

ਪਿਛਲੇ ਲੈਕਚਰਾਂ ਵਿੱਚ ਵਿਦਿਆਰਥੀਆਂ ਦਾ ਸੁਆਗਤ ਹੈ, ਅਸੀਂ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਦੀਆਂ ਐਪਲੀਕੇਸ਼ਨਾਂ ਨੂੰ ਦੇਖ ਰਹੇ ਹਾਂ, ਖਾਸ ਤੌਰ 'ਤੇ ਇਸ ਲੈਕਚਰ ਵਿੱਚ ਹੋ ਰਿਹਾ ਏਕੇਲਨ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਦੇ ਰੂਪ ਵਿੱਚ ਜਾਣਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ, ਅਸੀਂ ਇਸ ਰੋਅ ਰੀਡਿਊਡ ਏਕੇਲਨ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਾਂਗੇ ਅਤੇ ਇੱਕ ਸਿਸਟਮ ਨੂੰ ਹੱਲ ਕਰਨ ਦੀ ਕੋਸ਼ਿਸ਼ ਕਰਾਂਗੇ। ਰੇਖਿਕ ਸਮੀਕਰਨਾਂ ਤਾਂ ਆਓ ਇਸ ਨਾਲ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰੀਏ ਰੇਖਿਕ ਸਮੀਕਰਨ ਪਲੱਸ a one nxn ਬਰਾਬਰ b one a one two x one ਪਲੱਸ a two two x 2 plus a 2 nxn ਬਰਾਬਰ b 2 ਤੱਕ am 1 x 1 ਪਲੱਸ ਤੱਕ am 2 x 2 ਤੱਕ amnxn ਬਰਾਬਰ bm ਤੱਕ

ਇਸ ਲਈ ਇਹ m ਸਮੀਕਰਨਾਂ ਦੀ ਇੱਕ ਪ੍ਰਣਾਲੀ ਹੈ n ਅਣਜਾਣਾਂ ਦੇ ਨਾਲ ਨਾ ਕਿ n ਅਣਜਾਣ ਵਿੱਚ ਸੱਜੇ ਇਸ ਲਈ ਤੁਹਾਡੇ ਕੋਲ ਕੀ ਹੈ ਸਾਡੇ ਕੋਲ n ਅਣਜਾਣ ਵਿੱਚ m ਸਮੀਕਰਨਾਂ ਦੀ ਇੱਕ ਪ੍ਰਣਾਲੀ ਹੈ ਹੁਣ ਇੱਕ ਸਿਸਟਮ ਦਿੱਤਾ ਗਿਆ ਹੈ ਕਿ ਕਿਵੇਂ ਹੱਲ ਕਰਨਾ ਹੈ ਇਸ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ ਕਿ ਅਸੀਂ ਇਸ ਨੂੰ ਹੱਲ ਕਰਨ ਲਈ ਅੱਗੇ ਵਧੀਏ ਇੱਥੇ ਕੁਝ ਤੱਥ ਹਨ ਜੋ ਕਿਸੇ ਨੂੰ ਦੇਖਣੇ ਪੈਣਗੇ ਇਸਲਈ ਅਸਲ ਵਿੱਚ ਇੱਕ ਪ੍ਰਣਾਲੀ ਦੇ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਵਿੱਚ ਇੱਕ ਤਿੰਨ ਸੰਭਾਵਨਾਵਾਂ ਪੈਦਾ ਹੁੰਦੀਆਂ ਹਨ ਜੋ ਪਹਿਲਾਂ ਕੀ ਹਨ, ਕੋਈ ਹੱਲ ਨਹੀਂ, ਕੋਈ ਹੱਲ ਮੌਜੂਦ ਨਹੀਂ ਹੋ ਸਕਦਾ ਹੈ ਤੁਸੀਂ ਹੱਲ ਨਹੀਂ ਲੱਭ ਸਕਦੇ ਹੋ। x 1 ਤੱਕ x 2 xn ਦਿੱਤੇ ਗਏ ਸਿਸਟਮ ਦੇ ਦੂਜੇ ਵਿਲੱਖਣ ਹੱਲ ਨੂੰ ਸੰਤੁਸ਼ਟ ਕਰਨਾ ਅਤੇ ਅੰਤ ਵਿੱਚ ਇੱਕ ਤੋਂ ਵੱਧ ਹੱਲ ਅਸਲ ਵਿੱਚ ਜਦੋਂ ਤੁਸੀਂ ਕਹਿੰਦੇ ਹੋ ਕਿ ਇਹ ਇੱਕ ਮਲਟੀਪਲ ਹੱਲ ਹੈ ਇਹ ਇੱਕ ਅਨੰਤ ਹੱਲ ਹੋਣ ਜਾ ਰਿਹਾ ਹੈ ਅਨੰਤ ਹੱਲ ਦਾ ਅਨੰਤ ਸਮੂਹ ਹੈ, ਤਾਂ ਆਓ ਅਸੀਂ ਇਹ ਦੇਖਣ ਦੀ ਕੋਸ਼ਿਸ਼ ਕਰੀਏ ਕਿ ਇਸ ਕਤਾਰ ਨੂੰ ਕਿਵੇਂ ਵਰਤਿਆ ਜਾਵੇ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਸਮੀਕਰਨ ਦੀ ਇੱਕ ਦਿੱਤੀ ਗਈ ਪ੍ਰਣਾਲੀ ਨੂੰ ਹੱਲ ਕਰਨ ਲਈ

ਇਸ ਲਈ ਇੱਕ ਉਦਾਹਰਨ ਲਈ ਦਿੱਤੀ ਗਈ ਪ੍ਰਣਾਲੀ ਹੈ ਘਟਾਓ ਤਿੰਨ x ਘਟਾਓ ਦੇ y ਜੋੜ ਚਾਰ z ਬਰਾਬਰ ਨੌਂ ਤਿੰਨ y ਘਟਾਓ ਦੇ z ਬਰਾਬਰ ਪੰਜ ਚਾਰ x ਘਟਾਓ ਤਿੰਨ y ਜੋੜ ਦੇ z ਬਰਾਬਰ ਸੱਤ ਦਿੱਤੇ ਗਏ ਹਨ ਸਿਸਟਮ ਸਾਨੂੰ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਮਾਇਨਸ ਤਿੰਨ ਘਟਾਓ ਦੇ ਚਾਰ ਜ਼ੀਰੋ 3 ਘਟਾਓ 2 4 ਘਟਾਓ 3 2 ਦੇ ਰੂਪ ਵਿੱਚ ਲਿਖਣ ਦੀ ਕੋਸ਼ਿਸ਼ ਕਰੀਏ ਅਤੇ xyz 'ਤੇ ਮੁਲਾਂਕਣ ਕਰੀਏ ਜੋ ਅਸੀਂ ਪ੍ਰਾਪਤ ਕਰਦੇ ਹਾਂ ਨੌਂ ਪੰਜ ਸੱਤ ਸਹੀ ਹੈ ਇਸਲਈ ਇਹਨਾਂ ਨੌਂ ਪੰਜ ਸੱਤ ਇਹਨਾਂ ਨੂੰ ਸਥਿਰ ਸ਼ਬਦ ਕਿਹਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ ਸਮੀਕਰਨ ਅਤੇ ਇਹ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਜੋ ਸਾਡੇ ਕੋਲ ਇੱਥੇ ਹੈ ਇਹ ਉਹ ਹੈ ਜੋ ਗੁਣਾਂਕ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਵਜੋਂ ਜਾਣਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ ਅਤੇ ਇਹ xyz ਅਣਜਾਣ ਹਨ ਇਸਲਈ ਇਹ ਗੁਣਾਂਕ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਹੈ ਇਹ ਅਣਜਾਣ ਹਨ ਅਤੇ ਇਹ ਸਥਿਰ ਸ਼ਬਦ ਹਨ ਜੋ ਹੁਣ ਦਿੱਤੇ ਗਏ ਹਨ en ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਦੇ ਸੰਦਰਭ ਵਿੱਚ ਅਸੀਂ ਜੋ ਸਿਸਟਮ ਸਹੀ ਲਿਖਿਆ ਹੈ ਹੁਣ ਆਉ ਅਸੀਂ ਉਸ ਰੂਪ ਵਿੱਚ ਲਿਖਣ ਦੀ ਕੋਸ਼ਿਸ਼ ਕਰੀਏ ਜਿਸਦੀ ਸਾਨੂੰ ਲੋੜ ਹੈ ਤਾਂ ਜੋ ਅਸੀਂ ਗੁਣਾਂਕ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਲਿਖਣ ਜਾ ਰਹੇ ਹਾਂ ਅਤੇ ਫਿਰ ਇਸਨੂੰ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਸੱਜੇ ਘਟਾਓ ਤਿੰਨ ਦੇ ਸਥਿਰਾਂਕ ਨਾਲ ਵਧਾਵਾਂਗੇ। ਮਾਇਨਸ ਦੇ ਚਾਰ ਜ਼ੀਰੋ ਤਿੰਨ ਘਟਾਓ ਦੇ ਚਾਰ ਘਟਾਓ ਤਿੰਨ ਦੇ ਅਸੀਂ ਸਥਿਰ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਨਾਲ ਇਸ ਨੂੰ ਵਧਾਉਣ ਜਾ ਰਹੇ ਹਾਂ ਅਸੀਂ ਇਸ ਵਧੇ ਹੋਏ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਕੇ ਸਿਸਟਮ ਨੂੰ ਹੱਲ ਕਰਨ ਜਾ ਰਹੇ ਹਾਂ,

ਇਸ ਲਈ ਹੱਲ ਕਰਨ ਦੀ ਕੋਸ਼ਿਸ਼ ਕਰਨ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ ਆਓ ਇਸ ਨੂੰ let us ਵਿੱਚ ਬਦਲਣ ਦੀ ਕੋਸ਼ਿਸ਼ ਕਰੀਏ। ਦਿੱਤੇ ਗਏ ਗੁਣਾਂਕ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਨੂੰ ਕਤਾਰ ਘਟਾਏ ਗਏ ਏਕੇਲਨ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਵਿੱਚ ਬਦਲਣ ਦੀ ਕੋਸ਼ਿਸ਼ ਕਰੋ ਸਭ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ ਸਾਨੂੰ ਇਹ ਕਰਨਾ ਪਵੇਗਾ ਕਿ ਮੋਹਰੀ ਗੁਣਾਂਕ ਜਾਂ ਪਹਿਲੇ ਗੈਰ-ਜ਼ੀਰੋ ਗੁਣਾਂਕ ਨੂੰ ਲੱਭੋ ਤਾਂ ਪਹਿਲੀ ਕਤਾਰ ਜ਼ੀਰੋ ਗੁਣਾਂਕ ਪਹਿਲੀ ਕਤਾਰ ਘਟਾਓ ਤਿੰਨ ਹੈ ਤਾਂ ਆਓ ਕਰੀਏ ਇਸ ਨੂੰ ਇੱਕ ਵਿੱਚ ਤਾਂ ਅਸੀਂ ਕੀ ਕਰਨ ਜਾ ਰਹੇ ਹਾਂ r ਨੂੰ ਇੱਕ ਤੋਂ ਬਾਅਦ ਇੱਕ ਨੂੰ ਘਟਾ ਕੇ ਤਿੰਨ ਗੁਣਾ r ਇੱਕ ਨੂੰ ਬਦਲਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ ਤਾਂ ਜੋ ਸਾਡੇ ਕੋਲ ਇੱਕ ਦੇ ਗੁਣਾ ਤਿੰਨ ਘਟਾਓ ਚਾਰ ਗੁਣਾ ਤਿੰਨ ਉੱਤੇ ਓਪਰੇਸ਼ਨਾਂ ਦੇ ਇੱਕੋ ਸੈੱਟ ਨੂੰ ਲਾਗੂ ਕਰੋ। ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਦੀ ਸਥਿਰਤਾ ਵੀ ਇਸ ਲਈ ਤੁਹਾਡੇ ਕੋਲ ਮਾਇਨਸ ਤਿੰਨ ਹੋਵੇਗਾ ਜਦੋਂ ਤੁਸੀਂ ਇੱਕ ਤੋਂ ਤਿੰਨ ਘਟਾਓ ਲਾਗੂ ਕਰਦੇ ਹੋ ਤਾਂ ਤੁਸੀਂ ਇਸਨੂੰ ਘਟਾਓ ਤਿੰਨ ਜ਼ੀਰੋ ਤਿੰਨ ਘਟਾਓ ਦੇ ਪੰਜ ਚਾਰ ਘਟਾਓ ਤਿੰਨ ਦੇ ਸੱਤ ਪ੍ਰਾਪਤ ਕਰੋਗੇ ਅਗਲੀ ਗੱਲ ਇਹ ਹੈ ਕਿ ਉਸ ਕਾਲਮ ਦੇ ਦੂਜੇ ਤੱਤਾਂ ਨੂੰ ਜ਼ੀਰੋ ਵਿੱਚ ਬਣਾਉਣਾ ਹੈ ਜਿਸਦਾ ਮਤਲਬ ਹੈ ਕਿ ਸਾਡੇ ਕੋਲ ਇੱਕ ਇੱਥੇ

ਇਸ ਲਈ ਉਹਨਾਂ ਵਿੱਚੋਂ ਇੱਕ ਇੱਕ ਜ਼ੀਰੋ ਹੈ ਇਸਲਈ ਸਾਨੂੰ ਇਸ ਚਾਰ ਨੂੰ ਜ਼ੀਰੋ ਵਿੱਚ ਬਦਲਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ r ਤਿੰਨ ਇਸ ਨੂੰ r ਤਿੰਨ ਘਟਾਓ ਚਾਰ ਗੁਣਾ r ਇੱਕ ਜ਼ੀਰੋ ਜ਼ੀਰੋ ਨਾਲ ਬਦਲ ਦੇਵੇਗਾ ਤਾਂ ਸਾਡੇ ਕੋਲ ਉਹੀ ਚੀਜ਼ ਹੋਵੇਗੀ ਦੇ ਗੁਣਾ ਤਿੰਨ ਘਟਾਓ ਚਾਰ ਗੁਣਾ ਤਿੰਨ ਤਿੰਨ ਘਟਾਓ ਦੇ ਨੂੰ ਕਰਨਾ ਪਵੇਗਾ ਇਸਲਈ ਅਸੀਂ ਇਸਨੂੰ ਜ਼ੀਰੋ ਵਿੱਚ ਬਣਾ ਦਿੱਤਾ ਹੈ ਇਸ ਤਰ੍ਹਾਂ ਇਸੇ ਤਰ੍ਹਾਂ ਇਸ ਇੱਕ ਦੇ ਨੂੰ ਤਿੰਨ ਨਾਲ ਘਟਾਓ ਚਾਰ ਨਾਲ ਗੁਣਾ ਕਰੋ ਤਾਂ ਤੁਹਾਡੇ ਕੋਲ ਘਟਾਓ ਅੱਠ ਗੁਣਾ ਤਿੰਨ ਆਹ ਘਟਾਓ ਤਿੰਨ ਘਟਾਓ ਅੱਠ ਤਿੰਨ ਨਾਲ ਅਤੇ ਇਸੇ ਤਰ੍ਹਾਂ ਦੇ ਜੋੜ 16 ਗੁਣਾ 3 ਤੁਹਾਡੇ ਕੋਲ ਘਟਾਓ 3 5 ਹੋਵੇਗਾ। 7 ਪਲੱਸ ਬਾਰਾਂ ਅਤੇ ਇਸਲਈ ਨਤੀਜਾ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਜੋ ਸਾਡੇ ਕੋਲ ਇੱਥੇ ਹੈ ਇੱਕ ਦੇ ਗੁਣਾ ਤਿੰਨ ਘਟਾਓ ਚਾਰ ਗੁਣਾ ਤਿੰਨ ਵਧਾ ਕੇ ਘਟਾਓ ਤਿੰਨ ਜ਼ੀਰੋ ਤਿੰਨ ਘਟਾਓ ਦੇ ਪੰਜ ਜ਼ੀਰੋ ਘਟਾਓ ਸਤਾਰਾਂ ਗੁਣਾ ਤਿੰਨ ਬਾਈ ਦੇ ਗੁਣਾ ਤਿੰਨ ਉੱਨੀਸ ਹੁਣ ਆਉ ਅਸੀਂ ਇਸ ਸਥ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਨੂੰ ਵੇਖੀਏ ਜੋ ਸਾਡੇ ਕੋਲ ਹੈ ਜਾਂ ਪਹਿਲੇ ਕਾਲਮ ਅਤੇ ਪਹਿਲੀ ਕਤਾਰ ਨੂੰ ਛੱਡ ਕੇ ਬਾਕੀ ਬਚੇ ਦੇ ਬਾਇ ਦੇ ਸਥ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਨੂੰ ਇੱਥੇ ਫਿਰ ਤੋਂ ਪ੍ਰਮੁੱਖ ਗੁਣਾਂਕ ਨੂੰ ਵੇਖਦੇ ਹਾਂ ਜੋ ਕਿ ਤਿੰਨ ਹੈ ਇਸਦਾ ਦੁਬਾਰਾ ਗੈਰ-ਜ਼ੀਰੋ ਸਾਨੂੰ ਬਣਾਉਣਾ ਪਵੇਗਾ। ਉਹਨਾਂ ਨੂੰ ਇੱਕ ਵਿੱਚ ਬਦਲੋ ਤਾਂ ਅਸੀਂ r ਦੇ ਨੂੰ ਇੱਕ ਨਾਲ ਤਿੰਨ ਗੁਣਾ r ਦੇ ਇੱਕ ਦੇ ਦੁਆਰਾ ਤਿੰਨ ਘਟਾਓ ਚਾਰ ਗੁਣਾ ਤਿੰਨ ਨਾਲ ਬਦਲਾਂਗੇ ਅਤੇ ਫਿਰ ਤੁਹਾਡੇ ਕੋਲ ਘਟਾਓ ਤਿੰਨ ਜ਼ੀਰੋ ਇੱਕ ਘਟਾਓ ਦੇ ਗੁਣਾ ਤਿੰਨ ਪੰਜ ਗੁਣਾ ਤਿੰਨ ਜ਼ੀਰੋ ਘਟਾਓ ਸਤਾਰਾਂ ਗੁਣਾ ਤਿੰਨ ਬਾਈ ਬਾਇ ਤਿੰਨ ਅਤੇ ਨੌਂਬੇ ਹੁਣ ਦਿੱਤੇ ਗਏ ਹਨ, ਆਓ ਅਸੀਂ ਇਸ ਦੂਜੇ ਕਾਲਮ ਦੇ ਦੂਜੇ ਤੱਤਾਂ ਨੂੰ ਜ਼ੀਰੋ ਵਿੱਚ ਬਦਲ ਦੇਈਏ r ਇੱਕ ਨੂੰ r ਇੱਕ ਘਟਾਓ ਤਿੰਨ ਨਾਲ ਦੇ ਗੁਣਾ r ਦੇ ਨਾਲ ਬਦਲਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ ਅਤੇ ਇਸੇ ਤਰ੍ਹਾਂ ਦੂਜੇ ਇੱਕ r ਤਿੰਨ ਲਈ r ਤਿੰਨ ਜੋੜ ਤਿੰਨ ਨਾਲ ਬਦਲਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ ਸਤਾਰਾਂ ਵਾਰ ਅਫਸੋਸ ਹੈ ਕਿ ਇਹ ਦੇ ਗੁਣਾ ਤਿੰਨ ਆਹ ਦੇ ਨਾਲ ਤਿੰਨ ਹੋਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ ਅਤੇ ਇੱਥੇ ਪਲੱਸ ਸਤਾਰਾਂ ਗੁਣਾ ਤਿੰਨ ਗੁਣਾ r ਦੇ ਤਾਂ ਸਾਡੇ ਕੋਲ ਇੱਕ ਜ਼ੀਰੋ ਜ਼ੀਰੋ ਹੈ ਅਤੇ ਇੱਥੇ ਅਸੀਂ ਦੇ ਨਾਲ ਤਿੰਨ ਘਟਾਓ ਦੇ ਨਾਲ ਤਿੰਨ ਗੁਣਾ ਕਰ ਰਹੇ ਹਾਂ ਤਾਂ ਤੁਹਾਡੇ ਕੋਲ ਜ਼ੀਰੋ ਘਟਾਓ fo ਹੈ। ur ਬਾਇ ਤਿੰਨ ਪਲੱਸ ਚਾਰ ਬਾਇ ਨੌਂ ਅਤੇ ਫਿਰ ਇੱਥੇ ਅਸੀਂ ਇਸਨੂੰ ਘਟਾਓ ਤਿੰਨ ਘਟਾਓ ਦਸ ਗੁਣਾ ਤਿੰਨ ਨਾਲ ਵਧਾ ਰਹੇ ਹਾਂ ਅਤੇ ਫਿਰ ਸਾਡੇ ਕੋਲ ਇੱਕ ਘਟਾਓ ਦੇ ਗੁਣਾ ਤਿੰਨ ਪੰਜ ਗੁਣਾ ਤਿੰਨ ਹੈ ਇੱਥੇ ਇਹ ਜ਼ੀਰੋ 22 ਗੁਣਾ ਤਿੰਨ ਘਟਾਓ 34 ਗੁਣਾ ਨੌਂ ਅਤੇ ਆਖਰਕਾਰ ਸਾਡੇ ਕੋਲ ਉਨ੍ਹੀ ਪਲੱਸ ਅੱਸੀ ਗੁਣਾ ਪੰਜ ਗੁਣਾ ਨੌਂ ਹਨ ਹੁਣ ਆਉ ਅਸੀਂ ਅੰਤਮ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਨੂੰ ਲਿਖਦੇ ਹਾਂ ਕਿ ਸਾਡੇ ਕੋਲ ਜੋ ਹੈ ਉਹ ਇੱਥੇ ਇੱਕ ਜ਼ੀਰੋ ਜ਼ੀਰੋ ਜ਼ੀਰੋ ਇੱਕ ਜ਼ੀਰੋ ਹੈ ਸਾਡੇ ਕੋਲ ਮਾਇਨਸ ਚਾਰ ਗੁਣਾ ਤਿੰਨ ਅਤੇ ਚਾਰ ਗੁਣਾ ਨੌਂ ਹੈ ਤਾਂ ਨਤੀਜਾ ਇਹ ਹੋਵੇਗਾ। ਸਾਡੇ ਕੋਲ ਜੋ ਘਟਾਓ ਅੱਠ ਗੁਣਾ ਨੌਂ ਘਟਾਓ ਘਟਾਓ ਦੇ ਗੁਣਾ ਤਿੰਨ ਹੈ ਅਤੇ ਇਸੇ ਤਰ੍ਹਾਂ ਸਾਡੇ ਕੋਲ ਸੱਠ ਘਟਾ ਘਟਾ ਤੀਹ ਚਾਰ ਸੱਠ ਛੇ ਘਟਾਓ ਤੀਹ ਚਾਰ ਦਾ ਦੇ ਤਿੰਨ ਬੱਤੀ ਬਾਇ ਨੌਂ ਅਤੇ ਇਸੇ ਤਰ੍ਹਾਂ ਦੂਜੇ ਲਈ ਘਟਾਓ 19 ਗੁਣਾ 3 5 ਗੁਣਾ 3 181 ਮਾਰ ਕਰਨਾ 171 ਪਲੱਸ 85

ਇਸ ਲਈ ਤੁਹਾਡੇ ਕੋਲ 6 ਸੱਜਾ ਹੈ 171 ਜੋੜ 85 6 7 ਪਲੱਸ 8 ਇਹ 15 1 ਹੋਣ ਜਾ ਰਿਹਾ ਹੈ ਤਾਂ ਨੌਂ ਉੱਤੇ 256 ਅਤੇ ਅੰਤ ਵਿੱਚ ਸਾਡੇ ਕੋਲ ਇਹ ਇੱਕ ਰਹਿ ਗਿਆ ਹੈ ਤਾਂ ਆਓ ਇਸਨੂੰ ਇੱਕ ਵਿੱਚ ਬਦਲ ਦੇਈਏ ਤਾਂ ਅਸੀਂ ਆਰ ਤਿੰਨ ਨੂੰ ਬਦਲਣ ਜਾ ਰਹੇ ਹਾਂ ਨੌਂ ਕੇ ਬਤੀਸ ਵਾਰ r ਤਿੰਨ ਤੁਹਾਡੇ ਕੋਲ ਇੱਕ ਜ਼ੀਰੋ ਘਟਾਓ ਅੱਠ ਗੁਣਾ ਨੌਂ ਗੁਣਾ ਅੱਠ ਗੁਣਾ ਨੌਂ ਘਟਾਓ ਉਨ੍ਹੀ ਗੁਣਾ ਤਿੰਨ ਜ਼ੀਰੋ ਇੱਕ ਘਟਾਓ ਦੇ ਗੁਣਾ ਤਿੰਨ ਪੰਜ ਗੁਣਾ ਤਿੰਨ ਜ਼ੀਰੋ ਜ਼ੀਰੋ ਇੱਕ ਹੈ ਅਤੇ ਫਿਰ ਸਾਡੇ ਕੋਲ 32 ਉੱਤੇ ਦੇ 56 ਹੋਣਗੇ ਹੁਣ ਆਓ ਅਸੀਂ ਬਾਕੀ ਦੇ ਤੱਤ ਬਣਾਵਾਂਗੇ। ਤੀਜੇ ਕਾਲਮ ਵਿੱਚ ਜ਼ੀਰੋ ਵਿੱਚ ਇਸ ਤਰ੍ਹਾਂ r ਇੱਕ ਨੂੰ ਅੱਠ ਗੁਣਾ r ਤਿੰਨ ਜੋੜ r ਇੱਕ ਨੂੰ ਬਦਲ ਦੇਵੇਗਾ ਅਤੇ ਇਸੇ ਤਰ੍ਹਾਂ r ਦੇ ਗੁਣਾ ਦੇ ਗੁਣਾ ਤਿੰਨ ਗੁਣਾ r ਤਿੰਨ ਜੋੜ r ਜੋ ਅਸੀਂ ਇੱਥੇ ਖਤਮ ਕਰਾਂਗੇ ਉਹ ਸਿਰਫ ਪਛਾਣ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਹੈ ਪਰ ਜੇਕਰ ਤੁਸੀਂ ਧਿਆਨ ਦਿਓ ਦੂਜੇ ਸਿਰੇ 'ਤੇ ਸਾਡੇ ਕੋਲ ਸਿਰਫ 3 7 ਅਤੇ 8 ਹੋਣਗੇ। ਅਤੇ

ਇਸ ਲਈ ਹੁਣ ਅਸੀਂ ਅੰਤਮ ਨੂੰ ਲਿਖਣ ਦੀ ਕੋਸ਼ਿਸ਼ ਕਰਦੇ ਹਾਂ ਕਿ ਸਾਡੇ ਕੋਲ ਕੀ ਹੈ ਇਸ ਲਈ x ਬਰਾਬਰ 3 y ਬਰਾਬਰ 7 ਅਤੇ z ਬਰਾਬਰ ਅਤੇ ਇਸ ਤਰ੍ਹਾਂ ਫਾਈਨਲ ਹੱਲ ਜਿਸਦੀ ਅਸੀਂ ਉਮੀਦ ਕਰਦੇ ਹਾਂ ਉਹ ਤਿੰਨ ਸੱਤ ਅੱਠ ਹੈ ਅਸਲ ਵਿੱਚ ਇਹ ਦਿੱਤੇ ਗਏ ਸਿਸਟਮ ਦਾ ਹੱਲ ਹੈ ਇਸਲਈ ਕੁਦਰਤੀ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਨੂੰ ਸਮੀਕਰਨਾਂ ਦੀ ਇੱਕ ਪ੍ਰਣਾਲੀ ਦਿੱਤੀ ਗਈ ਹੈ, ਇਸ ਲਈ ਇੱਕ ਸਿਸਟਮ ਧੁਰਾ b ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਦਿੱਤਾ ਗਿਆ ਹੈ, ਇਸ ਲਈ ਲਾਗੂ ਕਰਨ 'ਤੇ ਹੁਣ ਲੀਨੀਅਰ ਸਮੀਕਰਨਾਂ ਦੀ ਦਿੱਤੀ ਗਈ ਪ੍ਰਣਾਲੀ ਬਣੇ। ਕਤਾਰ b ਨੂੰ ਤੱਤ ਦਿਓ ary ਹੋ ਓਪਰੇਸ਼ਨ ਜੋ a ਅਤੇ b 'ਤੇ ਕੀਤੇ ਜਾਂਦੇ ਹਨ ਹੁਣ ਮੈਨੂੰ let a ਡੈਸ਼ ਜਾਂ ਟਿਲਡ ਦੁਆਰਾ ਦਰਸਾਉਣ ਦਿਓ a ਦੇ rho ਅਤੇ b ਟਿਲਡ ਨੂੰ b ਦਾ rho ਦਰਸਾਉਂਦੇ ਹਨ ਕਿ ਮੇਰੇ ਕੋਲ ਇੱਕ ਨਵਾਂ ਸਿਸਟਮ ਹੈ ਜਿਸਨੂੰ b ਟਿਲਡ ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਇੱਕ ਟਿਲਡ x ਕਿਹਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ ਇਸ ਲਈ ਇਹ ਨਵੀਂ ਪ੍ਰਾਪਤ ਕੀਤੀ ਗਈ ਪ੍ਰਣਾਲੀ ਹੈ, ਦਿੱਤਾ ਗਿਆ ਸਿਸਟਮ ax ਬਰਾਬਰ b ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਹੈ ਅਤੇ ਮੇਰੇ ਕੋਲ ਨਵਾਂ ਸਿਸਟਮ ਇੱਕ ਟਿਲਡ x ਬਰਾਬਰ b ਟਿਲਡ ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਹੈ, ਮੇਰੇ ਕੋਲ ਇੱਕੋ ਇੱਕ ਰਿਸ਼ਤਾ ਹੈ ਕਿ a is rho ਇੱਕ ਟਿਲਡ ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਹੈ ਜੋ ਕਿ ਤੁਸੀਂ ਇੱਕ ਟਿਲਡ ਪ੍ਰਾਪਤ ਕਰ ਸਕਦੇ ਹੋ a ਤੋਂ ਜਸਟ ਐਲੀਮੈਂਟਰੀ ਹੋ ਓਪਰੇਸ਼ਨਾਂ ਨੂੰ ਲਾਗੂ ਕਰਕੇ ਅਤੇ ਇਸੇ ਤਰ੍ਹਾਂ b rho ਬਰਾਬਰ b ਟਿਲਡ ਰਾਈਟ ਹੈ ਜੋ ਕਿ a ਹੈ a ਟਿਲਡ ਹੈ ਜੋ b ਅਤੇ b ਟਿਲਡ ਰਾਈਟ ਲਈ

ਇਸੇ ਤਰ੍ਹਾਂ ਹੋ ਐਲੀਮੈਂਟਰੀ ਓਪਰੇਸ਼ਨਾਂ ਨੂੰ ਲਾਗੂ ਕਰਕੇ a ਤੋਂ ਪ੍ਰਾਪਤ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ ਤਾਂ b ਡੈਲਟਾ ab ਤੋਂ ਪ੍ਰਾਪਤ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ। ਹੋਰ ਐਲੀਮੈਂਟਰੀ ਓਪਰੇਸ਼ਨਾਂ ਨੂੰ ਲਾਗੂ ਕਰਨ ਨਾਲ ਇੱਥੇ ਸਿਰਫ ਇਕੋ ਗੱਲ ਇਹ ਹੈ ਕਿ ਓਪਰੇਸ਼ਨਾਂ ਦਾ ਉਹੀ ਸੈੱਟ ਜੋ ਤੁਸੀਂ a 'ਤੇ ਲਾਗੂ ਕਰਦੇ ਹੋ, b 'ਤੇ ਵੀ ਲਾਗੂ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ ਹੁਣ ਦਾਅਵਾ ਇਹ ਹੈ ਕਿ ax ਦੇ ਬਰਾਬਰ b ਨਾਲ ਸਿਸਟਮ ax ਬਰਾਬਰ b ਅਤੇ a tilde x ਬਰਾਬਰ b tilde ਕੋਲ ਹੈ ਇਸ ਤੱਥ ਨੂੰ ਕਿਵੇਂ ਸਾਬਤ ਕਰਨਾ ਹੈ, ਇਸ ਤੱਥ ਨੂੰ ਕਿਵੇਂ ਸਾਬਤ ਕਰਨਾ ਹੈ, ਇਸ ਦੇ ਸਬੂਤ ਵਿੱਚ ਜਾਣ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ ਹੇਠਾਂ ਦਿੱਤੀ ਗਈ ਹੈ, ਤਾਂ ਆਓ ਕੁਝ ਸਰਲ ਵਿਸ਼ੇਸ਼ਤਾਵਾਂ ਨੂੰ ਦੇਖਣ ਦੀ ਕੋਸ਼ਿਸ਼ ਕਰੀਏ ਕਿ ਜੇਕਰ ρ ah ਹੈ ਇੱਕ ਐਲੀਮੈਂਟਰੀ ਹੈ ਤਾਂ ρ ਇੱਕ ਐਲੀਮੈਂਟਰੀ ਹੈ। ਹੋਰ ਓਪਰੇਸ਼ਨ ਇਹ ਸਿਰਫ ਇੱਕ ਹੀ ਓਪਰੇਸ਼ਨ ਹੈ ਫਿਰ i ਵਾਰ ਦੇ ρ ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਦਾ ρ e ਇਸ ਨੂੰ ਆਸਾਨੀ ਨਾਲ ਦੇਖਿਆ ਜਾ ਸਕਦਾ ਹੈ ਸਿਰਫ ਤਿੰਨੋਂ ਮੁਢਲੇ ਓਪਰੇਸ਼ਨਾਂ ਨੂੰ ਲਾਗੂ ਕਰਕੇ ਇਸ ਨੂੰ ਸਿਰਫ ਇੱਕ 'ਤੇ ਲਾਗੂ ਕਰਨ ਨਾਲ ਘੱਟੋ-ਘੱਟ ਤਿੰਨ ਗੁਣਾ ਤਿੰਨ ਲਈ ਆਸਾਨੀ ਨਾਲ ਇਸਦੀ ਪੁਸ਼ਟੀ ਕੀਤੀ ਜਾ ਸਕਦੀ ਹੈ। ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਭਾਵੇਂ ਜਨਰਲ n ਬਾਇ n ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਲਈ ਔਖਾ ਨਹੀਂ ਹੈ ਪਰ ਇਹ ਤਿੰਨ ਗੁਣਾ ਤਿੰਨ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਲਈ ਆਸਾਨ ਹੋਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ ਬਸ ਇਸ ਨੂੰ ਤਿੰਨ ਗੁਣਾ ਤਿੰਨ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ a 'ਤੇ ਲਾਗੂ ਕਰੋ ਅਤੇ ਇਸੇ ਤਰ੍ਹਾਂ ਪਛਾਣ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ 'ਤੇ ਉਹੀ ਐਲੀਮੈਂਟਰੀ ਹੋ ਓਪਰੇਸ਼ਨ ਲਾਗੂ ਕਰੋ ਜਿਸ ਨਾਲ ਇਸ ਨੂੰ ਗੁਣਾ ਕਰੋ ਕਿ ਇਹ ਦੋਵੇਂ ਇੱਕ ਅਤੇ ਇੱਕੋ ਜਿਹੇ ਹਨ ਅਤੇ ਇਸਦੇ ਕਾਰਨ ਜੋ ਕੋਈ ਵਿਅਕਤੀ ਤੁਰੰਤ ਦੇਖ ਸਕਦਾ ਹੈ ਉਹ ਹੈ ਅਸਲ ਵਿੱਚ ਹੇਠਾਂ ਦਿੱਤੇ ਨਤੀਜੇ ਹਨ ਪਹਿਲਾਂ ਇੱਕ ਇਹ ਹੈ ਕਿ ਮੈਂ ਅੱਗੇ ਵਧਣ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ

ਇਸ ਲਈ ਮੈਨੂੰ ਇਹ ਕਹਿਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ ਕਿ ਕਤਾਰ ਇੱਕ ਕਤਾਰ ਦੇ ਤੱਕ ρ s ਨੂੰ ਐਲੀਮੈਂਟਰੀ ਹੋ ਓਪਰੇਸ਼ਨਾਂ ਦਾ ਇੱਕ ਸੀਮਿਤ ਸੈੱਟ ਹੋਣ ਦਿਓ ਸੱਜੇ ਮੇਰੇ ਕੋਲ ਕਤਾਰ ਓਪਰੇਸ਼ਨਾਂ ਦਾ ਇੱਕ ਸੀਮਿਤ ਸੈੱਟ ਹੈ ਇੱਕ ਨੂੰ n ਬਾਇ n ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਹੋਣ ਦਿਓ ਫਿਰ ਤੁਸੀਂ ਐਲੀਮੈਂਟਰੀ ਹੋ ਓਪਰੇਸ਼ਨਾਂ ਦੇ ਇਹਨਾਂ ਸਾਰੇ ਸੀਮਿਤ ਸੈੱਟਾਂ ਨੂੰ ਇੱਕ ਇੱਕ ਕਰਕੇ ਲਾਗੂ ਕਰੋ ਪਿਛਲੇ ਇੱਕ ਦੇ ਕਾਰਨ ਇੱਕ ਆਸਾਨੀ ਨਾਲ ਪਛਾਣ ਸਕਦਾ ਹੈ ਕਿ ਇਹ ਹੋਰ ਐਲੀਮੈਂਟਰੀ ਓਪਰੇਸ਼ਨਾਂ ਦੇ ਉਸੇ ਸੈੱਟ ਦੇ ਸਮਾਨ ਹੋਣ ਜਾ ਰਿਹਾ ਹੈ ਜੋ ਪਹਿਲਾਂ ਪਛਾਣ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ 'ਤੇ ਲਾਗੂ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਅਤੇ ਫਿਰ ਸਿਰਫ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ a ਸੱਜੇ ਨਾਲ ਗੁਣਾ ਹੁੰਦਾ ਹੈ,

ਇਸ ਲਈ ਇਹ ਸਿਰਫ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਗੁਣਾ ਹੈ ਅਤੇ ਇੱਥੇ ਸਭ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ ਤੁਸੀਂ ਪਛਾਣ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ 'ਤੇ ਇਹਨਾਂ s ਹੋ ਦੇ ਮੁਢਲੇ ਓਪਰੇਸ਼ਨਾਂ ਨੂੰ ਇਕ-ਇਕ ਕਰਕੇ ਲਾਗੂ ਕਰ ਰਹੇ ਹੋ ਅਤੇ ਫਿਰ ਤੁਸੀਂ ਇਸ ਨੂੰ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਨਾਲ ਗੁਣਾ ਕਰ ਰਹੇ ਹੋ, ਦੂਜੀ ਗੱਲ ਇਹ ਹੈ ਕਿ ਤੁਸੀਂ ਆਸਾਨੀ ਨਾਲ ਦੇਖ ਸਕਦੇ ਹੋ ਕਿ ਜੇਕਰ ਤੁਸੀਂ ਕਤਾਰ ਦੇ ਇੱਕੋ ਸੈੱਟ ਨੂੰ ਲਾਗੂ ਕਰਨ ਜਾ ਰਹੇ ਹੋ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ a 'ਤੇ ਇਕ-ਇਕ ਕਰਕੇ ਐਲੀਮੈਂਟਰੀ ਓਪਰੇਸ਼ਨ ਇਹ ਉਸੇ ਤਰ੍ਹਾਂ ਹੋਣ ਜਾ ਰਿਹਾ ਹੈ ਜਦੋਂ ਤੁਸੀਂ ਪਛਾਣ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ 'ਤੇ ਹਰੇਕ ਕਤਾਰ ਦੇ ਐਲੀਮੈਂਟਰੀ ਓਪਰੇਸ਼ਨ ਨੂੰ ਉਸੇ ਕ੍ਰਮ ਵਿੱਚ ਲਾਗੂ ਕਰਦੇ ਹੋ ਅਤੇ ਅੰਤ ਵਿੱਚ e wel ਨਾਲ ਗੁਣਾ ਕਰਦੇ ਹੋ। 1 ਜਦੋਂ ਤੁਸੀਂ ρ 1 ਨੂੰ a 'ਤੇ ਲਾਗੂ ਕਰਦੇ ਹੋ ਤਾਂ ਇਹ ρ 1 ਵਾਰ ਪਛਾਣ ਦੇ ਸਮਾਨ ਹੋਵੇਗਾ ਇਸਲਈ ਪਛਾਣ ਦੇ ਸਮੇਂ ਦੇ ρ 1 ਅਤੇ ਹੁਣ ਜਦੋਂ ਤੁਸੀਂ ρ 1 'ਤੇ ਲਾਗੂ ਕੀਤੀ ਕਤਾਰ 2 ਨੂੰ ਲਾਗੂ ਕਰਨ ਜਾ ਰਹੇ ਹੋ ਤਾਂ ρ 1 ਪਛਾਣ ਦੇ ਸਮੇਂ 'ਤੇ ਤੁਸੀਂ ਜੋ ਪ੍ਰਾਪਤ ਕਰੋਗੇ ਉਹ ਹੈ ρ 1 ਦਾ ਪਛਾਣ ਦੇ ਸਮੇਂ ρ 1 ਦਾ ਪਛਾਣ ਸਮਾਂ ρ 1 ਜੋ ਕਿ ਪਛਾਣ ਦੇ ਸਮੇਂ ρ 1 ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਹੈ,

ਇਸ ਲਈ ਸਿਰਫ ਇੰਡਕਸ਼ਨ ਦੁਆਰਾ ਕੋਈ ਵੀ ਬਾਕੀ ਚੀਜ਼ਾਂ ਨੂੰ ਇਹਨਾਂ ਦੇ ਚੀਜ਼ਾਂ ਨਾਲ ਸਹੀ ਸਾਬਤ ਕਰ ਸਕਦਾ ਹੈ ਹੁਣ ਇੱਕ ਛੋਟਾ ਜਿਹਾ ਨਿਰੀਖਣ ਜਾਂ ਇੱਕ ਨੋਟ ਜੋ ਮੈਂ ਇੱਥੇ ਕਹਿ ਰਿਹਾ ਹਾਂ ਕਿ ਇੱਕ ਸਮਾਨ ਸੰਸਕਰਣ n by m ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਲਈ ਵੀ ਰੱਖਦਾ ਹੈ n by m ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਵੀ ਰੱਖਦਾ ਹੈ ਵੀ ਪਹਿਲੀ ਗੱਲ ਇਹ ਹੈ ਕਿ ਇੱਕ ਵਾਰ ਤੁਹਾਨੂੰ ਇਸ ਤੱਥ ਨੂੰ ਦੇਖਣ ਤੋਂ ਬਾਅਦ ਇੱਕ ਵਾਰ ਸਹੀ ਦੇਖਣਾ ਪਏਗਾ ਹੁਣ ਇੱਕ ਚੀਜ਼ ਜੋ ਤੁਸੀਂ ਆਸਾਨੀ ਨਾਲ ਨੋਟ ਕਰ ਸਕਦੇ ਹੋ ਉਹ ਇਹ ਹੈ ਕਿ ਦੁਬਾਰਾ ਕੋਈ ਇਹ ਨੋਟ ਕਰ ਸਕਦਾ ਹੈ ਕਿ ਜੇਕਰ a ਅਤੇ b ਕੋਈ ਵੀ ਦੇ ਹਨ ਜੇਕਰ ਕਤਾਰ ਕੋਈ ਵੀ ਕਤਾਰ ਇੱਕ ਐਲੀਮੈਂਟਰੀ ਕਤਾਰ ਓਪਰੇਸ਼ਨ ਹੈ ਅਤੇ ਜੇਕਰ a ਅਤੇ b ਕੋਈ ਵੀ ਦੇ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਹਨ ਜਿਨ੍ਹਾਂ ਨੂੰ ਗੁਣਾ ਕੀਤਾ ਜਾ ਸਕਦਾ ਹੈ ਤਾਂ ਇੱਕ ਸਧਾਰਨ ਚੀਜ਼ ਜਿਸਨੂੰ ਤੁਸੀਂ ਦੇਖ ਸਕਦੇ ਹੋ ਉਹ ਇਹ ਹੈ ਕਿ ਉਹ ρ ਕੀ ਹੈ? ab ρ ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਹੈ ਇੱਕ ਵਾਰ b ਨਾਲ ਨਾਲ ਇਹ ਕਿਵੇਂ ਪਾਲਣਾ ਕਰਦਾ ਹੈ ਬਸ ਪਿਛਲੇ ਇੱਕ ρ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਦਾ ਹੈ a times b ਅਫਸੋਸ ਹੈ ਕਿ ਏਥੀ ਦੀ ਕਤਾਰ ਦੀ ਕਤਾਰ ਇਹ ਪਛਾਣ ਵਾਰ ਦੀ ਕਤਾਰ ਦੀ ਪਛਾਣ ਵਾਰ ਦੀ ਕਤਾਰ ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਹੋਣ ਜਾ ਰਹੀ ਹੈ ਪਰ ਪਛਾਣ ਦੀ ਕਤਾਰ ਇਹ ਦੁਬਾਰਾ ਇੱਕ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਹੈ ਅਤੇ ਅਸੀਂ ਜਾਣਦੇ ਹਾਂ ਕਿ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਗੁਣਾ ਐਸੋਸੀਏਟਿਵ ਹੈ ਇਸਲਈ ਆਉ ਅਸੀਂ ਇਹਨਾਂ ਸਾਰੀਆਂ ਚੀਜ਼ਾਂ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰੀਏ ਜੋ ਐਥ ਦੇ ρ ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਹੈ ਜੋ ਕਿ ਪਛਾਣ ਵਾਰ ab ਦੇ ρ ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਹੈ ਪਰ ਇਸ ਤੱਥ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰੀਏ ਕਿ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਗੁਣਾ ਐਸੋਸੀਏਟਿਵ ਹੈ ਅਤੇ ρ ϕ ਸਿਰਫ ਇੱਕ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਹੈ ਇਸਲਈ ਇਹ i ਵਾਰ a ਦਾ ρ ਹੈ ਅਤੇ ਫਿਰ ਤੁਸੀਂ ਇਸਨੂੰ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ b ਨਾਲ ਗੁਣਾ ਕਰਦੇ ਹੋ ਜੋ ਕਿ i ਗੁਣਾ a ਦਾ ρ ਸਮਾਨ ਹੈ ਪਰ ਇਹ ਸਿਰਫ ρ a ਗੁਣਾ b ਹੈ ਅਤੇ ਇਸਲਈ ਜੇਕਰ ρ s ਮਾਫੀ ਹੈ ਜੇਕਰ ρ s ρ s ਘਟਾਓ 1 ρ 2 ρ 1 ਐਲੀਮੈਂਟਰੀ ਹੋ ਓਪਰੇਸ਼ਨਾਂ ਦਾ ਇੱਕ ਸੀਮਿਤ ਸੈੱਟ ਹੈ ਫਿਰ ਉਹੀ ਸਿੱਟਾ ਜੋ ਅਸੀਂ ਪਹਿਲਾਂ ਕਿਹਾ ਸੀ ਕਿ ρ s ਘਟਾਓ ਨਾਲ ਬਣਿਆ ρ s ਘਟਾਓ ਨਾਲ ਬਣਿਆ ρ s ਘਟਾਓ ਦੇ ਕਤਾਰਾਂ ਨਾਲ ਬਣਿਆ ρ one ਨਾਲ ਜੋ ਇਹ ਇਸ 'ਤੇ ਕੰਮ ਕਰਦਾ ਹੈ ਜੇਕਰ ਇਹ ਐਲੀਮੈਂਟਰੀ ਹੋ ਓਪਰੇਸ਼ਨ ਇਸ 'ਤੇ ਕੰਮ ਕਰਦਾ ਹੈ ਜੇਕਰ ਇਹ ab 'ਤੇ ਕੰਮ ਕਰਦਾ ਹੈ ਤਾਂ ਇਹ ਇਸ ਤਰ੍ਹਾਂ ਹੀ ਹੋਵੇਗਾ ρ s ρ s mi ਨਾਲ ਬਣਿਆ ਹੈ nus one ρ s minus two up to ρ two ρ one, ਇਸ ਨੂੰ ਸਿਰਫ ਇੱਕ 'ਤੇ ਕੰਮ ਕਰਨ ਦਿਓ ਇਸ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ 'ਤੇ ਸਿਰਫ s ਨਾਲ ਗੁਣਾ ਕੀਤਾ ਗਿਆ ਹੈ, ਇੱਕ ਵਾਰ ਸਾਡੇ ਕੋਲ ਇਹ ਹੈ, ਹੁਣ ਕੋਈ ਆਸਾਨੀ ਨਾਲ ਦਿਖਾ ਸਕਦਾ ਹੈ ਕਿ ਇਹਨਾਂ ਦੋਵਾਂ ਦਾ ਇੱਕੋ ਹੱਲ ਹੋਵੇਗਾ ਕਿ ਇਹ ਇੰਨਾ ਕੁਰਾੜਾ ਦਿਖਾਉਣਾ ਕਿਵੇਂ ਸੰਭਵ ਹੈ b ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਦਿੱਤਾ ਗਿਆ ਸਿਸਟਮ ਹੈ ਹੁਣ ਮੰਨ ਲਓ x ਸਿਸਟਮ ਦੇ ਉੱਪਰਲੇ ਸਿਸਟਮ ਦਾ ਹੱਲ ਹੈ ਤਾਂ ax ਦਾ ρ b ਦੇ ρ ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਹੈ ਜਿੱਥੇ ρ a ਕੋਈ ਵੀ ਐਲੀਮੈਂਟਰੀ ਹੋ ਓਪਰੇਸ਼ਨ ਹੈ ਸਾਡੇ ਕੋਲ ਇਹ ਹੈ ਅਤੇ ਇਸਲਈ ਇੱਕ ਵਾਰ ਸਾਡੇ ਕੋਲ ਇਹ ਹੈ ਪਰ ਵਰਤੋਂ ਪਿਛਲਾ ਇਹ ਕਹਿਣ ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਹੈ ਕਿ ਇੱਕ ਗੁਣਾ x ਦਾ ρ t ਦੇ ρ ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਹੈ,

ਇਸ ਲਈ ਪਿਛਲੇ ਸੰਕੇਤ ਵਿੱਚ ਅਸੀਂ ਕੁਝ ਮਿੱਟ ਪਹਿਲਾਂ ਵਰਤਿਆ ਸੀ ਇਹ ਇੱਕ ਟਿਲਡ x ਬਰਾਬਰ b ਟਿਲਡ ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਹੈ ਜੋ ਕਿ ਹੱਲ x ਹੈ ਜੋ ਸਾਡੇ ਕੋਲ ਸੀ। ਸਿਸਟਮ ax ਲਈ b ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਵੀ ਸਿਸਟਮ ਦਾ ਹੱਲ ਹੈ a tilde x ਬਰਾਬਰ b tilde ਹੁਣ ਇਸ ਤੱਥ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰੋ ਕਿ ਐਲੀਮੈਂਟਰੀ ਕਤਾਰ ਓਪਰੇਸ਼ਨ ਉਲਟ ਹਨ ਅਤੇ ਇਸਲਈ ਸਾਡੇ ਕੋਲ ਇਹ ਹੈ ਕਿ ਜੇਕਰ x ਇਹਨਾਂ ਸਿਸਟਮਾਂ ਦਾ ਹੱਲ ਹੈ ਤਾਂ ਇੱਕ ਟਿਲਡ x b ਟਿਲਡ ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਫਿਰ x als ਹੈ o ਸਿਸਟਮ ਕੁਰਾੜੀ ਦਾ ਹੱਲ b ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਹੈ ਤਾਂ ਜੋ ਅਸੀਂ ਹੁਣੇ ਸਿਰਫ ਇੱਕ ਐਲੀਮੈਂਟਰੀ ਹੋ ਓਪਰੇਸ਼ਨ ਲਈ ਕੀਤਾ ਹੈ ਅਤੇ ਹੁਣ ਅਸੀਂ ਜਾਣਦੇ ਹਾਂ ਕਿ ਇੱਕ ਸਮਾਨ ਚੀਜ਼ ਐਲੀਮੈਂਟਰੀ ਹੋ ਓਪਰੇਸ਼ਨਾਂ ਦੇ ਇੱਕ ਸੀਮਿਤ ਕ੍ਰਮ ਲਈ ਵੀ ਰੱਖਦੀ ਹੈ ਜਦੋਂ ਪੂਰੀ ਤਰ੍ਹਾਂ ਲਾਗੂ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ ਅਤੇ ਇਸਲਈ ਸਿਸਟਮ ax b ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਅਤੇ ਸਿਸਟਮ a tilde x ਬਰਾਬਰ b tilde ਦਾ ਇੱਕੋ ਜਿਹਾ ਹੱਲ ਹੈ

ਇਸ ਲਈ ਜੋ ਵੀ ਅਸੀਂ ਕਿਹਾ ਹੈ ਇਸ ਤਰ੍ਹਾਂ ਸਿਸਟਮ ax ਦੇ ਬਰਾਬਰ b ਅਤੇ a tilde x ਬਰਾਬਰ b tilde ਵਿੱਚ ਹੱਲਾਂ ਦਾ ਇੱਕੋ ਸੈੱਟ ਹੈ ਜੇਕਰ ਇੱਕ tilde ਪ੍ਰਾਪਤ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਤਾਂ ਮੁਆਫ਼ ਕਰਨਾ ਜੇਕਰ ਇੱਕ tilde ਅਤੇ b ਟਿਲਡ ਨੂੰ ਕ੍ਰਮਵਾਰ a ਅਤੇ b ਤੋਂ ਪ੍ਰਾਪਤ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ, ਕੇਵਲ ਇੱਕ ਸੀਮਿਤ ਕਤਾਰ ਓਪਰੇਸ਼ਨਾਂ ਦੇ ਇੱਕ ਸੀਮਿਤ ਸੈੱਟ ਨੂੰ ਲਾਗੂ ਕਰਕੇ, ਸਿਰਫ ਕਤਾਰ ਓਪਰੇਸ਼ਨਾਂ ਦੇ ਇੱਕ ਸੀਮਿਤ ਸੈੱਟ ਨੂੰ ਲਾਗੂ ਕਰਕੇ, ਇੱਕ ਨਵਾਂ ਸਿਸਟਮ ਪ੍ਰਾਪਤ ਕੀਤਾ ਜਾ ਸਕਦਾ ਹੈ ਇੱਕ ਟਿਲਡ x ਬਰਾਬਰ b ਟਿਲਡ ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਹੈ ਜੋ ਅਸੀਂ ਹੁਣੇ ਕੱਢਿਆ ਹੈ ਕਿ ਸਿਸਟਮ ax ਬਰਾਬਰ b ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਹੈ ਅਤੇ ਸਿਸਟਮ a tilde x ਬਰਾਬਰ b tilde ਦੇ ਇੱਕੋ ਜਿਹੇ ਹੱਲ ਹਨ ਹੁਣ ਆਓ ਇੱਕ ਹੋਰ ਸਮੱਸਿਆ ਕਰੀਏ ਦੇ x ਘਟਾਓ ਤਿੰਨ y ਬਰਾਬਰ ਘਟਾਓ 21 ਤਿੰਨ x ਜੋੜ ਦੇ y ਬਰਾਬਰ ਇੱਕ ਅੱਠ x ਘਟਾਓ ਪੰਜ y ਬਰਾਬਰ ਘਟਾਓ 49 ਕੋਈ ਦੇਖ ਸਕਦਾ ਹੈ ਕਿ ਇਹ ਨਿਰਧਾਰਿਤ ਸਿਸਟਮ ਉੱਤੇ ਸਮੀਕਰਨਾਂ ਦਾ ਇੱਕ ਓਵਰ ਨਿਰਧਾਰਿਤ ਸੈੱਟ ਹੈ, ਇਹ ਇੱਕ ਓਵਰ ਨਿਰਧਾਰਿਤ ਹੈ ਅਸੀਂ ਇਸਨੂੰ ਓਵਰ ਨਿਰਧਾਰਿਤ ਸਿਸਟਮ ਕਿਉਂ ਕਹਿੰਦੇ ਹਾਂ ਕਿਉਂਕਿ ਸਾਡੇ ਕੋਲ ਸਿਰਫ ਦੋ ਹਨ ਵੇਰੀਏਬਲ x ਅਤੇ y ਪਰ ਸਾਡੇ ਕੋਲ ਹੁਣ ਤਿੰਨ ਸਮੀਕਰਨਾਂ ਹਨ, ਆਉ ਅਸੀਂ ਸਿਸਟਮ ਨੂੰ ਹੱਲ ਕਰਨ ਦੀ ਕੋਸ਼ਿਸ਼ ਕਰੀਏ, ਆਓ ਪਹਿਲਾਂ ਵਧੇ ਹੋਏ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਨੂੰ ਲਿਖੀਏ ਜਾਂ ਇਸ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ ਪਹਿਲਾਂ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਫਾਰਮ 2 ਘਟਾਓ 3 3 2 ਅੱਠ ਘਟਾਓ ਪੰਜ ਨੂੰ xy 'ਤੇ ਮੁਲਾਂਕਣ ਕਰੀਏ ਤਾਂ ਸਾਨੂੰ ਘਟਾਓ ਵੀਹ ਦੇਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ। ਇੱਕ ਇੱਕ ਅਤੇ ਘਟਾਓ ਚੌਦਾਂ ਇਹ ਉਹ ਪ੍ਰਣਾਲੀ ਹੈ ਜੋ ਅਸੀਂ ਹੁਣ ਵਧੀ ਹੋਈ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਨੂੰ ਦੇ ਤਿੰਨ ਅੱਠ ਘਟਾਓ ਤਿੰਨ ਘਟਾਓ ਤਿੰਨ ਦੇ ਘਟਾਓ ਪੰਜ ਨੂੰ ਲਿਖਣ ਦੀ ਕੋਸ਼ਿਸ਼ ਕਰੀਏ, ਆਓ ਇਸ ਨੂੰ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਘਟਾਓ 21 ਘਟਾਓ 49 ਦੇ ਸਥਿਰਾਂਕ ਨਾਲ ਵਧਾਏ, ਇਹ ਦਿੱਤਾ ਗਿਆ ਵਾਧਾ ਹੈ। ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਜਾਂ ਇਹ ਸਿਸਟਮ ਹੈ ਅਤੇ ਅਸੀਂ ਸਿਸਟਮ ਦਿੱਤਾ ਹੈ ਜਿਸ ਨੂੰ ਅਸੀਂ ਵਧੇ ਹੋਏ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਦੇ ਰੂਪ ਵਿੱਚ ਲਿਖ ਲਿਆ ਹੈ, ਸਭ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ ਸਾਨੂੰ ਇਹ ਕਰਨਾ ਪਵੇਗਾ ਕਿ ਮੋਹਰੀ ਗੁਣਾਂਕ ਦੀ ਖੋਜ ਕਰੋ ਤਾਂ ਇਹ s ਮੋਹਰੀ ਗੁਣਾਂਕ ਹੈ ਅਤੇ ਸਾਨੂੰ ਇਸਨੂੰ ਇੱਕ ਵਿੱਚ ਬਦਲਣਾ ਪਏਗਾ ਤਾਂ ਆਓ ਅਸੀਂ ਇਹ ਕਰੀਏ ਕਿ r ਇੱਕ ਨੂੰ r ਇੱਕ ਨਾਲ ਦੇ ਗੁਣਾ r ਇੱਕ ਨਾਲ ਬਦਲਿਆ ਜਾਵੇ ਤਾਂ ਜੋ ਤੁਹਾਡੇ ਕੋਲ ਇੱਕ ਘਟਾਓ ਤਿੰਨ ਗੁਣਾ ਦੇ ਹੈ ਅਸੀਂ ਇਸਨੂੰ ਘਟਾਓ ਵੀਹ ਨਾਲ ਵਧਾ ਰਹੇ ਹਾਂ। ਇੱਕ ਕਰਕੇ ਦੇ ਤਾਂ ਆਓ ਅਸੀਂ ਹੋਰ ਚੀਜ਼ਾਂ ਨੂੰ ਕਰੀਏ ਕਿਉਂਕਿ ਇਹ ਤਿੰਨ ਦੇ ਇੱਕ ਅੱਠ ਘਟਾਓ ਪੰਜ ਘਟਾਓ 49 ਹਨ

ਇਸ ਲਈ ਅਗਲੀ ਚੀਜ਼ ਜੋ ਕਰਨੀ ਪਵੇਗੀ ਉਹ ਇਹ ਹੈ ਕਿ ਪਹਿਲੇ ਕਾਲਮ ਦੇ ਬਾਕੀ ਤੱਤਾਂ ਨੂੰ ਜ਼ੀਰੋ ਵਿੱਚ ਬਦਲੋ r ਤਿੰਨ ਜਾਂ r ਦੇ ਦੁਆਰਾ r ਦੇ ਘਟਾਓ ਤਿੰਨ ਗੁਣਾ r ਇੱਕ ਅਤੇ ਇਸੇ ਤਰ੍ਹਾਂ r ਤਿੰਨ ਨੂੰ r ਤਿੰਨ ਗੁਣਾ ਅੱਠ ਗੁਣਾ r ਦੇ r ਇੱਕ ਘਟਾਓ ਤਿੰਨ ਗੁਣਾ ਦੇ ਨਾਲ ਬਦਲੋ ਇਸ ਨੂੰ ਘਟਾਓ 21 ਗੁਣਾ ਦੇ ਨਾਲ ਵਧਾਓ ਪਹਿਲੇ ਇੱਕ

ਸਕਿੰਟ ਇੱਕ ਸਾਡੇ ਕੋਲ ਜ਼ੀਰੋ ਹੈ i ਦੁਬਾਰਾ ਜ਼ੀਰੋ ਇੱਥੇ ਅਸੀਂ ਕੀ ਕਰਾਂਗੇ have 2 ਘਟਾਓ ਹੈ ਇਸਲਈ ਜੇੜ 9 ਬਾਇ 2 1 ਪਲੱਸ ਇਸ ਦਾ 3 ਗੁਣਾ ਜੇ ਕਿ ਸੱਠ ਤਿੰਨ ਨਾਲ ਦੇ ਅਤੇ ਪੰਜ ਵਾਰ ਘਟਾਓ ਅਸੀਂ ਇਸ ਨੂੰ ਅੱਠ ਜੇੜ ਚੌਢੀ ਨਾਲ ਦੇ ਨਾਲ ਗੁਣਾ ਕਰ ਰਹੇ ਹਾਂ ਅਤੇ ਇੱਥੇ ਤੁਹਾਡੇ ਕੋਲ ਘਟਾਓ 49 ਅਤੇ 20 ਇਕਾਈ ਨਾਲ ਅੱਠ ਇੱਕ ਹੋਣਗੇ। ਹੁਣ ਤੱਕ 62 ਆਓ ਕੋਸ਼ਿਸ਼ ਕਰੀਏ ਅੰਤਮ ਨੂੰ ਲਿਖਣ ਲਈ ਤਾਂ ਜੋ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਅਸੀਂ ਅੰਤ ਵਿੱਚ ਪੜਾਅ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਾਪਤ ਕਰਦੇ ਹਾਂ ਇੱਕ ਜ਼ੀਰੋ ਜ਼ੀਰੋ ਘਟਾਓ ਤਿੰਨ ਗੁਣਾ ਦੇ ਤੇਰ੍ਹਾਂ ਗੁਣਾ ਦੇ ਚੌਦਾਂ ਗੁਣਾ ਦੇ ਵਧਾ ਕੇ ਘਟਾਓ ਇੱਕੀ ਇੱਕ ਗੁਣਾ ਦੇ ਸੱਠ ਪੰਜ ਗੁਣਾ ਦੇ ਅੱਸੀ ਇੱਕ ਇੱਕ ਪੰਜਾਹ ਸੌਰੀ ਇੱਕ ਤੀਹ ਹਾਂ ਕਿਉਂਕਿ ਇੱਕ ਸੱਠ ਦੇ ਬਾਇ ਦੇ ਜੋ ਅੱਸੀ ਇੱਕ ਅਠਾਸੀ ਇੱਕ ਮਾਫ਼ ਕਰਨਾ ਅੱਸੀ ਇੱਕ ਘਟਾਓ ਉਨਤਾਲੀ ਠੀਕ ਠੀਕ ਅੱਸੀ ਇੱਕ ਘਟਾਓ ਉਨਤਾਲੀ ਜੋ ਸਾਨੂੰ ਗਿਆਰਾਂ ਘਟਾਓ ਨੌਂ ਦੇਵੇਗਾ ਜੋ ਕਿ ਬਾਰਾਂ ਘਟਾਓ ਚਾਰ ਤਿੰਨ ਹੈ ਤਾਂ ਸਾਡੇ ਕੋਲ ਬਤੀਹ ਘਟਾਓ ਇਸ ਦੇ ਤੀਹ ਹੋਣਗੇ ਦੇ ਹੁਣ ਅਗਲਾ ਇੱਕ ਜਿਸਨੂੰ ਇਹ ਦੇਖਣਾ ਹੋਵੇਗਾ ਕਿ ਇਹ ਸ਼ਬਦ ਹੈ ਜਿਸਨੂੰ ਸਾਨੂੰ ਇਸਨੂੰ ਜ਼ੀਰੋ ਵਿੱਚ ਬਦਲਣਾ ਪਵੇਗਾ ਜੇਕਰ ਤੁਸੀਂ ਕਨਵ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰਦੇ ਹੋ ਤਾਂ ਸਾਨੂੰ ਤੁਹਾਡੇ ਲਈ ਕੀ ਕਰਨਾ ਪਵੇਗਾ ਇਸ ਨੂੰ ਇੱਕ ਆਰ ਦੇ ਵਿੱਚ ਬਦਲਣਾ ਪਵੇਗਾ ਦੇ ਦੁਆਰਾ ਬਦਲਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ ਤੇਰ੍ਹਾਂ ਗੁਣਾ r ਦੇ ਇੱਕ ਜ਼ੀਰੋ ਜ਼ੀਰੋ ਘਟਾਓ ਤਿੰਨ ਬਾਇ ਦੇ ਤੁਹਾਡੇ ਕੋਲ ਇੱਕ ਹੋਵੇਗਾ ਤਾਂ ਬਾਕੀ ਕਤਾਰਾਂ ਅਛੂਤ ਹਨ ਤੁਹਾਡੇ ਕੋਲ ਇੱਕੀ ਬਾਇ ਦੇ ਹੈ ਜੋ ਕਿ ਪੰਜ ਬੱਤੀ ਹੈ ਮੈਨੂੰ ਹੋਰ ਚੀਜ਼ਾਂ ਨੂੰ ਜ਼ੀਰੋ ਵਿੱਚ ਬਦਲਣਾ ਪਵੇਗਾ ਤਾਂ ਮੈਂ ਕੀ ਕਰਾਂਗਾ r ਇੱਕ ਨੂੰ ਤਿੰਨ ਨਾਲ ਦੇ ਗੁਣਾ r ਦੇ ਜੇੜ r ਇੱਕ ਨਾਲ ਬਦਲਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ ਅਤੇ ਇਸੇ ਤਰ੍ਹਾਂ r ਤਿੰਨ ਨੂੰ ਘਟਾਓ ਚੌਦਾਂ ਨਾਲ ਦੇ ਗੁਣਾ r ਦੇ ਜੇੜ r ਤਿੰਨ ਨਾਲ ਬਦਲਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ, ਮੇਰੇ ਕੋਲ ਇੱਕ ਜ਼ੀਰੋ ਜ਼ੀਰੋ ਜ਼ੀਰੋ ਜ਼ੀਰੋ ਇੱਕ ਜ਼ੀਰੋ ਕੀ ਹੋਵੇਗਾ ਅਤੇ ਫਿਰ ਮੈਨੂੰ ਇੱਥੇ ਕੰਮ ਕਰਨਾ ਪਵੇਗਾ ਘਟਾਓ ਇਕਾਈ ਬਾਇ ਦੇ ਸੱਜੇ ਪੰਜ ਵਿਚ ਤਿੰਨ ਬਾਇ ਦੇ ਜੋ ਪੰਦਰਾਂ ਗੁਣਾ ਦੇ ਘਟਾ ਇਕਾਈ ਬਾਇ ਦੇ ਹੈ ਅਤੇ ਇਸੇ ਤਰ੍ਹਾਂ ਮੇਰੇ ਕੋਲ ਇੱਥੇ ਪੰਜ ਹੋਣਗੇ ਅਤੇ ਆਖਰੀ ਇੱਕ ਬਤੀਹ ਘਟਾਓ ਸੱਤਰ ਗੁਣਾ ਦੇ ਜੋ ਕਿ ਪੈਂਤੀ ਹੈ ਹਾਂ ਇਹ ਪੈਂਤੀ ਸਹੀ ਹੋਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ ਹਾਂ ਉਹ ਪੈਂਤੀ ਹਾਂ ਹੋਣੇ ਚਾਹੀਦੇ ਹਨ, ਇਸ ਲਈ ਪਿਛਲਾ ਇਹ ਇੱਕ ਸੱਠ ਅੱਠ ਹੋਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ ਤਾਂ ਜੋ ਤੁਸੀਂ ਇਸਨੂੰ ਚੁਗਾਸੀ ਜੇੜ ਤਿੰਨ ਦੇ ਰੂਪ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਾਪਤ ਕਰੋ ਤਾਂ ਇਹ ਪੈਂਤੀ ਹਾਂ ਹੋਣ ਜਾ ਰਿਹਾ ਹੈ, ਇਸ ਲਈ ਸਾਡੇ ਕੋਲ ਅੰਤਿਮ ਨਤੀਜਾ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਹੈ ਇਹ ਅੰਤਿਮ ਨਤੀਜਾ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਹੈ ਇੱਕ ਜ਼ੀਰੋ ਜ਼ੀਰੋ ਇੱਕ ਜ਼ੀਰੋ ਜ਼ੀਰੋ ਅਤੇ ਫਿਰ ਤੁਹਾਡੇ ਕੋਲ ਜੋ ਹੋਵੇਗਾ ਉਹ ਘਟਾਓ ਤਿੰਨ ਪੰਜ ਜ਼ੀਰੋ ਹੈ

ਇਸ ਲਈ ਹੁਣ ਅਸੀਂ ਸਮੀਕਰਨਾਂ ਦੇ ਅੰਤਮ ਸੈੱਟ ਨੂੰ ਲਿਖਦੇ ਹਾਂ x ਬਰਾਬਰ ਮਾਇਨਸ ਤਿੰਨ y ਬਰਾਬਰ ਪੰਜ ਅਤੇ z ਬਰਾਬਰ ਮਾਫ਼ ਕਰਨਾ ਕੋਈ z ਨਹੀਂ ਹੈ ਮਾਫ਼ ਕਰਨਾ ਸਹੀ ਤਾਂ ਥੀ s ਹੁਣ ਸਿਸਟਮ ਦਾ ਹੱਲ ਹੈ ਜੇਕਰ ਤੁਸੀਂ ਇਸ ਨੂੰ ਦੇਖਦੇ ਹੋ ਤਾਂ ਆਖਰੀ ਕਤਾਰ ਹੁਣ ਪੂਰੀ ਤਰ੍ਹਾਂ ਜ਼ੀਰੋ ਹੋ ਜਾਂਦੀ ਹੈ ਜੇਕਰ ਇੱਥੇ ਕੋਈ ਸਿਸਟਮ ਹੈ ਜੇ ਕੋਈ ਅਜਿਹਾ ਸਿਸਟਮ ਹੈ ਜਿਸ ਵਿੱਚ ਜਦੋਂ ਤੁਸੀਂ ਇੱਕ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਨੂੰ ਇਸਦੇ ਹੋ ਈਚੇਲਨ ਰੂਪ ਵਿੱਚ ਘਟਾਉਂਦੇ ਹੋ ਰੇਅ ਘਟਾਇਆ ਗਿਆ ਏਕੇਲੇਨ ਫਾਰਮ ਅਤੇ ਜੇਕਰ ਆਖਰੀ ਕਤਾਰ ਜ਼ੀਰੋ ਨਿਕਲਦੀ ਹੈ ਪਰ ਜੇਕਰ ਤੁਸੀਂ ਲਗਾਤਾਰ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ 'ਤੇ ਕਤਾਰ ਦੇ ਐਲੀਮੈਂਟਰੀ ਓਪਰੇਸ਼ਨਾਂ ਦਾ ਉਹੀ ਸੈੱਟ ਲਾਗੂ ਕਰਦੇ ਹੋ ਅਤੇ ਧਿਆਨ ਦਿੰਦੇ ਹੋ ਕਿ ਆਖਰੀ ਮਿਆਦ ਜਾਂ ਜੇ ਵੀ ਹੋਵੇ, ਇੱਥੇ ਜ਼ੀਰੋ ਨੂੰ ਕ੍ਰਮਬੱਧ ਕਰੋ ਅਤੇ ਜੇਕਰ ਤੁਸੀਂ ਇੱਕ ਪ੍ਰਾਪਤ ਕਰਦੇ ਹੋ ਗੈਰ-ਜ਼ੀਰੋ ਸ਼ਬਦ ਤਾਂ ਕੋਈ ਆਸਾਨੀ ਨਾਲ ਇਹ ਸਿੱਟਾ ਕੱਢ ਸਕਦਾ ਹੈ ਕਿ ਅਜਿਹੀ ਪ੍ਰਣਾਲੀ ਦਾ ਕੋਈ ਹੱਲ ਨਹੀਂ ਹੈ ਜਾਂ ਆਓ ਅਸੀਂ ਰੈਂਕ ਦੇ ਰੂਪ ਵਿੱਚ ਇੱਕ ਨੋਟ ਕਰੀਏ ਲੀਨੀਅਰ ਸਮੀਕਰਨਾਂ ਦੀ ਇੱਕ ਪ੍ਰਣਾਲੀ ਦਾ ਇੱਕ ਹੱਲ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਜੇਕਰ ਦਿੱਤੇ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਜਾਂ ਗੁਣਾਂਕ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ a ਦਾ ਦਰਜਾ ਬਰਾਬਰ ਹੈ। ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਦੀ ਰੈਂਕ a augmented b ਦੇ ਨਾਲ ਸਥਿਰ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ b ਜੇਕਰ ਇਹ ਦੋ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਦੇ ਇਹ ਦੋ ਦਰਜੇ ਮੇਲ ਖਾਂਦੇ ਹਨ ਤਾਂ ਤੁਸੀਂ ਕਹਿੰਦੇ ਹੋ ਕਿ ਅਜਿਹੀ ਪ੍ਰਣਾਲੀ ਦਾ ਹੱਲ ਹੈ ਜੇਕਰ ਉਹਨਾਂ ਕੋਲ ਨਹੀਂ ਹੈ ਤਾਂ ਅਸੀਂ ਕਹਿੰਦੇ ਹਾਂ ਕਿ ਅਜਿਹੇ ਸਿਸਟਮ ਦਾ ਕੋਈ ਹੱਲ ਨਹੀਂ ਹੈ n ਆਉ ਇੱਕ ਹੋਰ ਉਦਾਹਰਨ ਕਰੀਏ ਦੇ x ਘਟਾਓ ਤਿੰਨ y ਜੇੜ ਦੇ z ਬਰਾਬਰ ਤੇਰ੍ਹਾਂ ਤਿੰਨ x ਜੇੜ y ਘਟਾਓ z ਬਰਾਬਰ ਦੇ ਤਿੰਨ x ਘਟਾਓ ਚਾਰ y ਘਟਾਓ ਤਿੰਨ z ਬਰਾਬਰ ਇੱਕ ਇਹ ਦਿੱਤਾ ਗਿਆ ਸਿਸਟਮ ਹੈ ਹੁਣ ਪਹਿਲਾਂ ਸਾਨੂੰ ਲਿਖਣ ਦੀ ਕੋਸ਼ਿਸ਼ ਕਰੋ। ਇਸ ਦੇ ਘਟਾਓ ਤਿੰਨ ਦੇ ਤਿੰਨ ਇੱਕ ਘਟਾਓ ਇੱਕ ਤਿੰਨ ਘਟਾਓ ਚਾਰ ਘਟਾਓ ਤਿੰਨ ਦਾ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਫਾਰਮ ਜਦੋਂ ਸਿਸਟਮ ਤੇ ਅਣਜਾਣ xyz ਤੇ ਲਾਗੂ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ ਤਾਂ ਮੈਨੂੰ ਤੇਰ੍ਹਾਂ ਦੇ ਅਤੇ ਇੱਕ ਹੁਣ ਆਮ ਵਾਂਗ ਪਹਿਲਾਂ ਦੇਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ, ਆਓ ਆਪਾਂ ਵਧੇ ਹੋਏ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਦੇ ਤਿੰਨ ਤਿੰਨ ਨੂੰ ਲਿਖੋ। ਘਟਾਓ ਤਿੰਨ ਇੱਕ ਘਟਾਓ ਚਾਰ ਦੇ ਘਟਾਓ ਇੱਕ ਘਟਾਓ ਤਿੰਨ ਤੇਰ੍ਹਾਂ ਦੇ ਗੁਣਾਂਕ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਦੇ ਨਾਲ ਵਧਿਆ ਹੋਇਆ ਹੈ ਜਦੋਂ ਅਸੀਂ ਗੁਣਾਂਕ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਦੇ ਨਾਲ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਦੇ ਸਥਿਰਾਂਕ ਨੂੰ ਜੋੜਦੇ ਹਾਂ ਤਾਂ ਅਸੀਂ ਇਸਨੂੰ ਵਧਿਆ ਹੋਇਆ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਕਹਿੰਦੇ ਹਾਂ ਅਸੀਂ ਪਹਿਲਾਂ ਗੈਰ-ਜ਼ੀਰੋ ਕਤਾਰਾਂ ਨੂੰ ਦੇਖਦੇ ਹਾਂ ਅਤੇ ਇੱਥੇ ਕੋਈ ਗੈਰ-ਜ਼ੀਰੋ ਕਤਾਰਾਂ ਨਹੀਂ ਹਨ। ਇਸ ਕੇਸ ਵਿੱਚ ਅਤੇ ਇਸਲਈ ਅਸੀਂ ਜੋ ਲੱਭਦੇ ਹਾਂ ਉਹ ਹੈ ਅਸੀਂ ਚੌਥੇ ਗੈਰ-ਜ਼ੀਰੋ ਗੁਣਾਂਕ ਦੀ ਭਾਲ ਕਰਦੇ ਹਾਂ ਪਹਿਲੀ ਕਤਾਰ ਜੋ ਸਿਰਫ਼ ਦੇ ਹੋਣ ਜਾ ਰਹੀ ਹੈ ਅਸੀਂ ਇਸਨੂੰ ਇੱਕ r ਵਿੱਚ ਬਦਲਦੇ ਹਾਂ ਇੱਕ r ਇੱਕ ਨੂੰ ਦੋ ਟਾਈਮ ਦੁਆਰਾ ਬਦਲ ਦਿੱਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ es r one ਬਾਕੀ ਬਚੀਆਂ ਕਤਾਰਾਂ ਅਣਛੂਹੀਆਂ ਗਈਆਂ ਹਨ ਘਟਾਓ ਤਿੰਨ ਗੁਣਾ ਦੇ ਇੱਕ ਇੱਕ ਘਟਾਓ ਇੱਕ ਘਟਾਓ ਚਾਰ ਘਟਾਓ ਤਿੰਨ ਅਤੇ ਫਿਰ ਇੱਥੇ ਇਹ ਘਟਾਓ ਤੀਜਾ ਹੈ ਮਾਫ਼ ਕਰਨਾ ਤੇਰ੍ਹਾਂ ਬਾਇ ਦੇ ਦੇ ਇੱਕ ਹੁਣ ਸਾਨੂੰ ਪਹਿਲੇ ਕਾਲਮ ਦੇ ਦੂਜੇ ਤੱਤਾਂ ਨੂੰ ਜ਼ੀਰੋ ਵਿੱਚ ਬਦਲਣਾ ਹੋਵੇਗਾ। ਚਲੋ ਇਹ ਕਰੀਏ ਕਿ ਇਹ r ਇੱਕ ਨੂੰ r ਇੱਕ ਜੇੜ ਤਿੰਨ ਨਾਲ ਦੇ ਗੁਣਾ r ਦੇ ਅਤੇ r ਤਿੰਨ ਨੂੰ r ਤਿੰਨ ਘਟਾਓ ਅੱਧਾ ਗੁਣਾ r ਨਾਲ ਬਦਲ ਦੇਵੇਗਾ ਤਾਂ ਸਾਡੇ ਕੋਲ ਕੀ ਹੋਵੇਗਾ ਤਾਂ ਪਹਿਲੇ ਕਾਲਮ ਵਿੱਚ ਇੱਕ ਜ਼ੀਰੋ ਜ਼ੀਰੋ ਦੂਜਾ ਕਾਲਮ ਹੋਵੇਗਾ ਫਿਰ ਸਾਡੇ ਕੋਲ ਹੋਵੇਗਾ। ਜ਼ੀਰੋ ਇੱਕ ਜ਼ੀਰੋ ਹੁਣ ਤੀਸਰੇ ਇੱਕ ਆਰ ਇੱਕ ਆਰ ਇੱਕ ਦੀ ਗਣਨਾ ਕਰੀਏ ਜੋ ਇੱਕ ਜੇੜ ਤਿੰਨ ਗੁਣਾ ਦੇ ਹੈ ਤਾਂ ਜਿਸਦਾ ਘਟਾਓ ਅੱਠ ਗੁਣਾ ਘਟਾਓ ah ਹੋਵੇਗਾ ਤਾਂ ਸਾਡੇ ਕੋਲ ਬਾਰ੍ਹਾਂ ਗੁਣਾ ਗਿਆਰਾਂ ਦੂਜੀ ਕਤਾਰ ਵਿੱਚ ਕੋਈ ਬਦਲਾਅ ਨਹੀਂ ਹੋਵੇਗਾ ਘਟਾਓ ਅੱਠ ਗੁਣਾ ਗਿਆਰਾਂ ਤੀਜੀ ਕਤਾਰ r ਤਿੰਨ ਮਾਇਨਸ ਛੇ ਆਰ ਪਲੱਸ ਘਟਾਓ ਅੱਧਾ ਗੁਣਾ ਅੱਠ ਗੁਣਾ ਗਿਆਰਾਂ ਤਾਂ ਜੇੜ ਚਾਰ ਗੁਣਾ ਗਿਆਰਾਂ ਨਾਲ ਵਧਾਇਆ ਗਿਆ ਆਖਰੀ ਕਾਲਮ ਤੇਰ੍ਹਾਂ ਗੁਣਾ ਦੇ ਜੇੜ ਤਿੰਨ ਗੁਣਾ ਦੇ ਗੁਣਾ ਘਟਾਓ ਪੈਂਤੀ ਗੁਣਾ ਗਿਆਰਾਂ ਤਾਂ ਤੁਹਾਡੇ ਕੋਲ ਗਿਆਰਾਂ ਦੂਜੀ ਕਤਾਰ 'ਤੇ ਇੱਕ ਜ਼ੀਰੋ ਪੰਜ ਤੋਂ ਘੱਟ ਹੋਵੇਗਾ nd ਇੱਕ ਅਟੱਲ ਰਹਿੰਦਾ ਹੈ ਤੀਸਰਾ ਇੱਕ ਘਟਾਓ 33 ਗੁਣਾ ਦੇ ਜੇੜ ਪੈਂਤੀ ਗੁਣਾ 22

ਇਸ ਲਈ ਇਸ ਕੇਸ ਵਿੱਚ ਨਤੀਜਾ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਇੱਕ ਜ਼ੀਰੋ ਜ਼ੀਰੋ ਜ਼ੀਰੋ ਇੱਕ ਜ਼ੀਰੋ ਇੱਕ ਘਟਾਓ ਬਾਰਾਂ ਗੁਣਾ ਗਿਆਰਾਂ ਹੈ ਤਾਂ ਤੁਹਾਡੇ ਕੋਲ ਇੱਕ ਘਟਾਓ ਇੱਕ ਗੁਣਾ ਗਿਆਰਾਂ ਘਟਾਓ ਅੱਠ ਗੁਣਾ ਗਿਆਰਾਂ ਸਕਿੰਟ ਇੱਕ ਘਟਾਓ ਹੈ ਵੀਹ ਘਟਾਓ ਸੱਠ ਪਲੱਸ ਚਾਰ ਗੁਣਾ ਗਿਆਰਾਂ ਜੇੜ ਚਾਰ ਤਾਂ ਤੁਹਾਡੇ ਕੋਲ ਘਟਾਓ ਬਿਆਸਠ ਗੁਣਾ 11 ਹੋਵੇਗਾ ਤਾਂ ਤੁਹਾਡੇ ਕੋਲ 13 ਗੁਣਾ 11 ਹੋਵੇਗਾ ਜੋ ਕਿ 143 ਘਟਾਓ 105 ਹੈ, ਇਸ ਲਈ ਤੁਹਾਡੇ ਕੋਲ ਇਹ 38 ਗੁਣਾ ਗਿਆਰਾਂ ਗੁਣਾ ਘਟਾਓ 38 ਗੁਣਾ 22 ਹੋਵੇਗਾ। ਦੂਜਾ ਬਦਲਿਆ ਨਹੀਂ ਰਹਿੰਦਾ ਹੈ ਇਹ ਸਿਰਫ਼ ਇਹ ਹੈ ਆਖਰੀ ਜੋ ਤੁਹਾਡੇ ਕੋਲ ਹੋਵੇਗਾ ਉਹ ਹੈ 137 ਦਾ ਗਿਆਰਾਂ ਜੋ ਚਾਰ ਨਾਟ ਸੱਤ ਹੈ ਸੋ ਚਾਰ ਨਾਟ ਸੱਤ ਜਮ੍ਹਾ ਆਰ ਘਟਾਓ ਚਾਰ ਨਾਟ ਸੱਤ ਜੇੜ 35 ਜੋ ਤੁਹਾਨੂੰ ਤਿੰਨ ਬਹੱਤਰ ਦੇਵੇਗਾ ਇਸ ਲਈ ਇਹ ਹੈ ਤੁਹਾਨੂੰ 20 ਉੱਤੇ ਤਿੰਨ ਬਹੱਤਰ ਦੇ ਦੇਣ ਜਾ ਰਿਹਾ ਹਾਂ, ਇਸ ਲਈ ਇੱਥੇ ਆਖਰੀ ਤੱਤ ਜੋ ਘਟਾਓ ਬਹੱਤਰ ਗੁਣਾ ਗਿਆਰਾਂ ਹੈ, ਅਸੀਂ ਇਸਨੂੰ ਇੱਕ ਵਿੱਚ ਬਦਲ ਦੇਵਾਂਗੇ ਤਾਂ r ਤਿੰਨ ਨੂੰ ਗਿਆਰਾਂ ਘਟਾਓ $e1$ ਨਾਲ ਬਦਲ ਦਿੱਤਾ ਜਾਵੇਗਾ। ਇੱਥੇ ਤੱਕ ਕਿ ਬਹੱਤਰ ਵਿੱਚ ਆਰ ਤਿੰਨ ਵਿੱਚ ਤਾਂ ਸਾਡੇ ਕੋਲ ਇੱਥੇ ਕੀ ਹੋਵੇਗਾ ਇੱਕ ਜ਼ੀਰੋ ਜ਼ੀਰੋ ਜ਼ੀਰੋ ਇੱਕ ਜ਼ੀਰੋ ਮਾਇਨਸ ਇੱਕ ਬਾਈ ਗਿਆਰਾਂ ਘਟਾਓ ਅੱਠ ਗੁਣਾ ਗਿਆਰਾਂ ਇੱਕ ਆਖਰੀ ਕਾਲਮ ਅਠੱਤੀ ਗੁਣਾ ਬਾਈ ਬਾਈ ਘਟਾਓ ਪੈਂਤੀ ਗੁਣਾ ਗਿਆਰਾਂ ਅਤੇ ਇੱਥੇ ਤੁਹਾਡੇ ਕੋਲ ਇਹ ਹੋਵੇਗਾ ਮੈਨੂੰ ਘਟਾਓ 62 ਤੇ ਘਟਾਓ ਤਿੰਨ ਬਹੱਤਰ ਅਤੇ ਘਟਾਓ 60 ਦੇਣ ਜਾ ਰਿਹਾ ਹੈ ਜੋ ਮੈਨੂੰ ਸਿਰਫ਼ 6 ਦੇਵੇਗਾ ਅਤੇ 11 ਬਾਇ 22 ਮੈਨੂੰ ਅੱਧਾ ਦੇਵੇਗਾ ਤਾਂ ਮੇਰੇ ਕੋਲ ਸਿਰਫ਼ 3 ਹੋਵੇਗਾ। ਇਸ ਲਈ ਸਾਨੂੰ ਹੁਣ ਕੀ ਕਰਨਾ ਪਵੇਗਾ ਇਸ ਘਟਾਓ ਨੂੰ ਇੱਕ ਨਾਲ ਬਦਲਣਾ ਹੈ। ਗਿਆਰਾਂ ਅਤੇ ਘਟਾਓ ਅੱਠ ਗੁਣਾ ਗਿਆਰਾਂ ਵਿੱਚ ਇੱਕ ਮਾਫ਼ ਜ਼ੀਰੋ ਵਿੱਚ ਇਸ ਲਈ ਆਓ ਅਸੀਂ ਇਹ ਕਰੀਏ ਕਿ ਹੁਣ r ਇੱਕ ਨੂੰ r ਇੱਕ ਪਲੱਸ ਇੱਕ ਨਾਲ ਗਿਆਰਾਂ ਗੁਣਾ r ਤਿੰਨ ਨਾਲ ਬਦਲਿਆ ਗਿਆ ਹੈ ਅਤੇ ਇਸੇ ਤਰ੍ਹਾਂ r ਦੇ ਨੂੰ r ਦੇ ਜੇੜ ਅੱਠ ਦੁਆਰਾ ਗਿਆਰਾਂ ਗੁਣਾ r ਤਿੰਨ ਨਾਲ ਬਦਲਿਆ ਗਿਆ ਹੈ ਆਓ ਅਸੀਂ ਗਣਨਾ ਕਰੀਏ। ਇਹ ਪਹਿਲੇ ਅਤੇ ਦੂਜੇ ਕਾਲਮ ਵਿੱਚ ਇੱਕ ਜ਼ੀਰੋ ਜ਼ੀਰੋ ਜ਼ੀਰੋ ਜ਼ੀਰੋ ਇੱਕ ਜ਼ੀਰੋ ਇੱਕ ਜ਼ੀਰੋ ਬਣੇ ਰਹਿੰਦੇ ਹਨ ਅਤੇ ਇਹਨਾਂ ਗਣਨਾਵਾਂ ਦੇ ਅਧਾਰ ਤੇ ਇਹ ਦੁਬਾਰਾ ਸਪੱਸ਼ਟ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਕਿ ਆਖਰੀ ਕਾਲਮ ਦੁਬਾਰਾ ਜ਼ੀਰੋ ਜ਼ੀਰੋ ਹੈ, ਆਓ ਅਸੀਂ ਅੰਤਮ ਕਾਲਮ ਦੀ ਗਣਨਾ ਕਰੀਏ ਜੋ ਵਧਿਆ ਹੋਇਆ ਹੈ ਜੋ ਸਾਡੇ ਕੋਲ ਹੋਵੇਗਾ r . twe ਦੁਆਰਾ ਇੱਕ ਅਠੱਤੀ ਦੇ ਜੇੜ ਇੱਕ ਗੁਣਾ ਗਿਆਰਾਂ ਗੁਣਾ r ਤਿੰਨ ਜੋ ਤਿੰਨ ਗੁਣਾ ਗਿਆਰਾਂ ਗੁਣਾ ਦੂਜਾ ਇੱਕ ਆਰ ਦੇ ਸੇ ਘਟਾਓ ਪੈਂਤੀ ਗੁਣਾ ਗਿਆਰਾਂ ਜੇੜ ਅੱਠ ਗੁਣਾ ਗਿਆਰਾਂ ਗੁਣਾ r ਤਿੰਨ ਤਾਂ ਜੋ ਚੌਢੀ ਗੁਣਾ ਗਿਆਰਾਂ ਗੁਣਾ r ਤਿੰਨ ਹੈ ਅਤੇ ਆਖਰੀ ਪਦ ਸਿਰਫ਼ ਤਿੰਨ ਹੈ ਤਾਂ ਨਤੀਜਾ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਇਹ ਹੈ ਇੱਕ ਜ਼ੀਰੋ ਜ਼ੀਰੋ ਜ਼ੀਰੋ ਇੱਕ ਜ਼ੀਰੋ ਜ਼ੀਰੋ ਇੱਕ ਤਾਂ ਅਠੱਤੀ ਜੇੜ ਅਠੱਤੀ ਜੇੜ ਛੇ ਜੋ ਮੈਨੂੰ 44444 ਬਾਇ ਬਾਈ ਦੇ ਦੇਵੇਗਾ ਬੱਸ ਮੈਨੂੰ ਦੇ ਹੋਰ ਇੱਕ ਘਟਾਓ ਪੈਂਤੀ ਪਲੱਸ ਚੌਢੀ ਦੇਵੇਗਾ ਜੋ ਕਿ ਸਿਰਫ਼ ਘਟਾਓ ਗਿਆਰਾਂ ਉੱਤੇ ਹੈ ਗਿਆਰਾਂ ਤਾਂ ਮੇਰੇ ਕੋਲ ਸਿਰਫ਼ ਇੱਕ ਹੋਵੇਗਾ ਅਤੇ ਆਖਰੀ ਇੱਕ ਸਿਰਫ਼ ਤਿੰਨ ਹੈ ਇਸ ਲਈ ਹੱਲ ਦੇ ਘਟਾਓ ਇੱਕ ਤਿੰਨ ਲੋੜੀਂਦਾ ਹੱਲ ਹੈ ਇਸ ਨਾਲ ਆਓ ਇਸ ਲੈਕਚਰ ਨੂੰ ਅਗਲੇ ਲੈਕਚਰ ਵਿੱਚ ਰੋਕੀਏ ਅਸੀਂ ਰੇਖਿਕ ਸਮੀਕਰਨਾਂ ਦੀ eq ਪ੍ਰਣਾਲੀ ਨੂੰ ਹੱਲ ਕਰਨ ਦੀਆਂ ਕੁਝ ਹੋਰ ਉਦਾਹਰਣਾਂ ਦੇਖਾਂਗੇ। ਖਾਸ ਤੌਰ 'ਤੇ ਉਹਨਾਂ ਸਿਸਟਮਾਂ 'ਤੇ ਜਿਨ੍ਹਾਂ ਦਾ ਕੋਈ ਹੱਲ ਨਹੀਂ ਹੈ ਅਤੇ ਜਿਨ੍ਹਾਂ ਕੋਲ ਬੇਅੰਤ ਹੱਲ ਹਨ, ਤੁਹਾਡਾ ਸਭ ਦਾ ਪੰਨਵਾਦ