर्णय चर x और
y का कोई नकारात्मक प्रतिबंध नहीं है
इसलिए कारण केवल पहले चतुर्थांश को परिभाषित करना चाहिए
यह शून्य के बराबर x अधिक है और यह शून्य के बराबर से अधिक है,
इसलिए जब आप
इन सभी शर्तों पर विचार करते हैं तो हम पाएंगे कि यह होगा व्यवहार्य समाधान क्षेत्र बनें
यह समाधान कारण होगा अब सवाल यह है कि हमें
अधिकतम z को चार x प्लस y के बराबर करना है,
इसलिए ये चार बिंदु कोने बिंदु हैं, इसलिए
निरीक्षण से हम देखते हैं कि कोने बिंदु तीस शून्य बी हैं बीस तीस और सी शून्य पचास और एक
कोने बिंदु मूल है
इसलिए कोने बिंदु शून्य शून्य एक तीस शून्य बी बीस तीस और सी शून्य पचास हैं
इसलिए कोने बिंदुओं पर z का मान
z 0 बराबर 0 za के बराबर 4 गुणा 30 जमा 0 का अर्थ 120 है
z बराबर हो 4 गुणा 20 जमा इक्कीस शून्य और zc बराबर
चार गुणा शून्य जमा पचास बराबर अब पचास समस्या में हमने अधिकतम z को
चार x जमा y के बराबर दिया है
इसलिए यह सबसे बड़ा मान होगा क्योंकि व्यवहार्य कारण संभव कारण है बंधुआ कारण है
इसलिए z अधिकतम 120 के बराबर तीस शून्य पर ठीक है दोस्तों हम अगले सत्र में कुछ और समस्या पर चर्चा करते
हैं धन्यवाद