

ସ୍ତୁ students ାଗତ ଛାତ୍ରମାନେ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ ଉପରେ ବକ୍ତୃତା କ୍ରମରେ ଶେଷ ବକ୍ତୃତାକୁ ସ୍ଵାଗତ କରନ୍ତି ଯାହାକୁ ଆମେ ପ୍ରାଥମିକ ଧାଡ଼ି ଅପରେସନ୍ ଭାବରେ ଜଣାଶୁଣା ଏବଂ ଶେଷରେ ଧାଡ଼ି ହ୍ରାସ ହୋଇଥିବା ଇଚେଲନ୍ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ପାଇବାକୁ ଏହାକୁ କିପରି ବ୍ୟବହାର କରାଯିବ ତାହା ଦେଖିଲୁ । ଶେଷ ବକ୍ତୃତା ଶେଷ ଆଡ଼କୁ ଆମେ ଏକ ଉଦାହରଣ ଦେଖିଲୁ, ଚାଲିଲୁ ଆଉ ଏକ ଉଦାହରଣ କରିବା , ମାଟ୍ରିକ୍ସକୁ  $0\ 0\ 3\ 0\ 1\ 0\ 0\ 4\ 1\ 0\ 0$  ଶୂନ୍ୟ ଶୂନ୍ୟ ଚାରି ଦୁଇଟି ଶୂନ୍ୟ ସହିତ ସମାନ କରିବା, ଏହା ହେଉଛି ଆମର ପ୍ରଥମ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ । ଯାହା ଆପଣଙ୍କୁ ଧ୍ୟାନ ଦେବାକୁ ପଡ଼ିବ ତାହା ହେଉଛି ଆମର ଏକ ଶୂନ୍ୟ ଧାଡ଼ି ଅଛି

ତେଣୁ ଆସନ୍ତୁ ଏହାକୁ ଶେଷ  $r_3$  କୁ ଠେଲିଦେବା  $r_4$  ସହିତ ଆମ ପାଖରେ ଯାହା ଅଛି ତାହା ହେଉଛି  $0\ 3\ 0\ 1\ 0\ 0\ 4\ 1\ 0\ 4\ 2\ 0\ 0\ 0\ 0$  ଆମେ | ପ୍ରଥମ ଶୂନ୍ୟ ନଥିବା କଲ୍ ଧାଡ଼ି ପାଇଁ ଏହି ସମାନ କର ଯାହାକି ପ୍ରଥମ ଏବଂ ପ୍ରଥମ ଶୂନ୍ୟ ଉପାଦାନ ହେଉଛି ଏହି ତିନୋଟି

ତେଣୁ ଆସନ୍ତୁ ଗୋଟିଏ  $r$  କୁ ରୁପାନ୍ତର କରିବାକୁ ଚେଷ୍ଟା କରିବା, ଗୋଟିଏ ଦ୍ଵାରା ତିନିଥର  $r$  ଦ୍ଵାରା ଗୋଟିଏ ଶୂନ୍ୟ ହେବ | ତିନୋଟି ଶୂନ୍ୟ ଦ୍ଵାରା ଦୁ sorry ଖୁବ ଶୂନ୍ୟ ଗୋଟିଏ ଶୂନ୍ୟ ଗୋଟିଏ ପରେ ଅନ୍ୟ ତିନୋଟି ଧାଡ଼ି ଅପରିବର୍ତ୍ତିତ ରହିଲା, ଆସନ୍ତୁ  $th$  କୁ ରୁପାନ୍ତର କରିବା |  $e$  ଅନ୍ୟ ଉପାଦାନ ଯାହା ସେହି ସମାନ ସ୍ତରରେ ଅଛି ଯାହା ଚାରିଟି ଶୂନ୍ୟ  $r$  ରେ  $r$  ରେ ତିନିଟି ମାଲନ୍ସ ଚାରିଥର ବଦଳାଯାଏ  $r$  ଗୋଟିଏ ପ୍ରଥମ ଧାଡ଼ି ଅପରିବର୍ତ୍ତିତ ଶୂନ୍ୟ ଗୋଟିଏ ଶୂନ୍ୟରୁ ତିନି ସେକେଣ୍ଡ ଧାଡ଼ିରେ ପୁଣି ଅପରିବର୍ତ୍ତିତ ଶୂନ୍ୟ ଶୂନ୍ୟ ଚାରି ତୃତୀୟ ଧାଡ଼ି ଆମେ ତିଆରି କରୁ । ଏକ ପରିବର୍ତ୍ତନ ଶୂନ୍ୟ ମାଲନ୍ସ ଚାରିଥର ଶୂନ୍ୟ ଯାହାକି ଶୂନ୍ୟ ଚାରି ମାଲନ୍ସ ଚାରିଥର ଗୋଟିଏ ଯାହା ଶୂନ୍ୟ ପୁଣି ଦୁଇ ମାଲନ୍ସ ଚାରି ଗୁଣ ଶୂନ୍ୟ ଯାହା ଦୁଇ ଶୂନ୍ୟ ମାଲନ୍ସ ଚାରିଥର ଗୋଟିଏ ଦ୍ଵ  $three$  ାରା ତୁମର ମାଲନ୍ସ ଚାରିରୁ ତିନିଟି ଶେଷ ଧାଡ଼ି ଅପରିବର୍ତ୍ତିତ ରହିଥାଏ ଏବଂ ତା' ପରେ ପରବର୍ତ୍ତୀ | ଚାଲିଲୁ ଏହି ସବୁ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସକୁ ଏହି ଅଂଶକୁ ଦେଖିବା,

ତେଣୁ ପ୍ରଥମଟି ଶୂନ୍ୟ ଧାଡ଼ି ନୁହେଁ ଏବଂ ଶୂନ୍ୟ ନଥିବା ଉପାଦାନଟି ଚାରି ଅଟେ

ତେଣୁ ଆସନ୍ତୁ ଏହାକୁ ଗୋଟିଏ  $r$  ରେ ରୁପାନ୍ତର କରିବା ଦ୍ଵ  $one$  ାରା ଗୋଟିଏ ଚାରିଥର  $r$  ଦୁଇ ଶୂନ୍ୟ ଗୋଟିଏ ଶୂନ୍ୟରୁ ଗୋଟିଏ | ଶୂନ୍ୟ ଶୂନ୍ୟ ଗୋଟିଏରୁ ଚାରି ଶୂନ୍ୟ ଶୂନ୍ୟ ଦୁଇ ମାଲନ୍ସ ଚାରିରୁ ତିନୋଟି ଶୂନ୍ୟ ଶୂନ୍ୟ ବର୍ତ୍ତମାନ ତୁମର ଏଠାରେ ଦୁଇଟି ଅଛି

ତେଣୁ ଆସନ୍ତୁ ଏହି ଦୁଇଟିକୁ ଶୂନ୍ୟ  $r$  ରେ ରୁପାନ୍ତର କରିବାକୁ ଚେଷ୍ଟା କରିବା  $r$  ତିନି ମାଲନ୍ସ ଦୁଇଥର  $r$  ଦୁଇ ଶୂନ୍ୟ ଗୋଟିଏ ଶୂନ୍ୟ ଗୋଟିଏ ଦ୍ଵାରା ବଦଳାଯାଏ |  $two$  ଶୂନ୍ୟ ଶୂନ୍ୟ ଗୋଟିଏରୁ ଚାରି ଶୂନ୍ୟ ଶୂନ୍ୟ ଦୁଇ ମାଲନ୍ସ ଦୁଇଥର ଗୋଟିଏ ଯାହା ପୁଣି ଶୂନ୍ୟ  $r$  ତିନି ମାଲନ୍ସ ଚାରିରୁ ତିନି ମାଲନ୍ସ ଦୁଇଥର  $r$  ଦୁଇ ଯାହା ଅଧା ଶୂନ୍ୟ ଶୂନ୍ୟ ଶୂନ୍ୟ ଏବଂ

ତେଣୁ ଫଳାଫଳ ହୋଇଥିବା ମ  $matrix\ matrix$  ା  $matrix$  ାରିକ୍ସ ଶୂନ୍ୟ ଗୋଟିଏ ଶୂନ୍ୟରୁ ତିନି ଶୂନ୍ୟ | ଶୂନ୍ୟ ଗୋଟିଏରୁ ଚାରି ଶୂନ୍ୟ ଶୂନ୍ୟ

ତେଣୁ ମାଲନ୍ସ ଚାରିରୁ ତିନି ମାଲନ୍ସ ଅଧା ଯାହା ମାଲନ୍ସ ଏକାଦଶରୁ ଛଅ ଶେଷରେ ତୁମର ଅଛି

ତେଣୁ ତୁମକୁ ଏହି ଅଂଶକୁ ବିଚାର କରିବାକୁ ପଡ଼ିବ ତୁମର ଶୂନ୍ୟ ନଥିବା ଶକ୍ତି ଶୂନ୍ୟ ଉପାଦାନ ହେଉଛି ଏହି ଏକାଦଶ ଦ୍ଵ  $six$  ାରା ମାଲନ୍ସ ଏକାଦଶରେ ପରିଣତ ହେବ | ଛଅଟି ଏହାକୁ ଏକ  $r$  ତିନିରେ ପରିଣତ କରିବ ମାଲନ୍ସ ଛଅ ଦ୍ଵାରା ଏକାଦଶ ଥର  $r$  ତିନି ଶୂନ୍ୟ ଗୋଟିଏ ଶୂନ୍ୟ ଗୋଟିଏ ଶୂନ୍ୟ ଶୂନ୍ୟ ଗୋଟିଏ ଅବଶିଷ୍ଟ ଜିନିଷ ଶୂନ୍ୟ ହେବାକୁ ଯାଉଛି ଏବଂ ତା' ପରେ ମୋର ଗୋଟିଏ ଚାରିଟି ଅଛି | ଏବଂ ଏଠାରେ ଗୋଟିଏ ପରେ ଗୋଟିଏ ମୋଡେ ସେଗୁଡ଼ିକୁ ଶୂନ୍ୟରେ ପରିଣତ କରିବାକୁ ପଡ଼ିବ  $r$  ଗୋଟିଏ ଗୋଟିଏ ମାଲନ୍ସ ଦ୍ଵ  $three$  ାରା ତିନିଥର  $r$  ତିନୋଟି ଏବଂ ସମାନ ଭାବରେ  $r$  ଦୁଇଟିକୁ  $r$  ଦୁଇ ମାଲନ୍ସ ଦ୍ଵ  $four$  ାରା ଚାରି ଗୁଣ  $r$  ତିନି ଶୂନ୍ୟ ଗୋଟିଏ ଶୂନ୍ୟ ସମସ୍ତ ତିନୋଟି ଜିନିଷ  $r$  ଦ୍ଵାରା ବଦଳାଯାଏ | ଇମେନ୍ସ ଅପରିବର୍ତ୍ତିତ କେବଳ ଜିନିଷ ହେଉଛି ଯେ ଗୋଟିଏ ପରେ ଗୋଟିଏ ତିନୋଟି ମାଲନ୍ସ ଗୋଟିଏରୁ ତିନି ଗୁଣ ଯାହା ଶୂନ୍ୟ ସମାନ ଭାବରେ ପରବର୍ତ୍ତୀ ଶୂନ୍ୟ ଶୂନ୍ୟ ଗୋଟିଏ ଚାରି ଶୂନ୍ୟ ଶୂନ୍ୟ ଗୋଟିଏ ଦୁ sorry ଖୁବ ଏହା ଶୂନ୍ୟ ନୁହେଁ ଏହା ତୁମର ଶୂନ୍ୟ ଶୂନ୍ୟ ଶୂନ୍ୟ |

ତେଣୁ ଏହିପରି ହେଉଛି ଧାଡ଼ି ପ୍ରାଥମିକ ଅପରେସନ୍ ପ୍ରୟୋଗ କରି ପ୍ରାପ୍ତ ହୋଇଥିବା ଧାଡ଼ି ହ୍ରାସ ହୋଇଥିବା ଇଚେଲନ୍ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ହେଉଛି ନିମ୍ନ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ  $0\ 1\ 0\ 0\ 0\ 0\ 1\ 0\ 0\ 0\ 0\ 1$  ଏବଂ ଶେଷ ଧାଡ଼ିଟି  $0\ 0\ 0\ 0$  ବର୍ତ୍ତମାନ ଚାଲିଲୁ ଆଉ ଗୋଟିଏ କରିବା | ଉଦାହରଣ ସ୍ଵରୂପ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ  $ab\ 1\ 1$  ମାଲନ୍ସ  $2\ 3$  ମାଲନ୍ସ  $4$  ଦୁଇ ପାଞ୍ଚ ଏହାକୁ ଚାଲିଲୁ ଏହାକୁ ଏହାର  $rre$  ରେ ରୁପାନ୍ତର କରିବାକୁ ଚେଷ୍ଟା କରିବା

ତେଣୁ ପ୍ରଥମ ଧାଡ଼ି ଶୂନ୍ୟ ନୁହେଁ ଏବଂ ପ୍ରଥମ ଉପାଦାନଟି ଶୂନ୍ୟ ନଥିବା ଉପାଦାନ ଗୋଟିଏ

ତେଣୁ ଆସନ୍ତୁ ଆମକୁ ବ୍ୟଥିତ କରିବା ନାହିଁ | କରିବା ହେଉଛି ଏହି ମାଲନ୍ସ ଚାରିକୁ ଶୂନ୍ୟରେ ପରିଣତ କରିବା

ତେଣୁ  $r$  ଦୁଇକୁ  $r$  ଦୁଇ ପୁସ୍ତ ଚାରିଥର  $r$  ଗୋଟିଏ ବଦଳାଇବ

ତେଣୁ ପ୍ରଥମ ଧାଡ଼ି ଅପରିବର୍ତ୍ତିତ ରହିବ  $1$  ମାଲନ୍ସ  $2\ 3$  ବୃତ୍ତୀୟ ଧାଡ଼ି ମାଲନ୍ସ  $4$  ପୁସ୍ତ  $4$  ଥର  $r\ 1$

ତେଣୁ ମାଲନ୍ସ  $4$  ପୁସ୍ତ  $4$  ଥର  $1$  ଯାହା ହେଉଛି |  $0\ 2$  ପୁସ୍ତ ଚାରିଥର ମାଲନ୍ସ ଦୁଇ

ତେଣୁ ଏଠାରେ ତୁମର ଯାହା ରହିବ ତାହା ହେଉଛି ମାଲନ୍ସ | ଛଅଟି ଶେଷ ଏକ ପାଞ୍ଚ ପୁସ୍ତ ଚାରିଥର ତିନୋଟି ଯାହାର ଅର୍ଥ ପାଞ୍ଚ ପୁସ୍ତ ବାର

ତେଣୁ ମୁଁ ସତର ସହିତ ଶେଷ କରିବି ବର୍ତ୍ତମାନ ଆସନ୍ତୁ ପରବର୍ତ୍ତୀ ଧାଡ଼ିକୁ ଦେଖିବା

ତେଣୁ ଶୂନ୍ୟ ନଥିବା ପାଖରେ ଏହି ମାଲନ୍ସ ଛଅ ସତର ଯାହାକି ଗୋଟିଏ ଦ୍ଵ  $two$  ାରା ଦୁଇଟି ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ଅଟେ

ତେଣୁ ଆମ ପାଖରେ ରହିବ | ଏହି ମାଲନ୍ସ ଛଅକୁ ଗୋଟିଏ  $r$  ରେ ରୁପାନ୍ତର କରିବା ପାଇଁ ମାଲନ୍ସ ଦ୍ଵ  $six$  ାରା ଛଅ ଥର ବଦଳାଯାଏ  $r$  ଦୁଇଟି ପ୍ରଥମ ଧାଡ଼ି ଅପରିବର୍ତ୍ତିତ ରହିଥାଏ ଗୋଟିଏ ମାଲନ୍ସ ଦୁଇ ତିନି ଶୂନ୍ୟ ଗୋଟିଏ ମାଲନ୍ସ ସତର ଦ୍ଵ  $six$  ାରା ଛଅଟି ଆମର ପରବର୍ତ୍ତୀ ଲକ୍ଷ୍ୟ ଏଠାରେ ଆମର ଏହି ମାଲନ୍ସ ଦୁଇଟି ଅଛି ଯାହାକୁ ଆମକୁ ରୁପାନ୍ତର କରିବାକୁ ପଡ଼ିବ | ଏହାକୁ ଶୂନ୍ୟରେ ପରିଣତ କର ପୁସ୍ତ  $2$  ଥର  $r\ 2$  ଯାହାର ଅର୍ଥ ହେଉଛି  $3$  ମାଲନ୍ସ  $17$  ଦ୍ଵ  $3$  ାରା  $3$  ଏବଂ ମୋର ମାଲନ୍ସ ସତର ଦ୍ଵ  $six$  ାରା ଛଅଟି ହେବ

ତେଣୁ ତିନୋଟି ମାଲନ୍ସ ସତର ଦ୍ଵ  $three$  ାରା ଯାହା ନଅ ମାଲନ୍ସ ସତର ଦ୍ଵ  $three$  ାରା ତିନୋଟି ନଅ ମାଲନ୍ସ ସତର ତୁମର ଆଠଟି ମାଲନ୍ସ ଆଠ ହେବ ତେଣୁ ଏହା ଶେଷ ହେବ | ଗୋଟିଏ ଶୂନ୍ୟ ମାଲନ୍ସ ଆଠରୁ ତିନି ଶୂନ୍ୟ ସହିତ | ଇ ମାଲନ୍ସ ସତର ଦ୍ଵ  $six$  ାରା ଛଅଟି ହେଉଛି ଏହା ହେଉଛି ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ଯାହା ରୋହୋ ହ୍ରାସ ହୋଇଥିବା ଇଚେଲନ୍ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ସହିତ ଫାଇନାଲ୍  $h$  ଧାଡ଼ି ହ୍ରାସ ହୋଇଥିବା ଏପସିଲନ୍ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସକୁ କିପରି ଗଣନା କରାଯିବ ତାହା ବିଷୟରେ ଏହାର କିଛି ପ୍ରୟୋଗ ଖୋଜିବାକୁ କିମ୍ବା ଏହାର କିଛି ପ୍ରୟୋଗକୁ ଦେଖିବା ପାଇଁ ଚେଷ୍ଟା କରିବାକୁ ଦେଇଥାଏ | ପ୍ରଥମ ପ୍ରୟୋଗ ଯାହା ଆମକୁ ମିଳିବ ତାହା ହେଉଛି ଏକ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସର ରାଙ୍କ୍ ଭାବରେ ଜଣାଶୁଣା ଯାହା ଏକ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସର ରାଙ୍କ୍ କିପରି ବ୍ୟାଖ୍ୟା କରେ

ତେଣୁ ଏକ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସର ରାଙ୍କ୍ ଏହାର ଧାଡ଼ିରେ ଶୂନ୍ୟ ନଥିବା ଧାଡ଼ି ସଂଖ୍ୟା ଭାବରେ ହ୍ରାସ କରାଯାଇଥାଏ | ଦିଆଯାଇଥିବା ଧାଡ଼ିରେ ଦିଆଯାଇଥିବା ମ  $matrix\ matrix$  ା  $matrix$  ାରିକ୍ସକୁ ଶୂନ୍ୟ ନଥିବା ଧାଡ଼ି ସଂଖ୍ୟାରେ ହ୍ରାସ ହୋଇଥିବା ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସକୁ ଦେଖ ଏବଂ ଏହା ହେଉଛି ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସର ମାନ୍ୟତା ବର୍ତ୍ତମାନ ପ୍ରକ୍ଷିପ୍ତ ଏକ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସକୁ ଦିଆଯାଉଛି ଯଦି ଏହା ଅନନ୍ୟ ତେବେ କେତେ ଧାଡ଼ି ହ୍ରାସ ହୋଇଥିବା ଇଚେଲନ୍ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ସମ୍ପର୍କ | ଅର୍ଥ, ତେବେ ଆମେ ଦେଇଥିବା ସଂଖ୍ୟା ଅର୍ଥ କରେ ଯଦି ଏହା ଅତୁଳନୀୟ ନୁହେଁ ତେବେ ଯଦି ତୁମେ ଦୁଇଟି ପାଇବାକୁ ଯାଉଛ ତେବେ କଣ କରିବା ଉଚିତ ତେବେ କେଉଁଟିକୁ ମୁଁ ଏହି ସବୁ ସମସ୍ୟାଗୁଡ଼ିକ ପ୍ରକୃତରେ ଘଟିବ ବୋଲି ବିଚାର କରିବା ଉଚିତ

ତେଣୁ ମୋଡେ କେବଳ ଏକ ଟିପ୍ପଣୀ କରିବାକୁ ଦିଅ | ଏବଂ ମୁଁ ନିଶ୍ଚିତ ଭାବରେ ଏହାର ସବିଶେଷ ତଥ୍ୟକୁ ଯିବି ନାହିଁ ଏହି ନୋଟ୍ ଅକ୍ଟର୍ନିହିତ ଭାବରେ ସ୍ପଷ୍ଟ ହେବ ଯେ ଏହା କାର୍ଯ୍ୟକ୍ଷମ ଅଟେ

ତେଣୁ ମୋଡେ କେବଳ ଟିପ୍ପଣୀ ଦିଅନ୍ତୁ କିମ୍ବା ଏକ ଟିପ୍ପଣୀ ଦିଅନ୍ତୁ ଯେ ଏକ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ଦିଆଯିବା ପରେ ଧାଡ଼ି ହ୍ରାସ ହୋଇଥିବା ଇଚେଲନ୍ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ଏକ ଅନନ୍ୟ ଅଟେ ଯାହାର ଅର୍ଥ ହେଉଛି | ଏକ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ଦିଆଯିବା ସହିତ ସେଠାରେ କେବଳ ଗୋଟିଏ ଧାଡ଼ି ହ୍ରାସ ହୋଇଥିବା ଏପସିଲନ୍ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ଅଛି ଯାହା ହେଉଛି ପ୍ରଣାଳୀ ଯାହା ଆମେ ଠିକ୍ କିଛି ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ପକ୍ଷକୁ ଦେଇଛୁ ଯାହା ଆପଣଙ୍କୁ ଅନନ୍ୟ ଧାଡ଼ି ହ୍ରାସ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ଦେଇଥାଏ କିମ୍ବା ଏହି ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ସହିତ ଜଡ଼ିତ ଧାଡ଼ି ହ୍ରାସ ହୋଇଥିବା ଇଚେଲନ୍ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ଏବଂ ଏହିପରି | ଏକ ମ  $matrix\ matrix$  ା  $matrix$  ାରିକ୍ସର ରାଙ୍କ୍ ର ସଂଖ୍ୟା ବର୍ତ୍ତମାନ ଅର୍ଥ ପ୍ରଦାନ କରେ ଚାଲିଲୁ ମାଟ୍ରିକ୍ସର ରାଙ୍କ୍ ଗଣନା କରିବାକୁ ଆମକୁ ବ  $let$  ାରିବା, ଆସନ୍ତୁ ଆମେ ଦୁଇଟି ଉଦାହରଣକୁ ଦେଖିବା ଯାହାକୁ ଆମେ ପ୍ରଥମ ଉଦାହରଣ ଦେଖିଲୁ ଯାହା ଆମକୁ କିଛି ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ପୂର୍ବରୁ ଥିଲା

ତେଣୁ ଆସନ୍ତୁ ଦେଖିବା | ଉଦାହରଣଗୁଡ଼ିକ ଆମର ପ୍ରଥମ ଥିଲା ଶୂନ୍ୟ ଶୂନ୍ୟ  $4\ 1\ 0\ 3\ 0\ 1\ 0\ 0\ 0\ 0\ 4\ 2\ 0$  ଏହା ଥିଲା ଆମର ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ଏବଂ ଧାଡ଼ି ହ୍ରାସ ହୋଇଥିବା  $rre$  ତାହାଣ ଏହାକୁ କେବଳ  $rre$  ତାହାଣ ବୋଲି କହିବ | ଆମ ପାଖରେ ଥିବା ରିକ୍ସ ଏବଂ ଏହା ସହିତ ଥିବା  $rre$  ହେଉଛି  $0\ 1\ 0\ 0\ 0\ 0\ 1\ 0\ 0\ 0\ 0\ 1$  ଏବଂ  $0\ 0$

୦୦ ଏହା ହେଉଛି ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ଯାହା ଆମ ପାଖରେ ଅଛି

ତେଣୁ  $rre$  ଧାଡ଼ିରେ ଶୂନ୍ୟ ନଥିବା ଧାଡ଼ି ସଂଖ୍ୟା ଏପରିକି ନିମ୍ନ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସର ହ୍ରାସ ପାଇଛି |  $a$  ହେଉଛି ଡିନୋଟି

ତେଣୁ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସର ଯାକ ହେଉଛି କେବଳ ଡିନୋଟି , ପରବର୍ତ୍ତୀ ଉଦାହରଣକୁ ଦେଖିବା ଯେ ଆମର ବିଚାର ଉଦାହରଣ ଥିଲା ଆମର ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ହେଉଛି ଏହି ଗୋଟିଏ ମାଇନସ୍ ଦୁଇ ଡିଗ୍ରୀ ମାଇନସ୍ ଚାରି ଦୁଇ ଏବଂ ପାଞ୍ଚଟି ଏହି ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ଯାହା ଆମ ପାଖରେ ଥିଲା ଏବଂ  $rre$  କିମ୍ବା ଧାଡ଼ି | ଏହାର ଅନୁରୂପ ହ୍ରାସ ହୋଇଥିବା ଏପରିକି ନିମ୍ନ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ଗୋଟିଏ ଶୂନ୍ୟ ମାଇନସ୍ ଆଠରୁ ଡିନୋଟି ଶୂନ୍ୟ ଏବଂ ମାଇନସ୍ ସତର ଦ  $six$  ାରା ଛଅଟି ଏହି  $rre$  ଥିଲା ଯାହା ଦ  $this$  ାରା ଏହି ରେରେ ଶୂନ୍ୟ ନଥିବା ଧାଡ଼ି ସଂଖ୍ୟା ଦୁଇଟି

ତେଣୁ ଏକ ଯାକ ବର୍ତ୍ତମାନ ଏକ ଅଧିକ କରିବା | ଉଦାହରଣ ସ୍ୱରୂପ ଆସନ୍ତୁ ଦୁଇଟି ଡିଗ୍ରୀ ଚାରି ପାଞ୍ଚ ଦୁଇଟି ଗୋଟିଏ ବାଛିବା ଏହା ହେଉଛି ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ଯାହାକୁ ଆମେ ବର୍ତ୍ତମାନ ଏହାକୁ ଏହାର  $rre$  ରେ ରୂପାନ୍ତର କରିବାକୁ ଚେଷ୍ଟା କରିବା ଯଦି ଆପଣ ଏହି ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସକୁ ଦେଖିବେ ସେଠାରେ ଶୂନ୍ୟ ଧାଡ଼ି ନାହିଁ

ତେଣୁ ଆସନ୍ତୁ ଏହା ବିଷୟରେ ଚିନ୍ତା କରିବା ନାହିଁ | ପ୍ରଥମେ  $n$  ଶୂନ୍ୟ ନଥିବା କଲ୍ କୁ ଦେଖିବା | ଶୂନ୍ୟ ସ୍ତମ୍ଭରେ ପ୍ରଥମ ଶୂନ୍ୟ ସ୍ତମ୍ଭ ହେଉଛି ପ୍ରଥମ ସ୍ତମ୍ଭ ନିଜେ ଏବଂ ସେହି ପ୍ରଥମ ସ୍ତମ୍ଭର ପ୍ରଥମ ଶୂନ୍ୟ ନଥିବା ଉପାଦାନ ହେଉଛି ପ୍ରଥମ ଉପାଦାନ ଯାହା ପ୍ରଥମ ଧାଡ଼ିରେ ନିଜେ ଦେଖାଗଲା ଏବଂ ଯାହା ବର୍ତ୍ତମାନ ଦୁଇଟି, ଏହାକୁ ଏକରେ ପରିଣତ କରିବା

ତେଣୁ ଆମେ ଯିବାକୁ ଯାଉଛୁ |  $r$  କୁ ଗୋଟିଏ ଦ  $half$  ାରା  $r$  କୁ ବଦଳାନ୍ତୁ ମୋଡେ ଏହାକୁ ଏଠାରେ ଲେଖିବାକୁ ଦିଅ ଶୂନ୍ୟ ଅପରେସନ୍ସ ସରିଯାଇଛି

ତେଣୁ ଆସନ୍ତୁ ଅବଶିଷ୍ଟ ପାଞ୍ଚ ସ୍ତମ୍ଭ ମାଇନସ୍ ଚାରିକୁ ଡିଗ୍ରୀ ଦୁଇକୁ ଗଣନା କରିବା

ତେଣୁ ମାଇନସ୍ ଚାରିକୁ ଡିଗ୍ରୀ ଦ  $two$  ାରା ଯାହା ମାଇନସ୍ ଛଅ

ତେଣୁ ପାଞ୍ଚ ମାଇନସ୍ ଛଅ ଏହା ମାଇନସ୍ ଗୋଟିଏ ପରବର୍ତ୍ତୀ ଗୋଟିଏ ସ୍ତମ୍ଭ ମାଇନସ୍ ଦୁଇରୁ ଡିଗ୍ରୀ ଦୁଇ

ତେଣୁ ମାଇନସ୍ ଗଣନା କରିବା | ଦୁଇରୁ ଡିଗ୍ରୀ ଦୁଇ ଯାହା ମିନସ୍ ଅଟେ | ଆମ ଡିଗ୍ରୀ

ତେଣୁ ଗୋଟିଏ ମାଇନସ୍ ଡିଗ୍ରୀ ଯାହା ମାଇନସ୍ ଦୁଇ ଡାହାଣ

ତେଣୁ ମୋଡେ ପ୍ରଥମ ଧାଡ଼ି ଡିଗ୍ରୀ କରିବାକୁ ଦିଅ ଏବଂ ପ୍ରଥମ ସ୍ତମ୍ଭ ଯାହା ମୁଁ ଶେଷ କରିବି ତାହା ହେଉଛି ଏହି ସର୍ବ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ଦ  $one$  ାରା ଗୋଟିଏ ସର୍ବ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ଯାହା ନିଜେ ଏକ ଶୂନ୍ୟ ନନ ଶୂନ୍ୟ | ଶୂନ୍ୟ ଧାଡ଼ି ଏବଂ ସେଠାରେ ନାହିଁ ଏବଂ ତୁମର ଫୋର୍ସ ନଥିବା ଶୂନ୍ୟ ଉପାଦାନଟି ପ୍ରଥମରେ ଦୃଶ୍ୟମାନ ହୁଏ

ତେଣୁ ମୋଡେ ପ୍ରଥମେ ଏହାକୁ ଗୋଟିଏ  $r$  ଦୁଇଟିରେ ବଦଳାଇବାକୁ  $r$  ଦୁଇଟି ଦୁ  $sorry$  ଖୁବ  $r$  ଦୁଇଟିକୁ ମାଇନସ୍ ଗୋଟିଏ ବାରା  $r$  ଦୁଇ ଗୋଟିଏ ଡିଗ୍ରୀରେ ବଦଳାଇବାକୁ ଦିଅ | ଦୁଇଟି ଶୂନ୍ୟ ଗୋଟିଏ ଶୂନ୍ୟ ମାଇନସ୍ ଦୁଇଟି ମୋର ଏହା ଅଛି ତେବେ ମୋଡେ ଅନ୍ୟ ଦୁଇଟି ଉପାଦାନକୁ ଶୂନ୍ୟରେ ପରିଣତ କରିବାକୁ ପଡ଼ିବ, ମୁଁ

$r$  କୁ ଗୋଟିଏ ସ୍ତମ୍ଭ ମାଇନସ୍ ଡିଗ୍ରୀର ଦୁଇଥର  $r$  ଦୁଇରେ ବଦଳାଇବି ଏବଂ ସମାନ ଭାବରେ  $r$  ଡିଗ୍ରୀ  $r$  ଡିଗ୍ରୀ ସ୍ତମ୍ଭ ଦୁଇଥର ବଦଳାଇବି |  $r$  ଦୁଇଟି ଠିକ୍

ତେଣୁ ଏହି ଦୁଇଟି ଅପରିବର୍ତ୍ତିତ ରହିବାକୁ ଯାଉଛି ଏବଂ ମୋର ଶୂନ୍ୟ ରହିବ, ଏହା ହେଉଛି ମୋର ଏପରିକି ନିମ୍ନ ଫର୍ମ ଏବଂ ଏହି  $rre$  ଧାଡ଼ିରେ ଶୂନ୍ୟ ନଥିବା

ଉପାଦାନଗୁଡ଼ିକର ସଂଖ୍ୟା ହ୍ରାସ ହୋଇଥିବା ଲଟେଲନ୍ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ଦୁଇଟି

ତେଣୁ ପ୍ରବର୍ତ୍ତ ମାନପତା | ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ  $a$  କୁ ଆଉ ଏକ ଏକ୍ସା କରିବା |  $mple$  ହୁଏତ ଚତୁର୍ଥ ଉଦାହରଣ ହୋଇପାରେ ଗୋଟିଏ ଦୁଇଟି ଶୂନ୍ୟ ଶୂନ୍ୟ ଶୂନ୍ୟ ଶୂନ୍ୟ ଶୂନ୍ୟ ଶୂନ୍ୟ ଗୋଟିଏ ଡିନୋଟି ଏହା ହେଉଛି ମାଟ୍ରିକ୍ସ ଯାହା ଦ  $you$  ାରା ତୁମର ଡିନୋଟି ଚାରିଟି ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ଅଛି ଆସନ୍ତୁ ଏହି ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସର ରାଙ୍କ ଗଣନା କରିବାକୁ ଚେଷ୍ଟା କରିବା ଯାହାର ତୁମର ଶୂନ୍ୟ ଧାଡ଼ି ଅଛି | ଏହା ହେଉଛି ବିଚାର ଧାଡ଼ି ଯାହା ଏକ ଶୂନ୍ୟ ନଥିବା ଧାଡ଼ି ଉପରେ ଅଛି

ତେଣୁ ଆସନ୍ତୁ ଏହାକୁ ଶେଷକୁ ଠେଲିଦେବା  $r$  ଡିନୋଟି ସହିତ ଅବଲବଦଳ ହୋଇଛି

ତେଣୁ ମୋର ଗୋଟିଏ ଦୁଇଟି ଶୂନ୍ୟ ଶୂନ୍ୟ ଗୋଟିଏ ଡିନୋଟି ଶୂନ୍ୟ ଶୂନ୍ୟ ଶୂନ୍ୟ ଶୂନ୍ୟ ଶୂନ୍ୟ ହେବ | ପ୍ରଥମ ଶୂନ୍ୟ ନଥିବା ସ୍ତମ୍ଭ ଅଛି ଏବଂ ପ୍ରଥମ ଶୂନ୍ୟ ନଥିବା ଉପାଦାନଟି ନିଜେ ଗୋଟିଏ

ତେଣୁ ମୁଁ ଏହା ବିଷୟରେ ବ୍ୟସ୍ତ ନୁହେଁ ଏବଂ ଏହା ମଧ୍ୟ ଗୋଟିଏ

ତେଣୁ ମୁଁ ବ୍ୟସ୍ତ ନୁହେଁ ଏବଂ ସେହି ସ୍ତମ୍ଭର ଅନ୍ୟ ଉପାଦାନଗୁଡ଼ିକ ମଧ୍ୟ ଶୂନ୍ୟ

ତେଣୁ କେବଳ ଜିନିଷ ଯାହା ମୁଁ କରିବି | କରିବାକୁ ପଡ଼ିବ ଅନ୍ୟ ଜିନିଷଗୁଡ଼ିକୁ ଦେଖିବା ପାଇଁ ମୋଡେ ଅବଶିଷ୍ଟ ଗୋଟିଏ ବିଲୋପ କରିବାକୁ ଦିଅ ଏବଂ ମୋଡେ ଅବଶିଷ୍ଟ ସର୍ବ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସକୁ ଦେଖିବା ପାଇଁ ଦିଅ ଯାହାକି ଦୁଇରୁ ଡିନୋଟି ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ଅଟେ ଏବଂ ବର୍ତ୍ତମାନ ପ୍ରଥମ ଶୂନ୍ୟ ନଥିବା ସ୍ତମ୍ଭ ଏଠାରେ ଦୃଶ୍ୟମାନ ହେଉଛି ଯାହା ଗୋଟିଏ ଏବଂ ଶୂନ୍ୟ ଏବଂ ଯଦି ତୁମେ ଏହାକୁ ଗୋଟିଏ ଦେଖନ୍ତୁ ଏବଂ ଏହାକୁ ଶୂନ୍ୟ କରନ୍ତୁ ଏବଂ ଶୂନ୍ୟ କଣ |  $t$  ଏଠାରେ ଗୋଟିଏ ଘଟୁଛି ଏବଂ ଶୂନ୍ୟ ଏହି ଗୋଟିଏ ଏବଂ ଶୂନ୍ୟ ହେଉଛି

ଏହା ହେଉଛି ପ୍ରଥମ ଶୂନ୍ୟ ନଥିବା ସ୍ତମ୍ଭ ଏବଂ ପ୍ରଥମ ଏଣ୍ଟ୍ରି ନିଜେ ଗୋଟିଏ ଏବଂ ଅନ୍ୟ ଏଣ୍ଟ୍ରି ସେହି ସ୍ତମ୍ଭରେ କିମ୍ବା ସେହି ସ୍ତମ୍ଭରେ ଥିବା ଅନ୍ୟ ଏଣ୍ଟ୍ରିଗୁଡ଼ିକ କିମ୍ବା ଶୂନ୍ୟ

ତେଣୁ ମୋଡେ ପ୍ରଥମଟି ଅପସାରଣ କରିବାକୁ ଦିଅ | ଏବଂ ବିଚାର ପ୍ରଥମ ସ୍ତମ୍ଭ ଏବଂ ପ୍ରଥମ ଧାଡ଼ି ଏବଂ ଅବଶିଷ୍ଟ କେବଳ ଶୂନ୍ୟ ଅଟେ

ତେଣୁ ମୁଁ ଶେଷରେ କେବଳ ଅବଲବଦଳ କରି ମୁଁ ଏକ ଧାଡ଼ି ହ୍ରାସ ହୋଇଥିବା ଲଟେଲନ୍ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ସହିତ ସମାପ୍ତ ହୋଇଛି

ତେଣୁ ପ୍ରବର୍ତ୍ତ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସରୁ ଏହି ଧାଡ଼ି ହ୍ରାସ ହୋଇଥିବା ଲଟେଲନ୍ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ଶୂନ୍ୟ ନୁହେଁ | ଏହି ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସରେ ଏବଂ ଏହି  $rre$  ଦୁଇଟି ହେଉଛି

ତେଣୁ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସର ରାଙ୍କ ହିଁ ପରବର୍ତ୍ତୀ ପ୍ରୟୋଗ ବିଷୟରେ ରାଙ୍କ ବିଷୟରେ କହିଥିଲେ ଯାହାକୁ ଆମେ ଦେଖିବା ପାଇଁ ଯାଉଛୁ ତାହା ହେଉଛି ଏକ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସର

ଇନଭର୍ସିବଲିଟି ଭାବରେ ଜଣାଶୁଣା

ତେଣୁ ଏକ ବର୍ଗ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ଏକ ଇନଭର୍ସିବଲ୍ ବୋଲି କୁହାଯାଏ | ଯଦି ପୁନର୍ବାର ଏକ ବର୍ଗ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ  $b$  ଅଛି,  $b$  ର କ୍ରମ ସହିତ ସମାନ, ଯାହାକି  $ab$  ସହିତ ସମାନତା ପରିଚୟ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ସହିତ ସମାନ, ଯଦି ତୁମେ କେବଳ  $b$  କିମ୍ବା  $b$  ସହିତ  $a$  କୁ ଗୁଣ କର, ଏହା ତୁମକୁ  $iden$  ଦେବା ଉଚିତ | ସମାନ କ୍ରମର ଚିଟି ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ

ତେବେ ଯଦି ତୁମେ ଏହିପରି ଏକ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ବି ହାସଲ କରିପାରିବ ତେବେ ତୁମେ କହିବ ଯେ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ଏକ ଇନଭର୍ସିବଲ୍ କି ନାହିଁ ଯାହା କରାଯିବ କିପରି ଏକ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ଇନଭର୍ସିବଲ୍ କି ନୁହେଁ ଏବଂ ଏହା ଧାଡ଼ି ପ୍ରାଥମିକ ଅପରେସନ୍ ଭାବରେ ଜଣାଶୁଣା ବ୍ୟବହାର କରି କରାଯାଇପାରିବ | ପ୍ରକୃତରେ ଏହାକୁ କିପରି ହାସଲ କରାଯାଏ,

ତେଣୁ ମୋଡେ ଏକ ଫଳାଫଳ ଦର୍ଶାଇବାକୁ ଦିଅ,  $rs$  ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ  $rho$  ହ୍ରାସ ହୋଇଥିବା ଲଟେଲନ୍ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ପ୍ରବର୍ତ୍ତ ମ  $matrix$   $matrix$  ା  $matrix$  ିକ୍ସରୁ ଦିଆଯାଇଥିବା ବର୍ଗ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସରୁ ମୋଡେ ଏହା କହିବାକୁ ଦିଅ, ତେବେ  $rre$  ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ  $r$  ହେଉଛି ପରିଚୟ | ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ କିପରି ଯାହା କରାଯିବ କି ନାହିଁ ଜାଣିବା ପରେ

ଏହାର  $rre$  ଖୋଜି ବାହାର କରିବା ପରେ ତୁମେ ଜାଣିଛ ଯେ ତୁମେ ଶେଷରେ ପାଇଥିବା  $r$  ଆରେ କେବଳ ପରିଚୟ ଅଟେ, ତେବେ ଏହିପରି ଏକ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସକୁ ଓଲଟା

ହେବାକୁ ପଡ଼ିବ , ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ  $b$  କୁ ଲ ଓଲଟା ବୋଲି କୁହାଯାଏ | ପ୍ରଶ୍ନ ହେଉଛି ଏହା ହେଉଛି ଏକ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସର ଓଲଟା ହେଉଛି ଏକ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସର ଓଲଟା ବାସ୍ତବରେ ଏହାର ଉତ୍ତର ହେଉଛି ହିଁ ଏବଂ ଏହାକୁ କିପରି ପ୍ରମାଣ କରାଯାଏ ଯେ  $a$  ହେଉଛି ଏକ ଇନଭର୍ସିବଲ୍ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ  $b$  ଏବଂ  $c$  କୁ ଓଲଟା ରଖନ୍ତୁ | ସେହି ଯାହା ଏତେ ସମାନ, ମୁଁ

ବା ସହିତ ସମାନ ଏବଂ  $c$  ସହିତ ସମାନ,

ତେଣୁ ମୋଡେ ପ୍ରଥମଟିକୁ ଗୋଟିଏ ଏବଂ ବିଚାରକୁ ଡାକିବା, ଯେପରି ଆସନ୍ତୁ ଯେକ  $any$  ଶସି ବର୍ଗ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସକୁ ଦିଆଯାଇଥିବା ଏକ ସରଳ ଜିନିଷକୁ ଦେଖିବା | ଏହା କାହିଁକି ହେଉ, ଆସନ୍ତୁ ଏହାକୁ ପ୍ରମାଣ କରିବା ଯେ ଏହାକୁ  $aij$  ସହିତ ସମାନ କରିବାକୁ ଦିଅନ୍ତୁ ଏବଂ ମୁଁ ଏହାକୁ ଏହାକୁ ଲେଖିବାକୁ ଦେବି ଯେପରି ମୁଁ ଏହାକୁ ବିଜ

ଭାବରେ ଲେଖିବାକୁ ଦେବି ଏବଂ ଏହି ବିଜିବିଜି କ'ଣ ହେବ ଯଦି ମୁଁ  $j$  ଶୂନ୍ୟ ସହିତ ସମାନ ତେବେ  $i$   $j$  ସହିତ ସମାନ ନୁହେଁ ଏହା ତୁମର ଯାହା ଅଛି, ତାହା ବର୍ତ୍ତମାନ  $a$  କୁ  $v$   $multip$  ାଇବାକୁ ଦିଅ ଏକ  $n$  ଦ  $n$  ାରା  $n$  ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ

ତେଣୁ ତୁମର  $k$   $1$  ରୁ  $naikbkj$  କୁ ଚାଲୁଛି ବର୍ତ୍ତମାନ  $bkjs$  ଏଗୁଡ଼ିକ ହେଉଛି ପରିଚୟ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସର ଏଣ୍ଟ୍ରି ଏବଂ

ତେଣୁ ଏହା କେବଳ ଗୋଟିଏ ଯଦି  $k$  ଏବଂ  $j$  ଗୋଟିଏ ଏବଂ ସମାନ

ତେଣୁ ମୋ  $k$  ଯଦି  $j$  ସହିତ ସମାନ ନୁହେଁ ତେବେ ଏହା ହେଉଛି | ଶୂନ୍ୟ ହେବାକୁ ଯାଉଛି

ତେଣୁ ବଞ୍ଚିଥିବା ଏକମାତ୍ର ଶବ୍ଦ ହେଉଛି  $bjj$  ଅନ୍ୟ ସମସ୍ତ ଚି |  $rms$  ଶୂନ୍ୟ ହେବାକୁ ଯାଉଛି

ତେଣୁ ମୋର ଯାହା ଅଛି ତାହା କେବଳ  $aijbjg$  ଠିକ୍ ଏବଂ  $bjj$  ଗୋଟିଏ

ତେଣୁ ମୁଁ କେବଳ  $aij$  ସହିତ ଶେଷ କରିବି ଏହା କେବଳ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ଅଟେ ଏବଂ ସମାନ ଭାବରେ ମୋର କ'ଣ ଅଛି

ଡେଣ୍ଟ୍ରୋମୋଟେ କେବଳ ଲେଖିବାକୁ ଦିଅନ୍ତୁ

ଡେଣ୍ଟ୍ରୋ  $a_i$  କେବଳ  $a$  ମୋଟେ ଏହାକୁ ସମାନ ଭାବରେ 3 ଭାବରେ ଚିହ୍ନିତ କର ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ଗୁଣନର ଆସୋସିଏଟିଭିଟି  $n$  times ାରା ପ୍ରଥମ ଥର ଯାହାକୁ ଆମେ ବ୍ୟବହାର କରିଥିଲୁ ତିନୋଟି ସମୀକରଣ ଯାହା ଆମେ ବ୍ୟବହାର କରିଥିଲୁ ତାହା ହେଉଛି ସମୀକରଣ ଦୁଇ ଏବଂ ଶେଷରେ ଆମେ ଯାହା ବ୍ୟବହାର କରିଛୁ ତାହା ହେଉଛି ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ଗୁଣନର ଆସୋସିଏଟିଭିଟି କିନ୍ତୁ ସମୀକରଣରୁ ମୋର ଯାହା ଅଛି ତାହା ମୋର ଅଛି | କେବଳ  $ii$  ଥର  $c$  କିନ୍ତୁ  $i$  times  $cc$  ଏହା  $i$  time  $cc$  କୁ ଅନୁସରଣ କରେ ଏହା ଚାରୋଟି ସମୀକରଣରୁ ଅନୁସରଣ କରେ

ଡେଣ୍ଟ୍ରୋ  $c$  ସହିତ ସମାନ ଯାହା ଆମେ ଦେଖାଇଛୁ ଯେ ଏକ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସର ଓଲଟା ଯଦି ଏହା ବିବ୍ୟୟନ ଥାଏ ତେବେ ଏହା ଅନନ୍ୟ ହେବାକୁ ଯାଉଛି ଆସନ୍ତୁ ଯାଞ୍ଚ କରିବା | ଗୋଟିଏ ମି ଯେକ  $any$  ଶିକ୍ଷି ଦୁଇଟି ବର୍ଗ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ପାଇଁ ଓଲଟା ପାଇଁ ଓର ପ୍ରପର୍ଟି  $a$  ଏବଂ  $b$  ର ସମାନ କ୍ରମରେ  $a$  ଏବଂ  $b$  ର ଅକ୍ଷୟତାକୁ ସୂଚିତ କରେ ଏବଂ  $ab$  ର ଓଲଟା ଏକ ଓଲଟା ତାହାଣ ସହିତ ସମାନ ଅଟେ

ଡେଣ୍ଟ୍ରୋ ଆମେ ଥରେ ପାଇଥିବା ଅନନ୍ୟ ଓଲଟା | ଜାଣନ୍ତୁ ଯେ ଏକ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ଏକ ଇନଭର୍ଟିବଲ୍ ଅଟେ ତେବେ ଆପଣ ଜାଣନ୍ତି ଯେ ଓଲଟା ଅନନ୍ୟ ଅଟେ ତେବେ ଆମେ ଏକ ପାଖାରୁ ମାଇନସ୍  $n$  ାରା ଏହାର ଓଲଟା ସୂଚୀତ କରିବୁ ଯାହା ଆମ ଅବ ପାଖାରୁ ଓଲଟା ଅଟେ ମୋର ହେଉଛି ମୋର ପାଖାରୁ ମାଇନସ୍ 1 ତାହାଣ ଏବଂ ଏହା  $n$  given ାରା ଦିଆଯାଇଛି |  $b$  ଓଲଟା ଓଲଟା ବର୍ତ୍ତମାନ ଚାଲନ୍ତୁ ଏହାର ପ୍ରମାଣ ସହିତ ଯିବା କିପରି କିଛି ଯାଞ୍ଚ କରିବା ଯେ କିଛି ବିପରୀତ ଅଟେ

ଡେଣ୍ଟ୍ରୋ  $ab$  ର ଓଲଟା  $b$  ଏକ ଓଲଟା କୁଅକୁ ଆସନ୍ତୁ ଯାଞ୍ଚ କରିବା ଯେ  $ab$  times  $b$  ଓଲଟା ଏକ ଓଲଟା ପରିଚୟ ଏବଂ ସମାନ ଭାବରେ  $b$  ଓଲଟା  $a$  ଓଲଟା ସମୟ  $ab$  ହେଉଛି ପରିଚୟ ଏବଂ  $n$  eness ଚକ୍ଷୁତା  $n$  this ାରା ଏହା ଇବ ପାଇଁ ଏକ ପରିଚୟ ହେବା ଉଚିତ ଦୁ sorry ଖୁତ ଏହା  $abab$  times  $b$  ଓଲଟା ପାଇଁ ଓଲଟା ହେବା ଉଚିତ ଯାହାକି  $bb$  ବିପରୀତ ସମୟ ଏକ ଓଲଟା କିନ୍ତୁ  $bb$  ଓଲଟା ସମୟ ସହିତ ସମାନ | ଏହା କେବଳ ଏକ ପରିଚୟ

ଡେଣ୍ଟ୍ରୋ ଏହା ଏକ ସମୟ ପରିଚୟ ସମୟ ଏକ ଓଲଟା ସହିତ ସମାନ କିନ୍ତୁ ଏକ ସମୟ ପରିଚୟ କେବଳ ଏକ ଓଲଟା ଯାହାକି ପରିଚୟ ହେବାକୁ ଯାଉଛି ସମାନ ଭାବରେ ଏକ ଓଲଟା ସମୟ ଅବ ଯାହାକି  $b$  ଓଲଟା ସହିତ ସମାନ ଅଟେ  $b$  ଏବଂ ଏକ ଓଲଟା ହେଉଛି ଏକ ପରିଚୟ

ଡେଣ୍ଟ୍ରୋ ମୋର  $b$  ବିପରୀତ ସମୟ  $i$  ଥର  $b$  ହେବ କିନ୍ତୁ  $i$  ଥର  $b$  ହେଉଛି  $b$

ଡେଣ୍ଟ୍ରୋ ଏହା  $b$  ଓଲଟା  $b$  ସହିତ ସମାନ ଯାହା ପରିଚୟ ହେବାକୁ ଯାଉଛି

ଡେଣ୍ଟ୍ରୋ  $ab$  ର ଓଲଟା ହେଉଛି ଯାହା ସମ୍ପୂର୍ଣ୍ଣ ଓଲଟା ଅଟେ |  $b$  ଓଲଟା  $n$  given ାରା ଦିଆଯାଇଥିବା ଏକ ଓଲଟା ବର୍ତ୍ତମାନ କହିସାରିଛି, ଆସନ୍ତୁ ବର୍ତ୍ତମାନ ଧାଡ଼ି ପ୍ରାଥମିକ ଅପରେସନ୍ ବ୍ୟବହାର କରି ଏକ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସର ଓଲଟା ଗଣନା କରିବା | ଆପଣଙ୍କ ପାଖରେ ଏକ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ଅଛି ଯାହା ଅଦୃଶ୍ୟ ଅଟେ ତେବେ ଧାଡ଼ିଟି ହ୍ରାସ ହୋଇଥିବା ଇଡେଲନ୍ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ସେହି ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ସହିତ ଉଚିତ ହେଉଛି ପରିଚୟ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ଏତେ କମ୍ ପର୍ଯ୍ୟବେକ୍ଷଣ କ'ଣ ଯେ ଯଦି  $\rho$  ସମସ୍ତ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସର ସେଟ୍ ଉପରେ ଏକ ପ୍ରାଥମିକ ଧାଡ଼ି କାର୍ଯ୍ୟ ତେବେ ଧାଡ଼ି  $i$  s ଏକ ଫଙ୍କସନ୍ ଭାବରେ ଇନଭର୍ଟିବଲ୍ ଯାହା  $\rho$  ହେଉଛି ଉଭୟ ଗୋଟିଏ ଏବଂ ଗୋଟିଏ ଦୁଇଟି ତାହାଣ ଯାହାର ଅର୍ଥ ହେଉଛି ତୁମେ ଅନ୍ୟ ଏକ ଫଙ୍କସନ୍  $g$  ପାଇବ ଯେପରି  $\rho$  times  $g$   $g$  times  $\rho$  ସହିତ ସମାନ ଯାହା ପ୍ରକୃତରେ ଶେଷ ସେଟ୍ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସର ସ୍ଥାନ ସହିତ ସମାନ | ସେଟ୍ ଏବଂ ଫଙ୍କସନ୍ ଉପରେ ଲେଖୁଥିବା ଆମେ ଦେଖୁଲୁ ଯେ ଯଦି ଆପଣଙ୍କର ଏକ ଫଙ୍କସନ୍ ଅଛି ଯାହା ଗୋଟିଏ ଏବଂ ତା' ହେଲେ ଏହିପରି ଏକ ଫଙ୍କସନ୍ ଓଲଟା ହୋଇପାରେ

ଡେଣ୍ଟ୍ରୋ ସମାନ ଘଟଣା ଏଠାରେ ଘଟୁଛି ଯାହା ହେଉଛି ପ୍ରତ୍ୟେକ ଧାଡ଼ି ପ୍ରାଥମିକ ଅପରେସନ୍ ବାସ୍ତବରେ ଓଲଟା ହୋଇପାରେ ଯଦି ଆପଣ ପ୍ରଥମ ଧାଡ଼ିର ପ୍ରାଥମିକ କାର୍ଯ୍ୟକୁ ପାଳନ କର ଯାହାକି ଦୁଇଟି ଧାଡ଼ିର ଆହା ଅବଳବଦଳ ଅଟେ ଯାହା ଏକ ଓଲଟା ଅପରେସନ୍ କାରଣ ଏହାର ଓଲଟା ପୁନର୍ବାର ସମାନ ଧାଡ଼ି ସେଟ୍ ବଦଳାଇଥାଏ  $n$  one ିତାୟତୀ ଏକ ଧାଡ଼ିରେ ଗୁଣନ କରି ସ୍କାଲାର ଆଲଫା ବାରା ସ୍କାଲାର ଲକ୍ଷ୍ୟ କିମ୍ବା ଆଲଫା ବାରା ଅଷ୍ଟମ ଧାଡ଼ି କୁହ | ଓଲଟା ଅପରେସନ୍ ସମାନ ସ୍କାଲାର ବାରା ଫୋପାଡ଼ିଥିବା ସମାନ ଗୁଣକୁ ବ  $ling$  ାଇଥାଏ, ସେହି ସ୍କାଲାର ଉପରେ ଲକ୍ଷ୍ୟ କିମ୍ବା ଆଲଫା ଠିକ୍ ସେହିପରି ତୃତୀୟ ଅପରେସନ୍ ଇଥ୍ ଧାଡ଼ିଟି ଇଥ୍ ବାରା ବଦଳାଯାଏ | ଧାଡ଼ି ସ୍ଥୁ ଏକ ସ୍କାଲାର ଚାଇମ୍ ସ୍କାଲାର ଲକ୍ଷ୍ୟ ବର୍ତ୍ତମାନ  $r$  ah  $j$ th ଧାଡ଼ି ବର୍ତ୍ତମାନ ତାହା ପୁନର୍ବାର ଅଦୃଶ୍ୟ ଅଟେ

ଡେଣ୍ଟ୍ରୋ ଯଦି  $\rho$  ଗୋଟିଏ ଧାଡ଼ି ଦୁଇଟି etcetera  $\rho$  m ହେଉଛି ଏକ ଇନଭର୍ଟିବଲ୍ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସରେ ଏକ ମ matrix matrix ା on ୍ରିକ୍ସ ଉପରେ କରାଯାଇଥିବା ପ୍ରାଥମିକ କାର୍ଯ୍ୟ କିମ୍ବା ଏକ ପ୍ରାଥମିକ ଧାଡ଼ି କାର୍ଯ୍ୟଗୁଡ଼ିକ ଏକ ପ୍ରାଥମିକ ଅପରେସନ୍ | ପରିଚୟ ମ obtain obtain ା matrix ୍ରିକ୍ସ ପାଇବା ପାଇଁ ଇନଭର୍ଟିବଲ୍ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ  $a$  ଅନୁମାନ କରିବା କିମ୍ବା ପରିଚୟ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ପାଇବା ପାଇଁ ଏକ ଇନଭର୍ଟିବଲ୍ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ଉପରେ କରାଯାଇଥିବା ପ୍ରାଥମିକ କାର୍ଯ୍ୟଗୁଡ଼ିକ ତା' ହେଲେ ମୋର ରୋହୋ କ'ଣ ଭଲ ଭାବରେ ରଚନା କରିଛି ମୁଁ ଏହାକୁ  $\rho$  m  $\rho$  m minus one ଭାବରେ ଲେଖୁଛି |  $\rho$  1 ଯେତେବେଳେ ଏହା ତୁମେ ଯାହା ପାଇଛ ତାହା ଉପରେ ସଂପାଦିତ ହୁଏ, ତାହା ହେଉଛି ପରିଚୟ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ

ଡେଣ୍ଟ୍ରୋ ଏହିପରି  $\rho$  m  $\rho$  m minus one ରୁ  $\rho$  two ସହିତ  $\rho$  ଦୁଇଟି ସହିତ ରଚନା କଲାବେଳେ ଯେତେବେଳେ ତୁମେ ଏହାକୁ ପରିଚୟରେ ପ୍ରୟୋଗ କର ଏବଂ ତୁମେ ଯାହା ପାଇବ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ସହିତ ଗୁଣିତ କର | ଏହା ହେଉଛି ପରିଚୟ ମାଟ୍ରିକ୍ସ

ଡେଣ୍ଟ୍ରୋ ଏହା ସୂଚିତ କରିବ ଯେ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସର ଓଲଟା ହେଉଛି  $\rho$  m ସହିତ  $\rho$  m ମାଇନସ୍ ସହିତ ଗୋଟିଏ  $\rho$  1 ର ପରିଚୟ ଉପରେ ପ୍ରୟୋଗ ହୋଇଛି ଏହାର ଓଲଟା

ଡେଣ୍ଟ୍ରୋ କିପରି କରିବେ | ଏକ ମ matrix matrix ା matrix ୍ରିକ୍ସର ଓଲଟା ପ୍ରାପ୍ତ କରନ୍ତୁ କେବଳ ସମାନ ପ୍ରାଥମିକ କାର୍ଯ୍ୟଗୁଡ଼ିକର ସମାନ ସେଟ୍ ପ୍ରୟୋଗ କରନ୍ତୁ ଯାହାକୁ କି ଆପଣ ପରିଚୟ ମାଟ୍ରିକ୍ସ ପାଇବା ପାଇଁ ଏକ ପ୍ରୟୋଗରେ ସମାନ ପ୍ରୟୋଗକୁ ପରିଚୟ ଉପରେ ପ୍ରୟୋଗ କରନ୍ତୁ ଯାହାକୁ ଆପଣ ଶେଷ କରିବେ ତାହା ବର୍ତ୍ତମାନ ଏକ ଓଲଟା, ଆସନ୍ତୁ ଏକ ଉଦାହରଣ କରିବା | 1 1 1 2 1 2 3 ସହିତ ସମାନ ଏହା ହେଉଛି ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ଯାହା ଆମ ପାଖରେ ଅଛି

ଡେଣ୍ଟ୍ରୋ ଆସନ୍ତୁ ଏହାର ଓଲଟା ଖୋଜିବାକୁ ଚେଷ୍ଟା କରିବା

ଡେଣ୍ଟ୍ରୋ ଆମକୁ ଯାହା କରିବାକୁ ପଡ଼ିବ ତାହା ହେଉଛି ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ  $a$  ଲେଖିବା ଏବଂ ଏହା ସହିତ ପରିଚୟ ଲେଖିବା | ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ବର୍ତ୍ତମାନ ଚାଲନ୍ତୁ ଏହି ଅଂଶକୁ ଏକ ପରିଚୟ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସରେ ସମାନ ଅଂଶକୁ ଏକକାଳୀନ ପରିଚୟ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସରେ ପ୍ରୟୋଗ କରିବା ପାଇଁ ଚେଷ୍ଟା କରିବା

ଡେଣ୍ଟ୍ରୋ ଥରେ ଜାଣିବା ପରେ ଏହି ଅଂଶଟି ପରିଚୟ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସରେ ପରିଣତ ହୋଇଛି ଆମେ ଜାଣୁ ଯେ ଏହା ଅବିସ୍ମରଣୀୟ ଏବଂ ତା' ପରେ ଗୋଟିଏ ଯାହା ତୁମେ ଅନ୍ୟ ପଟେ ପାଇଛ ତାହା ହେଉଛି ଏହାର ଓଲଟା ଏବଂ ଅତିମ ଧାଡ଼ି  $h$ 1r ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ଯାହା ଆମେ ପାଇଛୁ ଯଦି ଏହା ପରିଚୟ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ରୁହେଁ ତେବେ ଆମେ ସିଦ୍ଧାନ୍ତ ନେଇପାରିବା ଯେ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ବିପରୀତ ରୁହେଁ ଭଲ ଭାବରେ ଆସନ୍ତୁ | ଏହାକୁ ଧାଡ଼ିରେ ଭର୍ତ୍ତ କରନ୍ତୁ  $h$  ଇଡେଲନ୍ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସକୁ ଏହାର  $r$ re ରେ ହ୍ରାସ କରନ୍ତୁ ଯାହା  $n$  you ାରା ଆପଣଙ୍କର ପ୍ରଥମ ଶୂନ୍ୟ ନଥିବା ଧାଡ଼ିଟି ପ୍ରଥମ ଏବଂ ପ୍ରଥମ ଶୂନ୍ୟ ନଥିବା ଉପାଦାନ ଗୋଟିଏ

ଡେଣ୍ଟ୍ରୋ ଆସନ୍ତୁ ଅନ୍ୟମାନଙ୍କୁ ଖୋଜିବା ପାଇଁ ବ୍ୟଥିତ ହେବା ନାହିଁ | ଗୋଟିଏ ଏବଂ ଗୋଟିଏ ଅଛି

ଡେଣ୍ଟ୍ରୋ ଆସନ୍ତୁ ସେଗୁଡ଼ିକୁ ଶୂନ୍ୟରେ ପରିଣତ କରିବା  $r$  ଦୁଇଟି ମାଇନସ୍  $r$  ଗୋଟିଏ ଏବଂ  $r$  ତିନି ମାଇନସ୍  $r$  ଗୋଟିଏ ପ୍ରଥମ ଧାଡ଼ି ଅପରିବର୍ତ୍ତିତ ବିତୀୟ ଧାଡ଼ି  $r$  ଦୁଇଟି ମାଇନସ୍  $r$  ଗୋଟିଏ ମାଇନସ୍ ଗୋଟିଏ ଯାହା ଶୂନ୍ୟ ଦୁଇ ମାଇନସ୍ ଗୋଟିଏ ଯାହା ଗୋଟିଏ ମାଇନସ୍ ଗୋଟିଏ ଯାହା ହେଉଛି | ଶୂନ୍ୟ ଶୂନ୍ୟ ମାଇନସ୍ ଗୋଟିଏ ମାଇନସ୍ ଗୋଟିଏ ମାଇନସ୍ ଗୋଟିଏ ଶୂନ୍ୟ ମାଇନସ୍ ଶୂନ୍ୟ ପୁନର୍ବାର  $r$  ତିନି ମାଇନସ୍  $r$  ଗୋଟିଏ ମାଇନସ୍ ଗୋଟିଏ ଯାହା ଶୂନ୍ୟ ଦୁଇ ମାଇନସ୍ ଗୋଟିଏ ଯାହା ତିନୋଟି ମାଇନସ୍ ଗୋଟିଏ ଯାହା ଦୁଇଟି ଶୂନ୍ୟ ମାଇନସ୍ ଗୋଟିଏ ମାଇନସ୍ ଶୂନ୍ୟ ଶୂନ୍ୟ ଗୋଟିଏ ମାଇନସ୍ ଶୂନ୍ୟ ଶୂନ୍ୟ ଗୋଟିଏ ମାଇନସ୍ ଶୂନ୍ୟ | ଯାହା ବର୍ତ୍ତମାନ ଗୋଟିଏ, ଆସନ୍ତୁ ପରବର୍ତ୍ତୀ ଶୂନ୍ୟ ନଥିବା ଧାଡ଼ିକୁ ଦେଖିବା ଯାହା  $n$  one ିତାୟତୀ ଅଟେ ଏବଂ ବର୍ତ୍ତମାନ ଏହାକୁ ଦେଖିବା ପାଇଁ ଚେଷ୍ଟା କରିବା ଆପଣଙ୍କ ପାଖରେ ଶୂନ୍ୟ ଶୂନ୍ୟ ଅଛି

ଡେଣ୍ଟ୍ରୋ ଆମେ ଯାହା କରିବା ତାହା କରିବା

ଡେଣ୍ଟ୍ରୋ ଆମକୁ ଏହାକୁ ଗୋଟିଏରେ ପରିଣତ କରିବାକୁ ପଡ଼ିବ | ଏହା ପୂର୍ବରୁ ଏକ ଅଟେ

ଡେଣ୍ଟ୍ରୋ ରୁପାନ୍ତର କରିବାକୁ ଚେଷ୍ଟା କରିବାକୁ ବ୍ୟଗ୍ର ହେବାକୁ ଦିଅନ୍ତୁ ନାହିଁ | ଏହା ଗୋଟିଏ ଏବଂ ଶୂନ୍ୟରେ ଗୋଟିଏ ଗୋଟିଏ  $r$  ବାରା ବଦଳାଯାଏ  $r$  ଗୋଟିଏ ମାଇନସ୍  $r$  ଦୁଇଟି  $r$  ତିନିଟି  $r$  ତିନି ମାଇନସ୍  $r$  ଦୁଇ  $r$  ଗୋଟିଏ ମାଇନସ୍  $r$  ଦୁଇଟି ମାଇନସ୍ ଶୂନ୍ୟ ଯାହାକି ଗୋଟିଏ ମାଇନସ୍ ଗୋଟିଏ ଯାହା ଶୂନ୍ୟ ଗୋଟିଏ ମାଇନସ୍ ଶୂନ୍ୟ ଯାହା ଗୋଟିଏ ଅଟେ | ଅନ୍ୟ ଅଂଶ ଗୋଟିଏ ମାଇନସ୍ ମାଇନସ୍ ଗୋଟିଏ ଯାହା ଦୁଇଟି ଶୂନ୍ୟ ମାଇନସ୍ ଗୋଟିଏ ଯାହା ମାଇନସ୍ ଗୋଟିଏ ଶୂନ୍ୟ ମାଇନସ୍ ଶୂନ୍ୟ ଯାହା ଶୂନ୍ୟ ବିତୀୟ ଧାଡ଼ି ଅପରିବର୍ତ୍ତିତ ଶୂନ୍ୟ ଗୋଟିଏ ଶୂନ୍ୟ ମାଇନସ୍ ଗୋଟିଏ ଶୂନ୍ୟ ତୃତୀୟ ଏକ  $r$  ତିନୋଟି ମାଇନସ୍  $r$  ଦୁଇଟି ଶୂନ୍ୟ ମାଇନସ୍ ଶୂନ୍ୟ ଯାହା ଶୂନ୍ୟ ଗୋଟିଏ

ମାଇନସ୍ ଗୋଟିଏ ଯାହା ଶୁନ ଦୁଇଟି ମାଇନସ୍ ଶୁନ ଯାହା ଦୁଇଟି ମାଇନସ୍ ଗୋଟିଏ ମାଇନସ୍ ମାଇନସ୍ ଗୋଟିଏ ଯାହା ଶୁନ ଶୁନ ମାଇନସ୍ ଗୋଟିଏ ଯାହା ମାଇନସ୍ ଗୋଟିଏ ମାଇନସ୍ ଶୁନ କେବଳ ଗୋଟିଏ ଶେଷରେ ତୁମର ଦୁଇଟି ଅଛି ଆସନ୍ତୁ ଏହି ଦୁଇଟିକୁ ଗୋଟିଏ  $r$  ଡିଜିରେ ପରିଣତ କରିବା  $r$  ଡିଜିଟି ଶୁନ୍ୟର ଅଧା ଦ୍ୱାରା ବଦଳାଯାଏ | ଗୋଟିଏ ଦୁଇଟି ମାଇନସ୍ ଗୋଟିଏ ଶୁନ ଶୁନ ଗୋଟିଏ ଶୁନ ମାଇନସ୍ ଗୋଟିଏ ଶୁନ ଶୁନ ଗୋଟିଏ ଶୁନ ମାଇନସ୍ ଗୋଟିଏ ଶୁନ୍ୟ ମାଇନସ୍ ଗୋଟିଏ ଦୁ **sorry** ଖୁବ୍ ଶୁନ୍ୟ ମାଇନସ୍ ଅଧା

ତେଣୁ ତୁମର ଯାହା ଅଛି ତାହା ବର୍ତ୍ତମାନ ଆମକୁ ଏହାକୁ ଶୁନ୍ୟ  $r$  ରେ ରୂପାନ୍ତର କରିବାକୁ ପଡ଼ିବ  $r$  ଗୋଟିଏ ମାଇନସ୍  $r$  ଦ୍ୱାରା ବଦଳାଯିବ | ତିନୋଟି ଶୁନ ଶୁନ୍ୟ  $r$  ଗୋଟିଏ ନି **inus**  $r$  ଡିଜି ଦୁଇଟି ମାଇନସ୍ ଶୁନ ଯାହା ଦୁଇଟି ମାଇନସ୍ ଏକ ମାଇନସ୍ ଅଧା ଅଟେ ଯାହା  $q$  **min** ାରା ମାଇନସ୍ ଏକ ପୁସ୍ ଅଧା

ତେଣୁ ତୁମର ମାଇନସ୍ ଅଧା ଶୁନ ମାଇନସ୍ ଅଧା ତୁମେ ପୁଣି ମାଇନସ୍ ଅଧା ରଖି ଅନ୍ୟ ଜିନିଷଗୁଡ଼ିକ ଅପରିବର୍ତ୍ତନ ଶୁନ୍ୟ ମାଇନସ୍ ଅଧା ଏବଂ ଏହିପରି ଆମେ ଯାହା ପାଇଲୁ | ହେଉଛି ପରିଚୟ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ଯାହାକି ରୋହୋ ଏକ୍ସିଆ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ  $\rho$  ହ୍ରାସ ହୋଇଥିବା ଇଟେଲନ୍ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ  $a$  ଏବଂ ସେଥିପାଇଁ ପ୍ରଦତ୍ତ ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ଅଦୃଶ୍ୟ ଅଟେ ଏବଂ ଥରେ ଆପଣ ଜାଣିଥିବେ ଯେ ଏହା ତାହାଣ ପାର୍ଶ୍ୱରେ ପାଇଥିବା ମ୍ୟାଟ୍ରିକ୍ସ ହେଉଛି ଏହାର ଓଲଟା |

ତେଣୁ ଏହିପରି ଏକ ଓଲଟା ଦୁଇ ମାଇନସ୍ ଗୋଟିଏ  $q$  **two** ାରା ଦୁଇ ମାଇନସ୍ ଅଧା ମାଇନସ୍ ଗୋଟିଏ ଶୁନ ଶୁନ୍ୟ ମାଇନସ୍ ଅଧା ଏବଂ ଏହା ସହିତ ଏହି ଅଧାଦେଶକୁ ପରବର୍ତ୍ତୀ ବକ୍ତବ୍ୟରେ ବନ୍ଦ କରିଦେବୁ ଆମେ ବିଶେଷ ପ୍ରୟୋଗଗୁଡ଼ିକର ଯାଡ଼ି ପ୍ରାଥମିକ କାର୍ଯ୍ୟଗୁଡ଼ିକ ବିଶେଷ ଭାବରେ ସମୀକରଣର ସମାଧାନ ଉପରେ ଧ୍ୟାନବାଦ |

