ഇന്ന് നമ്മൾ പിശക് വിശകലനത്തെക്കുറിച്ചുള്ള ചർച്ച തുടരും , ഒരു അളവ് എടുക്കുമ്പോഴെല്ലാം പിശക് വിശകലനത്തിൽ നമ്മൾ കണ്ടത് നമുക്ക് പുനർനിർമ്മിക്കാം ആ പിശക് കണക്കാക്കാൻ ഞങ്ങൾ ആഗ്രഹിക്കുന്നു, ഞങ്ങൾക്ക് കൃത്യമായ അളവെടുപ്പ് അറിയില്ലെങ്കിൽ, ആ പിശക് എത്രത്തോളം ഉണ്ടെന്ന് കണക്കാക്കാൻ ഞങ്ങൾ ആഗ്രഹിക്കുന്നു, അപ്പോൾ ഞങ്ങൾ ചെയ്യുന്ന ഒരു മാർഗ്ഗം ഒരേ അളവിന്റെ നിരവധി റീഡിംഗുകൾ എടുക്കുക എന്നതാണ്. നമ്മൾ കണ്ടതുപോലെ ഒരു ശരാശരി മൂല്യം ലഭിക്കുന്നു, ഈ ഓരോ നിരീക്ഷണത്തിനും ഇതിനെ അടിസ്ഥാനമാക്കിയുള്ള നിരീക്ഷണങ്ങളുടെ ആകെ എണ്ണം കൊണ്ട് ഹരിച്ച വ്യക്തിഗത മൂല്യങ്ങളുടെ ആകെത്തുകയ്ക്ക് തുല്യമാണ്, ഇത് ഞങ്ങൾ ഒരു സമ്പൂർണ്ണ പിശക് നിർവചിക്കുന്നു, ഇത് ചെയ്യുമ്പോൾ ഞങ്ങൾ ശരാശരി മൂല്യം കണക്കാക്കുന്നു. കൃത്യമായ അളവുകോലാണ് , ഉദാഹരണത്തിന്, 1 വായനയിലെ കേവല പിശക് ഒരു 1 ആയിരിക്കും, വായനയിൽ നിന്ന് ശരാശരി മൈനസ് ആകും, അതായത് അത് പ്ലസ് ആണോ മൈനസ് ആണോ എന്ന് ഞങ്ങൾ അത് പ്ലസ് ആയി എടുക്കും,

അങ്ങനെ ഓരോന്നിനും നമുക്ക് നിർവചിക്കാം ഈ അളവുകളിൽ നമുക്ക് സമ്പൂർണ്ണ പിശക് കണ്ടെത്താനാകും, കൂടാതെ ഡെൽറ്റ ഒരു ശരാശരി എന്ന് വിളിക്കുന്ന എല്ലാ കേവല പിശകുകളുടെയും ശരാശരി എടുക്കാം, ഞങ്ങൾ കണ്ടതുപോലെ എല്ലാ കേവല പിശകുകളുടെയും ആകെത്തുക നിരീക്ഷണങ്ങളുടെ എണ്ണം കൊണ്ട് ഹരിച്ച് ഒരിക്കൽ നമ്മൾ ഇത് ലഭിച്ചുകഴിഞ്ഞാൽ, ഞങ്ങൾ എടുക്കുന്ന അളവ് a, മൈനസ് ഡെൽറ്റ a ശരാശരി, a, പ്ലസ് ഡെൽറ്റ എന്നിവയ്ക്കിടയിലായിരിക്കുമെന്ന് നമുക്ക് പറയാം, അതായത് ഡെൽറ്റ a ശരാശരി, അതായത് ശരാശരി സമ്പൂർണ്ണ പിശക് . ഇതിനെ അടിസ്ഥാനമാക്കിയുള്ള അളവെടുപ്പ് നമുക്ക് പ്രതീക്ഷിക്കാം, ഡെൽറ്റയ്ക്ക് തുല്യമായ ഒരു ആപേക്ഷിക പിശക് ഞങ്ങൾ നിർവചിക്കുന്നു, അതായത് ശരാശരി കൊണ്ട് ഹരിച്ചാൽ, അതായത് നമ്മൾ അളക്കുന്ന അളവ് കൊണ്ട് അളവ് പിശക് കൊണ്ട് ഹരിക്കുന്നു, ഇത് ഒരു ഭിന്നസംഖ്യയായിരിക്കും . ആപേക്ഷിക പിശക് പലപ്പോഴും ഒരു ശതമാനമായി പ്രകടിപ്പിക്കാം, അതിനെ ഞങ്ങൾ ശതമാന പിശക് എന്ന് വിളിക്കുന്നു, ചിഹ്നം ചിലപ്പോൾ ഡെൽറ്റ ഉപയോഗിക്കുന്നു, ഡെൽറ്റ എന്നത് ചെറിയ ഗ്രീക്ക് അക്ഷരമാലയിലാണ്, അത് ഡെൽറ്റയാണ് , ഒരു ശരാശരിയെ 100 കൊണ്ട് ഗുണിച്ചാൽ, അതാണ് ശതമാനം പിശകുകൾ എങ്ങനെ സംയോജിപ്പിക്കപ്പെടുന്നുവെന്ന് നമുക്ക് നോക്കാം , ഉദാഹരണത്തിന് നമുക്ക് ഇത് ആവശ്യമാണെന്ന് നമുക്ക് നോക്കാം, ഉദാഹരണത്തിന് നമുക്ക് രണ്ട് അളവുകളുടെ ആകെത്തുകയായോ അല്ലെങ്കിൽ രണ്ട് അളവുകളുടെ ഒരു ഉൽപ്പന്നമോ വിഭജനമോ ആയി ലഭിക്കുന്ന ഒരു അളവ് ഉണ്ട്, അതായത് കണ്ടെത്തുക എന്നർത്ഥം നമുക്ക് കണ്ടെത്തണം എന്ന് പറയാം. ഒരു നിശ്ചിത അളവിലുള്ള ദ്രാവകത്തിന്റെ വോളിയം ഫ്ലോ റേറ്റ് ഒഴുകിയതിനാൽ വോളിയം t കൊണ്ട് ഹരിച്ചാൽ വോളിയം തുല്യമാകും സമയത്തിന്റെ അളവെടുപ്പ് അതിനാൽ ഇപ്പോൾ നമ്മൾ അറിയേണ്ടത് ഈ ഫോർമുല ഉപയോഗിച്ച് ഫ്ലോ റേറ്റ് അളക്കുമ്പോൾ അത് എഴുതുമ്പോൾ ഫ്ലോ റേറ്റ് ഞങ്ങൾ നേരിട്ട് അളക്കില്ല, ഫ്ലോ റേറ്റ് കണക്കാക്കാൻ ഫോർമുല ഉപയോഗിക്കുന്നു പിന്നെ പിശക് എത്രയാണ് ഫ്ലോ റേറ്റ് , വോളിയത്തിലെ പിശക് ഞങ്ങൾക്കറിയാം, ഇതിൽ നിന്ന് ഫ്ലോ റേറ്റിലെ പിശക് എങ്ങനെ കണക്കാക്കാം എന്നതിൽ നിന്ന് ഞങ്ങൾക്ക് പിശക് അറിയാം, ഇതിനായി ഞങ്ങളുടെ പക്കലുള്ള സൂത്രവാക്യങ്ങൾ ഞങ്ങൾ മനസ്സിലാക്കുന്നു, സാധാരണയായി നമുക്ക് അവയെ രണ്ട് വിഭാഗങ്ങളായി വിഭജിക്കാം, അതിനാൽ പിശകുകൾ എങ്ങനെയെന്ന് നോക്കാം. കഴിയും സംയോജിപ്പിക്കുക , വ്യത്യസ്ത അളവുകളുടെ സംയോജനമായി ലഭിക്കുന്ന അളവിൽ ഒരു പിശക് എങ്ങനെ കണ്ടെത്താം , അതിനാൽ ഞങ്ങൾ പിശകുകളുടെ സംയോജനം നോക്കും , ഇവിടെ ആദ്യം നമുക്ക് തുക അല്ലെങ്കിൽ വ്യത്യാസമായി ലഭിക്കുന്ന അളവുകൾ നോക്കാം, അതിനാൽ നമുക്ക് ഉണ്ടെന്ന് കരുതുക. ഒരു അളവ് a പ്ലസ് മൈനസ് ഡെൽറ്റ a ഇവിടെ ഡെൽറ്റ a എന്നത് a എന്നതിലെ പിശകാണ്, അപ്പോൾ നമുക്ക് രണ്ടാമത്തെ അളവ് b ഉണ്ട്, അത് b പ്ലസ് മൈനസ് ഡെൽറ്റ b ആയി നൽകിയിരിക്കുന്നു, ഇവിടെ delta b എന്നത് b യിലെ പിശകാണ്, ഞങ്ങൾ അത് ആഗ്രഹിക്കുന്നു a ന്റെയും b യുടെയും ആകെത്തുക a പ്ലസ് b ന് തുല്യമായ ഒരു അളവ് z, കൂടാതെ a യിലെ പിശകും b യിലെ പിശകും നൽകിയാൽ z- ലും പിശകും കണ്ടെത്തണമെന്ന് ഞങ്ങൾ ആഗ്രഹിക്കുന്നു , അപ്പോൾ നമ്മൾ ചെയ്യുന്നത് z-ലെ പിശകാണ് ഇത് z പ്ലസ് മൈനസ് ഡെൽറ്റ z എന്ന് എഴുതാം , ഇത് ഒരു പ്ലസ് മൈനസ് ഡെൽറ്റ എ പ്ലസ് ബി ആകും, അത് ബി പ്ലസ് മൈനസ് ഡെൽറ്റ ബി ആകും, അതിനാൽ ഇത് വിപുലീകരിക്കുകയാണെങ്കിൽ ഇത് പ്ലസ് ബി പ്ലസ് ഡെൽറ്റ എ പ്ലസ് ആയിരിക്കും മൈനസ് ഡെൽറ്റ ബി, അതിനാൽ ഈ പിശകുകളുടെ ആകെത്തുക എടുക്കുമ്പോൾ, പിശക് ഇരുവശത്തും ആയിരിക്കാം, അതിനാൽ നമുക്ക് ഒരു പ്ലസ് മൈനസ് ചിഹ്നം ഉള്ളപ്പോഴെല്ലാം പിശക് ഞങ്ങൾ അതിനെ അഡിറ്റീവായി എടുക്കില്ല , കാരണം ഞങ്ങൾ പരമാവധി പിശക് നോക്കാൻ ആഗ്രഹിക്കുന്നു, കാരണം ഇവിടെ z ഒരു പ്ലസിന് തുല്യമാണ് b ഞങ്ങൾ ഇത് രണ്ട് വശങ്ങളിൽ നിന്നും റദ്ദാക്കുകയും നമുക്ക് ലഭിക്കുന്നത് ഡെൽറ്റ z എന്നത് ഡെൽറ്റ a പ്ലസിന് തുല്യമാണ് ഡെൽറ്റ ബി അതിനാൽ നമ്മൾ രണ്ട് അളവുകൾ ഉപഭോക്താവ് ചെയ്യുമ്പോൾ പിശക് സംഗ്രഹിക്കും, അത് തുകയുടെ അളവിലെ പിശകായിരിക്കും, അതുപോലെ തന്നെ നമുക്ക് കുറയ്ക്കലും നോക്കാം, ഇവിടെയാണ് നമ്മൾ അൽപ്പം ശ്രദ്ധിക്കേണ്ടത്, കാരണം z തുല്യമാണെന്ന് കരുതുക. ഒരു മൈനസ് ബി, z പ്ലസ് മൈനസ് ഡെൽറ്റ z-ന് മുമ്പ് നമ്മൾ ചെയ്ത അതേ കാര്യം തന്നെ ഉപയോഗിക്കുകയാണെങ്കിൽ, ഇത് ഒരു പ്ലസ് മൈനസ് ഡെൽറ്റ എ മൈനസ് ബി പ്ലസ് മൈനസ് ഡെൽറ്റ ബിക്ക് തുല്യമായിരിക്കും, ഇത് മൈനസ് ബി പ്ലസ് മൈനസ് ഡെൽറ്റ എയ്ക്ക് തുല്യമായിരിക്കും. ഒരിക്കൽ കൂടി നമുക്ക് പ്ലസ് മൈനസ് ഡെൽറ്റ ബി ലഭിക്കും, അതിനാൽ ഇപ്പോൾ നമ്മൾ പരമാവധി പിശകിനായി തിരയുകയാണെങ്കിൽ നമുക്ക് ലഭിക്കുന്നത് ഇതാണ് പരമാവധി പിശക് ഇവിടെ നൽകും, അതിനാൽ നമുക്ക് പ്ലസ് മൈനസ് ഡെൽറ്റ എ പ്ലസ് മൈനസ് ഡെൽറ്റ ബി ഉണ്ട്, ഞങ്ങൾ തിരയുകയാണെങ്കിൽ ഇവിടെയുള്ള പരമാവധി പിശക് അപ്പോൾ വ്യക്തമാകും, വലുത് എന്തായാലും പരമാവധി ആയിരിക്കും ഇവിടെ നിന്ന് വരാൻ കഴിയുന്ന t നമ്പർ ഡെൽറ്റ a പ്ലസ് ഡെൽറ്റ b ആയിരിക്കും, അതിനാൽ നമ്മൾ കുറയ്ക്കുമ്പോൾ പോലും z ഒരു മൈനസ് b ന് തുല്യമാണെങ്കിൽ

ഡെൽറ്റ z ഡെൽറ്റ a plus delta v ന് തുല്യമായിരിക്കും, അതിനാൽ പിശകുകൾ ഉണ്ടെങ്കിലും ഒറിജിനൽ അളവ് കാര്യങ്ങൾ കുറയ്ക്കുന്നു, പക്ഷേ ഞങ്ങൾ പിശകുകൾ ചേർക്കുമ്പോൾ പിശകുകൾ ചേർക്കുന്നു, കൂടാതെ ഞങ്ങൾ എടുക്കുന്ന പിശക് കേവലമായ പിശകുകളാണെന്നും ഞങ്ങൾ കേവല നെഗറ്റീവ് എടുക്കുമ്പോൾ പോസിറ്റീവ് ആകുമെന്നും ഇത് നോക്കാം, അതിനാൽ ഇത് എന്തുകൊണ്ടെന്ന് കാണാനുള്ള മറ്റൊരു മാർഗമാണ് നമുക്ക് ഒരു ഉൽപ്പന്നമോ ഒരു ഘടകമോ ഉള്ളപ്പോൾ ഇവ അടുത്തതായി കൂട്ടിച്ചേർക്കപ്പെടും , അതായത് നമുക്ക് ഒരു അളവ് z ഉണ്ട്, അത് b കൊണ്ട് ഹരിച്ചതിന് തുല്യമാണ് അല്ലെങ്കിൽ b കൊണ്ട് ഗുണിച്ചാൽ നമുക്ക് ആദ്യം ഉൽപ്പന്നത്തിലേക്ക് നോക്കാം,

അങ്ങനെ z ഒരു തവണ b ആണെങ്കിൽ ഞങ്ങൾ അതേ കാര്യം വീണ്ടും ഉപയോഗിക്കുന്നു z പ്ലസ് മൈനസ് ഡെൽറ്റ z എന്നത് ഒരു പ്ലസ് മൈനസ് ഡെൽറ്റ എ ടൈംസ് ബി പ്ലസ് മൈനസ് ഡെൽറ്റ ബി ന് തുല്യമാണ്, ഇപ്പോൾ ഇത് വികസിപ്പിക്കുമ്പോൾ ഇത് എബിക്ക് തുല്യമാകും , തുടർന്ന് നമുക്ക് പ്ലസ് മൈനസ് ഡെൽറ്റ എ ടൈംസ് ബി പ്ലസ് മൈനസ് ഡെൽറ്റയുണ്ട് b മടങ്ങ് ഒരു പ്ലസ് മൈനസ് ഡെൽറ്റ ഒരു ഡെൽറ്റ b, ഇവിടെ നമ്മൾ എന്താണ് ചെയ്യുന്നത് നമ്മൾ z കൊണ്ട് ഹരിക്കുമ്പോൾ എല്ലാ പദങ്ങളെയും z കൊണ്ട് ഹരിക്കുക,

അങ്ങനെ ചെയ്യുമ്പോൾ നമുക്ക് ലഭിക്കുന്നത് 1 പ്ലസ് മൈനസ് ഡെൽറ്റ z ആണ് z കൊണ്ട് ഇത് തുല്യമായിരിക്കും, അതിനാൽ നമുക്ക് ഈ പേജ് വീണ്ടും കൊണ്ടുവരാം , ഞങ്ങൾക്ക് ഇത് ഉണ്ട് ഇവിടെ നിന്ന് നമ്മൾ ഇവിടെ നിന്ന് പകർത്തുന്നത് തുടരും, ഇത് ഇപ്പോൾ ab കൊണ്ട് ഹരിച്ചാൽ ab ആണ്, അതിനാൽ ഇത് 1 പ്ലസ് ഡെൽറ്റ a ആയി മാറും, കൂടാതെ b കൊണ്ട് മൈനസ് ഡെൽറ്റ b ആയി മാറും , തുടർന്ന് നമുക്ക് പ്ലസ് മൈനസ് ഡെൽറ്റ a delta b ab so കൊണ്ട് ഹരിക്കും ഇപ്പോൾ ഇവിടെ ഒരിക്കൽ കൂടി ഞങ്ങൾ ചെയ്യുന്നത് പ്ലസ് മൈനസ് പ്ലസ് ഉപയോഗിച്ച് മാറ്റിസ്ഥാപിക്കും, കാരണം ഞങ്ങൾ പരമാവധി പിശകിനായി തിരയുന്നു , രണ്ടാമത്തെ കാര്യം ഞങ്ങൾ ചെയ്യുന്നത് ഡെൽറ്റ എ ഡെൽറ്റ ബി ഈ ഉൽപ്പന്നത്തെ അവഗണിക്കും, കാരണം പിശക് പ്രതീക്ഷിക്കുന്നു യഥാർത്ഥ അളവുമായി താരതമ്യപ്പെടുത്തുമ്പോൾ ചെറുതായിരിക്കും, രണ്ട് ചെറിയ അളവുകളുടെ ഒരു ഉൽപ്പന്നമുണ്ട് , അതിനാൽ ഇത് രണ്ട് ചെറിയ അളവുകളുടെ ഉൽപ്പന്നമായതിനാൽ ഇത് അവഗണിക്കപ്പെടുന്നു , അതിനാൽ നമുക്ക് ലഭിക്കുന്നത് z ന് മുകളിലുള്ള ഡെൽറ്റ z എന്ന പിശക് ഡെൽറ്റ a ന് തുല്യമാണ് പ്ലസ് ഡെൽറ്റ ബി അൺ ബി, അതിനാൽ ഉൽപ്പന്നങ്ങൾക്ക് ഞങ്ങൾക്ക് ഒരു പിശക് ലഭിക്കുന്നത് ഇങ്ങനെയാണ് en യഥാർത്ഥ അളവ് കൊണ്ട് ഹരിച്ച ഉൽപ്പന്നത്തിന്റെ അളവ് ഇവിടെയുള്ള ചില ആപേക്ഷിക പിശകുകൾക്ക് തുല്യമാണെങ്കിൽ, ലോഗുകളും ഡിഫറൻസേഷനും മനസ്സിലാക്കുന്ന നിങ്ങളിൽ ഈ ഫോർമുല ഇരുവശത്തുമുള്ള ലോഗർ ലോഗുകൾ എടുത്ത് ഒരു വ്യത്യാസം നടത്തുന്നതിലൂടെയും ലഭിക്കുമെന്ന് നിങ്ങൾ കാണും. എന്നാൽ ഞങ്ങൾ പോകും, കാരണം ഇപ്പോൾ സമാനമായി z എന്നത് b കൊണ്ട് ഹരിച്ചാൽ തുല്യമാണെങ്കിൽ, ആപേക്ഷിക പിശകിന് ഒരിക്കൽ കൂടി നമുക്ക് ഈ ഫോർമുല ലഭിക്കും, z-ന് മേലുള്ള ഡെൽറ്റ, ഇത് ഡെൽറ്റ a ഓൺ എ പ്ലസ് ഡെൽറ്റ b-ന് തുല്യമായിരിക്കും അതിനാൽ രണ്ട് അളവുകളുടെയും ആപേക്ഷിക പിശകുകൾ വീണ്ടും ചേർക്കും, z എന്നത് n ന്റെ ശക്തിക്ക് തുല്യമാണെങ്കിൽ, n ന്റെ ശക്തി b കൊണ്ട് ഹരിച്ചാൽ m ന്റെ ശക്തിയിലേക്ക് aa ലേക്ക് n ന്റെ ശക്തിയിലേക്ക് നമുക്ക് എടുക്കാം . m ന്റെ ശക്തിക്ക് സമാനമായി b യുടെ ആവർത്തിച്ച ഗുണിതങ്ങൾ നമുക്ക് b യുടെ ആവർത്തിച്ചുള്ള ഗുണിതങ്ങൾ എടുക്കാം, ഇവിടെ നിന്ന് നിങ്ങൾ മനസ്സിലാക്കുന്നത് z-ന് മേലുള്ള ഡെൽറ്റ ആണ് b അതിനാൽ ഉള്ള ശക്തി ഇങ്ങനെ വരുന്നു വ്യക്തിഗത പിശകിന് മുന്നിൽ ഒരു ഗുണന ഘടകം ഇപ്പോൾ ഇത് നമ്മോട് പറയുന്നു, ഏത് പദത്തിന് ഏറ്റവും വലിയ ശക്തിയുണ്ടോ ആ പദത്തിന് ഏറ്റവും വലിയ പിശകിന്റെ ഉറവിടമാകാം, അതിനാൽ ആ അളവ് അളക്കുമ്പോൾ നമ്മൾ കൂടുതൽ കൃത്യതയുള്ളവരായിരിക്കണം, അതിനാൽ ഡെൽറ്റ എ ആണെങ്കിൽ ബന്ധപ്പെട്ട പിശക് n വലുതാണെങ്കിൽ പോലും a കൊണ്ട് കുറവായിരിക്കും പിശകിനുള്ള മൊത്തം സംഭാവന ഇപ്പോൾ കുറവായിരിക്കും, നമുക്ക് ഡെൽറ്റ z ന്റെ z ഉള്ള ഈ ഫോർമുല, പ്ലസ് മൈനസ് n ഡെൽറ്റ a by a പ്ലസ് m ഡെൽറ്റ b by b ന് തുല്യമാണ് , ശതമാനത്തിലും പ്രവർത്തിക്കും പിശക് കൂടാതെ നമുക്ക് കഴിയും, കാരണം നമ്മൾ നൂറുകൊണ്ട് ഗുണിക്കുമ്പോൾ നമുക്ക് ഒരേ കാര്യം തന്നെ ലഭിക്കും, അതിനാൽ z-ലെ ശതമാനം പിശക് n മടങ്ങ് ശതമാന പിശകിന് തുല്യമാണ്, ബിയിലെ പ്ലസ് m ഇരട്ടി ശതമാനത്തിലെ പിശകിന് തുല്യമാണ്, അതിനാൽ ഇവയാണ് നമ്മൾ ഫോർമുലകൾ ഉൽപന്നങ്ങളുടെയും ഡിവിഷനുകളുടെയും പിശകുകൾ കണ്ടെത്തേണ്ടിവരുമ്പോൾ ഉപയോഗിക്കും , i ആമ്പിയർ കറന്റ് ഒഴുകുന്ന ഒരു വയറിൽ ഉണ്ടാകുന്ന താപത്തിന്റെ ഒരു ചെറിയ ഉദാഹരണം എടുക്കാം , അതിന്റെ പ്രതിരോധം r ആണ് i സ്ക്വയർ r തവണ t പവർ നൽകുന്നത് i സ്ക്വയർ r ലേക്ക്, നമ്മൾ മൾട്ടിപ്പിൾ ചെയ്യുമ്പോൾ നമുക്ക് മൊത്തം താപം നൽകുന്നു, അതിനാൽ ഇവിടെ i കറന്റ് r ആണ് പ്രതിരോധം t ആണ് സമയവും h ആണ് താപവും, അതിനാൽ ഇവിടെ ഇപ്പോൾ നമുക്ക് അളക്കാനുള്ള പിശക് നൽകിയാൽ പിശക് കണ്ടെത്തണമെങ്കിൽ. ir, t എന്നിവ രണ്ട് ശതമാനം മൂന്ന് ശതമാനവും ir, t എന്നിവയുടെ അളവെടുപ്പിലെ ഒരു ശതമാനവും ആപേക്ഷിക പിശകുകളാണ്, ഉൽപ്പാദിപ്പിക്കുന്ന താപത്തിന്റെ അളവിലെ ആപേക്ഷിക പിശക് കണ്ടെത്താൻ ഞങ്ങൾ ആഗ്രഹിക്കുന്നു, അതിനാൽ ഡെൽറ്റ h എന്ന ഫോർമുല ഉപയോഗിച്ച് നമുക്ക് പോകാം. h ഇപ്പോൾ ഈ ഐ സ്ക്വയറിനു തുല്യമാണ്, അതിനാൽ ഇത് രണ്ട് മടങ്ങ് ഡെൽറ്റ i by i പ്ലസ് ഡെൽറ്റ r കൊണ്ട് r പ്ലസ് ഡെൽറ്റ t യ്ക്ക് t ആയിരിക്കും, ഞങ്ങൾ അവ ഓരോന്നും ഒരു ശതമാനമായി പ്രകടിപ്പിക്കുന്നു, കാരണം അവ ശതമാനമായി നൽകിയിരിക്കുന്നു, അതിനാൽ നമുക്ക് എന്ത് ലഭിക്കും ഡെൽറ്റ എച്ച് ബൈ എച്ച് നൂറായി കണക്കാക്കുന്നു, അതാണ് ശതമാനത്തിൽ ഇത് രണ്ട് ഡെൽറ്റ ഐ ബൈ ഐ നൂറ് ശതമാനവും ഡെൽറ്റ ആർ കൊണ്ട് ആർ നൂറ് ശതമാനവും ഡെൽറ്റ ടി ടിയിൽ നിന്ന് ടി നൂറ് ശതമാനവും ആയിരിക്കും ഇപ്പോൾ ഇവ നൽകിയിരിക്കുന്നത് അതിനാൽ ഇത് രണ്ട് ശതമാനവും മൂന്ന് ശതമാനവും ഒരു ശതമാനവും കൊണ്ട് ഗുണിച്ചാൽ രണ്ടിന് തുല്യമായിരിക്കും t അതിനാൽ ഈ ആകെത്തുക എട്ട് ശതമാനത്തിന്

തുല്യമായിരിക്കും , അതിനർത്ഥം നമ്മൾ ഡെൽറ്റ എച്ച് ഇട്ടാൽ പിശക് അർത്ഥമാക്കുന്നത് ഇത് ശതമാനത്തിൽ തുല്യമായിരിക്കും, ഇത് പ്ലസ് മൈനസ് എട്ട് ശതമാനത്തിന് തുല്യമായിരിക്കും, അതിനാൽ ഈ എട്ട് ശതമാനം ആകാം h, ah എന്നിവയുടെ മൂല്യം നമുക്ക് അറിയാമെങ്കിൽ, കവർ ഡെൽറ്റ h യുടെ യൂണിറ്റുകളാക്കി മാറ്റുന്നു, ഈ വിഷയത്തിന്റെ അവസാനത്തിൽ സമാനമായ ഒരു ഉദാഹരണം നമുക്ക് കാണാം, ഇപ്പോൾ ഈ പിശകുകളുടെ ആശയം കണ്ടതിനാൽ, നമ്മൾ കണ്ടത്, അളവിലുള്ള പിശകുകൾ എങ്ങനെ കണ്ടെത്താം എന്നതാണ് ഒന്നുകിൽ ഗുണിച്ചതോ വിഭജിച്ചതോ ആയ അളവിൽ കൂട്ടിച്ചേർത്ത പിശകുകൾ അടുത്തതായി എന്തെങ്കിലും അളവ് റിപ്പോർട്ട് ചെയ്യപ്പെടുമ്പോഴെല്ലാം ഞങ്ങൾ ഒരു അളവിലെ പ്രധാന കണക്കുകളെക്കുറിച്ചാണ് സംസാരിക്കുന്നത്, അപ്പോൾ അളവെടുപ്പിൽ നമുക്ക് അളവിലെ അനിശ്ചിതത്വം അവസാന അക്കത്തിലാണെങ്കിൽ അവസാന അക്കം ഒന്നായിരിക്കാം. ഐക്യത്തിന്റെ അളവനുസരിച്ച് ചെറുതോ വലുതോ ആണ്, ഇതാണ് പ്രധാനപ്പെട്ട കണക്കുകളിലൂടെ നമ്മൾ ഇതെല്ലാം കണക്കാക്കുന്നത്, ഉദാഹരണത്തിന് ഒരു പ്രത്യേക പെൻഡുലത്തിന്റെ കാലയളവ് 1.62 സെക്കൻഡ് ആണെന്ന് പറയുമ്പോൾ ഒന്ന്, ആറ് എന്നിങ്ങനെയാണ്. വിശ്വസനീയമായ അക്കങ്ങൾ, എന്നാൽ നമ്മൾ രണ്ട് എന്ന് പറയുമ്പോൾ ഒരു സാധ്യതയോ അനിശ്ചിതത്വമോ ഉള്ള ഒന്നാകാം അല്ലെങ്കിൽ അക്കങ്ങൾ രണ്ടിൽ ഒന്നോ മൂന്നോ അല്ലെങ്കിൽ ഒന്നോ മൂന്നോ ഭാഗമോ ആകാം , അതിനാൽ ഇവിടെയാണ് അനിശ്ചിതത്വം വരുന്നത്. ഇപ്പോൾ നമ്മൾ 1.62 സെക്കൻഡ് എന്ന് പറയുമ്പോൾ ഈ അളവ് 1.62 സെക്കൻഡ് എന്ന് ഞങ്ങൾ പറയുന്നു, ഇത് മൂന്ന് പ്രധാന അക്കങ്ങൾ വരെ ശരിയാണെന്ന് ഞങ്ങൾ പറയുന്നു , അതിനാൽ ഒരു പോയിന്റ് ആറ് രണ്ട് പോലെയുള്ള ഒരു അക്കത്തിൽ മൂന്ന് പ്രധാന അക്കങ്ങൾ ലഭിച്ചാൽ ഞങ്ങൾ മറ്റൊരു അളവ് എടുക്കും ഒരു ഉദാഹരണം എടുക്കുക. ഞങ്ങൾക്ക് 20 എന്നത് 287.5 സെന്റീമീറ്ററാണ്, അതിനാൽ ഇതിനർത്ഥം ഒരു മില്ലിമീറ്റർ ബിരുദമുള്ള ഒരു ഭരണാധികാരിയെ ഉപയോഗിച്ചാണ് ഞങ്ങൾ അളക്കുന്നത്, ഞങ്ങൾ ഒരു മില്ലിമീറ്ററിലേക്ക് പോകുകയാണ്, അതിനാൽ ഇവിടെ നമുക്ക് നാല് പ്രധാന അക്കങ്ങളുണ്ട് , എല്ലായ്പ്പോഴും അനിശ്ചിതത്വം അവസാന അക്കത്തിലാണ് ഇപ്പോൾ പ്രധാന അക്കങ്ങൾ സൂചിപ്പിക്കുന്നത് ഏറ്റവും കുറഞ്ഞ എണ്ണത്തെ ആശ്രയിച്ചിരിക്കുന്ന ഒരു ഉപകരണത്തിന്റെ കൃത്യത , വ്യത്യസ്ത യൂണിറ്റുകളുടെ തിരഞ്ഞെടുപ്പ് കാര്യമായ ഡൈയുടെ എണ്ണത്തെ ബാധിക്കരുത് എന്നതാണ് ഇപ്പോൾ നമ്മൾ മനസ്സിലാക്കേണ്ടത് ഗിറ്റുകൾ , ഇതിന് കാരണം, നമ്മൾ യൂണിറ്റുകൾ സെന്റീമീറ്ററിൽ നിന്ന് മില്ലിമീറ്ററിലേക്ക് മാറ്റിയാലും ഉപകരണത്തിന്റെ ഏറ്റവും കുറഞ്ഞ എണ്ണം മാറില്ല, അത് സമാനമായിരിക്കും, ഉദാഹരണത്തിന് , എനിക്ക് 2.308 സെന്റീമീറ്റർ അളക്കുമ്പോൾ ഇതിന് ഇപ്പോൾ നാല് പ്രധാന അക്കങ്ങൾ ലഭിച്ചു. ഞാൻ ഈ അളവ് മില്ലിമീറ്ററിൽ നോക്കുകയാണെങ്കിൽ, അത് ഇരുപത്തിമൂന്ന് പോയിന്റ് പൂജ്യം എട്ട് മില്ലിമീറ്ററായിരിക്കും, ഒരിക്കൽ കൂടി ഇതിന് നാല് പ്രധാന അക്കങ്ങൾ ഉണ്ടാകും, മീറ്ററുകളുടെ അടിസ്ഥാനത്തിൽ ഞാൻ ഇത് നോക്കുകയാണെങ്കിൽ ഇത് പൂജ്യം പോയിന്റ് പൂജ്യം രണ്ട് മൂന്ന് പൂജ്യം എട്ട് എന്നതിന് തുല്യമായിരിക്കും മീറ്ററുകളും ഇവയിലെല്ലാം ഗണ്യമായ അക്കങ്ങളുടെ എണ്ണവും നാലായി തുടരണം, അതിനാൽ ഇത് മനസ്സിൽ വെച്ചുകൊണ്ട് പ്രധാനപ്പെട്ട അക്കങ്ങളുടെ എണ്ണം നിർണ്ണയിക്കാൻ ഞങ്ങൾക്ക് ചില നിയമങ്ങളുണ്ട്, ഒന്നാമത്തെ നിയമം പൂജ്യമല്ലാത്ത എല്ലാ അക്കങ്ങളും പ്രാധാന്യമർഹിക്കുന്നു എന്നതാണ്. - പൂജ്യം അക്കം ഒരു പ്രധാന അക്കമായി കണക്കാക്കേണ്ട ഒരു അളവ് കാണുമ്പോൾ രണ്ടാമത്തെ നിയമം പൂജ്യമല്ലാത്ത രണ്ട് അക്കങ്ങൾക്കിടയിൽ വരുന്ന പൂജ്യങ്ങളാണ് ദശാംശം പരിഗണിക്കാതെ പ്രാധാന്യമുള്ളത് പോയിന്റ്, ഉദാഹരണത്തിന്, ഇവിടെ മുകളിലുള്ള ഈ ഉദാഹരണത്തിൽ ഞാൻ 23.08 നോക്കുമ്പോൾ, ആ ദശാംശ സ്ഥാനത്തിന് തൊട്ടുപിന്നാലെ ഒരു 0 ഉണ്ട്, പക്ഷേ നമ്മൾ കാര്യമായ അക്കങ്ങളിൽ എണ്ണുമ്പോൾ ഈ 0 കണക്കാക്കും, കാരണം അത് 2 അപ്രധാന അക്കങ്ങളാൽ ചുറ്റപ്പെട്ടിരിക്കുന്നു. 23.08 എഴുതുമ്പോൾ നമ്മൾ ഇതിനെ നാല് പ്രധാനപ്പെട്ട അക്കങ്ങളായി സംസാരിക്കും , മൂന്നാമത്തെ നിയമം ഇവ ഒരുതരം ലളിതമായ നിയമങ്ങളായിരുന്നു, ഇപ്പോൾ ഒരു സംഖ്യ ഒന്നിൽ കുറവാണെങ്കിൽ നമ്മൾ അൽപ്പം ശ്രദ്ധിക്കണം, അതായത് നമ്മൾ പ്രകടിപ്പിക്കുകയാണെങ്കിൽ അത് പോലെയാകും ഒരു ദശാംശത്തിൽ അത് പൂജ്യം പോയിന്റ് ആയിരിക്കും, അങ്ങനെയാണെങ്കിൽ , ദശാംശ ബിന്ദുവിന്റെ വലതുവശത്തുള്ള പൂജ്യങ്ങൾ, എന്നാൽ ആദ്യത്തെ പൂജ്യമല്ലാത്ത അക്കത്തിന്റെ ഇടതുവശത്ത് പൂജ്യങ്ങൾ പ്രാധാന്യമർഹിക്കുന്നില്ല, ഉദാഹരണമായി ഞങ്ങൾ ഇതിന് ഒരു ഉദാഹരണം നൽകട്ടെ 0.00238 എന്ന് പറയുക, തുടർന്ന് നമ്മൾ ആരംഭിക്കുന്നത് ഡെസിബെൽ എന്ന സംഖ്യയിൽ നിന്നാണെന്ന് ഞങ്ങൾ നിരീക്ഷിക്കുന്നു, ഇവിടെ പൂർണ്ണഭാഗം പൂജ്യമാണ്, ഈ സംഖ്യ ഒന്നിൽ കുറവാണ്, ദശാംശ പോയിന്റിന് ശേഷം രണ്ട് പൂജ്യങ്ങളുണ്ട്, അതിനാൽ ഈ സംഖ്യയിൽ നമുക്ക് മൂന്ന് പ്രധാനം ഉണ്ടാകും. അക്കങ്ങൾ അതിനാൽ ഇത് മൂന്നാമത്തെ നിയമമായിരുന്നു ഇപ്പോൾ നാലാമത്തെ നിയമം എന്നത് ഒരു പൂർണ്ണ സംഖ്യയുണ്ടെങ്കിൽ ദശാംശ ബിന്ദു ഇല്ല എന്നാണ് അർത്ഥമാക്കുന്നത് , ഈ സംഖ്യയിൽ പൂജ്യങ്ങളിൽ അവസാനിച്ചാൽ, അത് വരെ അളവ് എടുത്തിട്ടില്ലെങ്കിൽ , ട്രെയിലിംഗ് പൂജ്യങ്ങൾ സാധാരണയായി പ്രധാനമല്ല കൃത്യത അതായത് നമുക്ക് ഒന്ന് രണ്ട് മൂന്ന് മീറ്റർ അളവുണ്ടെങ്കിൽ ഇതിന് മൂന്ന് പ്രധാന അക്കങ്ങൾ ലഭിച്ചുവെന്ന് കരുതുക, ഞങ്ങൾ ഇതിനെ സെന്റിമീറ്ററാക്കി മാറ്റുന്നു, അതിനാൽ അതേ അളവ് ഒന്ന് രണ്ട് മൂന്ന് പൂജ്യം പൂജ്യം സെന്റിമീറ്ററായി മാറും , ഇവിടെ അവസാന രണ്ട് അക്കങ്ങൾ ഈ രണ്ട് പൂജ്യങ്ങളായിരിക്കില്ല കാര്യമായ അക്കങ്ങളിൽ കണക്കാക്കുന്നു, പ്രധാനപ്പെട്ട അക്കങ്ങളുടെ എണ്ണം ഇപ്പോൾ മുമ്പത്തെപ്പോലെ വെറും മൂന്ന് ആയിരിക്കും , ദശാംശ പോയിന്റുള്ള ഒരു സംഖ്യയുണ്ടെങ്കിൽ ഇവിടെ നമുക്കുള്ള അവസാന നിയമം ഇതാണ് , ഉദാഹരണത്തിന് നമ്മൾ എഴുതുന്ന മൂന്ന് പോയിന്റ് അഞ്ച് പൂജ്യം പൂജ്യം എന്ന് പറയാം. ഇപ്പോൾ ഇവിടെ ഇതുപോലെയാണ്, കാരണം ദശാംശ അക്കത്തിന് ശേഷം രണ്ട് പൂജ്യങ്ങളും ഉൾപ്പെടുത്തിയിട്ടുണ്ട്, അതായത് ഈ യൂണിറ്റ് വരെ അളവുകൾ കൃത്യമായിരുന്നു , അതിനാൽ ഈ സാഹചര്യത്തിൽ കാര്യമായ അക്കങ്ങളുടെ എണ്ണം നാലിന് തുല്യമാണ്, അതിനാൽ ദശാംശ ബിന്ദുക്കളുള്ള സംഖ്യകളിലെ പൂജ്യങ്ങൾ പ്രാധാന്യമർഹിക്കുന്നു, ചിലപ്പോൾ ഈ ആശയക്കുഴപ്പത്തിൽ നിന്ന് മുക്തി നേടുന്നതിന് ഈ സംഖ്യയെ ഒരു ശാസ്ത്രീയ നൊട്ടേഷനിൽ റിപ്പോർട്ടുചെയ്യുന്നു , അതായത് സംഖ്യയെ പത്തിന്റെ ശക്തികളിൽ എഴുതിയിരിക്കുന്നു എന്ന്

അർത്ഥമാക്കുന്നു. അതിനാൽ ഏത് സംഖ്യയും b യുടെ ശക്തിയിലേക്ക് 10 ആയി പ്രകടിപ്പിക്കുന്നു, അവിടെ a ഒന്നിനും പത്തിനും ഇടയിലായിരിക്കും, അതിനാൽ a ഒന്നിനും പത്തിനും ഇടയിലുള്ള ഒരു സംഖ്യയായിരിക്കും, b ആണ് ഘാതം, സംഖ്യ 1-ൽ കുറവാണെങ്കിൽ b പോസിറ്റീവ് അല്ലെങ്കിൽ നെഗറ്റീവ് ആകാം . അപ്പോൾ b നെഗറ്റീവ് ആയിരിക്കും അല്ലെങ്കിൽ അത് പോസിറ്റീവ് ആകും അതിനാൽ b ഒരു എക്സ്പോണന്റ് ആണ്, പിന്നെ എങ്ങനെ a യിലെ കാര്യമായ അക്കങ്ങളുടെ എണ്ണം ആ സംഖ്യയിലെ കാര്യമായ അക്കങ്ങളുടെ സംഖ്യയാകും, അതിനാൽ ഈ രീതിയിൽ അവ്യക്തത പരിഹരിക്കപ്പെടുന്നു, തുടർന്ന് നാമും എന്തെങ്കിലും നിർവചിക്കുന്നു നമുക്ക് മാഗ്നിറ്റ്യൂഡിന്റെ ക്രമം എന്ന് വിളിക്കുന്നത് പ്രവർത്തിക്കാൻ താൽപ്പര്യമുണ്ടെങ്കിൽ വിളിക്കുന്നു, അവിടെ നമുക്ക് അളവിന്റെ ഒരു എസ്റ്റിമേറ്റ് വേണം, കൃത്യമായ മൂല്യമല്ല , ഉദാഹരണത്തിന്, നമുക്ക് 1 മീറ്റർ അല്ലെങ്കിൽ 2 മീറ്റർ നീളം ഉള്ളപ്പോൾ അത് എത്രയാണ്. അവയെ 1 മീറ്ററിന്റെ മാഗ്നിറ്റ്യൂഡിന്റെ ക്രമം എന്ന് വിളിക്കുക, എന്നാൽ എന്തെങ്കിലും 100 മീറ്ററോ 110 മീറ്ററോ ആണെങ്കിൽ, കാന്തിമാനത്തിന്റെ ക്രമം 100 മീറ്ററാണെന്ന് ഞങ്ങൾ പറയും, അതിനാൽ നമ്മൾ എങ്ങനെ എഴുതുന്നു എന്നതിന്റെ മാഗ്നിറ്റ്യൂഡിന്റെ ക്രമം വീണ്ടും പ്രകടമാക്കിയാൽ സംഖ്യയെ ശാസ്ത്രീയ നൊട്ടേഷനിൽ പ്രകടിപ്പിക്കുക. അപ്പോൾ നമ്മൾ അതിനെ b യുടെ ശക്തിയിലേക്ക് പത്താൽ ഗുണിച്ചാൽ എഴുതാം, ഒന്നിനും അഞ്ചിനും ഇടയിൽ കിടക്കുന്നുണ്ടെങ്കിൽ, കാന്തിമാനത്തിന്റെ ക്രമം b യുടെ ശക്തിക്ക് 10 ന് തുല്യമാണെന്ന് ഞങ്ങൾ പറയുന്നു അല്ലെങ്കിൽ നമ്മൾ അജ്ഞാത ചതുരത്തെ അവസാന പങ്കാളി എന്ന് വിളിക്കുന്നു, അതിനാൽ അടുത്തത് ഞങ്ങൾ ഇപ്പോൾ മാഗ്നിറ്റ്യൂഡ് ഓർഡറിനെ കുറിച്ച് സംസാരിക്കുക, ശാസ്ത്രീയ നൊട്ടേഷനിൽ ഒരു അളവ് 10 ആയി b യുടെ ശക്തിയിൽ എഴുതിയാൽ, 1 നും 5 നും ഇടയിലാണെങ്കിൽ, ഞങ്ങൾ അതിനെ ഒന്നായി റൗണ്ട് ചെയ്യുന്നു, തുടർന്ന് ഞങ്ങൾ കണക്കാക്കുന്ന അളവ് പറയും ഇതിൽ പത്തിന്റെയും ബിയുടെയും പവർ എന്നതിനെ അളവിന്റെ മാഗ്നിറ്റ്യൂഡിന്റെ ക്രമം എന്ന് വിളിക്കുന്നു, 5 നും 10 നും ഇടയിലാണെങ്കിൽ നമ്മൾ അടുത്ത അക്കത്തിലേക്ക് റൗണ്ട് അപ്പ് ചെയ്യുന്നു, അതായത് ഞങ്ങൾ അതിനെ ബിയുടെ ശക്തിയിലേക്ക് 10 എന്ന് വിളിക്കുന്നു. പ്ലസ് 1, ഈ സാഹചര്യത്തിൽ b പ്ലസ് 1 നെ മാഗ്നിറ്റ്യൂഡ് ക്രമത്തിന്റെ ക്രമം എന്ന് വിളിക്കുന്നു അളവുകളുടെ ഏകദേശ കണക്കുകൾ ഉണ്ടാക്കാൻ സാധാരണയായി ഉപയോഗിക്കുന്നു, ഞങ്ങൾ മാഗ്നിറ്റ്യൂഡിന്റെ ക്രമത്തെക്കുറിച്ച് സംസാരിക്കുമ്പോൾ അവ ഒന്നും സംസാരിക്കില്ല എന്നത് വളരെ കൃത്യമാകില്ല, പക്ഷേ ഇത് അളക്കാനുള്ള അർത്ഥം എത്രയാണെന്ന് ഒരു ആശയം നൽകുന്നു, ഉദാഹരണത്തിന് എന്തെങ്കിലും 1.28 ആയി. 10 മുതൽ 7 മീറ്റർ വരെ, ഈ നീളത്തിന്റെ വ്യാപ്തിയുടെ ക്രമം 10 മുതൽ 7 മീറ്റർ വരെ ആണെന്നും അതുപോലെ തന്നെ ഹൈഡ്രജൻ ആറ്റത്തിന്റെ വ്യാസത്തെക്കുറിച്ച് സംസാരിക്കുകയാണെങ്കിൽ, ഹൈഡ്രജൻ ആറ്റത്തിന്റെ വ്യാസം 1.06 മുതൽ 10 വരെ ആണെന്നും ഞങ്ങൾ നിരീക്ഷിക്കുന്നു. മൈനസ് 10 മീറ്ററിന്റെ ശക്തി, തുടർന്ന് അതിന്റെ മാഗ്നിറ്റ്യൂഡ് ക്രമം 10 മുതൽ മൈനസ് 10 മീറ്റർ വരെ ആണെന്ന് ഞങ്ങൾ പറയുന്നു, അതിനാൽ ചില സൂത്രവാക്യങ്ങളിൽ ചില സ്ഥിരാങ്കങ്ങൾ ഉണ്ടെന്ന് ഞങ്ങൾ കണ്ടെത്തുന്നത് ഇങ്ങനെയാണ് . നമുക്ക് നോക്കാം വളരെ ലളിതമായ ഒരു ഫോർമുല വ്യാസം ആരം കൊണ്ട് ഗുണിച്ചാൽ രണ്ടിന് തുല്യമാണ് . നമ്പർ കൃത്യമാണ് t അതിനാൽ ഈ സംഖ്യയിൽ ഒരു പിശകും ഇല്ല, ഉദാഹരണത്തിന് നമുക്ക് ചുറ്റളവ് കണക്കാക്കുമ്പോൾ നമുക്ക് 2 pi r ഉണ്ട്, കൂടാതെ pi നമ്പർ pi നമുക്ക് ഇഷ്ടമുള്ളത്ര കാര്യമായ അക്കങ്ങളിലേക്ക് കണക്കാക്കാം, അതിനാൽ നമുക്ക് ഫോർമുല വായിക്കാം, അതിനാൽ ഇതുപോലുള്ള സ്ഥിരാങ്കങ്ങൾ വരുമ്പോൾ സൂത്രവാക്യങ്ങളിൽ അവയുമായി ബന്ധപ്പെട്ട ഒരു പിശകും ഞങ്ങൾ എടുക്കുന്നില്ല, അവ കൃത്യമാണെന്ന് അനുമാനിക്കപ്പെടുന്നു , ഈ കാര്യങ്ങളുടെ മറ്റൊരു പ്രധാന വശം കാണാൻ ഞങ്ങൾ ആഗ്രഹിക്കുന്നു, അവയിൽ പിശകുകളുള്ള അളവുകൾ ഉള്ളപ്പോൾ പ്രവർത്തനത്തിനുള്ള നിയമങ്ങളും അടിസ്ഥാന നിയമവും ഇതാണ് യഥാർത്ഥ അളന്ന മൂല്യങ്ങളേക്കാൾ അന്തിമഫലം കൂടുതൽ കൃത്യതയുള്ളതാകാൻ കഴിയില്ല, അതിനാൽ ഞങ്ങൾ ഒരു അളവ് കണക്കാക്കുമ്പോൾ, ഈ അളവുകളിൽ നിന്ന് ഏറ്റവും കൃത്യമായ മൂല്യം നോക്കും, കൂടാതെ ഏറ്റവും കുറഞ്ഞ അളവിലുള്ള ഏറ്റവും കുറഞ്ഞ അളവിന്റെ അളവിന്റെ ക്രമം എന്തായിരിക്കുമെന്ന് നോക്കാം. അന്തിമ അളവിന്റെ മാഗ്നിറ്റ്യൂഡ് ക്രമമായി എടുക്കുന്നു, ഉദാഹരണത്തിന്, നമുക്ക് സാന്ദ്രത വോളിയത്തിൽ പിണ്ഡത്തിന് തുല്യമാണെന്ന് നോക്കാം, കൂടാതെ ഒരു അളവിന്റെ പിണ്ഡം നമുക്ക് 4.237 ഗ്രാമും t ഉം ആയി നൽകിയിരിക്കുന്നു. വോളിയം 2.51 സെന്റീമീറ്റർ ക്യൂബ് ആയിട്ടാണ് നൽകിയിരിക്കുന്നത്, നമ്മൾ ഇപ്പോൾ ഇതിന്റെ സാന്ദ്രത കണക്കാക്കണം, ഇന്ന് ഇത് കാൽക്കുലേറ്ററുകളുടെ ഒരു കാലഘട്ടമാണ്, ഞാൻ ആരോടെങ്കിലും ഇത് ചെയ്യാൻ ആവശ്യപ്പെട്ടാൽ നിങ്ങൾ ഒരു കാൽക്കുലേറ്റർ എടുക്കും , നിങ്ങൾ ഈ രണ്ട് നമ്പറുകളും പഞ്ച് ചെയ്യും, നിങ്ങൾ കണക്കാക്കുമ്പോൾ ഈ രണ്ട് അക്കങ്ങൾ ഉപയോഗിച്ചുള്ള സാന്ദ്രത കാൽക്കുലേറ്റർ നിങ്ങൾക്ക് ഒരു പോയിന്റ് ആറ് എട്ട് എട്ട് പോലെ ഒരു ഉത്തരം നൽകും , നിങ്ങളുടെ കാൽക്കുലേറ്ററിൽ എത്ര അക്കങ്ങൾ ഉണ്ടെന്ന് അനുസരിച്ച് ഞാൻ ഈ പൂജ്യം നാല് ഏഴ് എട്ട് പൂജ്യം എട്ട് ഏഴ് ആറ് പകർത്തുന്നു ഇതുപോലെയുള്ള ഉത്തരം, ഈ അവസാന അക്കം വരെ അളവ് കൃത്യമാണെന്ന് ഒരു അർത്ഥം നൽകുന്നു, അത് പോയിന്റ് പൂജ്യം പൂജ്യം പൂജ്യം പൂജ്യം പൂജ്യം പൂജ്യം പൂജ്യം പൂജ്യം പൂജ്യം പൂജ്യം ഇവിടെ ഏത് സംഖ്യയാണെങ്കിലും ഞങ്ങളുടെ യഥാർത്ഥ അളവുകൾ ആദ്യ കേസിൽ 4 പ്രധാന അക്കങ്ങൾ വരെ അല്ലെങ്കിൽ 0.001 വരെ ശരിയാണ്. ഗ്രാമും വോളിയവും 0.01 സെന്റീമീറ്റർ ക്യൂബ് അല്ലെങ്കിൽ 3 പ്രധാന അക്കങ്ങൾ വരെ, അതിനാൽ ദശാംശത്തിന് ശേഷം ഈ 11 അക്കങ്ങളുടെ അടിസ്ഥാനത്തിൽ എന്റെ ഉത്തരം പ്രകടിപ്പിക്കുന്നത് ഒരു അസംബന്ധമാണ് , അത് തെറ്റാണ്, അതിനാൽ h ഓ, ഇത്തരമൊരു ഓപ്പറേഷനുകൾ ഉള്ളപ്പോൾ നമ്മൾ വർക്ക് ഔട്ട് ചെയ്യുമോ, പിന്നെ ഏത് അക്കം വരെ നമ്മൾ എങ്ങനെ കണക്കുകൂട്ടണം, അവസാന ഉത്തരം ചോദ്യമാണ് എഴുതേണ്ടത്, ഇത് നന്നായി മനസ്സിലാക്കാൻ ശ്രമിക്കാം, കാരണം ഇത് നമ്മൾ വളരെ ശ്രദ്ധിക്കേണ്ട കാര്യമാണ്. ഗുണിക്കുകയോ ഹരിക്കുകയോ ചെയ്യുമ്പോൾ നമ്മൾ എത്ര അക്കങ്ങൾ കൊണ്ടുപോകണം എന്ന് നോക്കാം, തുടർന്ന് ഗുണനത്തിനും ഹരിക്കലിനും ഇപ്പോൾ സങ്കലനത്തിനും കുറയ്ക്കലിനും നോക്കാം, അന്തിമഫലം ഒറിജിനലിൽ ഉള്ള അത്രയും

പ്രധാനപ്പെട്ട കണക്കുകൾ നിലനിർത്തണം എന്നതാണ് നിയമം . ഏറ്റവും കുറഞ്ഞ അക്കങ്ങളുള്ള സംഖ്യ നിങ്ങൾ ഗുണിക്കുകയോ ഹരിക്കുകയോ ചെയ്യുകയോ അല്ലെങ്കിൽ സൂത്രവാക്യത്തിൽ ഇത്രയധികം അളവുകളോ അല്ലെങ്കിൽ മൂന്നോ നാലോ അളവുകളോ അടങ്ങിയിരിക്കുന്നു, ആദ്യ അളവിന് അഞ്ച് പ്രധാന അക്കങ്ങളുണ്ട്, രണ്ടാമത്തേത് ആറ് മൂന്നാമത്തേത് മൂന്ന്, നാലാമത്തേത് ഒന്ന്, അങ്ങനെയെങ്കിൽ നിങ്ങൾ നൽകുന്ന അന്തിമ ഫലം ഏറ്റവും കുറഞ്ഞ അക്കങ്ങളുള്ള അത്രയും പ്രധാനപ്പെട്ട കണക്കുകൾ ഉണ്ടായിരിക്കണം, അതിനാൽ ഈ നാല് ക്വാണ്ടിൽ നമുക്ക് ഒരു പ്രധാന അക്കമുണ്ടെങ്കിൽ ഞാൻ പറഞ്ഞു. അന്തിമ ഉത്തരം ഒരു പ്രധാന അക്കത്തിലായിരിക്കണം , പിണ്ഡം 4.237 ഗ്രാം ആണെന്നും വോളിയം 2.51 സെന്റീമീറ്റർ ക്യൂബ് ആണെന്നും ഞങ്ങൾ പറഞ്ഞ മുൻ ഉദാഹരണത്തിലേക്ക് മടങ്ങാം , സാന്ദ്രത കണ്ടെത്താൻ ഞങ്ങൾ ആഗ്രഹിക്കുന്നു, അതിനാൽ ഈ അളവിൽ നമുക്ക് കാണാം. പിണ്ഡത്തിൽ നാല് കാര്യമായ അക്കങ്ങളുണ്ട്, അവ മൂന്ന് പ്രധാന അക്കങ്ങളാണ്, അതിനാൽ സാന്ദ്രതയിൽ നമുക്ക് മൂന്ന് പ്രധാന അക്കങ്ങൾ മാത്രമേ വഹിക്കൂ, അതിനാൽ ഞങ്ങൾ കാൽക്കുലേറ്റർ ഉപയോഗിക്കുമ്പോൾ സാന്ദ്രതയ്ക്ക് ഉള്ള ഉത്തരം എന്താണെന്ന് നോക്കുമ്പോൾ നമുക്ക് ലഭിച്ചത് ഒരു പോയിന്റ് ആറ് എട്ട് എട്ട് അത്തരത്തിലുള്ള ഒരു സംഖ്യയുടെ ഉത്തരം ഇപ്പോൾ നമുക്ക് ഈ ഉത്തരം മൂന്ന് പ്രധാന അക്കങ്ങൾ വരെ മാത്രമേ എഴുതൂ, അതായത് ഒരു പോയിന്റ് ആറ് എട്ട് എട്ട് വരെ ഉയരും, ഇപ്പോൾ എട്ടിന് ശേഷമുള്ള അക്കം അഞ്ചിനേക്കാൾ വലുതാണ് , അതായത് നമുക്ക് ഉണ്ടാകും ഞങ്ങളുടെ ഉത്തരം റൗണ്ട് അപ്പ് ചെയ്യാൻ, അതിനാൽ ഉത്തരം മൂന്ന് പ്രധാന അക്കങ്ങളുടെ അടിസ്ഥാനത്തിൽ പ്രകടിപ്പിക്കണമെങ്കിൽ, സാന്ദ്രത 1.69 ഗ്രാം സെന്റീമീറ്റർ ക്യൂബായി നൽകും, ഞാൻ ആഡിയെക്കുറിച്ച് സംസാരിച്ചതിന് ശേഷം ഈ റൗണ്ടിംഗിനെക്കുറിച്ച് കുറച്ച് സംസാരിക്കും. റൌണ്ടിംഗിന്റെയും വ്യവകലനത്തിന്റെയും നിയമങ്ങൾ ഞാൻ നിങ്ങൾക്ക് തരാം, എന്നാൽ രണ്ടാമതായി നമുക്ക് സങ്കലനത്തിന്റെയോ കുറയ്ക്കലിന്റെയോ കാര്യമെടുക്കാം, നമ്മൾ രണ്ട് അളവുകൾ ചേർക്കുമ്പോഴോ രണ്ട് അളവ് കുറയ്ക്കുമ്പോഴോ ഇത് സങ്കലനമോ കുറയ്ക്കലോ വളരെ വ്യക്തമാണ്, അപ്പോൾ ഈ രണ്ട് അളവുകൾ ഉണ്ടായിരിക്കണം ഒരേ അളവുകൾ അവ രണ്ട് വ്യത്യസ്ത അളവുകളാകാൻ കഴിയില്ല, ഉദാഹരണത്തിന് നമുക്ക് രണ്ട് ദൈർഘ്യം ചേർക്കാം അല്ലെങ്കിൽ രണ്ട് പിണ്ഡങ്ങൾ ചേർക്കാം, പക്ഷേ എനിക്ക് ഒരു ദൈർഘ്യത്തിലേക്ക് ഒരു പിണ്ഡം ചേർക്കാൻ കഴിയില്ല, അതിനാൽ ഇപ്പോൾ നമുക്ക് പോകേണ്ടത് ഈ അളവുകളിൽ ഓരോന്നിന്റെയും പിശക് എത്രയാണ് എന്നതാണ്. ഞാൻ രണ്ട് അളവുകൾ കൂട്ടിച്ചേർക്കുകയാണെങ്കിൽ ഏത് അളവാണ് ഏറ്റവും കൂടുതൽ പിശകുള്ളതെങ്കിൽ, അത് ഞാൻ എടുക്കേണ്ട പിശകാണ്, അതിനാൽ ഇവിടെ നമ്മൾ ചെയ്യുന്നത് അവസാന ഫലത്തിൽ നാം നിലനിർത്തുകയോ കുറയ്ക്കുകയോ ചെയ്യുമ്പോൾ ഞങ്ങൾ ദശാംശ സ്ഥാനങ്ങൾ നിലനിർത്തുന്നു . അവിടെ ഏറ്റവും കുറഞ്ഞ ദശാംശ സ്ഥാനങ്ങളുള്ള സംഖ്യയിൽ അത് വ്യക്തമാകും, ഞാൻ 3 പിണ്ഡം കൂട്ടുന്നു എന്ന് കരുതുക, ഒരു പിണ്ഡം 436.32 ഗ്രാം ഉണ്ട്, മറ്റൊരു പിണ്ഡം 227.2 ഗ്രാം ഉണ്ട്, തുടർന്ന് എനിക്ക് കൂട്ടിച്ചേർക്കണമെങ്കിൽ 0.301 ഗ്രാം ഉണ്ട് . ഈ 3 പിണ്ഡങ്ങൾ ഞങ്ങൾ മൊത്തം കൂട്ടിയാൽ ഇത് 663.821 ഗ്രാം ആയി വരുന്നു, ഇപ്പോൾ ഈ ഓരോ പിണ്ഡവും നോക്കുമ്പോൾ, രണ്ടാമത്തെ പിണ്ഡം ഒരു ദശാംശസ്ഥാനം വരെ മാത്രമേ ലഭിച്ചിട്ടുള്ളൂ, അതായത് അവസാനം നമുക്ക് നമ്മുടെ എഴുതേണ്ടി വരും. ആദ്യത്തെ ദശാംശസ്ഥാനം വരെ ശരിയായ ഉത്തരം നൽകണം, അതിനാൽ ഈ ഉത്തരം 663.8 ഗ്രാം ആയി റിപ്പോർട്ട് ചെയ്യണം, കാരണം ഈ രണ്ടാമത്തെ അക്കത്തിൽ അത് 0.21 അല്ലെങ്കിൽ 0.22 അല്ലെങ്കിൽ 0.23 ആയിരിക്കാം, അതിനാൽ ഞങ്ങൾക്ക് ഉറപ്പില്ലാത്ത എന്തെങ്കിലും ചേർക്കുന്നത് അർത്ഥമാക്കുന്നില്ല, അതിനാലാണ് ഞങ്ങൾക്ക് ഇത് ലഭിച്ചത് ഇപ്പോൾ ഇതുപോലെ ചെയ്യാൻ ഇവിടെ പരോക്ഷമായി ഞാൻ റൗണ്ടിംഗ് ഓഫ് എന്ന ആശയം ഉപയോഗിച്ചിട്ടുണ്ട്, അത് നിങ്ങൾക്ക് പരിചിതമായിരിക്കണം , പക്ഷേ നമുക്ക് ഇതും ഔപചാരികമായി നോക്കാം, റൗണ്ടിംഗ് ഓഫ് എന്നതിനർത്ഥം ഇവ വളരെ വ്യക്തമായ നിയമങ്ങളാണ് ഉദാഹരണം നമുക്ക് രണ്ട് പോയിന്റ് ഏഴ് അക്കമുണ്ടെന്ന് പറയാം. നാല് ആറ്, ഞങ്ങൾ ഇത് മൂന്ന് പ്രധാന അക്കങ്ങൾ വരെ എഴുതാൻ ആഗ്രഹിക്കുന്നു, നിങ്ങൾക്ക് ഇത് ലഭിക്കുന്ന ഒരു സംഖ്യ നിങ്ങൾ കണക്കാക്കുന്നു, നിങ്ങൾ ഇപ്പോൾ ഇത് മൂന്ന് പ്രധാന അക്കങ്ങൾ വരെ എഴുതാൻ ആഗ്രഹിക്കുന്നു മൂന്ന് സുപ്രധാന കണക്കുകൾ അർത്ഥമാക്കുന്നത് ഞങ്ങൾ ഈ അക്കത്തിലേക്ക് പോകേണ്ടതുണ്ട്, അതിനാൽ ഇപ്പോൾ നിങ്ങളുടെ സാമാന്യബുദ്ധി പറയുക നിങ്ങൾക്ക് ഇത് രണ്ട് പോയിന്റ് ഏഴ് നാല് അല്ലെങ്കിൽ 2.75 ആയി നൽകാം, എന്നാൽ ഈ അക്കം പകുതിയേക്കാൾ വലുതായതിനാൽ നിങ്ങൾക്ക് 2.743 എന്ന സംഖ്യയുണ്ടെങ്കിൽ അത് 2.75 ആയി റൗണ്ട് അപ്പ് ചെയ്യും. മൂന്ന് പ്രധാന അക്കങ്ങൾ വരെ വൃത്താകൃതിയിലുള്ള സംഖ്യ 2.74 എന്ന് എഴുതപ്പെടുമെന്ന് നിങ്ങൾ മനസ്സിലാക്കിക്കഴിഞ്ഞാൽ, ഇപ്പോൾ നിയമങ്ങൾ ഞങ്ങൾ ഔപചാരികമാക്കുകയാണെങ്കിൽ, ഉപേക്ഷിക്കേണ്ട അക്കമാണെങ്കിൽ മുമ്പത്തെ അക്കം ഒന്നായി ഉയർത്തുന്നത് പോലെയുള്ള നിയമങ്ങൾ നമുക്ക് ലഭിക്കും . 5 നേക്കാൾ വലുതാണ്, ഉപേക്ഷിക്കേണ്ട അക്കം അഞ്ചിൽ കുറവാണെങ്കിൽ ഇത് മാറ്റമില്ലാതെ അവശേഷിക്കുന്നു, അതിനാൽ ഞങ്ങൾ ഉപേക്ഷിക്കേണ്ട അക്കത്തിലേക്ക് നോക്കുന്നു, കൂടാതെ ഉപേക്ഷിക്കേണ്ട അക്കം അഞ്ചിനേക്കാൾ വലുതാണോ എന്ന് നോക്കുകയും മുമ്പത്തെ അക്കത്തെ 1 കൊണ്ട് ഉയർത്തുകയും ചെയ്യുന്നു. ഇത് 5-ൽ കുറവാണെങ്കിൽ ഞങ്ങൾ അത് മാറ്റാതെ വിടുന്നു, എന്നാൽ നിങ്ങളുടെ നമ്പർ പോയിന്റ് ഏഴ് നാല് അഞ്ച് പോലെയാണെങ്കിൽ അക്കമാണെങ്കിൽ എന്ത് സംഭവിക്കും എന്ന ചോദ്യം വരുന്നു, ഇത് നിങ്ങൾ മൂന്ന് പ്രധാന അക്കങ്ങൾ വരെ എഴുതണം, അതിനാൽ ഉപേക്ഷിക്കേണ്ട അക്കമാണെങ്കിൽ അഞ്ച് അപ്പോൾ ഒരു അവ്യക്തതയും ഉണ്ട് ഇവിടെ നമ്മൾ ഉപയോഗിക്കുന്ന കൺവെൻഷൻ എന്തെന്നാൽ, ഡ്രോപ്പ് ചെയ്യേണ്ട അക്കം 5 ആണെങ്കിൽ, മുമ്പത്തെ അക്കം നമ്മൾ നോക്കുന്നു, അതിനുമുമ്പുള്ള അക്കം തുല്യമാണെങ്കിൽ ഞങ്ങൾ അഞ്ച് ഡ്രോപ്പ് ചെയ്യുന്നു, ഉദാഹരണത്തിന് രണ്ട് പോയിന്റ് ഏഴ് നാല് അഞ്ച് , കാരണം ഉപേക്ഷിക്കേണ്ട അക്കം അഞ്ച് നമ്മൾ ഇതിന് മുമ്പുള്ള അക്കത്തിലേക്ക് നോക്കുന്നു, ഇത് നാലാണ്, അതിനാൽ ഇത് ഇരട്ട അക്കമാണ്, അതിനാൽ ഞങ്ങൾ അഞ്ച് ഡ്രോപ്പ് ചെയ്യും, അതിനാൽ ഈ അക്കം രണ്ട് പോയിന്റ് ഏഴ് നാല് ആയി മാറും , മുമ്പത്തെ അക്കം ഒറ്റയാണെങ്കിൽ, ഞങ്ങൾ മുമ്പത്തെ അക്കത്തിലേക്ക്

ഒന്ന് ചേർക്കുന്നു. നമ്മൾ സംസാരിക്കുന്നത് രണ്ട് പോയിന്റ് ഏഴ് മൂന്ന് അഞ്ച് മുതൽ മൂന്ന് പ്രധാന അക്കങ്ങൾ വരെ ഞങ്ങൾ ഈ അക്ക അഞ്ചിലേക്ക് നോക്കുന്നു, ഇതിന് മുമ്പുള്ള അക്കം മൂന്ന് ആണ്, അത് വിചിത്രമാണ് അതിനാൽ ഇത് രണ്ട് പോയിന്റ് ഏഴ് നാല് ആയി റൗണ്ട് ചെയ്യും, പക്ഷേ ഒരു കാര്യം കൂടിയുണ്ട്. 2.7351 പോലെയുള്ള ഒരു സംഖ്യയെ 3 പ്രധാന അക്കങ്ങൾ വരെ നമുക്ക് റൗണ്ട് അപ്പ് ചെയ്യണമെങ്കിൽ ഓർമ്മിക്കുക, അതായത് ആദ്യത്തെ മൂന്ന് അക്കങ്ങൾ നിലനിർത്തണം, ഉപേക്ഷിക്കേണ്ട അക്കങ്ങൾ അഞ്ച് ഒന്നാണ് , അതിനാൽ ഈ സാഹചര്യത്തിൽ നമ്മൾ ഉപേക്ഷിക്കുന്നത് അഞ്ചിനേക്കാൾ വലുതാണ്. കാരണം 1 ഫോളോയി ഉണ്ട് 2.74 എന്ന് എഴുതിയിരിക്കുന്ന സാഹചര്യത്തിലാണ് ഇത് സംഭവിക്കുക, നമുക്ക് 2.7451 പോലെ എന്തെങ്കിലും ഉണ്ടെങ്കിൽ പോലും ഇത് സംഭവിക്കും, ഇത് 3 പ്രധാന അക്കങ്ങൾ വരെ നിലനിർത്തണമെങ്കിൽ , അതിനർത്ഥം നമ്മൾ 2.74 ആണ് നോക്കുന്നത്, എന്നാൽ ഇപ്പോൾ നമ്മൾ കാണുന്ന ഭാഗം ഡ്രോപ്പ് ചെയ്യുന്നത് പകുതിയേക്കാൾ വലുതാണ്, കാരണം അഞ്ചിന് ശേഷം ഒരെണ്ണം വരുന്നു, അതിനാൽ ഈ സാഹചര്യത്തിൽ ഇത് രണ്ട് പോയിന്റ് ഏഴ് അഞ്ച് ആയി എഴുതപ്പെടും, ഇപ്പോൾ നമുക്ക് ഇവിടെ ഒരു ഉദാഹരണം എടുക്കാം , ഇതെല്ലാം മനസ്സിലാക്കാൻ സഹായിക്കുന്ന ഒരു ദീർഘചതുരത്തിന്റെ നീളം ആണെന്ന് കരുതുക. 16.2 സെന്റീമീറ്ററും വീതി 10.1 സെന്റീമീറ്ററുമാണ് അളക്കുന്നത് , ഇത് ഒരു മീറ്റർ സ്കെയിൽ ഉപയോഗിച്ചാണ്, ഇപ്പോൾ വിസ്തീർണ്ണം കണ്ടെത്താൻ ഞങ്ങൾ ആഗ്രഹിക്കുന്നു, ഞങ്ങൾ ഒരു കാൽക്കുലേറ്റർ ഉപയോഗിക്കുകയാണെങ്കിൽ, ഞങ്ങൾ ഒരു സംഖ്യ ഉണ്ടാക്കും, ഈ രണ്ട് 16.2 നെ 10.1 ആയും ഗുണിക്കുക. ഞങ്ങളുടെ ഉത്തരം ഒരു അറുപത്തിമൂന്ന് പോയിന്റ് ആറ് രണ്ട് സെന്റീമീറ്റർ ചതുരാകൃതിയിലാണെന്ന് ഞാൻ കരുതുന്നു , അതിനാൽ നമുക്ക് കാര്യമായ അക്കങ്ങളുടെയും പിശകുകളുടെയും ആശയം നോക്കാം, അതിനാൽ ഇത് എങ്ങനെ ശരിയായി എഴുതാമെന്ന് നോക്കാം. അവസാന അക്കം അവൻ re 0.2 സെന്റീമീറ്റർ ആണ് അവസാനത്തെ പ്രധാന അക്കം, അതിനാൽ നീളം 16.2 പ്ലസ് മൈനസ് 0.1 സെന്റീമീറ്റർ എന്ന് എഴുതാം, അതുപോലെ വീതി 10.1 പ്ലസ് മൈനസ് 0.1 സെന്റീമീറ്റർ എന്ന് എഴുതും, അതിനാൽ ഇപ്പോൾ രണ്ടും ഗുണിക്കുമ്പോൾ നമുക്ക് വിസ്തീർണ്ണവും വിസ്തീർണ്ണവും ലഭിക്കും. പതിനാറ് പോയിന്റ് രണ്ട് പ്ലസ് മൈനസ് പൂജ്യം പോയിന്റ് ഒന്ന് മുതൽ പത്ത് പോയിന്റ് ഒന്ന് പ്ലസ് മൈനസ് സീറോ പോയിന്റ് ഒരു സെന്റീമീറ്റർ ചതുരം എന്നിവയ്ക്ക് തുല്യമായിരിക്കും, അതിനാൽ ഇത് എങ്ങനെ പ്രവർത്തിക്കണമെന്ന് നമുക്ക് നോക്കാം, അതിനാൽ l 16.2 പ്ലസ് മൈനസ് 0.1 ന് തുല്യമാണെങ്കിൽ ഇത് നേരിട്ട് കാണാനാകും. 0.1 ആണ് , നീളത്തിലുള്ള ആപേക്ഷിക പിശക് ഡെൽറ്റ എൽ ബൈ l ആണ്, ഇത് 0.1 കൊണ്ട് 16.2 ന് തുല്യമായിരിക്കും , ഇത് ഞാൻ ഒരു ശതമാനമായി പ്രകടിപ്പിക്കുകയാണെങ്കിൽ ഇത് 0.6 ശതമാനത്തിന് തുല്യമായിരിക്കും. പൂജ്യം പോയിന്റ് ഒന്നിനെ പത്ത് പോയിന്റ് കൊണ്ട് നൂറ് ശതമാനമായി വിഭജിക്കുക, അതിനാൽ ഇത് ഒരു ശതമാനത്തിന് തുല്യമാണ് , ഏരിയ l മടങ്ങ് b ന് തുല്യമാണ്, ഞാൻ ഏരിയ ഡെൽറ്റ a യിൽ പിശക് എഴുതുകയാണെങ്കിൽ a മേൽ ഡെൽറ്റ l ന് l പ്ലസ് ഡെൽറ്റയ്ക്ക് തുല്യമാണ് b ന് b, i എന്നിവയും രണ്ട് വശങ്ങളും ഗുണിക്കാവുന്നതാണ് 100-ൽ അത് എനിക്ക് ശതമാനം നൽകും, അതിനാൽ എനിക്ക് ലഭിക്കുന്നത് ഡെൽറ്റ a അൺ എ ശതമാനമാണ്, ഇത് പോയിന്റ് 0.6 ശതമാനത്തിനും ഒരു ശതമാനത്തിനും തുല്യമായിരിക്കും, അതിനാൽ ഇത് ഒരു പോയിന്റ് ആറ് ശതമാനത്തിന് തുല്യമാണ്, അതിനാൽ ഡെൽറ്റ ഏരിയയിലെ പിശക് ഇതാണ് 1.6-നെ 100 കൊണ്ട് ഗുണിച്ചാൽ a യുടെ മൂല്യം 16.2-നെ 10.1 ആയി ഗുണിച്ചാൽ എനിക്ക് ലഭിക്കുന്നത് വിസ്തീർണ്ണം 163.62 സെന്റീമീറ്റർ ചതുരത്തിനും മൈനസ് 1.6 ശതമാനത്തിനും തുല്യമാണ്, ഇപ്പോൾ ഇവിടെയാണ് നമുക്ക് ആകെ കണക്കാക്കേണ്ടത്. അവയിൽ ഓരോന്നിനും നീളത്തിനും വീതിക്കും വേണ്ടിയുള്ള യഥാർത്ഥ അളവിലുള്ള കാര്യമായ അക്കങ്ങളുടെ എണ്ണം 3, അതിനാൽ ഞങ്ങൾ പ്രകടിപ്പിക്കുമ്പോൾ അവസാന ഉത്തരം, അതേ എണ്ണം ഗണ്യമായ അക്കങ്ങളിൽ പ്രകടിപ്പിക്കണം, ഇത് ധാരാളം ആളുകൾ ചെയ്യുന്ന തെറ്റാണ്. അതിനാൽ ഇവിടെ ഇപ്പോൾ ഞാൻ അത് 3 പ്രധാന അക്കങ്ങളിലേക്ക് പ്രകടിപ്പിക്കുമ്പോൾ ഇത് 164 സെന്റീമീറ്റർ ചതുരമായി മാറും, അതായത് അവസാനത്തെ രണ്ട് ഡെസിബെൽ സ്ഥലങ്ങൾ ഇല്ലാതാകും, കാരണം ഞങ്ങൾ പ്രധാനപ്പെട്ട അക്കങ്ങൾ മാത്രം സൂക്ഷിക്കുന്നു, തുടർന്ന് ഇതിനോട് എനിക്ക് ഇപ്പോൾ ഒരു പോയിന്റ് ആറ് ശതമാനം ചേർക്കേണ്ടതുണ്ട്. 1.6 ശതമാനം 163.62 ഇത് 2.6 സെന്റീമീറ്റർ ചതുരത്തിന് തുല്യമായി മാറുന്നു, പക്ഷേ എനിക്ക് ലഭിക്കുന്ന ഈ 2.6 ആണ് എനിക്ക് ലഭിക്കുന്നത്, എനിക്ക് ഇത് നിലനിർത്തേണ്ടതുണ്ട്, ഞാൻ ഇത് ഇവിടെ 164 ആയി ചേർക്കുന്നു. അതിനാൽ എനിക്ക് ഇത് 164-ന്റെ അതേ ഡെസിബെൽ സ്ഥലങ്ങളായി നിലനിർത്തണം. അതിനാൽ ഈ 2.6 3 സെന്റീമീറ്റർ ചതുരം വരെ വൃത്താകൃതിയിലായിരിക്കും, അതിനാൽ വിസ്തീർണ്ണത്തിന്റെ അവസാന പദപ്രയോഗം 164 സെന്റീമീറ്റർ ചതുരവും മൈനസ് 3 സെന്റീമീറ്റർ ചതുരവും ആയിരിക്കും, അതിനാൽ ഒരു ഉൽപ്പന്നം നൽകുന്ന ഒരു അളവ് ഒരാൾ പ്രകടിപ്പിക്കുന്നത് ഇങ്ങനെയാണ്, ഇപ്പോൾ ഒരു കാര്യം മനസ്സിലാകും. നമ്മൾ ആപേക്ഷിക പിശക് ആപേക്ഷിക പിശക് നോക്കുകയാണെങ്കിൽ, ഇത് ഗണ്യമായ അക്കങ്ങളുടെ എണ്ണത്തെ മാത്രമല്ല അളക്കുന്ന സംഖ്യയെയും ആശ്രയിച്ചിരിക്കുന്നു , ഉദാഹരണത്തിന്, 1.02 ഗ്രാം അളക്കുന്ന പിണ്ഡം ഞാൻ നോക്കുമ്പോൾ , ഞാൻ അത് കൃത്യതയോടെ അളക്കുന്നു 0.01 ഗ്രാം അപ്പോൾ ഇവിടെയുള്ള ആപേക്ഷിക പിശക് 0.01 ആണ് 1.02 കൊണ്ട് 100 ആയി ഹരിച്ചാൽ ഇത് 1 ശതമാനത്തിന് തുല്യമായിരിക്കും, അതേ ആപേക്ഷിക പിശക് ഉണ്ടെങ്കിൽ ഏകദേശം 10 ഗ്രാം പിണ്ഡമുണ്ടെങ്കിൽ 9.89 ഗ്രാം എന്ന് പറയാം . 0.01 ഗ്രാം കൃത്യത ഈ സാഹചര്യത്തിൽ നിങ്ങൾ മനസ്സിലാക്കുന്ന ആപേക്ഷിക പിശക് വളരെ കുറവായിരിക്കും ഇത് 0.01 ന് 9.89 കൊണ്ട് ഹരിച്ചാൽ തുല്യമായിരിക്കും, ഇത് ഞാൻ ഒരു ശതമാനമായി പ്രകടിപ്പിക്കുമ്പോൾ ഇത് 0.1 ശതമാനത്തിന് തുല്യമാകും, അതിനാൽ യഥാർത്ഥ പിണ്ഡമാണെങ്കിൽ അതേ കുറഞ്ഞ കണക്കിന് ഭാരം കുറഞ്ഞ ശരീരവുമായി താരതമ്യപ്പെടുത്തുമ്പോൾ പിണ്ഡത്തിലെ ആപേക്ഷിക പിശക് വളരെ കുറവായിരുന്നു, ഇപ്പോൾ നിങ്ങൾക്ക് ഒന്നിലധികം ഘട്ട കണക്കുകൂട്ടലുകൾ ഉണ്ടെങ്കിൽ ഞങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കുന്ന മറ്റൊരു നിയമം ഇതാണ്, അതിനാൽ ഞങ്ങൾക്ക് ഒന്നിലധികം ഘട്ട കണക്കുകൂട്ടലുകൾ ഉള്ളപ്പോൾ ഇത് ഓർമ്മിക്കേണ്ടതാണ്. ഇന്റർമീഡിയറ്റ് ഘട്ടങ്ങളിൽ , ഗുണന വിഭജനം മുതലായവ കാരണം

ഇഴയാൻ സാധ്യതയുള്ള പിശകുകൾക്കായി ഒരു അധിക അക്കങ്ങൾ ഞങ്ങൾ നിലനിർത്തുന്നു, അവസാന ഉത്തരത്തിൽ ഞങ്ങൾ നിയമങ്ങൾ പാലിക്കും, അതിനാൽ അന്തിമ ഉത്തരം എഴുതുമ്പോൾ ഞങ്ങൾ നമ്പർ സൂക്ഷിക്കും. നിയമങ്ങൾ അനുസരിച്ച് കാര്യമായ അക്കങ്ങളുടെ

Prutor@IITK