ಗಣಿತಶಾಸ್ತ್ರದ ಸಮಸ್ಯೆ ಪರಿಹರಿಸುವ ಅಧಿವೇಶನಕ್ಕೆ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳನ್ನು ಸ್ವಾಗತಿಸಿ ನಮ್ಮ ವಿಷಯವು ಸಂಭವನೀಯತೆಯಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ಇದು ಇಂದಿನ ತರಗತಿಯಲ್ಲಿ ಉಪನ್ಯಾಸ ಸಂಖ್ಯೆ ಮೂರು ಆಗಿರುವುದರಿಂದ ನಾವು ಈಗಾಗಲೇ ಹಿನ್ನೆಲೆಯನ್ನು ರಚಿಸಿರುವ ಹಲವಾರು ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಪರಿಹರಿಸುತ್ತೇವೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಎರಡು ವಿಷಯಗಳು ಅಥವಾ ನಮ್ಮಲ್ಲಿರುವ ಕೆಲವು ವಿಷಯಗಳು ಒಂದು ಯಾದೃಚ್ಛಿಕ ಪ್ರಯೋಗಕ್ಕೆ ಅನುಗುಣವಾದ ಈವೆಂಟ್‌ನ ಸಂಭವನೀಯತೆಯನ್ನು ಈ ಕೆಳಗಿನಂತೆ ನೆನಪಿಟ್ಟುಕೊಳ್ಳಲು ಮತ್ತು ಅದರ ಮಾದರಿ ಜಾಗವು ಒಮೆಗಾದ ಕಾರ್ಡಿನಾಲಿಟಿಯ ಕಾರ್ಡಿನಾಲಿಟಿ ಒಮೆಗಾದ ಕಾರ್ಡಿನಾಲಿಟಿಯಿಂದ ಭಾಗಿಸಲ್ಪಟ್ಟಿದೆ ಮತ್ತು ನಾವು ಬಳಸುತ್ತಿರುವ ಇನ್ನೊಂದು ವಿಷಯವೆಂದರೆ ಈವೆಂಟ್ ಬೀಜಗಣಿತದಿಂದ ಒಕ್ಕೂಟದ ಸಂಭವನೀಯತೆ a ಮತ್ತು b ಅಸಂಘಟಿತವಾಗಿದ್ದರೆ b ಯು pa ಜೊತೆಗೆ pb ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಆದರೆ a ಮತ್ತು b ಅಸಂಘಟಿತವಾಗಿಲ್ಲದಿದ್ದರೆ ಯೂನಿಯನ್ b ಯ ಸಂಭವನೀಯತೆ b ಯ ಪ್ಲಸ್ ಸಂಭವನೀಯತೆಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ b ಛೇದನದ ಸಂಭವನೀಯತೆ b ಮತ್ತು ಮೂರನೆಯದಾಗಿ a ಮತ್ತು b ಆಗಿದ್ದರೆ ಸ್ವತಂತ್ರ ಘಟನೆಗಳು ನಂತರ ಛೇದನದ b ಸಂಭವನೀಯತೆಯು pa ಬಾರಿ pb ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಇವುಗಳು ನಾವು ನೆನಪಿನಲ್ಲಿಟ್ಟುಕೊಳ್ಳಬೇಕಾದ ಕೆಲವು ಮೂಲಭೂತ ವಿಷಯಗಳಾಗಿವೆ ಮತ್ತು ಹೊಸದೇನಾದರೂ ಬರುತ್ತಿದೆ ಎಂದು ನಾವು ಕಂಡುಕೊಂಡರೆ ನಾವು ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಪರಿಹರಿಸುತ್ತೇವೆ ಪರಿಕಲ್ಪನೆಯನ್ನು ನಿಮಗೆ ನೀಡಲಾಗಿಲ್ಲ ನಂತರ ನಾನು ವಿವರಿಸುತ್ತೇನೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ನಾವು ಈಗಾಗಲೇ ನೋಡಿದ ಮೊದಲ ಸಮಸ್ಯೆಯನ್ನು ನೋಡೋಣ xyz ಎಲ್ಲಾ 0 ಮತ್ತು x ಪ್ಲಸ್ y ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿದ್ದರೆ ಪ್ಲಸ್ z ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ 10 ನಂತರ ಸಂಭವನೀಯ ಪರಿಹಾರಗಳ ಸಂಖ್ಯೆ 10 ಪ್ಲಸ್ 3 ಮೈನಸ್ 1 ಸಿ 3 ಮೈನಸ್ 1 ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ 12 ಸಿ 2 ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ 60 ಆರು ಈಗ ಮೇಲಿನ ಸನ್ನಿವೇಶದಲ್ಲಿ x ಬೆಸ ಸಂಖ್ಯೆ ಆಗಿರುವ ಸಂಭವನೀಯತೆ ಏನು ಒಮೆಗಾದಲ್ಲಿನ ಒಟ್ಟು ಬಿಂದುಗಳ ಸಂಖ್ಯೆ ಅಥವಾ ಒಮೆಗಾದ ಕಾರ್ಡಿನಾಲಿಟಿ ಅರವತ್ತಾರು ಎಂದು ನಮಗೆ ತಿಳಿದಿರಬೇಕು

ಆದ್ದರಿಂದ ನಾವು ಈ ಸ್ಥಿತಿಯಲ್ಲಿ x ಬೆಸ ಸಂಖ್ಯೆಯಾಗಿರುವಾಗ ಪ್ರಕರಣಗಳ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಲ್ಲಿಂದ ನಾವು ಸಂಭವನೀಯತೆಯನ್ನು ಲೆಕ್ಕಾಚಾರ ಮಾಡಬೇಕು

ಆದ್ದರಿಂದ ಪರಿಹಾರ x ಬೆಸ ಆಗಿರಬಹುದು ಸೂಚಿಸುತ್ತದೆ x ಮೌಲ್ಯಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಬಹುದು 1 3 ಐದು ಏಳು ಒಂಬತ್ತು ಈಗ ಪ್ರಕರಣಗಳನ್ನು ಪರಿಗಣಿಸಿ x ಒಂದು ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ ಎಂದು ಸೂಚಿಸುತ್ತದೆ y ಪ್ಲಸ್ z ಒಂಬತ್ತಕ್ಕೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ ಎಷ್ಟು ವಿಭಿನ್ನ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ y ಮತ್ತು z ಎರಡೂ ಹೆಚ್ಚಾದಾಗ y ಪ್ಲಸ್ z ಒಂಬತ್ತು ಆಗಿರಬಹುದು 0 ಗೆ ಸಮ

ಆದ್ದರಿಂದ ಸಂಖ್ಯೆ ಪ್ರಕರಣಗಳು 0 9 1 8 2ಎರಡು ಏಳು ಒಂಬತ್ತು ಸೊನ್ನೆಯಿಂದ ಹತ್ತು ಆಗಿರುತ್ತದೆ ಮತ್ತು

ಆದ್ದರಿಂದ ನಾವು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಂಡರೆ y ಪ್ಲಸ್ ಸೊನ್ನೆಯು k ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಎಂದು ಸೂಚಿಸುತ್ತದೆ k ಜೊತೆಗೆ 1 ಪರಿಹಾರಗಳು ಇವೆ ನಂತರ ನಾವು x ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ 3 ಸೂಚಿಸುತ್ತದೆ y ಪ್ಲಸ್ z 7 ಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಪರಿಹಾರದ ಸಂಖ್ಯೆಯು ಎಂಟು ಆಗಿರುತ್ತದೆ ಅದೇ ರೀತಿ x ಸಮಾನವಾಗಿ ಐದು ಸೂಚಿಸುತ್ತದೆ y ಜೊತೆಗೆ z ಐದು ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಪರಿಹಾರಗಳ ಸಂಖ್ಯೆ ಆರು x 7 ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ y ಜೊತೆಗೆ z ಮೂರು

ಆದ್ದರಿಂದ ಸಂಖ್ಯೆ ಪರಿಹಾರವು ನಾಲ್ಕು ಮತ್ತು ಅದೇ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ x ಒಂಬತ್ತಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಎಂದು ಸೂಚಿಸುತ್ತದೆ y ಜೊತೆಗೆ z ಒಂದು ಮತ್ತು ಪರಿಹಾರಗಳ ಸಂಖ್ಯೆ ಎರಡು

ಆದ್ದರಿಂದ ಒಟ್ಟು ಹತ್ತು ಜೊತೆಗೆ ಹದಿನೆಂಟು ಜೊತೆಗೆ ಆರು ಇಪ್ಪತ್ತು ನಾಲ್ಕು ಜೊತೆಗೆ ನಾಲ್ಕು ಇಪ್ಪತ್ತೆಂಟು ಪ್ಲಸ್ ಎರಡು ಮೂವತ್ತಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಸಂಭವನೀಯತೆ x ಬೆಸವು 30 ರಿಂದ 66 ಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ 5 ರಿಂದ 11 ಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಉತ್ತರವು ಇನ್ನೊಂದು ಸಮಸ್ಯೆಯನ್ನು ಪರಿಗಣಿಸೋಣ ಸಮಸ್ಯೆ ಈ ಕೆಳಗಿನಂತಿರುತ್ತದೆ ಎಂದು ಭಾವಿಸೋಣ, ಒಬ್ಬ ವ್ಯಕ್ತಿಯು ಅವನು ಹೋಗುವ ಪ್ರತಿಯೊಂದು ಹಂತದಲ್ಲೂ x ಅಕ್ಷದ ಮೇಲೆ ಮೂಲದಲ್ಲಿ ನಿಂತಿದ್ದಾನೆ. er ಬಲಕ್ಕೆ ಅಥವಾ ಎಡಕ್ಕೆ ಪ್ರತಿ ಸಂಭವನೀಯತೆಯ ಅರ್ಧದಷ್ಟು ಸಂಭವನೀಯತೆ ಆರು ಹಂತಗಳ ನಂತರ ಅವನು ಮೂಲದಿಂದ ದೂರದಲ್ಲಿರುತ್ತಾನೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ನೀವು ಪ್ರಶ್ನೆಯನ್ನು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಂಡಿದ್ದೀರಿ ಎಂದು ನಾನು ಭಾವಿಸುತ್ತೇನೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಇಲ್ಲಿ ಆರಂಭಿಕ ಸ್ಥಾನವಾಗಿದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಅವನು ಇದಕ್ಕೆ ಹೋಗಬಹುದು ದಿಕ್ಕು ಅಥವಾ ಈ ದಿಕ್ಕಿಗೆ ಪ್ರತಿ ಹಂತದಲ್ಲೂ ಅರ್ಧ ಮತ್ತು ಅರ್ಧ ಸಂಭವನೀಯತೆಯೊಂದಿಗೆ ನಾವು ಆರು ಹಂತಗಳ ನಂತರ ಅವರು ಇಲ್ಲಿದ್ದಾರೆ ಅಥವಾ ಇಲ್ಲಿ ಸಂಭವನೀಯತೆ ಏನು ಎಂದು ನಾವು ಬಯಸುತ್ತೇವೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಅದನ್ನು ಹೇಗೆ ಮಾಡುವುದು x ಅವರು ಸರಿಯಾದ ದಿಕ್ಕಿಗೆ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವ ಹಂತಗಳ ಸಂಖ್ಯೆ ಮತ್ತು yb ಸಂಖ್ಯೆಯಾಗಿರಲಿ. ಅವನು ಎಡ ದಿಕ್ಕಿಗೆ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವ ಹಂತಗಳಲ್ಲಿ

ಆದ್ದರಿಂದ x ಪ್ಲಸ್ y 6 ಕ್ಕೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ ಏಕೆಂದರೆ ನಾವು ಒಟ್ಟು 6 ಹಂತಗಳನ್ನು ನೋಡುತ್ತಿದ್ದೇವೆ ಮತ್ತು x ಮೈನಸ್ y ನ ಮಾಡ್ಯುಲಸ್ ಎರಡಕ್ಕೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ ಇದು ಸ್ಪಷ್ಟವಾಗಿದೆ ಅಂದರೆ ಅವನು ಬಲಕ್ಕೆ ಅಥವಾ ಎರಡಕ್ಕೆ ಎರಡು ಹೆಜ್ಜೆಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುತ್ತಾನೆ ಎಡಕ್ಕೆ ಹೆಚ್ಚು ಹೆಜ್ಜೆಗಳು

ಆದ್ದರಿಂದ ನಾವು ಎರಡು ಸಮೀಕರಣಗಳನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೇವೆ ಒಂದು ಜೋಡಿ ಸಮೀಕರಣವು x ಪ್ಲಸ್ y ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಆರು ಮತ್ತು x ಮೈನಸ್ y ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಎರಡು ಸೂಚಿಸುತ್ತದೆ ಎರಡು x ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ 8 ಸೂಚಿಸುತ್ತದೆ x ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ 4 ಸೂಚಿಸುತ್ತದೆ y ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ 2 ಮತ್ತು ಸಮೀಕರಣದ ಎರಡನೇ ಸೆಟ್ ಎಂದರೆ x ಪ್ಲಸ್ y ಆರು y ಮೈನಸ್ x ಎರಡಕ್ಕೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ ಎರಡು y ಸಮಾನ ಎಂಟು ಸೂಚಿಸುತ್ತದೆ y 4 ಗೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ x 2 ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ.

ಆದ್ದರಿಂದ ಈ ಸಂಭವನೀಯತೆಗಳು 0.5 ಸಂಪೂರ್ಣ ಶಕ್ತಿಗೆ 6 ಅದೇ ರೀತಿ ಇದು 0.5 ಸಂಪೂರ್ಣ ಸಂಭವನೀಯತೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ 6

ಆದ್ದರಿಂದ ಅಪೇಕ್ಷಿತ ಸಂಭವನೀಯತೆಯು ಎರಡು ಬಾರಿ ಶೂನ್ಯ ಪಾಯಿಂಟ್ ಐದಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಆರು ಪವರ್ ಐದಕ್ಕೆ ಶೂನ್ಯ ಪಾಯಿಂಟ್ ಐದು ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಉತ್ತರವು ಈಗ ಮತ್ತೊಂದು ಸಮಸ್ಯೆಯನ್ನು ಪರಿಗಣಿಸೋಣ ಎಂದು ಭಾವಿಸೋಣ abc ಒಂದು ಯಾದೃಚ್ಛಿಕ ಪ್ರಯೋಗಕ್ಕೆ ಅನುಗುಣವಾದ ಮೂರು ಘಟನೆಗಳು ಇ ಅಂದರೆ ಒಂದು ಯೂನಿಯನ್ b ಯೂನಿಯನ್ c ಒಂದು qab ಗೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ ಮತ್ತು c ಸಮಾನವಾಗಿ ಮೂರು ಛೇದಕ bb ಛೇದಕ c ಮತ್ತು ಒಂದು ಛೇದನ c ಸಹ ಒಂದು ಛೇದನದ ಸಂಭವನೀಯತೆಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ 2 ರಿಂದ ಭಾಗಿಸಿದ ಸಂಭವನೀಯತೆಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಛೇದನದ b ಛೇದನದ ಸಂಭವನೀಯತೆಯು b ಛೇದನದ ಸಂಭವನೀಯತೆಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ b 2 ರಿಂದ ಭಾಗಿಸಿ t ಛೇದಕ ಬಿ ಛೇದನ ಸಿ ಪೂರಕದ ಸಂಭವನೀಯತೆಯು ಈಗ ನಾನು ಪರಿಹರಿಸಲು ಪ್ರಾರಂಭಿಸುವ ಮೊದಲು ಸಮಸ್ಯೆಯಾಗಿದೆ ಎಂದು ನಾನು ನಿಮಗೆ ವಿವರಿಸುತ್ತೇನೆ ಯೂನಿಯನ್ b ಯೂನಿಯನ್ c 1 ಗೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ ಅಂದರೆ ಅವರು ಸಂಪೂರ್ಣ ಮಾದರಿ ಜಾಗವನ್ನು ಆವರಿಸುತ್ತಾರೆ ಆದರೆ ಅದು ಭಿನ್ನವಾಗಿರುವುದಿಲ್ಲ ಛೇದಕ bb ಛೇದಕ c ಮತ್ತು ಛೇದನ c ಅವು ಧನಾತ್ಮಕ ಸಂಭವನೀಯತೆಯೊಂದಿಗೆ ಇರಬಹುದು ಮತ್ತು ನೀವು ಸಮಾನವಾಗಿ ಏನನ್ನು ಅರ್ಥೈಸುತ್ತೀರಿ ಇದರರ್ಥ ಎಲ್ಲಾ ಮೂರು ಘಟನೆಗಳು ಒಂದೇ ಸಂಭವನೀಯತೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿರುತ್ತವೆ ಅದೇ ರೀತಿ abc ಸಮಾನವಾಗಿ ಛೇದಕ bb

ಭೇದಕ c ಮತ್ತು ಭೇದನ c ಭೇದಕ b ಯ ಸಂಭವನೀಯತೆಯ ಅರ್ಧದಷ್ಟು ಸಂಭವನೀಯತೆ ಮತ್ತು ಭೇದಕ b ಯ ಸಂಭವನೀಯತೆಯ ಅರ್ಧದಷ್ಟು ನಾವು ಭೇದಕ b ಭೇದಕ c ಪೂರಕದ ಸಂಭವನೀಯತೆಯನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಬೇಕು

ಆದ್ದರಿಂದ ನಾವು ಈ ಕೆಳಗಿನಂತೆ ಚಲಿಸುತ್ತೇವೆ ab x ಗೆ ಸಮಾನವಾದ ಸಂಭವನೀಯತೆ

ಆದ್ದರಿಂದ b ಯ ಸಂಭವನೀಯತೆಯು ಸಂಭವನೀಯತೆಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ c ಯ x ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಭೇದನದ b ಸಂಭವನೀಯತೆ a by 2 ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ x ನಿಂದ 2 ಮತ್ತು ಅದು b ಭೇದಕ c ಮತ್ತು ಭೇದನ 3 ರ ಸಂಭವನೀಯತೆ ಮತ್ತು ಭೇದನದ b ಭೇದನದ ಸಂಭವನೀಯತೆಯು ಅದರ ಅರ್ಧಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ x ರಿಂದ 4 ಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ.

ಆದ್ದರಿಂದ ಯೂನಿಯನ್ b ಯೂನಿಯನ್ c ಯ ಸಂಭವನೀಯತೆಯು ನಮಗೆ ತಿಳಿದಿದೆ ಭೇದನದ b ನ ಪ್ಲಸ್ ಸಂಭವನೀಯತೆಯ ಸಂಭವನೀಯತೆ ಮತ್ತು c ಭೇದನದ b ಮೈನಸ್ ಸಂಭವನೀಯತೆಯ b ಭೇದನದ c ಮೈನಸ್ ಸಂಭವನೀಯತೆಯ c ಭೇದನದ b ಭೇದನದ c ಯ ಪ್ಲಸ್ ಸಂಭವನೀಯತೆಯೊಂದಿಗೆ ಭೇದಿಸಲ್ಪಟ್ಟಿದೆ ಈಗ ಇದು ಒಂದು ಎಂದು ಇದು ಸೂಚಿಸುತ್ತದೆ ಎಂದು ಸೂಚಿಸುತ್ತದೆ ಒಂದು ಮೂರು ಪಟ್ಟು x ಇವುಗಳೆಲ್ಲವೂ x ಇದು x 4 ಮೈನಸ್ 3 ಬಾರಿ ಇದು ಮತ್ತು ಇದು x ಎಲ್ಲಾ x 2 ಅನ್ನು ಸೂಚಿಸುತ್ತದೆ 4 12 x ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ x ಮೈನಸ್ 6 x 7 x ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ x ಆಗಿದೆ 4 ರಿಂದ 7 ಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ c ಪೂರಕದೊಂದಿಗೆ b ಭೇದನದೊಂದಿಗೆ ಭೇದನದ ಸಂಭವನೀಯತೆಯು b ನೊಂದಿಗೆ ಭೇದಿಸಿದ ಸಂಭವನೀಯತೆಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ b ನಿಂದ ಭೇದಿಸಿದ wi ಜೊತೆ ಭೇದಿಸಿದ ಸಂಭವನೀಯತೆ th c is equal to x by 2 minus x by 4 is equal to 2 by 7 ಮೈನಸ್ 1 by 7 is equal to 1 by 7.

ಆದ್ದರಿಂದ ಉತ್ತರ ಈಗ ನಾವು ಇನ್ನೊಂದು ಸಮಸ್ಯೆಯನ್ನು ಪರಿಹರಿಸೋಣ , ಒಂದು ಜೋಡಿ ದಾಳವನ್ನು ಉರುಳಿಸಲಾಗಿದೆ ಎಂದು ಭಾವಿಸೋಣ ನ್ಯಾಯೋಚಿತ ಎಂದರೆ ಒಂದರ ಸಂಭವನೀಯತೆ ಎರಡರ ಸಂಭವನೀಯತೆಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿದೆ ಆರು ಸಂಭವನೀಯತೆಯು ಒಂದರಿಂದ ಆರಕ್ಕೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ , ಮೊತ್ತವು 8 ಆಗಿರುವ ಸಂಭವನೀಯತೆ ಅಥವಾ ನೀವು ಎರಡೂ ಡೈಸ್‌ಗಳಲ್ಲಿ ಸಮ ಸಂಖ್ಯೆಗಳನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ

ಆದ್ದರಿಂದ ಪ್ರಶ್ನೆಯ ಉತ್ತರವನ್ನು ಅನುಮತಿಸಿ a ಎರಡು ಮುಖಗಳ ಈ ಮೊತ್ತವು ಎಂಟು ಆಗಿರುತ್ತದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಸಂಭವನೀಯ ಸಂಯೋಜನೆಗಳು 2 6 3 5 4 4 5 3 ಮತ್ತು 6 2 ಆಗಿದ್ದು 5 ಆಗಿರುತ್ತದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ a ಸಂಭವನೀಯತೆಯು 36 ಅಂಕಗಳು ಅಥವಾ 36 ಜೋಡಿ ಬಿಂದುಗಳಿರುವುದರಿಂದ 5 ರಿಂದ 36 ಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಒಮ್ಮೆಗಾದಲ್ಲಿ b ಈವೆಂಟ್ ಆಗಿರಲಿ, ಎರಡೂ ಡೈಸ್‌ಗಳ ಮುಖವು ಸಮವಾಗಿರುತ್ತದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಸಾಧ್ಯತೆಗಳು ಅದು ಎರಡು ಎರಡು ಎರಡು ನಾಲ್ಕು ಎರಡು ಆರು ಆಗಿರಬಹುದು 4 2 4 4 4 6 ಮತ್ತು 6 2 6 4 6 6 ಆಗಿರಬಹುದು ಅದು ಒಂಬತ್ತು

ಆದ್ದರಿಂದ b ಯ ಸಂಭವನೀಯತೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಒಂಬತ್ತು ಮೇಲೆ ಮೂವತ್ತಾರು

ಆದ್ದರಿಂದ ಸಂಭವನೀಯತೆ ty ಒಂದು ಯೂನಿಯನ್ b ಅಥವಾ ಇವೆರಡೂ ಸಹ ಒಂದು ಭೇದನದ b ನ ಪ್ಲಸ್ ಸಂಭವನೀಯತೆಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿದೆ b ಭೇದನದ ಸಂಭವನೀಯತೆ b ಈಗ ಭೇದನದ ಸಂಭವನೀಯತೆ ಏನು b ಅಂದರೆ ಎರಡೂ ಮುಖಗಳು ಸಮವಾಗಿರುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ಮೊತ್ತವು 8 ಆಗಿದೆ.

ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು ಒಂದು ಮಾರ್ಗ ಇದು ಒಂದು ಮಾರ್ಗ ಮತ್ತು ಇದು ಒಂದು ಮಾರ್ಗ ಎಂದು ನಾವು ನೋಡಬಹುದು

ಆದ್ದರಿಂದ ಮೊತ್ತವು ಎಂಟು ಆಗಿರುವಾಗ ಅಂತಹ ಮೂರು ಪ್ರಕರಣಗಳಿವೆ ಮತ್ತು ಇವೆರಡೂ ಸಹ

ಆದ್ದರಿಂದ ಈ ಸಂಭವನೀಯತೆಗಳು 3 ಮೇಲೆ 36

ಆದ್ದರಿಂದ ಉತ್ತರವು 5 ರಿಂದ 36 ಜೊತೆಗೆ 9 ಆಗಿದೆ 36 ಮೈನಸ್ 3 ರಿಂದ 36 11 ರಿಂದ 36 ಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ,

ಆದ್ದರಿಂದ ನಾನು ಇನ್ನೊಂದು ಸಮಸ್ಯೆಯನ್ನು ಮಾಡೋಣ, ಎ ಮತ್ತು ಬಿ ಪರಸ್ಪರರ ವಿರುದ್ಧ ಟೂರ್ನಮೆಂಟ್‌ನ ಫೈನಲ್‌ನಲ್ಲಿ ಆಡುತ್ತಿದ್ದಾರೆ ಎಂದು ಭಾವಿಸೋಣ ಅಂತಿಮ ಮೂರು ಪಂದ್ಯಗಳಲ್ಲಿ ಅಥವಾ ಐದು ಪಂದ್ಯಗಳಲ್ಲಿ ಉತ್ತಮವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಬಿ ವಿರುದ್ಧದ ಪಂದ್ಯವನ್ನು ಗೆಲ್ಲುವ ಸಂಭವನೀಯತೆ 0.4 ಆದರೆ ಅವನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡುವ ಪ್ರಯೋಜನವನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದು ಅದು ಮೂರರಲ್ಲಿ ಉತ್ತಮವಾಗಿದೆಯೇ ಅಥವಾ ಐದರಲ್ಲಿ ಉತ್ತಮವಾಗಿದೆಯೇ ಎಂಬುದನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಬಹುದು

ಆದ್ದರಿಂದ ಅದು ಪ್ರಶ್ನೆಯ ಉತ್ತರವನ್ನು ನಿಸ್ಸಂಶಯವಾಗಿ ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡುತ್ತದೆ ಅಲ್ಲಿ ಅವನು ಗೆಲ್ಲುವ ಹೆಚ್ಚಿನ ಅವಕಾಶವನ್ನು ಹೊಂದಿರುವ ಮ್ಯಾಟ್,

ಆದ್ದರಿಂದ ನಾವು ಎರಡೂ ಆಯ್ಕೆಗಳಿಗಾಗಿ ಪಂದ್ಯಾವಳಿಯನ್ನು ಗೆಲ್ಲುವ ಸಂಭವನೀಯತೆಗಳನ್ನು ಲೆಕ್ಕಾಚಾರ ಮಾಡೋಣ

ಆದ್ದರಿಂದ ನಾವು ಮೊದಲು ಇಲ್ಲಿ ಮೂರು ಸನ್ನಿವೇಶಗಳಲ್ಲಿ ಅತ್ಯುತ್ತಮವಾದದ್ದನ್ನು ಪರಿಗಣಿಸೋಣ ಅಥವಾ ಮೊದಲು ಎರಡು ಪಂದ್ಯಗಳನ್ನು ಗೆದ್ದ ಆಟಗಾರನು ವಿಜೇತರಾಗಿದ್ದರೆ ಗೆಲ್ಲಬಹುದು 1 ಅವನು ಮೊದಲ ಮತ್ತು ಎರಡನೆಯ ಪಂದ್ಯ ಎರಡನ್ನೂ ಗೆಲ್ಲುತ್ತಾನೆ ಅಥವಾ ಅವನು ಮೊದಲ ಮತ್ತು ಎರಡನೆಯ ಪಂದ್ಯಗಳಲ್ಲಿ ಒಂದನ್ನು ಗೆದ್ದನು ಮತ್ತು ನಂತರ ಮೂರನೇ ಪಂದ್ಯವನ್ನು ಗೆಲ್ಲುತ್ತಾನೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು ಒಂದೋ ಅಥವಾ ಒಂದು ಸನ್ನಿವೇಶದಲ್ಲಿ ಅವನು ಪಂದ್ಯಾವಳಿಯನ್ನು ಗೆಲ್ಲುವ ಸಾಧ್ಯತೆಯಿದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಫಲಿತಾಂಶವು ಪಂದ್ಯಾವಳಿಯನ್ನು ಗೆಲ್ಲುತ್ತದೆ ಮೊದಲ ಎರಡು ಪಂದ್ಯಗಳಲ್ಲಿ ಗೆಲುವು ಗೆಲುವು ಅಥವಾ ಇದು ಮೊದಲ ಎರಡು ಗೆಲುವು ಸೋಲು ಮತ್ತು ನಂತರ ಅವನು ಮೂರನೇ ಪಂದ್ಯವನ್ನು ಗೆಲ್ಲುತ್ತಾನೆ ಅಥವಾ ಮೊದಲ ಎರಡನ್ನು ಅವನು ಸೋತ ನಂತರ ಅವನು ಗೆಲ್ಲುತ್ತಾನೆ ಮತ್ತು ನಂತರ ಅವನು ಮೂರನೇ ಪಂದ್ಯವನ್ನು ಗೆಲ್ಲುತ್ತಾನೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಇವು ಮೂರು ಭಿನ್ನಾಭಿಪ್ರಾಯ ಸನ್ನಿವೇಶಗಳು ಪಂದ್ಯಾವಳಿಯನ್ನು ಗೆಲ್ಲುತ್ತಾನೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಈ ಸಂಭವನೀಯತೆಯನ್ನು 0.4 ರಿಂದ 0.4 ರಿಂದ ಗುಣಿಸಿದಾಗ ಅದು 0.4 0.6 ಮತ್ತು 0.4 ಆಗಿದೆ ಮತ್ತು ಇಲ್ಲಿ ಅದು 0.6 0.4 ಮತ್ತು 0.4 ಆಗಿದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಈ ಸಂಭವನೀಯತೆಯು 0.4 ಸಂಪೂರ್ಣ ಚದರ ಪ್ಲಸ್ ಆಗಿದೆ 0.4 ಪೂರ್ಣ ವರ್ಗವನ್ನು 0.6 ರಿಂದ ಗುಣಿಸಿದಾಗ ಮತ್ತೆ ಇಲ್ಲಿಂದ 0.4 ಪೂರ್ಣ ವರ್ಗವನ್ನು 0.6 ರಿಂದ ಗುಣಿಸಿದಾಗ 0.4 ಸಂಪೂರ್ಣ ಚೌಕಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ 1 ಪ್ಲಸ್ 0.6 ಜೊತೆಗೆ 0.6 0.16 ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ 0.16 ಅನ್ನು ಎರಡು ಬಿಂದುಗಳಿಂದ ಗುಣಿಸಿದಾಗ ಎರಡು ಶೂನ್ಯ ಪಾಯಿಂಟ್ ಮೂರು ಐದು ಎರಡು ನಾವು ಈಗ ಉತ್ತಮವೆಂದು ಪರಿಗಣಿಸೋಣ ಐದು ಸನ್ನಿವೇಶಗಳಲ್ಲಿ ಈ ಕೆಳಗಿನ ವಿಧಾನಗಳಲ್ಲಿ ಒಂದು ಗೆಲುವಿನೊಂದಿಗೆ ಫೈನಲ್ ಮುಗಿಯಬಹುದು, ಒಬ್ಬನು ಮೊದಲ ಮೂರು ಪಂದ್ಯಗಳನ್ನು ಗೆಲ್ಲುತ್ತಾನೆ, ಇದು ಸಂಭವನೀಯತೆ 0.4 ಸಂಪೂರ್ಣ ಘನದಿಂದ ಒಂದು ಮೊದಲ ಮೂರು ಪಂದ್ಯಗಳಲ್ಲಿ ಎರಡನ್ನು ಗೆಲ್ಲುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ನಂತರ ನಾಲ್ಕನೇ ಪಂದ್ಯವನ್ನು ಗೆಲ್ಲುತ್ತದೆ ಅದರ ಸಂಭವನೀಯತೆಗಳು 0.4 ಸಂಪೂರ್ಣ ಘನದಿಂದ ಗುಣಿಸಿದಾಗ 3 ರಿಂದ 0.6 ಕ್ಕೆ ಏಕೆಂದರೆ ಮೊದಲ ಮೂರರಲ್ಲಿ ಎರಡು ಪಂದ್ಯಗಳನ್ನು ಗೆಲ್ಲುವ ಮೂರು ಸಂಭವನೀಯ ಮಾರ್ಗಗಳಿವೆ, ಅದು wwlwlw ಮತ್ತು lww ಅವುಗಳಲ್ಲಿ ಪ್ರತಿಯೊಂದೂ ನಿಮಗೆ 0.4 ಸಂಪೂರ್ಣ ಚೌಕವನ್ನು 0.6 ರಿಂದ ಗುಣಿಸಿದಾಗ ನೀಡುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಇದರ ನಂತರ ಗೆಲುವು ಸಾಧಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ 0.4

ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು ಇದೇ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಸಂಭವಿಸುವ ಸಂಭವನೀಯತೆಯಾಗಿದೆ, ಇನ್ನೊಂದು ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಗೆಲ್ಲಬಹುದು ಎಂದರೆ ಮೊದಲ

ನಾಲ್ಕು ಪಂದ್ಯಗಳಲ್ಲಿ ಎರಡನ್ನು ಗೆಲ್ಲುತ್ತಾನೆ. d ನಂತರ ಐದನೆಯದನ್ನು ಗೆಲ್ಲುತ್ತಾನೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಮೊದಲ ನಾಲ್ಕರಲ್ಲಿ ಅವನು ಎರಡನ್ನು ಗೆಲ್ಲುತ್ತಾನೆ ಇದನ್ನು ನಾಲ್ಕು ಸಿ ಎರಡು ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಮಾಡಬಹುದು ಉದಾಹರಣೆಗೆ ಗೆಲುವಿನ ಸೋಲು ಸೋಲು ಗೆಲುವಿನ ಸೋಲು ಗೆಲುವಿನ ಸೋಲು ಗೆಲುವಿನ ಸೋಲು ಗೆಲ್ಲಲು ಮತ್ತು ನಂತರ ಅವನು ಐದನೇ ಪಂದ್ಯವನ್ನು ಗೆಲ್ಲುತ್ತಾನೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಸಂಭವನೀಯತೆಯು 6 ರಿಂದ 0.4 ಸಂಪೂರ್ಣ ಚೌಕಕ್ಕೆ 0.6 ಸಂಪೂರ್ಣ ಚೌಕಕ್ಕೆ 0.4 ಗೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ 0.4 ಸಂಪೂರ್ಣ ಘನಕ್ಕೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ 6 ರಿಂದ 0.6 ಸಂಪೂರ್ಣ ಚೌಕಕ್ಕೆ ಗುಣಿಸಿದಾಗ ಸಂಭವನೀಯತೆ ಪಂದ್ಯಾವಳಿಯು 0.4 ಸಂಪೂರ್ಣ ಘನ ಮತ್ತು 3 ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ 0.4 ಸಂಪೂರ್ಣ ಘನಕ್ಕೆ 0.6 ಪ್ಲಸ್ 6 ಗೆ 0.6 ಸಂಪೂರ್ಣ ಚೌಕಕ್ಕೆ 0.4 ಸಂಪೂರ್ಣ ಘನಕ್ಕೆ 0.4 ಸಂಪೂರ್ಣ ಘನಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ 1 ಪ್ಲಸ್ ಒಂದು ಪಾಯಿಂಟ್ ಎಂಟು ಮೂರು ಶೂನ್ಯ ಪಾಯಿಂಟ್ ಆರು ಜೊತೆಗೆ ಇದು ಪಾಯಿಂಟ್ ಮೂರು

ಆದ್ದರಿಂದ ಎರಡು ಪಾಯಿಂಟ್ ಒಂದು ಆರು ಇದು ಶೂನ್ಯಕ್ಕೆ ಹತ್ತಿರದಲ್ಲಿದೆ ನೀವು ಲೆಕ್ಕಾಚಾರ ಮಾಡಬಹುದಾದ ಪಾಯಿಂಟ್ ಮೂರು ಒಂದು ಏಳು

ಆದ್ದರಿಂದ 3 ಆಯ್ಕೆಗಳಲ್ಲಿ ಉತ್ತಮವಾದ ಆಯ್ಕೆಯನ್ನು ಆರಿಸಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು ಏಕೆಂದರೆ ಇದು 0.352 ಕ್ಕಿಂತ ಕಡಿಮೆಯಿರುವುದರಿಂದ ಇನ್ನೊಂದು ಸಮಸ್ಯೆ ಐದು ಅಭ್ಯರ್ಥಿಗಳು ಎಬಿಸಿಡಿ ಮತ್ತು ಇ ಸಂದರ್ಶನದಲ್ಲಿ ಕಾಣಿಸಿಕೊಳ್ಳಲು ಕಾಯುತ್ತಿದ್ದೇವೆ , ಮಂಡಳಿ ಅಥವಾ ಸಂದರ್ಶನ ಮಂಡಳಿಯು ಯಾವುದೇ ಕ್ರಮದಲ್ಲಿ ಅವರನ್ನು ಯಾದೃಚ್ಛಿಕವಾಗಿ ಕರೆಯುತ್ತದೆ ಎಂದು ತಿಳಿದಿದೆ, a ಎಂಬ ಸಂಭವನೀಯತೆಯನ್ನು b ಮೊದಲು ಕರೆಯುವ ಸಂಭವನೀಯತೆಯನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಿರಿ, b ಮೊದಲು ಬರುವ ಮತ್ತು b ಅನ್ನು c ಮೂರನೇ ಮೊದಲು ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ a ನಂತರ b ಎಂದು ಕರೆಯುವ ಸಂಭವನೀಯತೆಯನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಿರಿ

ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು ಒಂದು ಪ್ಯಾರಾಗ್ರಾಫ್ ಆಗಿದ್ದು, ನಮಗೆ ಮೂರು ವಿಭಿನ್ನ ಪ್ರಶ್ನೆಗಳನ್ನು ನೀಡಲಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ನಾವು ಪರಿಹಾರಗಳನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಬೇಕು a ಎಂದು ಕರೆಯುವ ಮೊದಲು b ಎಂದು ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಅನೇಕ ಸಾಧ್ಯತೆಗಳಿವೆ a ಅನ್ನು ನಂಬರ್ ಒನ್ ಎಂದು ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಉಳಿದವುಗಳಲ್ಲಿ ನಾಲ್ಕು ಸ್ಥಾನಗಳು ಬಿ ಆದಾಗಲೆಲ್ಲಾ ನಂತರ ಬರುತ್ತದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಸಾಧ್ಯತೆಗಳ ಸಂಖ್ಯೆ ಅಪವರ್ತನೀಯ ನಾಲ್ಕಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಏಕೆಂದರೆ a ಇಲ್ಲಿ ಬರುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಈ ನಾಲ್ಕು ಸ್ಥಾನಗಳಲ್ಲಿ ಉಳಿದ ನಾಲ್ಕು ಅಭ್ಯರ್ಥಿಗಳು ಯಾವುದೇ ಕ್ರಮದಲ್ಲಿ ಬರಬಹುದು a ಸಂಖ್ಯೆ ಎರಡರಲ್ಲಿ ಕರೆಯುತ್ತಾರೆ

ಆದ್ದರಿಂದ b ಇವುಗಳಲ್ಲಿ ಒಂದರಲ್ಲಿ ಬರಬೇಕು ಸ್ಥಾನಗಳು

ಆದ್ದರಿಂದ cde ಯಿಂದ ಒಂದನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಲಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ಇಲ್ಲಿ ಇರಿಸಲಾಗಿದೆ ಅದನ್ನು ಮೂರು ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಮಾಡಬಹುದು ಮತ್ತು ಈಗ ಇತರ ಎರಡು ಮತ್ತು b PE ಆಗಿರಬಹುದು ಇಲ್ಲಿ ಅಪವರ್ತನೀಯ ಮೂರು ವಿಧಗಳಲ್ಲಿ ಸುತ್ತುವರಿದಿದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಸಾಧ್ಯತೆಗಳ ಸಂಖ್ಯೆಯು ಮೂರು ಅಪವರ್ತನೀಯ ಮೂರರಲ್ಲಿ ಮೂರು ಭಾಗಕ್ಕೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ ಎಂದರೆ a ಅನ್ನು ಸಂಖ್ಯೆ 3 ಎಂದು ಕರೆಯಬಹುದು

ಆದ್ದರಿಂದ b ನೀವು ಎರಡನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಿದ ಇತರ ಮೂರರಲ್ಲಿ ಈ ಸ್ಥಾನಗಳಲ್ಲಿ ಒಂದಾಗಿರಬಹುದು ಮತ್ತು ಅವುಗಳನ್ನು ಅಲ್ಲಿ ಇರಿಸಬಹುದು ಮೂರು ವಿಧಗಳಲ್ಲಿ ಮಾಡಲಾಗುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ನಂತರ ಅವರು ತಮ್ಮ ನಡುವೆ ಕ್ರಮಬದ್ಧಗೊಳಿಸಬಹುದು

ಆದ್ದರಿಂದ ಈಗ ಎರಡು ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಮಾಡಬಹುದು b ಮತ್ತು ಇತರ ಅಭ್ಯರ್ಥಿಯನ್ನು ಇಲ್ಲಿ ಎರಡು ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಕ್ರಮಪಲ್ಲಟಗೊಳಿಸಬಹುದು

ಆದ್ದರಿಂದ ಒಟ್ಟು ಸಾಧ್ಯತೆಗಳು ಹನ್ನೆರಡು a ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ b ಅನ್ನು ಸಂಖ್ಯೆ ನಾಲ್ಕು ಎಂದು ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ ಇಲ್ಲಿ ಇರಲು ಮತ್ತು ಇತರ ಮೂರನ್ನು ಇಲ್ಲಿ ಅಪವರ್ತನೀಯ 3 ರಲ್ಲಿ ಕ್ರಮಪಲ್ಲಟಗೊಳಿಸಬಹುದು 6 ರೀತಿಯಲ್ಲಿ

ಆದ್ದರಿಂದ ಸಾಧ್ಯತೆಗಳ ಸಂಖ್ಯೆಯು ಅಪವರ್ತನೀಯ 4 ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ, ಇದು 24 ಪ್ಲಸ್ 3 ಅಪವರ್ತನೀಯ 3 ಆಗಿರುತ್ತದೆ , ಇದು 18 ಜೊತೆಗೆ ಹನ್ನೆರಡು ಜೊತೆಗೆ ಆರು ಈಗ ಅರವತ್ತಕ್ಕೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ ಒಟ್ಟು ಸಂಖ್ಯೆ ಐದು ಸಂಖ್ಯೆಗಳ ಕ್ರಮಪಲ್ಲಟನೆಗಳು ಅಪವರ್ತನೀಯ 5 ಆಗಿದೆ 1 20

ಆದ್ದರಿಂದ ಸಂಭವನೀಯತೆಯನ್ನು a ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ ಮೊದಲು b 60 ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ 120 ಈಗ ನೀವು ಆಗಿದ್ದರೆ ಅರ್ಧಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಸಾಕಷ್ಟು ಬುದ್ಧಿವಂತಿಕೆಯಿಂದ ನೀವು ಈ ಉತ್ತರವನ್ನು ಏನನ್ನೂ ಕಂಪ್ಯೂಟಿಂಗ್ ಮಾಡದೆಯೇ ಪಡೆಯಬಹುದು ಏಕೆಂದರೆ ಇಡೀ ಸನ್ನಿವೇಶವು a ಮತ್ತು b ನಡುವೆ ಸಮ್ಮಿತೀಯವಾಗಿದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಅರ್ಧ ಅವಕಾಶ ಅಥವಾ ಸಂಭವನೀಯತೆಯು a ಕ್ಕಿಂತ ಮೊದಲು ಅರ್ಧದಷ್ಟು ಇರುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಅದೇ ರೀತಿಯ ಸಂಭವನೀಯತೆಯು b ಗಿಂತ ಮೊದಲು ಕರೆಯಲ್ಪಡುತ್ತದೆ,

ಆದ್ದರಿಂದ ನಾನು ಸಾಧ್ಯವಾಯಿತು ಪ್ರಾರಂಭದಲ್ಲಿಯೇ ಉತ್ತರ ಸಿಕ್ಕಿದೆ ಆದರೆ ನೀವು ಸರಿಯಾದ ಉತ್ತರವನ್ನು ತಲುಪುತ್ತೀರಿ ಎಂಬುದನ್ನು ನೋಡಲು ನಾನು ಅದನ್ನು ಲೆಕ್ಕಾಚಾರ ಮಾಡಿದ್ದೇನೆ ಮತ್ತು ಈಗ ಈ ರೀತಿಯ ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಹೇಗೆ ಪರಿಹರಿಸಬೇಕೆಂದು ನಾನು ನಿಮ್ಮ ಮುಂದೆ ಪ್ರದರ್ಶಿಸುತ್ತೇನೆ ಇದನ್ನು ಮಾಡಬಹುದಾದ ವಿಧಾನಗಳು

ಆದ್ದರಿಂದ a ಈಗ b ಸ್ಥಾನದಲ್ಲಿದೆ ಎಂದು ಭಾವಿಸೋಣ ಮತ್ತು c ಅನ್ನು b ಸಿ ಮೊದಲು ಇರುವ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಜೋಡಿಸಬೇಕು

ಆದ್ದರಿಂದ b ಎರಡನೇ ಸ್ಥಾನದಲ್ಲಿದ್ದರೆ ನಂತರ b ಮೂರನೇ ಸ್ಥಾನದಲ್ಲಿದ್ದರೆ ಅವುಗಳನ್ನು ಜೋಡಿಸಲು ಆರು ಸಂಭಾವ್ಯ ಮಾರ್ಗಗಳಿವೆ ಸ್ಥಾನ ನಂತರ d ಮತ್ತು d ಯಿಂದ ನೀವು ಒಂದನ್ನು ಎರಡನೇ ಸ್ಥಾನದಲ್ಲಿ ಇರಿಸಿ ಅದನ್ನು ಎರಡು ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಮಾಡಬಹುದು ನಂತರ ನೀವು ಇಲ್ಲಿ b ಅನ್ನು ಹಾಕುತ್ತೀರಿ ಮತ್ತು c ಇದರಲ್ಲಿರಬಹುದು ಅದನ್ನು ಮತ್ತೆ ಎರಡು ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಮಾಡಬಹುದು

ಆದ್ದರಿಂದ ನಾಲ್ಕು ಸಾಧ್ಯತೆಗಳಿವೆ b ನಾಲ್ಕನೇ ಸ್ಥಾನದಲ್ಲಿದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಸಿ ಸ್ಥಾನವು ಐದನೇ ಸ್ಥಾನದಲ್ಲಿ ಬರಲು ಒಂದೇ ಒಂದು ಆಯ್ಕೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಉಳಿದ ಎರಡರಲ್ಲಿ ನೀವು ಅವುಗಳನ್ನು ಎರಡು ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಜೋಡಿಸಬಹುದು

ಆದ್ದರಿಂದ ಎರಡು ಸಾಧ್ಯತೆಗಳಿವೆ ಹನ್ನೆರಡು ಸಾಧ್ಯತೆಗಳನ್ನು ಸೂಚಿಸುತ್ತದೆ a ಸ್ಥಾನದಲ್ಲಿದೆ ಎರಡರಲ್ಲಿ

ಆದ್ದರಿಂದ ಎಷ್ಟು ಸಾಧ್ಯತೆಗಳಿವೆ b ಮೂರನೇ ಸ್ಥಾನ

ಆದ್ದರಿಂದ d ಮತ್ತು d ಯಿಂದ ನೀವು ಮೊದಲ ಸ್ಥಾನದಲ್ಲಿ ಒಂದನ್ನು ಎರಡು ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಮಾಡಬಹುದು ಮತ್ತು c ಮತ್ತು ಇನ್ನೊಂದನ್ನು ಇಲ್ಲಿ ಎರಡು ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಕ್ರಮಪಲ್ಲಟಗೊಳಿಸಬಹುದು

ಆದ್ದರಿಂದ ಒಂದು ಬಿ ನಾಲ್ಕನೇ ಸ್ಥಾನದಲ್ಲಿದೆ ಎಂದು ಮಾಡಲು ನಾಲ್ಕು ಮಾರ್ಗಗಳಿವೆ ಮತ್ತು ಅದನ್ನೂ ಎರಡು ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಮಾಡಬಹುದು

ಆದ್ದರಿಂದ ಒಟ್ಟು ಸಾಧ್ಯತೆಗಳ ಸಂಖ್ಯೆ ಆರು a ಮೂರನೇ ಸ್ಥಾನದಲ್ಲಿದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ d ಮತ್ತು d ಮೊದಲ ಮತ್ತು ಎರಡನೆಯ ಸ್ಥಾನದಲ್ಲಿದೆ ಮತ್ತು ಅದನ್ನು ಎರಡು ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಮಾಡಬಹುದು ಮತ್ತು ನಿಸ್ಸಂಶಯವಾಗಿ a ನಾಲ್ಕನೇ ಸ್ಥಾನಕ್ಕೆ ಹೋಗಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ ಏಕೆಂದರೆ b ಮತ್ತು c ಅವನ ನಂತರ ಬರಬೇಕಾಗುತ್ತದೆ

ಆದ್ದರಿಂದ ಒಟ್ಟು ಸಾಧ್ಯತೆಗಳು 12 ಪ್ಲಸ್ 6 ಪ್ಲಸ್ 2 ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ 20.

ಆದ್ದರಿಂದ ಸಂಭವನೀಯತೆ a ಮೊದಲು ಬರುತ್ತದೆ b ಮತ್ತು b ನಾಲ್ಕು c ಇಪ್ಪತ್ತು ಮೇಲೆ ಒಂದು ಇಪ್ಪತ್ತು ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಒಂದು ಆರರಿಂದ ಒಂದು ಬರುವುದಕ್ಕೆ ಸ್ವಲ್ಪ ಮೊದಲು b
ಆದ್ದರಿಂದ ನಾವು ಏನು ಮಾಡಬಹುದು ನಾವು ab ಅನ್ನು ಒಂದು ಘಟಕವಾಗಿ ಇರಿಸಬಹುದು ಮತ್ತು
ಆದ್ದರಿಂದ ನಾವು ಈಗ abcde ಅನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದೇವೆ ಮತ್ತು ಅವುಗಳನ್ನು ಅಪವರ್ತನೀಯ 4 ರಲ್ಲಿ ಜೋಡಿಸಬಹುದು
ಆದ್ದರಿಂದ 24 ವಿಧಾನಗಳಿಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಸಂಭವನೀಯತೆಯು 24 ರಿಂದ 120 ಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ 1 ರಿಂದ 5 ಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ಸಮಸ್ಯೆಯು ಐದು ವ್ಯಕ್ತಿಗಳು ಎಬಿಸಿಡಿ ಮತ್ತು ಇ ವೃತ್ತಾಕಾರದ ಕೋಷ್ಟಕದಲ್ಲಿ ಕುಳಿತಿದ್ದರೆ ನೀವು ಮೂರು ಬಣ್ಣಗಳ ಬಿಳಿ ಕೆಂಪು ಮತ್ತು ಹಸಿರು ಬಣ್ಣದ ಟೋಪಿಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದೀರಿ ಎಂದು ಭಾವಿಸೋಣ ಎರಡು ಸತತ ವ್ಯಕ್ತಿಗಳು ಒಂದೇ ಬಣ್ಣದ ಟೋಪಿಯನ್ನು ಹೊಂದಿರುವುದಿಲ್ಲ
ಆದ್ದರಿಂದ ಮರವನ್ನು ಚಿತ್ರಿಸುವ ಮೂಲಕ ಈ ರೀತಿಯ ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಪರಿಹರಿಸಬಹುದು
ಆದ್ದರಿಂದ ನಾವು abcd ಮತ್ತು e ಅನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದೇವೆ ಮತ್ತು a ಮತ್ತು d ಅಕ್ಕಪಕ್ಕದಲ್ಲಿದೆ ಏಕೆಂದರೆ ಅದು ವೃತ್ತಾಕಾರದ ಟೇಬಲ್ ಆಗಿರುವುದರಿಂದ ನೀವು ಬಿಳಿ ಬಣ್ಣದ ಕ್ಯಾಪ್ ಅನ್ನು ನೀಡುತ್ತೀರಿ ಎಂದು ಭಾವಿಸೋಣ. a ನಂತರ b ಕೆಂಪು ಅಥವಾ ಹಸಿರು ಬಣ್ಣವನ್ನು ಪಡೆಯಬೇಕು ಏಕೆಂದರೆ ಅವುಗಳು ಒಂದೇ ಬಣ್ಣವನ್ನು ಹೊಂದಿರುವುದಿಲ್ಲ ಏಕೆಂದರೆ ಅವರು ಪರಸ್ಪರರ ಪಕ್ಕದಲ್ಲಿ ಕುಳಿತಿದ್ದಾರೆ ಏಕೆಂದರೆ b ಕೆಂಪು
ಆದ್ದರಿಂದ c ಬಿಳಿ ಮತ್ತು ಹಸಿರು ಮತ್ತು ಸಿಮಿಲಾವನ್ನು ಪಡೆಯಬಹುದು b ಹಸಿರು ಬಣ್ಣದ್ದಾಗಿದ್ದರೆ c ಬಿಳಿ ಮತ್ತು ಕೆಂಪು ಬಣ್ಣವನ್ನು ಪಡೆಯಬಹುದು
ಆದ್ದರಿಂದ d ಕೆಂಪು ಮತ್ತು ಹಸಿರು ಅಥವಾ ಕೆಂಪು ಮತ್ತು ಬಿಳಿ ಅಥವಾ ಹಸಿರು ಮತ್ತು ಕೆಂಪು ಮತ್ತು ಹಸಿರು ಅಥವಾ ಬಿಳಿಯನ್ನು ಈಗ ಈ ಸ್ಥಾನದಲ್ಲಿ ಪಡೆಯಬಹುದು
ಆದ್ದರಿಂದ ನಮಗೆ ಈಗ ಎಂಟು ವಿಭಿನ್ನ ಸಾಧ್ಯತೆಗಳಿವೆ, ಏಕೆಂದರೆ d ಕೆಂಪು ಬಣ್ಣದ್ದಾಗಿರುವುದರಿಂದ ಅವನು ಬಿಳಿ ಬಣ್ಣವನ್ನು ಪಡೆಯಬಹುದು ಮತ್ತು ಹಸಿರು ಆದರೆ ಅದು ಬಿಳಿಯಾಗಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ ಏಕೆಂದರೆ a ಬಿಳಿ ಬಣ್ಣವನ್ನು ಹೊಂದಿರುತ್ತದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ಈ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ ಅದು ಹಸಿರು ಬಣ್ಣದ್ದಾಗಿದ್ದರೆ ಮಾತ್ರ ಹಸಿರು ಆಗಿರಬಹುದು ಮತ್ತು ಈ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ ಅದು ಕೆಂಪು ಬಣ್ಣದಲ್ಲಿದ್ದರೆ ಮಾತ್ರ ಅದು ಕೆಂಪು ಬಣ್ಣದ್ದಾಗಿರಬಹುದು ಆದರೆ ಅದು ಬಿಳಿಯಾಗಿದ್ದರೆ ಅದು ಎರಡನ್ನೂ ಪಡೆಯಬಹುದು ಹಸಿರು ಮತ್ತು ಕೆಂಪು ಅದೇ ರೀತಿ ಇದು ಕೆಂಪು ಇದು ಹಸಿರು ಇದು ಹಸಿರು ಇದು ಕೆಂಪು ಮತ್ತು ಇದು ಹಸಿರು ಅಥವಾ ಕೆಂಪು
ಆದ್ದರಿಂದ ಒಟ್ಟು ಸಾಧ್ಯತೆಗಳು 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10. ಈ 10 ಬಂದಿದ್ದು ಬಿಳಿ ಬಣ್ಣದ್ದಾಗಿದೆ ಆದರೆ ಬಿಳಿ ಹಸಿರು ಮತ್ತು ಕೆಂಪು ಬಣ್ಣವನ್ನು ಪಡೆಯಬಹುದು
ಆದ್ದರಿಂದ ಒಟ್ಟು ಸಾಧ್ಯತೆಗಳು 10 ರಿಂದ 3 ಕ್ಕೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ 30 ಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ನಾನು ನಿಲ್ಲಿಸುವ ಮೊದಲು ನಾನು ಇನ್ನೊಂದು ಸಮಸ್ಯೆಯನ್ನು ಮಾಡುತ್ತೇನೆ ಎಂದು ಭಾವಿಸೋಣ ಎರಡು ತಂಡಗಳು ಮೋಹನ್ ಬಗಾನ್ ಮತ್ತು ಪೂರ್ವ ಬಂಗಾಳ ಪ್ರತಿ ಪಂದ್ಯಕ್ಕೆ ಎರಡು ಪಂದ್ಯಗಳಲ್ಲಿ ಪರಸ್ಪರ ಮುಖಾಮುಖಿಯಾಗುತ್ತಿವೆ ಮತ್ತು ವಿಜೇತರು ಮೂರು ಅಂಕಗಳನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತಾರೆ ಮತ್ತು ಸೋತವರು ಜಿ ಮುಹಮ್ಮದ್ ಗೆಲ್ಲುವ ಪಾಯಿಂಟ್ ಐದು ಸಂಭವನೀಯತೆ ಮತ್ತು ಡ್ರಾಯಿಂಗ್ ಸಂಭವನೀಯತೆ ಮತ್ತು ಪಾಯಿಂಟ್ ನಾಲ್ಕು ಕಳೆದುಕೊಳ್ಳುವ ಸಂಭವನೀಯತೆ ಹೆಚ್ಚು ಅಂಕಗಳೊಂದಿಗೆ ಕೊನೆಗೊಂಡರೆ ಬಂಗಾಳವನ್ನು ಬಳಸಿ
ಆದ್ದರಿಂದ ಎರಡೂ ತಂಡಗಳು ಡ್ರಾಗೊಂಡ ಪಂದ್ಯಕ್ಕೆ ಒಂದು ಅಂಕವನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತವೆ. ಮತ್ತೆ ನಾವು ಮರವನ್ನು ಬಳಸುವುದರಿಂದ ಪ್ರಾರಂಭಿಸುತ್ತೇವೆ
ಆದ್ದರಿಂದ 0.5 ಎಂದರೆ ಮೋಹನ್ ಭಗವಾನ್ 3 ಮತ್ತು ಅವನ ಬೆಂಗಾಲ್ ಶೂನ್ಯ ಪಾಯಿಂಟ್ ಒಂದನ್ನು ಪಡೆಯುವ ಸಂಭವನೀಯತೆ ಅವರಿಬ್ಬರೂ ಒಂದನ್ನು ಪಡೆಯುವ ಸಂಭವನೀಯತೆ ಮತ್ತು ಪಾಯಿಂಟ್ 4 ಮುಹಮ್ಮದ್ ಸೊನ್ನೆ ಮತ್ತು ಅವನ ಬಂಗಾಳ ಪಡೆಯುವ ಸಂಭವನೀಯತೆ ಮೂರು ಇದು ಎರಡನೇ ಮ್ಯಾಚ್ ಪಾಯಿಂಟ್ ಐದು ಸಂಭವನೀಯತೆಯಲ್ಲಿ ಮೋಹನ್ ಬಗಾನ್ ಗೆಲ್ಲುವ ಮೊದಲ ಪಂದ್ಯವಾಗಿದೆ,
ಆದ್ದರಿಂದ ಮೋಹನ್ ಭಗವಾನ್ ಪಾಯಿಂಟ್ ಆರು ಬೆಂಗಾಲ್ ಶೂನ್ಯ ಪಾಯಿಂಟ್ 1 ಆಗಿದ್ದು ಅವರು ಪಂದ್ಯವನ್ನು ಡ್ರಾ ಮಾಡಿಕೊಂಡಿದ್ದಾರೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ಅಂತಿಮ ಲೆಕ್ಕಾಚಾರವು 4 ಅಲ್ಪವಿರಾಮ 1 ಮತ್ತು 0.4 ಮೋಹನ್ ಬಗಾನ್ ಸೋತಿದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು 1 1 ರಿಂದ 0.5 ಕ್ಕೆ 3 3 ಆಗಿರುತ್ತದೆ ಅದು 0.1 ನೊಂದಿಗೆ 4 1 ಆಗಿರುತ್ತದೆ ಮತ್ತು 0.4 ನೊಂದಿಗೆ 1 ಆಗಿರುತ್ತದೆ 4 ರಿಂದ 0.5 ರೊಂದಿಗೆ 3 3 ಆಗಿರುತ್ತದೆ ಮತ್ತು 0.1 ರೊಂದಿಗೆ 1 4 ಆಗಿರುತ್ತದೆ ಮತ್ತು 0.4 ರೊಂದಿಗೆ ಅದು 0 6 ಆಗಿರುತ್ತದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ಸಂಭವನೀಯತೆ ಮುಹುನ್ ಬಗನ್ ಪಾಯಿಂಟ್ ಪೂರ್ವ ಬಂಗಾಳದ ಬಿಂದುಕ್ಕಿಂತ ಹೆಚ್ಚಾಗಿರುತ್ತದೆ 0.5 ರಿಂದ 0.5 ಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಏಕೆಂದರೆ ಇದು ಈ ಶಾಖೆಯ ಉದ್ದಕ್ಕೂ ಸಂಭವನೀಯತೆ 4 1
ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು 0.5 ರಿಂದ 0.1 ಆಗಿದೆ ಜೊತೆಗೆ ಇದು 4 1 ಆಗಿದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ 0.5 ರಿಂದ 0.1 ಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ 0.25 ಜೊತೆಗೆ 0.05 ಜೊತೆಗೆ 0.05 0.25 ಗೆ ಸಮಾನವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಜೊತೆಗೆ 0.25 ಜೊತೆಗೆ ಪಾಯಿಂಟ್ ಮೂರು ಐದು ಬದಲಿಗೆ ನಾವು ಕೇಳಿದರೆ ಅವು ಒಂದೇ ಬಿಂದುವಿನೊಂದಿಗೆ ಕೊನೆಗೊಳ್ಳುವ ಸಂಭವನೀಯತೆ ಏನು, ನಂತರ ನೀವು ಏನು ಮಾಡುತ್ತೀರಿ ಅವರು ಒಂದೇ ಅಂಕಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿರುವಾಗ ನೀವು ಸನ್ನಿವೇಶಗಳನ್ನು ನೋಡುತ್ತೀರಿ
ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು 3 3 ಇದು 0.2 ಜೊತೆಗೆ ಇದು 2 2 ಇದು ಪಾಯಿಂಟ್ ಶೂನ್ಯ ಒಂದು ಮತ್ತು ಇದು ಮೂರು ಮೂರು ಪಾಯಿಂಟ್ ಎರಡು ಅಂದರೆ ಶೂನ್ಯ ಬಿಂದು 4 1 ಗೆ ಸಮನಾಗಿರುತ್ತದೆ
ಆದ್ದರಿಂದ ಸಂಭವನೀಯತೆ ಚಂದ್ರ ಬಗಾನ್ ಬಂಗಾಳಕ್ಕಿಂತ ಕಡಿಮೆ ಬಿಂದುವನ್ನು ಹೊಂದಿರುತ್ತದೆ ಎಂಬುದು ಸ್ಪಷ್ಟವಾಗಿದೆ , ಈ ಎರಡು ಒಟ್ಟಿಗೆ 0.76 ಎಂದು ನೀವು ಸುಲಭವಾಗಿ ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಬಹುದು
ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು 0.24 ಸರಿ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳು ನಾನು ಟ್ರೀ ರೇಖಾಚಿತ್ರವನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಸಂಭವನೀಯತೆಗಳನ್ನು ಹೇಗೆ ಲೆಕ್ಕಾಚಾರ ಮಾಡುವುದು ಮತ್ತು ಈ ಎರಡು ಘಟನೆಗಳ ಸ್ವಾತಂತ್ರ್ಯವನ್ನು ಬಳಸುವುದು ಹೇಗೆ ಎಂದು ನೀವು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಂಡಿದ್ದೀರಿ ಎಂದು ಭಾವಿಸುತ್ತೇವೆ ಏಕೆಂದರೆ ಇವು ಎರಡು ಹೊಂದಾಣಿಕೆಗಳ ಫಲಿತಾಂಶಗಳು ಪರಸ್ಪರ ಸ್ವತಂತ್ರವಾಗಿರುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ಅದಕ್ಕಾಗಿಯೇ ನಾವು ಗುಣಾಕಾರವನ್ನು ಬಳಸಿದ್ದೇವೆ ಮತ್ತು ಇವುಗಳು ಅಸಂಬದ್ಧ ಘಟನೆಗಳಾಗಿರುವುದರಿಂದ ನಾವು ಸಂಕಲನವನ್ನು ಬಳಸಿದ್ದೇವೆ ಮತ್ತು ಅದರಂತೆಯೇ ನಾವು ಅಂತಿಮ ಸಂಭವನೀಯತೆಗೆ ಬಂದಿದ್ದೇವೆ ಸರಿ ಸ್ನೇಹಿತರೇ ನಾನು ಮುಂದಿನ ತರಗತಿಯಲ್ಲಿ ಇಂದು ಇಲ್ಲಿ ನಿಲ್ಲಿಸುತ್ತೇನೆ ನಾನು ನಿಮಗಾಗಿ ಇನ್ನೂ ಕೆಲವು ಆಸಕ್ತಿದಾಯಕ ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಪರಿಹರಿಸುತ್ತೇನೆ ಸರಿ ನಂತರ ಧನ್ಯವಾದಗಳು