ଗଣିତର ସମସ୍ୟା ସମାଧାନ ଅଧିବେଶନକୁ ଛାତ୍ରମାନଙ୍କୁ ସ୍ୱାଗତ କରିବା ଆମର ବିଷୟ ହେଉଛି ସମ୍ଭାବ୍ୟତା ଏବଂ ଆଜିର ଶ୍ରେଣୀରେ ଏହା ହେଉଛି ଲେକ୍ଚର୍ ନମ୍ବର ଆମେ ଅନେକ ସମସ୍ୟାର ସମାଧାନ କରିବୁ ଯାହା ପାଇଁ ପୃଷ୍ଠଭୂମି ପୂର୍ବରୁ ଦୁଇଟି ଜିନିଷ କିମ୍ବା କିଛି ଜିନିଷ ତିଆରି ହୋଇସାରିଛି | ମନେରଖିବାକୁ ଏକ ନିମ୍ନଲିଖିତ ସମ୍ଭାବନା ଅଛି ଯେଉଁଠାରେ ଏକ ଇଭେଣ୍ଟ ହେଉଛି ଏକ ଅନିୟମିତ ପରୀକ୍ଷଣ ସହିତ ଅନୁରୂପ ଏକ ଇଭେଣ୍ଟ ଯାହାର ନମୁନା ସ୍ଥାନ ଓମେଗା ହେଉଛି ଓମେଗା ର କାର୍ଡିନାଲିଟି ଦ୍ divided ାରା ବିଭାଜିତ କାର୍ଡିନାଲିଟି ଏବଂ ଅନ୍ୟ ଏକ ଜିନିଷ ଯାହା ଆମେ ବ୍ୟବହାର କରିବୁ ଇଭେଣ୍ଟ ଆଲଜେବ୍ରାରୁ ଏକ ୟୁନିଅନର ସମ୍ଭାବନା | b ଯଦି pa ଏବଂ pb ସହିତ ସମାନ, ଯଦି a ଏବଂ b ଅସନ୍ତୁଷ୍ଟ ହୁଏ କିନ୍ତୁ ଯଦି a ଏବଂ b ଅସନ୍ତୁଷ୍ଟ ନହୁଏ ତେବେ ଏକ ୟୁନିଅନର b ର ସମ୍ଭାବନା b ଛକ b ର ମାଇନସ୍ ସମ୍ଭାବ୍ୟତାର ସମ୍ଭାବନା ସହିତ ସମାନ ଏବଂ ତୃତୀୟରେ ଯଦି a ଏବଂ b ଥାଏ | ସ୍ independent ାଧୀନ ଘଟଣାଗୁଡ଼ିକ ତାପରେ ଏକ ଛକ b ର ସମ୍ଭାବନା pa times pb ସହିତ ସମାନ

ତେଣୁ ଏଗୁଡିକ କିଛି ମ basic ଳିକ ଜିନିଷ ଯାହାକୁ ଆମକୁ ମନେ ରଖିବାକୁ ପଡିବ | ଆମେ ସମସ୍ୟାର ସମାଧାନ କରିବୁ ଯଦି ଆମେ ଜାଣୁ ଯେ କିଛି ନୂଆ ଆସୁଛି ଧାରଣା ଆପଣଙ୍କୁ ଦିଆଯାଇ ନାହିଁ ତେବେ ମୁଁ ବ୍ୟାଖ୍ୟା କରିବି

ତେଣୁ ଆସନ୍ତୁ ଦେଖିବା ପ୍ରଥମ ସମସ୍ୟାକୁ ଦେଖିବା ଯାହା ଯଦି xyz 0 ଏବଂ x ପ୍ଲସ୍ y ଠାରୁ ସମାନ ଅଟେ | ପ୍ଲସ୍ z 10 ସହିତ ସମାନ ତେବେ ସମ୍ଭାବ୍ୟ ସମାଧାନର ସଂଖ୍ୟା ହେଉଛି 10 ପ୍ଲସ୍ 3 ମାଇନସ୍ 1 c 3 ମାଇନସ୍ 1 12 c 2 ସହିତ ସମାନ 60 c ଛଅ ସହିତ ସମାନ , ଉପରୋକ୍ତ ଦୃଶ୍ୟରେ x ଏକ ଅଦ୍ଭୁତ ସଂଖ୍ୟା

ତେଣୁ ଆମେ କଣ? ଆମକୁ ଜାଣିବାକୁ ହେବ ଯେ ଓମେଗା ର ମୋଟ ପଏଣ୍ଟ ସଂଖ୍ୟା କିମ୍ବା ଓମେଗା ର କାର୍ଡିନାଲିଟି ଷାଠିଏ ଅଟେ

ତେଣୁ ଆମକୁ ଏହି ଘଟଣାର ସଂଖ୍ୟା ଖୋଜିବାକୁ ପଡିବ ଯେତେବେଳେ x ଏହି ଅବସ୍ଥାରେ ଏକ ଅଦ୍ଭୁତ ସଂଖ୍ୟା ଅଟେ ଏବଂ ସେଠାରୁ ଆମକୁ ସମ୍ଭାବ୍ୟତା ଗଣନା କରିବାକୁ ପଡିବ | x ଅଦ୍ଭୁଆ ହୋଇପାରେ x ମୂଲ୍ୟଗୁଡିକ 1 3 ପାଞ୍ଚ ସାତ ନଅ ନେଇପାରେ ବର୍ତ୍ତମାନ ବିଚାର କରନ୍ତୁ x ମାମଲାଗୁଡ଼ିକ ସମାନ ଅଟେ y ପ୍ଲସ୍ z ନଅ ସହିତ ସମାନ, ଯେତେବେଳେ y ଏବଂ z ଉଭୟ y ଏବଂ z ଠାରୁ ବଡ ହେଲେ y ପ୍ଲସ୍ z ନଅଟି ହୋଇପାରେ | 0 ସହିତ ସମାନ

ତେଣୁ ସଂଖ୍ୟା | କେସ୍ ହେଉଛି 0 9 1 8 2ଦୁଇଟି ସାତରୁ ନଅ ଶୂନ ଯାହା ଦଶ ଅଟେ ଏବଂ ଯଦି ଆମେ ବୁ understand ିପାରୁ ଯେ y ପ୍ଲସ୍ ଶୂନ k ସହିତ ସମାନ ଅଟେ ତେବେ k ପ୍ଲସ୍ 1 ସମାଧାନ ଅଛି ତେବେ ଆମେ ସହଜରେ ଜାଣିପାରିବା x x 3 ସହିତ ସମାନ ଅଟେ z 7 ସହିତ ସମାନ

ତେଣୁ ସମାଧାନର ସଂଖ୍ୟା ଆଠଟି ସମାନ ହେବାକୁ ଯାଉଛି x ସମାନ ପାଞ୍ଚଟି ସମାନ ଅଟେ y ପ୍ଲସ୍ z ପାଞ୍ଚ ସହିତ ସମାନ

ତେଣୁ ସମାଧାନ ସଂଖ୍ୟା ଛଅ x ସାତଟି ସମାନ ଅଟେ y ପ୍ଲସ୍ z ତିନୋଟି ସହିତ ସମାନ

ତେଣୁ ସଂଖ୍ୟା ସଂଖ୍ୟା | ସମାଧାନ ଚାରୋଟି ଏବଂ ସମାନ way ଙ୍ଗରେ x ନଅ ସହିତ ସମାନ ଅଟେ y ପ୍ଲସ୍ z ଗୋଟିଏ ସହିତ ସମାନ ଏବଂ ସମାଧାନ ସଂଖ୍ୟା ଦୁଇଟି

ତେଣୁ ସମୁଦାୟ ଦଶ ପ୍ଲସ୍ ଆଠ ଅଷ୍ଟାଦଶ ପ୍ଲସ୍ ଛଅ ଚବିଶ ଚାରି ଚାରି ଚବିଶ ଆଠ ପ୍ଲସ୍ ଦୁଇଟି ତିରିଶ ସହିତ ସମାନ

ତେଣୁ ସମ୍ଭାବନା | x ଅଦ୍ଭୁଆ 30 ରୁ 66 ସହିତ ସମାନ 5 ରୁ 11 ସହିତ ସମାନ

ତେଣୁ ଏହାର ଉତ୍ତର ହେଉଛି ଆସନ୍ତୁ ଅନ୍ୟ ଏକ ସମସ୍ୟାକୁ ବିଚାର କରିବା ସମସ୍ୟାଟି ନିମ୍ନଲିଖିତ ଭାବରେ ଧରାଯାଉ ଜଣେ ବ୍ୟକ୍ତି x ଅକ୍ଷରେ ମୂଳରୁ ଠିଆ ହୋଇଥିବା ପ୍ରତ୍ୟେକ ପଦକ୍ଷେପରେ | ପ୍ରତ୍ୟେକଟି ଡାହାଣକୁ କିମ୍ବା ବାମକୁ ସମ୍ଭାବ୍ୟତା ସହିତ ଅର୍ଦ୍ଧେକ ସମ୍ଭାବନା ଅଛି ଯାହା ଛଅଟି ପଦକ୍ଷେପ ପରେ ସେ ମୂଳରୁ କିଛି ଦୂରରେ ରହିବେ

ତେଣୁ ମୁଁ ଆଶା କରେ ଆପଣ ପ୍ରଶ୍ନଟି ବୁ understood ିଛନ୍ତି

ତେଣୁ ଏଠାରେ ପ୍ରାରମ୍ଭିକ ସ୍ଥିତି ଅଛି

ତେଣୁ ସେ ଏହା ମଧ୍ୟ ଯାଇପାରନ୍ତି | ପ୍ରତ୍ୟେକ ପଦକ୍ଷେପରେ ଅଧା ଏବଂ ସମ୍ଭାବ୍ୟତା ସହିତ ଦିଗ କିମ୍ବା ଏହି ଦିଗକୁ ଆମେ ଚାହୁଁ ଯେ ଛଅଟି ଷ୍ଟେପ୍ ପରେ ସେ ଏଠାରେ ଅଛନ୍ତି କିମ୍ବା ଏଠାରେ ସମ୍ଭାବ୍ୟତା କ’ଣ

ତେଣୁ ଏହାକୁ କିପରି କରିବାକୁ ହେବ ସେ x କୁ ସଠିକ୍ ଦିଗକୁ ନେଇଥିବା ସଂଖ୍ୟା ଏବଂ yb ସଂଖ୍ୟାକୁ ଦିଅନ୍ତୁ | ସେ ବାମ ଦିଗକୁ ନେଇଥିବା ଷ୍ଟେପଗୁଡିକର

ତେଣୁ x ପ୍ଲସ୍ y 6 ସହିତ ସମାନ କାରଣ ଆମେ ସମୁଦାୟ steps ଟି ଷ୍ଟେପ୍ ଦେଖୁଛୁ ଏବଂ x ମାଇନସ୍ y ର ମଡ୍ୟୁଲସ୍ ଦୁଇଟି ସହିତ ସମାନ ଏହା ସ୍ପଷ୍ଟ ଯେ ଏହାର ଅର୍ଥ ହେଉଛି ସେ ଡାହାଣକୁ କିମ୍ବା ଦୁଇଟିକୁ ଅଧିକ ପଦକ୍ଷେପ ନିଅନ୍ତି | ବାମକୁ ଅଧିକ ପଦାଙ୍କ

ତେଣୁ ଆମେ ଦୁଇଟି ସମୀକରଣ ପାଇଥାଉ ଗୋଟିଏ ଯୁଗଳ ସମୀକରଣ ହେଉଛି x ପ୍ଲସ୍ y ଛଅ ସହିତ ସମାନ ଏବଂ x ମାଇନସ୍ y ଦୁଇଟି ସମାନ ଅଟେ ଦୁଇଟି x ସମାନ 8 ଇମ୍ପ୍ଲାଇସ୍ x ସମାନ 4 ଇମ୍ପ୍ଲାଏ y ସମାନ ଅଟେ 2 ଏବଂ ଦ୍ୱିତୀୟ ସମୀକରଣର ସେଟ୍ ହେଉଛି ଯେ x ପ୍ଲସ୍ y ଛଅ y ମାଇନସ୍ x ସହିତ ସମାନ, ଦୁଇଟି y ସମାନ ଅଟେ ଦୁଇଟି y ସମାନ ଆଠଟି ଇଙ୍ଗିତ କରେ y ସମାନ 4 ଇମ୍ପ୍ଲାଏ x ସମାନ 2

ତେଣୁ ଏହି ସମ୍ଭାବନାଗୁଡିକ ଶକ୍ତି ସହିତ 0.5 ପୂର୍ଣ୍ଣ | 6 ସମାନ ଭାବରେ ଏହାର ମଧ୍ୟ ପାୱାର୍ ସହିତ 0.5 ପୂର୍ଣ୍ଣତା ଅଛି

ତେଣୁ ଇଚ୍ଛିତ ସମ୍ଭାବ୍ୟତା ଦୁଇଗୁଣ ଶୂନ ପଏଣ୍ଟ ପାଞ୍ଚ ସହିତ ପାୱାର ଛଅଟି ଶୂନ ପଏଣ୍ଟ ପାଞ୍ଚଟି ପାୱାର ପାଞ୍ଚ ସହିତ ସମାନ

ତେଣୁ ଏହାର ଉତ୍ତର ଆସନ୍ତୁ ବର୍ତ୍ତମାନ ଅନ୍ୟ ଏକ ସମସ୍ୟାକୁ ବିଚାର କରିବା | abc ହେଉଛି ଏକ ଅନିୟମିତ ପରୀକ୍ଷଣ ସହିତ ଅନୁରୂପ ତିନୋଟି ଇଭେଣ୍ଟ ଯେପରିକି ଏକ ୟୁନିଅନ୍ b ୟୁନିଅନର ଗୋଟିଏ ସମ୍ଭାବନା ଗୋଟିଏ qab ସହିତ ସମାନ ଏବଂ c ସମାନ ଭାବରେ ତିନୋଟି ଛକ bb ଛକ c ଏବଂ ଏକ ଛକ c ମଧ୍ୟ ଏକ ଛକ ସମ୍ଭାବନା ପାଇଁ ସମାନ ସମ୍ଭାବନା | 2 ଦ୍ divided ାରା ବିଭାଜିତ ହେବାର ସମ୍ଭାବନା ସହିତ ସମାନ ଏବଂ ଏକ ଛକ ବି ଛକ c ର ସମ୍ଭାବନା c ଦୁଇଟି ଛକ ଦ୍ divided ାରା ବିଭକ୍ତ ଏକ ଛକ ସମ୍ଭାବନା ସହିତ ସମାନ | ସେ ଏକ ଛକ ବି ଛକ c ସଂପନ୍ନତାର ସମ୍ଭାବନା ଯାହା ମୁଁ ସମାଧାନ ଆରମ୍ଭ କରିବା ପୂର୍ବରୁ ବର୍ତ୍ତମାନ ସମସ୍ୟା ଅଟେ ମୋତେ ଆପଣଙ୍କୁ ବୁ explain ାଇବାକୁ ଦିଅନ୍ତୁ ଯେ ଏକ ୟୁନିଅନ୍ b ୟୁନିଅନ୍ c 1 ସହିତ ସମାନ ଅଟେ ଅର୍ଥାତ୍ ସେମାନେ ସମଗ୍ର ନମୁନା ସ୍ଥାନକୁ ଆଚ୍ଛାଦନ କରନ୍ତି କିନ୍ତୁ ଏହା ନୁହେଁ ଯେ ସେମାନେ ଏଥିରେ ଅସନ୍ତୁଷ୍ଟ ଅଟନ୍ତି | ଏହା ହେଉଛି ଏକ ଛକ bb ଛକ c ଏବଂ ଏକ ଛକ c ସେମାନେ ସକରାତ୍ମକ ସମ୍ଭାବନା ସହିତ ରହିପାରନ୍ତି ଏବଂ ସମାନ ସମ୍ଭାବନା ସହିତ ଆପଣ କ’ଣ କହିବାକୁ ଚାହାଁନ୍ତି ଏହାର ଅର୍ଥ ହେଉଛି ଯେ ତିନୋଟି ଘଟଣାର ସମାନ ସମ୍ଭାବନା ସମାନ ଭାବରେ abc ସମାନ ଭାବରେ ଏକ ଛକ bb ଛକ c ଏବଂ ଏକ ଛକ c ଅଟେ | ସମାନ ସମ୍ଭାବନା ଏବଂ ଅଧିକନ୍ତୁ , ଏକ ଛକ b ର ସମ୍ଭାବ୍ୟତା ହେଉଛି ଏକ ଛକ b ର ଛକ c ସପ୍ଲିମେଣ୍ଟର ସମ୍ଭାବନା ଖୋଜିବା ପାଇଁ ଆବଶ୍ୟକ କରୁଥିବା ଅଧା ସମ୍ଭାବନା

ତେଣୁ ଆମେ ab ର ବିଳମ୍ବ ସମ୍ଭାବନାକୁ x ସହିତ ସମାନ ଭାବରେ ଗତି କରୁ

ତେଣୁ b ର ସମ୍ଭାବନା ସମ୍ଭାବନା ସହିତ ସମାନ | c ର x ସହିତ ସମାନ

ତେଣୁ ଏକ ଛକ b ର ସମ୍ଭାବନା a ଦ୍ 2 ାରା 2 ର ସମ୍ଭାବ୍ୟତା ସହିତ x ଏବଂ 2 ସହିତ ସମାନ | ଏହା b ଛକ c ର ସମ୍ଭାବନା ଏବଂ ଏକ ଛକ 3 ର ସମ୍ଭାବନା ଏବଂ ଏକ ଛକ b ର ଛକ c ର ସମ୍ଭାବନା ଏହାର ଅଧା ସହିତ ସମାନ

ତେଣୁ x ଦ୍ 4 ାରା 4

ତେଣୁ ଏକ ୟୁନିଅନ୍ b ୟୁନିଅନ୍ c ର ସମ୍ଭାବନା ଆମେ ଜାଣୁ ଯେ ଏହା ଅଟେ | b ର ଏକ ପ୍ଲସ୍ ସମ୍ଭାବ୍ୟତାର ସମ୍ଭାବନା ଏବଂ ଏକ ଛକ ର c ମାଇନସ୍ ସମ୍ଭାବ୍ୟତା b ମାଇନସ୍ ସମ୍ଭାବ୍ୟତା b ବିଚ୍ଛେଦ c ମାଇନସ୍ ସମ୍ଭାବ୍ୟତା c ବିଚ୍ଛେଦ c ବିଚ୍ଛେଦ c ର ଏକ ସମ୍ଭାବ୍ୟତା ସହିତ ବର୍ତ୍ତମାନ ଏହା ଦିଆଗଲା ଯେ ଏହା ଏକ ଅଟେ ଯାହା ଏହା ସୂଚିତ କରେ | ଗୋଟିଏ ତିନି ଗୁଣ ସହିତ ସମାନ, ଏଗୁଡ଼ିକ ସମସ୍ତ x ପ୍ଲସ୍ ଏହା x ଦ୍ 4 ାରା 4 ମାଇନସ୍ 3 ଗୁଣ ଏହା ଏବଂ ଏହା ଏଗୁଡିକ x ଦ୍ 2 ାରା 2 ସୂଚିତ କରେ 4 ସମାନ 12 x ପ୍ଲସ୍ x ମାଇନସ୍ 6 x 7 x ସହିତ ସମାନ

ତେଣୁ x ହେଉଛି 4 ରୁ 7 ସହିତ ସମାନ

ତେଣୁ c ସପ୍ଲିମେଣ୍ଟ ସହିତ b ଛକ ସହିତ ଏକ ଛକ ହେବାର ସମ୍ଭାବନା b ବିଚ୍ଛେଦ wi ସହିତ ବିଚ୍ଛେଦ ହେବାର ସମ୍ଭାବନା ସହିତ ସମାନ | th c x ଦ୍ 2 ାରା 2 ମାଇନସ୍ x ଦ୍ 4 ାରା ସମାନ 2 ରୁ 7 ମାଇନସ୍ 1 ରୁ 7 ସମାନ 1 ଦ୍ 7 ାରା 7 ସହିତ ସମାନ ଅଟେ

ତେଣୁ ଏହାର ଉତ୍ତର ବର୍ତ୍ତମାନ ଆସନ୍ତୁ ଅନ୍ୟ ଏକ ସମସ୍ୟାର ସମାଧାନ କରିବା ଧରାଯାଉ ଏକ ଯୁଗଳ ଡାଏସ୍ ଗଡ଼ାଯାଇଛି | ଗୋଟିଏର ସମ୍ଭାବ୍ୟତା ଦୁଇଟିର ସମ୍ଭାବ୍ୟତା

ସହିତ ସମାନ, ଛଅଟିର ସମ୍ଭାବନା ସହିତ ସମାନ , ଛଅଟି ସମ୍ଭାବନା ସମାନ , ରାଶି ୮ ହେବାର ସମ୍ଭାବନା କ’ଣ କିମ୍ବା ତୁମେ ଉଭୟ ଡ଼ାଇସରେ ସଂଖ୍ୟା ମଧ ପାଇବ
ତେଣୁ ପ୍ରଶ୍ନର ଉତ୍ତର ଦିଅନ୍ତୁ a ଇଭେଣ୍ଟ ହୁଅନ୍ତୁ ଯେ ଦୁଇ ଚେହେରାର ଏହି ରାଶି ଆଠ ଅଟେ
ତେଣୁ ସମ୍ଭାବ୍ୟ ମିଶ୍ରଣ ହେଉଛି 2 6 3 5 4 4 5 3 ଏବଂ 6 2 ଯାହା 5 ଅଟେ
ତେଣୁ a ର ସମ୍ଭାବନା 5 ରୁ 36 ସହିତ ସମାନ କାରଣ 36 ପଏଣ୍ଟ କିମ୍ବା 36 ଯୁଗଳ ପଏଣ୍ଟ ଅଛି | ଓମେଗା ରେ b ଇଭେଣ୍ଟ ହେଉ ଯେ ଉଭୟ ଡ଼ାଇସ୍ ଉପରେ ଚେହେରା ମଧ ସମ୍ଭାବନା
ତେଣୁ ଏହା ଦୁଇଟି ଦୁଇଟି ଦୁଇ ଚାରି ଦୁଇଟି ଛଅ 4 4 4 4 6 ଏବଂ 6 2 6 4 6 6 ହୋଇପାରେ ଯାହା ନଅ ଅଟେ
ତେଣୁ b ର ସମ୍ଭାବନା ସମାନ | ନଅରୁ ତିରିଶ ଛଅ
ତେଣୁ ପ୍ରୋବାବିଲି | ଏକ ୟୁନିୟନର ଟାଇ ବା ଉଭୟ ଉଭୟ ଏପରିକି ଏକ ଛକ ବି ର ମାଇନସ୍ ସମ୍ଭାବ୍ୟତାର ଏକ ସମ୍ଭାବ୍ୟତା ସହିତ ସମାନ, ବର୍ତ୍ତମାନ ଏକ ଛକ b ର ସମ୍ଭାବନା କ’ଣ ଯାହାର ଅର୍ଥ ହେଉଛି ଉଭୟ ଚେହେରା ସମାନ ଏବଂ ରାଶି ହେଉଛି ୮ | ଆମେ ଦେଖିପାରୁଛୁ ଯେ ଏହା ହେଉଛି ଗୋଟିଏ ଉପାୟ ଏବଂ ଏହା ହେଉଛି ଗୋଟିଏ ଉପାୟ
ତେଣୁ ତିନୋଟି ଏପରି ମାମଲା ଅଛି ଯେତେବେଳେ ରାଶି ଆଠ ଏବଂ ଉଭୟେ ଏପରିକି ଏହି ସମ୍ଭାବ୍ୟତା 3 ରୁ 36
ତେଣୁ ଉତ୍ତରଟି 5 ରୁ 36 ପ୍ଲସ୍ ୨ ଦ୍ୱାରା | 36 ମାଇନସ୍ 3 ରୁ 36 ସମାନ 11 ଉପରେ 36 ସହିତ ସମାନ
ତେଣୁ ଏହାର ଉତ୍ତର
ତେଣୁ ମୋତେ ଅନ୍ୟ ଏକ ସମସ୍ୟା କରିବାକୁ ଦିଅନ୍ତୁ ଯଦି a ଏବଂ b ପରସ୍ପର ବିପକ୍ଷରେ ଏକ ଟୁର୍ନାମେଣ୍ଟର ଫାଇନାଲ୍ ଖେଳୁଛନ୍ତି ତେବେ ଫାଇନାଲ୍ ତିନୋଟି ମ୍ୟାଚ୍ କିମ୍ବା ପାଞ୍ଚଟି ମ୍ୟାଚ୍ ମଧ୍ୟରୁ ସର୍ବୋତ୍ତମ ହୋଇପାରେ | b ବିପକ୍ଷରେ ଏକ ମ୍ୟାଚ୍ ଜିତିବାର ସମ୍ଭାବନା ହେଉଛି 0.4 କିନ୍ତୁ ଏହାର ଏକ ସୁବିଧା ଅଛି ଯେ ସେ ତିନିଟି ମଧ୍ୟରୁ ସର୍ବୋତ୍ତମ କିମ୍ବା ପାଞ୍ଚଟି ମଧ୍ୟରୁ ସର୍ବୋତ୍ତମ ହେବ କି ନାହିଁ ତାହା ବାଛି ପାରିବେ ଯାହା ଦ୍ question ାରା ପ୍ରଶ୍ନର ଉତ୍ତର ନିଶ୍ଚିତ ଭାବରେ ଏକ ଚୟନ କରିବ | ମ୍ୟାଚ୍ ଯେଉଁଠାରେ ତାଙ୍କର ଜିତିବାର ଅଧିକ ସୁଯୋଗ ଅଛି
ତେଣୁ ଆସନ୍ତୁ ସମ୍ଭାବନାକୁ ଗଣନା କରିବା ଯେ ଉଭୟ ବିକଳ୍ପ ପାଇଁ ଟୁର୍ନାମେଣ୍ଟ ଜିତିବ
ତେଣୁ ଆସନ୍ତୁ ପ୍ରଥମେ ଏଠାରେ ତିନୋଟି ଦୃଶ୍ୟ ମଧ୍ୟରୁ ସର୍ବୋତ୍ତମ ବିଷୟରେ ବିଚାର କରିବା କିମ୍ବା ପ୍ରଥମେ ଦୁଇଟି ମ୍ୟାଚ୍ ଜିତୁଥିବା ଖେଳାଳୀ ବିଜେତା
ତେଣୁ ଜିତିବା ଯଦି ଜିତିବ | 1 ସେ ଉଭୟ ପ୍ରଥମ ଏବଂ ଦ୍ୱିତୀୟ ମ୍ୟାଚ୍ ଜିତନ୍ତି କିମ୍ବା ସେ ପ୍ରଥମ ଏବଂ ଦ୍ୱିତୀୟ ମ୍ୟାଚ୍ ମଧ୍ୟରୁ ଗୋଟିଏ ଜିତନ୍ତି ଏବଂ ତାପରେ ତୃତୀୟ ମ୍ୟାଚ୍ ଜିତନ୍ତି
ତେଣୁ ଏହା ଏକ କିମ୍ବା ଗୋଟିଏ ପରିସ୍ଥିତିରେ ସେ ଟୁର୍ନାମେଣ୍ଟ ଜିତିବାକୁ ଯାଉଛି
ତେଣୁ ଫଳାଫଳ ଯଦି ଟୁର୍ନାମେଣ୍ଟ ଜିତିବାର ସମ୍ଭାବନା ଥାଏ | ପ୍ରଥମ ଦୁଇଟି ମ୍ୟାଚ୍ ମଧ୍ୟରୁ ବିଜୟ ଜିତିବା କିମ୍ବା ଏହା ପ୍ରଥମ ଦୁଇଟି ହେଉଛି ବିଜୟ ହାର ଏବଂ ତା’ପରେ ସେ ତୃତୀୟ ମ୍ୟାଚ୍ ଜିତିବା କିମ୍ବା ପ୍ରଥମ ଦୁଇଟିରେ ସେ ହାରିଯିବା ପରେ ସେ ଜିତିବା ପରେ ତାପରେ ସେ ଜିତିବା ଏବଂ ତୃତୀୟ ମ୍ୟାଚ୍ ଜିତିବା
ତେଣୁ ଏଗୁଡ଼ିକ ହେଉଛି ତିନୋଟି ଅସନ୍ତୁଷ୍ଟ ଦୃଶ୍ୟ | ଟୁର୍ଣ୍ଣାମେଣ୍ଟରେ ଜିତେ
ତେଣୁ ଏହି ସମ୍ଭାବନା 0.4 କୁ 0.4 ଗୁଣିତ କରାଗଲେ ଏହା 0.4 0.6 ଏବଂ 0.4 ଏବଂ ଏଠାରେ ଏହା 0.6 0.4 ଏବଂ 0.4
ତେଣୁ ଏହି ସମ୍ଭାବନା 0.4 ପୁରା ବର୍ଗ ପ୍ଲସ୍ ଅଟେ | 0.4 ପୁରା ବର୍ଗ 0.6 ପ୍ଲସ୍ ଦ୍ multip ାରା ପୁନର୍ବାର ଗୁଣିତ ହୋଇଛି 0.4 ପୁରା ବର୍ଗ 0.6 କୁ ଗୁଣିତ ହୋଇଛି 0.4 ପୁରା ବର୍ଗକୁ 1 ପ୍ଲସ୍ 0.6 ପ୍ଲସ୍ 0.6 ସମାନ 0.16 ସହିତ ଦୁଇ ପଏଣ୍ଟ ଦ୍ multip ାରା ଗୁଣିତ ଶୂନ୍ୟ ପଏଣ୍ଟ ସହିତ ତିନି ପାଞ୍ଚ ଦୁଇଟି ବର୍ତ୍ତମାନ ଭଲ ଭାବରେ ବିଚାର କରିବା | ପାଞ୍ଚଟି ଦୃଶ୍ୟର ଫାଇନାଲ୍ ନିମ୍ନଲିଖିତ ଉପାୟରେ ଏକ ବିଜୟ ସହିତ ସମାପ୍ତ ହୋଇପାରେ ଯାହାକି ପ୍ରଥମ ତିନୋଟି ମ୍ୟାଚ୍ ଜିତିବା ସମ୍ଭାବନା 0.4 ପୂର୍ଣ୍ଣ କ୍ୟୁବ୍ ପ୍ରଥମ ତିନୋଟି ମ୍ୟାଚ୍ ମଧ୍ୟରୁ ଦୁଇଟିରେ ଜିତିବା ଏବଂ ତା’ପରେ ଚତୁର୍ଥ ମ୍ୟାଚ୍ ଜିତିବା ଏହାର ସମ୍ଭାବ୍ୟତା 0.4 ପୁରା କ୍ୟୁବ୍ ଦ୍ୱାରା ଗୁଣିତ | 3 ରୁ 0.6 କାରଣ ପ୍ରଥମ ତିନୋଟିରେ ତିନୋଟି ସମ୍ଭାବ୍ୟ ଉପାୟ ଅଛି ଯାହା ଦୁଇଟି ମ୍ୟାଚ୍ ଜିତେ ଯାହା wwlwlw ଏବଂ lww ପ୍ରତ୍ୟେକଟି ଆପଣଙ୍କୁ 0.4 ପୁରା ବର୍ଗକୁ 0.6 ଗୁଣିତ କରିବାକୁ ଦେବ ଏବଂ ଏହା ଦ୍ a ାରା ଏକ ବିଜୟ ପରେ ଅନୁସରଣ ହେବ | 0.4
ତେଣୁ ଏହା ଘଟିବାର ସମ୍ଭାବନା ହେଉଛି ସମାନ way ଙ୍ଗରେ ଅନ୍ୟ ଉପାୟରେ ଯାହା ଜିତିବ ତାହା ହେଉଛି ପ୍ରଥମ ଚାରିଟି ମ୍ୟାଚ୍ ମଧ୍ୟରୁ ଦୁଇଟି ଜିତିବା | d ତାପରେ ପଞ୍ଚମଟି ଜିତେ
ତେଣୁ ପ୍ରଥମ ଚାରିଟି ମଧ୍ୟରୁ ସେ ଦୁଇଟି ଜିତିଲେ ଏହା ଚାରୋଟି ସି ଦୁଇଟି ଉପାୟରେ କରାଯାଇପାରିବ ଉଦାହରଣ ସ୍ୱରୂପ ଜିତିବା ବିଜୟ କ୍ଷତି ବିଜୟ ବିଜୟ ବିଜୟ କ୍ଷତି ବିଜୟ ବିଜୟ ବିଜୟ କ୍ଷତି ବିଜୟ ବିଜୟ ବିଜୟ କ୍ଷତି ବିଜୟ ବିଜୟ ବିଜୟ | ଜିତନ୍ତୁ ଏବଂ ତା’ପରେ ସେ ପଞ୍ଚମ ମ୍ୟାଚ୍ ଜିତିବେ
ତେଣୁ ସମ୍ଭାବନା ୬ ରୁ 0.4 ପୁରା ବର୍ଗରେ 0.6 ପୁରା ବର୍ଗରେ 0.4 ରେ 0.4 ପୁରା କ୍ୟୁବ୍ ସହିତ ୬ କୁ 0.6 ପୁରା ବର୍ଗରେ ଗୁଣିତ ହେବ
ତେଣୁ ଟୁର୍ଣ୍ଣାମେଣ୍ଟରେ ଜିତିବାର ସମ୍ଭାବନା 0.4 ପୁରା କ୍ୟୁବ୍ ପ୍ଲସ୍ 3 ସହିତ ସମାନ | 0.4 ପୁରା କ୍ୟୁବ୍ କୁ 0.6 ପ୍ଲସ୍ ୬ ରୁ 0.6 ପୁରା ବର୍ଗକୁ 0.4 ପୁରା କ୍ୟୁବ୍ 0.4 ପୁରା କ୍ୟୁବ୍ ସହିତ ସମାନ, 1 ପ୍ଲସ୍ ଗୋଟିଏ ପଏଣ୍ଟ ଆଠ ତିନୋଟି ଶୂନ ପଏଣ୍ଟ ଛଅ ପ୍ଲସ୍ ଏହା ତିନୋଟି ଛଅ
ତେଣୁ ଦୁଇଟି ପଏଣ୍ଟ ଗୋଟିଏ ଛଅ ଯାହା ଶୂନ୍ୟର ନିକଟତର | ତିନୋଟି ସାତକୁ ସୂଚାନ୍ତୁ ଯାହାକୁ ତୁମେ ଗଣନା କରିପାରିବ
ତେଣୁ ୩ ଟି ବିକଳ୍ପ ମଧ୍ୟରୁ ସର୍ବୋତ୍ତମ ବାଛିବା ଉଚିତ କାରଣ ଏହା 0.352 ରୁ କମ୍ ଅନ୍ୟ ଏକ ସମସ୍ୟା ଧରାଯାଉ ପାଞ୍ଚ ଜଣ ପ୍ରାର୍ଥୀ abcd ଏବଂ ଇ ଏକ ସାକ୍ଷାତକାରରେ ଦେଖାଯିବାକୁ ଅପେକ୍ଷା କରିଛି ଏହା ଜଣା ଯେ ବୋର୍ଡ କିମ୍ବା ସାକ୍ଷାତକାର ବୋର୍ଡ ସେମାନଙ୍କୁ ଅନିୟମିତତା ଭାବରେ କ call ଣସି କ୍ରମରେ ଡାକିବ , ସମ୍ଭାବ୍ୟତା ଖୋଜି ବାହାର କରିବା ପୂର୍ବରୁ b କୁ ଡାକିବା ସମ୍ଭାବନାକୁ ଖୋଜି ବାହାର କରିବା ପୂର୍ବରୁ b ଏବଂ b କୁ c ତୃତୀୟ ପୂର୍ବରୁ ଡାକିବା | ସମ୍ଭାବ୍ୟତା ଖୋଜ ଯାହାକି b କୁ ଡାକିବା ପରେ ଏହା କୁହାଯାଏ
ତେଣୁ ଏହା ହେଉଛି ଏକ ପାରାଗ୍ରାଫ୍ ଯାହା ଉପରେ ଆଧାର କରି ଆମକୁ ତିନୋଟି ଭିନ୍ନ ପ୍ରଶ୍ନ ଦିଆଯାଇଛି ଏବଂ ଆମକୁ b ପୂର୍ବରୁ ଏକ ସମାଧାନର ସମାଧାନ ଖୋଜିବାକୁ ପଡିବ
ତେଣୁ ଅନେକ ସମ୍ଭାବନା ଅଛି ଯାହାକୁ ଏକ ନମ୍ବରରେ କୁହାଯାଏ
ତେଣୁ ଅବଶିଷ୍ଟାଂଶରେ | ଚାରିଟି ପଦବୀ ଯେତେବେଳେ ବି ଆସେ ସେତେବେଳେ ଅନେକ ସମ୍ଭାବନା ଫ୍ୟାକ୍ଟୋରିଆଲ୍ ଚାରି ସହିତ ସମାନ କାରଣ ଏକ ଏଠାକୁ ଆସେ ଏବଂ ଏହି ଚାରିଟି ପଦବୀରେ ଅବଶିଷ୍ଟ ଚାରିଜଣ ପ୍ରାର୍ଥୀ ଯେକ order ଣସି କ୍ରମରେ ଆସିପାରନ୍ତି ଯାହାକୁ ଦୁଇ ନମ୍ବରରେ କୁହାଯାଏ
ତେଣୁ b ଏଥି ମଧ୍ୟରୁ ଗୋଟିଏରେ ଆସିବାକୁ ପଡିବ |
ତେଣୁ cde ରୁ ପଦଗୁଡିକ ଚୟନ କରାଯାଇଛି ଏବଂ ଏଠାରେ ରଖାଯାଇଛି ଯାହା ତିନୋଟି ଉପାୟରେ କରାଯାଇପାରିବ ଏବଂ ବର୍ତ୍ତମାନ ଅନ୍ୟ ଦୁଇଟି ଏବଂ b ହୋଇପାରେ | ଫ୍ୟାକ୍ଟୋରିଆଲ୍ ତିନୋଟି ଉପାୟରେ ଏଠାରେ ରୁମ୍ୟୁଟେଡ୍ ହୋଇଛି
ତେଣୁ ସମ୍ଭାବ୍ୟତାର ସଂଖ୍ୟା ତିନୋଟି ସହିତ ଫ୍ୟାକ୍ଟୋରିଆଲ୍ ତିନି ତୃତୀୟରେ ସମାନ ଅଟେ ଯେ ଏକ ନମ୍ବର ୩ ରେ ଡାକାଯାଇପାରେ
ତେଣୁ b ଅନ୍ୟ ତିନିଟି ମଧ୍ୟରୁ ଗୋଟିଏ ମଧ୍ୟରୁ ଗୋଟିଏରେ ରହିପାରେ ଯାହାକୁ ତୁମେ ଦୁଇଟି ବାଛ ଏବଂ ସେଠାରେ ରଖ | ତିନୋଟି ଉପାୟରେ କରାଯାଉ ଏବଂ ତାପରେ ସେଗୁଡିକ ନିଜ ମଧ୍ୟରେ ଅନୁମତି ପ୍ରାପ୍ତ ହୋଇପାରିବ ଯାହା ଦ୍ two ାରା ବର୍ତ୍ତମାନ ଦୁଇଟି ଉପାୟରେ କରାଯାଇପାରିବ ଏବଂ ଅନ୍ୟ ପ୍ରାର୍ଥୀଙ୍କୁ ଏଠାରେ ଦୁଇଟି ଉପାୟରେ ଅନୁମତି ଦିଆଯାଇପାରେ
ତେଣୁ ସମୁଦାୟ ସମ୍ଭାବନା ବାରଟି ସହିତ ସମାନ, ଚାରି ନମ୍ବରରେ କୁହାଯାଏ
ତେଣୁ b ଅଛି | ଏଠାରେ ରହିବା ଏବଂ ଅନ୍ୟ ତିନୋଟି ଏଠାରେ ଫ୍ୟାକ୍ଟୋରିଆଲ୍ 3 ରେ ଅନୁମତି ଦିଆଯାଇପାରେ ୬ ଟି ଉପାୟ ସହିତ ସମାନ ସମ୍ଭାବନା ସଂଖ୍ୟା ଫ୍ୟାକ୍ଟୋରିଆଲ୍ 4 ସହିତ ସମାନ ଯାହାକି 24 ପ୍ଲସ୍ 3 ଫ୍ୟାକ୍ଟୋରିଆଲ୍ 3 ରେ 1୮ ପ୍ଲସ୍ ବାର ପ୍ଲସ୍ ଛଅଟି ବର୍ତ୍ତମାନ ସମୁଦାୟ ସଂଖ୍ୟା ଷାଠିଏ ସହିତ ସମାନ | ପା five ୍ଚ ନମ୍ବରର permutations ହେଉଛି ଫ୍ୟାକ୍ଟୋରିଆଲ୍ 5 ହେଉଛି 1 20 ସହିତ ସମାନ | ଯଥେଷ୍ଟ ସ୍ମାର୍ଟ ତୁମେ କ answer ଣସି ଗଣନା ନକରି ମଧ ଏହି ଉତ୍ତର ପାଇ ପାରିବ କାରଣ ସମଗ୍ର ଦୃଶ୍ୟଟି a ଏବଂ b ମଧ୍ୟରେ ସମୃଦ୍ଧ

ତେଣୁ ଅଧା ସୁଯୋଗ କିମ୍ବା ସମ୍ଭାବନା ଅଧା ଅଟେ ଯାହା b ପୂର୍ବରୁ ଏକ ଡାକରା ଦିଆଯିବ ଏବଂ ସମାନ ସମ୍ଭାବନା ଅଧା ଅଟେ ଯାହା ଦ୍ b ାରା ମୁଁ ଡାକିବି | ଆରମ୍ଭରେ ଠିକ୍ ଉତ୍ତର ପାଇଛି କିନ୍ତୁ ମୁଁ ତୁମ ପାଇଁ ଏହା ଗଣନା କରିଛି ଯେ ତୁମେ ସଠିକ୍ ଉତ୍ତରରେ ପହଞ୍ଚିଛ ଏବଂ ମୁଁ ମଧ୍ୟ ତୁମ ଆଗରେ ପ୍ରଦର୍ଶନ କରେ ଯେ ଏହି ପ୍ରକାରର ସମସ୍ୟାର ସମାଧାନ କିପରି ହେବ b ଅଂଶ ହେଉଛି b ଏବଂ b ପୂର୍ବରୁ c ପୂର୍ବରୁ କେତେ? ଏହା କିପରି କରାଯାଇପାରିବ

ତେଣୁ ଧରାଯାଉ a 1 ସ୍ଥିତିରେ ଅଛି b ଏବଂ c କୁ ଏପରି ଭାବରେ ସଜାଇବାକୁ ପଡିବ ଯେ b ପୂର୍ବରୁ c ଅଟେ

ତେଣୁ ଯଦି b ଦ୍ୱିତୀୟ ସ୍ଥାନରେ ଅଛି ତେବେ b ର ତୃତୀୟ ସ୍ଥାନରେ ଅଛି ତେବେ ସେଗୁଡିକର six ଟି ସମ୍ଭାବ୍ୟ ଉପାୟ ଅଛି | ପୋଜିସନ୍ ତାପରେ d ଏବଂ d ରୁ ତୁମେ ଦ୍ୱିତୀୟ ପୋଜିସନ୍ ରେ ରଖ, ଯାହା ଦୁଇଟି ଉପାୟରେ କରାଯାଇପାରିବ ତାପରେ ତୁମେ b କୁ ଏଠାରେ ରଖିବ ଏବଂ c ଏଥିରେ ରହିପାରିବ ଯାହା ପୁଣି ଦୁଇଟି ଉପାୟରେ ହୋଇପାରିବ

ତେଣୁ ଚାରୋଟି ସମ୍ଭାବନା b ଚତୁର୍ଥ ସ୍ଥାନରେ ଅଛି | ପୋଜିସନ୍

ତେଣୁ c ର ପଞ୍ଚମ ସ୍ଥିତିକୁ ଆସିବାର କେବଳ ଗୋଟିଏ ବିକଳ୍ପ ଅଛି

ତେଣୁ ଅବଶିଷ୍ଟ ଦୁଇଟି ମଧ୍ୟରୁ ଆପଣ ଏହାକୁ ଦୁଇଟି ଉପାୟରେ ସଜାଇ ପାରିବେ

ତେଣୁ ଦୁଇଟି ସମ୍ଭାବନା ଅଛି ବାରଟି ସମ୍ଭାବନାକୁ ଦର୍ଶାଉଛି a ଦୁଇଟି ସ୍ଥାନରେ ଅଛି

ତେଣୁ b ରେ କେତେ ସମ୍ଭାବନା ଅଛି | ତୃତୀୟ ପୋଜିସନ୍

ତେଣୁ d ଏବଂ d ରୁ ଆପଣ ପ୍ରଥମ ଅବସ୍ଥାରେ ଗୋଟିଏ ବାଛିପାରିବେ ଯାହା ଦୁଇଟି ଉପାୟରେ କରାଯାଇପାରିବ ଏବଂ ଅନ୍ୟଟି ଏଠାରେ ଦୁଇଟି ଉପାୟରେ ଅନୁମତି ପ୍ରାପ୍ତ ହୋଇପାରିବ

ତେଣୁ ଗୋଟିଏ କରିବାର ଚତୁର୍ଥ ଉପାୟ ଅଛି ଯାହା ଗୋଟିଏ b ଚତୁର୍ଥ ସ୍ଥାନରେ ଅଛି ଏବଂ ତାହା ମଧ୍ୟ ଦୁଇଟି ଉପାୟରେ କରାଯାଇପାରିବ

ତେଣୁ ସମୁଦାୟ ସମ୍ଭାବ୍ୟତା ସଂଖ୍ୟା ହେଉଛି ଛଅଟି ତୃତୀୟ ସ୍ଥାନରେ ଅଛି

ତେଣୁ d ଏବଂ d ପ୍ରଥମ ଏବଂ ଦ୍ୱିତୀୟ ସ୍ଥିତିରେ ଅଛି ଏବଂ ଏହା ଦୁଇଟି ଉପାୟରେ କରାଯାଇପାରିବ ଏବଂ ସ୍ପଷ୍ଟ ଭାବରେ ଚତୁର୍ଥ ସ୍ଥାନକୁ ଯାଇପାରିବ ନାହିଁ କାରଣ b ଏବଂ c ତାଙ୍କ ପରେ ଆସିବାକୁ ପଡିବ

ତେଣୁ ସମୁଦାୟ ସମ୍ଭାବନା 12 ପ୍ଲସ୍ 6 ପ୍ଲସ୍ 2 ସହିତ ସମାନ 20

ତେଣୁ b ଏବଂ b ଚାରି c ପୂର୍ବରୁ ସମ୍ଭାବନା ଆସେ | ଏକ କୋଡ଼ିଏ ଉପରେ କୋଡ଼ିଏ ସହିତ ସମାନ, b ପୂର୍ବରୁ ଗୋଟିଏ ଛଅଟି ସହିତ ସମାନ,

ତେଣୁ ଆମେ ଯାହା କରିପାରିବା ଆମେ ab କୁ ଗୋଟିଏ ୟୁନିଟ୍ ଭାବରେ ରଖିପାରିବା ଏବଂ ସେଥିପାଇଁ ଆମର ବର୍ତ୍ତମାନ abcde ଅଛି ଏବଂ ସେଗୁଡିକ ଫ୍ୟାକ୍ଟୋରିଆଲ୍ 4 ରେ ବ୍ୟବହୃତ ହୋଇପାରେ 24 ଉପାୟ ସହିତ ସମାନ | ସମ୍ଭାବ୍ୟତା 24 ରୁ 120 ସହିତ ସମାନ 1 ରୁ 5 ସହିତ ସମାନ

ତେଣୁ ସମସ୍ୟା ଧରାଯାଉ ପାଞ୍ଚ ଜଣ ବ୍ୟକ୍ତି abcd ଏବଂ e ଏକ ବୃତ୍ତାକାର ଟେବୁଲରେ ବସିଛନ୍ତି ତୁମର ତିନୋଟି ରଙ୍ଗର ଧଳା ନାଲି ଏବଂ ସବୁଜ ରଙ୍ଗର ଟୋପି ଅଛି ଯାହାକୁ କି ତୁମେ ପ୍ରତ୍ୟେକ ବ୍ୟକ୍ତିଙ୍କୁ ଗୋଟିଏ ଟୋପି ଦେଇପାରିବ | ଯେ କ two ଣସି କ୍ରମାଗତ ଦୁଇ ଜଣ ବ୍ୟକ୍ତି ସମାନ ରଙ୍ଗର ଟୋପି କରନ୍ତି ନାହିଁ

ତେଣୁ ଏହି ପ୍ରକାରର ସମସ୍ୟା ଗଛ ଟାଣିବା ଦ୍ୱାରା ସମାଧାନ ହୋଇପାରିବ

ତେଣୁ ଆମର abcd ଏବଂ e ନୋଟ୍ ଅଛି ଯେ a ଏବଂ d ପାର୍ଶ୍ୱରେ ଅଛି କାରଣ ଏହା ଏକ ବୃତ୍ତାକାର ଟେବୁଲ୍ ଅଟେ ଧରାଯାଉ ଆପଣ ଧଳା ରଙ୍ଗର କ୍ୟାପ୍ ଦିଅନ୍ତି | a ତାପରେ b ନାଲି କିମ୍ବା ସବୁଜ ହେବା ଉଚିତ କାରଣ ସେମାନଙ୍କର ସମାନ ରଙ୍ଗ ହୋଇପାରିବ ନାହିଁ କାରଣ ସେମାନେ ପରସ୍ପର ପାଖରେ ବସିଛନ୍ତି ବର୍ତ୍ତମାନ b ନାଲି

ତେଣୁ c ଧଳା ଏବଂ ସବୁଜ ଏବଂ ସିମିଲା ପାଇପାରେ | rly ଯେତେବେଳେ b ସବୁଜ c ଧଳା ଏବଂ ଲାଲ ହୋଇପାରେ

ତେଣୁ d ନାଲି ଏବଂ ସବୁଜ କିମ୍ବା ନାଲି ଏବଂ ଧଳା କିମ୍ବା ସବୁଜ ଏବଂ ନାଲି ଏବଂ ସବୁଜ କିମ୍ବା ଧଳା ହୋଇପାରେ

ତେଣୁ ଏହି ଅବସ୍ଥାରେ ଆମର ଆଠଟି ଭିନ୍ନ ସମ୍ଭାବନା ଅଛି, ଯେହେତୁ d ନାଲି ହୋଇ ସେ ଧଳା ହୋଇପାରେ | ସବୁଜ କିନ୍ତୁ ଏହା ଧଳା ହୋଇପାରିବ ନାହିଁ କାରଣ ଏକ ଧଳା ରଙ୍ଗ ଅଛି

ତେଣୁ ଏହି କ୍ଷେତ୍ରରେ କେବଳ ସବୁଜ ଯଦି ସବୁଜ ଥାଏ ତେବେ ଏହି କ୍ଷେତ୍ରରେ ଏହା କେବଳ ଲାଲ୍ ହୋଇପାରେ ଯଦି ଏହା ଲାଲ୍ ହୋଇଯାଏ ତେବେ ପୁନର୍ବାର ଏହା କେବଳ ସବୁଜ ହୋଇପାରେ କିନ୍ତୁ ଯଦି ଏହା ଧଳା ତେବେ ଏହା ଉଭୟ ପାଇପାରେ | ସବୁଜ ଏବଂ ନାଲି ସମାନ ଭାବରେ ଏହା ଲାଲ୍ ଏହା ସବୁଜ ଏହା ଲାଲ୍ ଏବଂ ଏହା ସବୁଜ କିମ୍ବା ନାଲି

ତେଣୁ ସମୁଦାୟ ସମ୍ଭାବନାଗୁଡିକ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10. ଏହି 10 ଟି ଯେତେବେଳେ ଧଳା ହୋଇଗଲା କିନ୍ତୁ ଧଳା ସବୁଜ ଏବଂ ନାଲି ହୋଇପାରେ |

ତେଣୁ ସମୁଦାୟ ସମ୍ଭାବନା 10 ରୁ 3 ସହିତ ସମାନ ଅଟେ

ତେଣୁ ମୁଁ ବନ୍ଦ କରିବା ପୂର୍ବରୁ ମୁଁ ଆଉ ଏକ ସମସ୍ୟା କରିବି ଧରାଯାଉ ଦୁଇଟି ଦଳ ମୋହନ ବାଗାନ ଏବଂ ପୂର୍ବ ବେଙ୍ଗାଲୁରୁ ପ୍ରତ୍ୟେକ ମ୍ୟାଚ ପାଇଁ ଦୁଇଟି ମ୍ୟାଚରେ ମୁହାଁମୁହିଁ ହେବେ ବିଜେତା ତିନୋଟି ପଏଣ୍ଟ ପାଇବେ ଏବଂ ହାରିବେ g ଏକ ଡ୍ର ଡ୍ର ମ୍ୟାଚ୍ ପାଇଁ ଗୋଟିଏ ପଏଣ୍ଟ ଉଭୟ ଦଳ ଗୋଟିଏ ପଏଣ୍ଟ ପାଆନ୍ତି ଯଦି ମହମ୍ମଦଙ୍କ ପଏଣ୍ଟ ଜିତିବାର ପାଞ୍ଚଟି ସମ୍ଭାବନା ଥାଏ ଏବଂ ଚିତ୍ରାଙ୍କନ ହେବାର ଚାରିଟି ସମ୍ଭାବନା ଥାଏ , ମୋହନ ବାଗାନ ଅଧିକ ପଏଣ୍ଟ ସହିତ ସମାପ୍ତ ହେବାର ସମ୍ଭାବନା କ’ଣ ତେବେ ବେଙ୍ଗାଲ ବ୍ୟବହାର କରନ୍ତୁ | ପ୍ରଶ୍ନଟି ପୁଣିଥରେ ଆମେ ଏକ ବୃକ୍ଷ ବ୍ୟବହାର କରିବା ଆରମ୍ଭ କରିଦେଉ | ତିନୋଟି ଏହା ଦ୍ୱିତୀୟ ମ୍ୟାଚ୍ ପଏଣ୍ଟରେ ପ୍ରଥମ ମ୍ୟାଚ୍ ବିଷୟରେ ପାଞ୍ଚଟି ସମ୍ଭାବନା ଯାହା ମୋହନ ବାଗାନ୍ ଜିତନ୍ତି

ତେଣୁ ମୋହନ ଭଗବାନ୍ଙ୍କ ପଏଣ୍ଟ ଛଅଟି ବେଙ୍ଗାଲ୍ ଶୂନ ପଏଣ୍ଟ 1 ଯାହା ସେମାନେ ମ୍ୟାଚ୍ ଆଙ୍କନ୍ତି

ତେଣୁ ଫାଇନାଲ୍ ଟ୍ୟାଲି 4 କମା 1 ଏବଂ 0.4 ହେଉଛି ମୋହନ ବାଗାନ୍ ହାରି |

ତେଣୁ ଏହା 1 1 ରୁ 3 3 ହେବାକୁ ଯାଉଛି 0.5 ସହିତ ଏହା 4 1 ହେବାକୁ ଯାଉଛି 0.1 ସହିତ ଏହା 2 2 ହେବାକୁ ଯାଉଛି ଏବଂ 0.4 ସହିତ ଏହା 1 ହେବାକୁ ଯାଉଛି | 4 ରୁ 0 3 ସହିତ 0.5 ଏହା 0.1 ସହିତ 3 3 ହେବାକୁ ଯାଉଛି ଏବଂ ଏହା 1 4 ହେବାକୁ ଯାଉଛି ଏବଂ 0.4 ସହିତ ଏହା 0 6 ହେବାକୁ ଯାଉଛି

ତେଣୁ ସମ୍ଭାବ୍ୟତା ମୁହୁନ୍ ବାଗାନ୍ ପଏଣ୍ଟ ପୂର୍ବ ବଙ୍ଗଳା ବିନ୍ଦୁଠାରୁ 0.5 ରୁ 0.5 ସହିତ ସମାନ | କାରଣ ଏହା ହେଉଛି ଏହି ଶାଖା ସହିତ ସମ୍ଭାବ୍ୟତା ଏହା 4 1

ତେଣୁ ଏହା 0.5 ରୁ 0.1 ପ୍ଲସ୍ ଏହା 4 1

ତେଣୁ 0.5 ରୁ 0.1 ସମାନ 0.25 ପ୍ଲସ୍ 0.05 ପ୍ଲସ୍ 0.05 ସମାନ 0.25 ପ୍ଲସ୍ 0.25 ପ୍ଲସ୍ ସହିତ ସମାନ ଅଟେ ଯଦି ଆମେ ପଚାରିଥାଉ ସମାନ ପଏଣ୍ଟ ସହିତ ଶେଷ ହେବାର ସମ୍ଭାବନା କ’ଣ ତେବେ ତୁମେ କ’ଣ କରିବ ତୁମେ ଯେତେବେଳେ ସମାନ ପଏଣ୍ଟ ପାଇବ ପରିସ୍ଥିତିକୁ ଦେଖିବ

ତେଣୁ ଏହା ହେଉଛି 3 3 ଯାହାକି 0.2 ପ୍ଲସ୍ ଏହା ହେଉଛି 2 2 ଯାହା ଶୂନ ଏକ ଏବଂ ଏହା ତିନୋଟି | ତିନୋଟି ଯାହା ପଏଣ୍ଟ ଦୁଇଟି ହେଉଛି ଶୂନ ପଏଣ୍ଟ 4 ସହିତ ସମାନ

ତେଣୁ ଏଥିରୁ ଏହା ସ୍ପଷ୍ଟ ଯେ ଚନ୍ଦ୍ର ବାଗାନର ବେଙ୍ଗାଲ ତୁଳନାରେ କମ୍ ପଏଣ୍ଟ ରହିବ ତୁମେ ସହଜରେ ବୁ can ି ପାରିବ ଯେ ଏହି ଦୁଇଟି ଏକତ୍ର 0.76

ତେଣୁ ଏହା 0.24 ଠିକ ଅଛି ଛାତ୍ର i ଆଶା କରେ ତୁମେ ବୁ understood ିଛ ଯେ ଏକ ବୃକ୍ଷ ଚିତ୍ର ବ୍ୟବହାର କରି ସମ୍ଭାବ୍ୟତାକୁ କିପରି ଗଣନା କରାଯାଏ ଏବଂ ଏହି ଦୁଇଟି ଘଟଣାର ସ୍ independence ାଧୀନତାକୁ ମଧ୍ୟ ବ୍ୟବହାର କର କାରଣ ଏଗୁଡ଼ିକ ହେଉଛି ଦୁଇଟି ମେଳ, ଯାହାର ଫଳାଫଳ ପରସ୍ପରଠାରୁ ସ୍ are ାଧୀନ ଏବଂ ସେଥିପାଇଁ ଆମେ ଗୁଣନକୁ ବ୍ୟବହାର କରିଛୁ ଏବଂ ଯେହେତୁ ଏହା ଘଟଣାଗୁଡ଼ିକ ଅସନ୍ତୁଷ୍ଟ

ତେଣୁ ଆମେ ଯୋଗର ବ୍ୟବହାର କରିସାରିଛି ଏବଂ ସେହି ପରି ଆମେ ଅନ୍ତିମ ସମ୍ଭାବନାକୁ ଆସିଛୁ ଠିକ ବନ୍ଧୁମାନେ ମୁଁ ଆଜି ପରବର୍ତ୍ତୀ ଶ୍ରେଣୀରେ ଏଠାରେ ଅଟକି ଯାଉଛି ମୁଁ ଆପଣଙ୍କ ପାଇଁ କିଛି ଅଧିକ ଆକର୍ଷଣୀୟ ସମସ୍ୟା ବାହାର କରିବି ଠିକ ଅଛି ତେବେ ଆପଣଙ୍କୁ ଧନ୍ୟବାଦ |