

آج کی کلاس میں ہم حرکت پر اپنی بحث کو ایک سیدھی لائن میں جاری رکھیں گے ہم اس موضوع سے کچھ مثالیں دیکھیں گے جن کا ہم نے پچھلی کلاس میں احاطہ کیا تھا پھر ہم رشتہ دار رفتار کے تصور اور کچھ اور مثالوں کو دیکھیں گے اور اگر یہ a تو آخری کلاس میں ہم کیا دیکھا تھا کہ اگر کوئی ذرہ سیدھی لکیر کے ساتھ حرکت کر رہا ہے اور اس کی ایک ایکس ایکسلریشن کی رفتار سے شروع ہوتا ہے v_0 اس v پلس کے برابر ہے جہاں v_0 اظہار کے ذریعے دیا جا سکتا ہے۔ v پر ہو سکتی ہے جسے t تو رفتار جو ہمارے آخر میں ہے وہ وقت جمع نصف کے v_0 کے ذریعہ لکھتے ہیں اسے مربع پر x_0 ماننس x وقت کی رفتار ہے جسے ہم t وقفہ کے دوران طے شدہ فاصلہ ذریعہ دیا جا سکتا ہے اور اگر ہم جانتے ہیں دو رفتاری ابتدائی رفتار اور آخری رفتار اور اگر ہم سرعت اور فاصلہ جانتے ہیں صفر ایک دو مزید تعلقات بنائے جا سکتے ہیں۔ اور یہ ہے x ماننس x صفر مربع پلس دو گنا v مربع کے برابر ہے v تو ان کے درمیان تعلق کے v_0 جمع v اور آخری رفتار اور اس کے بعد لیا گیا وقت اوسط رفتار کیونکہ سرعت یکساں ہے y اگر ہم ابتدائی رفتار کو جانتے ہیں۔ کا نصف ہو گا اور اسی طرح اگر ہم فاصلے کو جانتے t ضرب v جمع v_0 نصف کے طور پر دی جا سکتی ہے اور اس لیے طے شدہ فاصلہ ہیں۔ کہ ہم حتمی رفتار کو جانتے ہیں ہم ابتدائی رفتار کو نہیں جانتے ماننس نصف مربع پر اب ان تمام فارمولوں میں ہم سرعت کو ایک ہے اب آپ کو احساس vt صفر کی شکل اختیار کرتا ہے x ماننس x تو رشتہ سے بدلنا ہوگا r کو ماننس a ہونا چاہئے کہ جسم کیا کر سکتا ہے منفی سرعت سے گزر رہے ہوں جسے ہم ریٹارڈیشن کہتے ہیں اور پھر آپ کو ریٹارڈیشن ہے اس لیے اس نشان کو بھی حساب دینا ہوگا اور اگر کہیں آپ کے پاس ماننس کا نشان ہے اور یہ ریٹارڈیشن ہے r جہاں تو اس کا جال ایک جمع کا نشان بن جائے گا لہذا اس طرح کی چیزوں کا آپ کو خیال رکھنا ہوگا ایک اور چیز جس کے بارے میں ہمیں محتاط رہنا ہوگا وہ یہ ہے کہ یہ فارمولے صرف اس صورت میں درست ہیں جب ایکسلریشن مستقل ہو اگر ایکسلریشن مستقل نہ ہو تو ہم کر سکتے ہیں ان فارمولوں کو استعمال کریں اور یہ بھی کہ آپ ان میں سے ہر ایک فارمولے میں کیا مشاہدہ کرتے ہیں مثال کے طور پر اگر ہم اس فارمولے کو دیکھیں تو اس فارمولے میں فاصلہ غائب ہے ہمارے پاس دو رفتار سرعت اور وقت ہے لہذا اگر ہم اپنے معاملے کو دیکھیں صفر یہ ہمارے پانچ متغیرات ہیں اور x ماننس x تو ہمارے پاس حتمی رفتار ابتدائی ہے۔ رفتار کی سرعت کا وقت اور نقل مکانی یا فاصلہ یہ ہے ان میں سے ہر ایک فارمولے میں آپ دیکھیں گے کہ ان میں سے چار متغیرات ہیں ایک متغیر نہیں ہے لہذا اس پر منحصر ہے کہ کیا دیا گیا ہے اور کیا ہے آپ کے لیے کہا گیا ہے کہ آپ کو ایک مناسب فارمولہ استعمال کرنا ہوگا عام طور پر پہلے تین فارمولے کافی ہوتے ہیں باقی دو فارمولے براہ راست پہلے تین فارمولوں سے گر جاتے ہیں اور ہم ان کو استعمال کرتے ہیں اور کبھی کبھی ایکس ماننس ایکس صفر کے بجائے نقل جمع نصف v_0 t برابر ہے s کی علامت استعمال ہوتی نظر آئے گی۔ اور اس لیے لوگوں کو یاد ہے کہ یہ فارمولے s مکانی کے لیے آپ کو میں ایک مبصر ایک سو سینٹی میٹر اونچی کھڑکی کے سامنے کھڑا ہوتا ہے اور اس نے دیکھا کہ گیند کو کھڑکی کے اوپر سے $locity$ مربع میں نیچے تک گرنے میں 0.2 سیکنڈ لگتے ہیں اور پھر ایک سیکنڈ بعد یہ زمین کو چھوتی ہے اور ہمیں عمارت کی اونچائی تلاش کرنی ہوتی ہے اور یہ دیا جاتا ہے کہ ہم کشش ثقل کی وجہ سے سرعت کی قدر 10 میٹر فی سیکنڈ مربع کے برابر فرض کر سکتے ہیں جیسا کہ ہم نے پچھلی کلاس میں بحث کی تھی کہ یہ وہ مسائل ہیں جہاں کوئی جسم کشش ثقل کے زیر اثر آزادانہ طور پر گر رہا ہے یعنی عمودی سمت میں۔ جس سرعت کا یہ کے برابر ہے اُتے اب اس مسئلے کو حل کرتے ہیں g مشاہدہ کر رہا ہے وہ زمین کی طرف سمت کا انتخاب کریں اس لیے x تو ہمارے پاس جو ہے وہ یہ ہے کہ یہ وہ عمارت ہے جہاں سے گیند گر رہی ہے اُتے ہم نیچے کی طرف جو کہ 10 میٹر فی سیکنڈ اسکوائر ہو گا اب ہمیں جو دیا گیا ہے وہ یہ ہے کہ گیند گرنا شروع ہو جائے اس پوزیشن g سرعت جمع کے برابر ہے۔ ونڈو کے نیچے کی پوزیشن 2 ہے اور زمینی پوزیشن $b1$ $1e$ کو جہاں گیند گرنا شروع ہو اسے صفر ہونے دو کھڑکی کے اوپر والی پوزیشن کو کو 3 سے ظاہر کرنے دیں۔ تو اب ہمیں جو دیا گیا ہے وہ یہ ہے کہ 1 سے 2 کے فاصلے کے دوران یہ فاصلہ ہمیں 100 سینٹی میٹر کے طور پر دیا گیا ہے جو 1 کے برابر ہے۔ میٹر اور ہم یہ بھی جانتے ہیں کہ اس وقت کا دورانیہ 0.2 سیکنڈ ہے لہذا اب ہمیں جو احساس ہوا وہ یہ ہے کہ ہم اس فاصلے کو جانتے ہیں x جو ہم وقت جانتے ہیں اور ہم سرعت جانتے ہیں لیکن ہمیں ابتدائی رفتار یا آخری رفتار کا علم نہیں ہے لہذا ہم اس فارمولے کو استعمال کریں کہ جمع نصف مربع پر یہ فارمولہ ہے t صفر v صفر برابر ہے x ماننس v_0 ہوگا۔ 1 میٹر ابتدائی رفتار x_0 ماننس x تو اب ہم اس فارمولے کو 1 سے 2 کے فاصلے پر استعمال کرتے ہیں۔ لہذا اب 1 سے 2 تک g ہوگا 1 سے 2 تک لیا جائے والا وقت 0.2 ہے اور پھر ہمارے پاس جمع آدھا گنا ایکسلریشن ہے 1 v جس کے بارے میں ہم نہیں جانتے کہ یہ ایک اور v ہم جانتے ہیں کہ یہ دس ہے لہذا اس مساوات میں واحد نامعلوم ہے g اور ایک سے دو تک لگنے والا وقت صفر پوائنٹ دو مربع ہے۔ یہ v one ایک جمع پانچ گنا صفر پوائنٹ دو مربع کے برابر ہے اور یہاں سے ہمیں v کب ہم اس قدر ڈالتے ہیں جو ہمیں ملتا ہے ایک صفر پوائنٹ دو کی قدر چار میٹر فی سیکنڈ کے حساب سے ملے گی کی قدر معلوم ہو جائے گی۔ پھر ہمیں عمارت کی کل اونچائی کا پتہ لگانا ہے v one تو ایک بار ہمیں رہنے دیں $s1$ ہے اور اس باقی اونچائی کو $s0$ تو ہم کیا کر سکتے ہیں اس کو تقسیم کرنے دیں ہم کہتے ہیں کہ یہ میں کھڑکی کی اونچائی اور نیچے سے زمین تک شامل ہے $s1$ تو تو اب کیا کریں ہم یہ کر سکتے ہیں کہ ہم 1 سے 3 تک کل وقت کا کل وقت جان سکتے ہیں ہم 1 جمع 0.2 برابر 1.2 سیکنڈ کے برابر ہے لہذا ہم برابر ہے اب ہم رفتار 4 میں 1.2 جمع آدھا جی میں 1 s ہم کل فاصلہ استعمال کرتے ہیں جو اب x وہی فارمولہ دوبارہ استعمال کرتے ہیں کہ مربع کو جانتے ہیں 1.2 تو اس کا استعمال کرتے ہوئے جب ہم اس پر کام کریں گے ایک چار پوائنٹ اٹھ اور سات پوائنٹ دو کے برابر ملے گا s تو ہمیں تو یہ 12 میٹر کے برابر ہو جائے گا te s zero شامل کرنا ہے لہذا اب ہم حساب کی طرف بڑھتے ہیں $s0$ تو یہ ہے کھڑکی کے اوپر سے زمین تک کی اونچائی اب اس میں ہمیں سے اونچائی کو بدلنا چاہئے اب یہ پتہ چلتا ہے کہ ہم یہاں کیا x سے فاصلے کو عمارت کے اوپر سے کھڑکی کے اوپر تک i یہ اونچائی ہے یا جانتے ہیں اس معاملے میں اگر ہم اپنے اسکیمینک خاکہ پر واپس جائیں تو ہم کیا جانتے ہیں یہ ہے کہ گیند آرام سے شروع ہو رہی ہے لہذا ہم صفر پر رفتار کو جانتے ہیں ہم ان دو رفتاروں کو جانتے ہیں لیکن ہم وہ وقت نہیں جانتے جو ہمیں دوسرے معاملات میں معلوم تھا جو ہم نے کیا ہے لہذا ہم فارمولہ استعمال کرتے ہیں کہ ہم جانتے اور ہم سرعت کو جانتے ہیں اور اس لیے ہم اسے ایکس ماننس ایکس 0 کا فاصلہ تلاش کرنے کے v_0 ہم جانتے ہیں v ہیں لہذا ہم جانتے ہیں صفر ہے اب s صفر x ماننس x صفر مربع جمع دو گنا v مربع مساوی v لیے استعمال کر سکتے ہیں۔ لہذا ہم فارمولہ استعمال کرتے ہیں صفر s مربع ہے سولہ یہ صفر کے برابر ہوگا جمع دو گنا دس گنا v دیا گیا تھا چار کے طور پر v مربع دیا گیا تھا جیسا کہ چار صفر کے برابر ہے سولہ سے تقسیم بیس یہ صفر پوائنٹ اٹھ میٹر کے برابر تھا لہذا ہم حاصل کرتے ہیں s تو یہاں سے ہمیں جو ملتا ہے وہ ہے صفر پوائنٹ اٹھ بارہ پوائنٹ اٹھ میٹر کے برابر ہے لہذا اب ہم نے فارمولوں کے ایک سیٹ کا استعمال کرتے us کل اونچائی بارہ پل کے برابر ہے

ہوئے حل حاصل کر لیا ہے کوئی اور اس فاصلے کو 2 سے 3 میں تقسیم کر سکتا ہے کیونکہ ہم 1 پر وقت اور رفتار جانتے ہیں۔ فاصلہ سے زمین پر جا سکتے تھے اس آہ بقیہ فاصلہ کو کھڑکی کی اونچائی میں v_2 تلاش کرنے کے لیے استعمال کر سکتے تھے اور v_2 تو ہم اسے اور اس میں صفر کے طور پر شامل کیا گیا اور اس طرح ایک سے زیادہ طریقے ہو سکتے ہیں جس میں اسی مسئلے کو حل کیا جا سکتا ہے جسے آپ کو دیکھنا ہے کہ آپ متغیرات کو کس طرح بہتر بناتے ہیں اور کم سے کم قدموں میں مسئلہ کو حل کرنے کی کوشش کرتے ہیں، آئیے اب ایک تک یہ آرام سے شروع ہوتا ہے b اسٹیشن a اور مسئلہ کو دیکھتے ہیں اور یہاں ہمیں کیا بتایا گیا ہے کہ ایک ٹرین اسٹیشن سے سفر کرتی ہے۔ پر b سے گزرتا ہے جب تک کہ یہ a_2 سے گزرتا ہے اور پھر یہ مسلسل رکاوٹ a_1 اپنی حرکت کے پہلے حصے میں مسلسل تیز رفتاری کے درمیان اور یہ مان لیا جائے b اور a فاصلہ b 1 کے حساب سے معلوم کریں۔ اور a 2 آرام نہ کرے یہ کہتا ہے کہ سفر کا کل وقت 1 کہ سب کچھ ایک سیدھی لکیر میں ہے لہذا جب ہم اس مسئلے کو اچھی طرح سے دیکھتے ہیں تو ان میں سے ایک عام غلطی جو طلباء اس مسئلے کو کرتے وقت کرتے ہیں وہ یہ ہے کہ یہ حرکت کا پہلا حصہ کہتا ہے اور کہیں وہ فرض تک b سے a کرتے ہیں کہ یہ حرکت کا پہلا نصف ہے یہ نصف فاصلہ ہے کہیں بھی مسئلہ میں یہ نہیں دیا گیا ہے کہ آہ وہ فاصلہ ہے جو یہ خاص حصہ جہاں یہ سرعت ہے اور خاص حصہ جب یہ $retardation$ طے کرتا ہے کہ اس کا نصف ایکسٹریشن ہے اور اس کا نصف تعطل ہوتا ہے

تو ہمیں یہ نہیں دیا جاتا ہے اس لیے ہمیں اس مسئلے کو کام کرتے وقت اس بات کو ذہن میں رکھنا ہو گا کہ آئیے اس مسئلے کو حل کریں تو آئیے اس کا حل دیکھیں

کی طرف حرکت کرتی ہے اگر ہم اس کی رفتار کو دیکھیں b سے شروع ہوتی ہیں یہ a تو یہاں ہم کیا کرتے ہیں کہے کہ ٹرین کی طرف بڑھتا ہے b سے a تو یہ

کو چھوڑتا ہے جہاں یہ سرعت سے ریٹارڈیشن میں تبدیل ہوتا ہے لہذا اگر ہم ڈرا کو دیکھیں bc تو آئیے ہم اس نقطہ کو کہتے ہیں جہاں یہ نقطہ

تو رفتار اگر ہم رفتار کی منصوبہ بندی کرتے ہیں

کی طرف جاتی ہے c سے a تو یہاں وقت کا وکر وقت کے فعل کے طور پر پھر ہمیں جو ملے گا وہ یہ ہے کہ جب ٹرین

کے قریب آتی c پر c تو رفتار بڑھ جاتی ہے اور اس میں اضافہ ہوتا ہے کیونکہ اس کی یکساں سرعت یہ سیدھی لکیر ہوگی اور ایک بار جب یہ ہے

تو رفتار کم ہوجاتی ہے لہذا یہ ایک ایکسٹریشن کے ساتھ ہے یہ مائنس آٹھ کے ایکسٹریشن کے ساتھ ہے لہذا کیونکہ وہاں ایک 2 کی رکاوٹ ہے جس کے درمیان ہے ہم نہیں جانتے کہ یہ کہاں ہے جھوٹ b اور a ہے جہاں پر c کا مطلب ہے ایکسٹریشن مائنس 8 ہے اور فاصلہ

ہے 1 تو ہم جانتے ہیں کہ یہ کل فاصلہ

جو ہم یہ بھی جانتے 1 دو برابر ہے s ایک جمع s کے طور پر لکھ سکتے ہیں جو ہم جانتے ہیں کہ s_2 کو cb اور s_1 ہم ac تو اب اگر

پر رفتار کہتے ہیں پھر اگر ہم اس بات پر کام کریں کہ ہم bvc پر رفتار صفر ہے لہذا ہم b پر رفتار صفر ہے اور نقطہ a میں کہ پوائنٹ vc مربع کے برابر ہوگا۔ vb کے برابر ہوگا اور ہم یہ بھی جانتے ہیں کہ s 1 ضرب a 1 مربع جمع va 2 مربع vc مربع جانتے ہیں کہ

s 2 گنا a 2 مربع مائنس 2

vb 0 ہے اور ہم جانتے ہیں کہ va جو ہم جانتے ہیں وہ 0 کے برابر ہے als اب s 1 تو یہاں سے ہم جو حاصل کر سکتے ہیں وہ ہے

دو پر ہم a مربع پر دو vc برابر s 2 اور دوسری مساوات ہمیں دے گی a 1 مربع پر vc 2 مساوی s 1 تو پہلی مساوات ہمیں دے گی

1 ہے s 2 جمع s 1 a 2 مربع پر vc 2 جمع a 1 مربع کے برابر ہے vc 2 1 ہے لہذا 1 کیا جانتے ہیں کہ یہ کل فاصلہ

ہمیں اپنے جوابات حاصل کرنے میں لہذا یہاں سے ہمیں جو ملتا ہے وہ a 2 اور a 1 ہم جانتے ہیں 1 تو ہم یہاں کیا کر رہے ہیں ہم جانتے ہیں

مربع vc ملا ہے لہذا اس سے ہمیں $vc1$ کے لحاظ سے vc کے برابر ہے لہذا ہمیں a 2 1 جمع a 1 2 مربع میں 1 ہم vc 2 دو کو ایک جمع دو سے تقسیم کریں e ایک a گنا دو 1 to برابر ملتا ہے۔

تو جب آپ آسان کریں گے

تلاش کرنا تھا vc تلاش کرنے کا نہیں ہے اگر سوال vc تو آپ کو یہ مل جائے گا اب ہمیں یہ تلاش کرنا ہوگا کہ سوال

کو جانتا ہوں کہ vc تو ہمیں جواب مل گیا تھا اب ہمیں کل وقت تلاش کرنا ہے کہ یہ مسئلہ تھا اس لیے وقت تلاش کرنے کے لیے ایک بار جب میں

اور ہم c سے ایک تک کا وقت a تک لیا گیا وقت ہے ct سے a ایک t ایک جہاں t کے علاوہ ایک va برابر ہے vc میں کیا جانتا ہوں

کے برابر ہے $a_2 t_2$ مائنس vb بھی جانتے ہیں۔ اس سے ہم دیکھتے ہیں کہ

صفر ہے vb صفر ہے v تو یہاں سے ایک بار پھر ہم جانتے ہیں کہ

کے vc نوٹس پر a_2 ہے t_2 اور a_1 کے برابر vc ہے t one ایک ہے یہاں سے ہمیں جو ملتا ہے وہ t تو ہمارے پاس جو ہے وہ

t 1 استعمال کیا ہے لہذا اب ہمیں کل وقت تلاش کرنا ہے لہذا کل وقت a_2 برابر کیونکہ ہمارے پاس رکاوٹ تھی لہذا ہم نے پہلے ہی یہاں مائنس کے برابر ہے t 2 پلس

ضرب دو 1 برابر ہے مربع جڑ کے vc مربع vc اوقات 1 پر 1 کے برابر ہوگا۔ جمع ایک دو پر اور ہم پہلے ہی جان چکے ہیں کہ vc تو یہ

ایک ایک دو کو ایک جمع دو سے تقسیم اس لیے ہم یہاں متبادل اور آسان بنا سکتے ہیں اور ہمیں اپنا حتمی جواب ایک بار مل جائے گا۔ ہم آسان بناتے

برابر مربع جڑ کے دو لا ایک جمع ایک دو سے تقسیم ایک آٹھ سے اب اس طرح کے مسائل میں آپ کو یہ دیکھنا ہوگا t میں کہ ہم حاصل کریں گے

کہ کیا دیا گیا ہے اور کیا مانگا گیا ہے اور اس کے مطابق کام کریں گے اب ہم وہی مسئلہ کر سکتے ہیں۔ اس مسئلے کو حل کرنے کا دوسرا طریقہ ہے اور وہ یہ ہے کہ ہم اسے گرافیکل طریقہ استعمال کرتے ہوئے حل کر سکتے ہیں، آئیے اب اس مسئلے کو استعمال کرتے ہوئے حل کریں

گرافیکل اپروچ میں ہم جو کچھ کرتے ہیں وہ متغیرات کو دیا جاتا ہے جو ہمیں دیا جاتا ہے ہم ان کو پلاٹ کرنے کی کوشش کرتے ہیں اور پھر دیکھتے ہیں کہ کیا ہم دلچسپی کی مقدار تلاش کر سکتے ہیں

تو اس مسئلہ میں ہمیں یہ دیا جاتا ہے کہ ٹرین سفر کرتی ہے اور اس کی سرعت اس کے سفر کے دورانیے کے دوران دی جاتی ہے لہذا اگر میں

سرعت کو دیکھتا ہوں اور اسے وقت کے ایک فعل کے طور پر پیش کرتا ہوں

a_2 کے ساتھ سفر کرتی ہے اور دوسرے حصے میں مائنس a_1 تو ہمیں کیا دیا جاتا ہے کہ ٹرین اپنے سفر کے پہلے حصے میں ایک ایکسٹریشن

ہے اس لیے ایکسٹریشن بمقابلہ وقت کا وکر اس a_2 کے ایکسٹریشن کے ساتھ اس کے سفر کا ایک حصہ کیونکہ یہ ہمیں بتایا گیا ہے کہ ریٹارڈیشن

طرح نظر آتا ہے اب جس طرح ہم گرافیکل طریقہ سے فائدہ اٹھاتے ہیں وہ یہ ہے کہ ہم اس حقیقت کو استعمال کرتے ہیں کہ ایکسٹریشن وکر کے

نیچے کا رقبہ دیتا ہے۔ ہمیں رفتار میں تبدیلی اور رفتار اور وقت کے منحنی خطوط کے نیچے کا رقبہ ہمیں نقل مکانی دیتا ہے اور اسی طرح رفتار

رفتار اور وقت کا وکر ہمیں ڈھلوان کے ساتھ ایک n اور وقت کے منحنی خطوط کی ڈھلوان ہمیں اس وقت ایکسٹریشن دے گی جب سرعت مستقل ہو

سیدھی لکیر دے گا جو ایکسٹریشن کے برابر ہے لہذا اس مسئلے میں جب ہم رفتار اور وقت کے منحنی خطوط کو پلاٹ کرتے ہیں

پر رکتی ہے جہاں سے وہ اپنی جگہ بدلتی ہے۔ ایکسٹریشن اس لیے یہ صفر کی رفتار سے شروع b یہ a تو ٹرین اسٹیشن پر شروع ہوتی ہے

تک مستقل ہے یہ رفتار کا سفر کرے گا اور وقت کا وکر مثبت ڈھلوان والی سیدھی لکیر کی طرح نظر c سے a ہوتا ہے اور کیونکہ ایکسلیبریشن کی طرف جائے گا b سے c آئے گا اور جب یہ تو یہ ایک اور سیدھی لکیر ہو گی۔ منفی ڈھلوان کے ساتھ یا اس طرح یہاں اس منحنی خطوط میں ڈھلوان ایک ہوگی اور منحنی خطوط کے دوسرے b سے a کے برابر ہے اور اب آئیے مسئلے میں مسئلہ کو دیکھتے ہیں کہ ہمیں کیا دیا گیا ہے؟ اس کل وقت کو a^2 حصے میں ڈھلوان مائنس ہے t_2 ہے اگر یہ وقت t_1 تک معلوم کرنے کے لیے اس کا مطلب ہے کہ اگر ہم کہتے ہیں کہ یہ وقت ہے اور ہمیں جو دیا گیا ہے وہ کل فاصلہ ہے جو طے کیا گیا ہے۔ دیا گیا ہے کیونکہ t_2 جمع t_1 تو ہمیں ان وقت کا مجموعہ تلاش کرنا ہوگا جو اب فاصلہ بھی رفتار کے نیچے کا علاقہ ہے۔ وقت کا وکر لہذا اگر میں اس علاقے کو دیکھتا ہوں 1 ہے vc تو اب ہم کہتے ہیں کہ اس اوپری نقطہ پر رفتار ہے اور ہم یہاں سے ایک کھڑا چھوڑتے ہیں vc تو آئیے ہم اس معلومات کو استعمال کریں اگر یہ کل وقت t_2 جمع t_1 کے برابر ہے t سے ضرب جہاں t سے ضرب vc منحنی خطوط کے نیچے یہ برابر ہوگا۔ نصف کو vt تو کے برابر ہے 1 اور یہ ہمیں دیا گیا ہے یہ ابھی ہے معلوم نہیں vc وہی ہے جو ہمیں تلاش کرنا ہے اور t دیا گیا 1 تو یہ vc ہے اب لکیر کی ڈھلوان رفتار سے پوائنٹ a_1 تو یہاں ہمیں ایک رشتہ ملتا ہے ہم دوسرا رشتہ تلاش کرنا چاہتے ہیں لائن کی ڈھلوان یہاں یہ پہلی لائن کی ڈھلوان ہے اور دوسری لائن کی ڈھلوان جو کہ بنیادی طور پر 1 سے تقسیم کیا جائے گا اور یہ برابر ہے 1 t مائنس 0 کو کے مائنس کے برابر ہے a_2 سے تقسیم کیا جائے گا اور یہ t_2 پر 0 کی رفتار bc مائنس b ہے اس کو cb تو یہاں سے ہمیں جو حاصل ہوتا ہے وہ ہے جب ہم یہ لکھتے ہیں کے برابر ہے a_2 پر vc t_2 کے برابر اور ہمیں ملتا ہے a_1 پر vc برابر t_1 تو ہمیں جو ملتا ہے وہ ہے کے طور پر لکھ سکتے ہیں ایک vc کے برابر ہے جسے ہم اسے a_2 پر bc جمع a_1 پر vc ملتا ہے۔ t_2 پلس t_1 تو یہاں سے ہمیں سے تقسیم t کے برابر ہے 2 بھی vc سے زیادہ ایک جمع ایک پر دو اور اب ہم دوسرا رشتہ استعمال کرتے ہیں جو ہمارے پاس ہے کہ آدھا کی قدر کو بدل دیتے ہیں vc کے برابر ہے لہذا ہم یہاں t ہمیں پہلے مل گیا تھا لہذا ہمیں یہاں سے جو ملتا ہے وہ کے 1 مربع t لے سکتے ہیں اس کا مطلب ہے t ضرب 1 پر 1 جمع 1 پر 2 اور اب ہم دوسری طرف t پر 1 2 برابر ملے گا t تو ہمیں برابر ہے 2 میں 1 پر 1 جمع 1 پر 2 اور یہ وہی جواب ہے جو ہمیں پہلے بھی مل گیا تھا لہذا گرافیکل طریقہ کارآمد ہو سکتا ہے اگر ہم دو کو سمجھتے ہیں۔ وہ چیزیں جو رفتار کے وقت کے منحنی خطوط کی ڈھلوان ہمیں سرعت دیتی ہیں اور رفتار وقت کے منحنی خطوط کے نیچے کا رقبہ ہمیں نقل مکانی فراہم کرتا ہے اب آئیے ہم اپنی توجہ رشتہ دار رفتار کے تصور پر مرکوز کریں اور جو ہمیں یہاں محسوس ہوا وہ یہ ہے کہ ایک نقطہ کی پوزیشن اس پر منحصر ہے۔ حوالہ فریم کیونکہ یہ اس حوالہ فریم کے ساتھ بدل جائے گا جس کے ty جہاں سے اس کی پیمائش کی جا رہی ہے لہذا پوزیشن فریم پر منحصر مقدار ہے۔ ساتھ آپ پیمائش کر رہے ہیں اور چونکہ پوزیشن ایک فریم پر منحصر مقدار ہے اس کا مطلب یہ بھی ہے کہ کسی نقطہ کی رفتار اور سرعت جو کہ پوزیشن کی پوزیشن کے مشتق ہیں اور بالترتیب رفتار کے ویکٹر وہ بھی فریم پر منحصر مقدار بن جاتے ہیں۔ اور یہ ہم نے دیکھا ہے کہ جب ہم ٹرین میں بیٹھتے ہیں تو جب ہم ٹرین میں بیٹھتے ہیں تو ہم ٹرین کے ریفرنس فریم میں ہوتے ہیں اور یہ ایک عام تجربہ ہے کہ ہم دیکھتے ہیں کہ وہاں جو درخت ہیں اور ٹیلی فون کے کھمبے وہ نظر آتے ہیں۔ جب ہم ٹرین میں بیٹھتے ہیں تو حرکت کرتے ہیں جب کہ ایک شخص جو زمین پر ہوتا ہے واضح طور پر ٹرین حرکت کر رہی ہوتی ہے اور ٹیلی فون کے کھمبے اور درخت ٹھیک ہوتے ہیں اس لیے ایک نقطہ کی حرکت اس فریم کا کام بن جاتی ہے جہاں سے آپ اسے دیکھ رہے ہوتے ہیں۔ پوائنٹ کا مطلب ہے کہ جس رفتار کی پیمائش ہم کرتے ہیں اس کا انحصار ریفرنس فریم پر ہوگا یہ نہیں ہو سکتا کہ ہم اس لحاظ سے کسی بھی مطلق رفتار کے بارے میں بات نہیں کر سکتے

پر غور کریں اس اکائی کے مقصد کے لیے سیدھی لکیر جس میں ہم سیدھی لکیر میں حرکت کی بات کر رہے ہیں جب ہم ان p تو آئیے ایک نقطہ عنوانات کی بات کریں گے

تو ہم ایک منحنی خطوط کے ساتھ حرکت کے بارے میں بات کریں گے۔ ایک سیدھی لکیر ہے اور جہاں a تو اب ہمارے پاس ایک مبصر ایک فریم کے ساتھ منسلک ہے اور مبصر کے ساتھ اس کا مطلب ہے کہ ہمارے پاس ایک حوالہ فریم سے ماپا جاتا ہے ہم اس بات کی نشاندہی کرتے a کا مقام فریم p کی حرکت پر غور کر رہا ہے لہذا p ہے یہ مبصر نقطہ p سے ایک نقطہ a کا مقام ہے جیسا کہ مشاہدہ کرنے والے نے فریم سے منسلک کیا ہے p کے ذریعہ xpa ہیں کہ کے ذریعہ مشاہدہ کیا گیا ہے۔ آئیے ہم لکھتے ہیں b کا پوزیشن ویکٹر جیسا کہ فریم p بھی ہے اور b تو یہ ایک فریم ہے ہمارے پاس ایک فریم کے ذریعہ xpb کہ بذریعہ کی پوزیشن ہم اسے b کے حوالے سے فریم a کے ساتھ منسلک مبصر نے مشاہدہ کیا ہے اور فریم b کا مقام ہے جیسا کہ فریم p xpb تو کا مقام ہے جیسا کہ مبصر منسلک کے ذریعہ مشاہدہ کیا گیا ہے۔ اس سب میں ایک نوٹس فریم کرنے کے xba b سے ظاہر کرتے ہیں لہذا xba لئے پہلے نقطہ دو ذیلی اسکرپٹ ہیں پہلی ایک اس نقطہ کی نمائندگی کرتی ہے جو حرکت کر رہا ہے یا وہ نقطہ جس کا مشاہدہ دونوں فریموں کے ذریعہ کیا جا رہا ہے دوسرا اس فریم کی نمائندگی کرتا ہے جہاں سے پیمائش کی جا رہی ہے لہذا اب یہاں کے اعداد و شمار سے یہ بالکل واضح ہے کہ ایکس پی بی پلس ایکس بی کے برابر ہے لہذا ہم یہاں لکھتے ہیں یہ ایکس پی اے ایکس پی بی پلس ایکس بی کے برابر ہے اب اگر ہم xpa کہ وقت کے ساتھ فرق کرتے ہیں اور اسے ہم لکھ سکتے ہیں۔ وی پی اے وی پی بی dt بذریعہ $dxba$ جمع dt بذریعہ $dxpb$ ہے dt بذریعہ $dxpa$ تو ہمیں جو ملتا ہے وہ پلس وی پی اے کے برابر ہے جہاں وی پی اے کی رفتار ہے جیسا کہ فریم اے سے مشاہدہ کیا گیا ہے اور وی پی بی کی رفتار ہے جیسا کہ فریم بی سے مشاہدہ کیا گیا ہے اور وی پی اے کی رفتار ہے جیسا کہ فریم اے سے مشاہدہ کیا گیا ہے بہت سے معاملات میں فریم اے کو زمین پر طے کیا جائے گا اور اگر یہ واضح ہے کہ یہ وہی فریم ہے کو گرایا جاسکتا ہے کیونکہ جب یہ واضح ہو کہ فریم اے طے شدہ ہے اور واضح فریم ہے a تو تک جس کا مطلب ہے v جمع b کے b کے برابر ہے۔ vp احترام کے ساتھ vp تو ہم ایسا نہیں کرتے ہیں۔ یہ لکھیں پھر رشتہ بن جائے گا کی رفتار B سے مشاہدہ کیا جاتا ہے b کی رفتار کے برابر ہے جیسا کہ فریم p کی رفتار جیسا کہ زمین سے مشاہدہ کیا جاتا ہے p نقطہ جیسا کہ زمین سے مشاہدہ کیا جاتا ہے کی b کی رفتار p سے مشاہدہ کیا گیا b کی رفتار جیسا کہ فریم p تو یہ اور اس میں ہمیں جو احساس ہوتا ہے وہ ہمیں ایک رشتہ دیتا ہے نقطہ مائنس رفتار کے برابر ہے کی رفتار کے برابر ہے جہاں b مائنس رفتار p کی b سے مشاہدہ کیا گیا b کی رفتار لکھ سکتے ہیں جیسا کہ فریم p تو یہ ہے اس طرح ہم

a کچھ نہیں کہا جاتا ہے کہ اس کا مطلب ہے کہ اب زمین کے حوالے سے ان کی پیمائش کی جا رہی ہے اگر ہم فرض کریں کہ اگر دونوں فریم ایکسلیبریشن دونوں θ ہیں b کا ایکسلیبریشن اور a مسلسل رفتار کے ساتھ حرکت کرتے ہیں یعنی b اور p کے حوالے سے a کا ایکسلیبریشن کے حوالے سے a تو یہ اس تعلق کی طرف جاتا ہے کہ اگر یہ دونوں θ ہیں جو ہم حاصل کریں گے کے حوالے سے یہ ہم رفتار کے اظہار میں فرق کر کے حاصل کرتے a کے ایکسلیبریشن b کے حوالے سے b کے ایکسلیبریشن کے برابر ہے ہوگا اور چونکہ یہ دونوں θ ہیں جو ہمیں ملتا aa ماننس $rm\ ab$ کے حوالے سے ہے اس ٹی کے برابر ہو a کا ایکسلیبریشن b ہیں اور کیونکہ کے ایکسلیبریشن کے برابر ہے اس کا مطلب ہے کہ اگر دونوں فریم مستقل b کے حوالے سے b کا ایکسلیبریشن p کے حوالے سے a ہے کا ایکسلیبریشن جو ان فریموں کے حوالے سے حرکت کر رہا ہے اگر p رفتار کے ساتھ حرکت کر رہے ہیں اور آپ اسے دیکھتے ہیں۔ ایک پوائنٹ فریم مستقل رفتار کے ساتھ حرکت کر رہے ہیں

حرکت کے لیے کی d تو آپ ان دونوں فریموں سے ایک ہی ایکسلیبریشن کی پیمائش کریں گے اب رشتہ دار رفتار پر یہ بحث یہاں ہم نے صرف ایک ہے لیکن ہم کریں گے۔ دو جہتی حرکت کے لیے بھی اسی طرح کی بحث کریں اور جس وجہ سے سرعت اور یہ فریم کے حوالے سے حرکت کی پیمائش ہم ہو جاتی ہے وہ یہ ہے کہ آخر کار ہم سرعت کے ان رش

توں کو استعمال کریں گے ہم اس کا تعلق قوت سے کریں گے اور ہمیں آپ میں سے ان لوگوں کے لیے ملے گا جو نیوٹن کا دوسرا قانون جانیں جو کہتا ہے کہ قوت ماس ٹائم ایکسلیبریشن کے برابر ہے اور وہاں ہمیں بہت محتاط رہنا ہوگا کیونکہ جب ہم کہتے ہیں کہ قوت ماس ٹائم ایکسلیبریشن کے برابر ہے

حوالہ سرعت کے صوابدیدی فریم کے حوالے سے نہیں مایا جاتا ہے ایک فریم کے حوالے سے ناپا جاتا ہے جسے طے کیا جاتا ca تو ایکسلیبریشن ہے ہم اسے جڑتا فریم کہتے ہیں اور ہم اس پر بات کریں گے کہ جب ہم ایکسلیبریشن پر آتے ہیں

کے برابر ہے یہ کیا یہ رشتہ کم رفتار کے لیے درست vba جمع vpa vpb تو احتیاط کا ایک اور لفظ جب ہم اس تعلق کو استعمال کرتے ہیں روشنی کی رفتار ہے اگر یہ c سے بہت کم ہے جہاں c ان میں سے بر ایک vba اور v pb ہے اور کم سے ہمارا مطلب یہ ہے کہ جب رفتار اگر یہ رفتار قریب آتی ہے روشنی کی رفتار

تو یہ رشتہ کام نہیں کرتا اور اس کو پورا کرنے کے لیے ہمیں نظریہ اضافیت کا استعمال کرنا پڑتا ہے کیونکہ جب ہم روشنی کی رفتار تک پہنچتے ہیں

تو کیا نظریہ اضافیت ہمیں بتاتا ہے کہ کسی بھی چیز کی رفتار روشنی کی رفتار سے زیادہ نہیں ہو سکتی۔ اس لیے ہمیں محتاط رہنا ہوگا، آئیے ہم رشتہ دار حرکت میں چند مثالوں کو دیکھتے ہیں

تو پہلی مثال جو ہمارے پاس ہے وہ یہ ہے کہ ایک شخص رکے ہوئے سیڑھی پر چلتا ہے

تو وہاں ایک سیڑھی ہوتی ہے اور اگر کوئی شخص نیچے سے اوپر کی طرف چلتا ہے

اب یہ بھی دیا گیا ہے کہ چلتی ہوئی ایسکلیٹر پر اگر ایسکلیٹر حرکت کر رہا ہو اور اگر وہ شخص صرف وہیں s time t1 تو وہ اسے اٹھاتا ہے۔ کھڑا ہو

میں پہنچ جاتا ہے اب ہمیں وقت تلاش کرنا ہوگا کہ آیا وہ شخص رفتار سے چل رہا ہے۔ جس کی ہم نے وضاحت t2 تو وہ نیچے سے اوپر تک ٹائم کر دی ہے اور ایسکلیٹر بھی حرکت کر رہا ہے

تو اس شخص کو اوپر جانے میں کتنا وقت لگے گا

تو یہ وہی ہے جو ہم جاننا چاہتے ہیں اس لیے ہمارے یہاں موجود ہے کہ شخص ایک رکے ہوئے ایسکلیٹر پر وقت ٹی 1 میں اوپر جاتا ہے اور ایسکلیٹر خود اوپر سے نیچے سے اوپر تک جانے کے لیے معذرت کے ساتھ نیچے سے اوپر جانے میں دو وقت لگتے ہیں اور اب ہم لگاتے ہیں کہ

اگر کوئی شخص اپنی رفتار کے ساتھ چلتے ہوئے ایسکلیٹر پر چلتا ہے

تو وقت ٹی 3 معلوم ہوتا ہے اور ہمیں یہ دیا جاتا ہے کہ ایسکلیٹر کی لمبائی

تو آئیے ہم اس پر کام کرتے ہیں آئیے پہلے اس شخص کی رفتار معلوم کریں جب ایسکلیٹر کو روکا جاتا ہے

سے تقسیم کیا t1 تو اس سے ہمیں معلوم ہوتا ہے کہ اس شخص کی رفتار اسکلیٹر کی کل لمبائی کے برابر ہے جسے وہ سفر کرتا ہے اس وقت جاتا ہے۔ شخص ایسکلیٹر پر چلتا ہے

تو یہ وی پی کی رفتار بن جاتی ہے۔ ایسکلیٹر کے حوالے سے شخص اور اسی طرح ایک حرکت پذیر ایسکلیٹر کے ساتھ اس شخص کی حرکت کی طور پر دی t 2 پر 1 کے برابر ہے اور اس کی رفتار بذات خود اسے t 1 پر 1 رفتار سیڑھی کے حوالے سے اس شخص کی رفتار

2. اس لیے اب جب کوئی شخص زمین کے حوالے سے شخص کی ایسکلیٹر کی رفتار کے t گئی ہے۔ کیونکہ ایسکلیٹر بذات خود ایک وقت لیتا ہے ساتھ حرکت کرتا ہے

t پر 1 تو یہ ایسکلیٹر کے حوالے سے اس شخص کی رفتار کے ساتھ ساتھ زمین کے حوالے سے ایسکلیٹر کی رفتار کے برابر ہو جائے گا۔ یہ کے t 3 پر 1 کے طور پر دیا گیا ہے اور زمین کے حوالے سے اب اس شخص کی رفتار کو t 2 پر 1 کے برابر ہو جائے گا اور اسے 1

آخری وقت ہے جو حرکت کرتے ہوئے شخص کے ذریعہ لیا گیا ہے۔ ایسکلیٹر t 3 طور پر دیا جائے گا جہاں

t 2 t 1 برابر t 3 اور ہم حاصل کر سکتے ہیں t 2 جمع t 1 کے برابر ہے t 3 تو یہاں سے ہمیں جو ملتا ہے وہ 1 پر سے آزاد ہے لہذا ہم اس شخص کی طرف سے حرکت پذیر ایسکلیٹر پر 1 اور ہمیں یہاں حتمی جواب کا احساس ہوتا ہے۔ t 2 جمع t 1 پر

ایک بس سروس کے ذریعے جڑے ہوئے ہیں جس b اور a لگنے والے وقت کو تلاش کر سکتے ہیں۔ یا اب ایک اور مسئلہ پر نظر ڈالیں دو قصبے کے ذریعے بس دونوں سم

کی سمت میں 20 کلومیٹر فی گھنٹہ کی رفتار سے سائیکل چلا رہا ہے اور وہ ایک بس b سے a منٹوں میں چلی جاتی ہے ایک شخص t توں میں کو جاتے ہوئے دیکھتا ہے۔ اسے بر 18 منٹ میں اس کی حرکت کی سمت میں اور بر چھ منٹ کے بعد اس کی مخالف سمت میں اب یہ دیا گیا ہے کہ

تلاش کرنا ہے t اور vb مستقل ہے ہمیں vb بس کی رفتار

دی گئی ہے جو مستقل ہے ہمیں تلاش کرنا ہے۔ بس کی رفتار ہمیں بسوں کے درمیان وقت کا وقفہ تلاش کرنا ہوتا ہے سائیکل ah تو بس کی رفتار سوار کی رفتار ہمیں بتاتی جاتی ہے

جب بسیں اس وقت کے بعد گزرتی ہیں۔ سائیکل سوار t1 تو آئیے دیکھتے ہیں سائیکل سوار کی رفتار یہ ہمیں معلوم ہے ہمیں وقت بھی معلوم ہے لگاتار بسوں کے گزرنے کے t2 اور t1 وہ وقت ہوتا ہے جب بسیں سائیکل سوار کو الٹی سمت سے گزرتی ہیں لہذا t 2 کی سمت اور وقت

کو بس کی رفتار رہنے دیں vb درمیان فاصلہ ہے اور

تو آئیے اس مسئلے کو حل کریں جو ہم استعمال کرتے ہیں ایک طریقہ جہاں ہم بر چیز کا تجزیہ کریں گے۔ ڈی فریم آف ریفرنس

تو آئیے دیکھتے ہیں کہ سائیکل سوار کب کہے کہ کسی پوزیشن پر ہے اور ایک بس اسے گزرتی ہے

پر ہے۔ بس نمبر ایک کے a تو بس نمبر ایک اس سے گزرتی ہے اور سائیکل سوار صفر کے برابر ہوتا ہے اب اگلی بس جو کہ بس نمبر دو ہے

کا فاصلہ کیونکہ تمام بسیں وقت کے بعد عبور کر رہی ہیں وی سی ٹی 1 کے برابر ہوگا اور اسی وقت t ٹائمز کیپٹل vb پیچھے اس لمحے میں ٹائم ٹی پلس وی سی ٹی 1 کے برابر ہوگا اور یہ کل فاصلہ جو بس نمبر دو سے طے ہوتا vb میں بس نمبر دو کے ذریعے طے کیا گیا فاصلہ

بے بھی برابر ہے

سے عبور کرتی ہے t تو آئیے اسے لکھیں بس دو کے ذریعے طے کیا گیا فاصلہ جب وہ سائیکل سوار کو

ایک کے برابر ہوگا اور اس دوران اس بس نے کتنا t اوقات vc جمع t اوقات vb تو اس وقت مشاہدہ کردہ صفر وقت کے برابر ہوتا ہے یہ اس لیے ہمیں یہاں سے ایک رشتہ ملتا ہے یہ ایک $vb \text{ times } t \text{ one}$ مساوی ہے is وقت طے کیا ہے اس بس نے ایک وقت تک سفر کیا ہے۔ رشتہ ہے اور اب ہم دوسری طرف کا تجزیہ کرتے ہیں اب اگر ہم اس تعلق کو دیکھیں

دیا گیا ہے۔ لہذا اس سلسلے میں ہمارے پاس ایک مساوات ہے لیکن دو نامعلوم ہیں لہذا ہمیں ایک اور t_1 ہمیں vc t ہیں اور vb تو دو نامعلوم مساوات کی ضرورت ہے اور اس کے لئے ہم الٹی سمت میں سفر کرنے والی بسوں کو دیکھتے ہیں 0 کے برابر ہے بس نمبر 3 نے ابھی ابھی عبور کیا ہے۔ سائیکل سوار ہے اور ایک بس نمبر 4 ہے یہ بس نمبر t تو اب ہم یہاں بتاتے ہیں کہ دو کے بعد بس نمبر چار سائیکل t کے فاصلے پر ہوگی سائیکل سوار اس طرح چل رہا ہے اب کیا ہوتا ہے ایک وقت t اوقات vb کے پیچھے کے برابر ہے اور بس نے جو فاصلہ طے کیا ہے t_2 اوقات vc سوار کو عبور کرے گی اب فاصلہ یہ فاصلہ جو سائیکل سوار طے کرتا ہے ہے t اوقات vb ہے اور کل فاصلہ 2 t اوقات vb یہاں یہ

دیتا ہے۔ وی سی ٹائم ٹی 2 پلس وی بی ٹائم ٹی 2 اوقات vb تو ہمیں جو ملتا ہے وہ دوسرا رشتہ ہے جو ہمیں

وبی نامعلوم vb ہمیں معلوم ہے 2 t ہمیں معلوم ہے vc نامعلوم t_2 اور vb تو اب ایک بار پھر اگر ہم گنتے ہیں۔ ہمارے پاس ایک ہی نامعلوم ہے لہذا جب ہم اس پر کام کرتے ہیں

تو ہمارے پاس دو مساواتیں اور دو نامعلوم ہیں اور ہم اسے حل کر سکتے ہیں اور ہمیں ہمارا جواب مل جائے گا۔

کو ختم کر سکتے ہیں مثال کے طور پر اس معاملے میں $so \text{ for}$ تو یہ اسے حل کرنے کا ایک طریقہ ہے اور اب آپ اس کو حل کرنے کے لیے اگر آپ کو اس مساوات کو حل کرنا ہے

اور مساوات دیتا ہے نمبر دو ہمیں دیتا ہے $vc \text{ times } t \text{ one}$ مائنس $vbt \text{ is equal to } vb$ تو ہمارے پاس کیا ہے نمبر ایک ہمیں

ہم ان دونوں کو برابر کرتے ہیں یعنی بائیں ہاتھ کی طرف بٹ جائے گا $vbt \text{ is equal to } vb \text{ plus } vc \text{ times } t_2$

اور پھر ہم اب وہی سوال تلاش کر سکتے ہیں جب t_2 اور $vc \text{ t1}$ کی قدر دے گا کیونکہ ہم جانتے ہیں vb تو یہاں سے ایک کے برابر دو ہمیں آپ نمبروں پر کام کرتے ہیں

تو ہم نمبروں پر کام کر سکتے ہیں ، براہ کرم یاد رکھیں کہ اگر آپ گھنٹوں میں وقت کا اظہار کر رہے ہیں، مثال کے طور پر اس سوال میں بیان کردہ اس لیے بہتر ہے کہ ہر چیز کو $inutes$ میں دیا گیا ہے۔ m ڈیٹا میں ہمارے پاس رفتار ہے 20 کلومیٹر فی گھنٹہ میں دیا گیا ہے جبکہ وقت

تبدیل کر دیا جائے اگر آپ ہماری بات کر رہے ہیں

تو ہمیں منٹوں کو گھنٹوں میں تبدیل کرنا چاہیے اب آئیے اس مسئلے کو حل کرنے کا دوسرا طریقہ دیکھتے ہیں دوسرا طریقہ یہ ہے کہ ہم بس کی حرکت کا مشاہدہ کریں۔ سائیکل سوار کا فریم

تو آئیے ہم پہلی حرکت کو دیکھتے ہیں جب بس اور سائیکل سوار ایک ہی سمت میں سفر کرتے ہیں

نے دیا ہے۔ bc ہے اور سائیکل سوار اسی سمت میں سفر کر رہا ہے جو vb تو پھر یہ وہ بس ہے جو سفر کر رہی ہے یہ

کے برابر vc مائنس vb کے طور پر رکھیں گے یہ vb کے حوالے سے c تو بس کی رفتار جیسا کہ سائیکل سوار نے دیکھا ہے اسے ہم ہوگا اور اس فریم میں جب ہم اسے دیکھیں گے جب سائیکل سوار اس کی طرف سفر کر رہا ہو گا سائیکل سوار بس لگاتار دو بسوں کے درمیان فاصلہ طے کرتا ہے جب وہ اسے اوور ٹیک کرتی ہے

ہوتا ہے اور اگر آپ کو یہ سمجھنے کی کوشش کرنے میں کچھ دقت ہوتی ہے t ٹائمز vb تو سائیکل سوار کے فریم میں جو فاصلہ ہوتا ہے

صفر کے برابر ہے اور پھر وہ ایک بس دیکھے گا جب اسے vc تو آپ فرض کریں کہ سائیکل سوار آرام کر رہا ہے۔ اگر سائیکل سوار آرام پر ہے کراس کرے

تو بس نمبر ایک کہے اس کے بعد جب بس نمبر دو اس بس کو کراس کرتی ہے

ہو جائے گا اور یہی چیز اس vbt کے فاصلے پر ہے لہذا اس بس نے طے کیا فاصلہ اس کے کراس کرنے سے پہلے vbt تو یہ بس نمبر دو ہے اور اس میں لگنے والا وقت ایک نہیں vbt وقت جاری رہے گی جب سائیکل سوار آگے بڑھ رہا ہو اور اب اس حوالہ فریم میں طے شدہ فاصلہ ہے لہذا ہمارے پاس بس کی رفتار وہی ہے جیسا کہ میں دیکھا گیا ہے۔ سائیکل سوار کے فریم کو وقت سے ضرب دیا جائے

کے برابر ہوگا t اوقات vb تو یہ سائیکل سوار کے فریم میں نظر آنے والے بس کے ذریعے طے کی گئی مسافت کے برابر ہوگا اور یہ کے برابر ہوگا اور یہ رشتہ ہے وہی جو ہم نے پہلے مساوات نمبر ایک کے طور پر دیکھا ہے vbt ایک برابر t اوقات vc مائنس vb تو ہمیں

اب ہم الٹی سمت میں حرکت کو دیکھتے ہیں

تو سائیکل سوار اس طرح حرکت کر رہا ہے بس مخالف سمت میں چل رہی ہے

سمت x کا نشان آتا ہے کیونکہ ہم اسے مثبت nus کے مائنس کے برابر ہے۔ mi vb تو یہاں اب زمینی فریم میں بس کی رفتار یہ ہے کے طور پر فرض کر رہے ہیں اب بس کی رفتار سائیکل سوار کی طرف سے دیکھی جانے والی بس کی رفتار کے برابر ہوگی جیسا کہ زمین سے

دیکھا جاتا ہے سائیکل سوار کی رفتار مائنس رفتار جیسا کہ زمین سے دیکھا جاتا ہے

ہے vc کے برابر ہو اور سائیکل سوار کی رفتار جیسا کہ زمین سے دیکھا جاتا ہے پلس سمت میں vb تو یہ ہوگا مائنس

کے مائنس کے برابر ہو جاتا ہے bc پلس vb بن جاتا ہے اور یہ vc گنا مائنس vb تو مائنس کے نشان کے ساتھ یہ مائنس کا

تو یہ بس کی رفتار ہے سائیکل سوار کے ذریعہ اب سائیکل سوار کے حوالہ فریم میں دیکھا گیا ہے کہ بس اس کے پار کرنے سے پہلے مائنس

سفر کرتی ہے اور یہ اس وقت ہوتا ہے جب پہلی بس نمبر تین اسے کراس کرتی ہے یعنی جب ہم شروع کرتے ہیں vbt

صفر کے برابر ہوتا ہے اور یہ بس نمبر چار ہے۔ سائیکل سوار بس نمبر چار کے ذریعے طے کی گئی مسافت کا مشاہدہ کرتا ہے اس سے t تو

ہو گا مائنس کا نشان آتا ہے کیونکہ بس مخالف سمت میں سفر کر رہی ہے اس لیے اب ہم پھر سے اس vb t پہلے کہ وہ اس تک پہنچے مائنس

اور بس کی رفتار vbt ہے اور یہ مائنس t_2 لیا گیا ime حقیقت کو استعمال کرتے ہیں کہ سائیکل سوار کے حوالے سے بس کی رفتار یہ ٹی

vbt مائنس t_2 اوقات vc کا مائنس پلس vb کے برابر ہوگا جیسا کہ سائیکل سوار سے دیکھا گیا ہے ہم پہلے ہی اس پر کام کر چکے ہیں یہ

کے برابر ہے اور یہ رشتہ نمبر دو کے برابر ہے۔ جو ہم نے پہلے حاصل کیا ہے لہذا آپ کے ساتھ جب ہم چیزوں کو ایک رشتہ دار فریم میں

دیکھتے ہیں

تو ہم اس طریقے سے بھی اسی مسئلے کو حل کر سکتے ہیں لہذا ہم نے رشتہ دار حرکت کا یہ تصور دیکھا ہے اور اس کے ساتھ ہی حرکت پر

ہمارے لیکچرز ایک جہت میں ختم ہوں گے۔ اگلی کلاس میں ہم ہوائی جہاز میں حرکت کے بارے میں بات کریں گے جہاں ہم پوزیشن کی نقل مکانی

کی رفتار کو دیکھتے ہیں جب کوئی جسم ہوائی جہاز میں سفر کر رہا ہوتا ہے لیکن اسے سمجھنے کے لیے کریش کورس کی بھی ضرورت ہوگی۔