ಹಿಂದಿನ ಉಪನ್ಯಾಸದಲ್ಲಿ ನಾವು ಹಲವಾರು ವಿಭಿನ್ನ ಉದಾಹರಣೆಗಳನ್ನು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಅವಿಭಾಜ್ಯಗಳ ಅನ್ವಯವಾಗಿ ನೋಡಿದ್ದೇವೆ, ಈ ಉಪನ್ಯಾಸದಲ್ಲಿ ನಾವು ಅದೇ ರೀತಿ ಮುಂದುವರಿಸುತ್ತೇವೆ, ಇದು ಕೆಲವು ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಪರಿಹರಿಸಲು ಪ್ರಾರಂಭಿಸುವ ಮೊದಲು ಸಂಕೀರ್ಣವಾದ ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಪರಿಹರಿಸಲು ನಿಮಗೆ ಸಹಾಯ ಮಾಡುತ್ತದೆ, ನಾವು ಇನ್ನೂ ಉಳಿದಿರುವ ಒಂದು ಪರಿಕಲ್ಪನೆಯನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳೋಣ. ಮುಚ್ಚಿದ ಮಧ್ಯಂತರ ab ನಲ್ಲಿ ನಿರಂತರವಾಗಿರುವ fx ಫಂಕ್ಷನ್ ಅನ್ನು ಪರಿಗಣಿಸಿ ಮತ್ತು ಸರಳತೆಗಾಗಿ ನಾವು fx ಧನಾತ್ಮಕ ಎಂದು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಬಹುದು ಆದರೆ ನಾನು ಚರ್ಚಿಸಲು ಹೊರಟಿರುವ ಫಲಿತಾಂಶವು ನಿರಂತರವಾದ ಯಾವುದೇ ಕಾರ್ಯಕ್ಕಾಗಿ ಬಹಳ ಸುಲಭವಾಗಿ ವಿಸ್ತರಿಸಬಹುದು ಆದರೆ ಅದು ಧನಾತ್ಮಕವಾಗಿರುವುದಿಲ್ಲ

ಆದ್ದರಿಂದ ನಾವು ಕರ್ವ್ ಅನ್ನು ಸೆಳೆಯೋಣ ಇದು x ಗೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ b ಇದು x ಗೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ ಇದು y 0 ಗೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಇದು y ಎಫ್ಎಕ್ಸ್ಗೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು ಈ ಪ್ರದೇಶವನ್ನು ಅವಿಭಾಜ್ಯದಿಂದ ಪ್ರತಿನಿಧಿಸುತ್ತೀರಿ a to bfxdx ಎಂದು ನಿಮಗೆ ತಿಳಿದಿರುವ ಒಂದು ಕಾರ್ಯ ನಿರಂತರ ಅದು ಮಧ್ಯಂತರದ ಮೇಲೆ ತನ್ನ ಬೌಂಡ್ ಅನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು ಈ ಕಥಾವಸ್ತುವಿನಿಂದ ಇದು ಕಾರ್ಯದ ಗರಿಷ್ಠ ಮೌಲ್ಯವಾಗಿದೆ ಎಂದು ನೋಡಬಹುದು ಮತ್ತು ಇದು ಕೆಲವು ಹಂತದಲ್ಲಿ x ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಎಂದು ಹೇಳಬಹುದು ಮತ್ತು ಇದು ಕಾರ್ಯದ ಕನಿಷ್ಠ ಮೌಲ್ಯ ಎಂದು ಹೇಳಿ , ಕೆಲವು ಹಂತದಲ್ಲಿ x d ಗೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ ಆದರೆ ನಮಗೆ ಈ ಅಂಕಗಳು ಅಗತ್ಯವಿಲ್ಲ ಆದರೆ ನಾನು ಈಗಷ್ಟೇ ಬರೆದಿದ್ದೇನೆ ಮತ್ತು ಈ ಎತ್ತರವು ಚಿಕ್ಕದಾಗಿದೆ m ಈ ಎತ್ತರ ಚಿಕ್ಕ m ಮತ್ತು ಈ ಎತ್ತರ ಬಂಡವಾಳ m ಇದು ಹಸಿರು ಮಬ್ಬಾದ ಪ್ರದೇಶ ಎಂದು ನಿಮಗೆ ತಿಳಿದಿದೆ ಮತ್ತು ಇದು ನಿಜವಾದ ಪ್ರದೇಶವಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಕಾರ್ಯಕ್ಕಾಗಿ ನಾವು ಇದರ ಮಿತಿಯನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಲು ಬಯಸುತ್ತೇವೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಈ ಕಥಾವಸ್ತುವಿನಿಂದ ನಿಜವಾದ ಪ್ರದೇಶವು ಯಾವಾಗಲೂ ಈ ಪ್ರದೇಶಕ್ಕಿಂತ ಹೆಚ್ಚಾಗಿರುತ್ತದೆ ಎಂದು ನೀವು ನೋಡಬಹುದು ನಾನು ನಿಜವಾದ ವಿಸ್ತೀರ್ಣದೊಂದಿಗೆ ಶೇಡ್ ಮಾಡಿರುವುದು ಕಪ್ಪು ಬಣ್ಣದಿಂದ ಮಬ್ಬಾಗಿರುವ ಈ ಪ್ರದೇಶಕ್ಕಿಂತ ಯಾವಾಗಲೂ ದೊಡ್ಡದಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ಈ ಆಯತದ ವಿಸ್ತೀರ್ಣ ಯಾವುದು ಎಂದು ನೋಡಲು ತುಂಬಾ ಸುಲಭವಾಗಿದೆ ಈ ಆಯತದ ಎತ್ತರವು ಚಿಕ್ಕದಾಗಿದೆ ಮೀ ಸಣ್ಣ ಮೀ ಮತ್ತು ಆಯತದ ಅಗಲವು ಬಿ ಮೈನಸ್ ಆಗಿದೆ a

ಆದ್ದರಿಂದ ಸಣ್ಣ ಆಯತದ ವಿಸ್ತೀರ್ಣವು m ಆಗಿ b ಮೈನಸ್ ಆಗಿರುತ್ತದೆ a ಈಗ ನಾವು ಈ ಅಂಕಿಅಂಶವನ್ನು ಮತ್ತೊಮ್ಮೆ ಸೆಳೆಯೋಣ ಏಕೆಂದರೆ ಇದರಿಂದ ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಲು ಇದು ತುಂಬಾ ಜಟಿಲವಾಗಿದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು ಈ ರೀತಿ ಹೊಂದಿದ್ದೀರಿ ಇದು b ಇದು a

ಆದ್ದರಿಂದ ಈ ಹಸಿರು ಛಾಯೆಯ r egion ನಿಜವಾದ ಪ್ರದೇಶವಾಗಿದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು ಆಕೃತಿಯಿಂದ ನೋಡಬಹುದು ನಿಜವಾದ ಪ್ರದೇಶವು ಯಾವಾಗಲೂ ಕೆಂಪು ಬಣ್ಣದಿಂದ ಮಬ್ಬಾಗಿರುವ ಆಯತದ ಪ್ರದೇಶಕ್ಕಿಂತ ಕಡಿಮೆಯಿರುತ್ತದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ನಿಜವಾದ ಪ್ರದೇಶವು ಯಾವಾಗಲೂ ಕೆಂಪು ಬಣ್ಣದಿಂದ ಮಬ್ಬಾದ ಆಯತದ ಪ್ರದೇಶಕ್ಕಿಂತ ಕಡಿಮೆಯಿರುತ್ತದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಇದನ್ನು ಹೇಗೆ ಲೆಕ್ಕ ಹಾಕುವುದು ಆಯತದ ಪ್ರದೇಶವು ಕೆಂಪು ಬಣ್ಣದಿಂದ ಮಬ್ಬಾಗಿದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಈ ಉದ್ದವು p ಮೈನಸ್ a ಮತ್ತು ಈ ಉದ್ದವು ಬಂಡವಾಳ m ಆಗಿರುತ್ತದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಈ ಪ್ರದೇಶವು ಯಾವಾಗಲೂ ಈ ಪ್ರಮಾಣದಿಂದ ಮೇಲೆ ಮತ್ತು ಕೆಳಗೆ ಸೀಮಿತವಾಗಿರುತ್ತದೆ, ಅಲ್ಲಿ m ಮಧ್ಯಂತರ ab ನಲ್ಲಿ ಸಾಧಿಸಿದ ಕಾರ್ಯದ ಗರಿಷ್ಠ ಮೌಲ್ಯವಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ಸಣ್ಣ m ಎಂಬುದು ಮಧ್ಯಂತರದಲ್ಲಿನ ಇತರ ಕಾರ್ಯವಾಗಿದೆ ಅಲ್ಪವಿರಾಮ b ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಅವಿಭಾಜ್ಯ a ನಿಂದ bfxdx ಗೆ ಈ ಮಿತಿಗಳನ್ನು ಹೇಗೆ ಪಡೆಯುವುದು ಎಂಬುದರ ಒಂದು ಉದಾಹರಣೆಯನ್ನು ನೋಡೋಣ. ನಾವು ಇದನ್ನು ನಿರಂತರ ಕಾರ್ಯಕ್ಕಾಗಿ ಮಾಡಿದ್ದೇವೆ ಆದರೆ ನೀವು ಅದನ್ನು ಈ ತರ್ಕಕ್ಕೆ ಬಹಳ ಸುಲಭವಾಗಿ ವಿಸ್ತರಿಸಬಹುದು ಯಾವುದೇ ಕಾರ್ಯವು ಅದರ ಚಿಹ್ನೆಯನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸುತ್ತದೆ,

ಆದ್ದರಿಂದ ನಾವು ಕೆಲವು ಉದಾಹರಣೆಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳೋಣ ಮತ್ತು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಅವಿಭಾಜ್ಯವನ್ನು ಹೇಗೆ ಕಂಡುಹಿಡಿಯುವುದು ಎಂದು ನೋಡೋಣ

ಆದ್ದರಿಂದ ಉದಾಹರಣೆಗೆ 0 ರಿಂದ 2 e ಪವರ್ ಮೈನಸ್ x dx ಗೆ ಹೇಳಿ

ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು x ಇದು y ಅಕ್ಷ t ಹೆನ್ ಇ ಪವರ್ ಮೈನಸ್ x ಈ ವಕ್ರರೇಖೆಯಾಗಿರುತ್ತದೆ, ಇದು x ಶೂನ್ಯಕ್ಕೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ, ಇದು x ಎರಡಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ನಿಜವಾದ ಪ್ರದೇಶವು ಗಡಿಗಳನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಲು ನಾವು ಆಯತವನ್ನು ಸೆಳೆಯೋಣ, ಏಕೆಂದರೆ ಕಾರ್ಯ ಮೌಲ್ಯವು ಶೂನ್ಯದಲ್ಲಿ ಗರಿಷ್ಠ ಮೌಲ್ಯವನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುತ್ತದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು ಆಗುತ್ತದೆ ಯಾವಾಗಲೂ ಕಡಿಮೆ ಇರಬೇಕು

ಆದ್ದರಿಂದ ಈ ಎತ್ತರದ ಎತ್ತರವು ಶೂನ್ಯ ಕಾರ್ಯದಲ್ಲಿ ಕಾರ್ಯದ ಮೌಲ್ಯದಿಂದ ನಿಯಂತ್ರಿಸಲ್ಪಡುತ್ತದೆ ಶಕ್ತಿ ಮೈನಸ್ x

ಆದ್ದರಿಂದ ಬದಿಯು ಒಂದು ಮತ್ತು ಈ ಅಗಲವು ಎರಡು

ಆದ್ದರಿಂದ ಈ ಪ್ರದೇಶದ ಮೇಲಿನ ಬೌಂಡ್ ನಾವು ಹೊಂದಿರುವ ಕಡಿಮೆ ಬೌಂಡ್‌ಗೆ ಎರಡು ಲೋ ಆಗಿರುತ್ತದೆ ಈ ಆಯತವನ್ನು ಸೆಳೆಯಲು ಮತ್ತು ಕಾರ್ಯವು ಉದ್ದಕ್ಕೂ ಕಡಿಮೆಯಾಗುತ್ತಿರುವುದರಿಂದ ಈ ಆಯತದ ವಿಸ್ತೀರ್ಣದಿಂದ ಕಡಿಮೆ ಬೌಂಡ್ ಅನ್ನು ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ, ಇದು x ನಲ್ಲಿ ಎರಡು ಕಾರ್ಯ ಮೌಲ್ಯಕ್ಕೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ, ಅಂದರೆ ಇ ಪವರ್ ಮೈನಸ್ ಎರಡು

ಆದ್ದರಿಂದ ಈ ಎತ್ತರವು ಈ ಎತ್ತರವು ಇ ಪವರ್ ಮೈನಸ್ ಎರಡು

ಆದ್ದರಿಂದ ಕಪ್ಪು ಬಣ್ಣದಿಂದ ಮಬ್ಬಾದ ಈ ಆಯತದ ವಿಸ್ತೀರ್ಣವು e ಗೆ ಎರಡು ಶಕ್ತಿಯಿಂದ ಮೈನಸ್ ಎರಡು ಆಗಿರುತ್ತದೆ,

ಆದ್ದರಿಂದ ಈ ಫಲಿತಾಂಶವು ಇಲ್ಲಿ ಯಾವುದೇ ಅವಿಭಾಜ್ಯಗಳ ಮೇಲಿನ ಮತ್ತು ಕೆಳಗಿನ ಮಿತಿಗಳನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಲು ನಿಮಗೆ ಹೇಗೆ ಸಹಾಯ ಮಾಡುತ್ತದೆ ಎಂಬುದನ್ನು ನೀವು ನೋಡಬಹುದು m ಎಂಬುದು ಗರಿಷ್ಠ ಮೌಲ್ಯದ ನಂತರ f ನ ಗರಿಷ್ಠ unction ಮತ್ತು m ಎಂಬುದು ಮುಚ್ಚಿದ ಮಧ್ಯಂತರದಲ್ಲಿ ನಿರಂತರವಾಗಿ ಇರಬೇಕೆಂದು ನಾವು ಭಾವಿಸಿರುವ ಕಾರ್ಯದ ಕನಿಷ್ಠ ಮೌಲ್ಯವಾಗಿದೆ, ಈ ಚರ್ಚೆಯನ್ನು ಮುಗಿಸೋಣ ಮತ್ತು ನಾವು ಮುಂದುವರಿಯೋಣ ಮತ್ತು ಅನುಕ್ರಮದಲ್ಲಿ ನಿರ್ದಿಷ್ಟವಾದ ಅವಿಭಾಜ್ಯಗಳ ಕುರಿತು ಕೆಲವು ಇತರ ವ್ಯಾಯಾಮಗಳನ್ನು ಪರಿಹರಿಸೋಣ. ನಿರ್ಧಿಷ್ಟ ಅವಿಭಾಜ್ಯವನ್ನು ಮೈನಸ್ ಅರ್ಧದಿಂದ ಅರ್ಧ ಲಾಗ್ ಒನ್ ಪ್ಲಸ್ x ಮೇಲೆ ಒಂದು ಮೈನಸ್ xdx ಎಂದು ನೀಡಲಾಗಿದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ನಾವು ಅವಿಭಾಜ್ಯವನ್ನು ಬರೆಯೋಣ ಏಕೆಂದರೆ ಇದು ತುಂಬಾ ಜಟಿಲವಾಗಿದೆ ಎಂದು ತೋರುತ್ತಿದೆ ಏಕೆಂದರೆ ನಾವು ಇಲ್ಲಿ ಅತ್ಯಂತ ಭಾರೀ ಕಾರ್ಯಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದೇವೆ ಏಕೆಂದರೆ ದೊಡ್ಡ ಪೂರ್ಣಾಂಕ ಫಂಕ್ಷನ್ ಲಾಗರಿಥಮಿಕ್ ಫಂಕ್ಷನ್ ಇದರ ಇನ್‌ಪುಟ್ ಆರ್ಗ್ಯುಮೆಂಟ್ 1 ಪ್ಲಸ್ x ಮೇಲೆ 1 ಮೈನಸ್ ಆಗಿದೆ x ಆದರೆ ಇದು ಮೈನಸ್ ಅರ್ಧದಿಂದ ಮೈನಸ್ ಅರ್ಧದಿಂದ ಅರ್ಧದ ರೂಪದಲ್ಲಿರುವುದನ್ನು ನೀವು ನೋಡುತ್ತೀರಿ ಅದು ನಮ್ಮ ಕಾರ್ಯಗಳಲ್ಲಿಯೂ ಸಹ ಸಂಬಂಧಿಸಬಹುದಾದ ಆಹ್ ಆಗಿದೆ,

ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು ಲಾಗ್ ಅನ್ನು ನೋಡಿದರೆ ಒಂದು ಜೊತೆಗೆ x ಮೇಲೆ ಲಾಗ್ ಒಂದು ಮೈನಸ್ x ಅನ್ನು ನೋಡಿದರೆ ಅದು hx

ಆದ್ದರಿಂದ h ಎಂದು ನೀವು ಭಾವಿಸಿದರೆ ಮೈನಸ್ x ನ ಲಾಗ್ ಒಂದು ಮೈನಸ್ x ಮೇಲೆ ಒಂದು ಪ್ಲಸ್ x ಆಗಿರುತ್ತದೆ, ಇದನ್ನು ನೀವು ಒಂದು ಪ್ಲಸ್ x ನ ಲಾಗ್‌ನ ಮೈನಸ್ ಅನ್ನು ಒಂದು ಮೈನಸ್ x ನಿಂದ ಬರೆಯಬಹುದು

ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು ಮೈನಸ್ fhx ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ಈ ಇಂಟಿಗ್ರ್ಯಾಂಡ್ ಒಂದು od ಆಗಿದೆ x ನ d ಫಂಕ್ಷನ್ ಮತ್ತು ಮಧ್ಯಂತರವು ಮೈನಸ್ ಅರ್ಧದಿಂದ ಅರ್ಧವಾಗಿರುತ್ತದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಅವಿಭಾಜ್ಯಗಳ ಆಸ್ತಿಯನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಮೌಲ್ಯವು ಶೂನ್ಯವಾಗಿರುತ್ತದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ನಿಮ್ಮ ಅಂತಿಮ ಅವಿಭಾಜ್ಯವು ಮೈನಸ್ ಅರ್ಧದಿಂದ ಅರ್ಧದಷ್ಟು ಶ್ರೇಷ್ಠ ಪೂರ್ಣಾಂಕ ಕಾರ್ಯ xdx ಆಗಿರುತ್ತದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ದೊಡ್ಡ ಪೂರ್ಣಾಂಕ ಕಾರ್ಯವು ಇದರ ನಡುವೆ ಮೌಲ್ಯ 0 ಅನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುತ್ತದೆ ಪರೀಕ್ಷಾ ಪೂರ್ಣಾಂಕ ಕಾರ್ಯಕ್ಕಾಗಿ 0 ರಿಂದ 1 ರವರೆಗೆ ಮತ್ತು ನಂತರ ಮೈನಸ್ ಅರ್ಧದಿಂದ 0 ವರೆಗೆ ಅಂದರೆ ಮೈನಸ್ 1 ರಿಂದ 1 ರವರೆಗೆ ಇದು ಮೌಲ್ಯವನ್ನು ಮೈನಸ್ 1 ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುತ್ತದೆ.
ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು ಮೈನಸ್ ಅರ್ಧದಿಂದ 0 ಆಗಿರುತ್ತದೆ ಏಕೆಂದರೆ ಕಾರ್ಯವು ವಿಭಿನ್ನ ಮೌಲ್ಯಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವುದರಿಂದ ನಾವು ಅದನ್ನು ಮುರಿಯಬೇಕಾಗಿದೆ ವಿಭಿನ್ನ ಮಧ್ಯಂತರಗಳಲ್ಲಿ ನಾವು ಮೈನಸ್ ಒಂದರಿಂದ ಡಿಎಕ್ಸ್ ಮತ್ತು ಸೊನ್ನೆಯಿಂದ ಅರ್ಧದಷ್ಟು ಮೌಲ್ಯವನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೇವೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ನಾವು ಸೊನ್ನೆಯನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೇವೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ನಾವು ಶೂನ್ಯವನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೇವೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ಮೈನಸ್ x ಮೈನಸ್ ಅರ್ಧದಿಂದ ಶೂನ್ಯವನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೇವೆ ಅದು ನಿಮಗೆ ಮೈನಸ್ ಸೊನ್ನೆಯನ್ನು ನೀಡುತ್ತದೆ ಅದು ಶೂನ್ಯವಾಗಿರುತ್ತದೆ ನಂತರ ಇದರ ಮೈನಸ್ ಪ್ಲಸ್ ಆಗಿರುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ನಂತರ ಮತ್ತೊಮ್ಮೆ ಮೈನಸ್
ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು ಮೈನಸ್ ಅರ್ಧವನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದೀರಿ ಅದು ಅಂತಿಮ ಉತ್ತರವಾಗಿದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು ಗುಣಲಕ್ಷಣಗಳನ್ನು ಬಳಸಿದರೆ ಅದು ತುಂಬಾ ಸಂಕೀರ್ಣವಾದ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಸಮಗ್ರತೆಗಳಿಗೆ ಹೇಗೆ ಸರಳವಾಗುತ್ತದೆ ಎಂಬುದನ್ನು ನೀವು ನೋಡಬಹುದು ಅನುಕ್ರಮ ಮೌಲ್ಯಮಾಪನದಲ್ಲಿ ನಾವು ಇನ್ನೊಂದು ಉದಾಹರಣೆಯನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳೋಣ te ಮೈನಸ್ ಪೈ ಟು ಪೈ ಕಾಸ್ ಸ್ಕ್ವೇರ್ x ಡಿಎಕ್ಸ್ ಬೈ 1 ಪ್ಲಸ್ ಎ ಪವರ್ x ಪಾಸಿಟಿವ್
ಆದ್ದರಿಂದ x ಆಗಿದ್ದರೆ ನಾವು ಏನು ಮಾಡಬೇಕು ಏಕೆಂದರೆ ನಾವು ಸಮ ಬೆಸ ಕ್ರಿಯೆಯ ಸೂತ್ರವನ್ನು ಅನ್ವಯಿಸಲು ಪ್ರಯತ್ನಿಸಿದರೆ ಅದು ಕೆಲಸ ಮಾಡುವುದಿಲ್ಲ ಏಕೆಂದರೆ ಕಾಸ್ ಸ್ಕ್ವೇರ್ x ಸಮವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಫಂಕ್ಷನ್ ಆದರೆ ಇದು ಒಂದು ಜೊತೆಗೆ ಪವರ್ x ಎರಡೂ ಆಸ್ತಿಯನ್ನು ಪೂರೈಸುವುದಿಲ್ಲ
ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು ಅನ್ವಯಿಸುವುದಿಲ್ಲ
ಆದ್ದರಿಂದ ನಾವು ಮೊದಲು x ಅನ್ನು ಮೈನಸ್ t ನಿಂದ ಬದಲಾಯಿಸುತ್ತೇವೆ ಮತ್ತು x ಮೈನಸ್ t ಆಗಿದ್ದರೆ ಏನಾಗುತ್ತದೆ ಎಂಬುದನ್ನು ನೋಡಿ ನಂತರ dx ಮೈನಸ್ dt ಮತ್ತು ನಾನು ಆಗಿದ್ದೇನೆ ಮೈನಸ್ ಪೈ ಇದು ಪೈ ಆಗಿರುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಪೈ ನಲ್ಲಿ ಅದು ಮೈನಸ್ ಪೈ ಆಗಿರುತ್ತದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು ವೇರಿಯೇಬಲ್ ಅನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸಿದ ನಂತರ ಇದು ಹೊಸ ಮಿತಿಯಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ನೀವು ಮೈನಸ್ ಚಿಹ್ನೆಯೊಂದಿಗೆ ಕಾಸ್ ಸ್ಕ್ವೇರ್ ಮೈನಸ್ ಟಿ ಡಿಟಿಯನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ dx ಮೈನಸ್ ಡಿಟಿ
ಆದ್ದರಿಂದ ಮೈನಸ್ ಡಿಟಿಎಕ್ಸ್ ಮೈನಸ್ ಸಿ ಟು ಕಾಸ್ ಸ್ಕ್ವೇರ್ ಆಗಿದೆ ಮೈನಸ್ ಟಿ ಪ್ಲಸ್ ಎ ಪವರ್ ಮೈನಸ್ ಟಿ
ಆದ್ದರಿಂದ ನಾನು ಇಲ್ಲಿ ಋಣಾತ್ಮಕ ಚಿಹ್ನೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿರುವುದರಿಂದ ನೀವು ಮಿತಿಗಳನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸಬಹುದು
ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು ಧನಾತ್ಮಕ ಚಿಹ್ನೆಯನ್ನು ಪಡೆಯಬಹುದು
ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು ಮೈನಸ್ ಪೈ ಅನ್ನು ಪೈ ಅನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ ಈ ಮೈನಸ್ ಚಿಹ್ನೆಯನ್ನು ನೀವು ತಕ್ಷಣ ನಿರ್ಲಕ್ಷಿಸುತ್ತೀರಿ ಮಿತಿಗಳನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸಿ ಮಿತಿಗಳನ್ನು ವಿನಿಮಯ ಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಿ ಮತ್ತು ನೀವು ಮೈನಸ್ ಆಕ್ಸಿಸ್ ಕಾಸ್ ಎಕ್ಸ್ ಅನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ
ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು ಜಿ et dt ಅನ್ನು ಪವರ್ ಮೈನಸ್ t ಯಿಂದ t ಡಮ್ಮಿ ವೇರಿಯೇಬಲ್ ಆಗಿರುವುದರಿಂದ ನಾವು ನ್ಯೂಮರೇಟರ್ ಮತ್ತು ಛೇದದಲ್ಲಿ ಸಂಖ್ಯೆಯ ಮೇಲೆ t ಯಿಂದ ಗುಣಿಸಬಹುದು
ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು ಮೈನಸ್ ಪೈ ಅನ್ನು ಪೈ ಅನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ ಮತ್ತು ವೇರಿಯಬಲ್ t ಅನ್ನು x ಗೆ ಬದಲಾಯಿಸಬಹುದು ಏಕೆಂದರೆ ಅದು ನಕಲಿ
ಆದ್ದರಿಂದ ನಾನು ಈಗ ಈ ರೀತಿ ಬರೆಯಬಹುದು ನೀವು ಸಮೀಕರಣವನ್ನು ಒಂದು ಮತ್ತು ಎರಡು ಸೇರಿಸಿದರೆ ನೀವು ಸಮೀಕರಣವನ್ನು ಒಂದು ಮತ್ತು ಎರಡು ಸೇರಿಸಿದರೆ ನೀವು ಎರಡು ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ i ಪವರ್ xdx ಗೆ ಪೈಗೆ ಮೈನಸ್ ಪೈಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು ಒಂದು ಜೊತೆಗೆ ಎಂಟು ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ x ಅಂಕೆಯಲ್ಲಿಯೂ ಸಹ
ಆದ್ದರಿಂದ ಅದು ರದ್ದುಗೊಳ್ಳುತ್ತದೆ ಮತ್ತು cos x ಸಹ ಕಾರ್ಯವನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ನೀವು ಈಗ ಸರಳವಾದ ಏಕೀಕರಣವನ್ನು ಪಡೆದುಕೊಂಡಿದ್ದೀರಿ ಎಂದು ನೀವು ನೋಡಬಹುದು ಏಕೆಂದರೆ ನೀವು 0 ರಿಂದ 0 ಗೆ ಎರಡು ಬಾರಿ ಬರೆಯಬಹುದು ಮತ್ತು cos ಸ್ಕ್ವೇರ್ x ಅನ್ನು ತ್ರಿಕೋನಮಿತೀಯ ಗುಣಲಕ್ಷಣಗಳನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ನೀವು ವಿಸ್ತರಿಸಬಹುದು cos x ನಲ್ಲಿ ನೀವು dx ಅನ್ನು ಬರೆಯಬಹುದು
ಆದ್ದರಿಂದ ಇದರ ಮೌಲ್ಯವು pi ಆಗಿರುತ್ತದೆ ಏಕೆಂದರೆ ಈ ಆಹ್ ನೀವು ಇಲ್ಲಿಗೆ ಬಂದಿದ್ದೀರಿ x ಇದು ನಿಮಗೆ pi ಅನ್ನು ನೀಡುತ್ತದೆ ಮತ್ತು cos 2 x x ಗೆ 2 ರಿಂದ ಪಾಪವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಅದರ ಮೌಲ್ಯವು 0 ನಲ್ಲಿ 0 ಮತ್ತು pi
ಆದ್ದರಿಂದ ಅಂತಿಮವಾಗಿ ನೀವು ಇಲ್ಲಿ ಪೈ ಅನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ
ಆದ್ದರಿಂದ ನಾನು 2 ರಿಂದ ಪೈಗೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ ಎಂಬ ಉತ್ತರವನ್ನು ನಾವು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳೋಣ ಇತರ ಉದಾಹರಣೆ ಕಂಪ್ಯೂಟ್
ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು ಈ ಆಸ್ತಿಯನ್ನು ನೆನಪಿಸಿಕೊಳ್ಳುತ್ತೀರಿ a to bfxdx a to bfa plus b ಮೈನಸ್ xdx
ಆದ್ದರಿಂದ ಇದನ್ನು ನೀವು ತಕ್ಷಣ pi ಮೂಲಕ ಆರು ರಿಂದ pi ಮೂಲಕ ಮೂರು dx ಮೂಲಕ 1 ಪ್ಲಸ್ pi ಮೂಲಕ 3 ಪ್ಲಸ್ pi ಮೂಲಕ 6 ಇದು 60 ಆಗಿದೆ 30 ಆಗಿದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು 2 ರಿಂದ ಪೈ ಅನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ ಮತ್ತು ಇದು ಎ ಪ್ಲಸ್ ಬಿ ಪೈ 2 ಆಗಿದೆ.
ಆದ್ದರಿಂದ ಪೈ 2 ಮೈನಸ್ x
ಆದ್ದರಿಂದ ನಾನು ತಕ್ಷಣ ಪೈಗೆ 6 ರಿಂದ ಪೈಗೆ 3 ಡಿಎಕ್ಸ್ ಬೈ ಒನ್ ಪ್ಲಸ್ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ ಪೈ ಅನ್ನು ರೂಟ್ ಕಾಟ್ x ಅಡಿಯಲ್ಲಿ ಪಡೆಯುತ್ತೇವೆ ರೂಟ್ ಟ್ಯಾನ್ x ಅಡಿಯಲ್ಲಿ ಒಂದು ಜೊತೆಗೆ ರೂಟ್ ಟ್ಯಾನ್ xdx ಅಡಿಯಲ್ಲಿ ಈಗ ಬರೆಯಬಹುದು ಸರಿ ಹಾಗಾದರೆ ನಾನು ಒಂದು ಕೆಲಸ ಮಾಡುತ್ತೇನೆ ಇಲ್ಲಿ ಸೇರಿಸಲು ಮತ್ತು ಕಳೆಯಲು ಅವಕಾಶ ಮಾಡಿಕೊಡಿ
ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು i ಗೆ ಸಮನಾಗಿರುವ ನಾನು pi ಗೆ 6 pi ಗೆ 6 pi ಗೆ 3 1 ಗೆ pi ಗೆ 3 1 ಅನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ ಮೈನಸ್
ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು ನಾವು ಅದನ್ನು ಎರಡು ಭಾಗಗಳಾಗಿ ವಿಭಜಿಸಬಹುದು
ಆದ್ದರಿಂದ ಒಂದು ಅವಿಭಾಜ್ಯ ಈ ರೀತಿ ನಂತರ ಇನ್ನೊಂದು ಒಂದು ಪೈ ಆರರಿಂದ ಪೈ ಮೂರು ಒಂದರಿಂದ ಒಂದು ಜೊತೆಗೆ ರೂಟ್ ಟ್ಯಾನ್ xdx ಅಡಿಯಲ್ಲಿ ಇದು ಮತ್ತೆ ನಾನು ಆಗಿರುತ್ತದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು ಎರಡು ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ ನಾನು ಈ ಅವಿಭಾಜ್ಯದಲ್ಲಿ ಎರಡು ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಪೈ ಮೂರು ಮೈನಸ್ ಪೈ ಆರರಿಂದ
ಆದ್ದರಿಂದ ನಾನು ಹನ್ನೆರಡು ಪೈ ಆಗಿದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ನಾವು ಇನ್ನೊಂದು ಉದಾಹರಣೆಯನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳೋಣ 0 ರಿಂದ ಪೈ ಅನ್ನು 4 ಲಾಗ್ ಒನ್ ಪ್ಲಸ್ ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ ಮಾಡಿ

ಟ್ಯಾನ್ xdx
ಆದ್ದರಿಂದ ಈ ಸೂತ್ರವನ್ನು ಅನ್ವಯಿಸಿ
ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು 1 ಪ್ಲಸ್ ಟ್ಯಾನ್ ಪೈಗೆ 4 ಮೈನಸ್ x dx ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ, ಇದು 0 ಗೆ pi ಗೆ 4 0 ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ 4 0 ಗೆ pi ಗೆ ಒಂದು ಪ್ಲಸ್ ಟ್ಯಾನ್ a ಮೈನಸ್ b ಎಂಬುದು ಟ್ಯಾನ್ a ಮೈನಸ್ ಟ್ಯಾನ್ ಆಗಿದೆ b ಆನ್ ಒನ್ ಪ್ಲಸ್ ಟ್ಯಾನ್ a tan b
ಆದ್ದರಿಂದ ನಾವು 1 ಪ್ಲಸ್ 1 ಮೈನಸ್ ಟ್ಯಾನ್ x ಆನ್ 1 ಪ್ಲಸ್ tan x dx ಅನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೇವೆ, ಇದು ಸೊನ್ನೆಯಿಂದ pi ಗೆ ನಾಲ್ಕು ಲಾಗ್‌ನಿಂದ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ lcm ತೆಗೆದುಕೊಂಡು ಅದನ್ನು ಸೇರಿಸಿದರೆ ನೀವು ಎರಡು pi ಒಂದು ಜೊತೆಗೆ ಟ್ಯಾನ್ ಅನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೇವೆ x dx
ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು ನಿಮ್ಮ i ಮತ್ತು ಮೊದಲಿನ ನಾನು 0 ರಿಂದ pi 1 ಮತ್ತು 10 xdx ನ 4 ಲಾಗ್ ಆಗಿದ್ದೇವು ಈಗ ನೀವು ಎರಡನ್ನೂ ಕೂಡಿಸಿ ಮತ್ತು ಇದು ಎರಡು ಎಂದು ಹೇಳಿದರೆ ಇದು ನಿಮ್ಮ ಹಿಂದಿನ ಸಮೀಕರಣವಾಗಿತ್ತು,
ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು ಒಂದು ಮತ್ತು ಎರಡನ್ನು ಒಟ್ಟು ಮಾಡಿದರೆ ನೀವು ಎರಡು ಬಾರಿ ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ i zero to pi by four log by two on one plus tan xd plus log of 1 plus tan xdx
ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು ಎರಡು ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ i zero to pi ನಾಲ್ಕು ಲಾಗ್ ಮೂಲಕ ಎರಡರಿಂದ ಒಂದು ಪ್ಲಸ್ ಟ್ಯಾನ್ x ಗೆ ಒಂದು ಪ್ಲಸ್ ಟ್ಯಾನ್ x dx ಇದು 2 dx ನ 4 ಲಾಗ್‌ನಿಂದ 0 ನಿಂದ pi ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ, ಇದು log 2 pi by four two ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ i ಲಾಗ್ 2 pi in pi by four
ಆದ್ದರಿಂದ i ಎಂಟು ಲಾಗ್ ಎರಡು ನಾವು ಇನ್ನೊಂದು ಉದಾಹರಣೆಯನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳೋಣ
ಆದ್ದರಿಂದ i ಕಂಪ್ಯೂಟ್ i ನ ಮೌಲ್ಯವನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯೋಣ
ಆದ್ದರಿಂದ ನಾವು ಅದನ್ನು ವಿಸ್ತರಿತ ರೂಪದಲ್ಲಿ ಬರೆಯೋಣ
ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು ಮೈನಸ್ pi ಗೆ pi ಎರಡು x sin x ಮೇಲೆ ಒಂದು ಜೊತೆಗೆ cos square xdx ಎರಡು x pi one ಜೊತೆಗೆ cos square x ಇದನ್ನು ಹೇಳಿ ಎಫ್‌ಎಕ್ಸ್ ಮತ್ತು ಇದನ್ನು ಜಿಎಕ್ಸ್ ಎಂದು ಹೇಳಿ
ಆದ್ದರಿಂದ ಎಫ್‌ಎಕ್ಸ್ ಎರಡು ಎಕ್ಸ್ ಮತ್ತು ಕಾಸ್ ಸ್ಕ್ವೇರ್ ಎಕ್ಸ್ ಒಂದು ಬೆಸ ಫಂಕ್ಷನ್ ಇದು ಎಫ್‌ಎಕ್ಸ್‌ನ ಮೈನಸ್‌ಗೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ಬೆಸ ಕಾರ್ಯಗಳಿಗಾಗಿ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಅವಿಭಾಜ್ಯಗಳ ಆಸ್ತಿಯನ್ನು ಬಳಸುವುದರಿಂದ ಇದು ಶೂನ್ಯವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಎಂದು ನಮಗೆ ತಿಳಿದಿರುವಂತೆ ಎಫ್‌ಎಕ್ಸ್ ವೇಳೆ ಎಫ್‌ಎಕ್ಸ್ ಬೆಸವಾಗಿದ್ದರೆ ಅವಿಭಾಜ್ಯವು ಸೊನ್ನೆಯಾಗಿದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು ಬೆಸ ಅಂತಿಮವಾಗಿ ನೀವು ಈ ಅವಿಭಾಜ್ಯಕ್ಕೆ ಬಂದಿದ್ದೀರಿ
ಆದ್ದರಿಂದ ನಿಮ್ಮ ಐ ಮೈನಸ್ ಪೈ ಟು ಪೈ 2 ಎಕ್ಸ್ ಸಿನ್ ಎಕ್ಸ್ ಬೈ ಒನ್ ಪ್ಲಸ್ ಕಾಸ್ ಸ್ಕ್ವೇರ್ xdx ಈಗ ನಾವು ಹೇಳಿದಂತೆ ಇದನ್ನು gxgx ಎಂದು ಹೇಳುತ್ತೇವೆ ಇದು ಸಮ ಕಾರ್ಯವಾಗಿದೆ ಏಕೆಂದರೆ ನೀವು ಇಲ್ಲಿ ಮೈನಸ್ x ಅನ್ನು ಹಾಕಿದರೆ ನೀವು ಮೈನಸ್ x ನ ಎರಡು ಮೈನಸ್ x ಸೈನ್ ಅನ್ನು ಒಂದು ಪ್ಲಸ್ ಕಾಸ್ ಸ್ಕ್ವೇರ್ ಮೈನಸ್ x ಅನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ
ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು ಎರಡು x ಸೈನ್ x ಅನ್ನು ಒಂದು ಪ್ಲಸ್ ಕಾಸ್ ಸ್ಕ್ವೇರ್ x ಅನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ ಅದು ನಿಮ್ಮ ಜಿಎಕ್ಸ್ ಆಗಿರುತ್ತದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ನಾನು ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತೇನೆ ಸೊನ್ನೆಯಿಂದ ಎರಡು ಬಾರಿ ಸೊನ್ನೆಯಿಂದ ಪೈ ಎರಡು x ಸಿನ್ xdx ಒಂದು ಜೊತೆಗೆ cos sq uare x
ಆದ್ದರಿಂದ ನಾವು ಇದನ್ನು gxdx ಎಂದು ಬರೆಯಬಹುದಾದ ಆಸ್ತಿಯನ್ನು ಬಳಸುತ್ತಿದ್ದೇವೆ ಇದನ್ನು ಸೊನ್ನೆಯಿಂದ agxdx ಗೆ ಎರಡು ಬಾರಿ ಬರೆಯಬಹುದು ಈಗ ಮತ್ತೆ ಏನು ಮಾಡಬೇಕು
ಆದ್ದರಿಂದ ನಾವು ಈ ಆಸ್ತಿಯನ್ನು ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತೇವೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ಸೊನ್ನೆಯಿಂದ afxdx ಗೆ ಶೂನ್ಯದಿಂದ af ಮೈನಸ್ xdx ಆಗಿದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು 2 0 ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿ pi ಎರಡು pi ಮೈನಸ್ x ಸೈನ್ ಪೈ ಮೈನಸ್ xdx ಮೇಲೆ ಒಂದು ಜೊತೆಗೆ cos ಸ್ಕ್ವೇರ್ ಪೈ ಮೈನಸ್ x ನಾವು i ಅನ್ನು ನಾಲ್ಕು ಸೊನ್ನೆಯಿಂದ pi pi ಮೈನಸ್ x sin pi ಮೈನಸ್ x ಸೈನ್ x ಮತ್ತು cos pi ಮೈನಸ್ x ಮೈನಸ್ cos x ಆದರೆ ಇದು ಚೌಕವಾಗಿರುವುದರಿಂದ ನೀವು ಮತ್ತೆ cos ಚದರ x ಅನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ, ಇದು ಒಂದಾಗಿದ್ದರೆ ಇದು ಎರಡು ಮತ್ತು ಒಂದು ಮತ್ತು ಎರಡನ್ನು ಸೇರಿಸುವ ಮೂಲಕ ಈ ಪದವು ರದ್ದುಗೊಳ್ಳುತ್ತದೆ ಎಂದು ನೀವು ನೋಡುತ್ತೀರಿ
ಆದ್ದರಿಂದ 1 ಮತ್ತು 2 ಅನ್ನು ಸೇರಿಸುವ ಮೂಲಕ ನೀವು i ಯ ಎರಡು ಬಾರಿ ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ 4 ಬಾರಿ 0 ರಿಂದ pi pi sine xdx ಗೆ 1 ಪ್ಲಸ್ cos square x ಈಗ cos x t ಆಗಿರಲಿ
ಆದ್ದರಿಂದ minus sin xdx dt ಆಗಿರುತ್ತದೆ ಹಾಗಾಗಿ ನಾನು ಅದನ್ನು ರದ್ದುಗೊಳಿಸಿದರೆ ನಾನು ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ನಾನು cos zero ನಲ್ಲಿ ಎರಡು pi ಆಗಿದೆ ಅದು ಒಂದು cos pi ಮೈನಸ್ ಆಗಿದೆ ಒಂದು ಪಾಪ xdx ಮೈನಸ್ dt
ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು ಮೈನಸ್ dt ಒಂದು ಪ್ಲಸ್ t ಸ್ಕ್ವೇರ್ ಅನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ
ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು ಎರಡು pi ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಏಕೆಂದರೆ ಇಲ್ಲ ಒಂದು ಮೈನಸ್ ಚಿಹ್ನೆ ನೀವು ಮಿತಿಯನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸಬಹುದು
ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು ಮೈನಸ್ ಒಂದರಿಂದ ಒಂದು ಡಿಟಿಯನ್ನು ಒಂದು ಪ್ಲಸ್ ಟಿ ಸ್ಕ್ವೇರ್ ಅನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ
ಆದ್ದರಿಂದ ನಾನು ಎರಡು ಪೈ ಟಾನ್ ವಿಲೋಮ t ಮೈನಸ್ ಒಂದರಿಂದ ಎರಡು ಪೈ ಪೈ ಅನ್ನು 4 ಮೈನಸ್ ಮೈನಸ್ ಪೈ 4 ರಿಂದ 4 ರಿಂದ ನೀವು ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ 2 pi pi ಅನ್ನು 2 ರಿಂದ 2 ಪೈ ಸ್ಕ್ವೇರ್ ಆಗಿ ಈ ಅವಿಭಾಜ್ಯಕ್ಕೆ ನಿಮ್ಮ ಅಂತಿಮ ಉತ್ತರವನ್ನು ನೀವು ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ
ಆದ್ದರಿಂದ ನಾವು ಇನ್ನೊಂದು ಉದಾಹರಣೆಯನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳೋಣ ಸೊನ್ನೆಯಿಂದ pi xdx ಒಂದು ಜೊತೆಗೆ cos alpha ಚಿಹ್ನೆ x ಅನ್ನು ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ ಮಾಡಿ ಅಲ್ಲಿ ಆಲ್ಫಾವನ್ನು ಸೊನ್ನೆ ಮತ್ತು pi ನಡುವೆ ಇರುತ್ತದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ಈ ಅವಿಭಾಜ್ಯವಾಗಿರಲಿ ನಾನು ಸೊನ್ನೆಯಿಂದ afxdx ಗೆ ಸೊನ್ನೆಯಿಂದ afa ಮೈನಸ್ xdx ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿದೆ ಎಂದು ನೀವು ಆಸ್ತಿಯನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಬರೆಯಬಹುದು, ನೀವು ಶೂನ್ಯದಿಂದ pi x ಅನ್ನು pi ಮೈನಸ್ x ನಿಂದ ಬದಲಾಯಿಸಬಹುದು pi ಮೈನಸ್ x ಒಂದು ಜೊತೆಗೆ cos alpha ಚಿಹ್ನೆ pi ಮೈನಸ್ x
ಆದ್ದರಿಂದ ಮತ್ತೊಮ್ಮೆ sin pi ಮೈನಸ್ x ಆಗಿದೆ sin x
ಆದ್ದರಿಂದ ಒಂದು ಮತ್ತು ಎರಡನ್ನು ಹೇಳುವ ಅಂಶವು ಒಂದೇ ಆಗಿರುತ್ತದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು ಸೇರಿಸಿದರೆ ನೀವು ಈ ಬದಿಯಲ್ಲಿ ಎರಡು i ಅನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ ಮತ್ತು ಈ ಬದಿಯು pi dx ಆಗಿರುತ್ತದೆ ಮತ್ತು cos alpha sine x ಆಗಿರುತ್ತದೆ ಅದನ್ನು ನಾವು pi 0 ನಿಂದ pi dx ಎಂದು ಬರೆಯಬಹುದು ಸೈನ್ ಸ್ಕ್ವೇರ್ x ನಿಂದ 2 ಜೊತೆಗೆ ಕಾಸ್ ಸ್ಕ್ವೇರ್ x ಎರಡರಿಂದ ನೀವು ಸಿನ್ ಸ್ಕ್ವೇರ್ x ಅನ್ನು ಎರಡು p ಮೂಲಕ ಬದಲಾಯಿಸಬಹುದು lus cos square x by two plus ಜೊತೆಗೆ ಇಲ್ಲಿ ಬರೆಯೋಣ cos alpha ನೀವು ಅದನ್ನು ಎರಡು ಸೈನ್ x ಗೆ ಎರಡು cos x ಗೆ ಎರಡಕ್ಕೆ ವಿಸ್ತರಿಸಬಹುದು
ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು ಕಾಸ್ ಸ್ಕ್ವೇರ್ x ನಿಂದ ಭಾಗಿಸಿದರೆ ಎರಡು i pi zero to pi ಗೆ ಸಮ ನ್ಯೂಮರೇಟರ್ ಮತ್ತು ಛೇದ
ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು ಸೆಕೆಂಡ್ ಸ್ಕ್ವೇರ್ x ಅನ್ನು ಎರಡು ಡಿಎಕ್ಸ್ ಬೈ ಟ್ಯಾನ್ ಸ್ಕ್ವೇರ್ x ಎರಡರಿಂದ ಪ್ಲಸ್ ಒನ್ ಪ್ಲಸ್ ಟು ಟ್ಯಾನ್ ಎಕ್ಸ್ ಬೈ ಟು ಕಾಸ್ ಆಲ್ಫಾವನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ
ಆದ್ದರಿಂದ ಇದನ್ನು ನಾವು ಐಗೆ ಪೈಗೆ ಎರಡು 0 ರಿಂದ ಪೈಗೆ ಸಮಾನ ಎಂದು ಬರೆಯಬಹುದು ನನಗೆ ಸೆಕೆಂಡ್ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳೋಣ ಸೆಕೆಂಡ್

ಅಲ್ಲ ನಾನು ಟ್ಯಾನ್ x ಅನ್ನು 2 ರಿಂದ t ಎಂದು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುತ್ತೇನೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು ಸೆಕೆಂಡ್ x ಅನ್ನು 2 dx ಗೆ 2 dt ಗೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಟ್ಯಾನ್ 0 ಮಿತಿ 0 ಆಗಿರುತ್ತದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ t ಮಿತಿಯು 0 ಆಗಿರುತ್ತದೆ pi ನಲ್ಲಿ ಅದು 10 ಆಗಿರುತ್ತದೆ 10 pi by 2 ಪಡೆದುಕೊಳ್ಳಿ ಅದು ಅನಂತವಾಗಿರುತ್ತದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ಮಿತಿ 0 ಆಗಿರುತ್ತದೆ ಅನಂತತೆಗೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು ಸೆಕೆಂಡ್ x pi 2 dx ಅನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ 2 dt 2 dt ಜೊತೆಗೆ t ಸ್ಕ್ವೇರ್ ಜೊತೆಗೆ 1 ಪ್ಲಸ್ 2 t cos alpha
ಇದನ್ನು ನಾವು t plus cos alpha whole square ಎಂದು ಬರೆಯಬಹುದು
ಆದ್ದರಿಂದ ನಾವು ಕಾಸ್ ಸ್ಕ್ವೇರ್ ಆಲ್ಫಾವನ್ನು ಸೇರಿಸಬೇಕು ಮತ್ತು ನಾವು ಕಾಸ್ ಸ್ಕ್ವೇರ್ ಆಲ್ಫಾವನ್ನು ಕಳೆಯಬೇಕು
ಆದ್ದರಿಂದ ನಾವು ಇದನ್ನು ಒಟ್ಟಿಗೆ ಸೇರಿಸಿದರೆ ನಿಮಗೆ ಟಿ ಜೊತೆಗೆ ಕಾಸ್ ಆಲ್ಫಾ ಸಂಪೂರ್ಣ ಚೌಕ ಮತ್ತು ಒಂದು ಮೈಲಿ ನೀಡುತ್ತದೆ ನಸ್ ಕಾಸ್ ಸ್ಕ್ವೇರ್ ಆಲ್ಫಾ ಸೈನ್ ಸ್ಕ್ವೇರ್ ಆಲ್ಫಾ
ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು ಒಂದು ಚದರ ಮತ್ತು x ಚೌಕದ ಮೇಲೆ ಒಂದು ರೀತಿಯದ್ದಾಗಿದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ಈ ಅವಿಭಾಜ್ಯತೆಯ ಈ ಬಾವಿಯನ್ನು ನೀವು 1 ರಿಂದ ಟ್ಯಾನ್ ವಿಲೋಮ t ಜೊತೆಗೆ ಕಾಸ್ ಆಲ್ಫಾ ಮೂಲಕ ಸಿನ್ ಆಲ್ಫಾ ಮಿತಿಯಿಂದ 0 ರಿಂದ ಅನಂತಕ್ಕೆ ಅಂತಿಮವಾಗಿ ಬರೆಯಬಹುದು ನೀವು i ಗೆ ಬಂದಿದ್ದೀರಿ ಪಾಪದಿಂದ pi ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿದೆ ಆಲ್ಫಾ ಸೈನ್ ಆಲ್ಫಾ ಸ್ಥಿರವಾಗಿದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು ಅದನ್ನು ಹೊರತೆಗೆಯಬಹುದು ನಾವು ಟ್ಯಾನ್ ವಿಲೋಮ ಇನ್ಫಿನಿಟಿ ಮೈನಸ್ ಟ್ಯಾನ್ ಇನ್ವರ್ಸ್ ಕಾಟ್ ಆಲ್ಫಾವನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೇವೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ಆಲ್ಫಾ 0 ಮತ್ತು pi ನಡುವೆ ಇರುತ್ತದೆ ಮತ್ತು pi ಇದು 0 ಅಲ್ಲ ಮತ್ತು pi
ಆದ್ದರಿಂದ ಸೈನ್ ಸೈನ್ ಆಲ್ಫಾ ಶೂನ್ಯವಲ್ಲ
ಆದ್ದರಿಂದ ಇದನ್ನು ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಲಾಗಿದೆ ಇದು ನಿಮಗೆ ಪೈ ಅನ್ನು 2 ಮೈನಸ್ ಮೂಲಕ ನೀಡುತ್ತದೆ ಇದನ್ನು ನೀವು ಟ್ಯಾನ್ ಪೈ ಎಂದು 2 ಮೈನಸ್ ಆಲ್ಫಾದಿಂದ ಬರೆಯಬಹುದು
ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು ಮತ್ತೆ ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ
ಆದ್ದರಿಂದ ನಿಮ್ಮ ಏಕೀಕರಣವು ಸೈನ್ ಆಲ್ಫಾದಿಂದ ಪೈ ಆಲ್ಫಾ ಆಗಿದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ನಾನು ಏಕೀಕರಣದ ಅಂತಿಮವು pi alpha by sine alpha alpha ಅನ್ನು ಸೊನ್ನೆ ಮತ್ತು pi ನಡುವೆ ನೀಡಲಾಗಿದೆ
ಇದು ಈ ಸಮಸ್ಯೆಯ ಪರಿಹಾರವನ್ನು ಪೂರ್ಣಗೊಳಿಸುತ್ತದೆ, ಖಚಿತವಾದ ಇಂಟಿಗ್ರಲ್ಸ್ ಸೊನ್ನೆಯಿಂದ pi ಗೆ ಎರಡು x ಸೈನ್ x cos xdx ಮೂಲಕ ನಾಲ್ಕು x ಗಾಗಿ cos ಮೂಲಕ ಇನ್ನೊಂದು ವ್ಯಾಯಾಮವನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳೋಣ ಜೊತೆಗೆ ಸೈನ್ ಪವರ್ ನಾಲ್ಕು x
ಆದ್ದರಿಂದ ಆಸ್ತಿ 0 ಅನ್ನು ಬಳಸಿ afxdx ಗೆ 0 ಗೆ afa ಮೈನಸ್ x dx ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು ನಿಮಗೆ 0 ನಿಂದ pi ಬೈ 2 pi ಬೈ 2 ಮೈನಸ್ x ಸೈನ್ ಪೈ ಬೈ 2 ಮೈನಸ್ x cos pi by 2 minus x dx by 2 minus x dx by cos power 4 pi by 2 minus x dx ಪವರ್ 4 ಪೈ ಬೈ 2 ಮೈನಸ್ x ಇದು 0 ಗೆ ಪೈ ಬೈ 2 ಪೈ ಬೈ 2 ಮೈನಸ್ x ಸೈನ್ ಪೈ 2 ಮೈನಸ್ ಎಕ್ಸ್ ಸೈನ್ ಪೈ 2 ಮೈನಸ್ ಎಕ್ಸ್ ಕಾಸ್ ಎಕ್ಸ್ ಕಾಸ್ ಪೈ 2 ಮೈನಸ್ ಎಕ್ಸ್ ಸೈನ್ ಎಕ್ಸ್ ಬೈ ಕಾಸ್ ಪೈ ಬೈ 2 ಮೈನಸ್ ಎಕ್ಸ್ ಸೈನ್ x ನಾವು ಸೈನ್ ಪವರ್ 4 x ಸೈನ್ ಪೈ ಅನ್ನು ಎರಡು ಮೈನಸ್ x ಕಾಸ್ x ಅನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೇವೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ನಾವು ಕಾಸ್ ಪವರ್ ಫೋರ್ x ಅನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೇವೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು ನಿಮ್ಮ ಐ ಆಗಿದ್ದರೆ ಇದು ಒಂದು ಮತ್ತು ಇದು ಎರಡಾಗಿದ್ದರೆ ನೀವು ಒಂದು ಮತ್ತು ಎರಡನ್ನು ಸೇರಿಸಿದರೆ ನೀವು ಈ ಪದವನ್ನು ರದ್ದುಗೊಳಿಸುತ್ತೀರಿ ಈ ಪದವನ್ನು ನೀವು ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ
ಆದ್ದರಿಂದ ನಾನು ನೀವು ಒಂದು ಮತ್ತು ಎರಡನ್ನು ಸೇರಿಸಿದರೆ ನೀವು ಎರಡನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ i ನೀವು ಎರಡು pi ಅನ್ನು ಸೊನ್ನೆಯಿಂದ pi ಗೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ ಎರಡು pi ಮೂಲಕ ಎರಡು ಸೈನ್ x cos x ಕಾಸ್ ಪವರ್ 4 x ಜೊತೆಗೆ ಸೈನ್ ಪವರ್ 4 xdx

ಆದ್ದರಿಂದ ನಾನು ಪೈ 4 0 ರಿಂದ pi ರಿಂದ 2 ಸೈನ್ x cos x ಮೂಲಕ ಕಾಸ್ ಪವರ್ 4 x ಜೊತೆಗೆ ಸೈನ್ ಪವರ್ 4 x dx ಈಗ ಕಾಸ್ ಪವರ್ 4 x ನಿಂದ ಭಾಗಿಸಿ 4 x ನೀವು dx ಅನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ ಹಾಗಾಗಿ ನಾನು ಪೈಗೆ ನಾಲ್ಕು ಸೊನ್ನೆಯಿಂದ pi ಗೆ ಎರಡು ಟ್ಯಾನ್ x ಮತ್ತು ಸೆಕೆಂಡ್ xdx xdx ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ 1 ಜೊತೆಗೆ 10 ಶಕ್ತಿ 4 x 1 cos x ಇಲ್ಲಿಂದ ರದ್ದುಗೊಳ್ಳುತ್ತದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು 3 ಅನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ ಮತ್ತು ನಂತರ 1 ಅನ್ನು ಸಿನ್‌ನೊಂದಿಗೆ ಹೊಂದಿಸಲಾಗಿದೆ x ನೀವು ಟ್ಯಾನ್ x ಅನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ ಮತ್ತು ಕಾಸ್ ಸ್ಕ್ವೇರ್ x ನಿಂದ ಒಂದು ಸೆಕೆಂಡ್ ಸ್ಕ್ವೇರ್ x ಅನ್ನು ನಿಮಗೆ ನೀಡುತ್ತದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ನಾನು ನಾಲ್ಕು ಟ್ಯಾನ್ ಸ್ಕ್ವೇರ್‌ನಿಂದ ಪೈಗೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ x ನಾವು ಅದನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳೋಣ ಟ್ಯಾನ್ ಸ್ಕ್ವೇರ್ x t ಆಗಿರುವುದರಿಂದ ಇದು ನಿಮ್ಮ dt ಆಗಿರುತ್ತದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು 2 tan x sec ಚದರ xdx dt ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ tan xx ಚದರ xdx ಒಂದು ಎರಡು dt ಆಗಿರುತ್ತದೆ ನಂತರ ಸೊನ್ನೆಯು ಶೂನ್ಯ tan pi ಎರಡರಿಂದ ಅನಂತವಾಗಿರುತ್ತದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ಮಿತಿಗಳು t ಆಗಿರುತ್ತದೆ ಮಿತಿಗಳು ಶೂನ್ಯದಿಂದ ಇನ್ಫಿನಿಟಿ ಟ್ಯಾನ್ x ಸೆಕೆಂಡ್ ಸ್ಕ್ವೇರ್ xdx ಎರಡರಿಂದ ಡಿಟಿ ಇದು ಎರಡರಿಂದ ಡಿಟಿಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು ಡಿಟಿಯಿಂದ ಎರಡರಿಂದ ಡಿಟಿ ಮತ್ತು ಟಿ ಸ್ಕ್ವೇರ್ ಅನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ
ಆದ್ದರಿಂದ ಐ ಎಂಟು ಸೊನ್ನೆಯಿಂದ ಇನ್ಫಿನಿಟಿ ಡಿಟಿಗೆ ಒಂದು ಪ್ಲಸ್ ಟಿ ಸ್ಕ್ವೇರ್ ಆಗಿದೆ ಇದು ಎಂಟು ಟ್ಯಾನ್ ವಿಲೋಮ t ಸೊನ್ನೆಯಿಂದ ಅನಂತಕ್ಕೆ ಪೈ ಆಗಿದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ನಾನು ಎಂಟು ತನ್ ವಿಲೋಮ ಇನ್ಫಿನಿಟಿ ಮೈನಸ್ ಟ್ಯಾನ್ ವಿಲೋಮ ಶೂನ್ಯ ಟ್ಯಾನ್ ವಿಲೋಮ ಶೂನ್ಯ ಶೂನ್ಯ ಮತ್ತು ಟ್ಯಾನ್ ಇನ್ಫಿನಿಟಿ ಟ್ಯಾನ್ ಇನ್ವರ್ಸ್ ಇನ್ಫಿನಿಟಿ ಪೈ ಎರಡಾಗಿದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು ಹದಿನಾರಿಗೆ ಪೈ ವರ್ಗವನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ
ಆದ್ದರಿಂದ ನಿಮ್ಮ ಉತ್ತರ pi ಚದರ ಹದಿನಾರು ನಾವು ಇನ್ನೊಂದು ಉದಾಹರಣೆಯನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳೋಣ ಸೊನ್ನೆಯಿಂದ pi ಅನ್ನು ನಾಲ್ಕು ಪಾಪದಿಂದ ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ ಮಾಡಿ ಎಕ್ಸ್ ಪ್ಲಸ್ ಕಾಸ್ ಎಕ್ಸ್ ಡಿಎಕ್ಸ್ ಬೈ 9 ಪ್ಲಸ್ 16 ಸೈನ್ 2 ಎಕ್ಸ್
ಆದ್ದರಿಂದ ಇದನ್ನು ನಾವು ಸೈನ್ ಎಕ್ಸ್ ಪ್ಲಸ್ ಕಾಸ್ ಎಕ್ಸ್ ಅನ್ನು 25 ಮೈನಸ್ 16 ಪ್ಲಸ್ 16 ಸೈನ್ 2 ಎಕ್ಸ್ ಡಿಎಕ್ಸ್ ಎಂದು ಬರೆಯಬಹುದು
ಆದ್ದರಿಂದ ಇದನ್ನು ಇಪ್ಪತ್ತೈದು ಮೈನಸ್ ಹದಿನಾರು ಒಂದು ಮೈನಸ್ ಸೈನ್ ಟು xdx ಎಂದು ಬರೆಯಬಹುದು ನಾಲ್ಕು ಸೈನ್ x ಪ್ಲಸ್ ಕಾಸ್ x ಡಿಎಕ್ಸ್ 25 ಮೈನಸ್ 16 ಒಂದರಿಂದ ಪೈ ಅನ್ನು ಸೊನ್ನೆ ಎಂದು ಬರೆಯಿರಿ ನೀವು ಸೈನ್ ಸ್ಕ್ವೇರ್ x ಪ್ಲಸ್ ಕಾಸ್ ಸ್ಕ್ವೇರ್ x ಮೈನಸ್ ಟು ಸೈನ್ x ಕಾಸ್ ಎಕ್ಸ್‌ನಿಂದ ಬದಲಾಯಿಸಬಹುದು
ಆದ್ದರಿಂದ ನಾವು ಇದನ್ನು 25 ಮೈನಸ್ ಹದಿನಾರು ಪಾಪ x ಮೈನಸ್ ಕಾಸ್ ಎಕ್ಸ್ ಹೋಲ್ ಸ್ಕ್ವೇರ್ ಎಂದು ಬರೆಯಬಹುದು ಈಗ sin x ಮೈನಸ್ cos x t ಆಗಿರಲಿ, cos x ಪ್ಲಸ್ sin xdx dt ಇದು ಮಿತಿಗಳನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸುತ್ತದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಸೈನ್ 0 0 cos 0 ಮೈನಸ್ 1 ಮತ್ತು 4 cos ನಿಂದ 4 ಸೈನ್ ಪೈ ಎರಡೂ ಒಂದೇ ಆಗಿರುವುದರಿಂದ ಅದು 0 ಅನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತದೆ x pi by 4 t 0 x 0 t ಮೈನಸ್ 1
ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು ಈ ಮಿತಿಗಳನ್ನು ಮೈನಸ್ 1 ಮೈನಸ್ 1 ರಿಂದ 0 ಹೊಂದಿದ್ದೀರಿ ಮತ್ತು ನೀವು ಇದನ್ನು dt ಎಂದು ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ
ಆದ್ದರಿಂದ ಅವಿಭಾಜ್ಯ ಮೌಲ್ಯವು ಇಪ್ಪತ್ತೈದು ಮೈನಸ್ ಹದಿನಾರು t ಚೌಕದಿಂದ dt ಆಗಿದೆ ಇದು ಮೈನಸ್ ಒಂದಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಸೊನ್ನೆಗೆ ಒಂದರಿಂದ ಹದಿನಾರು ಡಿಟಿಯಿಂದ ಐದರಿಂದ ನಾಲ್ಕು ಸಂಪೂರ್ಣ ಚದರ ಮೈನಸ್ ಟಿ ಚೌಕಕ್ಕೆ ಈಗ ಈ ಸೂತ್ರವನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಡಿಎಕ್ಸ್ ಅನ್ನು ಚದರ ಮೈನಸ್ ಎಕ್ಸ್ ಸ್ಕ್ವೇರ್‌ನಿಂದ ನೀವು ಮಾಡಬಹುದು ಈ ಮೌಲ್ಯವನ್ನು 1 ಬೈ 2 ಲಾಗ್ ಆಫ್ ಮೋಡ್ ಎ ಪ್ಲಸ್ x ಪೈ ಬಾರ್ ಎ ಮೈನಸ್ x ಎಂದು ಬರೆಯಿರಿ
ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು ಹದಿನಾರು ಹದಿನಾರು ಒಂದರಿಂದ ಎರಡು ಐದು ನಾಲ್ಕು ಲಾಗ್ 5 ರಿಂದ 4 ಪ್ಲಸ್ ಟಿ ಮೇಲೆ 5 ರಿಂದ 4 ಮೈನಸ್ ಟಿ ಮೈನಸ್ 1 ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ 0 ಗೆ.
ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು 5 ರ 1 ರಿಂದ 40 ಲಾಗ್ ಅನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ
ಆದ್ದರಿಂದ 0 ನಲ್ಲಿ ನೀವು 5 ರಿಂದ 4 ರಿಂದ ಐದು ನಾಲ್ಕು ನಾಲ್ಕು ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ
ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು ಲಾಗ್ ಒಂದು ಮೈನಸ್ ಲಾಗ್ ಅನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ ಮೈನಸ್ ಒಂದು ನಿಮಗೆ ಒಂದರಿಂದ ನಾಲ್ಕು ನೀಡುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಇದು ನಿಮಗೆ ಒಂಬತ್ತು ಮೂಲಕ ನೀಡುತ್ತದೆ ನಾಲ್ಕು
ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು ನಲವತ್ತು ಲಾಗ್ ಒಂದಕ್ಕೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ ಒಂದು ಸೊನ್ನೆ ನಂತರ ನೀವು ಮೈನಸ್ ಒಂದು ಲಾಗ್ 1 ರಿಂದ 9 ಅನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ ಅಂದರೆ ನೀವು ಪವರ್ ಮೈನಸ್ 1 ಗೆ 9 ಎಂದು ಬರೆಯಬಹುದು ಮತ್ತು ಲಾಗ್‌ನ ಆಸ್ತಿಯನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಈ ಮೈನಸ್ 1 ರದ್ದಾಗುತ್ತದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು 1 ರಿಂದ 40 ಲಾಗ್ 9 ಅನ್ನು ಪಡೆದುಕೊಳ್ಳಿ ಅದನ್ನು ನೀವು ಲಾಗ್ 3 ಚದರ ಲಾಗ್ 3 ಎಂದು ಬರೆಯಬಹುದು
ಆದ್ದರಿಂದ 1 ರಿಂದ 20 ಲಾಗ್ 3 ಅಂತಿಮ ಉತ್ತರವಾಗಿದೆ, ಪ್ರದೇಶದ ಸ್ಕೆಚ್ ಮೇಲೆ ನಾವು ಇನ್ನೊಂದು ಉದಾಹರಣೆಯನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳೋಣ y ಮತ್ತು x ಚೌಕಕ್ಕೆ ಸಮನಾಗಿರುವ ಪ್ರದೇಶ ಮತ್ತು y ಎರಡು ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಒನ್ ಪ್ಲಸ್ x ಚದರ ಅದರ ವಿಸ್ತೀರ್ಣವನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯೋಣ
ಆದ್ದರಿಂದ ನಾವು ಮೊದಲು y ಅನ್ನು ಎರಡರಿಂದ ಎರಡಕ್ಕೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ x ಒಂದು ಜೊತೆಗೆ x ಚೌಕಕ್ಕೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ ಆದರೆ ನಾವು ಅದನ್ನು ಮೊದಲೇ ರೂಪಿಸಿದ್ದೇವೆ ಆದರೆ le ನಾವು ಅದನ್ನು ಹೆಚ್ಚು ವಿವರವಾಗಿ ರೂಪಿಸುತ್ತೇವೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು ಪಡೆಯುವ y ಡ್ಯಾಶ್ ಅನ್ನು ಲೆಕ್ಕಾಚಾರ ಮಾಡಿ ಮತ್ತು ನಂತರ ಇದರ ವ್ಯತ್ಯಾಸವು ನಿಮಗೆ ಎರಡನ್ನು ನೀಡುತ್ತದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು ಮೈನಸ್ ನಾಲ್ಕು x ಅನ್ನು ಒಂದು ಜೊತೆಗೆ x ಚದರ ಸಂಪೂರ್ಣ ಚೌಕವನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ
ಆದ್ದರಿಂದ x ಧನಾತ್ಮಕವಾಗಿದ್ದರೆ y ಡ್ಯಾಶ್ ಋಣಾತ್ಮಕ y ಡ್ಯಾಶ್ ಆಗಿದ್ದರೆ x ಋಣಾತ್ಮಕ y ಡ್ಯಾಶ್ ಆಗಿರುತ್ತದೆ ಧನಾತ್ಮಕವಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ಇದು ಎಲ್ಲಾ x ಗೆ ನಿಜವಾಗಿದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು ಎಲ್ಲಾ x ಗೆ ನಿಜವಾಗಿದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ x ಧನಾತ್ಮಕವಾದಾಗ y ಡ್ಯಾಶ್ 0 ಕ್ಕಿಂತ ಕಡಿಮೆಯಿರುತ್ತದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ x ಋಣಾತ್ಮಕವಾದಾಗ y ಡ್ಯಾಶ್ ಧನಾತ್ಮಕವಾಗಿರುತ್ತದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ಈ ವಕ್ರರೇಖೆಯು 0 ನಲ್ಲಿ ಹೆಚ್ಚಾಗುತ್ತದೆ ಕಾರ್ಯ ಮೌಲ್ಯವು 2 ಆಗಿದೆ ಒಂದು ಪ್ಲಸ್ ಸೊನ್ನೆಯ ಮೇಲೆ ಎರಡು
ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು ಹೇಗೆ ಮತ್ತು ಸೊನ್ನೆಯಲ್ಲಿ ವೈ ಅವಿಭಾಜ್ಯವು ಶೂನ್ಯವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಅದು ಇಲ್ಲಿಂದ ಸ್ಪಷ್ಟವಾಗುತ್ತದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು ಸೊನ್ನೆಯನ್ನು ಹಾಕಿದರೆ ನೀವು ಇಲ್ಲಿಂದ ಶೂನ್ಯವನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ
ಆದ್ದರಿಂದ ನಾವು ಇದನ್ನು 0 ನಲ್ಲಿ ಕಾರ್ಯ ಮೌಲ್ಯವು 2 0 ಆಗಿರುತ್ತದೆ. ಶೂನ್ಯದಲ್ಲಿ ಅಲ್ಪವಿರಾಮ ಎರಡು ಸ್ಪರ್ಶಕವು x ಅಕ್ಷಕ್ಕೆ ಸಮಾನಾಂತರವಾಗಿರುತ್ತದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ವಕ್ರರೇಖೆಯು ಧನಾತ್ಮಕ x ಅಕ್ಷಕ್ಕೆ ಇದು ಕಡಿಮೆಯಾಗುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಋಣ x ಅಕ್ಷಕ್ಕೆ ಇದು ಹೆಚ್ಚುತ್ತಿದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು y ಕರ್ವ್ y ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ ಎರಡು ಮೇಲೆ ಒಂದು ಜೊತೆಗೆ x ಚೌಕ ಈಗ ನಾವು ಪ್ಲಾಟ್ ಮಾಡೋಣ y ಎಂಬುದು x ಚೌಕಕ್ಕೆ ಸಮ ಮತ್ತು y ಒಂದು ಜೊತೆಗೆ x ಚೌಕದ ಮೇಲೆ ಎರಡು ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ನಾವು ಒಂದೇ ಸಮತಲದಲ್ಲಿ ಎರಡೂ ವಕ್ರರೇಖೆಯನ್ನು ರೂಪಿಸೋಣ
ಆದ್ದರಿಂದ ನಿಮ್ಮ ಪ್ಯಾರಾಬೋಲಾ y ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ x ಚೌಕವು ಶೃಂಗ 0 0 ಅಕ್ಷ y ಅಕ್ಷ ಮತ್ತು ಇನ್ನೊಂದು ವಕ್ರರೇಖೆಯನ್ನು ಪ್ರತಿನಿಧಿಸುತ್ತದೆ ಇದು ನಿಮ್ಮ y ಎರಡು ಒಂದು ಜೊತೆಗೆ x ಚೌಕಕ್ಕೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ ಈ ಬಿಂದು ಶೂನ್ಯ ಅಲ್ಪವಿರಾಮ ಎರಡು ಶೂನ್ಯ ಶೂನ್ಯ ನಾವು ಈ ಛೇದನದ ಬಿಂದುವನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಬೇಕು
ಆದ್ದರಿಂದ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಪ್ರದೇಶವು ಕೆಂಪು ಬಣ್ಣದಿಂದ ಮಬ್ಬಾಗಿದೆ, ನಾವು ಎರಡೂ ವಕ್ರಾಕೃತಿಗಳ ನಡುವಿನ ಪ್ರದೇಶವನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಲು ಬಯಸುತ್ತೇವೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ನಾವು ಎರಡೂ ವಕ್ರಾಕೃತಿಗಳ ಛೇದನದ ಬಿಂದುವನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಬೇಕು
ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು ಪಡೆಯುವ ಎರಡೂ ವಕ್ರಾಕೃತಿಗಳನ್ನು ಪರಿಹರಿಸಿ ಏಕೆಂದರೆ ಅದು ಉದ್ದವಾಗಿರುತ್ತದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ನಾವು ಅದನ್ನು ಮಾಡೋಣ
ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು x ಚೌಕವನ್ನು y ಎಂದು ಇರಿಸಿ
ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು y ಅನ್ನು ಎರಡು ಮೇಲೆ ಎರಡು ಜೊತೆಗೆ y ಅನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ
ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು y ವರ್ಗವನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ ಮತ್ತು y ಮೈನಸ್ ಎರಡು ಇದು ಶೂನ್ಯ
ಆದ್ದರಿಂದ y
ಆದ್ದರಿಂದ ಏಕೆ ಮೈನಸ್ ಎರಡು ಮತ್ತು ಒಂದು y ಮೈನಸ್ ಎರಡು ಮತ್ತು ಒಂದು
ಆದ್ದರಿಂದ y ಯಾವಾಗಲೂ ಧನಾತ್ಮಕವಾಗಿರುವುದರಿಂದ ಮೈನಸ್ ಎರಡನ್ನು ನಿರ್ಲಕ್ಷಿಸಬೇಕು
ಆದ್ದರಿಂದ y ಒಂದು y x ನ ಅನುಗುಣವಾದ ಮೌಲ್ಯಗಳಿಗೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು y ಅನ್ನು ಹಾಕಿದರೆ ಒಂದೇ ಮೌಲ್ಯಗಳಿಗೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ x ನ x ಗಳು x ಗಳು ಪ್ಲಸ್ ಮೈನಸ್ ಒಂದಕ್ಕೆ ಸಮ
ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು ನೀವೇ ಆರ್‌ಎಕ್ಸ್ ಮೈನಸ್ ಒನ್‌ಗೆ ಸಮ ಮತ್ತು ಇದು ನಿಮ್ಮ ಎಕ್ಸ್ ಪ್ಲಸ್ ಒನ್‌ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ನಿಮ್ಮ ಪ್ರದೇಶವು ಒಂದರಿಂದ ಒಂದಕ್ಕೆ ಮೈನಸ್ ಆಗಿರುತ್ತದೆ ಏಕೆಂದರೆ ನೀವು ಅದನ್ನು ಮತ್ತೆ ಸೆಳೆಯಲು ನನಗೆ ಅವಕಾಶ ಮಾಡಿಕೊಡಿ ಏಕೆಂದರೆ ಇಲ್ಲದಿದ್ದರೆ ನಿಮಗೆ ಮಿತಿಗಳನ್ನು ಹೇಗೆ ಹೇಳುವುದು
ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು ಪರಿಸ್ಥಿತಿಯನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದೀರಿ ಇದು ನಿಮ್ಮದು ಒಂದು ಕಾರು ಇನ್ನೊಂದು ಕರ್ವ್ ಇದು ಮತ್ತು ಇದು ಮೈನಸ್ ಒನ್ ಇದು ಪ್ಲಸ್ ಒನ್
ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು ನಿಮಗೆ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಪ್ರದೇಶವಾಗಿದೆ ಇದು ಪ್ರಾಥಮಿಕ ಪ್ರದೇಶವಾಗಿದೆ ಇದರ ಅಗಲ dx ಮತ್ತು ಇದು ಎರಡು ಮತ್ತು ಒಂದು x ಚದರ ಇದು x ಚದರ

ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು ಎರಡು o ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ ಒಂದು ಜೊತೆಗೆ x ಚದರ ಮೈನಸ್ x ಚದರ dx ಪ್ರಾಥಮಿಕ ಪ್ರದೇಶವಾಗಿದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಪ್ರದೇಶದ ಮೌಲ್ಯವು ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಪ್ರದೇಶವನ್ನು ಕೆಂಪು ಛಾಯೆಯ ಪ್ರದೇಶವಾಗಿದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು 2 ಮೈನಸ್ 1 ರಿಂದ 1 dx ಗೆ 1 ಪ್ಲಸ್ x ಚದರ ಮೈನಸ್ 1 ರಿಂದ 1 ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ x ಚದರ dx 2 ತನ್ ವಿಲೋಮ x ಮೈನಸ್ 1 ರಿಂದ 1 ಮೈನಸ್ x ಕ್ಯೂಬ್ 3 ಮೈನಸ್ 1 ರಿಂದ 1 2 ಇದು ಪೈ ಬೈ ಪೈ ಬೈ 4 ಮೈನಸ್ ಮೈನಸ್ ಪೈ ಬೈ 4 ಮೈನಸ್ 1 ರಿಂದ 3 1 ಮೈನಸ್ ಮೈನಸ್ 1

ಆದ್ದರಿಂದ ನಿಮ್ಮ ಅಂತಿಮ ಮೌಲ್ಯ ಇದು ಪೈ ಆಗಿರುತ್ತದೆ 2 ರಿಂದ ಪೈ ಮತ್ತು ಇದು 1 ಮೈನಸ್ 1 ಮೈನಸ್ ಇದು 2

ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು ಪೈ ಮೈನಸ್ 2 ಬೈ 3 ಅನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ

ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು ನೇ ಇ ಅಂತಿಮ ಉತ್ತರವನ್ನು ನಾವು ಇನ್ನೊಂದು ಉದಾಹರಣೆಯನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳೋಣ, ಪ್ರದೇಶವು ಶಾಪವನ್ನು ಚರ್ಚಿಸಿ ಮತ್ತು x ನಿಂದ x ಗೆ ಸೀಮಿತವಾಗಿರುವ ಪ್ರದೇಶವನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ x ಅರ್ಧಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ x ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ 2 y ಲಾಗ್ x ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಮತ್ತು y ಶಕ್ತಿಗೆ 2 ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ x

ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು ಪ್ರದೇಶದ ಲಾಗ್ x ಅನ್ನು ಈ ರೀತಿ ಚಿತ್ರಿಸಲಾಗಿದೆ, ಇದು x 1 ಗೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ನಂತರ 2 x 0 ನಲ್ಲಿ 1 ಆಗಿರುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ನಂತರ x ಅನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿಸಿದಾಗ x ಅದರ ಮೌಲ್ಯವನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿಸುತ್ತದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಅದು ಹಾಗೆ ಹೋಗುತ್ತದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು x ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ ಎಂದು ಹೇಳಿ ಎರಡಕ್ಕೆ x ಅರ್ಧಕ್ಕೆ ಸಮವಾಗಿದೆ ಎಲ್ಲೋ ಇಲ್ಲಿ ಇದು ನಿಮ್ಮ ಅರ್ಧವಾಗಿದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು ಈ ವಕ್ರರೇಖೆಯು 2 ಶಕ್ತಿಗೆ x ಇದು ಲಾಗ್ x ಇದು x ಅರ್ಧಕ್ಕೆ ಸಮನಾಗಿದೆ ಇದು x ಎರಡಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ನಿಮ್ಮ ಏಕೀಕರಣದ ಪ್ರದೇಶ ಹೀಗಿದೆ ಇದನ್ನು ಪರಿಹರಿಸಲು ನೀವು ಮತ್ತೆ ಪ್ರಾಥಮಿಕ ಪ್ರದೇಶವನ್ನು ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಬೇಕಾಗಿದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಪ್ರಾಥಮಿಕ ಪ್ರದೇಶವು ಎಫ್ಎಕ್ಸ್ ಇದು ನಿಮ್ಮ ಎಫ್ಎಕ್ಸ್ ಇದು ನಿಮ್ಮ ಜಿಎಕ್ಸ್ಎಫ್ಎಕ್ಸ್ ಮೈನಸ್ ಜಿಎಕ್ಸ್ ಫಾರ್ಮುಲಾವನ್ನು ಡಿಎಕ್ಸ್ಗ ಪವರ್ x ಮೈನಸ್ ಲಾಗ್ x ಗೆ ಡಿಎಕ್ಸ್ಗ ಮರುಪಡೆಯಲು ಪ್ರಯತ್ನಿಸಿ ಮತ್ತು ಏಕೀಕರಣದ ಮಿತಿಗಳು ಕನಿಷ್ಠದಿಂದ ವರೆಗೆ ಇರುತ್ತದೆ x ನ ಗರಿಷ್ಠ ಮೌಲ್ಯ ಅಂದರೆ x ನಿಂದ ಅರ್ಧಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಎರಡು

ಆದ್ದರಿಂದ ಏಕೀಕರಣವು 2 ಪವರ್‌ಗೆ x ಬೈ ಲಾಗ್ 2 ಆಗಿರುತ್ತದೆ ಲಾಗ್ x ನ ಮೈನಸ್ ಮೌಲ್ಯ x ಲಾಗ್ x ಮೈನಸ್ x ಮಿತಿಯು ಅರ್ಧದಿಂದ ಎರಡಕ್ಕೆ ಹೋಗುತ್ತದೆ,

ಆದ್ದರಿಂದ ಮೌಲ್ಯವು ಎರಡರಲ್ಲಿ ಎರಡು ಚದರವನ್ನು ಲಾಗ್ ಎರಡು ಮೈನಸ್ ಮೂಲಕ ನೀವು ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ ಎರಡು ಲಾಗ್ ಎರಡು ಮೈನಸ್ ಮೈನಸ್ ಮತ್ತು ಅರ್ಧದಲ್ಲಿ ಎರಡು ಮೈನಸ್ ನೀವು ಲಾಗ್ ಎರಡು ಮೈನಸ್ ಅರ್ಧ ಲಾಗ್ ಅರ್ಧ ಮೈನಸ್ ಮೈನಸ್ ಪ್ಲಸ್ ಅರ್ಧವನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ

ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು ಈ ಎರಡು ಪದಗಳನ್ನು ಸಂಯೋಜಿಸುವ ಮೂಲಕ ಲಾಗ್ ಎರಡರಿಂದ ನಾಲ್ಕು ಮೈನಸ್ ರೂಟ್ ಎರಡನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ ನಂತರ ಎರಡು ಮೈನಸ್ ಅರ್ಧವು ಮೂರರಿಂದ ಎರಡಾಗಿರುತ್ತದೆ ಈ ಎರಡು ಪದಗಳನ್ನು ಒಟ್ಟುಗೂಡಿಸಿ ನಂತರ ಈ ಎರಡು ಪದಗಳು ಒಟ್ಟಿಗೆ ನಿಮಗೆ ನೀಡುತ್ತವೆ ನೀವು ಇದನ್ನು ಆಹ್ ತೆಗೆದುಕೊಂಡರೆ ನೀವು ಇದನ್ನು ಅರ್ಧ ಲಾಗ್ 2 ಎಂದು ಬರೆಯಬಹುದು

ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು ಮೈನಸ್ ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ ಇದು ಸರಿ ನಿಮಗೆ ಇಲ್ಲಿ ಮೈನಸ್ ಚಿಹ್ನೆ ಇದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು ಇಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ಮೈನಸ್ ಚಿಹ್ನೆಯನ್ನು ಹೊಂದುತ್ತೀರಿ. ಮತ್ತೆ ಪಡೆಯಿರಿ ನೀವು ಮೈನಸ್ ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ

ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು 5 ರಿಂದ 2 ಲಾಗ್ 2 ಅನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ

ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು ನಿಮ್ಮ ಅಂತಿಮ ಉತ್ತರವಾಗಿದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು ಮೈನಸ್ ಚಿಹ್ನೆಯನ್ನು ನೋಡಿ

ಆದ್ದರಿಂದ ಈ ಮೈನಸ್ ಮೈನಸ್ ಪ್ಲಸ್ ಆಗಿರುತ್ತದೆ ಆದರೆ 1 ರಿಂದ 2 ಇರುವುದರಿಂದ ಅದು ಮತ್ತೆ ಮೈನಸ್ ಆಗಿರುತ್ತದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು ಪದ ಮತ್ತು ಈ ಪದವನ್ನು ಒಟ್ಟಿಗೆ ಸೇರಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ 2 ಪ್ಲು s 1 ರಿಂದ 2 5 ರಿಂದ 2 ಆಗಿದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು ಅಂತಿಮ ಉತ್ತರವಾಗಿದೆ ನಿಮ್ಮ ಮಾತುಗಳನ್ನು ಆಲಿಸಿದ್ದಕ್ಕಾಗಿ ನಾವು ನಿಲ್ಲಿಸುತ್ತೇವೆ

Prutor@IITK