

ନମସ୍କାର

ଡେଣ୍ଡ୍ରୋରିଏଲ୍ ସମୀକରଣ ଉପରେ ସିରିଜର ବିତୀୟ ବକ୍ତୃତାକୁ ଛାଡ଼ିମାନଙ୍କୁ ସ୍ଵାଗତ କରିବା ଆସନ୍ତୁ ସଂକ୍ଷେପରେ ମନେରଖିବା ଯେଉଁଠାରେ ଆମେ ଅଟକି ଯାଇଥିଲୁ ଏକ ଅତି ନିରାହ ଦେଖାଯାଉଥିବା ଡେଣ୍ଡ୍ରୋରିଏଲ୍ ସମୀକରଣ dy ବା y ସ୍ଵାତନ୍ତ୍ର ସହିତ ସମାନ ଏବଂ ଆମେ ଏହି ସ୍ଥିତିରେ ପହଞ୍ଚିଲୁ ଏବଂ ଏହାର ସମାଧାନ ପାଇଲୁ $| y t c$ କୁ 1 ମାଇନସ୍ ct ସହିତ ସମାନ ଆମେ ଦେଖୁ ଯେ ବାମ t ରୁ ସମୟ t ଉପରେ 1 କୁ ଯିବାବେଳେ ସମାଧାନ ଅସାମତାକୁ ଚାଲିଯାଏ ସମାଧାନ ଏକ ସୀମିତ ସମୟ ମଧ୍ୟରେ ବିପର୍ଯ୍ୟୟ ଘଟେ କାରଣ ଏହା ହେତୁ ଏହା ହେବାର କାରଣ $| y$ ସ୍ଵାତନ୍ତ୍ର ପରିବର୍ତ୍ତେ ଏହି y ସ୍ଵାତନ୍ତ୍ର ଶବ୍ଦ ହେତୁ ଯଦି y କୁ୍ୟବ୍ ରଖେ ତେବେ ତୁମେ ସମାନ ଘଟଣାକୁ ସୀମିତ ସମୟ ମଧ୍ୟରେ ଦେଖିବାର ସମାଧାନ ଅସାମତାକୁ ବନ୍ଦ କରିବ, ଡେଣ୍ଡ୍ରୋରିଏଲ୍ ସମୀକରଣରେ କିଛି ଭୁଲ୍ ନାହିଁ ସ୍ଵାତନ୍ତ୍ର ହେଉଛି ଏକ ବହୁଜନିଆ, ତଥାପି ସମାଧାନଟି ପ୍ରକୃତ ଅସଲ ଲାଇନରେ ବଞ୍ଚେ ନାହିଁ, ଏହା ମାଇନସ୍ ଅସାମତା ଠାରୁ 1 ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ ବଞ୍ଚେ ଯାହା ସେହି ବ୍ୟବଧାନ ଯାହା ଉପରେ ସମାଧାନ ବିବ୍ୟାପନ ଥାଏ ତାହା ସାଧାରଣତଃ the ସମଗ୍ର ରି ନୁହେଁ $|$ 1 ରେଖା କିଛି ପ୍ରକୃତ ରେଖାର କେବଳ ଏକ ଅଂଶ ଏହା ସାଧାରଣତଃ the ପ୍ରକୃତ ଲାଇନର ଏକ ଛୋଟ ଅଂଶ ଅଟେ

ଡେଣ୍ଡ୍ରୋରିଏଲ୍ ସ୍ଵାତନ୍ତ୍ର ରେ ଏହା କହିଥିଲି ଯେତେବେଳେ ମୁଁ କହିଥିଲି ଯେ ଯଦିଓ ଡେଣ୍ଡ୍ରୋରିଏଲ୍ ସମୀକରଣ ପ୍ରତ୍ୟେକ ସ୍ଥାନରେ ବ୍ୟବଧାନରେ ବ୍ୟାଖ୍ୟା ହେବ $| t$ କି na ଶସି ମାଇନସ୍ କମା ସହିତ ସମାନ ନୁହେଁ ଏବଂ ସେହି ବ୍ୟବଧାନରେ ମୁଁ ହୁଏତ ସମୟର ବ୍ୟବଧାନ ହୋଇପାରେ ନାହିଁ, ଯେଉଁଠାରେ ସୀମିତ ସମୟ ମଧ୍ୟରେ ଅସାମତାକୁ ପଲାଇ ଯାଇପାରେ ଠିକ ଅଛି

ଡେଣ୍ଡ୍ରୋରିଏଲ୍ ସ୍ଵାତନ୍ତ୍ର ବର୍ତ୍ତମାନ uh କୁ ଦେଖିବା $|$ ଏହି ଉଚ୍ଚ ଘଟଣାଟି ଚିକିତ୍ସା ଅଧିକ ସବିଶେଷରେ ବୋଧହୁଏ ଦମ୍ପିଟି ଅଧିକ ଉଦାହରଣରେ ଆମେ ଏହାକୁ ଦେଖିବା ପୂର୍ବରୁ ଦେଖିପାରିବା ଆହା ଆଉ ଏକ ଛୋଟ ବିନ୍ଦୁ ଅଛି ଯାହାକୁ ମୁଁ ଠିକ କରିବାକୁ ଚାହେଁ ଯଦି ଆପଣ ଧ୍ୟାନ ଦିଅନ୍ତି ଯେ ଆମେ ଅନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲ୍ ବ୍ୟବହାର କରୁଛୁ $|$ ସୁଚାଇଦିଅ ଏବଂ ମୁଁ ମୋର ସମସ୍ତ ଛାତ୍ରଙ୍କୁ ଏହା କହୁଛି ଯେ ଯେତେବେଳେ ବି ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲ୍ ସହିତ କାର୍ଯ୍ୟ ଅନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ କାଳ ପାଇଁ ଏଡ଼ାଇବାକୁ ଚେଷ୍ଟା କରେ ସେଠାରେ ଏପରି ପରିସ୍ଥିତି ଅଛି ଯେଉଁଠାରେ ଆପଣ ଏହା କରିପାରିବେ ନାହିଁ କିମ୍ବା ଯେତେବେଳେ କିଛି ପରିସ୍ଥିତିରେ ଏହା ସମ୍ଭବ ନୁହେଁ କିମ୍ବା ଏହା ନକରିବା ଅଧିକ ଅସ୍ପଷ୍ଟ ଅଟେ $|$ ଏହାକୁ ବ୍ୟବହାର କରିବା ପାଇଁ ଏକ ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲ୍ ବ୍ୟବହାର କରିବାକୁ ଚେଷ୍ଟା କର ଯେତେବେଳେ ସମ୍ଭବ ତାହା ହେଉଛି ମ $fundamental$ ଲିକ ମନ୍ତ୍ର ଯାହା ମୁଁ ଜଣାଇବାକୁ ଚାହେଁ କାହିଁକି ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲ୍ ବ୍ୟବହାର କରାଯିବା ଉଚିତ କାରଣ ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲ୍ ଗୁଡ଼ିକ ସର୍ବୋଚ୍ଚ ପ୍ରାଣୀ କାହିଁକି ସେମାନେ ଉନ୍ନତ ପ୍ରାଣୀମାନେ ଧ୍ୟାନ ଦିଅନ୍ତି ଯେ ଏକ ରୁ b ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲ୍ $fx dx$ କୁ ବ୍ୟାଖ୍ୟା କରାଯାଇଛି $|$ ବ୍ୟବଧାନରେ ଯେକ any ଶସି କ୍ରମାଗତ କାର୍ଯ୍ୟ fx ପାଇଁ ପ୍ରତୀକର ଏକ ସଠିକ୍ ଅର୍ଥ ଅଛି ଯେ ଆପଣ ଅନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲ୍ ଗଣନା କରିବାରେ ସକ୍ଷମ ଅଟନ୍ତି କି ନାହିଁ, ଆପଣ x ର f ପାଇଁ ଆଦିମ ସନ୍ଧାନ କରିବାରେ ସକ୍ଷମ ଅଟନ୍ତି କି ନାହିଁ ଏହି ପ୍ରତୀକକୁ $bfx dx$ ତିଆରି କରେ $|$ ସଂପୂର୍ଣ୍ଣ ଅର୍ଥ ହେଉଛି ଅନ୍ୟ ଏକ ସୁବିଧା ହେଉଛି ଯେତେବେଳେ ଆପଣ ଡେଣ୍ଡ୍ରୋରିଏଲ୍ ସମୀକରଣରେ ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲ୍ ବ୍ୟବହାର କରନ୍ତି ସେତେବେଳେ ଆପଣ ସ୍ଵୟଂଚାଳିତ ଭାବରେ ପ୍ରାରମ୍ଭିକ ଅବସ୍ଥାକୁ ଅନ୍ତର୍ଭୁକ୍ତ କରନ୍ତି

ଡେଣ୍ଡ୍ରୋରିଏଲ୍ ଅନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲ୍ ବଦଳରେ ବିଭିନ୍ନ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲ୍ ବ୍ୟବହାର କରି ସମାନ ସମସ୍ୟା କରିବା, ତେବେ ପୁନର୍ବାର y ବର୍ଗ dy ଉପରେ ଡେଣ୍ଡ୍ରୋରିଏଲ୍ ସମୀକରଣକୁ ଫେରିବା $| dt$ ସମାନ 1 q now ାରା ବର୍ତ୍ତମାନ ଆମେ ଏକ ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ବ୍ୟବଧାନରେ 0 କମା s ଉପରେ ଉଭୟ ପାର୍ଶ୍ଵ $integr$ କୁ ଏକତ୍ର କରିବୁ ଯାହା ହେଉଛି ଏକ ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲ୍ t କୁ ଦେଖୁ $|$ ତାଙ୍କ ସମୟ ଏବଂ ଆମେ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲ୍ 0 ରୁ s 1 ଉପରେ yt ସ୍ଵାତନ୍ତ୍ରରେ y ପ୍ରାଇମ $t dt$ ସମାନ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲ୍ 0 ରୁ $s dt$ ତାହାଣ ପାର୍ଶ୍ଵରେ ଅବଶ୍ୟ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲ୍ କରିବା ପାଇଁ ବାମ ପାର୍ଶ୍ଵ $about$ ବିଷୟରେ କ'ଣ ମନେ ରଖେ dty ପ୍ରାଇମ ବା $ଡେଣ୍ଡ୍ରୋରିଏଲ୍$ ସମୀକରଣକୁ ଦେଖ $| y$ ପ୍ରାଇମ ହେଉଛି y ସ୍ଵାତନ୍ତ୍ର

ଡେଣ୍ଡ୍ରୋରିଏଲ୍ ପ୍ରାଇମ ପଢ଼ିବ ତାହାଣ

ଡେଣ୍ଡ୍ରୋରିଏଲ୍ ହେଉଛି ଏକ କଠିନ ମୋନୋଟୋନ ବ $increasing$ ୁଥିବା କାର୍ଯ୍ୟ ଏବଂ

ଡେଣ୍ଡ୍ରୋରିଏଲ୍ ତୁମେ ପ୍ରତିସ୍ଥାପନ ଥିବେନକୁ ଆବେଦନ କରିପାରିବ, ମୁଁ ତୁମ ସହିତ y ର ସମାନ ରଖିବି ଏବଂ ଯେତେବେଳେ ମୁଁ 0 ରେ y ପ୍ରାଇମ ପାଇବି, $0 c$ ର y କ'ଣ ଥିଲା ଏବଂ ଯେତେବେଳେ t ସହିତ s ର ଭେଦିଏବଲ୍ ର ମୂଲ୍ୟ ସମାନ ହେବ, ତେବେ t ର ପ୍ରତିସ୍ଥାପନ y କୁ ବ୍ୟବହାର କରୁଥିବା ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲ୍, s ସହିତ ସମାନ ସ୍ଵାତନ୍ତ୍ର ବା $ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲ୍ c$ ରୁ y ର sdu ରେ ରୁପାନ୍ତରିତ ହେବ $|$ ତୁମେ ସ୍ଵାତନ୍ତ୍ର d ରୁ du ାରା ତୁକୁ ଏକତ୍ର କରିପାରିବ ଏବଂ ତା' ପରେ ଏହା ପ୍ରାରମ୍ଭିକ ଅବସ୍ଥା c ଏବଂ ଏହି c ଏବଂ y ପାଇଁ ଏକ ମାଇନସ୍ ସଙ୍କେତ ସହିତ ତୁମ ଉପରେ 1 ହେବ ଏବଂ ତୁମେ ସରଳୀକରଣ ଏବଂ ପୁନ arr ସଜାଇବା ବା $ଡେଣ୍ଡ୍ରୋରିଏଲ୍$ ସମାନ ଜିନିଷ ପାଇବ ଯାହାକୁ ତୁମେ ସମାନ c ପାଇବ $|$ 1 ମାଇନସ୍ cs

ଡେଣ୍ଡ୍ରୋରିଏଲ୍ ଏହି ଛୋଟ ଆଲଜେବ୍ରାକୁ ବାଦ ଦେଉଛି, ତୁମେ ସ୍ଵାତନ୍ତ୍ର du ାରା ତୁ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରେଟ୍ କରିବାର ସମସ୍ୟା d ପୁନ arr ସଜାଇ କରିବା ଏବଂ ତୁମର y ପାଇବା ଏହା ଏକ ଅତ୍ୟନ୍ତ ଗୁରୁତ୍ଵପୂର୍ଣ୍ଣ ବ୍ୟାୟାମ ଏବଂ ମୁଁ ତୁମକୁ ଏହାକୁ ନିଜେ କରିବାକୁ ଏବଂ ତୁମକୁ ଯାଞ୍ଚ କରିବାକୁ ଅନୁରୋଧ କରେ ଯେ ଶେଷରେ ତୁମେ 1 ମିନିଟ୍ c ଉପରେ c ସହିତ ସମାନ ହେବ ତୁମେ ଏହି ଭିନ୍ନ ଭିନ୍ନ ସମୀକରଣର ସମାଧାନ ପୁନରୁଦ୍ଧାର କରିବ କିଛି ଏଥର ଆମେ ବ୍ୟବସ୍ଥିତ ଭାବରେ ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲ୍ ନିୟୋଜିତ କରିଛୁ ଏବଂ ପୂର୍ବ ସ୍ଵାତନ୍ତ୍ର ପରି ଅନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲ୍ ନୁହେଁ ଠିକ୍ ଏବଂ ମୁଁ ପୁଣି ଥରେ ଆପଣଙ୍କୁ ମନେ ପକାଇବାକୁ ଚାହେଁ ଯେ ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲ୍ ହେଉଛି ସର୍ବୋଚ୍ଚ ପ୍ରାଣୀ, ସଂଜ୍ଞା ସଂପୂର୍ଣ୍ଣ ଅର୍ଥ ପ୍ରଦାନ କରେ ଯେ ଆପଣ ଆଦିମ ସନ୍ଧାନ କରିବାରେ ସକ୍ଷମ ଅଟନ୍ତି କି ନାହିଁ ଏକ ଫଙ୍କସନ୍ ଖୋଜିବାରେ ସକ୍ଷମ, ଯାହାର ଡେରିଭେଟିଭ୍ ହେଉଛି ଦିଆଯାଇଥିବା ଫଙ୍କସନ୍ ଆଣ୍ଟି-ଡେରିଭେଟିଭ୍, କାରଣ ଏହା କୋସାଇନ୍ x ର ସାଇନ୍ x ପୁସ୍ c ର ଅବିଚ୍ଛେଦ୍ୟ କାରଣ ସାଇନ୍ x ର ଡେରିଭେଟିଭ୍ ହେଉଛି କୋସାଇନ୍ ଯାହା କୋସାଇନ୍ ର ଏକ ଆଣ୍ଟି-ଡେରିଭେଟିଭ୍ ଅଟେ $|$ କୋସାଇନ୍ ର ଆଣ୍ଟି-ଡେରିଭେଟିଭ୍ କ'ଣ ତାହା ଜାଣିବା ସହଜ କିନ୍ତୁ ଅନେକ କ୍ଷେତ୍ରରେ ଯେପରି ଆପଣ ଜାଣନ୍ତି ଯେ ଡେରିଭେଟିଭ୍ ସହଜ ନୁହେଁ ଏହା କଷ୍ଟସାଧ୍ୟ ବେଳେବେଳେ ମଜା କରିବା ଆପଣଙ୍କ ପାଇଁ ଆଦ $possible$ ସମ୍ଭବ ନୁହେଁ $|$ ction ଯାହାର ଡେରିଭେଟିଭ୍ ହେଉଛି ଏକ ଫଙ୍କସନ୍ କିଛି ଯେତେବେଳେ ଆପଣ ଏକ ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲ୍ ସହିତ କାରବାର କରନ୍ତି ଏକ ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲ୍ ମନେ ରଖନ୍ତି କ୍ଷେତ୍ର ଭାବରେ ପରିଭାଷିତ ହୁଏ ଏବଂ ସେମାନଙ୍କର ଏକ ସଠିକ୍ ଏବଂ କଠିନ ଗାଣିତିକ ଅର୍ଥ ରହିଥାଏ

ଡେଣ୍ଡ୍ରୋରିଏଲ୍ ସେମାନେ ସର୍ବଦା ଉନ୍ନତ ବସ୍ତୁ ଅଟନ୍ତି

ଡେଣ୍ଡ୍ରୋରିଏଲ୍ ବର୍ତ୍ତମାନ ଆସନ୍ତୁ ଦୁଇଟି ବ୍ୟାୟାମକୁ ଭିନ୍ନ ଭିନ୍ନ ସମୀକରଣକୁ ବିଚାର କରିବା $| dy$ d ାରା dt ସମାନ 1 ପୁସ୍ y ସ୍ଵାତନ୍ତ୍ର ପ୍ରାରମ୍ଭିକ ଅବସ୍ଥା 0 ର ସମାନ 1 ଧାର୍ଯ୍ୟ ହୋଇଛି 1. ସମାଧାନ ସୀମିତ ସମୟ ମଧ୍ୟରେ ଅସାମତାକୁ ଖସିଯାଏ କି ଯଦି ତାହାଣ ପାର୍ଶ୍ଵ 10 ପୁସ୍ y ବା $ପାଖର 10$ କୁ ବଦଳାଯାଏ ତେବେ ଆସନ୍ତୁ ବିରାମ ଏବଂ ଚିତ୍ତା କରିବା $|$ ଏହି ପ୍ରଶ୍ନ କିପରି କରିବେ ତୁମେ ଦେଖିବ ତୁମର ପ୍ରାରମ୍ଭିକ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲ୍ ତୁମର ପ୍ରାରମ୍ଭିକ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରେଟ୍ କରିବା ଠିକ୍ ସେହିପରି ଏହାକୁ ଚେଷ୍ଟା କରିବା ଉଚିତ ଏବଂ ତେବେ ଏହି ପ୍ରଶ୍ନକୁ ସମାଧାନ କରିବା $|$ ଅସାମତା ସମୟ ସାମା ମଧ୍ୟରେ ଅସାମତା

ଡେଣ୍ଡ୍ରୋରିଏଲ୍ ଦେଖିବା

ଡେଣ୍ଡ୍ରୋରିଏଲ୍ ଆପଣଙ୍କର ଡେଣ୍ଡ୍ରୋରିଏଲ୍ ସମୀକରଣ dt d ାରା 1 ପୁସ୍ y ସ୍ଵାତନ୍ତ୍ରରେ ରଙ୍ଗ ହେବା d div ାରା ବିଭାଜନ କରିବାରେ କ $problem$ ଶସି ଅସୁବିଧା ନାହିଁ $|$ 1 ପୁସ୍ y ସ୍ଵାତନ୍ତ୍ର ଯେହେତୁ ଏହା ସର୍ବଦା କିଛି ବ୍ୟବଧାନରେ ସକାରାତ୍ମକ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରେଟ୍ 0 ରୁ s କୁ କୁହ ଯେତେବେଳେ ତୁମେ 0 ସହିତ ସମାନ ସମୟ ପାଇବ ତୁମେ ପ୍ରାରମ୍ଭିକ ଅବସ୍ଥାକୁ 1 ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲ୍ ଡାଏ ଭାବରେ 1 ପୁସ୍ y ସ୍ଵାତନ୍ତ୍ରରେ ବିଭାଜିତ ହୋଇ 0 ରୁ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲ୍ dt ସହିତ ସମାନ $| to s$ ଯାହା s ଅଟେ ଯାହା ଆପଣଙ୍କୁ y ର s ମାଇନସ୍ ଟାନ୍ ର ଓଲଟା 1 ସମାନ s ର ଇନଭର୍ସ ଦେବ କିମ୍ବା ଆପଣ y ର s ସହିତ ସମାନ ପୁସ୍ ପାଇ 4 କୁ ପାଇବେ

ଡେଣ୍ଡ୍ରୋରିଏଲ୍ ସମାଧାନକୁ ଭଲ ଭାବରେ ପାଇଛନ୍ତି

ଡେଣ୍ଡ୍ରୋରିଏଲ୍ ସମାଧାନରୁ ଆପଣ କହିବେ $|$ ଠିକ ଅଛି ତୁମେ ଏହି ସମାଧାନକୁ ପରୀକ୍ଷା କରିବ ତୁମେ ସମାଧାନର ପରୀକ୍ଷା କରିବ ଏବଂ ତାପରେ ତୁମେ ଜାଣିବ ଯେତେବେଳେ s ର ବାମରୁ 4 କୁ s ର ସମାଧାନ y ର ପୁସ୍ ଅସାମତାକୁ ଯିବ ଏହା ସବୁ ଠିକ୍ କିନ୍ତୁ ଚାଲିଛି ସମସ୍ୟାକୁ ଯିବା ଚାଲିଛି ଫେରିଯିବା $|$ ସମସ୍ୟା ଏବଂ ଦେଖନ୍ତୁ ଯାହା ପଚରାଯାଉଛି ତୁମକୁ ପଚରାଯାଉଛି ତୁମକୁ ପଚରାଯାଉଥିବା ସମାଧାନ ଅସାମତାକୁ ପଲାଇଥାଏ କି ତୁମେ ସମାଧାନ ନିର୍ଣ୍ଣୟ କରିବାକୁ କୁହାଯାଉ ନାହିଁ ଏବଂ ଅନ୍ୟ ସମସ୍ୟାଟି ହେଉଛି 1 ପୁସ୍ y ସ୍ଵାତନ୍ତ୍ର ବଦଳରେ ତାହାଣ ପାର୍ଶ୍ଵ ହେବ $|$ ପାଖର 10 କୁ 1 ପୁସ୍ y ବର୍ତ୍ତମାନ ଧରାଯାଉ ତୁମର 1 ପୁସ୍ ଅଛି $| y$ ପାଖର 10 କୁ ଏବଂ ତୁମେ ଡେଣ୍ଡ୍ରୋରିଏଲ୍ ସମୀକରଣର ସମାଧାନ କରିବାକୁ ଚେଷ୍ଟା କର, ତୁମେ dy କୁ 1 ପୁସ୍ y କୁ ପାଖର 10 ରେ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରେଟ୍ କରିବାକୁ ପଡ଼ିବ ଏବଂ ଏହା ଅତ୍ୟଧିକ କ୍ଲାନ୍ତ ହେବାକୁ ଯାଉଛି, ଏହା ସମୟ ସାପେକ୍ଷ ଏବଂ କ୍ଲାନ୍ତ ହେବାକୁ ଯାଉଛି ଯେତେବେଳେ ଯାହା ପଚରାଯାଉଛି $|$ ସମାଧାନଟି ଅସାମତାକୁ ଅସାମତାକୁ ପଲାଇଥାଏ କି ଠିକ୍

ଦୁଇଟି ଧାଡ଼ି ସମ୍ବନ୍ଧିତ କରି ଆପଣ ବାମ ପାର୍ଶ୍ୱରେ ସହମତ ଅଟନ୍ତି ଆପଣ ଲଗ୍ ସେକାଣ୍ଟ ସ୍କ୍ୱାର୍ଡ୍ y ପୂର୍ବ ସେକାଣ୍ଟ y ଚାନ୍ y ସମାନ ଲଗ୍ ସେକାଣ୍ଟ ସ୍କ୍ୱାର୍ଡ୍ x ପୂର୍ବ ସେକାଣ୍ଟ x ଚାନ୍ x ପୂର୍ବ ଏବଂ ଏକାକରଣର ଏକ ସ୍ଥିର c ଏକ୍ସପୋନିଏନ୍ଟ ସେକାଣ୍ଟ ସ୍କ୍ୱାର୍ଡ୍ y ପୂର୍ବ ସେକାଣ୍ଟ y ଚାନ୍ ସହିତ e କୁ ସମାନ ଭାବରେ ସେକାଣ୍ଟରେ | ସ୍କ୍ୱାର୍ଡ୍ x ପୂର୍ବ ସେକାଣ୍ଟ x ଚାନ୍ x

ତେଣୁ ଏଠାରେ ଆମେ ଅଟକିଯାଉ ଏବଂ ଏଠାରେ ଆମେ କହିଲୁ ଯେ ଏହା ହେଉଛି ସମାଧାନ ଯାହା ତୁମେ ଆପଣ କରିପାରିବ ତୁମେ କହିପାରିବ ଯେ ସମାଧାନଟି y ସହିତ ସମାନ ହେବା ଉଚିତ ଯାହା ଫର୍ମ ନୁହେଁ ଯେଉଁଠି ଆମେ ସମାଧାନ ପାଇଲୁ | ଏହାର ସମାଧାନକୁ ଅନ୍ତର୍ଦ୍ଧିତ ଫର୍ମରେ ବର୍ଣ୍ଣନା କରାଯାଇଛି, ତୁମେ ତୁମର ପାଠ୍ୟକ୍ରମର ଡିଫେରିଏଲ୍ କାଲକୁଲସ୍ ଅଂଶରେ ଅନ୍ତର୍ଦ୍ଧିତ କାର୍ଯ୍ୟଗୁଡ଼ିକ ଏବଂ ଅନ୍ତର୍ଦ୍ଧିତ ଭିନ୍ନତାକୁ ଅଧ୍ୟୟନ କରିଛି,

ତେଣୁ ଏଠାରେ y ହେଉଛି x ର ଏକ କାର୍ଯ୍ୟ କିନ୍ତୁ ତୁମେ ଯେତେବେଳେ ବି ଘଟିବ ତାହା ସ୍ପଷ୍ଟ ଭାବରେ ବର୍ଣ୍ଣନା କରାଯାଇଛି | ପ୍ରଥମ କ୍ରମରେ ଭିନ୍ନତା ସମୀକରଣକୁ ସମାଧାନ କର e କୁ ପାଖାନ୍ତ c କୁ ସେକାଣ୍ଟ ସ୍କ୍ୱାର୍ଡ୍ x ପୂର୍ବ ସେକାଣ୍ଟ x ଚାନ୍ x ରେ ସମସ୍ୟାଟି ଆପଣଙ୍କୁ ପଚାରିଥାଏ ସମସ୍ୟାଟିକୁ ପୁନର୍ବାର ଦେଖନ୍ତୁ ପ୍ରମାଣ କରନ୍ତୁ ଯେ ସମାଧାନଟି ସମଗ୍ର ଲେଖରେ ବ୍ୟାଖ୍ୟା କରାଯାଇଛି | $rval \text{ minus } pi \text{ by } 2 \text{ to } pi \text{ by } 2$ ଯାହା ସ୍ପଷ୍ଟ ଯେ ଏଠାରେ ସମାଧାନ ସମଗ୍ର ବ୍ୟବଧାନରେ ବ୍ୟାଖ୍ୟା କରାଯାଇଛି ଯେତେବେଳେ ଏହି ବ୍ୟବଧାନରେ x କିଛି ହୁଏ ନାହିଁ ମୁଁ ଯେପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ ଆପଣ ଖୋଲା ବ୍ୟବଧାନରେ ଆଆନ୍ତି ସେଠାରେ କ $kind$ ଶସି ପ୍ରକାରର ଦେଖାଯାଏ ନାହିଁ | ଏହି ସମୀକରଣରେ ଅସୁବିଧା ଭଲ ଭାବରେ ଚାଲନ୍ତୁ ଦେଖିବା ସମସ୍ୟାଟି ପୁଣିଥରେ ପଚାରୁଛି ଯେହେତୁ x $q \text{ pi}$ ାରା 2 କୁ ତୁମକୁ ଟେଣ୍ଡର କରିବାକୁ ପଡ଼ିବ ତୁମକୁ ଦେଖାଇବାକୁ ପଡ଼ିବ ଯେ x ର y ମଧ୍ୟ pi କୁ 2 କୁ ଯାଏ | ତାହାଣ ପାର୍ଶ୍ୱରେ ସେକାଣ୍ଟ ସ୍କ୍ୱାର୍ଡ୍ x ପୂର୍ବରେ କ'ଣ ଘଟେ ଦେଖ ସେକାଣ୍ଟ x ଚାନ୍ x କ'ଣ ତାହା ହେଉଛି କୋସାଇନ୍ ବର୍ଗ x ତାହାଣ ପାର୍ଶ୍ୱରେ 1 ପୂର୍ବ ସାଇନ x ହେଉଛି କୋସାଇନ୍ ସ୍କ୍ୱାର୍ଡ୍ x ଉପରେ 1 ପୂର୍ବ ସାଇନ x ଯେହେତୁ x $q \text{ pi}$ ାରା 2 1 ପୂର୍ବ ସାଇନ x 2 ଏବଂ ଡେନୋମିନେଟର କୋସାଇନ୍ ସ୍କ୍ୱାର୍ଡ୍ x 0 ନିକଟକୁ ଆସେ | ଏବଂ

ତେଣୁ ଏହି ଫ୍ୟାକ୍ଟର ସେକାଣ୍ଟ ସ୍କ୍ୱାର୍ଡ୍ x ପୂର୍ବ ସେକାଣ୍ଟ x ଚାନ୍ x ପୂର୍ବ ଅସୀମତାକୁ ଯାଏ ଏବଂ ସେହି ବିତୀୟ ଫ୍ୟାକ୍ଟର ଏକ ସ୍ଥିର ଅଟେ ତେଣୁ ବାଧ୍ୟତାମୂଳକ ଭାବରେ ଏହି ସେକାଣ୍ଟ ସ୍କ୍ୱାର୍ଡ୍ y ପୂର୍ବ ସେକାଣ୍ଟ y ଚାନ୍ y ନିଶ୍ଚିତ ଭାବରେ ଅସୀମତାକୁ ଯିବ ଯେ ଡିଫେରିଏଲ୍ ସମୀକରଣ ଆପଣଙ୍କୁ କହିବ ଯେ dx ଦ୍ୱାରା ରଙ୍ଗ | ସର୍ବଦା ସକାରାତ୍ମକ ମନେ ରଖନ୍ତୁ \cos ହେଉଛି ପଜିଟିଭ୍ psi 1 ପୂର୍ବ ଚିହ୍ନ | ଏହି ବ୍ୟବଧାନରେ ପଜିଟିଭ୍ ଅଛି ଏଥିରେ କ $problem$ ଶସି ଅସୁବିଧା ନାହିଁ ଏବଂ dx $q \text{ d}$ ାରା ରଙ୍ଗ ସକାରାତ୍ମକ ଅଟେ

ତେଣୁ ସମାଧାନ yx ହେଉଛି ଏକ ମୋନୋଟୋନ୍ ବ $increasing$ ୁଥିବା କାର୍ଯ୍ୟ ହେଉଛି ଏକ ମୋନୋଟୋନ୍ ବ $increasing$ ୁଥିବା କାର୍ଯ୍ୟ ଏବଂ ଯେହେତୁ x $q \text{ pi}$ ାରା 2 କୁ ଯାଏ ଏହା ବାଧ୍ୟତାମୂଳକ ଅଟେ ଯେ ଏହି ସମୀକରଣରୁ ଆମେ ବାଧ୍ୟତାମୂଳକ ଭାବରେ ଦେଖୁ | x ର y ମଧ୍ୟ ନିଶ୍ଚିତ ଭାବରେ pi ବିଚାକୁ ଯିବା ଉଚିତ, ମୋ x ର ମୋନୋଟୋନ୍ 2 କୁ pi କୁ ବ $increases$ ୆ଥାଏ ଯାହା $q \text{ last}$ ାରା ଶେଷ ଭଦ୍ରାହରଣ ଅଧ୍ୟୟନରେ ପ୍ରଶ୍ନର ଉତ୍ତର ଦିଆଯାଏ ଯେତେବେଳେ x ମାଇନସ୍ ପାଇ 2 କୁ ଟେଣ୍ଡର ହୁଏ

ତେଣୁ ମୁଁ ଏହାକୁ ତୁମକୁ ଅଧ୍ୟୟନ କରିବାକୁ ଛାଡ଼ିଦେଉଛି | ଏହି ଫଳସ୍ୱରୂପ ସହିତ ସେକାଣ୍ଟ ସ୍କ୍ୱାର୍ଡ୍ x ପୂର୍ବ ସେକାଣ୍ଟ x ଚାନ୍ x ଘଟେ ଯେତେବେଳେ x ମାଇନସ୍ ପି 2 କୁ ଯାଏ, ଏହା କ'ଣ ହୁଏ ଏହା କୋସ୍ ସ୍କ୍ୱାର୍ଡ୍ x ଉପରେ 1 ପୂର୍ବ ସାଇନ x ଯେହେତୁ x ମାଇନସ୍ ପାଇ 2 କୁ ଯାଏ ସଂଖ୍ୟା ସଂଖ୍ୟା 0 କୁ ଯାଏ ଏବଂ ସେହିପରି ନାମକରଣ ମଧ୍ୟ ଶୂନ୍ୟ ଫର୍ମ q

So ାରା ଏହା ଏକ ଶୂନ୍ୟ ଅଟେ ତେଣୁ ଆପଣ ଜାଣନ୍ତି ଯେ ଏହିପରି ସୀମାକୁ କିପରି ମୁକାବିଲା କରିବେ ଆପଣ ଏହିପରି ଅନେକ ସୀମା ସମସ୍ୟାର ସମାଧାନ କରିଛନ୍ତି ଏବଂ x ମାଇନସ୍ ଯିବାବେଳେ ସୀମା ସହିତ କ'ଣ ଘଟେ ତାହା ଜାଣିବା ଆପଣଙ୍କ ପାଇଁ ଏକ ମଜାଦାର ବ୍ୟାୟାମ | $pi \text{ by } 2$ ଏବଂ

ତେଣୁ ତୁମେ ମଧ୍ୟ ଅନୁରୂପ ଭାବରେ କ'ଣ ହେବ ତାହା ଅନୁସନ୍ଧାନ କର | yx ଯେପରି x ମାଇନସ୍ ପାଇ ତାହାଣକୁ ଯାଏ ତେଣୁ ପରବର୍ତ୍ତୀ ପ୍ରଶ୍ନ ବିଷୟରେ ଚିନ୍ତା କରିବା ପାଇଁ ଏହା ହେଉଛି କିଛି ଯଦି ପ୍ରାରମ୍ଭିକ ଅବସ୍ଥା 0 ର 0 ସହିତ ସମାନ ହୁଏ ଯଦି 0 ର y 0 ହୁଏ ତେବେ x ହେଉଛି 0 ତେବେ y ହେଉଛି ଶେଷ ପ୍ରଦର୍ଶିତ ସମୀକରଣର କ'ଣ ଘଟେ ଯାହା ଆପଣ ଏଠାରେ ଲାଲ ରଙ୍ଗର ଏହି ସ୍କାଲଡ୍ ରେ ଦେଖନ୍ତି ତୁମେ ଏହି ସମୀକରଣରେ x କୁ ସମାନ ରଖିବ ଯାହା ଲାଲ୍ ରଙ୍ଗରେ ପ୍ରଦର୍ଶିତ ହୁଏ ତେବେ 0 ର ଯାହା ଘଟେ ତାହା 0 ମନେରଖ,

ତେଣୁ x ହେଉଛି 0 ଏବଂ y ହେଉଛି 0 . ଚାନ୍ x 0 ହୋଇଯାଏ ଏବଂ ଚାନ୍ y 0 ହୋଇଯାଏ ସେକାଣ୍ଟ x 1 ହୋଇଯାଏ ଏବଂ ସେକାଣ୍ଟ y ମଧ୍ୟ 1 ହୋଇଯାଏ ତେଣୁ ଯାହା ବାକି ରହିଲା ଆମେ ପାଖାନ୍ତ c କୁ ସମାନ 1

ତେଣୁ ଲାଲ୍ ରଙ୍ଗରେ ପ୍ରଦର୍ଶିତ ସମୀକରଣ ସେକାଣ୍ଟ ସ୍କ୍ୱାର୍ଡ୍ କୁ ସରଳ କରିଥାଏ | $y \text{ plus secant } y \text{ tan } y \text{ secant squared } x$ ସହିତ ସମାନ୍ତରାଳ $x \text{ tan } xe$ କୁ ପାଖାନ୍ତ c ସହିତ ସମାନ ଅଟେ ଏବଂ

ତେଣୁ ତୁମେ କେବଳ $\text{secant squared } y \text{ plus secant } y \text{ times } y \text{ secant squared } x \text{ plus secant } x \text{ tan } x$ ଏହି ସମୀକରଣ ବାଧ୍ୟ କରିବ | ତୁମେ ଯେ x ସହିତ x ସହିତ ସମାନ କି ଏହା ମୁଁ ଭାବୁଛି ତୁମେ ଅନୁସନ୍ଧାନ କରିବା ଉଚିତ୍ ଯେ ଏହା x ର x ସହିତ ସମାନ ସମାଧାନ ଦ୍ୱାରା ଦିଆଯାଏ |

ତେଣୁ ଆମେ ଜାଣିଥିବା ପାଖାନ୍ତ c ସହିତ ସମୀକରଣର କ'ଣ ହୁଏ, ତାହା ହେଉଛି 1 ଏବଂ ତେଣୁ ଆମର ଏହି ସମୀକରଣ ପ ant ୆େ ସେକାଣ୍ଟ ସ୍କ୍ୱାର୍ଡ୍ y ପୂର୍ବ ଚ୍ୟାନ୍ y ଦ୍ୱାରା ସେକାଣ୍ଟ ସ୍କ୍ୱାର୍ଡ୍ x ପୂର୍ବ ସେକାଣ୍ଟ x ଚାନ୍ x

ତେଣୁ ଏଥିରୁ ଏହା x ର ସମାନ ଅଟେ | xi ଭାବିବା ପାଇଁ ତୁମେ ନିଶ୍ଚିତ ଭାବରେ କିଛି ମୁହୂର୍ତ୍ତ ବିଚାରିବା ଉଚିତ୍ ଏବଂ ଏହା ବିଷୟରେ ଚିନ୍ତା କରିବା ଆମେ ପରବର୍ତ୍ତୀ ସମସ୍ୟାକୁ ଯିବା ପାଇଁ ଡିଫେରିଏଲ୍ ସମୀକରଣ 1 ପୂର୍ବ e କୁ ପାଖାନ୍ତ tdy କୁ dt ପୂର୍ବ e କୁ ପାଖାନ୍ତ ମାଇନସ୍ y କୁ ସମାନ 0 ସହିତ ସମାନ କରିବା ପୁନର୍ବାର ପ୍ରଶ୍ନ ହେଉଛି ସମାଧାନ ହେଉଛି | କିଛି ସୀମିତ ସମୟ ପାଇଁ ଅସୀମତାକୁ ପଳାନ୍ତୁ ଡିଫେରିଏଲ୍ ସମୀକରଣର ସମାଧାନ ମଧ୍ୟ yt ର ଏକ ସୀମା ଅଛି ଯେହେତୁ t ମାଇନସ୍ ଅସୀମତାକୁ ଯାଏ

ତେଣୁ ଅନେକ ପ୍ରଶ୍ନ ଆପଣଙ୍କୁ ଏକ ଭିନ୍ନ ଭିନ୍ନ ସମୀକରଣ ଦିଆଯାଏ ଠିକ ଅଛି ଏହା ଏକ ପରିବର୍ତ୍ତନଶୀଳ ପୃଥକ ସମୀକରଣ ଯାହାକୁ ଆପଣ ପାଖାନ୍ତ ମାଇନସ୍ y ରେ ବିଭକ୍ତ କରନ୍ତି | ପାଖାନ୍ତ t କୁ 1 ପୂର୍ବ $q \text{ div}$ ାରା ବିଭକ୍ତ କର

ତେଣୁ ଆମେ ସେହି dt ଦ୍ୱାରା $y \text{ d}$ ପ୍ରାଇମ ଦ୍ୱାରା ସଂକ୍ଷିପ୍ତ dy କୁ ଆମେ ପାଖାନ୍ତ yy ପ୍ରାଇମ ପୂର୍ବ e କୁ ପାଖାନ୍ତ t କୁ 1 ପୂର୍ବ e କୁ ପାଖାନ୍ତ t କୁ ସମାନ 0 ତୁମେ ତୁରନ୍ତ ଏହାକୁ ସଂଯୋଗ କରିପାରିବ | t ସହିତ ଏବଂ ତୁମେ ପାଖାନ୍ତ y ପୂର୍ବ e ପାଇବ | ପାଖାନ୍ତ t କୁ 1 ପୂର୍ବ ଇ ର ଲଗ୍ ଯେଉଁଠାରେ c ହେଉଛି ଏକ ଏକାକରଣର ସ୍ଥିରତା, ଏକାକରଣର ସ୍ଥିରତା ପ୍ରାୟ ସ୍ପଷ୍ଟ ଭାବରେ ସକାରାତ୍ମକ ହୋଇପାରେ 1.12 ରେ ପାଖାନ୍ତ y କୁ ଶବ୍ଦଟି ସକାରାତ୍ମକ ଏବଂ ପାଖାନ୍ତ t ପାଇଁ 1 ପୂର୍ବ ଇ ମଧ୍ୟ ଲଗ୍ ଅଟେ | ଏକାକରଣର ସ୍ଥିରତା ନିଶ୍ଚିତ ଭାବରେ ସକାରାତ୍ମକ ହେବା ଉଚିତ୍

ତେଣୁ ଡିଫେରିଏଲ୍ ସମୀକରଣ ମଧ୍ୟ ଦେଖାଏ ତେଣୁ ଡିଫେରିଏଲ୍ ସମୀକରଣ ଆପଣଙ୍କୁ କ'ଣ କହିବ ଏହା ଆପଣଙ୍କୁ କହିବ ଯେ ସମୀକରଣରୁ y ପ୍ରାଇମ ନିକାରାତ୍ମକ ତୁମେ ତୁରନ୍ତ ଦେଖିବ ଯେ y ପ୍ରାଇମ ନିକାରାତ୍ମକ ଅଟେ ଏକ୍ସପୋନେନ୍ସିଆଲ ଫଳସ୍ୱରୂପ ସମୀକରଣରୁ ସକାରାତ୍ମକ ଅଟେ | ଆପଣ ଦେଖୁଥିବେ ଯେ y ପ୍ରାଇମ ସବୁଠାରେ ନିକାରାତ୍ମକ ଅଟେ

ତେଣୁ y ହେଉଛି ଏକ ମୋନୋଟୋନ୍ ହ୍ରାସ କାର୍ଯ୍ୟ କାର୍ଯ୍ୟ ଏବଂ ମନୋଟୋନ୍ ହ୍ରାସ କାର୍ଯ୍ୟ କାର୍ଯ୍ୟ ଏବଂ ମନେକରନ୍ତୁ ଯେ ସମାଧାନଟି ସମଗ୍ର ବ୍ୟବଧାନ ଶୂନ୍ୟରେ ଅସୀମତା ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ ବଞ୍ଚିବାକୁ ହେବ, ଧରାଯାଉ ସେଠାରେ ସୀମିତ ସମୟ ମଧ୍ୟରେ ଅସୀମତାକୁ ରକ୍ଷା କରାଯାଇପାରିବ ନାହିଁ | ଦୁଇଟି ସମ୍ଭାବନା ଦୁଇଟି ପରିସ୍ଥିତି ସମାଧାନ ଅସୀମତାକୁ ପଳାଇଥାଏ ସେଠାରେ ଏକ ସୀମିତ ସମୟ ବିପର୍ଯ୍ୟୟ ଅଛି କିମ୍ବା ସମାଧାନ ସବୁଦିନ ପାଇଁ ବଞ୍ଚିଥାଏ ଧରାଯାଉ ଏକ ସମାଧାନ ଚିରଦିନ ପାଇଁ ବଞ୍ଚେ ତେବେ କ'ଣ c ଆପଣ କରିପାରିବେ କି ଆମେ 1.12 ରେ ଅସୀମତାକୁ ପ୍ରବୃତ୍ତି କରିବା, ଚାଲନ୍ତୁ 1.12 କୁ ଫେରିଯିବା

ତେଣୁ ଏହା ଏକ ସମୀକରଣ ଅଟେ ଏବଂ ଯଦି ମୁଁ ଏହା କରିପାରିବି ଯଦି ଏହା t ର ସମସ୍ତ ମୂଲ୍ୟ ପାଇଁ ବ $valid$ ଧ ହୋଇଥାନ୍ତା ତେବେ ଏକ ସମାଧାନ ସବୁଦିନ ପାଇଁ ବଞ୍ଚିଥାଏ ତେବେ ମୁଁ ଅନୁମତି ଦେଇପାରେ | t ଅସୀମତାକୁ ଯିବା ପାଇଁ ଯଦି t ଅସୀମତାକୁ ଯାଏ ତେବେ 1 ପୂର୍ବ ଇ ର ଲଗ୍ ସହିତ ପାଖାନ୍ତ ଚର୍ମ ଲଗ୍ 1 ପୂର୍ବ ଇ କୁ ପାଖାନ୍ତ t ଅସୀମତାକୁ ଯାଏ ଅନ୍ୟ ଶବ୍ଦ ଲ ପାଖାନ୍ତ y ମଧ୍ୟ ପଜିଟିଭ୍

ତେଣୁ ବାମ ହାତ ପାର୍ଶ୍ୱ ଅସୀମତାକୁ ଯାଏ ଯେତେବେଳେ ତାହାଣ ହାତ ସ୍ଥିର ଅଟେ ଏହା କିପରି ସମ୍ଭବ ଆମର ଏକ ପ୍ରତିବାଦ ଅଛି ଏହା ସମ୍ଭବ ନୁହେଁ ଯେ ସମାଧାନଟି ସମଗ୍ର ବ୍ୟବଧାନରେ ବଞ୍ଚିଥାଏ 0 ଅସୀମତା ସମାଧାନ ସବୁଦିନ ପାଇଁ ବଞ୍ଚିପାରିବ ନାହିଁ ସମାଧାନଟି ସୀମିତ ସମୟ ମଧ୍ୟରେ ଅସୀମତାକୁ ପଲାଇନ କରିବ | ଠିକ୍ ଏହା ଅସୀମତାକୁ ଯିବ ନା ଏହା ମାଲନସ୍ ଅସୀମତାକୁ ଯିବ ଯଦି y ର ସ୍ୱୟଂ ଅସୀମତାକୁ ଯିବ ତେବେ ଇ ପାଖାରୁ y କୁ ସ୍ୱୟଂ ଅସୀମତାକୁ ଯିବ ଏବଂ ଏହା ଘଟିବାକୁ ବାରଣ କରିବା ପାଇଁ 1.12

ତେଣୁ ଏହି କ୍ଷେତ୍ରରେ y ନିଶ୍ଚିତ ଭାବରେ ମାଲନସ୍ କୁ ଯିବ | ଅସୀମତା ଏବଂ ଆମେ 0 କୁ ଯାଉଥିବା ଶକ୍ତି y କୁ ପାଇବା ଉଚିତ ଯାହାକି ଲାର୍ ଅଟେ | ଅଜ୍ଞତା ବ୍ୟବଧାନ 0 t ଯେଉଁଥିରେ ସମାଧାନକୁ ବ୍ୟାଖ୍ୟା କରାଯାଇଛି ଏବଂ t କୁ ଯିବାବେଳେ ଯାହା ଘଟେ ତାହା ହେଉଛି ଅସ୍ଥିର ସମୟ ଯାହା ସେଠାରେ ଏକ ସୀମିତ ସମୟ ଅଛି ଯେଉଁଥିରେ ଜିନିଷଟି ମାଲନସ୍ ଅସୀମତାକୁ ଖସିଯିବାକୁ ଯାଉଛି ଏବଂ ସେହି ସୀମିତ ସମୟ ହେଉଛି | କ୍ୟାପିଟାଲ୍ t

ତେଣୁ କ୍ୟାପିଟାଲ୍ ର ମୂଲ୍ୟ କ'ଣ ଏତେ କମ୍ t କ୍ୟାପିଟାଲ୍ କୁ ଯାଏ

ତେଣୁ 1.12 ସମୀକରଣରେ ତୁମେ ପାଖାରୁ କ୍ୟାପିଟାଲ୍ କୁ 1 ସ୍ୱୟଂ ଇ ର ଲଗ୍ ପାଇବ କିନ୍ତୁ ଚିକିତ୍ସା t କ୍ୟାପିଟାଲ୍ ଟାଇକୁ ମାଲନସ୍ ଅସୀମତାକୁ ଯାଏ | ପାଖାରୁ y ଚର୍ମ ଅଦୃଶ୍ୟ ହୁଏ ଏବଂ ପୁନର୍ବାର ତାହାଣ ପାର୍ଶ୍ୱ constant ସ୍ଥିର ଅଟେ ଏବଂ

ତେଣୁ ଆପଣ ହିସାବ କରିପାରିବେ ଯେ କ୍ୟାପିଟାଲ୍ ଟି କ'ଣ ହେବାକୁ ଯାଉଛି ତାହା କ୍ୟାପିଟାଲ୍ ଟି ଯାହା ଇ-ପାଖାରୁ କ୍ୟାପିଟାଲ୍ କୁ ଇ-ପାଖାରୁ ସହିତ ସମାନ ହେବାକୁ ଯାଉଛି | c ମାଲନସ୍ 1

ତେଣୁ କ୍ୟାପିଟାଲ୍ ଟି କ'ଣ ପାଖାରୁ ସି ମାଲନସ୍ 1 ରେ ଲଗ୍ ହେବାକୁ ଯାଉଛି ଯାହା ବ୍ bas ାରା ମ ically ଲିକ ଭାବରେ ଆପଣଙ୍କ ପାଇଁ ଏହି ପ୍ରଥମ ପ୍ରଶ୍ନର ଉତ୍ତର ଦେବି ମୁଁ ଆପଣଙ୍କ ପାଇଁ ଚିନ୍ତା କରିବା ପାଇଁ ଦ୍ୱିତୀୟ ଭାଗ ଛାଡିଦେବି ଆପଣଙ୍କ ପାଇଁ ଚିନ୍ତା ପାଇଁ କିଛି ଖାଦ୍ୟ ରହିବା ଉଚିତ୍ | ଆମେ ଯେତେବେଳେ ଏହି ଭିନ୍ନ ଭିନ୍ନ ସମୀକରଣକୁ ଦେଖିବା ସେତେବେଳେ କ'ଣ ଘଟେ ଆମେ ବିଶେଷ କେସ୍ ଦେଖିବା | ଯାହା ଭେରିଏବଲ୍ ବିଭିନ୍ନ dy ବ୍ d ାରା dx ବ୍ g ାରା gx ସହିତ ସମାନ ଅଟେ ଆମେ ମନେ ରଖୁଥାଉ ଯେ ଆମେ ସବୁବେଳେ h ବ୍ div ାରା ବିଭାଜିତ ହୋଇଥାଉ ଏବଂ ଏହା ମଧ୍ୟ ବ୍ୟବହାର କରୁ ଯେ g x ଶୂନ୍ୟ ନୁହେଁ, ଯଦି h ଶୂନ୍ୟ ହୋଇଯାଏ ତେବେ ଅଦୃଶ୍ୟ ହେବାର ଅସୁବିଧା କ'ଣ? t ବ୍ h ାରା ବିଭାଜନ କର ଯଦି h ଶୂନ୍ୟ ନୁହେଁ ତେବେ ଆମେ ତଥାପି h ବ୍ div ାରା ବିଭାଜିତ ହୋଇପାରିବା କିନ୍ତୁ g ଶୂନ୍ୟ ହେବାର କ'ଣ କ୍ଷତି ହେଉଛି ଶୂନ୍ୟ ହେବାର କ୍ଷତି କ'ଣ ତାହା ମନେରଖ ଯେ ଆମେ ଭେରିଏବଲ୍ ପରିବର୍ତ୍ତନକୁ ବ୍ୟବହାର କରୁଛୁ ଏବଂ ଥିରେମ୍ ପ୍ରତିସ୍ଥାପନ ଥିରେମ୍ | ମନେରଖନ୍ତୁ ଆମେ ଅନେକ ଥର ପ୍ରତିସ୍ଥାପନ ଥିରେମ୍ ବ୍ୟବହାର କରିଆସୁଛୁ ଏବଂ ଆମେ କେବଳ ପ୍ରତିସ୍ଥାପନ ଥିରେମ୍ ବ୍ୟବହାର କରିପାରିବା ତେରିଭେଟିଭ୍ ବ୍ୟବଧାନରେ ଶୂନ୍ୟ ନୁହେଁ ଯେତେବେଳେ x ର ଏହି g ଶୂନ୍ୟ ହୋଇଯାଏ ପୁନର୍ବାର କ'ଣ ହୁଏ ମୁଁ ଚିନ୍ତା କରେ ସାଧାରଣତ real ବାସ୍ତବ ଜୀବନରେ | ଡିଫେରିଏଲ୍ ସମୀକରଣ ତୁମ ପାଖକୁ ଆସିବ ସେମାନେ ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ପ୍ରାରମ୍ଭିକ ଅବସ୍ଥା ସହିତ ତୁମ ପାଖକୁ ଆସିବେ ଏବଂ

ତେଣୁ ପ୍ରାରମ୍ଭିକ ଅବସ୍ଥା ଏପରି ଯେ ତୁମର x ନା କିଛି y ସହିତ ସମାନ ନୁହେଁ ଯେଉଁଠାରେ x କିଛି ସମୟ ଦିଆଯାଇନଥାଏ ଏବଂ y କିଛି ନୁହେଁ ସିଷ୍ଟମର ସ୍ଥିତି | x ସହିତ ସମାନ | x ବର୍ତ୍ତମାନ କିଛି ଧରାଯାଉ ନାହିଁ ଯଦି h ର y ଶୂନ୍ୟ ହେବ ବୋଲି ମନେକରାଯାଏ h ର ତାହାଣ ହାତରେ ଶୂନ୍ୟ ହୁଏ ନାହିଁ ତେବେ ତାହାଣ ପାର୍ଶ୍ୱ ଶୂନ୍ୟ ନୋଟିସ୍ ଅଟେ ଯେ ଯେତେବେଳେ ତୁମେ ଏକ ସ୍ଥିର କାର୍ଯ୍ୟକୁ ଭିନ୍ନ କର, ସ୍ଥିର କାର୍ଯ୍ୟ ଭିନ୍ନ ଭିନ୍ନ ସମୀକରଣକୁ ସମ୍ବନ୍ଧ କରେ | ବାମ ପାର୍ଶ୍ୱ 0 ହେଉଛି 0 ଏବଂ କ୍ରମାଗତ କାର୍ଯ୍ୟ y y ସହିତ ସମାନ, ଯେତେବେଳେ ତୁମେ ଏହାକୁ ସ୍ୱଳ୍ପ କର, ତୁମେ ଦେଖ ଯେ ତାହାଣ ପାର୍ଶ୍ୱ ମଧ୍ୟ 0 ଅଟେ |

ତେଣୁ 0 ସମାନ 0 ହୁଁ

ତେଣୁ x ର ସ୍ଥିର କାର୍ଯ୍ୟ y ସହିତ ସମାନ ନୁହେଁ | ସମୀକରଣ ଏହା ମଧ୍ୟ ପ୍ରାରମ୍ଭିକ କଣ୍ଡିଶନ୍ ଫଙ୍କସନ୍ କୁ ସମ୍ବନ୍ଧ କରେ y ସବୁଠାରେ y y ସହିତ ସମାନ ଏବଂ

ତେଣୁ ବିଶେଷ ଭାବରେ x କିଛି ନୁହେଁ ଏହା ମଧ୍ୟ y ସହିତ ସମାନ ନୁହେଁ

ତେଣୁ ଆମେ ପ୍ରାରମ୍ଭିକ ମୂଲ୍ୟ ସମସ୍ୟାର ସମାଧାନ କରିଛୁ ଯଥା ସମାଧାନ ହେଉଛି ସ୍ଥିର ସମାଧାନ

ତେଣୁ ମାମଲା | ଯେତେବେଳେ h ହେଉଛି 0 ଅନ୍ୟ ପଟେ ଏହି ଅତି ଗୁରୁତ୍ୱପୂର୍ଣ୍ଣ fashion ଙ୍ରେ ନିୟନ୍ତ୍ରଣ କରାଯାଇପାରିବ ଯଦି h ର y କିଛି ନଥାଏ ତେବେ ଆମେ ହାଇ ବ୍ div ାରା ବିଭାଜିତ ହୋଇପାରିବା ଆମେ କେବଳ x ଛୋଟ ଛୋଟ ବ୍ୟବଧାନରେ ପରିସ୍ଥିତିକୁ ଦେଖୁଛୁ | r ଯେ ସମାଧାନ ସମୟର ସମଗ୍ର ବ୍ୟବଧାନ ପାଇଁ ବଞ୍ଚି ନ ପାରେ ଏବଂ ସମଗ୍ର ଡ୍ରାମା କେବଳ ପ୍ରାରମ୍ଭିକ ଅବସ୍ଥାର ପଡ଼ୋଶୀ ସ୍ଥାନରେ ବ valid ଧ ଅଟେ

ତେଣୁ x x କିଛି ପାଖାପାଖି ନୁହେଁ ଏବଂ y କ nothing ଶସି ଜିନିଷର ଶୂନ୍ୟ ନୁହେଁ |

ତେଣୁ h କାର୍ଯ୍ୟ ଶୂନ୍ୟ ହେବାକୁ ଯାଉଛି ନାହିଁ କାର୍ଯ୍ୟ ନିରନ୍ତରତାକୁ ପସନ୍ଦ କରେ ନାହିଁ

ତେଣୁ ମୁଁ h କୁ y ବ୍ n ାରା ବିଭକ୍ତ କରିପାରିବି କିନ୍ତୁ g ର x କିଛି ଶୂନ୍ୟ ହୋଇପାରେ ଯେଉଁ କ୍ଷେତ୍ରରେ ଆମର ଭେରିଏବଲ୍ ଫର୍ମୁଲା ପରିବର୍ତ୍ତନର ବ୍ୟବହାର ଆମର ପ୍ରତିସ୍ଥାପନ ଥିରେମ୍ ଉପରେ ସନ୍ଦେହ କରାଯାଏ | କେଉଁ ପରିସ୍ଥିତିରେ ଆମେ କରିବୁ ତାହା ହେଉଛି ଯେ ଆମେ ଅନୁମାନ କରିବା ଯେ g ଶୂନ୍ୟ g ଶୂନ୍ୟ ଅଟେ ଯେଉଁଠାରେ g 0 g ହେଉଛି ସେହି ସ୍ଥାନ ମଧ୍ୟରେ ଅନେକ ପଏଣ୍ଟ କହିବାକୁ ପଡିବ ଯେଉଁଠାରେ g 0 g କଠୋର ସକାରାତ୍ମକ କିମ୍ବା କଠୋର ନକାରାତ୍ମକ ହେବାକୁ ଯାଉଛି ଏବଂ ଆମକୁ ଭିନ୍ନ ପରିସ୍ଥିତି ଉପରେ ବିଶ୍ଳେଷଣ କରିବାକୁ ପଡିବ | ବ୍ୟବଧାନ ଯେଉଁଥିରେ g ଶୂନ୍ୟ ନୁହେଁ ଏହି g ଅଲଗା ସ୍ଥାନରେ 0 ଅଟେ ଯାହାକୁ ପରବର୍ତ୍ତୀ ଉଦାହରଣ ଭାବରେ ପୃଥକ ଭାବରେ ମୁକାବିଲା କରିବାକୁ ପଡିବ, ପରବର୍ତ୍ତୀ ଉଦାହରଣ ଭାବରେ ଆମେ ଜ୍ୟାମିତିରୁ ଏକ ବହୁଚର୍ଚ୍ଚିତ ସମସ୍ୟା ନେଇଥାଉ ଏହି ସମସ୍ୟା ବିଭିନ୍ନ ପ୍ରକାରର ବହିରେ ଅଛି ଯାହା ଏତେ ଲୋକପ୍ରିୟ ଅଟେ | ମୁଁ ଏହା କେଉଁଠାରେ ଦେଖୁଛି ତାହା ପ୍ରକୃତରେ ମନେ ନାହିଁ | ପ୍ରଥମ ଥର ପାଇଁ ଉଦାହରଣ

ତେଣୁ ମୁଁ ଏକ ବିମାନ ବକ୍ର ସମ୍ପାନ ପାଇଁ ଏକ ରେଫରେନ୍ସ ନ ଦେଇଥିବାରୁ ମୁଁ କ୍ଷମା ମାଗୁଛି, ବିମାନର ବକ୍ରତା y ସହିତ fx ସହିତ ସମାନ ହେବାରେ ଅସୁବିଧା କ'ଣ ଯାହା ଏହାର ସମସ୍ତ ସାଧାରଣତା ସମାନ ବିନ୍ଦୁ ଦେଇ ଜ୍ୟାମିତିକ ଭାବରେ ତୁମର ଅକ୍ଷ u କରଣକୁ ତୁମର ଜ୍ୟାମିତିକ ଅକ୍ଷ u କରଣ | ଆପଣଙ୍କୁ କହିବା ଉଚିତ ଯେ ଏହି ବକ୍ରଟି ନିଶ୍ଚିତ ଭାବରେ ଏକ ବୃତ୍ତ ହେବା ଉଚିତ, ଆସନ୍ତୁ କାଲକୁଲସ୍ ବ୍ୟବହାର କରି ସିଠିକ୍ ଗାଣିତିକ ଯୁକ୍ତି ସହିତ ଏହି ଅକ୍ଷ u କରଣକୁ ବ୍ୟାକଅପ୍ କରିବା | y ସମୀକରଣ ସହିତ ବକ୍ରତା fx ସହିତ ସମାନ,

ତେଣୁ x ରେ ସାଧାରଣର ope ୂଲା କ'ଣ ଭଲ ନୁହେଁ, ମୋର ଚିତ୍ର ଆଙ୍କିବା ପାଇଁ ପ୍ରକୃତରେ କ need ଶସି ଆବଶ୍ୟକତା ନାହିଁ କାରଣ ମୁଁ ତୁମକୁ ଅନୁରୋଧ କରୁଛି ଯେ ତୁମେ ଏହି ବକ୍ରତା ଶୁଣିବାବେଳେ ମୁଁ ତୁମକୁ ତ୍ରୁଟଲ୍ ଏବଂ ଚିତ୍ର ଆଙ୍କିବାକୁ ଅନୁରୋଧ କରେ | ନିଜକୁ ଚିତ୍ର କର ଏହା ଏତେ ସରଳ ଯେ ଚିତ୍ରର କ need ଶସି ଆବଶ୍ୟକତା ନାହିଁ ତୁମର ତାଙ୍କୁ କଳ୍ପନା ମଧ୍ୟ ତୁମେ ଏହି ପଏଣ୍ଟ ପାଇଛ x ପଏଣ୍ଟରେ ବକ୍ର ଉପରେ କିଛି ନାହିଁ x ଟାଙ୍ଗେଣ୍ଟ f p ର ope ୂଲା କ'ଣ? rime x କିଛି ନୁହେଁ

ତେଣୁ ସାଧାରଣ ସ normal ାଭାବିକତାର ope ୂଲା ଟାଙ୍ଗେଣ୍ଟ ସହିତ p ଶ୍ରେରେ ରହିଥାଏ

ତେଣୁ ଟାଙ୍ଗେଣ୍ଟର ope ୂଲାଟି x ର ପ୍ରାଇମ୍ ଅଟେ, ସାଧାରଣର ope ୂଲା x x ର f ପ୍ରାଇମ୍ ଉପରେ ମାଲନସ୍ 1 ହେବାକୁ ଯାଉଛି ଯାହା ତୁମେ ନୁହେଁ | ସ୍ଲାଇଡ୍ ମାଲନସ୍ f ପ୍ରାଇମ୍ ରେ x କୁ ପାଖାରୁ -1 ରେ ଦେଖନ୍ତୁ ନାହିଁ

ତେଣୁ ସାଧାରଣର ସମୀକରଣ କ'ଣ ହେଉଛି ସାଧାରଣର ସମୀକରଣ ହେଉଛି y minus y naught m ସହିତ x minus x naught y minus y nought m slope କୁ x ରେ ସମାନ ନୁହେଁ | ମାଲନସ୍ x କିଛି ନୁହେଁ ଏତେ କମ୍ ପୁନର୍ଗଠନ ଆପଣଙ୍କୁ y ମାଲନସ୍ y କୁ f ପ୍ରାଇମ୍ ରେ x ନାଟ୍ ସ୍ୱୟଂ x ମାଲନସ୍ x ଶୂନ୍ୟ ସହିତ ସମାନ ନୁହେଁ ଏହା ହେଉଛି ସାଧାରଣର ସମୀକରଣ ବର୍ତ୍ତମାନ ଆମେ କ'ଣ କହୁଛୁ ଯେ ଏହି ସାଧାରଣ ଉତ୍ପତ୍ତି ଦେଇ ଗତି କରେ ତେଣୁ ଉତ୍ପତ୍ତି ଏହି ସମୀକରଣକୁ ସମ୍ବନ୍ଧ କରେ ଯେତେବେଳେ ମୁଁ x କୁ 0 ସହିତ ସମାନ କରେ ଏବଂ y କୁ 0 ସହିତ ସମାନ କରେ ତେବେ ଏହି ସମୀକରଣ ବ valid ଧ ହେବା ଉଚିତ

ତେଣୁ ଆସନ୍ତୁ x କୁ ଏଠାରେ 0 କୁ ସମାନ କରିବା ଏବଂ y କୁ 0 ସହିତ ସମାନ କରିବା ଏଠାରେ ଆମେ କ'ଣ ପାଇବୁ x ସମୀକରଣ ପାଇବୁ ନାହିଁ | ଏଥିସହ x ର f ପ୍ରାଇମ୍ ରେ କିଛି ନାହିଁ 0 ସହିତ ସମାନ ନୁହେଁ ଏହା ହେଉଛି ସମୀକରଣ 1.13

ତେଣୁ ଆମେ ଦେଖିବା | t 1.13 ବକ୍ରରେ ଥିବା ସମସ୍ତ ପଏଣ୍ଟରେ ବକ୍ରର ସମସ୍ତ ପଏଣ୍ଟରେ ଧରି ରଖିବା ଉଚିତ ଯାହାକୁ ଆମେ ଏହି ସମୀକରଣ 1.13 ନିଶ୍ଚିତ ଭାବରେ ଧରି ରଖିବା ନିଶ୍ଚିତ ଭାବରେ ପରବର୍ତ୍ତୀ କାର୍ଯ୍ୟଟି ହେଉଛି 1.13 ସମୀକରଣକୁ ଦେଖିବା ଏବଂ କେବଳ ଏହି ବିରକ୍ତିକର ସବସ୍ତିପସନ୍ ଶୂନ୍ୟକୁ ଛାଡିଦେବା | ବିରକ୍ତିକର ସବସ୍ତିପସନ୍ ଶୂନ୍ୟ

ତେଣୁ ଯେହେତୁ ଏହା ସମସ୍ତ ପଦ୍ୟ ପାଇଁ ଧାରଣ କରେ x ବକ୍ତରେ କିଛି ନାହିଁ ଏବଂ

ତେଣୁ ଆମେ ସବୁକୁ ଶୁନି ବିନା ଗୋଟିଏ ପଦ୍ୟ ଗୋଟିଏ ଲେଖି ଏବଂ x ର f ପ୍ରାକ୍ତନ ସ୍ଥାନରେ dx ଦ୍ୱାରା ପରିଚିତ ନୋଟେସନ୍ ବ୍ୟବହାର କରୁ ଏବଂ 1.13 କ'ଣ? x ପୂର୍ଣ୍ଣ dy ଦ୍ୱାରା dx ସମାନ 0 ଏହି dy dx \min ାରା ମାଲନସ୍ x ଏହା ଏକ ପରିବର୍ତ୍ତନଶୀଳ ପୃଥକ ଡିଫରେନ୍ସିଆଲ ସମୀକରଣ ଏହା ଏକ ପରିବର୍ତ୍ତନଶୀଳ ପୃଥକ ଡିଫରେନ୍ସିଆଲ ସମୀକରଣ ଏବଂ ତୁମେ ତୁରନ୍ତ ଏହାକୁ ଏକାକୃତ କରିପାରିବ ଏବଂ ତୁମେ y ସ୍କାଲର୍ 2 ସମାନ ମାଲନସ୍ x ସ୍କାଲର୍ 2 ପୂର୍ଣ୍ଣ ସ୍ଥିର ଦ୍ୱାରା ପାଇପାରିବ | କିମ୍ପା y ସ୍କାଲର୍ ପୂର୍ଣ୍ଣ x ସ୍କାଲର୍ ସମାନ $2c$ ବକ୍ତ ହେଉଛି ବୃତ୍ତ

ତେଣୁ ଆମର ଅନ୍ତର୍ନିହିତତା କାଲକୁଲସ୍ ବ୍ୟବହାର କରି ସଠିକ୍ ଗାଣିତିକ ଯୁକ୍ତି ଦ୍ୱାରା ବ୍ୟାକଅପ୍ ହୋଇଛି

ତେଣୁ ବକ୍ତ ହେଉଛି ସମ୍ପୂର୍ଣ୍ଣ ସହିତ ବକ୍ତ ଯାହା ସମସ୍ତ ସାଧାରଣ ଏକ ବିନ୍ଦୁ ଦେଇ ଗତି କରେ

ତେଣୁ ବର୍ତ୍ତମାନ ଏକ ବୃତ୍ତ | ଆମ ଏକେଣ୍ଡାର ପରବର୍ତ୍ତୀ ଆଇଟମ୍ ହେଉଛି ରେନଡେଲ୍ ବୁକ୍ ପ୍ରାଥମିକ ଡିଫରେନ୍ସିଆଲ ସମୀକରଣରୁ ଏକ ମଜାଦାର ଉଦାହରଣ ଅଧ୍ୟୟନ କରିବା, ଉଦାହରଣର ଶେଷରେ ସଠିକ୍ ରେଫରେନ୍ସ ଦିଆଯିବ

ତେଣୁ ଆମେ ଏକ ମାଲନସ୍ x ସ୍କାଲର୍ ଏକ ପରିବର୍ତ୍ତନଶୀଳ ପୃଥକ ସମୀକରଣ ବର୍ଗ ମୂଳ ଗ୍ରହଣ କରିବାର ଉଦାହରଣ କ'ଣ? dy dx ପୂର୍ଣ୍ଣ ବର୍ଗ ମୂଳ 1 ମାଲନସ୍ y ସ୍କାଲର୍ ସମାନ 0 y ର 0 ସମାନ ରୁଟ୍ 3 ରୁ 2 ସମାନ ଭାବରେ ଅଗ୍ରଗତି କରି ଆମେ 1 ମାଲନସ୍ xy ସ୍କାଲର୍ ମୂଳ ଦ୍ୱାରା ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲ୍ ତାଏ ପାଇଥାଉ 1 ମାଲନସ୍ x ସ୍କାଲର୍ ବର୍ଗ ମୂଳ ଉପରେ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲ୍ dx 0 ସହିତ ସମାନ | y ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲ୍ ଯେପରି ସମସ୍ତେ ଜାଣନ୍ତି y ର ସାଇନ ଓଲଟା ଏବଂ x ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲ୍ ହେଉଛି x ର ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲ୍ ର ସାଇନ ଓଲଟା, ଅବଶ୍ୟ ଏକ ସ୍ଥିରତାର ସ୍ଥିରତା ନିର୍ଣ୍ଣୟ କରିବା ପାଇଁ ଆମେ ପ୍ରାରମ୍ଭିକ ତଥ୍ୟରେ ପ୍ରାରମ୍ଭିକ ଅବସ୍ଥା ପାଇଁ ପ୍ରାରମ୍ଭିକ ଅବସ୍ଥା ପାଇଁ x is 0 is y root 3 by 2 root 3 by 2

ତେଣୁ x କୁ ଏଠାରେ 0 ସହିତ ସମାନ ଏବଂ y ରୁଟ୍ 3 ସହିତ ସମାନ ରଖ | 3.

ତେଣୁ ଏହା ବିଷୟରେ ମୋର ଅର୍ଥ ହେଉଛି ସଲଭିନ ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ ଏହା ଏକ ସହଜ ସମସ୍ୟା | g ଏହି ପ୍ରାରମ୍ଭିକ ଅବସ୍ଥା ସହିତ ଏହି ଭିନ୍ନ ଭିନ୍ନ ସମୀକରଣ ଚିତ୍ରିତ କିଛି ଆମେ ଏଠାରେ ଅଟକି ଯିବା ଉଚିତ୍ ବୁଝି ଆମେ ପ୍ରକୃତରେ ଆମର ଅନୁସନ୍ଧାନକୁ ଚିକିତ୍ସା ଆଗକୁ ନେବା ଉଚିତ୍ ଏବଂ କିଛି ଅତି କି interesting ତୁହଲପୂର୍ଣ୍ଣ ଜିନିଷ ଦୁ sorry ଖୁବ୍ ଯେତେବେଳେ ଏହା ଅତି ସହଜ ମନେହୁଏ ଆସନ୍ତୁ ସମାଧାନକୁ କିଛି ବିସ୍ତୃତ ଭାବରେ ଦେଖିବା | ଆମେ କନଷ୍ଟାଣ୍ଟର ମୂଲ୍ୟ ପାଇଥାଉ କି by by ମନେରଖନ୍ତୁ

ତେଣୁ ଆମେ y ର ସମାନ ଲନଉର୍ସ ପାଇ 3 ସମାନ ମାଲନସ୍ ସାଇନ ଲନଉର୍ସ ପାଇକୁ x ସାଇନ ପାଇଁ ଆଡିଶନ୍ ପର୍ମୁଲାର୍ ମନେ ପକାଇବା ସାଇନ ପାଇଁ ଯୋଗ ସୂତ୍ର କ'ଣ ବ୍ୟବହାର କରୁ ଏହା ଏକ ପୂର୍ଣ୍ଣ b ର ସାଇନ ଏକ କୋସ୍ b ପୂର୍ଣ୍ଣ କୋସ୍ ସାଇନ b ଏବଂ ମାଲନସ୍ b ର ସାଇନ ଏକ ସାଇନ୍ କୋ ମାଲନସ୍ କୋସ୍ ସାଇନ b ତେଣୁ ଏହା x ମାଲନସ୍ କୋସ୍ ପି ର 3 କୋସ୍ ସାଇନ ଲନଉର୍ସ ସାଇନ ପିଭର୍ ହେବାକୁ ଯାଉଛି, ଯାହା x ାରା x ସାଇନସ୍ ଓଲଟା ସାଇନ ଲନଉର୍ସରେ ଅଛି ଯାହା x you ାରା ଆପଣଙ୍କୁ x ମାଲନସ୍ ଅର୍ଥ x ର ମୂଳ 3 ରୁ 2 କୋସ୍ ସାଇନ ଓଲଟା ଦେଇଥାଏ | ବୋଧହୁଏ ଆମେ ଏହି ଅର୍ଥ x କୁ ବାମ ପାର୍ଶ୍ୱରେ ଏବଂ ବର୍ଗରେ ଆଣିବା ଉଚିତ୍ ଯେତେବେଳେ ଆମେ ବର୍ଗ ପାଇଥାଉ | y ପୂର୍ଣ୍ଣ x dx ାରା ପୁରା ବର୍ଗ 3 ରୁ 4 କୁ କୋସ୍ ସ୍କାଲର୍ ସାଇନ ଓଲଟା ଏବଂ ଏହା ହେଉଛି 1 ମାଲନସ୍ ସାଇନ ସ୍କାଲର୍ ସାଇନ ଓଲଟା ଯାହା x ର 1 ମାଲନସ୍ ସାଇନ ସ୍କାଲର୍ ସାଇନ ଓଲଟା ଏହା କେବଳ 1 ମାଲନସ୍ x ସ୍କାଲର୍ ଏହା କେବଳ ସରଳ ଅଟେ | 1 ମାଲନସ୍ x ସ୍କାଲର୍ ଭଲ ଭାବରେ ପରବର୍ତ୍ତୀ କାର୍ଯ୍ୟ ହେଉଛି ଏହାକୁ ବିସ୍ତାର କରିବା ଏବଂ ଶବ୍ଦଗୁଡ଼ିକ ଭଲ ଭାବରେ ସଂଗ୍ରହ କରିବା ଦ୍ୱାରା ଆମେ ଅଧିକ ସୁସଜ୍ଜିତ ସୂତ୍ର x ସ୍କାଲର୍ ପୂର୍ଣ୍ଣ y ସ୍କାଲର୍ ପୂର୍ଣ୍ଣ xy 3 ରୁ 4 ସହିତ ସମାନ ହୋଇଥାଉ | ଧ୍ୟାନ ଦିଅନ୍ତୁ ଏହି ସମାଧାନର ଅବତାର ଆମ ପୂର୍ବଠାରୁ କେତେ ଭିନ୍ନ? ଅବତାର ଆମର ପୂର୍ବ ଅବତାର y ର ପୂର୍ଣ୍ଣ ସାଇନ ଓଲଟା ସାଇନ ପୂର୍ଣ୍ଣ ସାଇନ ଓଲଟା ଥିଲା ଏବଂ ଏହା ବର୍ତ୍ତମାନ ଏକ ଭିନ୍ନ ଦେଖାଯାଉଥିବା ସମୀକରଣ ପାଇଲୁ, ସମାଧାନ x କୁ ଦୃଷ୍ଟିରେ ରଖି ଦିଆଯିବା ଆସନ୍ତୁ ଚିକିତ୍ସା ଆଗକୁ ବା let ିବା | ଏହି ପର୍ଯ୍ୟାୟଟି କୁ understand ିବାକୁ ଚେଷ୍ଟା କରିବା ଏହି ବକ୍ତ କ'ଣ ଏହା xy ବିମାନରେ ଏକ ବକ୍ତ ଯାଏ xy ଶବ୍ଦ ସେଠାରେ ନଥାନ୍ତା ଯଦି ଏହା କେବଳ x ସ୍କାଲର୍ ପୂର୍ଣ୍ଣ y ସ୍କାଲର୍ 3 ରୁ 4 ସହିତ ସମାନ ତେବେ ଆମେ ବହୁତ ଶୁଣି ହେବୁ ଏବଂ ଆମେ ' 11 ରେଡିଓ ରୁଟ୍ ର ଏକ ବୃତ୍ତ ଅଙ୍କନ କରିବି କିଛି ଦୁର୍ଭାଗ୍ୟବଶତ୍ତ୍ୱ this ଏହି xy ଶବ୍ଦଟି ଯାଉଛି | ଜିନିଷକୁ ସାମାନ୍ୟ ଜଟିଳ କରିବା ପାଇଁ କିଛି ଆମେ କୁ to ିବାକୁ ଚାହିଁବୁ ଯେ ଏହି ସମୀକରଣ x ବର୍ଗ ପୂର୍ଣ୍ଣ y ସ୍କାଲର୍ ପୂର୍ଣ୍ଣ xy 3 ରୁ 4 କୁ ପ୍ରତିନିଧିତ୍ୱ କରେ | 4 ଆସନ୍ତୁ, ଛୋଟ 2 କୁ ମୂଳ 2 ଉପରେ କ୍ୟାପିଟାଲ୍ x ପୂର୍ଣ୍ଣ କ୍ୟାପିଟାଲ୍ y ଚିକିତ୍ସା x କୁ ମୂଳ 2 ଉପରେ କ୍ୟାପିଟାଲ୍ x ମାଲନସ୍ କ୍ୟାପିଟାଲ୍ y ସହିତ ସମାନ କରିବା, ଯେଉଁମାନଙ୍କ ପାଇଁ କୋର୍ଡିନେଟ୍ ଜ୍ୟାମିତ୍ରୀ ସଠିକ୍ ଭାବରେ ଶିଖିଛି, ସେମାନେ ଜାଣିପାରିବେ ଯେ ଆମେ ଘୂର୍ଣ୍ଣନ କରୁଛୁ | ଆଜ୍ଞାଲ୍ ପାଇ dx by ାରା ସଂଯୋଜନା ସିଷ୍ଟମ୍ ଆମେ 4 ଦ୍ୱାରା π ର ଏକ କୋଣ ଦେଇ କୋର୍ଡିନେଟ୍ ସିଷ୍ଟମ୍ ଘୂର୍ଣ୍ଣନ କରୁ ଏବଂ x ସ୍କାଲର୍ ପୂର୍ଣ୍ଣ y ସ୍କାଲର୍ ପୂର୍ଣ୍ଣ xy ସମୀକରଣରେ କ'ଣ ଘଟେ ତାହା କୁ to ିବାକୁ ଚେଷ୍ଟା କରୁଛୁ 3 ରୁ 4 ସହିତ ସମାନ ସମୀକରଣ କିମ୍ପା ନୂତନ କୋର୍ଡିନେଟ୍ ସିଷ୍ଟମ୍ରେ ବକ୍ତ ହେଉଛି 3 x ସ୍କାଲର୍ ପୂର୍ଣ୍ଣ y ସ୍କାଲର୍ 3 ରୁ 2 ସହିତ ସମାନ ଏବଂ ନିମ୍ନ ଏବଂ ଏହା ହେଉଛି ଏକ ଏଲିପ୍ସ 3 x ସ୍କାଲର୍ ପୂର୍ଣ୍ଣ y ସ୍କାଲର୍ 3 ରୁ 2 ସମାନ ଏକ ମାନକ ଏଲିପ୍ସ ବର୍ତ୍ତମାନ ଆସନ୍ତୁ ଏହି ଏଲିପ୍ସକୁ ଚିକିତ୍ସା ଦେଖିବା | ସାବଧାନତାର ସହିତ ନୂତନ କୋର୍ଡିନେଟ୍ରେ ଏଲିପ୍ସ | tes ହେଉଛି 3 x ସ୍କାଲର୍ ପୂର୍ଣ୍ଣ y ସ୍କାଲର୍ 3 ରୁ 2 ସହିତ ସମାନ ହାଣ୍ଡ ସାଇଡ୍ 1

ତେଣୁ ଯଦି ଆମେ ତାହା କରିବା ତେବେ ଯାହା ଘଟେ ଆସନ୍ତୁ 3 ରୁ 2 କୁ ବିଭାଜନ କରିବା, ଆମେ x ସ୍କାଲର୍କୁ ଅଧା ପୂର୍ଣ୍ଣ y ସ୍କାଲର୍ ଉପରେ 3 ରୁ 2 ସମାନ 1 ପାଇବା ତେବେ ସେମି-ମେଜର ଅକ୍ସ କ'ଣ ସେମି-ମେଜର ଅକ୍ସ ହେଉଛି ବର୍ଗ ମୂଳ | 3 ରୁ 2 ର ଅର୍ଥ-ପ୍ରମୁଖ ଅକ୍ସଟି ହେଉଛି 3 ରୁ ଅଧିକ ବର୍ଗର ମୂଳ ଏବଂ ଅର୍ଥ-ଛୋଟ ଅକ୍ସଟି ମୂଳ ଉପରେ 2 ଅଟେ

ତେଣୁ ସ୍ପାଣ୍ଡର୍ଡ୍ ଏଲିପ୍ସ ପ୍ରମୁଖ ଏବଂ ଛୋଟ ଅକ୍ସଟି ସମବନ୍ଧ ଅକ୍ସରେ ଅଛି କିଛି ମନେରଖନ୍ତୁ ଆମେ କ'ଣ ଘୂର୍ଣ୍ଣନ କରିଥିଲୁ? ଆଜ୍ଞାଲ୍ ପାଇ ମାଧ୍ୟମରେ କୋର୍ଡିନେଟ୍ ସିଷ୍ଟମ୍ 4 ଦ୍ୱାରା ଆମେ କୋର୍ଡିନେଟ୍ ସିଷ୍ଟମ୍ କୁ ଆଜ୍ଞାଲ୍ ପି ମାଧ୍ୟମରେ ଘୂର୍ଣ୍ଣନ କରିଥିଲୁ

ତେଣୁ ମୂଳ ଏଲିପ୍ସର ପ୍ରମୁଖ ଏବଂ ଛୋଟ ଅକ୍ସଗୁଡ଼ିକ ଏହା ହେଉଛି ପାଇର ଏକ କୋଣରେ ଧାଡି ସ୍ଲୋପିଙ୍ଗ୍ ଏବଂ ଅନ୍ୟ ଲାଇନ୍ ଏହା ଉପରେ ଖସିବା | ମାଲନସ୍ ପି ର ଏକ କୋଣ 4 dx

So ାରା ଏବଂ

ତେଣୁ x ସ୍କାଲର୍ ପୂର୍ଣ୍ଣ y ସ୍କାଲର୍ ପୂର୍ଣ୍ଣ xy ସମାନ 3 ରୁ 4 ହେଉଛି ଏକ ସ୍ପାଣ୍ଡର୍ଡ୍ ଏଲିପ୍ସ ଯାହା ଆଜ୍ଞାଲ୍ ପି ଦ୍ୱାରା ଘୂର୍ଣ୍ଣିତ ହୁଏ | ଏହି ସୁନ୍ଦର ଉଦାହରଣଟି କର୍ଣ୍ଣର ରେଡିଲ୍ ର ପ୍ରାଥମିକ ଡିଫରେନ୍ସିଆଲ ସମୀକରଣରୁ ପଞ୍ଚମ ସଂସ୍କରଣ ଏହି ପୁସ୍ତକ ଅନେକ ସଂସ୍କରଣ ଅତିକ୍ରମ କରିଛି ଯାହା ଦଶମ ସଂସ୍କରଣକୁ ଆସିଛି କିଛି ମୁଁ ପଞ୍ଚମ ସଂସ୍କରଣକୁ ଦର୍ଶାଉଛି ଏବଂ ପୃଷ୍ଠା ସଂଖ୍ୟାଗୁଡ଼ିକ ପଞ୍ଚମ ସଂସ୍କରଣକୁ ଦର୍ଶାଉଛି

ତେଣୁ ଏହି ସମସ୍ୟା ପୃଷ୍ଠାରେ ଦେଖାଯାଏ | ଏହି ସୁନ୍ଦର ପୁସ୍ତକର 4243 ଏବଂ ଏହା ଏହାର ଉଲ୍ଲେଖନୀୟ ସମସ୍ୟାର ସଂଗ୍ରହ ଯାହା ମୁଁ ଆପଣଙ୍କୁ ଏଲିପ୍ଟିକ୍ କାର୍ଯ୍ୟଗୁଡ଼ିକର ଜନ୍ମକୁ ଦେଖିବା ପାଇଁ ଅନୁରୋଧ କରୁଛି ବର୍ତ୍ତମାନ ଆପଣ ଭାବି ପାରନ୍ତି ଯେ ଏହି ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ସମସ୍ୟାଟି ଅତି ସରଳ ଥିଲା 1 ମାଲନସ୍ y ସ୍କାଲର୍ ବର୍ଗ ମୂଳ ଦ୍ୱାରା ଅତି ସରଳ ସମସ୍ୟା ଇଣ୍ଟିଗ୍ରେଲ୍ ତାଏ | 1 ମାଲନସ୍ x ସ୍କାଲର୍ ବର୍ଗ ମୂଳ ଉପରେ dx ର ଇଣ୍ଟିଗ୍ରେଲ୍ 0 ସହିତ ସମାନ ହୋଇପାରେ ଆପଣ ଆଶ୍ଚର୍ଯ୍ୟ ହୋଇପାରନ୍ତି ଯେ ଆମେ କାହିଁକି ଏପରି ତୁଟିପୁର୍ଣ୍ଣ ବ୍ୟାୟାମ କରୁ, ବୋଧହୁଏ ଆପଣଙ୍କ ମଧ୍ୟରୁ କେହି କେହି ଏହି ବିରକ୍ତକର ମନେ କରିପାରନ୍ତି କିଛି ମୁଁ ଆପଣଙ୍କୁ ବିଶ୍ୱାସ କରିବାକୁ ଚାହେଁ ଯେ ଏହା ଅତ୍ୟଧିକ ଅଣ-ଗୁରୁତ୍ୱପୂର୍ଣ୍ଣ ଏବଂ ଗଣିତର ଅତ୍ୟନ୍ତ ରୋମାଞ୍ଚକର ଅଂଶ ହେଉଛି ଏହି y ସ୍କାଲର୍କୁ y dx power ାରା ପାଖାପାଖି ଚତୁର୍ଥକୁ ବଦଳାଇବା ଏବଂ ଏହି x ସ୍କାଲର୍କୁ ବର୍ତ୍ତମାନ ପାଖାପାଖି ଚାରିକୁ ବଦଳାଇବା ଯଦି ଆପଣ ବହୁତ ପରିଶ୍ରମ କରୁଛନ୍ତି | ତୁମର ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲ୍ କାଲକୁଲସ୍ କ୍ଲାସ୍ ଗୁଡ଼ିକରେ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରେଲ୍ ଗୁଡ଼ିକ ଆପଣ ଜାଣିଥିବେ ଯେ ପାଖାପାଖି 4 କୁ 1 ମାଲନସ୍ y ର ବର୍ଗ ମୂଳ ଦ୍ୱାରା ରଙ୍ଗ ଏକାକୃତ ହୋଇପାରିବ ନାହିଁ ଆପଣ ଟାଇପ୍ ର ଅନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରେଲ୍ କୁ 1 ମାଲନସ୍ y ର ପାଖାପାଖି 4 କୁ ଭଲ ଭାବରେ ଗଣନା କରିପାରିବେ ନାହିଁ

ତେଣୁ କଣ ହୁଏ? ଏହା ହେଉଛି ଯେ ଆମେ ଯାହା କରିଥିଲୁ ଆମେ ଏହି ସମୀକରଣ ସାଇନ ଓଲଟା x ପୂର୍ଣ୍ଣ ସାଇନ ଓଲଟା y କୁ ଏହି ଚମତ୍କାର ଫର୍ମ x ସ୍କାଲର୍ ପୂର୍ଣ୍ଣ y ସ୍କାଲର୍ ପୂର୍ଣ୍ଣ xy ତିନି ଚତୁର୍ଥାଂଶ ସହିତ ସମାନ

ତେଣୁ କି probably ଶସି ପ୍ରକାରେ ତୁମେ ବୋଧହୁଏ ଧାରଣା ପାଇବା ଉଚିତ୍ ଯେ ଡିଫରେନ୍ସିଆଲ ସମୀକରଣ | କି h ଶସି ପ୍ରକାରେ ଏକ ଏଲିପ୍ସ ଦ୍ୱିତୀୟ ତିନି ବକ୍ତ ସହିତ ଜଡ଼ିତ

