

ଛାତ୍ରମାନଙ୍କୁ ସ୍ୱାଗତ କରୁଛି

ତେଣୁ ଏପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ ଆମେ ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲ ପାଇଁ ପ୍ରତିସ୍ଥାପନର ପଦ୍ଧତି ଦେଖୁଛୁ ଏବଂ ଏହି ଗୁଣଗୁଡ଼ିକ ବ୍ୟବହାର କରି ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲର ଅନେକ ଗୁଣ ଆମେ ଅତି ସରଳ ଉପାୟରେ ବିଭିନ୍ନ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲର ଜଟିଳ ସମସ୍ୟାର ସମାଧାନ କରିପାରିବା।

ତେଣୁ ଆସନ୍ତୁ ଆଉ କିଛି ଉଦାହରଣ ଚେଷ୍ଟା କରିବା ଏବଂ ଏକ ସରଳ ଉପାୟରେ ଆମେ କିପରି ଜଟିଳ ସମସ୍ୟାର ସମାଧାନ କରିପାରିବା ସେ ବିଷୟରେ ଅନୁସନ୍ଧାନ କରି, ଆସନ୍ତୁ ଉଦାହରଣର ଗୋଟିଏ ଉଦାହରଣ ନେବା।

ତେଣୁ ଯଦି ମୁଁ ଆପଣଙ୍କୁ ଏହି ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲ ଗଣନା କରିବାକୁ କହିବି ଏବଂ ଆପଣ ଏହାକୁ ବିଭିନ୍ନ କି  $ques$  ଶିଳ ବ୍ୱାରା ଏକୀକରଣ କରିବା ଆରମ୍ଭ କରନ୍ତି ତେବେ ଆପଣ ଅସୁବିଧାରେ ପଡ଼ିପାରନ୍ତି କିନ୍ତୁ ଯଦି ଏକ ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲ ର ଗୁଣ ବ୍ୟବହାର କରନ୍ତି ତେବେ ଏହା ହୋଇଯାଏ | ବହୁତ ସରଳ

ତେଣୁ ଆପଣ ଏହି ଉପାୟରେ ଚିନ୍ତା କରିବାକୁ ଚେଷ୍ଟା କରିପାରନ୍ତି ଯେହେତୁ ଆପଣଙ୍କର ମାଲନସ୍ ବୁଲରୁ ବୁଲ ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ ସୀମା ଅଛି

ତେଣୁ ଯଦି ଆପଣଙ୍କର ଏହି ପ୍ରକାରର ଏକ ଅବିଚ୍ଛେଦ୍ୟ ଅଛି ଏବଂ ଆପଣ ଜାଣନ୍ତି ଯେ ଯଦି ଫଙ୍କସନ୍ ମଧ୍ୟ ଆଏ ତେବେ ଏହା ଶୂନ୍ୟରୁ ବୁଲଗୁଣରୁ  $afxdx$  କୁ ଶୂନ୍ୟ ହୋଇଯାଏ | ଏପରିକି ଫଙ୍କସନ୍ ଏବଂ ଅଡୁଆ ଫଙ୍କସନ୍ ପାଇଁ ଏହା ଶୂନ୍ୟ ହୋଇଯାଏ

ତେଣୁ ଆମକୁ ପ୍ରଥମେ ଏହି ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଣ୍ଡ ଅଡୁଆ କି ନାହିଁ ଜାଣିବାକୁ ଚେଷ୍ଟା କରିବାକୁ ପଡ଼ିବ, ଯଦି  $fx$  ହେଉଛି ଏହି ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଣ୍ଡ | ଏହା ଅଶୁଭ କି ନୁହେଁ ଆମେ ଏହାକୁ ଯାଞ୍ଚ କରି

ତେଣୁ ଆମେ ଏଠାରେ ପହଞ୍ଚିବା ପରେ ଆପଣ ସ୍ପଷ୍ଟ ସାଇନ୍ ପାଇବେ କାରଣ ଏହା ଏପରିକି ଶକ୍ତି ଏବଂ ମାଲନସ୍  $x$  ର  $\cos x$  ଅଟେ

ତେଣୁ ଆମେ ପାଇଲୁ ଯେ ମାଲନସ୍  $x$  ର ମାଲନସ୍  $fx$  ଅଟେ

ତେଣୁ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଣ୍ଡ ଅଡୁଆ ଫଙ୍କସନ୍

ତେଣୁ ମୂଲ୍ୟ | ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲ ର ଏହା ହେଉଛି ମୁଁ ଶୂନ୍ୟ ହେବ ତୁମେ ଦେଖୁ ପାରିବ ଯେ ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲର ଗୁଣ ବ୍ୟବହାର କରି ତୁମେ ଅତି ସହଜରେ ଏକୀଭୂତ ହୋଇପାରିବ ଏବଂ ଏକ ଜଟିଳ ସମସ୍ୟାର 0 ହେବାର ମୂଲ୍ୟ ଖୋଜି ବାହାର କରିବା, ଆସନ୍ତୁ ଏହି ସମସ୍ୟାର ସମାଧାନ ପାଇଁ ଅନ୍ୟ ଏକ ଉଦାହରଣ ନେବା | ଆପଣ ସଂପୂର୍ଣ୍ଣ କଞ୍ଚୁଗେଟ୍ କୁ ଗୁଣିତ କରି ଏହାକୁ ଯୁକ୍ତିଯୁକ୍ତ କରିବାକୁ ଚେଷ୍ଟା କରିପାରିବେ କି ରୁଟ୍  $x$  ମାଲନସ୍ ରୁଟ୍ 1 ମାଲନସ୍  $x$  ତଳେ ଏବଂ ତା' ପରେ ଏହାର ସମାଧାନ କରିବାକୁ ଚେଷ୍ଟା କରିବେ କିନ୍ତୁ ମୁଁ ସେହି ଉପାୟ ବ୍ୟବହାର କରିବି ନାହିଁ ମୁଁ ଜାଣିବାକୁ ଚେଷ୍ଟା କରିବି ଯେ ଆମେ ଏକ ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲ ର ଗୁଣ ବ୍ୟବହାର କରିପାରିବା

ତେଣୁ କୁହନ୍ତୁ | ପ୍ରଥମେ ବ୍ୟବହାର କରି ଏହା ହେଉଛି ଯେ ଯଦି 0 ରୁ  $afxdx$  0 ରୁ  $afa$  ମାଲନସ୍  $xdx$  ସହିତ ସମାନ ତେବେ ମୁଁ ଶୂନ୍ୟରୁ ଶୂନ୍ୟ ସହିତ ଗୋଟିଏ ମୂଲ୍ୟ  $x$  ଦୁ  $sorry$  ଶୁଦ୍ଧ ମୂଲ୍ୟ ଗୋଟିଏ ମାଲନସ୍  $x$  ମୂଲ୍ୟ ଗୋଟିଏ ମାଲନସ୍  $x$  ଏବଂ ମୂଲ୍ୟ ଗୋଟିଏ ମାଲନସ୍ ଗୋଟିଏ ମାଲନସ୍ |  $xdx$  ରୁଟ୍ ତଳେ ଗୋଟିଏ ମାଲନସ୍  $x$  ରୁଟ୍ ରୁ ଗୋଟିଏ ମାଲନସ୍  $x$  ସ୍ପଷ୍ଟ ରୁଟ୍  $x dx$  ତଳେ ଶୂନ୍ୟ ଅଟେ

ତେଣୁ ଯଦି ଏହା ହେଉଛି 1 ଏବଂ ଏହା ହେଉଛି 2 ଯଦି ଆମେ ଏହି ଦୁଇଟି ସମୀକରଣ ଯୋଡ଼ିବା ତେବେ ତାହାଣ ହାତରେ ବାମ ପାର୍ଶ୍ୱରେ ଆମେ 2i ପାଇଥାଉ | ତାହାଣରେ ଆମେ  $dx$  ପାଇଥାଉ ଯାହା  $you$  ାରା ଆପଣ ସଂଖ୍ୟା ଏବଂ ଡେମେନିନେଟର ସମାନ ଦେଖୁପାରିବେ

ତେଣୁ ବାଟିଲ୍ ହୋଇଯିବେ

ତେଣୁ ଆମେ ଗୋଟିଏ ପାଇଥାଉ

ତେଣୁ ମୁଁ ଗୋଟିଏ ପରେ ଗୋଟିଏ ଅଟେ

ତେଣୁ ଆପଣ ଦେଖୁପାରିବେ ଯେ ସମସ୍ୟାଟି ବହୁତ ଜଟିଳ କିନ୍ତୁ ଆପଣ ବହୁତ କରିପାରିବେ | ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲର ଗୁଣ ବ୍ୟବହାର କରି ଏହାକୁ ସହଜରେ ସମାଧାନ କରି, ଆସନ୍ତୁ ଅନ୍ୟ ଏକ ସମସ୍ୟା ଉଦାହରଣ ନେବା

ତେଣୁ ଏହି ସମସ୍ୟାର ସମାଧାନ ପାଇଁ ଗୋଟିଏ ସରଳ ଉପାୟ ତୁମେ ପାପ ବର୍ଗ  $x$  କୁ ଗୋଟିଏ ମାଲନସ୍ କୋସ୍ ବୁଲ  $x$  ଦ୍ୱ  $two$  ାରା ବଦଳାଇବି ମୁଁ ଏହା ବଦଳରେ ଏହି ଉପାୟ ବ୍ୟବହାର କରିବି ନାହିଁ | ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲର ପ୍ରଥମେ ବ୍ୟବହାର କରି ଆସନ୍ତୁ ଦେଖିବା ଏହି ଫଙ୍କସନ୍ ଏପରିକି ଅଡୁଆ କି ମାଲନସ୍  $x$  ର ସାଇନ ବର୍ଗ ହେଉଛି ସାଇନ ବର୍ଗ  $x$

ତେଣୁ ଏହି ଫଙ୍କସନ୍ ଏପରିକି ଏହି ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲ କୁ ଶୂନ୍ୟରୁ ପିଏକୁ ବୁଲଥର ଶୂନ୍ୟରୁ ପି ଦ୍ୱ  $by$  ାରା ଲେଖିପାରିବେ | ସାଇନ ବର୍ଗ  $xdx$  ବର୍ତ୍ତମାନ ଅନ୍ୟ ଏକ ପ୍ରଥମେ ବ୍ୟବହାର କରିବା କହୁଛି 0 ରୁ  $afxdx$  0 ରୁ  $afa$  ମାଲନସ୍  $xdx$  ସହିତ ସମାନ

ତେଣୁ ଆପଣ ଏହାକୁ 0 ରୁ  $\pi$  କୁ 2 ସାଇନ ବର୍ଗ ପି ଦ୍ୱ 2 ାରା 2 ମାଲନସ୍  $x dx$  ବ୍ୟବହାର କରି ଏହା ଲେଖିପାରିବେ ଏହା ଆପଣଙ୍କୁ ବୁଲଗୁଣ ଦେବ | ଶୂନ୍ୟରୁ ପି ଦ୍ୱ  $two$  ାରା ବୁଲଟି ପାପ ଦ୍ୱ  $by$  ାରା ବୁଲଟି ମାଲନସ୍  $x$  ହେଉଛି  $\cos x$

ତେଣୁ ତୁମେ  $\cos$  ବର୍ଗ  $xdx$  ପାଇବ ଯଦି ତୁମେ ଏହା ତେବେ ମୁଁ ଏହା କହୁଛି ଏହା ହେଉଛି ଗୋଟିଏ ଏବଂ ଏହା ବୁଲଟି ଏବଂ ଗୋଟିଏ ଯୋଡ଼ିବା ଦ୍ୱ  $two$  ାରା ତୁମେ ବୁଲଟି ପାଇବି ମୁଁ ବୁଲଥର ସମାନ | ଶୂନ୍ୟରୁ ପାଇ ଦ୍ୱ  $two$  ାରା ବୁଲଟି ସାଇନ ବର୍ଗ  $x$  ସ୍ପଷ୍ଟ କୋସ୍ ବର୍ଗ  $xdx$  ଯାହାକି ଆମେ ଜାଣୁ ଯେ

ତେଣୁ ଆମେ ବୁଲଟିକୁ  $\pi$  ଦ୍ୱ  $two$  ାରା ବୁଲଗୁଣ କରିଥାଉ

ତେଣୁ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲ ର ମୂଲ୍ୟ

ତେଣୁ

ତେଣୁ ଆମେ ବୁଲଟି  $i$  ପାଇ ପାଇଲୁ

ତେଣୁ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲ ର ମୂଲ୍ୟ

ତେଣୁ  $\pi$  ଅଟେ | ବୁଲଟି ଦ୍ୱ  $so$  ାରା ଆପଣ ଦେଖୁପାରିବେ ଯେ ଅନ୍ୟ ଏକ ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲ ରୁ ବୁଲଟି ଗୁଣର ଅତି ସୁନ୍ଦର ବ୍ୟବହାର ଯାହା ଏକ ଜଟିଳ ସମସ୍ୟାର ସମାଧାନ ପାଇଁ ବ୍ୟବହୃତ ହୋଇପାରେ ଆସନ୍ତୁ ଅନ୍ୟ ଏକ ଉଦାହରଣ ନେବା ଏବଂ ଏକୀକରଣ ପାଇଁ ସରଳ ଯଦି ଆପଣ ଏକ ସୂତ୍ର ବ୍ୟବହାର କରିବାକୁ ସକ୍ଷମ ହୁଅନ୍ତି ତେବେ ଏକୀକରଣ କେତେ ସରଳ ତାହା ଦେଖିବା | ପ୍ରଥମେ ଲନଥାଣ୍ଡରେ ସଠିକ୍ ଭାବରେ ଏକୀଭୂତ ହୁଏ |  $e$  ଏହା ପୂର୍ବପରି ଏକ ଜଟିଳ ସମସ୍ୟା ପରି ମନେହୁଏ କିନ୍ତୁ ପୁନର୍ବାର ପ୍ରଥମେ ବ୍ୟବହାର କରି ଶୂନ୍ୟରୁ  $afxdx$  ଶୂନ୍ୟରୁ  $afa$  ମାଲନସ୍  $xdx$  ସହିତ ସମାନ ବୋଲି ଆମେ ଲେଖିପାରିବା ଯେ ଏହା ସମୀକରଣ 1 4 ସ୍ପଷ୍ଟ 3 ସାଇନ ପି 2 ମାଲନସ୍  $x$  ବ୍ୱାରା ସମାନ ହେବ | 4 ସ୍ପଷ୍ଟ 3  $\cos \pi$  ଦ୍ୱ 2 ାରା 2 ମାଲନସ୍  $x dx$

ତେଣୁ ମୁଁ 4 ସ୍ପଷ୍ଟ 3 କୋସ୍  $x$  ର ଚାରି ସ୍ପଷ୍ଟ ତିନୋଟି ପାପ  $xdx$  ର ଲଗ୍ ସହିତ ସମାନ ହେବି ବର୍ତ୍ତମାନ ପୁଣି ଗୋଟିଏ ଏବଂ ବୁଲଟି ଯୋଡ଼ିବା  $lhs$  ରେ ଏବଂ ତାହାଣରେ ଆମେ ବୁଲଟି ପାଇବୁ | ଲଗ୍ 4 ସ୍ପଷ୍ଟ 3 ପାପ  $x$  ଉପରେ 4 ସ୍ପଷ୍ଟ 3 କୋସ୍  $x$  ସ୍ପଷ୍ଟ ଚାରି ସ୍ପଷ୍ଟ ଏବଂ ତିନି କୋସ୍  $x$  ଚାରି ଚାରି ସ୍ପଷ୍ଟ ତିନୋଟି ସାଇନ  $xdx$  ଆପଣ ଜାଣନ୍ତି ଯେ ଲଗ୍ ସ୍ପଷ୍ଟ ଲଗ୍ ଲଗ୍ ଅଟେ

ତେଣୁ ଏହାକୁ ବ୍ୟବହାର କରି ତୁମେ ତୁରନ୍ତ ଦେଖୁ ପାରିବ ଯେ ତୁମେ ଚାରିଟି ପାଇବ | ଚାରିଟି ଉପରେ ତିନୋଟି ପାପ  $x$  ତିନି ସ୍ପଷ୍ଟ ତିନୋଟି କୋସ୍  $x$  ଚାରି ଚାରି ସ୍ପଷ୍ଟ ତିନୋଟି କୋସ୍  $x$  ଦ୍ୱ  $four$  ାରା ଚାରି ସ୍ପଷ୍ଟ ତିନୋଟି ସାଇନ  $x$  ଯାହା ବାଟିଲ୍ ହୁଏ

ତେଣୁ ତୁମେ ବୁଲଟି  $i$  କୁ ଶୂନ୍ୟରୁ ପାଇ ସମାନ ଭାବରେ ଗୋଟିଏ  $dx$  ର ବୁଲଟି ଲଗ୍ ଦ୍ୱ  $so$  ାରା ବୁଲଟି

ତେଣୁ ମୁଁ ଶୂନ୍ୟ

ତେଣୁ ମୁଁ ଅଟେ | ଶୂନ୍ୟ ମୁଁ ଆଶାକରେ ତୁମେ ନିଶ୍ଚିତ ଭାବରେ ଏକ ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲ ଏବଂ ଇଡ୍ ର ଏହି ସୁନ୍ଦର ସ୍ୱତନ୍ତ୍ରକୁ କିପରି ବ୍ୟବହାର କରାଯିବ ତାହା ଶିଖିବା ଉଚିତ | ଜଟିଳ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲକୁ ଆଲୁଏଟ୍ କରିବା, ଆସନ୍ତୁ ଆଉ ଏକ ଉଦାହରଣ ନେବା ଏହା ହେଉଛି ଆମର ଅନ୍ତିମ ଉଦାହରଣ ତେବେ ଆମେ ରେଖା ଏବଂ ଏକ ବକ୍ର ମଧ୍ୟରେ କ୍ଷେତ୍ର ଖୋଜିବାରେ ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲର ପ୍ରୟୋଗ ଆଡ଼କୁ ଆଗକୁ ବ  $so$  ାରା | ଏହି ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲ ଖୋଜିବା ପାଇଁ ପାର୍ଟିସ୍ ଦ୍ୱ  $so$  ାରା ଯଦି ଆମେ ଏହା ପ୍ରଥମେ ଆମର ଫଙ୍କସନ୍ ବୋଲି କହିବା ଏବଂ ଏହା ହେଉଛି ଆମର ଫଙ୍କସନ୍ ଦ୍ୱ  $so$  ାରା

ତେଣୁ ପାର୍ଟି ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାସନ୍ ଦ୍ୱ  $second$  ାରା ଆମେ ପ୍ରଥମ ଫଙ୍କସନ୍ କୁ ଦ୍ୱିତୀୟ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାସନ୍ ରେ ପାଇଥାଉ

ତେଣୁ ଆମେ  $x$  କୁ ଶୂନ୍ୟରୁ  $x$  କୁ ଏକ ମାଲନସ୍ ଶୂନ୍ୟ ସହିତ ସମାନ କରିବା | ପ୍ରଥମେ ଗୋଟିଏ ଭିନ୍ନତା ଆପଣଙ୍କୁ ଗୋଟିଏ ଦେବ ଏବଂ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାସନ୍ ହେଉଛି ପାଖାନ୍ତ

xdx

ତେଣୁ ଆମେ ଗୋଟିଏ ମାଲନସ୍ ଶୂନ୍ୟ ମାଲନସ୍ ଇ ପାଇ ପାଆନ୍ତୁ  $x$  ଇଣ୍ଟିଗ୍ରେସନ୍ ହେଉଛି ଇ ପାଆନ୍ତୁ  $x$  ଶୂନ୍ୟ ଗୋଟିଏ

ତେଣୁ ଆମେ ଇ ମାଲନସ୍ ଶୂନ୍ୟ ମାଲନସ୍ ଇ ମାଲନସ୍ ଇ ପାଇବୁ | ପାଆନ୍ତୁ ଶୂନ୍ୟ ଯାହା ଇ ମାଲନସ୍ ଇ ପୁଣି ଗୋଟିଏ

ତେଣୁ ଉତ୍ତର ହେଉଛି ଗୋଟିଏ

ତେଣୁ ଏହା ଶେଷ ନୁହେଁ ଆମେ ପରେ ଅଧିକ ଜଟିଳ ସମସ୍ୟା ଗ୍ରହଣ କରିବୁ ବିଭିନ୍ନ ବ୍ୟାୟାମ ଯେଉଁଠାରେ ଆମେ ପୁନର୍ବାର ଏହି ସବୁ ବ୍ୟବହାର କରିବୁ | ଅପରେଟିଭ୍ ଏବଂ ବହୁ ଜଟିଳ ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରେଲ୍ ସମାଧାନ ପାଇଁ ସମୟ ଦିଆଯିବ, ଆମକୁ ଆମର ପ୍ରଥମ ବକ୍ତୃତା ରେ ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ଇଣ୍ଟିଗ୍ରେଲ୍ ପ୍ରୟୋଗ ଆରମ୍ଭ କରିବା ପାଇଁ ଆମେ ଅନେକ ସମସ୍ୟା ବିଷୟରେ ଆଲୋଚନା କରିଛୁ ଯେଉଁଠାରେ ଆମେ ଏକ ଲାଇନ୍ ମଧ୍ୟରେ ସୀମିତ ଏବଂ ଦୁଇଟି ବକ୍ତୃତା କ୍ଷେତ୍ର ମଧ୍ୟରେ ସୀମିତ ଏକ ବକ୍ତୃତା ବିଷୟରେ ଆଲୋଚନା କରିଛୁ | ତିନୋଟି ବକ୍ତୃତା ଇତ୍ୟାଦି ମଧ୍ୟରେ

ତେଣୁ ଆମେ ଏହି ସବୁ କେସ୍ ଗୁଡ଼ିକୁ ଗୋଟିଏ ପରେ ଗୋଟିଏ ନେଇଯିବା, ଆସନ୍ତୁ ସରଳ ଅଭିଗାପ କେସ୍ ଅଧୀନରେ ଏରିଆ ନେବା

ତେଣୁ ଅନୁମାନ କର ଯେ ଏହା ହେଉଛି ତୁମର  $y$  ଅକ୍ଷ ଏହା  $x$  ଅକ୍ଷ ଏବଂ ଏହା  $x$  ର କିଛି କାର୍ଯ୍ୟ ଯାହା ସର୍ବଦା ଥାଏ | ପଢ଼ିବୁ ଏହା ହେଉଛି ରେଖା  $x$  ସହିତ ସମାନ, ଏହା ହେଉଛି ନଅ  $x$  ସହିତ ସମାନ, ଏହା ହେଉଛି ରେଖା  $y$  ଶୂନ୍ୟ ସହିତ ସମାନ ଏବଂ ଏହି ବକ୍ତୃତା ଆପଣ ଜାଣନ୍ତି ଯେ ଏହା  $fx$  ସହିତ ସମାନ ଅଟେ ତେଣୁ କ୍ଷେତ୍ରଟି କିପରି ଖୋଜିବେ

ତେଣୁ ଆମେ ଆପଣଙ୍କୁ କଣ କରିଛୁ | ଜାଣନ୍ତୁ ଯେ ଆମେ ଏହାକୁ ଅନେକ ପତଳା ଆୟତକ୍ଷେତ୍ରରେ ବିଭକ୍ତ କରିଛୁ

ତେଣୁ ଆମେ ଗୋଟିଏ ଆୟତକ୍ଷେତ୍ରର ମୋଟେଇକୁ ଏହି କ୍ଷେତ୍ରରେ  $dx$  ଭାବରେ ନେଇପାରିବା ଏବଂ ଏହି ଆୟତକ୍ଷେତ୍ରର ଉଚ୍ଚତା ଏହି ଆୟତକ୍ଷେତ୍ରର ଉଚ୍ଚତା  $y$  ହେବ |

ତେଣୁ ପ୍ରାଥମିକ ଷ୍ଟିପ୍ କିମ୍ବା ଆୟତକ୍ଷେତ୍ରର କ୍ଷେତ୍ର ହେଉଛି  $dx$  ରେ ଉଚ୍ଚତା ଏବଂ  $dx$  ହେଉଛି ମୋଟେଇ ଯଦି ତୁମର ଏହି ପ୍ରାଥମିକ କ୍ଷେତ୍ର  $dada$  ହେଉଛି ପ୍ରାଥମିକ କ୍ଷେତ୍ର

ତେଣୁ ଯଦି ତୁମେ ଏହି  $da$  କୁ  $x$  ରୁ  $x$  ରୁ  $b$  କୁ ସମାନ କର ଏହା ଆପଣଙ୍କୁ ଆବଶ୍ୟକୀୟ କ୍ଷେତ୍ର ଦେଇଥାଏ ମୋଟେ ଏହାକୁ ଛାଇ ଦିଅନ୍ତୁ

ତେଣୁ ଆବଶ୍ୟକ କ୍ଷେତ୍ର ଏହା ଆପଣଙ୍କୁ ଆବଶ୍ୟକ କ୍ଷେତ୍ର ଦେବ ଯାହାକି ଚାରୋଟି ବକ୍ତୃତା ମଧ୍ୟରେ ସୀମିତ  $fx$  କୁରା  $ax$  ସହିତ ସମାନ ଏବଂ  $b$  ଶୂନ୍ୟ ସହିତ ସମାନ

ତେଣୁ ଏହା ଆପଣଙ୍କୁ ଆବଶ୍ୟକୀୟ କ୍ଷେତ୍ର ଦେବ

ତେଣୁ ଏକ ସୂତ୍ର ଅଟେ |  $a$  to  $bydx$  ବର୍ତ୍ତମାନ ସେଠାରେ ଏପରି କିଛି ମାମଲା ଅଛି ଯେଉଁଠାରେ ଏହି  $ick$  ଶବ୍ଦଟି କାମ କରିବ ନାହିଁ ଉଦାହରଣ ସ୍ୱରୂପ ଯଦି ଆପଣଙ୍କର ଏହିପରି ଏକ ବକ୍ତୃତା ଅଛି ଯେଉଁଠାରେ  $y$  କୁ  $x$  ଅନୁଯାୟୀ ଦିଆଯାଏ ଏବଂ କ୍ଷେତ୍ରଟି ଦୁଇଟି ଭୂସମାନ୍ତର ରେଖା ମଧ୍ୟରେ ସୀମିତ ବୋଲି କହିଥାଏ ଯେ  $c$  ରୁ  $y$  ସମାନ ଅଟେ |  $to d$  ତାପରେ ତୁମେ କିପରି ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲ୍ କୁ ମୂଲ୍ୟାଙ୍କନ କରିବ

ତେଣୁ ଭୁଲମ୍ଭ ଷ୍ଟିପ୍ ବ୍ଲୋକ୍ ବିଭାଜନ କରିବା ପରିବର୍ତ୍ତେ ଆମେ ଭୂସମାନ୍ତର ଷ୍ଟିପ୍ ବ୍ଲୋକ୍ ସେହି ଅଞ୍ଚଳକୁ ବିଭକ୍ତ କରିବା ଏବଂ ଆମେ କହିବୁ ଯେ ଏହି ଆୟତାକାର ପ୍ରାଥମିକ ଆୟତକ୍ଷେତ୍ର ପ୍ରାଥମିକ ଷ୍ଟିପ୍ ର ଏହି ମୋଟେଇ ରଙ୍ଗ ଏବଂ ଘ ଅଟେ | ଏହି ଷ୍ଟିପ୍ ମଧ୍ୟରୁ ଆଠଟି ଏହି ସମୀକରଣ ବ୍ଲୋକ୍  $x$  ବ୍ଲୋକ୍ ପରିଚାଳିତ ହେବ

ତେଣୁ ପ୍ରାଥମିକ କ୍ଷେତ୍ର ହେଉଛି  $xdy$  ଯାହାକି ଆମର ପ୍ରାଥମିକ କ୍ଷେତ୍ର ଅଟେ ଯଦି ଆମେ ଏହାକୁ  $y$  ରୁ  $c$  ରୁ  $y$  କୁ ସମାନ କରିବା ତେବେ ଆମେ ଆବଶ୍ୟକ କ୍ଷେତ୍ର ପାଇଥାଉ

ତେଣୁ ଏହି କ୍ଷେତ୍ରରେ ସୂତ୍ର  $y$  ହେବ |  $c$  ରୁ  $y$  ସହିତ  $dx$  ସହିତ ସମାନ

ତେଣୁ ଏହା ଦୁଇଟି କେସ୍ ଆସନ୍ତୁ ଦେଖିବା ତିନୋଟି କେସ୍ ଦେଖିବା ଯେଉଁଠାରେ ଆପଣଙ୍କ ଫଙ୍କସନ୍ ସବୁ  $x$  ଅକ୍ଷରେ ଅଛି

ତେଣୁ ଏହା ହେଉଛି ଆପଣଙ୍କର  $fx$  ଯାହାକି  $a$  ରୁ  $b$  କୁ ନିକାରାତ୍ମକ ଅଟେ, ଏହା ହେଉଛି ଲାଇନ୍  $x$  ସହିତ ସମାନ |  $x$   $b$  ସହିତ ସମାନ ଏବଂ ଏହା ହେଉଛି ଆବଶ୍ୟକୀୟ କ୍ଷେତ୍ର

ତେଣୁ ପୁନର୍ବାର ସମାନ ଡର୍କ୍ ବ୍ଲୋକ୍ ସୂତ୍ରଟି  $bfxdx$  ହେବ କିନ୍ତୁ ଯେହେତୁ  $fx$  ଏକ ନିକାରାତ୍ମକ ମୂଲ୍ୟରେ ନିକାରାତ୍ମକ ହେବ

ତେଣୁ ଆବଶ୍ୟକ କ୍ଷେତ୍ର ପାଇଁ ଆପଣଙ୍କୁ ଅଧିକ ମୂଲ୍ୟର ମତ୍ତୁଲ୍ୟ ନେବାକୁ ପଡ଼ିବ | ବର୍ତ୍ତମାନ ଏକ ମୋଡ୍ ହେବ, ଚାଲନ୍ତୁ ଅନ୍ୟ ଏକ କେସ୍ ନେବା ଯେଉଁଠାରେ ଫଙ୍କସନ୍ ନେଗେଟିଭ୍ ନୁହେଁ କିମ୍ବା ପଢ଼ିବୁ ନୁହେଁ ଏହାର ଅର୍ଥ ହେଉଛି ଏହାର ସଙ୍କେତ ବଦଳିଯାଏ ତେବେ କଣ ହେବ

ତେଣୁ ଆସନ୍ତୁ 4 କେସ୍ ନେବା ଯେଉଁଠାରେ ଆପଣଙ୍କର ଏକ ଫଙ୍କସନ୍ ଅଛି ଏହା ହେଉଛି ଆପଣଙ୍କର  $y$  axis  $th$  ଏହା ହେଉଛି ତୁମର  $x$  ଅକ୍ଷ ଏବଂ ତୁମର ଏକ ଫଙ୍କସନ୍ ଅଛି ଯାହା ଏହାର ସଙ୍କେତକୁ ବଦଳାଇଛି କୁହ ଏହା ହେଉଛି ଏହା ହେଉଛି  $b$  ଏବଂ ଫଙ୍କସନ୍ ଫଙ୍କସନ୍ ର ବିଚ୍ଛେଦ ବିନ୍ଦୁ ହେଉଛି  $x$  ଅକ୍ଷ ସହିତ

ତେଣୁ ତୁମେ ଫଙ୍କସନ୍ ର କ୍ଷେତ୍ର ଖୋଜିବାକୁ ଚାହୁଁଛ ଯାହା ମଧ୍ୟରେ ସୀମିତ |  $x$   $a$  ଏବଂ  $x$  ସହିତ  $b$  ଏବଂ  $x$  ଅକ୍ଷ ସହିତ ସମାନ

ତେଣୁ ଏହି କ୍ଷେତ୍ରରେ ସମୁଦାୟ କ୍ଷେତ୍ରକୁ ଆପଣ ଏହାକୁ ସିଧାସଳଖ ଭାବରେ  $a$  ରୁ  $b$  କୁ ସଂଯୋଗ କରି ପାଇପାରିବେ ନାହିଁ

ତେଣୁ ଆପଣଙ୍କୁ ଏକାକରଣ କରିବାକୁ ପଡ଼ିବ ଏବଂ କହିବାକୁ କ୍ଷେତ୍ରକୁ ଗୋଟିଏରୁ  $c$  କୁ କହିବାକୁ ପଡ଼ିବ | ଏହା ଗୋଟିଏ ଏବଂ ଏହି କ୍ଷେତ୍ରଟି ଦୁଇଟି ଏବଂ ତୁମେ ଏହାକୁ  $c$  ରୁ  $d$  କୁ ସଂଯୋଗ କରି ଏକ କ୍ଷେତ୍ର ପାଇବ

ତେଣୁ ଆବଶ୍ୟକ କ୍ଷେତ୍ରଟି ଏକ ସକାରାତ୍ମକ ହେବ କାରଣ  $fx$   $c$  ରୁ  $d$  କୁ ସୁ  $sorry$  ଖୁଡ଼, ସୁ  $sorry$  ଖୁଡ଼  $c$  ରୁ  $b$  କୁ  $c$  ଅଟେ |  $b$  ଯେହେତୁ ଫଙ୍କସନ୍  $c$  ରୁ  $b$  ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ ନିକାରାତ୍ମକ ଅଟେ

ତେଣୁ ଗୋଟିଏ ଦୁଇଟି ନିକାରାତ୍ମକ ହେବ

ତେଣୁ ସମୁଦାୟ କ୍ଷେତ୍ର  $a$  ଦୁଇଟିର ଗୋଟିଏ ପୁଣି ମୋଡ୍ ହେବ, ଆସନ୍ତୁ ଏହି ସମସ୍ତ ତଥ୍ୟ ବ୍ୟବହାର କରିବା ଏବଂ ଆରମ୍ଭରେ କିଛି ସରଳ ସମସ୍ୟାର ସମାଧାନ କରିବା ଉଦାହରଣ ସ୍ୱରୂପ ଆସନ୍ତୁ | ଏକ ବୃତ୍ତର କ୍ଷେତ୍ର ଖୋଜ  $x$  ବର୍ଗ ପୁଣି  $y$  ବର୍ଗ ଏକ ବର୍ଗ ସହିତ ସମାନ

ତେଣୁ ଯଦି  $th$  | ଏହା ହେଉଛି ତୁମର  $x$  ଅକ୍ଷ ସୁ  $sorry$  ଖୁଡ଼ ଏହା ତୁମର  $y$  ଅକ୍ଷ ଏବଂ ଏହା ହେଉଛି ତୁମର  $x$  ଅକ୍ଷ ଏବଂ ବୃତ୍ତଟି ଏହା

ତେଣୁ ତୁମେ ଜାଣ ଯେ ବୃତ୍ତଟି ଉଭୟ  $x$  ଏବଂ  $y$  ଅକ୍ଷରେ ସମୃଦ୍ଧ

ତେଣୁ ବୃତ୍ତର ସମୁଦାୟ କ୍ଷେତ୍ର ମଧ୍ୟ ସମୃଦ୍ଧ

ତେଣୁ ଯଦି ଆମେ ମୂଲ୍ୟାଙ୍କନ କରୁ ଏହି  $then$  ଚଳ ତାପରେ ଆମେ ଏହାକୁ ଚାରି ଗୁଣରେ ଗୁଣିତ କରିପାରିବା | ଯାହାର ଉଚ୍ଚତା  $y$

ତେଣୁ ଏକ  $ydxx$  ହେବ ଏଠାରୁ ଏଠାକୁ ଯାଏ

ତେଣୁ ବୃତ୍ତର କେନ୍ଦ୍ର  $0 0$  ଏବଂ ଏହି ବିନ୍ଦୁଟି କମା  $0$  ହେବ

ତେଣୁ  $x$  ମୂଲ୍ୟ  $0$  ରୁ ଆରମ୍ଭ ହେବ ଏବଂ ଏହା  $a$  କୁ ଯିବ ଏବଂ  $y$  ମୂଲ୍ୟ ଗଣାଯିବ | ବୃତ୍ତର ସମୀକରଣରୁ

ତେଣୁ ତୁମେ  $y$  କୁ ସମାନ ଭାବରେ ପୁଣି ମାଲନସ୍ ସହିତ ଏକ ବର୍ଗ ମାଲନସ୍  $x$  ବର୍ଗ ସହିତ ପାଇପାରିବ

ତେଣୁ  $x$  ର ପ୍ରତ୍ୟେକ ମୂଲ୍ୟ ପାଇଁ ତୁମେ  $y$  ର ଦୁଇଟି ମୂଲ୍ୟ ପାଇବ

ତେଣୁ  $y$  ର ସକାରାତ୍ମକ ମୂଲ୍ୟ ତୁମକୁ ବୃତ୍ତର ଉପର ଶାଖା ଦେବ ଯାହା ଉପରେ ଅଛି |  $x$  ଅକ୍ଷ ଏବଂ ନିକାରାତ୍ମକ ମୂଲ୍ୟ ଆପଣଙ୍କୁ ନିମ୍ନ ଶାଖା ଦେବ |  $s$  4 ଗୁଣ  $0$  ରୁ  $aa$  ବର୍ଗ ମାଲନସ୍  $x$  ବର୍ଗ  $dx$  ସହିତ ସମାନ, ବର୍ତ୍ତମାନ ଏହାର ଏକାକରଣ ଆପଣଙ୍କୁ ଜଣା ଅଛି

ତେଣୁ ଆପଣ ଏହାର ମୂଲ୍ୟକୁ ସିଧାସଳଖ ରଖିପାରିବେ

ତେଣୁ  $x$  ଶୂନ୍ୟ ବର୍ତ୍ତମାନ ଉପର ଏବଂ ନିମ୍ନ ସୀମାଗୁଡ଼ିକର ମୂଲ୍ୟ ରଖନ୍ତୁ |

ତେଣୁ ଏହି ଶବ୍ଦ ହେତୁ ଏହା  $0$  ହେବ ଏବଂ ଏହି ଶବ୍ଦଟି ଆପଣଙ୍କୁ  $1$  ରୁ  $2$  ଏକ ବର୍ଗ ସାଇନ ଇନଭର୍ସ  $1$  ଦେବ ଯାହାକି  $2$  ରେ ମାଲନସ୍  $୦$  ାରା  $0$  ଏହା ହେଉଛି ଏହା  $୦$  କୁ

ଡେଣୁ 0 ରେ ଏହା  $x$  ହେତୁ 0 ହେବ | ତୁମେ ଏଠାରେ ଶୂନ୍ୟ ପାଇବ ଏବଂ ତା' ପରେ ଶୂନ୍ୟ ପାପରେ ଓଲଟା ଶୂନ୍ୟ ଶୂନ୍ୟ ହେବ

ଡେଣୁ ତୁମେ ଶୂନ୍ୟ ପାଇବ

ଡେଣୁ ବୃତ୍ତାନ୍ତ ଉତ୍ତର ହେଉଛି ଏକ ବର୍ଗ ବର୍ତ୍ତମାନ ଆମେ ଭର୍ଟିକାଲ୍ ଷ୍ଟିପ୍ ନେଇ ଏହି ଗଣନା କରିଛୁ, ଭୂସମାନ୍ତର ଷ୍ଟିପ୍ ନେଇ ମଧ୍ୟ ସମାନ କାର୍ଯ୍ୟ କରାଯାଇପାରିବ

ଡେଣୁ ଆସନ୍ତୁ ଦେଖିବା | ବୃତ୍ତ ପାଇଁ ତାହା କିପରି କରାଯାଏ

ଡେଣୁ ଆସନ୍ତୁ ପୁନର୍ବାର ସର୍କଲ୍ ଆଙ୍କିବା ଏବଂ ଆସନ୍ତୁ ଦେଖିବା କିପରି ଭୂସମାନ୍ତର ଷ୍ଟିପ୍ ବ୍ୟବହାର କରି ଏହାକୁ କରିବା, ଆସନ୍ତୁ ଏହି ଭୂସମାନ୍ତର ଷ୍ଟିପ୍ ନେବା ଯାହାର ଓସାର ଟାଇ ଏବଂ ଲମ୍ବ  $x$  ବୃତ୍ତର ସମୀକରଣ ଦ୍ୱାରା ପରିଚାଳିତ | ଏହି କ୍ଷେତ୍ରରେ ପ୍ଲସ୍ ମାଇନସ୍ ରୁଟ୍ ତଳେ ଏକ ବର୍ଗ ମାଇନସ୍  $y$  ବର୍ଗ ପାଏ |  $ce$  ଆମେ ଏହି ଶାଖା ବ୍ୟବହାର କରି ବ୍ୟବହାର କରୁଛୁ

ଡେଣୁ  $x$  ର ସକାରାତ୍ମକ ମୂଲ୍ୟ ନେଗେଟିଭ୍ ନେବ, ବୃତ୍ତର ଏହି ଶାଖା ଦେବ

ଡେଣୁ ବୃତ୍ତର ମୋଟ କ୍ଷେତ୍ର ଚାରି ଗୁଣ  $x dy$  ସହିତ ସମାନ, ବର୍ତ୍ତମାନ  $y$  ର ସୀମା କ'ଣ

ଡେଣୁ ଏହି ବିନ୍ଦୁଟି ହେଉଛି | 0 କମା 0 ଏବଂ ଏହି ବିନ୍ଦୁଟି 0 କମା ଅଟେ

ଡେଣୁ  $y$  ଶୂନ୍ୟ ଯାଏ ଏବଂ ଏହା ଏକ ଶୂନ୍ୟ କମାକୁ ଯାଏ

ଡେଣୁ  $y$  ଶୂନ୍ୟରୁ  $a$  କୁ ଯାଏ ଏବଂ  $x$  ର ମୂଲ୍ୟ ସକାରାତ୍ମକ ନିଆଯିବ କାରଣ ତୁମେ ସକାରାତ୍ମକ ଦିଗରେ ଅଛ

ଡେଣୁ ଏହି ଶାଖା ପାଇଁ 0 ରୁ ଏକ ରୁଟ୍ ବର୍ଗର ମାଇନସ୍  $y$  ବର୍ଗ ରଙ୍ଗ ପୁନର୍ବାର ସମାନ ସୂତ୍ର 1 ରୁ 2  $y$  ବ୍ୟବହାର କରି ମୂଳ ତଳେ ଏକ ବର୍ଗ ମାଇନସ୍  $y$  ବର୍ଗ ପ୍ଲସ୍ 1 ରୁ 2 ବର୍ଗ ସାଇନ ଓଲଟା  $y$  ଦ୍ୱ  $ay$  ାରା 0 ରୁ ପୁନର୍ବାର ଯାଏ ଏହା 0 ହେବ ଏବଂ ଏହା ଦ୍ୱ  $you$  ାରା ଆପଣଙ୍କୁ  $by$  ରୁ  $a$  ବର୍ଗ ପାଇ 2 ଏବଂ 0 ରେ ଏହା 0 ହେବ ଏବଂ ଶୂନ୍ୟରେ ପୁଣି ଶୂନ୍ୟ ହେବ

ଡେଣୁ ଆପଣ ପୁନର୍ବାର ଏକ ବର୍ଗ ପାଇବେ ଆସନ୍ତୁ ଆମେ ଆଉ ଏକ ଉଦାହରଣ ନେବା ଏବଂ ଏଲିପ୍ସ  $x$  ବର୍ଗର କ୍ଷେତ୍ର ଖୋଜିବା | ଏକ ବର୍ଗ ପ୍ଲସ୍  $y$  ବର୍ଗ ଦ୍ୱ  $by$  ାରା  $b$  ବର୍ଗ ସହିତ ସମାନ, ଯେଉଁଠାରେ  $a$   $b$  ଠାରୁ ବଡ଼ ଅଟେ

ଡେଣୁ ଏହି ଏଲିପ୍ସ  $wi$  | ପୁନର୍ବାର ଏହିପରି କିଛି ଦେଖାଯିବ କାରଣ ଏହି ଏଲିପ୍ସ ଉଭୟ  $x$  ଏବଂ  $y$  ଅକ୍ଷରେ ସମତୁଳ ଅଟେ

ଡେଣୁ ଆମେ କ୍ଷେତ୍ରର କେବଳ ଏକ ଚତୁର୍ଥାଂଶ ଗଣନା କରିପାରିବା ଏବଂ ତା' ପରେ ସମୁଦାୟ କ୍ଷେତ୍ର ପାଇବା ପାଇଁ ଏହାକୁ 4 ଗୁଣ କରି ପାରିବା

ଡେଣୁ ସମୁଦାୟ କ୍ଷେତ୍ର ଏହି କ୍ଷେତ୍ରର 4 ଗୁଣ | ଏବଂ ଏହି କ୍ଷେତ୍ର ଯଦି ଆପଣ ଭର୍ଟିକାଲ୍ ଷ୍ଟିପ୍ ବ୍ୟବହାର କରନ୍ତି ତେବେ ପୁନର୍ବାର  $y dx$  ଦ୍ୱାରା ନିଆଯିବ ଯେଉଁଠାରେ  $x$  ଏଠାରୁ ଏଠାକୁ ମୂଲ୍ୟ ନେବ

ଡେଣୁ ଏହି ଏଲିପ୍ସ ପାଇଁ ଏହା ସେଣ୍ଟର ଶୂନ୍ୟ ଶୂନ୍ୟ ଏହା ଏକ କମା ଶୂନ୍ୟ ଏହା ମାଇନସ୍ ଏକ କମା ଶୂନ୍ୟ ଏହା ଶୂନ୍ୟ କମା ମାଇନସ୍  $b$  | ଏବଂ ଏହା ଶୂନ୍ୟ କମା  $b$

ଡେଣୁ ଏହି ଅକ୍ଷଳ ପାଇଁ  $x$  ସର୍ବନିମ୍ନ 0 ଏବଂ ସର୍ବାଧିକ ହେଉଛି

ଡେଣୁ ଆମେ ଏହାକୁ ଓଠର ସମୀକରଣରୁ ପାଇବା ପାଇଁ 0 ରୁ ମୂଲ୍ୟ ପାଇଥାଉ ଏବଂ ଏହାକୁ ସମାଧାନ କରିବା ଆବଶ୍ୟକ କରନ୍ତି

ଡେଣୁ ତୁମେ ପ୍ଲସ୍ ମାଇନସ୍ ସହିତ ସମାନ ହେବ |  $b$  ରୁଟ୍ ତଳେ ଏକ ମାଇନସ୍  $x$  ବର୍ଗ ଏକ ବର୍ଗ ଦ୍ୱ  $so$  ାରା  $y$  ହେଉଛି ପ୍ଲସ୍ ମାଇନସ୍  $b$  ରୁଟ୍ ତଳେ ଏକ ବର୍ଗ ମାଇନସ୍  $x$  ବର୍ଗ

ଡେଣୁ  $x$  ର ପ୍ରତ୍ୟେକ ମୂଲ୍ୟ ପାଇଁ ତୁମେ  $y$  ର ଦୁଇଟି ମୂଲ୍ୟ ପାଇବ କିନ୍ତୁ ଯେହେତୁ ତୁମେ ତାଲିକାର ଅଂଶ ବ୍ୟବହାର କରୁଛ | ଏହା  $x$  ଅକ୍ଷ ଉପରେ ଶୋଇଛି

ଡେଣୁ ଆପଣ ସକାରାତ୍ମକ ହେବେ | ଚିହ୍ନ

ଡେଣୁ ଆମେ ଏକ ରୁଟ୍ ତଳେ  $b$  କୁ ଏକ ବର୍ଗ ମାଇନସ୍  $x$  ବର୍ଗ  $dx$  ପାଇଥାଉ

ଡେଣୁ ଆମେ ଶୂନ୍ୟକୁ ପାଇଥାଉ ଯାହା ଚାରିଟି  $b$  ସହିତ ସମାନ, ମୂଳ ତଳେ ଏକ ବର୍ଗ ମାଇନସ୍  $x$  ବର୍ଗ ପ୍ଲସ୍ 1 ରୁ 2 ବର୍ଗ ସାଇନ ଓଲଟା  $x$  ଦ୍ୱ  $by$  ାରା | ସମୁଦାୟ କ୍ଷେତ୍ର

ଡେଣୁ ଚାରିଟି ଦ୍ୱ  $by$  ାରା ଗୋଟିଏ ଦ୍ୱ  $two$  ାରା  $x$  ଦ୍ୱ  $root$  ାରା ଏକ ବର୍ଗ ମାଇନସ୍  $x$  ବର୍ଗ ପ୍ଲସ୍ ଦ୍ୱ  $by$  ାରା ଗୋଟିଏ ବର୍ଗ ସାଇନ ଓଲଟା  $x$  ଦ୍ୱ  $so$  ାରା ଚାରି  $b$  ଦ୍ୱ  $a$  ାରା ଆଠରେ ଏହା ଶୂନ୍ୟ ହେବ ଏବଂ ଏହା ଆପଣଙ୍କୁ ଗୋଟିଏ ଦେବ | ଦୁଇଟି ବର୍ଗ ପି ଦ୍ୱ  $two$  ାରା ଦୁଇଟି ମାଇନସ୍ ଶୂନ୍ୟ ମାଇନସ୍ ଶୂନ୍ୟ କାରଣ ଶୂନ୍ୟରେ ଏହା ଶୂନ୍ୟ ଏବଂ ଏହା ମଧ୍ୟ ଶୂନ୍ୟ ଅଟେ

ଡେଣୁ ଆମେ ଚାରିଟି ପି ଦ୍ୱାରା ଏକ ବର୍ଗ ପିରେ ଚାରି ପାଇ ପାଇଥାଉ ସମାନ ଭାବରେ ଆମେ ଏହାକୁ ଭର୍ଟିକାଲ୍ ଷ୍ଟିପ୍ ମାଧ୍ୟମରେ କରିଛୁ | ଭୂସମାନ୍ତର ଷ୍ଟିପ୍ ଭୂସମାନ୍ତର ଷ୍ଟିପ୍

ଡେଣୁ ଆସନ୍ତୁ ପୁନର୍ବାର ଏଲିପ୍ସ ଆଙ୍କିବା, ଏଥର ଭୂସମାନ୍ତର ପଦକ୍ଷେପ ଗ୍ରହଣ କରିବ ଯାହାର ମୋଟେଇ ରଙ୍ଗ ଏବଂ ଦ୍ୱ  $length$  ଯିଏ  $x$  ଏହି ବିନ୍ଦୁ ଶୂନ୍ୟ  $b$  ଏହି ବିନ୍ଦୁ ଶୂନ୍ୟ ମାଇନସ୍  $b$  ଏହା ଏକ କମା ଶୂନ୍ୟ ଅଟେ ଏହା ଏକ କମା ଶୂନ୍ୟ ସମୀକରଣ | ଏଲିପ୍ସ ବର୍ତ୍ତମାନ ଆପଣଙ୍କୁ  $x$  ପାଇଁ ସମାଧାନ କରିବାକୁ ପଡ଼ିବ

ଡେଣୁ ଏକ ବର୍ଗ ଦ୍ୱାରା  $x$  ବର୍ଗ ହେଉଛି ଏକ ମାଇନସ୍  $y$  | ବର୍ଗ ଦ୍ୱ  $square$  ାରା ବର୍ଗ ଦ୍ୱ  $so$  ାରା  $x$  ହେଉଛି ପ୍ଲସ୍ ମାଇନସ୍ ମୂଳ ତଳେ ଏକ ମାଇନସ୍  $y$  ବର୍ଗ  $v$  ବର୍ଗ ଦ୍ୱ  $so$  ାରା

ଡେଣୁ ଯେହେତୁ ଆମେ ଏଲିପ୍ସର ଏହି ଅଂଶ ନେଉଛୁ

ଡେଣୁ  $x$  ମୂଳ ତଳେ ପଡ଼ିଛି ହେବ ଏବଂ ଆବଶ୍ୟକ କ୍ଷେତ୍ରଟି ଏଲିପ୍ସର ଚାରି ଗୁଣ କ୍ଷେତ୍ର ଏହି କ୍ଷେତ୍ରର ଚାରି ଗୁଣ | ଯାହାକି  $y$  ରୁ 0 ରୁ  $b x dy$  କୁ ଯାଏ

ଡେଣୁ ଆମେ 4 ଥର 0 ରୁ  $b x$  ରୁଟ୍  $b$  ରୁଟ୍  $b$  ବର୍ଗ ମାଇନସ୍  $y$  ବର୍ଗ  $dy$  ପାଇଥାଉ

ଡେଣୁ ଏହି ଇଣ୍ଟିଗ୍ରାଲ୍ ର ମୂଲ୍ୟ ଚାରିଟି ଦ୍ୱ  $by$  ାରା  $b$  ଦ୍ୱ  $by$  ାରା ରୁଟ୍  $b$  ବର୍ଗ ମାଇନସ୍  $y$  ବର୍ଗ ପ୍ଲସ୍ ତଳେ | ଗୋଟିଏ ପରେ ଦୁଇଟି  $v$  ବର୍ଗ ସାଇନ ଓଲଟା  $y$  ଦ୍ୱ  $b$  ାରା  $b$   $\theta$  ରୁ  $b$

ଡେଣୁ ତୁମେ 0 ରେ ପ୍ଲସ୍ ପାଇବ  $b$  ରେ ଏହା ଶୂନ୍ୟ, ତା' ପରେ  $b$  ରେ ଏହା ଗୋଟିଏ ଦ୍ୱ  $two$  ାରା ଦୁଇ ବର୍ଗ ପି ଦ୍ୱ  $two$  ାରା ଦୁଇ ମାଇନସ୍ ଶୂନ୍ୟ ତାପରେ ପୁନର୍ବାର ଏହା ଶୂନ୍ୟ

ଡେଣୁ ତୁମେ ପାଇ ଅବ ପାଇବ | ଉଭୟ ଭୁଲମ୍ ଏବଂ ଭୂସମାନ୍ତର ଷ୍ଟିପ୍ ବ୍ୟବହାର କରି କ୍ଷେତ୍ର ଏବଂ ବୃତ୍ତର ଏହି ଦୁଇଟି ଉଦାହରଣ ସହିତ ଆପଣ ଦେଖିପାରିବେ କିପରି ସରଳ ବକ୍ରର କ୍ଷେତ୍ର ଗଣନା କରାଯାଏ ଆସନ୍ତୁ ପରିସ୍ଥିତିକୁ ଜଟିଳ କରିବା ଏବଂ ଏକ ଯାଦୃ ମଧ୍ୟରେ ସୀମିତ ଅକ୍ଷଳ ଖୋଜିବା ଏବଂ ଏହି କ୍ରମରେ ଆସନ୍ତୁ ଉଦାହରଣ ଦେବା |  $y$  ମଧ୍ୟରେ ସୀମିତ ଥିବା କ୍ଷେତ୍ରଟି ଗୋଟିଏ ସହିତ ସମାନ |  $nd$   $y$   $x$  ବର୍ଗ ସହିତ ସମାନ |

ଡେଣୁ ଆମେ ଏଠାରେ ଭୂସମାନ୍ତର ଷ୍ଟିପ୍ ବ୍ୟବହାର କରିପାରିବା

ଡେଣୁ ଆପଣ ମଧ୍ୟ ଦେଖିପାରିବେ ଯେ ଏହି  $y$  ସହିତ  $x$  ବର୍ଗ ସହିତ ସମାନ,  $y$  ଅକ୍ଷରେ ସମରୂପ ଅଟେ

ଡେଣୁ ଆବଶ୍ୟକ ସମୁଦାୟ କ୍ଷେତ୍ର ସବୁଜ ରଙ୍ଗର ଛାୟା କ୍ଷେତ୍ରର ଦୁଇଗୁଣ ସହିତ ସମାନ ଅଟେ

ଡେଣୁ ମୁଁ ଏହାକୁ ବ୍ୟବହାର କରିବି | ଭୂସମାନ୍ତର ଷ୍ଟିପ୍

ଡେଣୁ ଆମେ ଏହାକୁ ରଙ୍ଗ କରିବା ଏବଂ ଷ୍ଟିପ୍ ର ଏହି ଉଚ୍ଚତା  $x$

ଡେଣୁ ଆମେ  $x ty$  ପାଇବା ଏହି ଭୂସମାନ୍ତର ଷ୍ଟିପ୍ ର କ୍ଷେତ୍ର ଏବଂ ତା' ପରେ ସମୁଦାୟ କ୍ଷେତ୍ର ହେବ ଯଦି ଆପଣ  $y$  ର ମୂଲ୍ୟକୁ ଏଠାରୁ ଏଠାକୁ ରଖନ୍ତି ତେବେ  $y$  ଶୂନ୍ୟରୁ ଏହା ଯାଏ | ଶୂନ୍ୟ ଅଟେ ଏବଂ ଏହା ଗୋଟିଏକୁ ଯାଏ

ଡେଣୁ  $y$  ବର୍ତ୍ତମାନ ସହିତ ସମାନ ଅଟେ  $x$  ହେଉଛି ମୂଳ  $y$

ଡେଣୁ  $x$  ର ମୂଲ୍ୟ ପାରାବୋଲାର ସମୀକରଣ ଦ୍ୱାରା ପରିଚାଳିତ ହୁଏ କାରଣ ଭୂସମାନ୍ତର ପଦକ୍ଷେପ ପାରାବୋଲାରେ ସମାପ୍ତ ହେଉଛି

ଡେଣୁ ଏହି ଷ୍ଟିପ୍ ର ଉଚ୍ଚତା କାର୍ଯ୍ୟ ମୂଲ୍ୟ ଦ୍ୱାରା ପରିଚାଳିତ | ପାରାବୋଲା ଠାରୁ

ଡେଣୁ  $x$  ହେଉଛି  $r$  |  $oot$   $y$

ଡେଣ୍ଡୁ ତୁମେ 0 ରୁ 1 ରୁଟ୍  $ydy$  ପାଇବ

ଡେଣ୍ଡୁ 2  $y$  କୁ ପାଖର 3 ରୁ 2 by 3 ରୁ 2 0 ରୁ 1 ପାଇବ

ଡେଣ୍ଡୁ ତୁମେ ଚାରିରୁ ତିନି ପାଇବ ବର୍ତ୍ତମାନ ଭର୍ଟିକାଲ୍ ଷ୍ଟିପ୍ କିମ୍ବା ଭର୍ଟିକାଲ୍ ଏଲିମେଣ୍ଟାରି ଏରିଆ ପ୍ରାଥମିକ ବ୍ୟବହାର କରି ଏହାକୁ କରିବା | ପ୍ରାଥମିକ ଆୟତକ୍ଷେତ୍ର ଡେଣ୍ଡୁ ମୋଡେ ଏହାକୁ ପୁନର୍ବାର ଆଙ୍କିବାକୁ ଦିଅ, ଏହା ହେଉଛି ତୁମର  $y$  ଅକ୍ଷ, ଏହା ହେଉଛି ତୁମର  $x$  ଅକ୍ଷ, ଏହା ହେଉଛି  $y$  ସହିତ ସମାନ, ଏହା ହେଉଛି  $x$  ବର୍ଗ ସହିତ ସମାନ

ଡେଣ୍ଡୁ ଯଦି ତୁମେ ଭୁଲମ୍ ପଦକ୍ଷେପ ନିଅ, ତେବେ କେଉଁ ସମସ୍ୟା ଘଟିବ

ଡେଣ୍ଡୁ ତୁମେ ଯଦି ଭର୍ଟିକାଲ୍ ଷ୍ଟିପ୍ ନିଅ, ତେବେ କଣ ହେବ |  $y dx$  କୁ ଏଠାରୁ ଏଠାକୁ ଏକତ୍ର କରି ଦେଇ କିମ୍ବା ଏହାକୁ 2 କୁ ଗୁଣନ କରି ଦୁଇଗୁଣ କରି ତୁମେ ଆବଶ୍ୟକ କ୍ଷେତ୍ର ପାଇବ ନାହିଁ କାରଣ  $y dx$  ଯଦି ତୁମେ ଏହି ପାରାବୋଲିକ୍ ଅଞ୍ଚଳ ପାଇଁ ଆବେଦନ କର ତେବେ ତୁମେ ଏହି କ୍ଷେତ୍ର ପାଇବ ଯାହା ଆବଶ୍ୟକୀୟ କ୍ଷେତ୍ର ନୁହେଁ ଡେଣ୍ଡୁ କିପରି ବ୍ୟବହାର କରାଯିବ | କ୍ଷେତ୍ରକୁ ଗଣନା କରିବା ପାଇଁ ଏହି ଭର୍ଟିକାଲ୍ ଷ୍ଟିପ୍ ଦେଖିବା ପାଇଁ ଆସନ୍ତୁ ପୁନର୍ବାର ଚିତ୍ର ଆଙ୍କିବା ଯାହା ଦ୍ୱାରା ଆମେ ଯାହା କରିପାରିବା ତାହା ହେଉଛି ଆମେ ଆବଶ୍ୟକ କରୁଥିବା କ୍ଷେତ୍ର ହେଉଛି ଏହି କ୍ଷେତ୍ର ମାଇନସ୍

ଡେଣ୍ଡୁ ଆବଶ୍ୟକୀୟ କ୍ଷେତ୍ରଟି ଲାଲ ରଙ୍ଗ ଦ୍ୱାରା ଛାଇ ଯାଇଥାଏ ଏବଂ ସବୁଜ ରଙ୍ଗ ଦ୍ୱାରା ଛାଇ ଯାଇଥିବା ମାଇନସ୍ କ୍ଷେତ୍ର

ଡେଣ୍ଡୁ | ଦ୍ୱାରା ଛାଇ ହୋଇଥିବା କ୍ଷେତ୍ର | ଲାଲ୍  $ydx$  ସହିତ ସମାନ ହେବ ଏହି ମୂଲ୍ୟକୁ ଖୋଜିବାକୁ ପଡିବ ଏବଂ ଏହି ମୂଲ୍ୟ ପାଇଁ ତୁମେ  $y$  କୁ ସମାନ ଏବଂ  $y$  କୁ  $x$  ବର୍ଗ ସହିତ ସମାନ କରିବ ଯାହା ତୁମକୁ  $x$  ସମାନ ସହିତ ପ୍ଲସ୍ ମାଇନସ୍ ଦେବ

ଡେଣ୍ଡୁ ଏହା  $x$  ଗୋଟିଏ ସହିତ ସମାନ | ଏବଂ ଏହା  $x$  ମାଇନସ୍ ସହିତ ସମାନ ଅଟେ

ଡେଣ୍ଡୁ ଆୟତକ୍ଷେତ୍ରର କ୍ଷେତ୍ର ମାଇନସ୍ ରୁ ଗୋଟିଏ  $y$  ହେବ, ଏହା ହେଉଛି  $y y$  ଲାଲରୁ 1 ମାଇନସ୍ ମାଇନସ୍  $y dx$   $x$  ପୁନର୍ବାର ମାଇନସ୍ 1 ରୁ 1 କୁ ଯାଉଛି କିନ୍ତୁ ଏହି  $y$  ହେଉଛି | ପାରାବୋଲା ଠାରୁ ଗଣନା କରାଯାଉଛି

ଡେଣ୍ଡୁ ତୁମର ଆବଶ୍ୟକତା କ୍ଷେତ୍ର ହେଉଛି ମାଇନସ୍ ଏକରୁ ଗୋଟିଏ  $dx$  ମାଇନସ୍ ମାଇନସ୍ ଗୋଟିଏରୁ  $x$   $x$  ବର୍ଗ  $dx$

ଡେଣ୍ଡୁ ଏହା ଦୁଇଟି ମାଇନସ୍  $x$  କ୍ୱାଡ୍ରାଟିକ୍ ସହିତ ତିନି ମାଇନସ୍ ଗୋଟିଏରୁ ଦୁଇଟି ମାଇନସ୍ ଦୁଇରୁ ତିନୋଟି ଯାହା ପୁନର୍ବାର ସମାନ | ପୂର୍ବ ଗଣନା ପରି ଚାରିରୁ ତିନିକୁ ସମାନ

ଡେଣ୍ଡୁ ଆହା ଆୟତାକାର କ୍ଷେତ୍ରର ଏହି କ୍ଷେତ୍ରକୁ ଗଣନା କରିବା ପାଇଁ ଆମେ ଏହି ଷ୍ଟିପ୍ ଲେଉଟିଏ ଏବଂ ପାରାବୋଲା ତଳେ ପଡିଥିବା ଅଞ୍ଚଳ ଏହି କ୍ଷେତ୍ରକୁ ଗଣନା କରିବା ପାଇଁ ଆମେ ଏହି ଆୟତକ୍ଷେତ୍ରର ଭୁଲମ୍ ଷ୍ଟିପ୍ ନେଇଛୁ ଏବଂ ସେଥିପାଇଁ ଆମର ଅଛି |  $g$  କୁ ଦୁଇଟି କ୍ଷେତ୍ରକୁ ବାହାର କରିବା | ଭର୍ଟିକାଲ୍ ଷ୍ଟିପ୍ ପଛଟି ବ୍ୟବହାର କରି ଏହା ହେଉଛି ପ୍ରକୃତ କ୍ଷେତ୍ର ଯାହାକି ଅନ୍ୟ ଏକ ଉଦାହରଣ ନେବା ଏବଂ ତା' ପରେ ଉଦାହରଣ ହେଉଛି  $y$  ସମାନତା ମଧ୍ୟରେ  $xy$  ବର୍ଗ ସହିତ ସମାନ କ୍ଷେତ୍ର ଦୁଇଟି ମାଇନସ୍  $x$  ଏବଂ  $y$  ସମାନ 0 ଯାହା ପ୍ରଥମ ଚତୁର୍ଥାଂଶରେ ଅଛି

ଡେଣ୍ଡୁ ଆସନ୍ତୁ ଚିତ୍ର କରିବା | ଏହା  $y$  ସହିତ  $x$  ସହିତ ସମାନ ଅଟେ ଏବଂ  $y$  ବର୍ଗ ଦୁଇଟି ମାଇନସ୍  $x$  ସହିତ ସମାନ ଅଟେ ଏକ ପାରାବୋଲା ଯାହାର ଭର୍ଟିକାଲ୍ ଦୁଇଟି କମା ଶୂନ୍ୟ

ଡେଣ୍ଡୁ ଆମର ଏହି ପ୍ରକାରର ପରିସ୍ଥିତି ଅଛି ଏବଂ ଆବଶ୍ୟକ କ୍ଷେତ୍ର ହେଉଛି ଏହି ରେଖା ପାରାବୋଲା  $y$  ରେଖା ମଧ୍ୟରେ ସୀମିତ ଅଞ୍ଚଳ | ଶୂନ୍ୟ ଏବଂ ଯାହା ପ୍ରଥମ ଚତୁର୍ଥାଂଶରେ ପଡିଛି

ଡେଣ୍ଡୁ ଏହି ଅବିଚ୍ଛେଦ୍ୟ ସମାଧାନ ପାଇଁ ଆମକୁ ଏହା ଦୁଇଟି କମା ଶୂନ୍ୟ ବୋଲି ଜାଣିବା ଆବଶ୍ୟକ, ଏହା ଶୂନ୍ୟ ଶୂନ୍ୟ, ଆମକୁ ଏହି ଦୁଇଟି ବିନ୍ଦୁର ସଂଯୋଜନା ଖୋଜିବା ଆବଶ୍ୟକ

ଡେଣ୍ଡୁ ଆମେ ଏହାକୁ ସମାଧାନ କରିବା ଏବଂ ଦେଖିବା ଯେ  $x$  ସମାନ |

ଡେଣ୍ଡୁ ଏହା ଗୋଟିଏ କମା ଶୂନ୍ୟ ଏବଂ ଏହା ଗୋଟିଏ କମା ଅଟେ

ଡେଣ୍ଡୁ ଆବଶ୍ୟକ ହେଉଥିବା ସମ୍ବନ୍ଧ କ୍ଷେତ୍ର ହେଉଛି ଗୋଟିଏ ପ୍ଲସ୍ ଦୁଇଟି ଏବଂ ଗୋଟିଏ ହେଉଛି ଏହି କ୍ଷେତ୍ର ଦୁଇଟି ଏହି କ୍ଷେତ୍ର

ଡେଣ୍ଡୁ  $ydx$  ଦ୍ୱାରା ଗୋଟିଏ 0 ରୁ 1 ପ୍ଲସ୍  $ydx$  ଯାଏ ଏବଂ ଦୁଇଟି ପାଇଁ ଏହି  $x$  ସୀମା | ଗୋଟିଏରୁ ଦୁଇ ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ ହେବ ଏହି  $y$   $x$  ସହିତ ସମାନ ଏବଂ ଏହି  $y$  ମୂଳ ଦୁଇଟି ମାଇନସ୍  $x$  ସହିତ ସମାନ

ଡେଣ୍ଡୁ ଆବଶ୍ୟକ କ୍ଷେତ୍ରଟି ଗୋଟିଏ ପ୍ଲସ୍ ଦୁଇଟି ଏବଂ ଗୋଟିଏ ଶୂନ୍ୟରୁ ଗୋଟିଏ  $x dx$  ଏବଂ ମୂଳ ଦୁଇ ମାଇନସ୍  $x dx$  ତଳେ ଗୋଟିଏ ଦ୍ୱାରା ଦୁଇ  $x$  ବର୍ଗ ଶୂନ୍ୟରୁ ଗୋଟିଏ ପ୍ଲସ୍ ଦୁଇଟି ମାଇନସ୍  $x$  ତିନି ଦ୍ୱାରା ଦୁଇ ଦ୍ୱାରା ଦୁଇ ମାଇନସ୍ ଗୋଟିଏରୁ ଦୁଇଟି ସହିତ ସମାନ

ଡେଣ୍ଡୁ ଆମେ ଗୋଟିଏ ଦ୍ୱାରା ଦୁଇ ମାଇନସ୍ ଶୂନ୍ୟ ପ୍ଲସ୍ ଦୁଇଟିରେ ଶୂନ୍ୟ ହେବ

ଡେଣ୍ଡୁ ଗୋଟିଏରେ ଶୂନ୍ୟ ମାଇନସ୍ ଗୋଟିଏ ହେବ |

ଡେଣ୍ଡୁ ମାଇନସ୍ ଦୁଇ ଦ୍ୱାରା ତିନୋଟି ସମ୍ବନ୍ଧ କ୍ଷେତ୍ର ହେଉଛି ଗୋଟିଏ ଦ୍ୱାରା ଦୁଇ ପ୍ଲସ୍ ଦୁଇରୁ ତିନି

ଡେଣ୍ଡୁ ସାତରୁ ଛଅ ଆଜି ଆମେ ଦେଖିଲୁ କିପରି ସରଳ ବକ୍ର କ୍ଷେତ୍ର ଖୋଜି ବାହାର କରିବୁ ଏବଂ ଆମେ ସର୍ବତ୍ର ଏଲିପ୍ଟିକାଲ୍ କ୍ଷେତ୍ର ଗଣନା କରିଛୁ ଏବଂ ତା' ପରେ ଆମେ ଟିକିଏ ଜଟିଳ ମାତ୍ରା ଆଡ଼କୁ ଯିବା | ଏକ ବକ୍ର ଏବଂ ରେଖା ମଧ୍ୟରେ ସୀମିତ ଅଞ୍ଚଳର କ୍ଷେତ୍ରକୁ କିପରି ଗଣନା କରାଯିବ ତାହା ଦେଖିଲୁ, ଏହି ବର୍ଗରେ ଆଉ କିଛି ସମସ୍ୟା ରହିଯାଇଛି ଯେଉଁଠାରେ ଆମେ ଏକ ବକ୍ର ଏବଂ ରେଖା ମଧ୍ୟରେ ସୀମିତ ଅଞ୍ଚଳର କ୍ଷେତ୍ର ଖୋଜୁଛୁ ଏବଂ ପରବର୍ତ୍ତୀ ଶ୍ରେଣୀରେ ଅଧିକ ଜଟିଳ ଉଦାହରଣ ନିଆଯିବ | ତୁମେ ତୁମେ |